# STANDARISASI PRESENTASI DI PT HUMMA TEKNOLOGI INDONESIA

#### **Aturan Dasar Pindah Divisi**

Dalam pemilihan divisi terdapat aturan dasar yang telah ditetapkan sebagai berikut :

- 1. Siswa magang baru di perbolehkan memilih divisi sesuai keinginannya tanpa terikat asal jurusannya
- 2. Setelah memilih divisi siswa magang diharuskan untuk menyelesaikan tahap pengenalan dan tahap dasar sebelum akhirnya dapat berpindah ke divisi lain (jika ingin pindah divisi) jika tidak maka melanjutkan ke tahap berikutnya dan tidak di perbolehkan untuk pindah divisi setelah menyelesaikan seluruh tahap.
- 3. jika siswa magang memilih untuk pindah divisi maka siswa magang harus mengikuti tahapan sesuai divisi yang dipilih mulai awal hingga akhir dan tidak diperbolehkan untuk pindah divisi lagi
- 4. Siswa magang hanya memiliki kesempatan pindah divisi maksimal 1 kali.

#### **Aturan Dasar Presentasi**

dalam presentasi terdapat aturan dasar yang telah ditetapkan sebagai berikut :

- Siswa magang wajib mengikuti aturan presentasi yang telah ditetapkan sesuai dengan tahap yang telah ditetapkan pada divisinya masing-masing.
- 2. Siswa magang dapat presentasi di lain hari jika memang pada hari itu di kantor tidak memungkinkan untuk presentasi ( misal ada acara , pengumuman dsb.)
- 3. Siswa magang hanya diperbolehkan izin (sakit , acara) maksimal 1 kali jika terdapat deadline project atau presentasi pada hari tersebut (Berlaku untuk seluruh tahap).
- 4. Apabila terdapat keadaan mendesak pada poin ketiga (misal saudara meninggal, kecelakaan, dan opname harus terdapat surat izin resmi dari rumah sakit ).

#### 1. Divisi Website

Pada pengerjaan proyek website, disarankan untuk menggunakan **github**, atau software lainnya seperti **google drive**, dll sebagai backup projek yang dikerjakan. Kami **tidak menerima alasan** apapun terkait hilangnya projek saat pengerjaan seperti laptop restart, projek terhapus, dan lainnya. Projek

yang hilang tidak akan mendapatkan waktu tambahan dan tetap mengikuti deadline yang telah ditentukan. Jika pada deadline tidak dapat menunjukkan hasilnya atau tidak selesai, maka konsekuensinya mendapat hukuman yang sudah ditetapkan.

#### a. Tahap Pengenalan (Individu)

Dalam tahap pengenalan, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat sebuah website menggunakan php native
Tema	bebas ( <b>tidak boleh sama dengan temannya</b> )
Jumlah Tabel	5 tabel dengan 2 relasi
Main Task	<ul> <li>Membuat CRUD dengan minimal 3 halaman website</li> <li>Mengimplementasikan komponen layout navbar</li> </ul>
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi min 1 kali di hari Jumat)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <mark>8 Revisi</mark> dengan tambahan waktu <mark>2 hari</mark>

# b. Tahap Dasar (Individu)

Dalam tahap dasar, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat sebuah website menggunakan laravel 10
Tema	bebas ( <b>tidak boleh sama dengan temannya</b> )

Jumlah Tabel	5 tabel dengan 2 relasi
Main Task	<ul> <li>Menggunakan framework Laravel 10</li> <li>Membuat CRUD dengan minimal 3 halaman website</li> <li>Mengimplementasikan komponen layout navbar</li> <li>Mengimplementasikan fitur login, register, dan logout (bisa menggunakan laravel ui / brezee)</li> <li>Menggunakan form validation laravel</li> </ul>
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi min 1 kali di hari Jumat)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <mark>8 Revisi</mark> dengan tambahan waktu <b>2 hari</b>

# c. Tahap Pre-mini Project (1-2 Orang)

Dalam tahap Pre-mini project, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat sebuah website menggunakan laravel 10
Tema	list 5 tema bebas (jika tidak ada yang sesuai maka akan mendapatkan tema langsung dari mentor)
Jumlah Tabel	7 tabel dengan 2 relasi
Main Task	<ul> <li>Menggunakan framework Laravel 10</li> <li>Membuat CRUD dengan minimal 3 halaman website</li> <li>Mengimplementasikan komponen layout navbar</li> <li>Mengimplementasikan fitur login, register, dan logout (laravel ui / breeze)</li> <li>Menggunakan form validation laravel</li> <li>Mengimplementasikan fitur searching</li> <li>Mengimplementasikan fitur upload file</li> </ul>
Presentasi	• 2 Minggu

