



#### Infraestructura II

# **Terraform: Nos bastidores**

Como já vimos, a função principal da Terraform é a criação, alteração e remoção de recursos de infraestrutura.

Mas... Como este componente trabalha realmente? Como se comunica com nosso fornecedor da Cloud? Como é configurado?

Vamos descobrir!

# **Arquitetura**

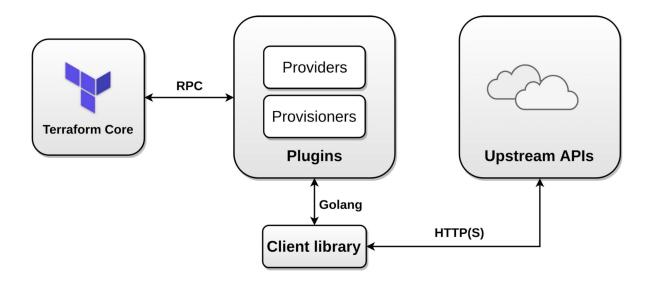
O núcleo da TF é composto por várias partes móveis que:

- 1. Fornecem uma camada de abstração por cima da API subjacente.
- 2. São responsáveis pela interpretação das interações da API, e pela exibição de recursos.
- 3. Suportam múltiplas instâncias de fornecedores cloud.

Se fosse possível fazer uma radiografia deste componente e da forma como gerencia o fluxo de dados, iriamos ver algo parecido com:







Vamos dar uma olhada em cada um destes elementos e, após isso, tentaremos compreender como ele se comunica com nosso fornecedor da cloud.

## **Plugins**

É uma aplicação complementar, normalmente pequena, que serve para adicionar uma funcionalidade extra ou adicional (muito específica) a algo já existente. Os plugins utilizados dividem-se em: Providers e Provisioners.

### **Providers**

Um provider é um plugin "específico" que permitirá ao nosso fornecedor cloud compreender o idioma no qual iremos falar. Por exemplo, para dizer para ele que queremos dispor de um servidor novo.

O uso do termo "específico" refere-se ao fato de que existem vários providers, por exemplo: um provider para AWS, outro para GCP, para Azure, Kubernetes, etc. <u>Aqui</u> podemos visualizar a lista completa.





### Como ela se comunica com a Nuvem?

Do lado da nuvem, existe uma API especialmente projetada para saber interpretar os comandos provenientes do nosso computador. Ou seja, está atenta às nossas requisições.

Se o "provider" não existir, não haverá comunicação entre ambas as partes. Ao executar, por exemplo, o comando "terraform plan", este binário irá procurar o "Provider" que definimos no nosso módulo da terraform:

Aqui, podemos ver que a sentença "required\_providers" está setada a "aws", ou seja, eu não tenho interesse em trabalhar com o Google ou com a Microsoft, mas com a AWS especificamente.

Após isso, através da sentença "source = "hashicorp/aws", lhe indicamos a partir de onde vamos baixar (algo que ocorre de forma automática) este provisioner.

Continuando com nossa ilustração, o termo "Upstream APIs" refere-se ao método utilizado pelo protocolo HTTP para "carregar" ou "descarregar" dados a partir da origem.





### Por que ela faz uso da terminologia HTTP?

A API que a AWS nos oferece para se conectar aos nossos plugins utiliza as operações básicas CRUD (create, read, update, delete). Este modelo é recebido pelas operações HTTP REST.

#### **Provisioner**

Um provisioner é um método escrito no código mesmo da HCL da Terraform, e serve para pular qualquer quebra ou gap que não pode ser coberta pelos métodos padrão que a Terraform oferece. Por exemplo: executar comandos remotos em um servidor.

**Nota:** da mesma forma, a Hashicorp, empresa proprietária do produto Terraform, recomenda o uso de provisioners apenas em casos extremos.

Para fazer isso, existem ferramentas de "Configuration Management", por exemplo, a Ansible e a Puppet. Se por algum motivo não for possível fazer uso destas ferramentas, a Terraform nos possibilita o uso deste método no seu código programável. Um exemplo do uso do provisioner seria esta peça de código HCL:

```
resource "aws_instance" "web" {
# ...
  provisioner "remote-exec" {
    inline = [
        "puppet apply",
        "consul join ${aws_instance.web.private_ip}",
        ]
  }
}
```

Nesta peça ou "snippet", podemos ver o método "remote-exec" sendo utilizado para executar comandos remotos.





### Conclusão

Quando nos referimos à execução da "terraform", estamos normalmente falando em fornecimento para afetar os objetos de infraestrutura reais. Vamos nos lembrar das aulas anteriores, em que mencionamos que o binário da Terraform possui outros sub-comandos para uma ampla variedade de ações administrativas: plan, apply, destroy, etc. Porém, por trás desses comandos, a arquitetura é a mesma.