

BOUZAC Ludovic

# RAPPORT DE STAGE

15 mai au 30 juin 2023



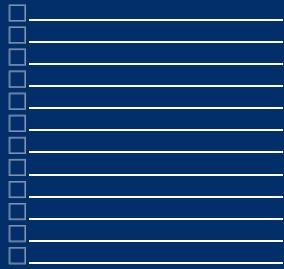
TUTEUR DE STAGE :  
BOURRUT FABIEN

 INSTITUT  
**LIMAYRAC**

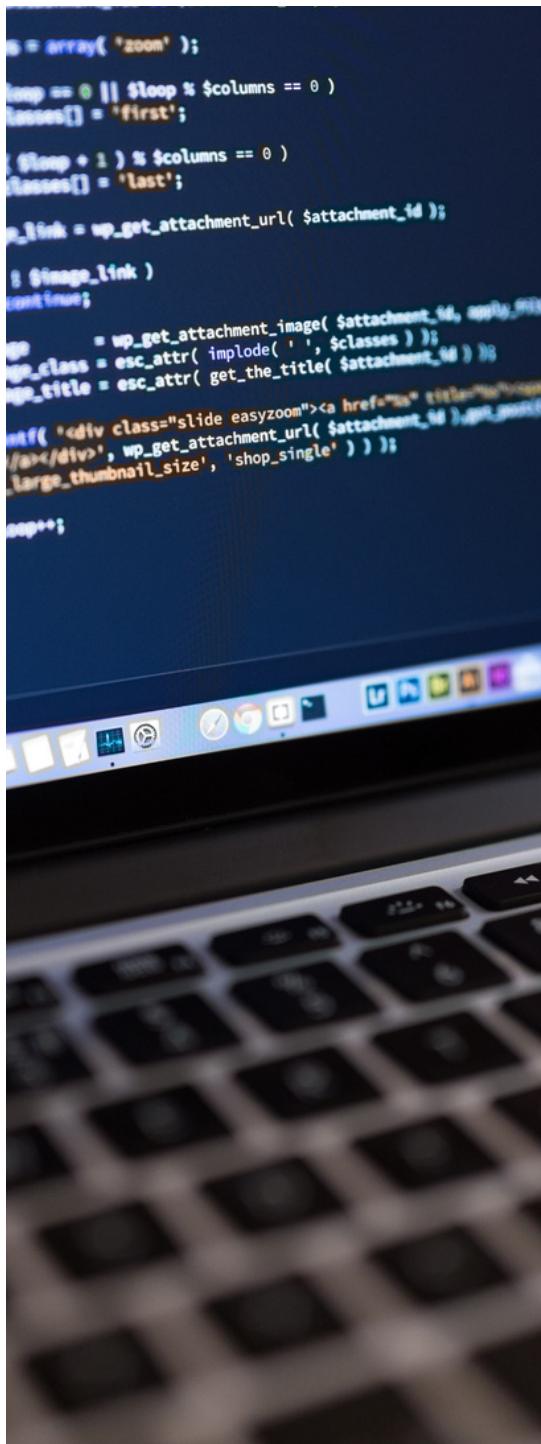
# Remerciement

---

Avant la présentation de mon rapport de stage, il apparaît judicieux de commencer par des remerciements. Je souhaite remercier Monsieur Bourrut, mon tuteur de stage qui m'a donné la possibilité d'effectuer mes 7 semaines au sein de son entreprise et qui a su répondre à mes questionnements ou autres besoins durant ce stage. Je tiens également à le remercier de m'avoir accordé sa confiance tout au long de ce stage. Je remercie aussi VANDENBIL Gino, alternant qui ma fait travailler avec lui.



# INTRODUCTION ET SOMMAIRE



Dans le cadre de ma formation en BTS Services Informatiques aux Organisations spécialité Solutions Logicielles et Applications Métiers (SLAM), j'ai effectué un stage au sein de la société Green Juice durant 7 semaines, du 15 mai au 30 juin 2023.

**page 4 :** Présentation Générale et Activités

**Page 5 :** Organigramme et chiffres clés

**Page 6 :** Maître de stage et positionnement dans l'entreprise

**Page 7 :** Mission réalisées

**Page 8-10 :** Ressources matérielles, logicielles

**Page 11 :** Compétences mises en œuvres d'activité 1

**Page 12-19 :** Activité 1

**Page 20 :** Compétences mises en œuvres d'activité 2

**Page 21 - 23 :** Activité 2

**Page 24 :** Annexe



# Présentation Générale et Activités

---

L'entreprise Green Juice est une SAS située au 141 pierre et marie curie 31200 Toulouse.

Avec plus de 15 ans d'expérience l'entreprise a su se montrer à la hauteur de différents projets comme un site web d'e-commerce ou aussi un site web pour les CRM, de l'audit de code, IOT, infogérance, du web Marketing, et aussi du développement mobile.

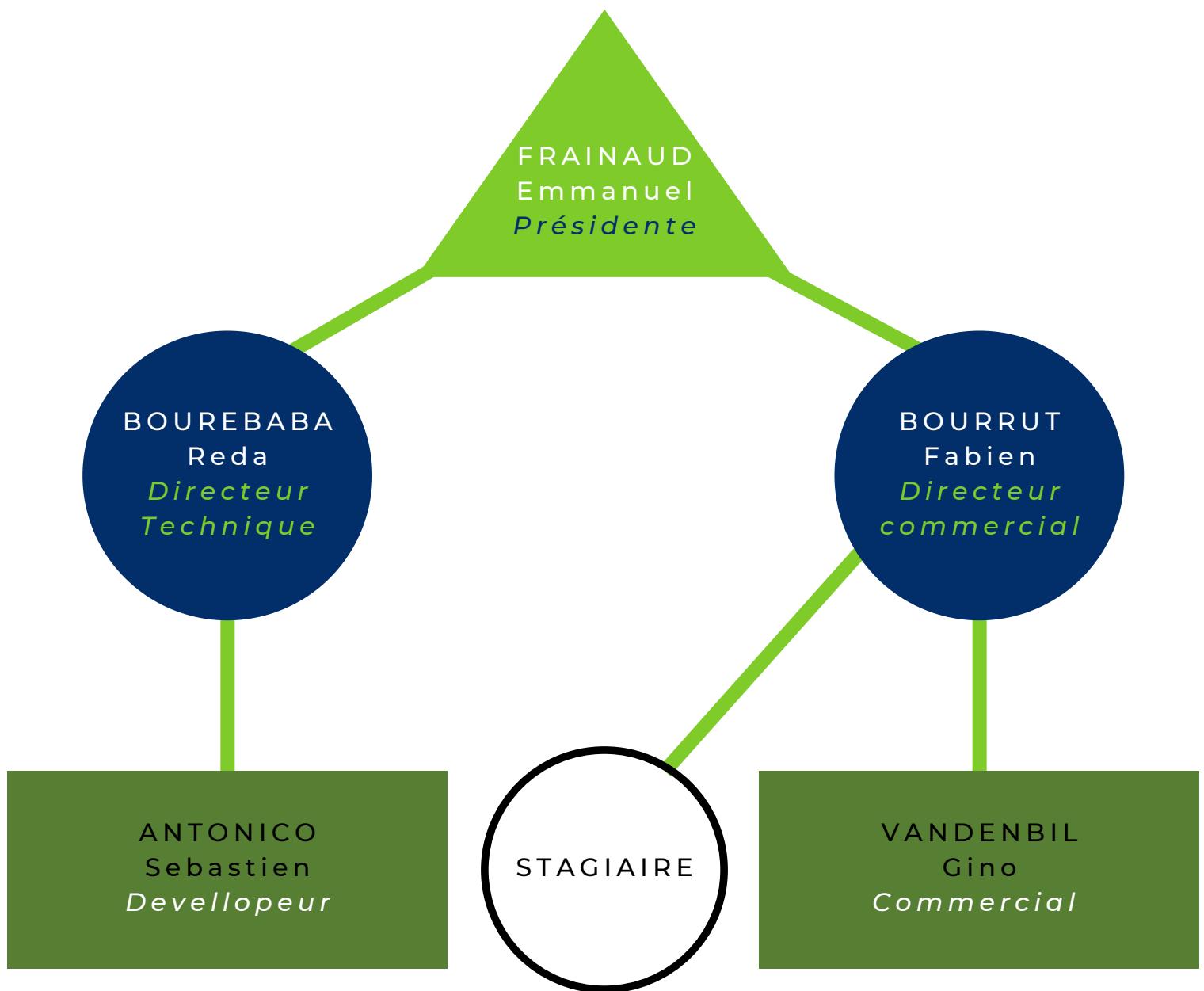
L'entreprise est aussi présente pour la french Tech en travaillant pour des start-up françaises ou étrangères.

