



## Exercício para fazer com o professor

## Instruções

Criar uma aplicação que acesse uma tabela de animais. Os animais devem ter os seguintes atributos:

- Tipo: cachorro, gato, etc.
- Nome

## Dica: Não se esqueça que o ID é obrigatório.

Então, devemos:

- 1. Criar uma conexão com o banco de dados;
- 2. Inserir 5 animais, dos quais 2 devem ser do mesmo tipo;
- 3. Criar uma consulta (query) para visualizar todos os animais;
- 4. Eliminar um animal de sua escolha;
- **5.** Utilizando a mesma consulta para visualizar todos os animais, devemos visualizar somente 4 animais, para isso, utilize o objeto Resultset e exiba com o System.out.println.