	<ul> <li>Minggu 1 Presentasi Progress (terdapat revisi)</li> <li>Minggu 2 Presentasi Hasil Akhir ( tidak ada revisi tambahan, tetapi revisi dari minggu 1 sudah harus selesai)</li> </ul>
Deadline	<ul><li>1 Orang -&gt; 2 Minggu + 3 Hari</li><li>2 Orang -&gt; 2 Minggu</li></ul>
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal 8 Revisi

## d. Tahap Interview

Tahap interview memiliki aturan dasar sebagai berikut:

- 1. Tiap Interview hanya dilakukan oleh 1 orang.
- 2. Yang diinterviewkan adalah project terakhir
- 3. Setiap interview para siswa magang diharuskan bisa menjawab minimal 5 pertanyaan.
- 4. Jika tidak bisa menjawab pertanyaan, siswa magang dapat skip pertanyaan sebanyak maksimal 3 kali.
- Siswa magang yang telah melakukan skip pertanyaan sebanyak
   kali maka dianggap gagal atau tidak lolos
- Pada interview tahap fundamental, diberlakukan sistem waktu interview dengan durasi selama 7 menit. Apabila tidak dapat menjawab 5 pertanyaan, maka siswa magang dianggap gagal atau tidak lolos

Dalam tahap interview dilakukan sebanyak 3 kali. Berikut detail pelaksanaan tahap interview:

Interview Ke-	Deskripsi
1	Fundamental Laravel
	Route     Controller
	Controller

	<ul><li>Model</li><li>Migration</li><li>Blade</li></ul>
2	Live Coding  Memodifikasi file  Menambahkan atau menghilangkan fitur  Terdapat total 5 pertanyaan live coding  Siswa magang yang dapat menjawab 3 pertanyaan akan dianggap lulus  Apabila siswa magang tidak bisa menjawab 3 pertanyaan maka akan dianggap gagal atau tidak lulus
3	Tahap Khusus (jika salah satu dari kedua tahap diatas tidak lolos)

#### Berikut penjelasan detail terkait tabel di atas:

- 1. Siswa magang yang berhasil pada kedua interview maka dinyatakan lolos dan dapat lanjut ke tahap mini project.
- Siswa magang yang gagal pada kedua interview maka dinyatakan tidak lolos dan diharuskan kembali pada Tahap Dasar.
- Siswa magang yang kembali ke tahap dasar dan telah menyelesaikan projectnya maka dapat langsung melakukan interview tanpa harus kembali ke premini project
- 4. Siswa magang yang **gagal** pada tahap fundamental, maka pada tahap live coding tetap melakukan interview **fundamental laravel**. Jika Berhasil, maka dilanjutkan interview tahap khusus.
- 5. Siswa magang yang lolos pada tahap fundamental, tetapi gagal pada tahap live coding maka dilanjutkan ke interview tahap khusus.
- 6. Jarak antar tiap interview yaitu sekitar **2 hari** untuk interview kembali.

## e. Tahap Mini Project (4-5 Orang)

Dalam tahap mini project, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat sebuah website menggunakan laravel 10
Tema	list 5 tema bebas (jika tidak ada yang sesuai maka akan mendapatkan tema langsung dari mentor)
Jumlah Table	8 tabel dengan min 2 relasi
Main Task	<ul> <li>Menggunakan framework Laravel 10</li> <li>Minimal terdapat 2 role</li> <li>Mengimplementasikan komponen layout template</li> <li>Terdapat landing page</li> <li>Mengimplementasikan fitur login, register, dan logout (laravel ui / breeze)</li> <li>Menggunakan form validation laravel</li> <li>Mengimplementasikan fitur searching dan filter</li> <li>Mengimplementasikan paginate</li> <li>Mengimplementasikan fitur upload file</li> <li>Mengimplementasikan Grafik (Chart)</li> </ul>
Presentasi	1 minggu sekali ( selain hari jumat ,Total 4 kali presentasi)
Deadline	1 Bulan
Jumlah Revisi (Jika Ada)	maksimal 20

# f. Tahap Big Project (5-6 Orang)

Big project merupakan tahap khusus, sehingga siswa magang yang telah lulus dari mini project "Belum tentu dapat masuk di big project dan harus ditentukan atas persetujuan mentor dan hrd ".