Leurs différents ont été de créer des sites web comme celui de AELION ou de créer des plateformes domotique pour COMWATT.

Leurs projets en cours sont la création d'un site d'e-commerce pour pharmacien, logiciel Yloop pour jeux de piste et Erpify digitaliseur pour entreprises.



# ORGANIGRAMME ET CHIFFRES CLÉS



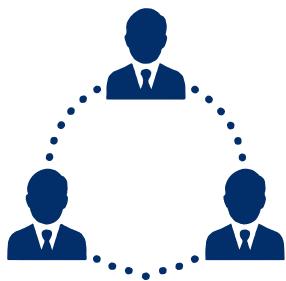
CHIFFRE D'AFFAIRES : 30 000€

EFFECTIF : 5 EMPLOYÉES

NOMBRE DE CLIENTS ACTUELS : 5

N°SIREN : 804246544

N°SIRET : 80424654400014



# Maître de stage et positionnement dans l'entreprise

---

Mon maître de stage, M. BOURRUT Fabien, m'a beaucoup apporté durant ce stage depuis son poste actuel de directeur commercial et programmeur chez GREENJUICE SAS à Toulouse depuis 2017, où il a conçu la stratégie d'expansion de l'entreprise. Il recherche de nouveaux produits et services, met en place des stratégies marketing innovantes pour attirer de nouveaux clients et étend la présence de l'entreprise sur de nouveaux marchés.

Président de BLACKJUICE R&D SAS depuis 2014, il a fondé cette société axée sur le développement de projets innovants et la prestation de services de conseil en innovation.

Auparavant, il a été directeur technique et associé chez GHT9 SAS et ATEPAC / FRANCE ASPIRATION de 2010 à 2017, où il a développé des logiciels pour les opérations de vente en ligne de l'entreprise. Il a également occupé d'autres postes tels que Formateur Web chez AELION, Directeur Technique chez EMO SAS, Manager/Partenaire chez WEBUNIC, Manager/Partenaire chez FREEHOME, Chef de Projet/Webmaster pour l'Education Nationale.

Mon positionnement dans l'entreprise est d'être le développeur de plateforme WEB et mobile, en lien direct avec l'équipe de communication.



## MISSION RÉALISÉES

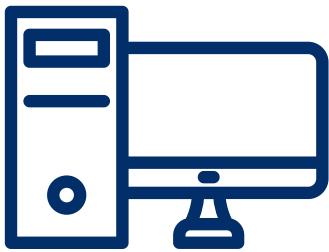
Durant mon stage j'ai travaillé sur le projet Yloop et Erify.

Le premier projet consiste à maintenir et améliorer un système de création de jeux de piste et de visite autoguidées.

Mes différentes missions ont été de rajouter un plugin "Swiper", qui consiste à balayer de gauche à droite ou de droite à gauche pour répondre à une question dans un circuit, ensuite il y a eu l'amélioration des plugins avec la création de templates, corrections de bug, relations clients, et améliorations de site clients.

Pour le deuxième projet j'ai dû améliorer l'interface d'un site qui digitalise les entreprises.

J'ai effectué de l'ajout de fonctionnalité sur le site.



# Ressources matérielles, logicielles

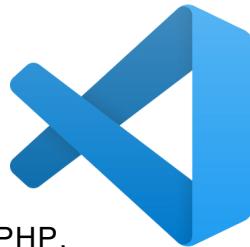
Les matériaux utilisés sont :

- Un ordinateur portable pour les besoins de programmation et la liberté de travailler en présentielles ou télétravail en cas d'absence du maître de stage.



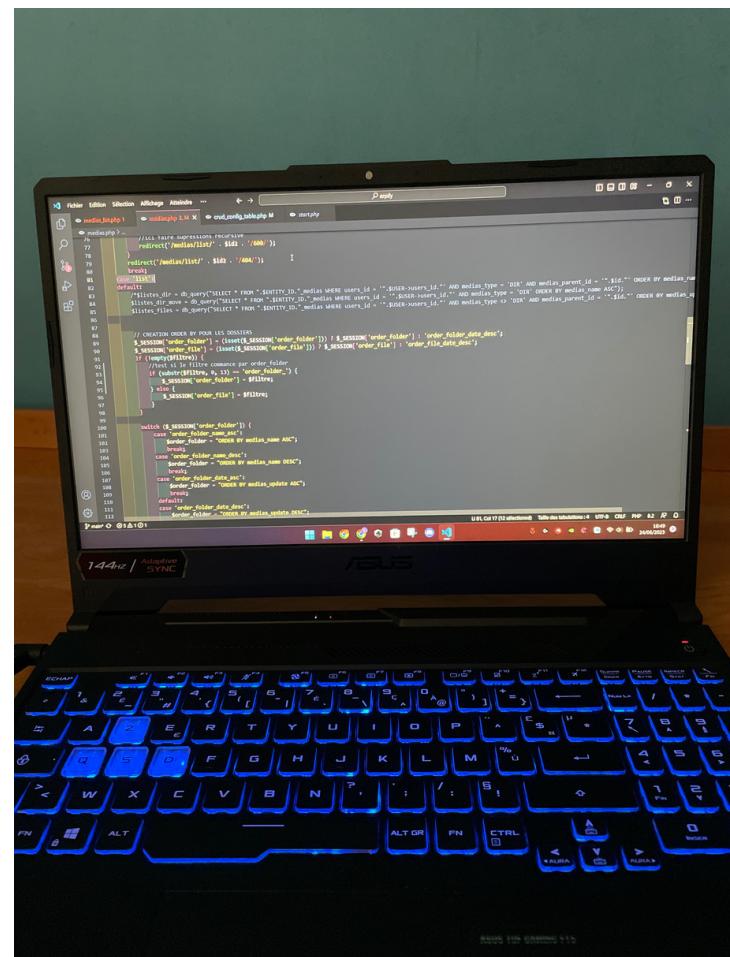
Les logiciels utilisé sont :

