



2022 시스템분석설계 졸업작품 초안

구성원 : 김태윤, 김웅기, 김용민, 김수민, 김사강, 나승환

CHAPTER

Step 1. 프로젝트 팀 소개

- 팀명
- 팀원 및 담당업무

Step 2. 개발 아이템 소개

- 개발 아이템명
- 개요 및 배경, 필요성

Step 3. 개발 툴 소개

- Unity 소개
- Unity를 사용하는

Step 4. 시장 벤치마킹

- 미니 로얄 러쉬

STEP 1. 프로젝트 팀 구성원 소개

팀원

- 김태윤
- 김웅기
- 김용민
- 김수민
- 김사강
- 나승환

역할

- * Director
- * Developer
- * Creative Director
- * Art Director
- * Art Director
- * Sound Director

STEP 2. 개발 아이템 소개

- 프리레벨디펜스(가제)

- > 성장(진화)형 랜덤디펜스게임.

- > 몰려오는 오브젝트를 방어하여 승리

- > 점차 강해지는 타겟들을 방어하기위한 방어타워 건설 & 강화

- > 방어타워의 다양화와 더불어 게임내 재미요소를 위한 미션 & 퀘스트 존재

- > 클리어 수의 비례한 업적시스템 도입

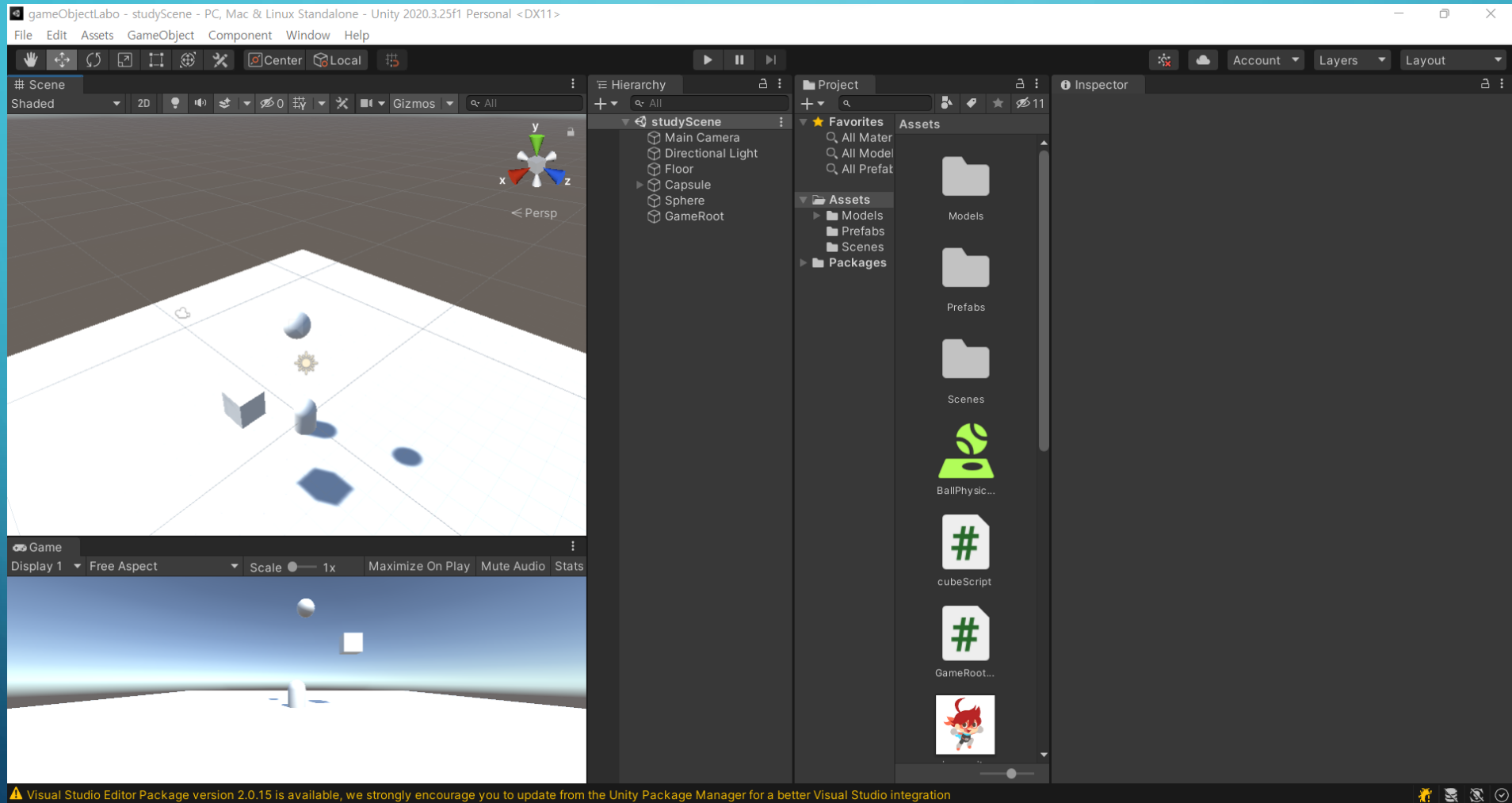
STEP 2(2). 개발배경

- 2016년, 게임계에서 폭발적인 인기를 끈 스타크래프트 유즈맵 랜덤타워디펜스(a.k.a 랜타디)가 제작되었습니다.
- 이 게임은 고유의 유닛들을 기반으로 한 타워디펜스 게임으로 타워가 랜덤하게 배치된다는 점에서 유저들의 이목을 끌었습니다



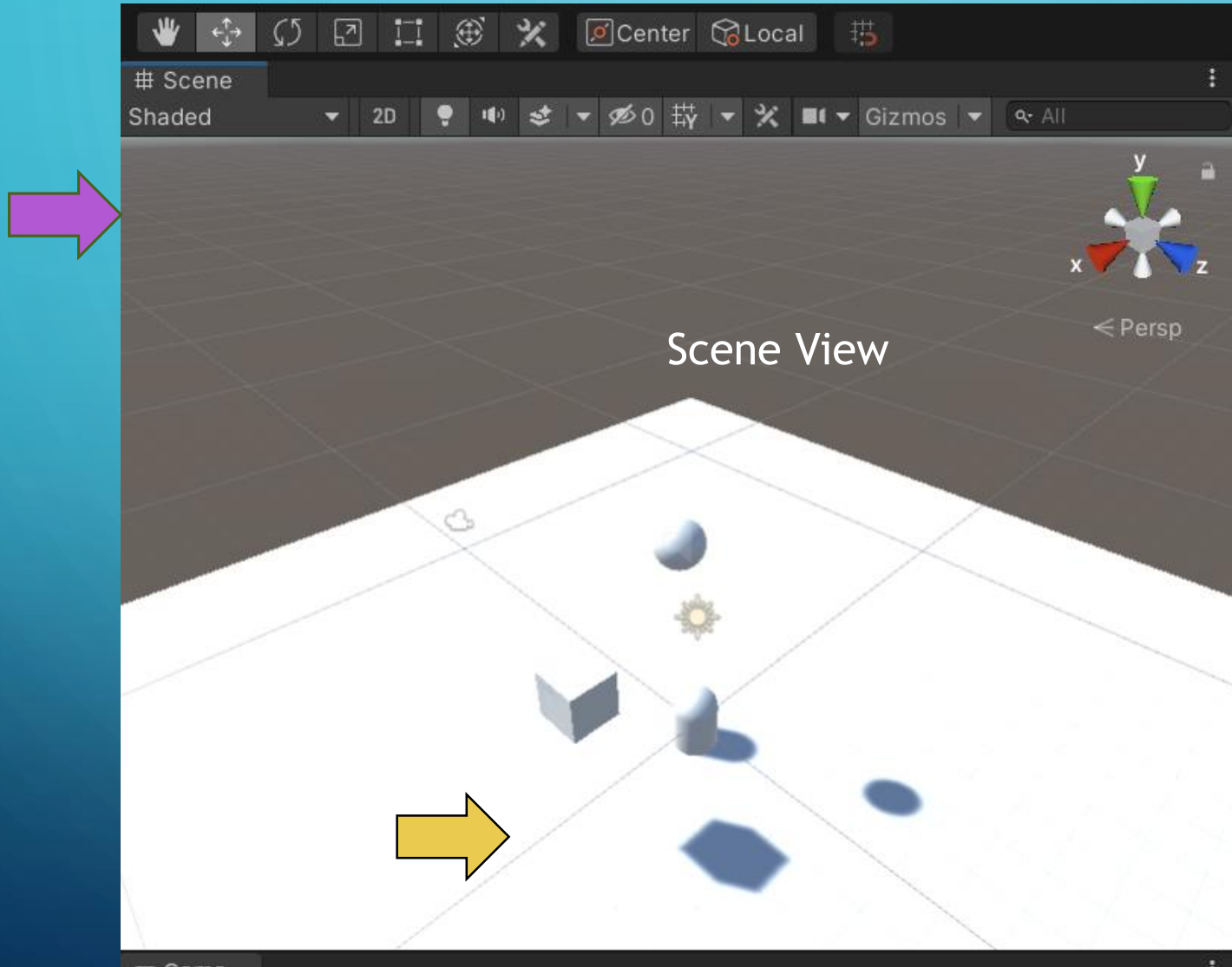
-> 이를 토대로 랜덤한 요소가 적용되어있는
모바일 타워디펜스 게임을 만들면 게임개발 및
프로젝트 진행 능력을 상승시킬수 있을것으로
예상해 기획하게 되었습니다