Dalam tahap big project, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat sebuah website menggunakan laravel 10
Tema	list 5 tema bebas (jika tidak ada yang sesuai maka akan mendapatkan tema langsung dari mentor)
Jumlah Table	10 tabel dengan min 5 relasi
Main Task	<ul> <li>Menggunakan framework Laravel 10</li> <li>Minimal terdapat 3 role</li> <li>Mengimplementasikan komponen layout template</li> <li>Terdapat landing page</li> <li>Mengimplementasikan fitur login, register, dan logout (laravel ui / breeze)</li> <li>Menggunakan form validation laravel</li> <li>Mengimplementasikan fitur searching dan filter</li> <li>Mengimplementasikan paginate</li> <li>Mengimplementasikan fitur upload file</li> <li>Mengimplementasikan Grafik (Chart)</li> <li>Mengimplementasikan fitur transaksi atau keranjang</li> <li>Menerapkan hosting pada project yang dikerjakan</li> <li>Mengimplementasikan payment gateway ,</li> <li>Mengimplementasikan notifikasi email</li> </ul>
Presentasi	1 minggu sekali ( selain hari jumat ,Total 8 kali presentasi)
Deadline	2 Bulan
Jumlah Revisi (Jika Ada)	maksimal 25

#### 2. Divisi Mobile

#### a. Tahap Dasar

Tahap dasar siswa di divisi mobile wajib bisa mengimplementasikan desain figma kedalam flutter secara statis. Seluruh navigasi harus berjalan dengan baik. Minimal bisa mengimplementasikan 8 halaman, dan membuat bottom nav (opsional). Wajib memahami kegunaan semua widget yang digunakan di tampilannya.

Kriteria	Deskripsi
Judul tugas	Membuat tampilan statis dengan minimal 8 halaman
Tema	Bebas
Main Task	<ul> <li>Terdapat gambar dari lokal atau internet</li> <li>Terdapat input</li> <li>Terdapat button</li> <li>Terdapat bottom nav (opsional)</li> </ul>
Presentasi	Dalam 5 hari minimal 1 kali presentasi
Deadline	1 Minggu dimulai dari hari awal mengerjakan

## b. Tahap individu

Tahap individu siswa diwajibkan untuk membuat tampilan 8 halaman yang sesuai dengan figma yang telah dibuat oleh siswa dan +

# c. Tahap pre-mini project

Tahap pre mini project mewajibkan semua siswa di divisi mobile mengimplementasikan minimal 3 CRUD, salah satu harus bersifat transaksi ( terdapat beberapa field yang diambil dari tabel lain ). Boleh menggunakan firebase,

maupun menggunakan API sendiri. Tampilan tidak harus bagus.

Kriteria	Deskripsi
Judul tugas	Membuat CRUD 3 tabel dan terdapat transaksi
Tema	List tema dari siswa dan nantinya akan di konfirmasi oleh mentor.Dan ketika tidak ada yang cocok / kurang bagus maka akan ditentukan oleh mentor
Main Task	<ul> <li>Membuat CRUD 3 tabel</li> <li>Boleh menggunakan firebase, sqlite, atau API sendiri</li> <li>Tidak wajib mengimplementasikan login, register, logout</li> </ul>
Presentasi	Dalam 2 minggu minimal 2 kali presentasi
Deadline	2 Minggu
Revisi	Maks 10

# d. Tahap mini project (1-2 orang)

Tahap mini project mewajibkan seluruh siswa divisi mobile membuat aplikasi sederhana seperti todo list. Tampilan harus sesuai dengan yang telah didesain figma. Wajib ada fitur login dan register.