- Wamp, pour la création d'un server en local, utile pour le php et phpMyAdmin



- VS code, IDE permet d'accéder, crée et modifier le code source.

Langage utilisé : HTML, CSS, PHP, JavaScript





# Ressources matérielles, logicielles

- Laragon, un environnement de développement web qui regroupe les serveurs suivants : Apache HTTP Server : Serveur HTTP, tournant par défaut sur le port 80. MySQL : Serveur de base de données relationnelles SQL, tournant par défaut sur le port 3306.

Laragon Full 3.1.7 171208 php-7.1.7-Win32-VC14-x64 192.168.99.1 [TS]

Service	Port	Action
Apache httpd-2.4.27-win64-VC14 started	80	Reload
MySQL mysql-5.7.19-winx64 started	3306	
Nginx nginx-1.12.0 started	8080	Reload
Redis redis-x64-3.2.100 started	6379	
Memcached memcached-1.4.5 started	11211	

Menu

Stop Web Database Terminal Root

- phpMyAdmin, s'occupe de l'administration d'un serveur de base de données MySQL ou MariaDB.

phpMyAdmin

Nouvelle base de données

Structure SQL Rechercher Requête Exporter Importer Opérations Privileges Procédures stockées Événements Plus

Filtres Contenir le mot :

Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	71	InnoDB	utf8mb3_general_ci	496,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	6	InnoDB	utf8mb3_general_ci	96,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	1	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	16	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	35	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	6	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	224	InnoDB	utf8mb3_general_ci	288,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	8	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb3_general_ci	16,0 kio	-
Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	2	MyISAM	utf8mb3_general_ci	2,3 kio	-
Somme	369	InnoDB	utf8mb3_general_ci	1,0 Mio	0 o

Tout cocher Avec la sélection :

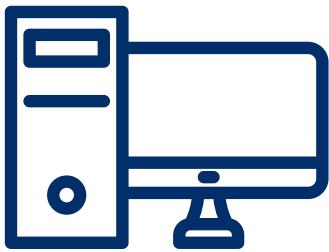
Imprimer Dictionnaire de données

Créer une nouvelle table

Nombre de colonnes

Console de requêtes SQL

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

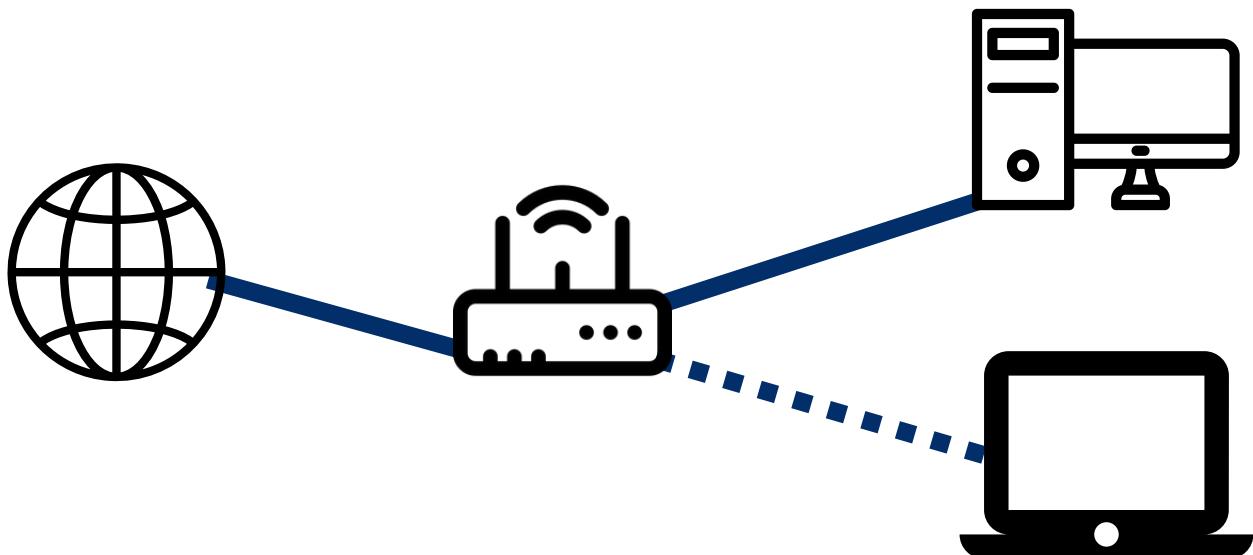


# Ressources matérielles, logicielles

- GitLabs, système de contrôle de version.

A screenshot of the GitLab web interface. The top navigation bar includes a search bar and various icons. The left sidebar is titled 'Your work' and has sections for 'Projects', 'Groups', 'Issues', 'Merge requests', 'To-Do List', 'Milestones', 'Snippets', and 'Activity'. The main content area is titled 'Projects' and shows three projects under the 'Yours' tab: 'faberp / admin-app' (last updated 1 day ago), 'yloop / booking' (last updated 4 days ago), and 'yloop / Yloop-EG-backend' (last updated 1 day ago). Each project entry includes a star icon, a fork icon, a clone icon, and a delete icon.

## SCHÉMA RÉSEAU





# COMPÉTENCES MISES EN OEUVRES

Pour cette activité et la prochaine j'aurais aimé vous montrer un Trello ou équivalent mais il ne m'a donné l'accès et m'a dit à l'oral ce que je devais faire.

