Vamos a resolver el reto de hispasec. Mission 004. Febrero 2018 http://unaaldia.hispasec.com/2018/02/una-al-mes-mision004.html

http://34.253.233.243/mission4.php



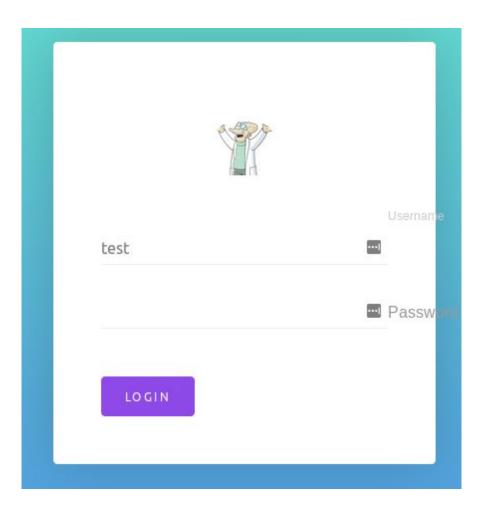
Vamos a la página http://34.253.233.243/inicio.php



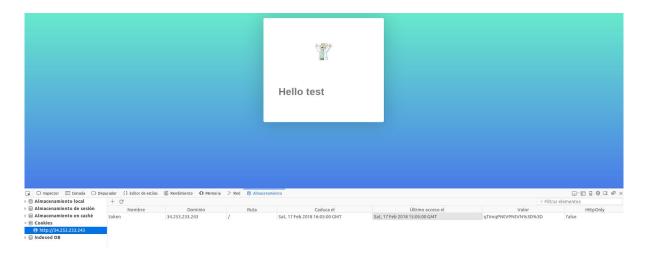
Probando unos cuantos vemos que al menos funciona con este:

TC-8500/1.2 Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 5.5; Windows CE; PPC; 240x320)

Nos muestra un formulario con el usuario test ya escrito



Probamos con username: test password: test

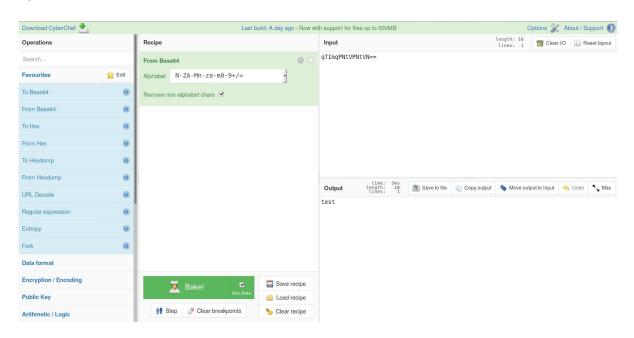


Vemos que nos genera una cookie:

token value qTImqPNtVPNtVN%3D%3D

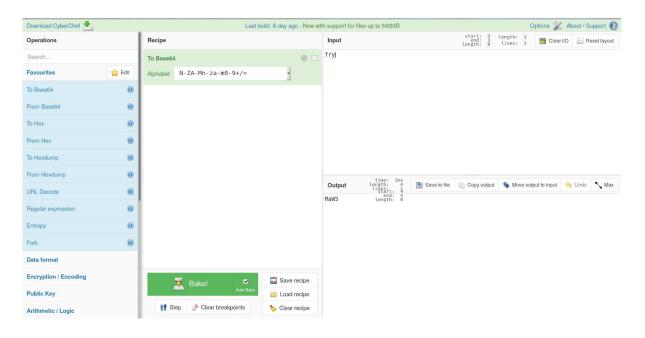
Buscando herramientas por ahí encuentro lo que es qTImqPNtVPNtVN==