Kriteria	Deskripsi
Judul tugas	Membuat aplikasi sederhana
Tema	List tema dari siswa dan nantinya akan di konfirmasi oleh mentor.Dan ketika tidak ada yang cocok / kurang bagus maka akan ditentukan oleh mentor
Main Task	<ul> <li>Membuat aplikasi sederhana</li> <li>Membuat desain figma sesuai tema</li> <li>Mengimplementasikan firebase / sqlite /</li> </ul>

	<ul> <li>API sendiri</li> <li>Menggunakan validasi input</li> <li>Mengimplementasikan search</li> <li>Mengimplementasikan login, register, logout</li> </ul>
Presentasi	Dalam 1 minggu minimal 1 kali presentasi (minimal 4 kali dalam 1 bulan)
Deadline	1 Bulan
Revisi	Maksimal 12 Revisi

## e. Tahap big project

Tahap big project mewajibkan seluruh siswa divisi mobile membuat aplikasi yang lebih kompleks, seperti aplikasi perpustakaan dan lain semacamnya. Tampilan harus responsive dan bebas dari bug. Sehingga aplikasi yang telah dibuat dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

Kriteria	Deskripsi
Judul tugas	Membuat aplikasi yang lebih kompleks
Tema	Bisa dari pengajuan tema atau ditentukan oleh mentor
Main Task	<ul> <li>Membuat aplikasi kompleks</li> <li>Membuat desain figma sesuai tema</li> <li>Mengimplementasikan firebase / sqlite / API sendiri</li> <li>Menggunakan validasi input</li> <li>Mengimplementasikan notifikasi</li> <li>Mengimplementasikan upload file</li> <li>Mengimplementasikan search &amp; filter</li> <li>Mengimplementasikan login, register, logout</li> </ul>
Presentasi	Dalam 1 minggu minimal 1 kali presentasi (minimal 8 kali dalam 2 bulan)

#### 3. Divisi UI UX

Pada pengerjaan projek Divisi UI/UX, disarankan untuk mencari refrensi desain dan menggunakan prinsip ATM ( Amati, Tiru, Modifikasi ). Jika pada tahap Dasar siswa tidak kompeten dalam mengerjakan tugas maka siswa akan mendapatkan pilihan untuk kembali ke divisi nya yang seharusnnya.

#### a. Tahap Pengenalan (Individu)

pada tahap pengenalan siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Membuat desain promosi produk seperti brosur poster atau banner (Bisa Salah Satu Atau Semua)
Tema	Produk Mischool.id, Milink.id, dan Gethost
Jumlah Desain	Per Produk Desain (Total 6 Desain)
Penjelasan	<ul> <li>Membuat desain dengan tema sama dan sesuai dengan warna dari produk yang sudah tersedia</li> <li>Software yang digunakan Photoshop, illustrator, Canva</li> <li>sebisa mungkin jangan menggunakan template</li> <li>setelah desain direvisi dan selesai maka siswa wajib mengupload hasil desain di website dribble, link di kirim di group divisi UI/UX</li> </ul>
Deadline	6 Hari (Wajib Presentasi min 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**.

#### b. Tahap Dasar (Individu)

Pada tahap Dasar siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Membuat desain Curriculum Vitae (CV) untuk diri sendiri
Tema Desain	Bebas Rapi
Penjelasan	<ul> <li>Cv harus sesuai dengan pengalaman dan data dari siswa</li> <li>Cv harus berformat sama dengan Cv pada umum nya.</li> <li>Pengerjaan Harus Menggunakan Adobe Photoshop atau Illustrator</li> <li>Setelah CV di revisi dan selesai siswa wajib mengunggah cv tersebut di website dribble dan link di kirim ke grup divisi UI/UX,</li> </ul>
Deadline	2 Hari (Wajib Presentasi min 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**.

# c. Tahap Penyesuaian Divisi (Individu)

Pada tahap Penyesuaian Divisi siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	membuat Desain UI/UX Figma Website atau Mobile
Tema	Bebas Terkonsep
Jumlah Halaman	Minimal 10 Halaman

Penjelasan	<ul> <li>Siswa magang wajib mengajukan konsep ke mentor terlebih dahulu (Jika tidak ada pengajuan konsep tidak akan di terima saat presentasi)</li> <li>halaman Login register terhitung satu halaman</li> <li>Link Figma Wajib di kirim ke gruop Divisi UI/UX</li> </ul>
Deadline	5 Hari (Wajib Presentasi min 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**. Dan jika hasil desain tidak kompeten maka siswa akan diberikan kesempatan memilih untuk tetap dan mengulang tahap penyesuaian divisi atau kembali ke divisi yang searah dengan jurusannya.