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/14-pO-wTxbKQA4XAIxtYpiQXY9MLiJnWF/edit#gid=830568656>

Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)		Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)					
Au cours de mon stage au sein de l'entreprise GreenJuice, mon tuteur m'a demandé de la part d'un de ses clients, de rajouter des modules de box swipe et galerie en php.	Créer des templates et la possibilité d'en rajouter.	15 mai au 30 juin	<ul style="list-style-type: none"><li>• Recenser et identifier les ressources numériques</li><li>• Exploiter des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique</li><li>• Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un service</li><li>• Vérifier les conditions de la continuité d'un service informatique</li><li>• Gérer des sauvegardes</li><li>• Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Collecter, suivre et orienter des demandes</li><li>• Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs</li><li>• Traiter des demandes concernant les applications</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques</li><li>• Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité.</li><li>• Participer à l'évolution d'un site Web en exploitant les données de l'organisation.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet</li><li>• Planifier les activités</li><li>• Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service</li><li>• Déployer un service</li><li>• Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service</li></ul>
Répondre et anticipé les besoins des clients,	Améliorations du rendu graphique,		X	X		X	X
Utilisations de github pour mettre à jour sa branche ou la principal,			X		X	X	X



YLOOP

## ACTIVITÉ 1

---

La première activité que je vais vous présenter sera sur Yloop.

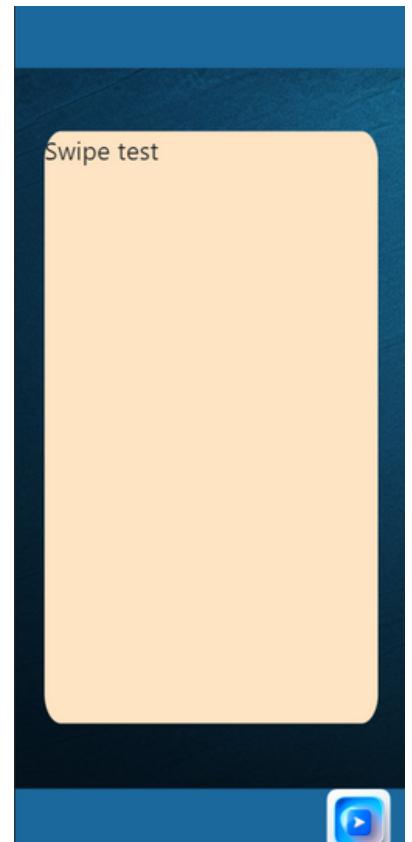
A quoi sert Yloop ?

Yloop est un site de création de jeux de piste et de visite autoguidées qui permettent au visiteur de découvrir des lieux en s'amusant.

Ma mission a été la mise en place de nouveaux modules appelés box, la création de templates pour la mise en forme sur écran de téléphone portables et d'améliorer l'interface de la page web Yloop en ajoutant des fonctionnalités.

Pour commencer mon maître de stage m'a donné comme mission de créer une box swipe qui permet de glisser le doigt à droite ou gauche pour répondre à une question et d'améliorer une box galerie qui sert à exposer plusieurs images à carrousels (voir annexe).

Pour faire cela j'ai dû récupérer le code d'une box déjà créée pour voir comment est la structure du code dans l'entreprise, avec les bases de cette structure, il suffit simplement de modifier le code en PHP et de mettre les bonnes requêtes SQL.  
(voir annexe 1 pour code)



# yloop ACTIVITÉ 1

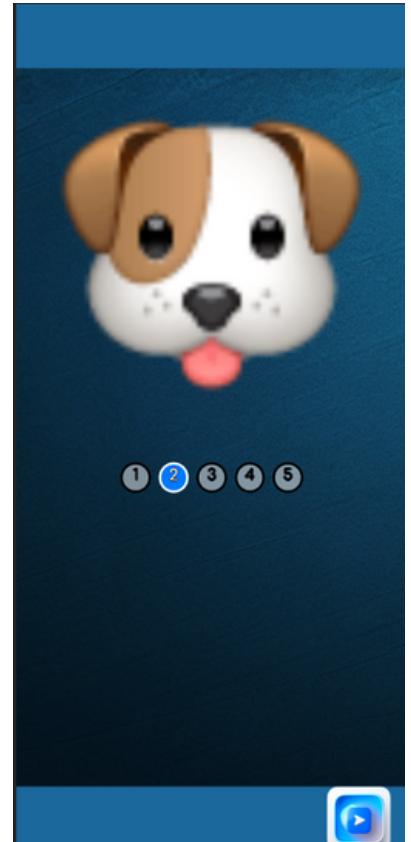
Ensuite, il a fallu créer le carrousel pour la box galerie, et le swiper de la box swipe. Pour cela j'ai regardé sur internet et utilisé des cdn.

La mission qui m'a donné ensuite a été de créer des templates à la demande de certains clients et pour donner un exemple de style aux futurs clients.

Pour commencer mon maître de stage et moi-même avons du voir quelle boutons doivent être rajouter, comment serai les styles.

j'ai dû créer une nouvelle page pour donner la possibilité aux clients d'importer leurs propres templates, et pour que je puisse directement tester les templates avec les circuits de tests.

Pour commencer, mon tuteur m'a imposé l'utilisation de Knacss car c'est avec ce framework qu'il a commencé les templates. Ensuite, pour les images de fond et Boutons c'est le service commercial qui s'en est chargé avec MidJourney et ProCreate.