STEP 3. 개발 툴 소개

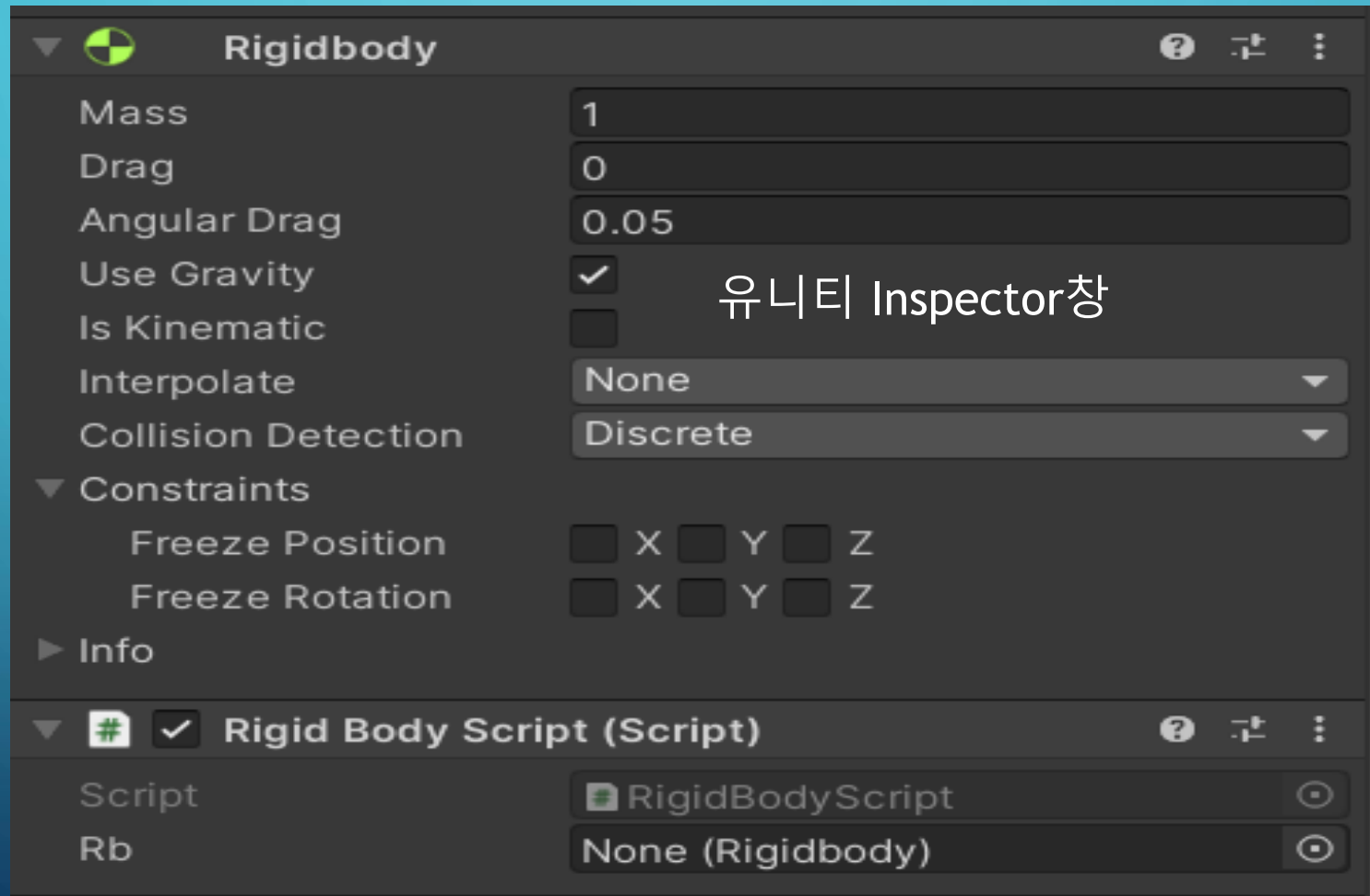


Unity 메인 화면

UNITY 사용 이유 - 1. 씬과 오브젝트



UNITY 사용 이유 - 2. 과학적 계산에 용이

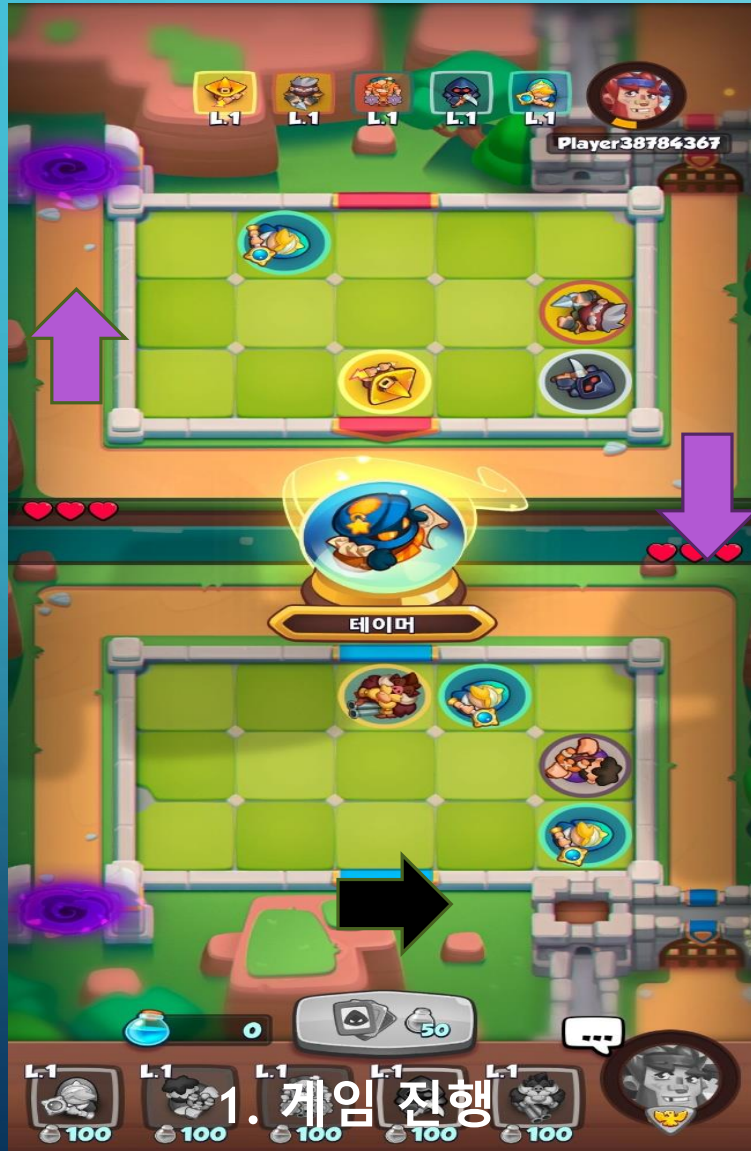


유니티 Inspector창

STEP 4. 시장 벤치마킹 - 미니 로얄 러쉬



목표



고찰



행동



고찰을 바탕으로 행동 실행

결과

상위자

최대 치명타

1	MUCK Kool n Da Gang	4447%
2	LastoldFanGin Pink Unicorn	4388%
3	≡GIRINIKOS≡ Parasite Words	4248%