#### d. Tahap Pre Mini (Individu)

Pada tahap Pre Mini siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas	
Judul Tugas	Membuat Logo Dan Akan di Aplikasikan ke desain Web dan Mobile	
Tema	Bebas (yang bisa di aplikasikan ke desain Ul/UX figma)	
Jumlah Halaman	1 Logo Dengan Manual Logo	
Penjelasan	<ul> <li>Siswa harus menginformasikan tema kepada mentor sebelum membuat logo tersebut</li> <li>Siswa Wajib Membuat desain Logo Menggunakan Adobe Ilustrator.</li> <li>Logo harus mempunyai Filosofi yang jelas dan warna yang seiras</li> <li>Hasil desain di Upload di Website Dribble dan Link di share di group</li> </ul>	

	<ul> <li>siswa wajib mempelajari tentang makna-makna Logo tersebut</li> </ul>
Deadline	4 Hari (Wajib Presentasi min 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**. dan akan mengulangi tahap Pre Mini.

#### e. Tahap Mini Project (Individu)

Pada tahap Mini siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Mengaplikasikan Hasil Desain Logo ke desain UI/UX Mobile atau Website.
Tema	Tema yang Selaras dengan Logo yg di buat
Jumlah Halaman	1 Logo Dengan Manual Logo
Penjelasan	<ul> <li>Siswa wajib mengajukan konsep kepada mentor</li> <li>Cari referensi desain agar desain bisa lebih baik.</li> <li>usahakan desain tertata rapi dan baik</li> </ul>
Deadline	5 Hari (Wajib Presentasi min 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**. dan akan mengulangi tahap Mini.

# f. Tahap Big Project (2 orang)

Pada tahap Big Project siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Membuat desain UI/UX Figma website dan Mobile (2 Role)
Tema	Tema Bebas Terkonsep (Kumpulkan 3 Tema dan serahkan Ke Mentor)
Jumlah Halaman	2 Role Desain
Penjelasan	<ul> <li>Cari 3 Tema dan ajukan ke Mentor Divisi</li> <li>Desain tidak ada maksimal dan minimal tetapi fitur yang di butuhkan pada masing-masing role harus di tampilkan,</li> <li>Ketua kelompok wajib mengajukan Konsep kepada mentor sebelum memulai desain</li> <li>Diskusikan dengan kelompok terkait fitur yang akan di gunakan</li> </ul>
Deadline	6 Hari (Untuk Kelompok Dengan 2 Orang) 8 Hari (Untuk Kelompok Dengan 1 Orang)
Revisi	Maksimal 12 revisi, tambahan waktu (2 hari)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**. dan akan mengulang di tahap Pre Mini Project.

## g. Project 1

Pada tahap Big Project siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut :

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Membuat Konten Video

Tema	Tema Tentang Tutorial Excel atau Word
Jumlah Halaman	1 Video
Penjelasan	<ul> <li>Video harus di edit menggunakan software adobe premier pro atau sejenis nya</li> <li>jika laptop siswa tidak mumpuni maka diperbolehkan menggunakan software capcut.</li> </ul>
Deadline	5 Hari (Wajib Presentasi 1 kali)

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal **2 hari** dan **wajib presentasi ulang di antara 2 hari itu**. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap **gagal** dan **tidak selesai**.

#### 4. Divisi Digital Marketing

Pada pengerjaan projek Digital Marketing, disarankan untuk menggunakan google drive, dll sebagai backup projek dan hasil desain yang dikerjakan. Kami tidak menerima alasan apapun terkait hilangnya projek saat pengerjaan seperti laptop restart, projek terhapus, dan lainnya. Projek yang hilang tidak akan mendapatkan waktu tambahan dan tetap mengikuti deadline yang telah ditentukan. Jika pada deadline tidak dapat menunjukkan hasilnya atau tidak selesai, maka konsekuensinya mendapat hukuman yang sudah ditetapkan.

## a. Tahap Pengenalan

Dalam tahap pengenalan siswa wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sebagai berikut:

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed ig untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
Tema	tema menyesuaikan dengan produk sosial media
Syarat	- Wajib menguasai basic-basic editing

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed ig untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
	<ul> <li>software adobe photoshop, canva dan adobe ilustrator</li> <li>ide konten tidak boleh sama dengan temannya atau menjiplak, meniru.</li> </ul>
Format Tugas	<ul> <li>Membuat 6 konten mempromosikan produk dari sosial media (kodelisensi, mischool, milink)</li> <li>3 konten video (1080x1920) masing" 1 sosmed</li> <li>3 konten desain feed ig (1350x1080)</li> <li>(WAJIB) minimal 2 desain feed ig, (contoh desain feed ig slide, dan dihitung 1 konten)</li> </ul>
Jumlah Desain	6 Konten desain feed ig - 3 video - 3 desain konten
Syarat Presentasi	Sebelum presentasi, <b>wajib</b> mengumpulkan tugasnya ke <b>link google drive</b> yang telah diberikan oleh <b>mentor</b>
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi 1 Kali)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <mark>10 Revisi</mark> dengan tambahan waktu <mark>2 hari</mark>