Yloop

LU ludovic - bouzachudovic@gmail.com Super Admin

Circuits Médias Session de jeux Configuration Aide en ligne

LISTE Templates

Ajouter un template

Recherche et filtre

Recherche par nom Recherche par note

Affiche tout Export CSV recherche

Ok

NOM

tloop template Yloop par défaut - Rang : 1

themeVikings Voici un nouveau template - Rang : 2

themeGB Voici un nouveau template - Rang : 3

themeLabo

Actions: Ajouter, Modifier, Supprimer, Détails



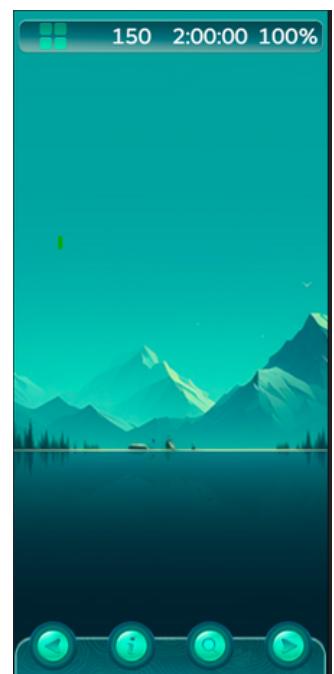
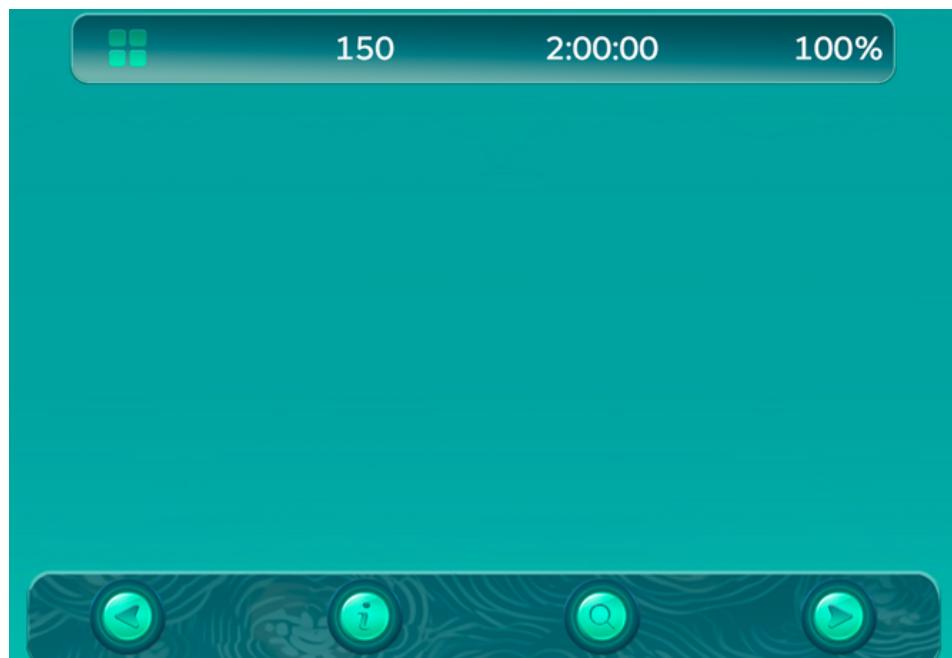
*YLOOP*

## ACTIVITÉ 1

les contraintes sont d'utilisé Knacss car pour moi je trouvais pas sa très utile et aussi le design changé tout le temps.

Ils ont été rendus flexible et responsive ce qui a été long à faire

(Quelques quelques exemples dessous).



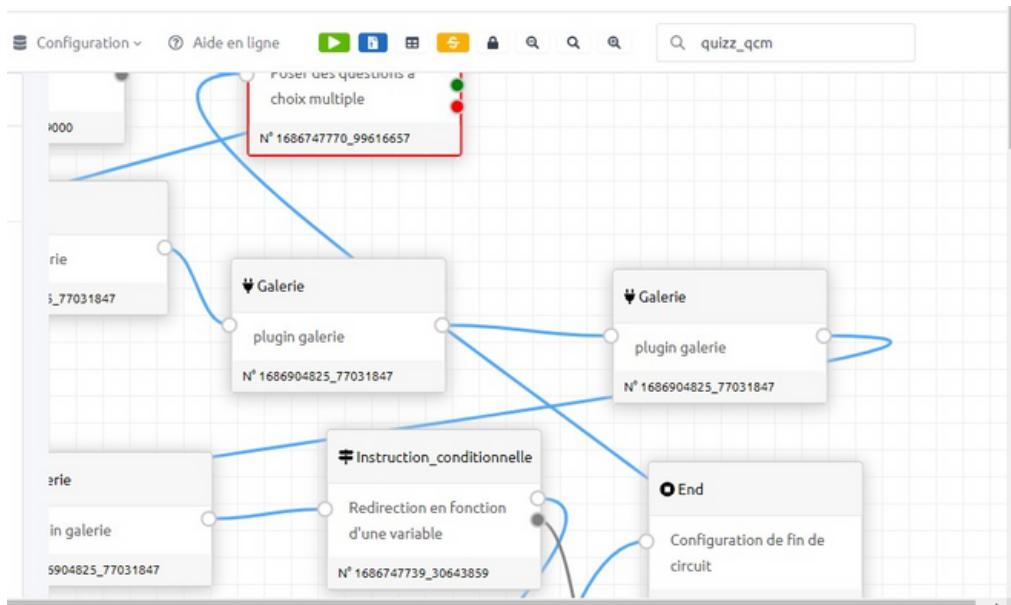


## ACTIVITÉ 1

Pour finir, nous avons anticiper un problèmes pour les clients qui est de trouver une box parmi des centaines, sur Yloop j'ai dû ajouter une barre de recherche dans la partie 'circuits', qui permettra de trouver la ou les boxes grâce à leur nom ou idBox.

Pour cela j'ai dû utiliser du JQuery pour pouvoir trouver la box et pouvoir faire l'action sans recharger la page.

Nous avons rencontré un problème (image ci-dessous) car la position n'était pas la bonne. Pour résoudre le problème avec mon tuteur nous avons eu besoin d'utiliser Git Hub, car c'est sur cette plateforme que se trouve le créateur de ddrawflow(la partie modulable), nous avons fait un issues qui a permis d'avoir la solution.





# YLOOP

## ACTIVITÉ 1

Le problème était au calcul de là positions qui prenait en compte le côté gauche ce qui empêcha le bon positionnement sur la box.

The screenshot shows the Yloop software interface. On the left, there is a sidebar with a yellow header containing "Circuits", "Médias", and "Session de jeux". Below this, there is a list of "All plugins" with the following items:

- + Ajout Box
- ☒ Option
- ☒ Style
- ☒ Aperçu
- ☒ Galerie
- ☒ Swipe
- ☒ Texte\_image
- ☒ Texte\_image\_2
- ☒ Narration
- ? Quizz\_libre
- ? Quizz\_qcm
- ☒ Instruction\_conditionnelle
- ⌚ Chronometre

The main workspace is a grid where various plugins are connected by blue lines. The visible connections include:

- A "e début" node at the top-left connects to an "Alerte" plugin.
- An "Alerte" plugin connects to a "Galerie" plugin.
- A "Galerie" plugin connects to a "Swipe" plugin.
- A "Swipe" plugin connects to a "Texte\_image" plugin.
- A "Texte\_image" plugin connects to a "Code\_numerique" plugin.
- A "Code\_numerique" plugin connects to a "Detection\_taille\_ecran" plugin.
- A "Detection\_taille\_ecran" plugin connects to a "Formulaire\_equipe" plugin.
- A "Formulaire\_equipe" plugin connects to a "Menu\_start" plugin.
- A "Menu\_start" plugin connects to a "Narration" plugin.
- A "Narration" plugin connects to a "Menu\_end" plugin.

Each plugin has a detailed description and a unique ID number below it. For example, the "Swipe" plugin is described as "Plugin qui permet de faire une alerte" and has the ID N° 1686143243\_53421152.

