Una al Mes (Episodio 2)

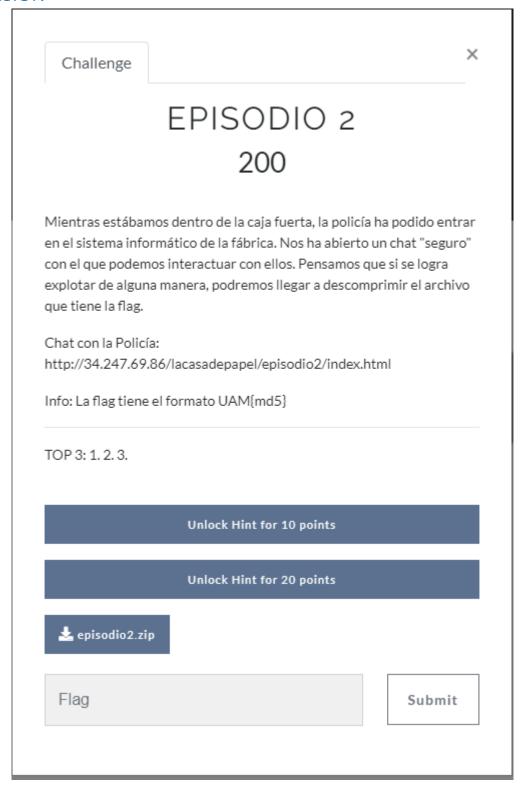
@percu

15/06/18

Contenido

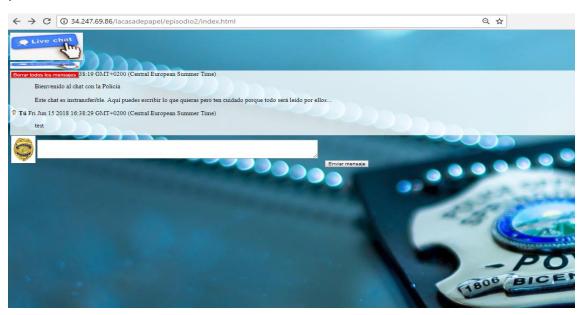
MISIÓN	1
RESOLUCIÓN	2
PARTE 1 – WEB Y OFUSCACIÓN	
PARTE 2 – ESTEGANOGRAFIA	
REFERENCIAS	
REFERENCIAS	

MISIÓN

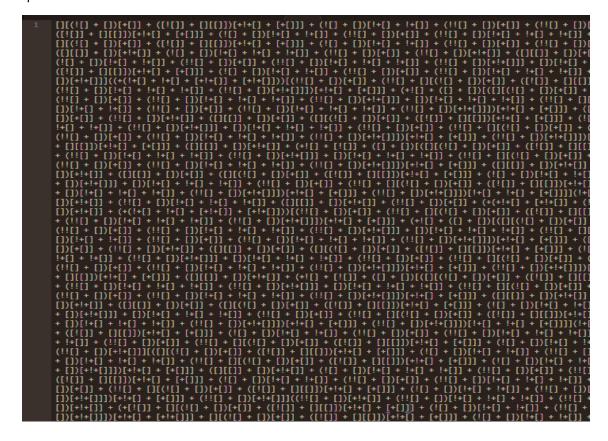


RESOLUCIÓN PARTE 1 – WEB Y OFUSCACIÓN

El primer paso es acceder a la url http://34.247.69.86/lacasadepapel/episodio2/index.html donde nos aparece un chat en el que cada vez que escribimos alguna cosa lo muestra por pantalla:



Observando el código fuente vemos que carga un JS de nombre game-frame.js. Vamos a ver qué contiene:



Analizando los caracteres que contiene el fichero JS "[]()!+" llegamos a la conclusión de que es un fichero ofuscado con la técnica JSFuck.

Des de la url http://www.jsfuck.com/ podemos des ofuscarlo:



Así el password para descomprimir el zip es OsLoHaPerDidOaSuPrImo

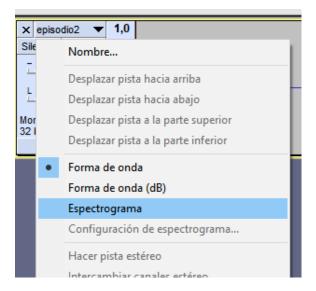
PARTE 2 – ESTEGANOGRAFIA

Al descomprimir el fichero episodio2.zip obtenemos un archivo de audio episodio2.wav

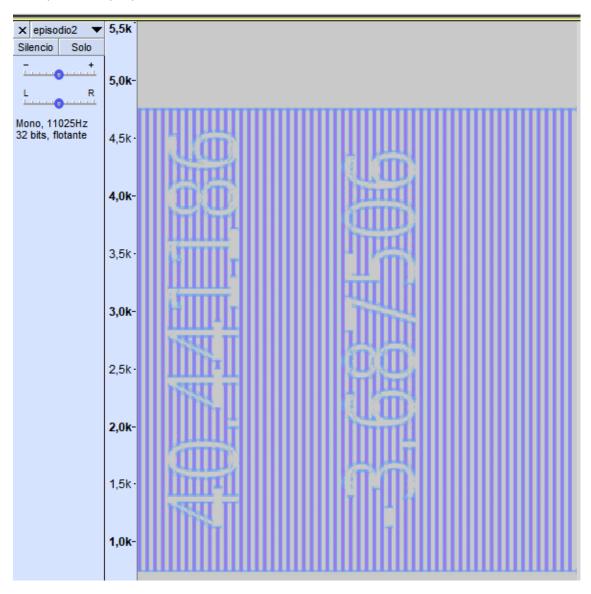
Le pasamos una utilidad para detectar si hay mensaje oculto con la técnica del LSB sin detectar nada.

Probamos con la técnica de espectrograma.

Para esto utilizaremos el programa Audacity y presentaremos el fichero con su espectrograma:



Nos aparece lo que parecen ser unas coordenadas:

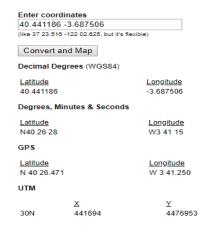


40.441186 -3.687506

Son las coordenadas de La Casa de Papel:



GPS Coordinate Converter, Maps and Info





Codificamos "La Casa De Papel" a MD5: *UAM{a9f006ec50ac24c766e26be58fab6933}*La flag nos aparece como incorrecta.

Probamos a codificar directamente a MD5 las coordenadas 40.441186 -3.687506

 $\textbf{UAM} \textbf{\{9bbf31b30acd21df0d35a4d8333b235e\}} \text{ y esta s\'i es la soluci\'on al reto}.$

REFERENCIAS

JSFuck:

https://en.wikipedia.org/wiki/JSFuck

http://www.jsfuck.com/

TÉCNICAS DE ESTEGANOGRAFIA EN FICHEROS DE AUDIO:

https://iicybersecurity.wordpress.com/2015/08/25/how-to-hide-secret-messages-in-music-files/

http://boulter.com/gps/