# b. Tahap Dasar

Dalam tahap dasar, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed ig untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
Tema	tema menyesuaikan dengan produk sosial media
Syarat	<ul> <li>Dilarang menggunakan Template</li> <li>Wajib menguasai basic-basic editing</li> <li>software adobe photoshop, canva dan adobe ilustrator</li> </ul>

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed ig untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
	<ul> <li>ide konten tidak boleh sama dengan temannya atau menjiplak, meniru.</li> </ul>
Format Tugas	<ul> <li>Membuat 10 konten mempromosikan produk dari sosial media (kodelisensi, mischool, milink)</li> <li>3 konten video (1920x1080) masing" 1 sosmed</li> <li>7 konten desain feed ig (1350x1080)</li> <li>(WAJIB) minimal 2 desain feed ig, (contoh desain feed ig slide, dan dihitung 1 konten)</li> </ul>
Jumlah Desain	10 Konten desain feed ig - 3 video - 7 desain konten
Syarat Presentasi	Sebelum presentasi, <b>wajib</b> mengumpulkan tugasnya ke <b>link google drive</b> yang telah diberikan oleh <b>mentor</b>
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi 1 Kali)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <b>13 Revisi</b> dengan tambahan waktu <b>2 hari</b>

#### c. Tahap Penyesuaian

Melakukan presentasi hasil desain yang telah dibuat kepada semua anak magang dan mengerjakan persyaratan tugas secara live kepada mentor sesuai dengan kriteria berikut :

#### Tahap 1 (Design Promosi)

Mengerjakan diberi waktu **2 Hari** untuk merngerjakan tugas desain yang telah diberikan oleh mentor,

Kriteria	Deskripsi Tugas
Judul Tugas	Membuat desain poster promo diskon
Tema	tema menyesuaikan dengan produk sosial media
Syarat	Dilarang menggunakan Template

Jumlah Desain <b>Waktu</b>	<ul><li>Menarik dan Informasi Jelas</li><li>3 poster</li><li>2 Hari</li></ul>
Format Tugas	<ul> <li>Membuat 1 poster PROMO DISKON untuk sosial media mischool, kodelisensi, milink</li> <li>Poster A4</li> </ul>
	<ul> <li>Menyiapkan bahan-bahan desain</li> <li>Wajib menguasai basic-basic editing</li> <li>software adobe photoshop, canva dan adobe ilustrator</li> <li>ide konten tidak boleh sama dengan temannya atau menjiplak, meniru.</li> </ul>

Jika gagal maka akan diberi 1 kali kesempatan lagi

#### Tahap 2 (presentasi)

Mempresentasikan Hasil desain yang telah dibuat kepada anak magang lain dan mempromosikan isi konten yang telah didesain.

Jika tidak memenuhi wajib mengulang dari tugas pertama (**Tahap Pengenalan**)

## d. Tahap Penguasaan (individu)

Dalam tahap Pre-mini project, siswa magang wajib memenuhi dan mengerjakan persyaratan tugas sesuai dengan kriteria berikut :

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain Poster, IG Story, Brosur, untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
Tema	tema menyesuaikan dengan produk sosial media
Syarat	<ul> <li>Wajib menguasai basic-basic editing</li> <li>Mengerti penggunaan warna gelap terangnnya</li> <li>Mengerti penggunaan font dan typografi</li> <li>Informasi simpel, mengadung promosi, dan jelas</li> <li>software adobe photoshop, canva dan adobe ilustrator</li> <li>ide konten tidak boleh sama dengan temannya atau menjiplak, meniru.</li> </ul>