# Yloop ACTIVITÉ 1

La troisième mission que j'ai dû faire pour le projet Yloop a été pour le site de Panda Motion, je devais améliorer le rendu css des formules. Ça n'a pas été compliqué car je devais juste m'inspirer du site actuel de Panda Motion. (exemple ci-dessous du site en test)

The screenshot shows a dark-themed web interface for choosing a circuit. At the top, there's a navigation bar with the Panda Motion logo, a back arrow, and links for Accueil, Nos Circuits, Nos offres, Tableau de bord, and a user icon. Below the navigation is a progress bar labeled "Etape 1/7". The main section is titled "Choisis ton circuit" and contains two cards:

- L'âme des demoiselles**
  - Ville : Étretat
  - Type de jeu : Sportif
  - Temps de jeu : 2 Heures
  - Difficulté physique : 0
  - Difficulté cérébrale : 0[EN SAVOIR PLUS](#)
- Visite guidée Étretat**
  - Ville : Étretat
  - Type de jeu : Visite guidée
  - Temps de jeu : 2 Heures
  - Difficulté physique : 0
  - Difficulté cérébrale : 0[EN SAVOIR PLUS](#)

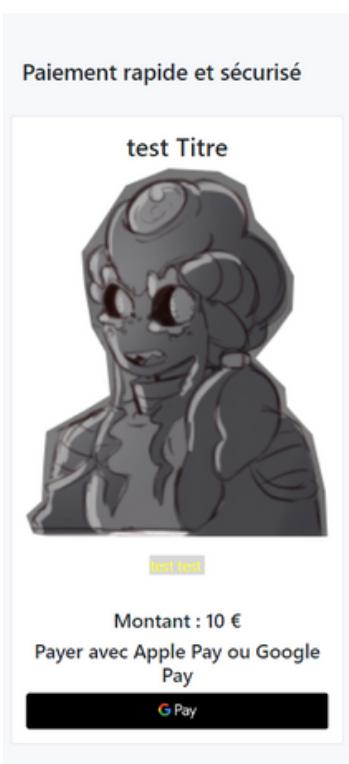


# ACTIVITÉ 1

Pour la dernière mission de stage d'Yloop mon tuteur ma donné la mission de créer une nouvelle box pour effectuer des paiement via le jeu.

Pour cela je me suis servi de Stripe, un api qui permet d'opérer des transactions partout dans le monde et simple a installer.

Ma seul contrainte ont été de prendre seulement google pay et apple pay, pour l'installer j'ai du aller sur le site stripe (<https://stripe.com/docs/stripe-js/elements/payment-request-button>), suivre les consignes simplement et le résultat a vite été là.



```
<?php if ($e == 'preview') include($PATH . 'plugins/core/footer.php'); ?>

<script>

var cle=<?= $box_option->boxs_stripe_cle ?>;
console.log(prix)

var domaine=<?= $box_option->boxs_stripe_domaine ?>;
console.log(prix)

var prix=<?= $box_option->boxs_stripe_montant ?>;
console.log(prix)

const stripe = Stripe('pk_test_51NNtP1BcwRx4d1I0uvUMvQTSMFFL1ycSHN5eXj8Z87tIufI4FmrgRLGjnGdJicJXaCLJvrauhu555Mwvdqs6bYDn006jVnXyH', {
    apiVersion: "2022-11-15",
});

const paymentRequest = stripe.paymentRequest({
    country: 'FR',
    currency: 'eur',
    total: {
        label: 'Demo total',
        amount: prix * 100,
    },
    requestPayerName: true,
    requestPayerEmail: true,
});

const elements = stripe.elements();
const prButton = elements.create('paymentRequestButton', {
    paymentRequest,
});

(async () => {
    // Check the availability of the Payment Request API first.
    const result = await paymentRequest.canMakePayment();
    if (result) {
        prButton.mount('#payment-request-button');
    } else {
        document.getElementById('payment-request-button').style.display = 'none';
    }
})();

</script>
```



# ACTIVITÉ 1

Le problème était Apple Pay car il fallait le configurer sur le dashboard stripe avec le nom de domaine mais je n'avais pas accès au code source pour pouvoir le tester car il est sur un autre ordinateur que celui présent dans les locaux et n'avait pas la présence du propriétaire de l'ordinateur.

Comme le site doit être accessible au plus grand nombre il a fallu rendre la modifications des prix, paiement facilement j'ai du ajouter des configurations, et faire en sorte que sa fonctionne entrer php et javascript. Por cela il ma fallut utiliser jQuery.

```
(async () => {
  // Check the availability of the Payment Request API first.
  const result = await paymentRequest.canMakePayment();
  if (result) {
    prButton.mount('#payment-request-button');
  } else {
    document.getElementById('payment-request-button').innerHTML = "<div class='btn btn-danger w-100>Paiement Impossible</div>";
  }
})()
```

Pour finir je n'avais plus qu'a rajouter un message d'erreur si la personne qui paye n'avait n'y google pay, n'y apple pay.

Clés stripe

Entrez la clés de Stripe

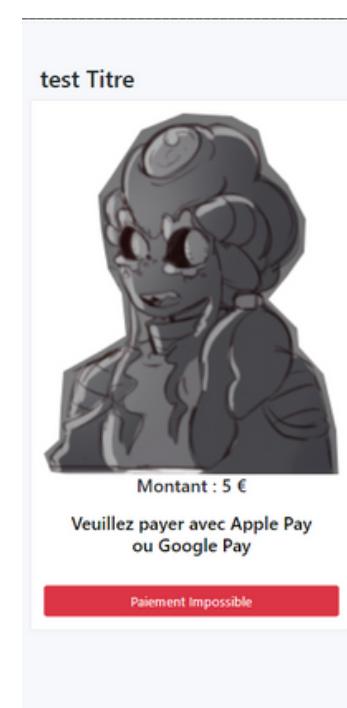
Nom de domaine

Entrez le nom de domaine

Montant (en €)

10

Gestion des sorties





# COMPÉTENCES MISES EN OEUVRES

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1TN589zENrS98rezxITIiTbMJYWWaGkyz/edit#gid=664021233>

Compétences mises en œuvre	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)	15 mai au 30 juin	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Recenser et identifier les ressources numériques</li> <li>• Expliquer des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique</li> <li>• Mettre en place et veiller les niveaux d'habilitation associés à un service</li> <li>• Vérifier les conditions de la continuité d'un service informatico</li> <li>• Corriger des sauvegardes</li> <li>• Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Collecter, suivre et orienter des demandes concernant les services réseau et système,</li> <li>• Traiter des demandes concernant les applications</li> <li>• Traiter des demandes concernant les applications</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques</li> <li>• Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité.</li> <li>• Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet</li> <li>• Planifier les activités</li> <li>• Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service</li> <li>• Déployer un service</li> <li>• Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel</li> <li>• Mettre en œuvre des outils et stratégies de veille informationnelle</li> <li>• Gérer son identité professionnelle</li> <li>• Développer son projet professionnel</li> </ul>
Réalisations en milieu professionnel en cours de première année					X	X	X
Au cours de mon stage au sein de l'entreprise GreenJuice, mon tuteur m'a demandé d'ajouter un service qui transforme les informations entrées des clients en pdf grâce à des pdf formulaire.							
Utilisations d'API.			X				
Ajout de fonction pour le client pour trier dans un tableau.				X	X		



## ACTIVITÉ 2

---

La deuxième activité que je vais vous présenter sera sur Erpify.

