Equipo: Cerebros de Pollo Cruz González Irvin Javier Ugalde Ubaldo Fernando Ugalde Flores Jimena

Modelado y Programación

Strategy y Observer Practica 01



- 1. Menciona los principios de diseño esenciales del patrón Strategy y Observer. Menciona una desventaja de cada patrón.
 - a) Strategy
 - Ventajas

Patrón de diseño que cumple con el polimorfismo.

No es necesario crear todos los objetos disponibles correspondientes ,el comportamiento de una clase cambia en tiempo de ejecución ahorrando así espacio en memoria

- Desventajas
- b) Observer
 - Ventajas
 - Desventajas