

1. Menciona los principios de diseño esenciales del patrones Factory, Abstract Factory y Builder.
Menciona una desventaja de cada patrón

Patrones de Creación

a) **Factory**



Open-Closed.

" Objects or entities should be open for extension but closed for modification"

extiende el código sin cambiarlo.



Una *desventaja* es que los clientes pueden heredar de la clase padre simplemente para crear un determinado objeto. La herencia esta bien cuando el cliente tiene que heredar de todos modos de la clase padre, pero si no es así estaría introduciendo una nueva vía de futuros cambios.

b) **Abstract Factory**



c) **Builder**