A quoi sert Erpify?

Erpify est un site de simplification numérique pour la gestion d'entreprise.

Ma mission a été la mise en place d'un créateur de PDF, de rajout de fonctionnalité comme la trie de champs/ médias.

Pour commencer mon maître de stage m'a donné comme mission de rajouter des fonctions pour faciliter la navigation et l'accessibilité pour les clients (voir annexe).

Ma mission a donc été de créer un PDF grâce aux informations rentrer des clients. Pour cela j'ai pris la librairie de code en JS PDF-Lib (<https://pdf-lib.js.org/>), qui m'a permis simplement et rapidement de créer un PDF à partir de rien et aussi de remplir des PDF avec formulaires.



# ERPIFY ACTIVITÉ 2

```
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/pdf-lib/1.17.1/pdf-lib.min.js">
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/downloadjs/1.4.5/download.min.js">
</head>

<body>
<script>
createPdf();

async function createPdf() {
    const formUrl = '<?=urlMedia($idpdf)?>';
    const formPdfBytes = await fetch(formUrl).then(res => res.arrayBuffer());
    const pdfDoc = await PDFLib.PDFDocument.load(formPdfBytes);
    const form = pdfDoc.getForm();
    console.log(form);

    const fields = form.getFields();
    fields.forEach(field => {
        const type = field.constructor.name;
        const name = field.getName();
        console.log(`${type}: ${name}`);
    });

    const adresse = form.getTextField('Text2');
    adresse.setText(`<?=$object[$o.'_adresse']?>`);

    /*const pdfDoc = await PDFLib.PDFDocument.create();
    const page1 = pdfDoc.addPage([350, 400]);
    page1.moveTo(110, 200);
    page1.drawText("Hello World!");

    const page2 = pdfDoc.addPage(PDFLib.PageSizes.A4);
    const { width, height } = page2.getSize();
    console.log(width+ ' '+height);
    page2.moveTo(100,200)
    <?php foreach($object as $champ=>$value) {
        echo "page2.drawText(\"".$value."\",{";
        });\n";
    } ?>*/

    const pdfDataUri = await pdfDoc.saveAsBase64({ dataUri: true });
    document.getElementById('pdf').src = pdfDataUri;

    //const pdfBytes = await pdfDoc.save()
    //download(pdfBytes, "pdf-lib_creation_example.pdf", "application/pdf");
}
```

Les ressources dont j'ai eu besoin sont l'importation de CDN en javascript puis de regarder les API du site pour trouver quelles classes me sera utile dans ma mission.

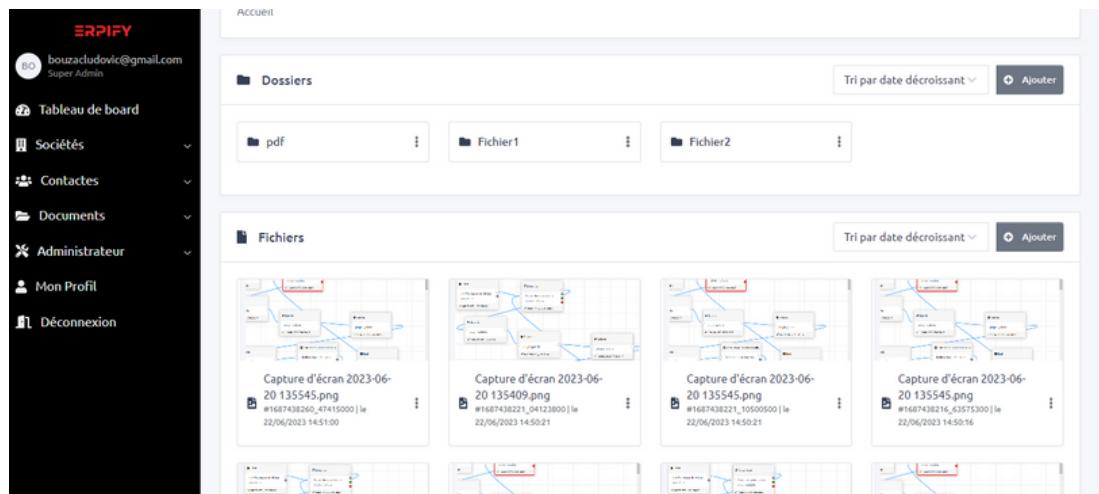
BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS	SESSION 2023
ANNEXE 9 : Modèle d'attestation de stage <sup>1 2</sup>	
Logo de l'organisme d'accueil	ATTESTATION DE STAGE à remettre à la ou au stagiaire à l'issue du stage
ORGANISME D'ACCUEIL	
Nom ou dénomination sociale :	TEST
Adresse :	8 rue blabla
certifie que	
LA OU LE STAGIAIRE	
Nom :	Prénom :
Né(e) le : ..... / ..... / .....	Sexe : F <input type="checkbox"/> M <input checked="" type="checkbox"/>
Adresse :	Méli :
..... / ..... / .....	

Voici un exemple ci-dessus d'informations remplies grâce à l'extrait de code à gauche. (pour créer les zones de formulaires il a fallu les rajouter grâce à un logiciel externe).

Pour la deuxième mission j'ai dû ajouter la possibilité de trier des images et des dossiers.

Cette mission m'a encore permis d'utiliser du javascript car cette fois-ci je devais la commande onclick qui permet d'exécuter l'action sans rafraîchir toute la page.

```
$( "[data-method='select']" ).on("click", function() {
```



Ensuite il a simplement fallu mettre la commande SQL par rapport au tri choisi et c'était fini.

# ANNEXE 1

## EXEMPLE DU CODE UTILISÉ POUR LE PLUGIN SWIPE

The screenshot shows a code editor window with the file 'preview.php' open. The code is part of a larger project structure under 'YLOOP-EG-BACKEND-MASTER'. The code itself is a complex JavaScript function within a PHP script, handling touch events and calculating card positions and transformations based on the direction of the swipe. It uses variables like 'e' for events, 'posX' and 'posY' for touch coordinates, and 'deg' for rotation degrees. It also interacts with local storage to manage card states and transitions.

```
<?php if($box_option->boxs_galerie_img_1){?>
<div class="swiper-slide">
<figure id="image-1">
<center><img id="boxs_galerie_img_1" src=<?><urlMedia($box_option->boxs_galerie_img_1)><?> width=<?>(<?>(!empty($box_option->boxs_text_image_width))<?>($box_option->boxs_text_image_width):'100'<?>)</center>
</figure>
</div>
```

