

나는야 개발자 ~

Introduce



도전은 멈추지 않고, 책임은 피하지 않는 개발자, 양혜원입니다!

Contact

• Email: hyeewon203@naver.com

Channel

- Github: <u>SGithub for hyewonimdang</u>
- Tech Blog: <u>S Blog for hyewonimdang</u>
- 안녕하세요! 도전을 멈추지 않는 개발자 양혜원입니다.
- ❖ 혼자서 생각하고 시도하는 걸 즐기고,막히는 순간에도 "이건 내가 해결할 수 있다"는 태도로 끝까지 포기하지 않습니다!
- React, TypeScript, Tailwind, Zustand, Flutter, Dart를 중심으로 사용자 인터랙션이 많은 화면을 구현해왔고, 현재도 꾸준히 학습 중입니다. 🤒
- **★ "주어진 일만 하는 사람"**이 아니라

"어떤 방식이 더 나은지 함께 고민하고 제안할 줄 아는 사람"으로 기억되고 싶습니다 🛠

Education & Experience

- 가천대학교 AI/소프트웨어학부(소프트웨어전공) 3학년 재학 (2023.03~현재)
- 가천대학교 Leets 3기 수료 (프론트엔드) (2024.03~2024.08)
- 가천대학교 GDG on Gachon University Member (Flutter) (2024.08~현재)
- 가천대학교 University Makeus Challenge (UMC) 8기 Web 트랙 (2025.03~)

Tech Stack

Tech Stack

Skill	Category	Level	Description
JavaScript/TypeScript	Language	중	타입 안정성을 위해 TypeScript를 함께 사용합니다. 해당 언어를 사용한 프로젝트 경험이 있으며, UMC Web 스터디를 하며 관련 강의를 들으며 지식을 더욱 강화중입니다.
React	Framework	중	해당 언어를 사용해 이전 동아리 전용 서비스 프로젝트를 구현해 본 경험이 있습니다. 이후에는 UMC Web 스터디를 통해 꾸준히 공부해왔습니다.
<u>Figma</u>	Design	중	UI구성, 컴포넌트 설계 등 기본적인 기능을 구현할 수 있습니다.
Notion	Collab	상	기능을 자유롭게 사용할 수 있으며, 해당 툴을 사용한 여러 번의 프로젝트 경험이 있습니다.
Discord	Collab	중	해당 툴의 기능을 사용해 여러 번의 프로젝트에 참여한 경험이 있습니다.
<u>Flutter</u>	Framework	중	한 학기동안 GDG 플러터 스터디에 참여하였고, 송도 GDG 플러터 프로그램과 해커톤에 참여하였고, 인기상을 수상하였습니다. 현재 플러터 강의를 들으며 지식을 더욱 강화중입니다.

"왜 저를 뽑아야 하냐고요?" 그 이유를 말씀드립니다!

- 요구 사항에 맞는 기능을 정확하고 안정적으로 구현할 수 있습니다!
 - React를 기반으로 한 컴포넌트 구조 설계와 상태 관리에 익숙하며,

 JavaScript/TypeScript를 활용해 사용자 상호작용을 자연스럽게 구현할 수 있습니다.
 - Tailwind CSS, Styled-Components 등 다양한 스타일링 도구를
 프로젝트에 사용해본 경험이 있습니다.
 - Flutter 기반의 UI/UX 구현과 상태 관리에 익숙하며,
 Dart 언어를 활용해 직관적이고 자연스러운 인터랙션을 구현할 수 있습니다.
- 단순히 주어진 화면을 구현하는 데 그치지 않고,

기획 의도를 정확히 파악해 실제로 구현 가능한 형태로 구체화하려는 고민을 멈추지 않습니다.

- 항상 효율적인 코드 구현을 위해 고민하고,
 디자이너 및 PM과의 원활한 커뮤니케이션을 통해
 제품의 목적을 이해하고, 현실적인 개발 방향을 제시합니다.
- 。 항상 사용자 관점에서 생각하려는 습관 때문에,

나는야 개발자 ~ 2

단순히 작동하는 코드보다 더 나은 경험을 주는 제품을 만드는 데 집중합니다.

• 그리고 무엇보다, **팀 내에서 맡은 역할은 <mark>끝까지 책임지고 완수하는 개발자</mark>입니**다.

Prize

- 와글와글 해커톤 제 3회 인기상 수상
 - 。 음성 인식 일기 작성 앱 서비스 프론트엔드 (Flutter) 담당

Study

Study



Project

프로젝트



이 프로젝트를 해보고 싶은 이유는,

제가 가진 **기술**과 **사용자 중심 사고**를 통해

이 팀의 제품에 실질적인 가치를 더할 수 있다고 믿기 때문입니다.

단순히 '구현'이 아닌, **'어떻게 하면 더 나은 사용자 경험을 줄 수 있을까'**를

고민하는 개발자가 되고자 늘 노력해왔습니다.

이 서비스에 애정을 가지고 모든 여정을 끝까지 함께하겠습니다!🤎

나는야 개발자 ~ 4