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain Poster, IG Story, Brosur, untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
Format Tugas	<ul> <li>Membuat desain 1 poster mischool dan 1 poster milink (ukuran kertas A4)</li> <li>Membuat desain 1 IG Story kodelisensi dan 1 IG Story milink (ukuran 1080x1920)</li> <li>Membuat desain 1 Brosur dan 1 Mockup Brosur untuk mischool (ukuran A4 landscape, desain bisa dilipat)</li> </ul>
Jumlah Desain	10 Konten desain feed ig - 2 desain poster - 2 desain IG Story - 1 desain brosur - 1 mockup brosur
Syarat Presentasi	Sebelum presentasi, wajib mengumpulkan tugasnya ke link google drive yang telah diberikan oleh mentor
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi minimal 1 Kali)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <mark>15 Revisi</mark> dengan tambahan waktu <mark>2-3 hari</mark>

# e. Tahap Project

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed IG untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
Tema	<ul> <li>tema menyesuaikan dengan produk (1 hari 2 konten desain, minimal 1 konten untuk masing" sosial media</li> </ul>
Syarat	<ul> <li>Menggunakan Template desain yang telah diberikan mentor</li> <li>Wajib menguasai basic-basic editing</li> <li>Mengerti penggunaan warna gelap terangnnya</li> <li>Mengerti penggunaan font dan typografi</li> <li>Informasi simpel, mengadung promosi, dan jelas</li> <li>software adobe photoshop, canva dan adobe ilustrator</li> <li>ide konten tidak boleh sama dengan</li> </ul>

Kriteria	Deskripsi
Judul Tugas	Membuat desain konten feed IG untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink
	temannya atau menjiplak, meniru.
Format Tugas	<ul> <li>Membuat konten desain feed ig untuk sosial media kodelisensi, mischool, milink</li> <li>desain feed ig (1350x1080)</li> <li>(WAJIB) minimal 2 desain feed ig, (contoh desain feed ig slide, dan dihitung 1 konten)</li> </ul>
Jumlah Desain	Wajib 1 hari mendapatkan minimal 2 konten:  - 1 konten untuk mischool / milink / kodelisensi  - 1 konten untuk kodelisensi / mischool / milink  (Jika sudah membuat 1 konten mischool maka di konten keduanya tidak boleh membuat desain mischool lagi, di wajibkan selang-seling)
Syarat Presentasi	Sebelum presentasi, wajib mengumpulkan tugasnya ke link google drive yang telah diberikan oleh mentor
Deadline	1 Minggu (Wajib Presentasi minimal 1 Kali)
Jumlah Revisi (Jika ada)	Maksimal <mark>15 Revisi</mark> dengan tambahan waktu <mark>2-3 hari</mark>

#### **HUKUMAN BAGI SISWA MAGANG**

Apabila siswa magang telah presentasi dan mendapatkan revisi, maka akan mendapatkan tambahan waktu revisi selama maksimal 2 hari dan wajib presentasi ulang. Apabila tidak presentasi, maka siswa magang dianggap gagal dan tidak selesai. Siswa magang yang gagal akan mendapatkan konsekuensi berupa hukuman

Apabila siswa magang tidak melaksanakan atau menolak hukuman yang diberikan maka konsekuensinya akan langsung mendapatkan SP sesuai dengan tingkat hukuman terakhir yang telah diberikan

Berikut merupakan pemberian tahapan hukuman yang telah ditetapkan

Hukuman tingkat 1 > Sp 1

Hukuman tingkat 2 > Sp 2

Hukuman tingkat 3 > Sp 3

#### **Hukuman Tingkat 1**

Durasi Hukuman: 2 hari

#### Cowok:

- 1. Senam
- 2. Menggunakan daster
- 3. Menggunakan jilbab
- 4. Menggunakan kalung saya telat deadline + bernyanyi

#### Cewek:

- 1. Menggunakan kopiah dan sarung ke kantor
- 2. Menggunakan kalung saya telat deadline + bernyanyi
- 3. Senam

## **Hukuman Tingkat 2**

Durasi Hukuman: 3 hari

Cowok:

- 1. Berdandan Joker
- 2. Senam pakai daster
- 3. Gundul (potongan 1, 1, 1)
- 4. Membaca puisi dengan gaya
- 5. Nari diiringi musik
- 6. Kostum Pocong

#### Cewek:

- 1. Berdandan Joker
- 2. Senam memakai sarung
- 3. Kostum Pocong
- 4. Membaca puisi dengan gaya
- 5. Nari diiringi musik +=+++

## **Hukuman Tingkat 3**

Untuk hukuman tingkat 3 akan diberikan kepada siswa magang sesuai dengan hasil persetujuan antara mentor dan HRD bersifat *mutlak*