## EXEMPLE DU CODE UTILISÉ POUR LE PLUGIN GALERIE

Cette partie de code prend l'image 'boxs\_galerie\_img\_1' pour l'afficher dans la galerie

```
<?php if(!empty($box_option->boxs_galerie_img_1)){?>
<div class="swiper-slide">
<figure id="image-1">
<center><img id="boxs_galerie_img_1" src=<?><urlMedia($box_option->boxs_galerie_img_1)><?> width=<?>(<?>(!empty($box_option->boxs_text_image_width))<?>($box_option->boxs_text_image_width):'100'<?>)</center>
</figure>
</div>
```

Cette partie de code permet de déposer l'image que l'utilisateur souhaite

```
<h3 class="card-title">Gestion du contenu</h3>
<div class="card-options">
<button class="btn btn-secondary btn-sm" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#GestionContenu_COLLAPSE" aria-expanded="false" aria-controls="GestionContenu_COLLAPSE"><i class="fas fa-minus"></i></button>
</div>
<div class="collapse" id="GestionContenu_COLLAPSE">
<div class="card-body">

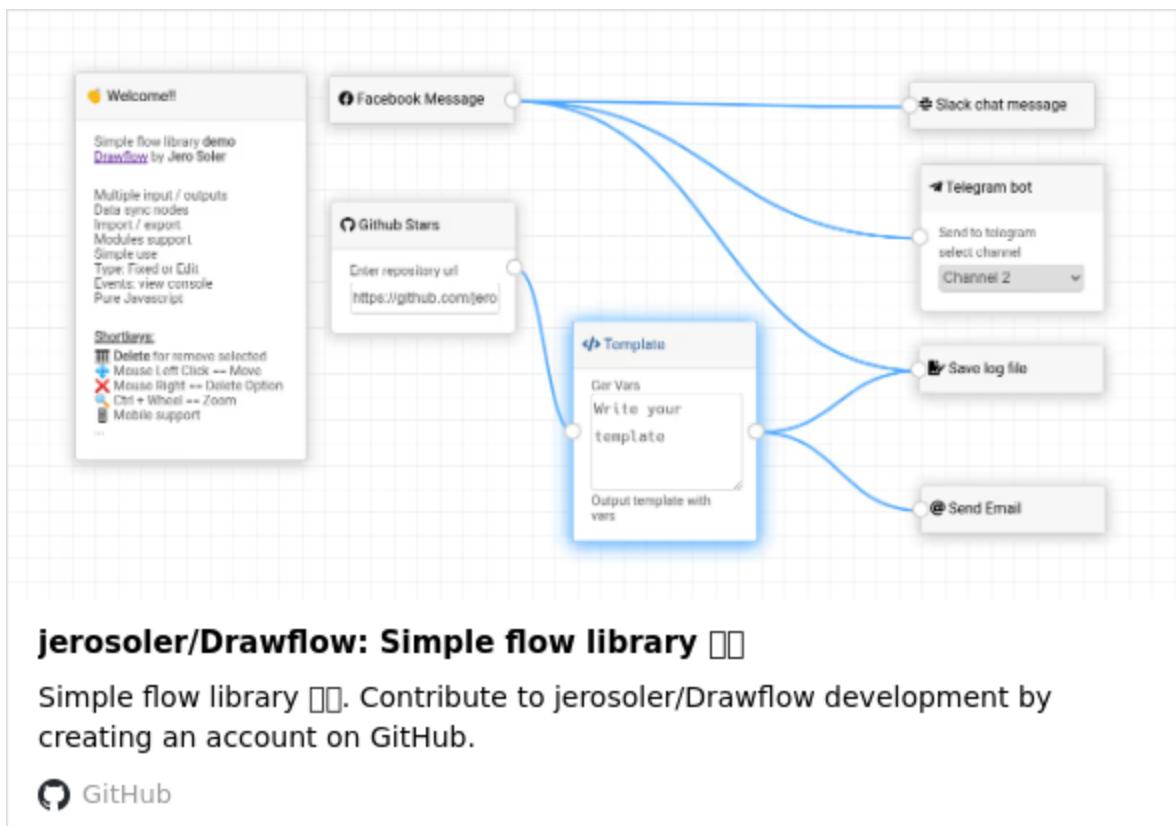
<div class="mb-3">
<label class="form-label">Image de la galerie 1</label>
<div class="input-group">
<input type="input" data-method="media" class="form-control" id="boxs_galerie_img_1" nome="boxs_galerie_img_1" placeholder="Url de l'image" value=<?>$box_option->boxs_galerie_img_1<?> readonly="readonly">
<button type="button" class="btn" clear-media="boxs_galerie_img_1"><i class="fas fa-ban"></i></button>
</div>
</div>
```

# ANNEXE 1

Cette partie de code permet à la galerie de faire un défilement auto et de défiler à l'infini

```
<!-- Initialize Swiper -->
<script>
//var progressCircle_<?=$id_current?> = document.querySelector(".autoplay-progress svg");
//var progressContent_<?=$id_current?> = document.querySelector(".autoplay-progress span");
var swiper_<?=$id_current?> = new Swiper(".mySwiper", {
    spaceBetween: 50,
    centeredSlides: true,
    <?php if ($box_option->box_galerie_loop != 'non') { ?>
    autoplay: {
        delay: <?= (!empty($box_option->box_galerie_delay)) ? $box_option->box_galerie_delay : '30000' ?>,
        disableOnInteraction: false
    },
    </?php } ?>
    loop: <?= ($box_option->box_galerie_loop == 'non') ? 'false' : 'true' ?>,
    pagination: {
        el: ".swiper-pagination",
        clickable: true,
        renderBullet: function (index, className) {
            return '<span class="' + className + '>' + (index + 1) + "</span>";
        }
    },
});
</script>
```

Lien github de l'issues pour la recherche de box



# ANNEXE 1

Code github de la solution

```
var infonode = "";
var node_x = node_y = 0;

$("#search").on('keyup', function(e) {
  e.preventDefault();
  var value = $(this).val().toLowerCase();
  $(".drawflow-node").filter(function() {
    var isFind = $(this).text().toLowerCase().indexOf(value) > -1;
    if (isFind) {
      $(this).addClass("isFind");
      var idnode = $(this).attr('id').replace('node-', '');
      infonode = editor.getNodeFromId(idnode);
    } else {
      $(this).removeClass("isFind");
    }
    if(value == '') {
      infonode = '';
      $(this).removeClass("isFind");
    }
  });
});

if(infonode != '') {
  console.log('infonode -----');
  console.log('infonode position : '+infonode.pos_x+ ' / '+ infonode.pos_y);
  editor.translate_to(-1*infonode.pos_x,-1*infonode.pos_y);
}
});
```

Lien du site yloop et pandaMotion client d'Yloop

[Au départ](#)

[Le concept](#)

[yloop.app](#)



**Escape Games Extérieurs**

[et\_pb\_section fb\_built= »1» custom\_padding\_last\_edited= »on|phone » \_builder\_version= »4.20.4» \_module\_preset= »default » use\_background\_color\_gradient= »on »...

 Panda Motion v2 /