# TRABALHO PROJETO

Duarte Costa | Pedro Almeida | 12º2 Rafael Godinho |



#### **OBJETIVO**

Desenvolver um programa que permita que um robô (carro) consiga transportar cargas inicialmente trancadas de um ponto para outro.





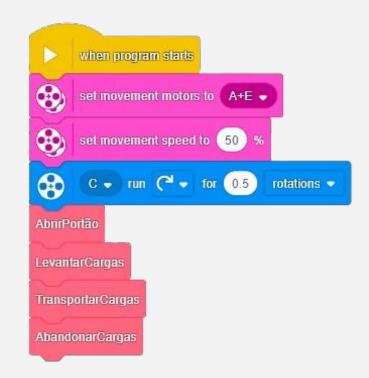
### **CARRO**

### **EXECUÇÃO**

LEVANTAR AS ABRIR O PORTÃO 02 CARGAS O carro dirige-se até à O carro movimenta-se até parte traseira da atingir a frente da estrutura e empurra o estrutura e levanta as trinco do portão. cargas usando a garra. TRANSPORTAR AS **ABANDONAR** 03 **CARGAS CARGAS** Por fim, o carro abandona De seguida, transporta as as cargas na zona de cargas até à zona de recolha, completando o recolha. seu percurso.

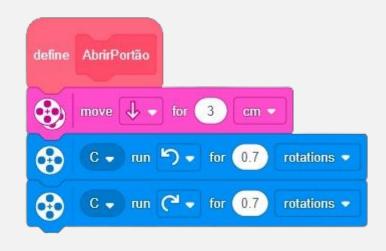
### O CÓDIGO

De forma a traduzir o nosso plano em blocos no SPIKE, nós realizámos divisões no código, através do uso de funções.



### ➤ ABRIR O PORTÃO

Para abrir o portão, o carro move-se para trás até alcançar o trinco. Posteriormente, a parte traseira do carro baixa o trinco (de forma a abrir o portão) e, depois, esta volta a erguer-se.



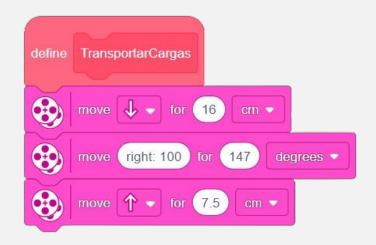
## LEVANTAR AS CARGAS

De seguida, o carro movimenta-se à volta da estrutura até chegar à zona que contém as cargas e levanta-as com a ajuda do seu braço elevador.



## > TRANSPORTAR AS CARGAS

Após ter apanhado as cargas, o carro transporta-as até à zona de recolha, onde as irá abandonar.



## ➤ ABANDONAR AS CARGAS

Por fim, o carro abandona as cargas na zona de recolha, após baixar o seu braço elevador.



### Comparação com python



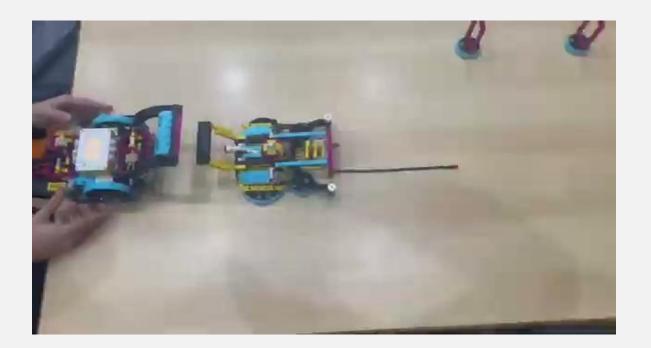
#### Código em blocos



#### **Python**

```
from hub import port
import runloop
import motor
import motor_pair
import time
motor_D = motor.Motor(port.D)
motores = motor_pair.MotorPair(port.A, port.B)
def AbandonarCargas():
    motor_D.run_for_degrees(-120, speed=50)
    time.sleep(1)
    motores.set_default_speed(200)
    motores.move(-5, unit="cm")
    time.sleep(1)
AbandonarCargas()|
```





### PLANO EM AÇÃO

### Considerações

Aspetos positivos	1. Aprendizagem Prática e Divertida
	2. Programação Acessível
	3. Adaptação a Diferentes Idades e Níveis
	4. Trabalho em Equipa
Dificuldades	1. Partilha do robô com outros grupos
	2. Inconsistência dos sensores
Soluções para os problemas	1. Planear o nosso trabalho e fazer numa única aula
	2. Usar posições em vez de sensores
Novos problemas	1. Com o uso de posições, o código só se aplica para determinadas condições

### Fim

