Equipo: Cerebros de Pollo Cruz González Irvin Javier Ugalde Ubaldo Fernando Ugalde Flores Jimena

Modelado y Programación

State, Template e Iterator Practica 02



- 1. Menciona los principios de diseño esenciales del patrón State, Template e Iterator. Menciona una desventaja de cada patrón
 - a) State
 - Ventajas
 - Desventajas
 - b) Template
 - Ventajas
 - Desventajas
 - c) Iterator
 - Ventajas
 - Desventajas