# https://gchq.github.io/CyberChef/#recipe=From\_Base64('N-ZA-Mn-za-m0-9%2B/%3D',true)&input=cVRJbXFQTnRWUE50Vk49PQ



### Base64+ROT13

## probemos con el usuario fry

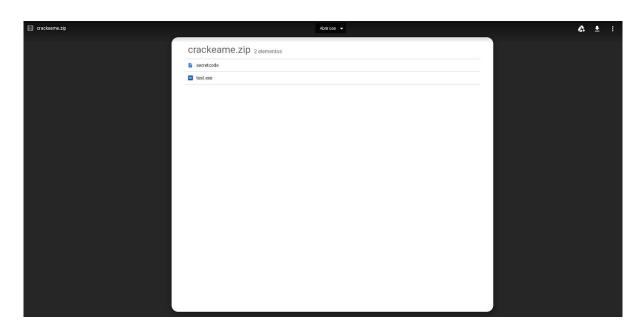


test = "qTImqPNtVPNtVN==" fry = "MaW5"

cambiando el valor de la cookie token a MaW5



## goo.gl/9ThNnA



secretcode

!7H.^M6:DkZ?-K7kl3P,)\*4wG%

???

datos encriptados?

### test.exe

```
C\Windows\system32\crackeame>test.exe select a track number:
his is not the track we are looking for...
::\Users\j@n3\Downloads\crackeame>=
```

Nos pide una entrada. Con los números del 1 al 9 suena la canción de mario.

Con otros números sale

```
Select a track number:
124389
You began to understand what this is about...
C:\Users\j0n3\Downloads\crackeame>
```

Probando cosas al azar di con 101 y resolví el reto, pero mirando con ida podemos verlo:

Reversing de test.exe (ida)

```
puts("Select a track number:");
 scanf("%d", &v4);
 v10 = 30;
 if ( v4 > 9 )
   if ( v4 <= 10 || v4 >= v10 )
     if ( v4 == 101 )
       v3 = 0;
       Str2[0] = 102;
       Stn2[1] = 117;
       Str2[2] = 116;
       Str2[3] = 117;
       Str2[4] = 114;
       Str2[5] = 97;
       Str2[6] = 109;
       Str2[7] = 97;
       cool_melody();
       puts("This song is very familiar, where does it come from?");
       scanf("%39s", &Str1);
       result = strcmp(&Str1, Str2);
       v9 = result;
       if ( result <= 0 )
         v8 = "secretcode";
         v7 = readFile("secretcode");
         v6 = "tvB3Cj4iNxw4rjMNxhmX3DaXAuMG2e";
         v5 = decrypt(v7, "tvB3Cj4iNxw4rjMNxhmX3DaXAuMG2e");
         printf("%s", v5);
         result = 0;
Vemos cómo trata la entrada. Espera que sea 101.
   if ( v4 == 101 )
     {
       v3 = 0;
       Str2[0] = 102;
       Str2[1] = 117;
       Str2[2] = 116;
       Str2[3] = 117;
       Str2[4] = 114;
       Str2[5] = 97;
       Str2[6] = 109;
       Str2[7] = 97;
       cool_melody();
       puts("This song is very familiar, where does it come from?");
       scanf("%39s", &Str1);
       result = strcmp(&Str1, Str2);
       v9 = result;
       if ( result <= 0 )
         v8 = "secretcode";
         v7 = readFile("secretcode");
         v6 = "tvB3Cj4iNxw4rjMNxhmX3DaXAuMG2e";
         v5 = decrypt(v7, "tvB3Cj4iNxw4rjMNxhmX3DaXAuMG2e");
         printf("%s", v5);
```

Cuando metemos 101 en el número de track, suena la música de futurama y nos pregunta.

Si le respondemos 'futurama' desencripta el fichero secretcode y ya tenemos el flag :)

```
Select a track number:
101
This song is very familiar, where does it come from?
futurama
UAM{m4y_th3_f0rc3_b3_w1th_y0u}
```

Saludos!

Herramientas usadas:

Firefox y algo de suerte :) Ida

José Ángel Sánchez. @\_j0n3