4	SR I Mussi SUCHTILINIKI	4169%
5	RS I ZeroIn Royal Stars.	4148%
6	TY Breakerz The Troopers	4103%
7	HEXbytheBEACH Beach Bums	4097%
8	Jerange Team Solar	4064%
9	GR MiledDeby Carnage Reapers	4044%
10	RS I ChildOfGod Royal Stars.	4016%
11	RS I Krad3n Royal Stars.	3995%
-	방구루르르	220%

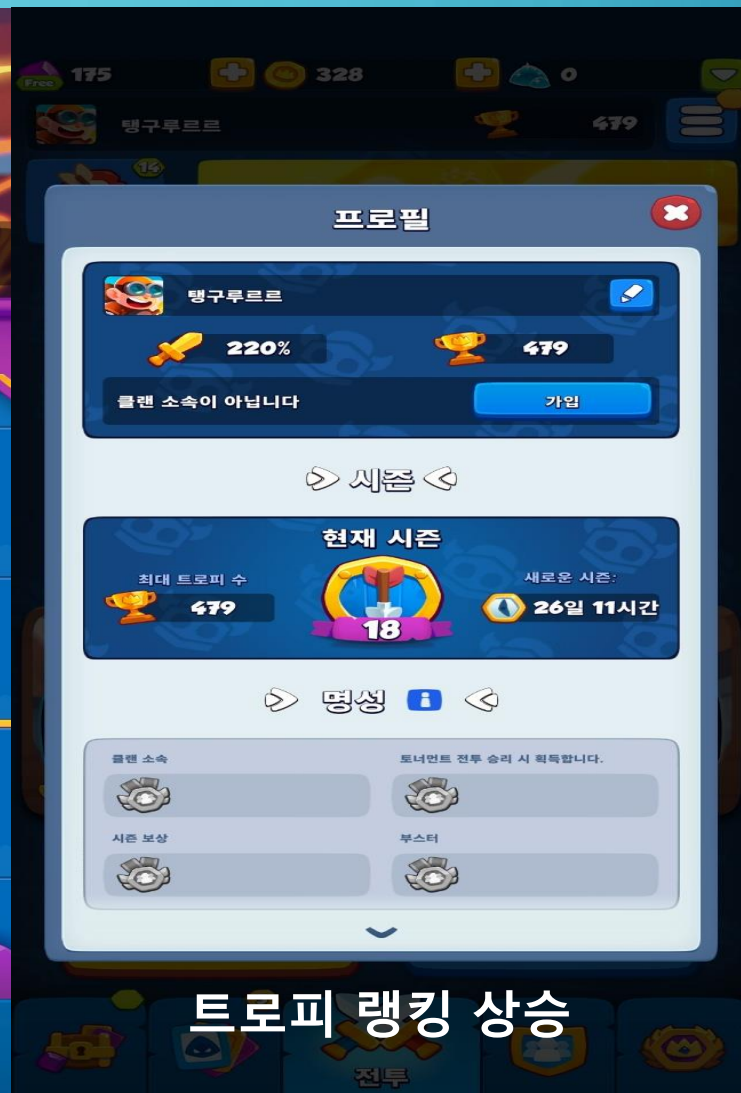
상위자

최대 클렌

1	FATUM	194
2	Royal Stars.	191
3	MeK420	190
4	Rush Crashers	189
5	The Reign	187
6	The Troopers	183
7	Carnage Reapers	182
8	Alpha Omega	181
9	Immortals	180
10	SUCHTILINIKI	180

클렌에 가입하지 않았습니다.

보상



The background is a blue gradient with faint concentric circles. White circuit-like lines with circular nodes are positioned in the corners: top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right.

감사합니다