

2022 졸작 팀프로젝트 기획 제안(개인과제)				
학번	이름	github 계정	휴대폰	이메일
20190748	최재혁	JH001109	010-3222-7164	jh_haise1220@naver.com
제목	JUST KICKS			
개요	본인이 원하는 신발이 자신의 룩 및 개성에 어울리는지 AR 증강현실을 활용하여 착용할 수 있도록 하는 앱			
분야	<input type="checkbox"/> 웹 정보/쇼핑 시스템 <input type="checkbox"/> 인공지능 <input checked="" type="checkbox"/> 앱 정보 시스템 <input type="checkbox"/> IoT 관련 시스템 <input type="checkbox"/> 윈도 시스템 <input type="checkbox"/> 콘솔 시스템 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 (증강현실, AR)	운영체제	<input type="checkbox"/> Windows <input type="checkbox"/> Unix/Linux <input type="checkbox"/> iOS <input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> 기타 ()	
개발 기술	<input checked="" type="checkbox"/> Android <input type="checkbox"/> ASP/JSP <input type="checkbox"/> DBMS <input type="checkbox"/> Python 관련 <input checked="" type="checkbox"/> 기타 (Unity)	주요 모듈	<input checked="" type="checkbox"/> Server <input checked="" type="checkbox"/> Client <input checked="" type="checkbox"/> APP <input type="checkbox"/> 기타 ()	
배경 및 필요성	<p>현대인들의 패션에 대한 관심도가 나날이 증가하며 그에 따라 온라인 쇼핑몰에 대한 관심 또한 증가하고 있다고 생각합니다. 최근에는 신발시장이 심상치 않습니다. 유명 브랜드의 콜라보 및 한정판 제품은 값이 상당함에도 불구하고 현대인들은 많은 관심을 기울이며 구매에 혈안이 되곤 합니다. 이러한 현대인들의 신발 관심 속에서 본인의 룩, 개성에 맞는 신발을 AR 증강현실을 활용하여 착용해볼 수 있는(가상 피팅) 앱이 있다면 신발 구매에 도움이 될 것이라 생각합니다.</p>			
유사 제품	<p>얼굴에 맞춰 옷을 가상 피팅할 수 있는 앱 - 고프스트 자신과 비슷한 아바타를 제작 후 피팅하는 앱 - 커버넌트</p>			
주요 기능	<p>I) AR기능을 활용, 신발을 가상 피팅할 수 있다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 앱 사용자의 발을 인식하여 AR기능을 활용, 신발을 가상 피팅할 수 있도록 한다. - Unity의 AR를 활용 <p>II) 사이즈 목록을 만들어 사용자 본인이 각각의 사이즈의 신발을 가상 피팅할 수 있도록 한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 자신의 발에 맞는 사이즈가 무엇인지 가상 피팅을 통해 알 수 있다. - 정사이즈를 추구하는 사용자와 사이즈업을 추구하는 사용자에게 편리함 제공 <p>III) 해당 앱 내에서 사용자가 희망하는 신발의 정보(구매사이트, 구매방법, 리셀가) 등을 참고할 수 있다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 희망 신발의 정보를 앱 사용 중 앱 내에서 참고할 수 있도록 하여 사용자의 번거로움을 해소 			

<p>주요 화면</p>	<div data-bbox="333 197 652 882"> </div> <div data-bbox="721 197 1040 882"> </div> <div data-bbox="1120 197 1439 882"> </div>
<p>차별성</p>	<p>위 서술한 유사 제품과의 차별성으로</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 가상 피팅의 한계인 이질감 최소화. 2. 앱 사용자와 유사한 체형의 아바타를 사용하는 것이 아닌 사용자의 발을 인식하여 착용. 3. 다양한 사이즈의 신발을 신어보고 사용자가 추구하는 룩 및 개성을 가질 수 있도록 함. 4. 앱 내 신발의 다양한 정보 제공.