

R para Economia

Lucas Mendes

24/03/2020

O que veremos nesse curso

O que veremos nesse curso

- Introdução ao R

O que veremos nesse curso

- Introdução ao R
- Manipulação de dados

O que veremos nesse curso

- Introdução ao R
- Manipulação de dados
- Visualização de dados

O que veremos nesse curso

- Introdução ao R
- Manipulação de dados
- Visualização de dados
- Regressão Linear e Logística

O que veremos nesse curso

- Introdução ao R
- Manipulação de dados
- Visualização de dados
- Regressão Linear e Logística
- Séries Temporais

Avisos

Avisos

- R não é excel

Avisos

- R não é excel
- Em um primeiro momento pode não fazer sentido

Avisos

- R não é excel
- Em um primeiro momento pode não fazer sentido
- Você vai errar muito

Avisos

- R não é excel
- Em um primeiro momento pode não fazer sentido
- Você vai errar muito
- Muito mesmo

Avisos

- R não é excel
- Em um primeiro momento pode não fazer sentido
- Você vai errar muito
- Muito mesmo
- Busque Ajuda

Quem irá te ajudar?

Quem irá te ajudar?

- Karmendes

Quem irá te ajudar?

- Karmendes
- Se a aula for presencial, seu colega ao lado

Quem irá te ajudar?

- Karmendes
- Se a aula for presencial, seu colega ao lado
- **Stackoverflow**

Quem irá te ajudar?

- Karmendes
- Se a aula for presencial, seu colega ao lado
- **Stackoverflow**
- Páginas aleatórias do google sobre R

Quem irá te ajudar?

- Karmendes
- Se a aula for presencial, seu colega ao lado
- **Stackoverflow**
- Páginas aleatórias do google sobre R
- Blogs de R

Quem irá te ajudar?

- Karmendes
- Se a aula for presencial, seu colega ao lado
- **Stackoverflow**
- Páginas aleatórias do google sobre R
- Blogs de R
- A bíblia do R

Introdução ao R

O que veremos agora?

- Operadores

O que veremos agora?

- Operadores
- Objetos Atômicos

O que veremos agora?

- Operadores
- Objetos Atômicos
- Vetores

O que veremos agora?

- Operadores
- Objetos Atômicos
- Vetores
- Matrizes

O que veremos agora?

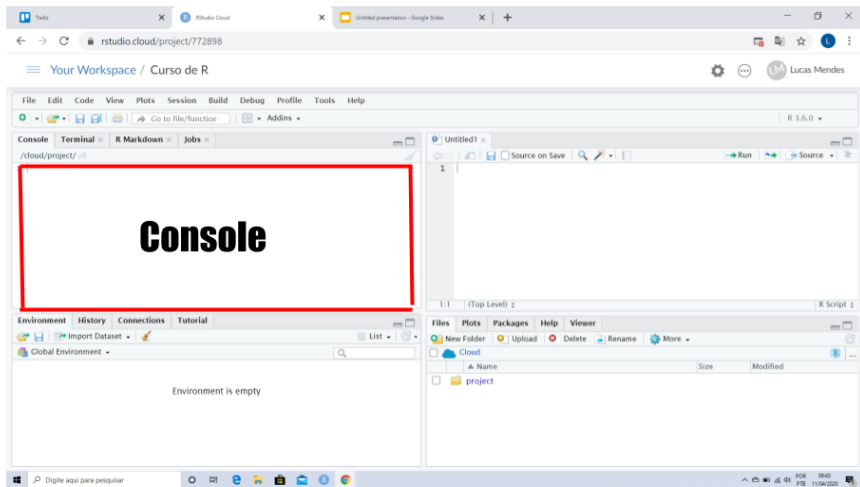
- Operadores
- Objetos Atômicos
- Vetores
- Matrizes
- Data Frames

O que veremos agora?

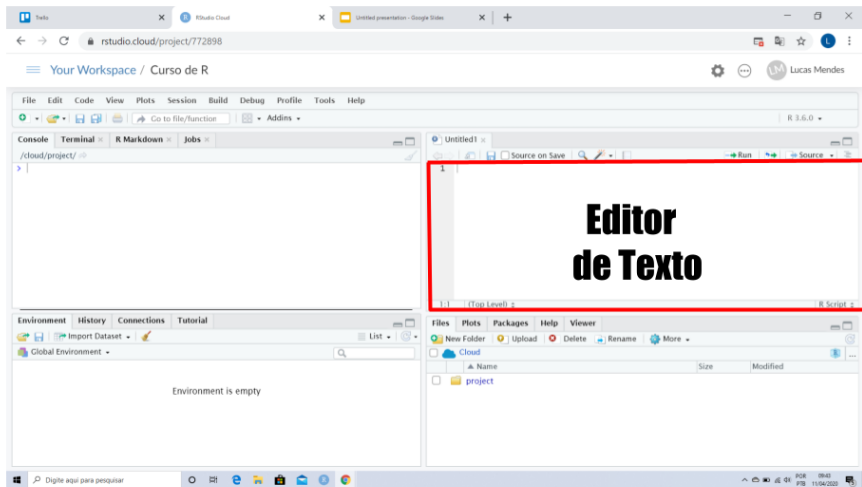
- Operadores
- Objetos Atômicos
- Vetores
- Matrizes
- Data Frames
- Listas

Layout do Rstudio

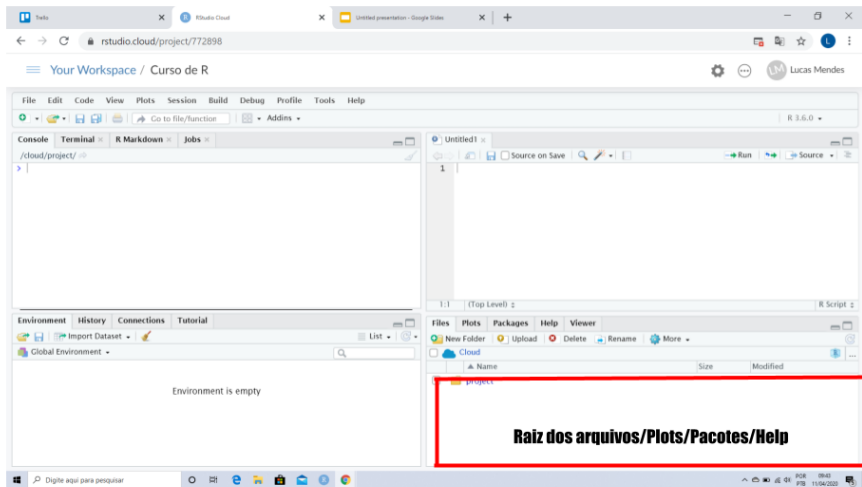
Layout do Rstudio



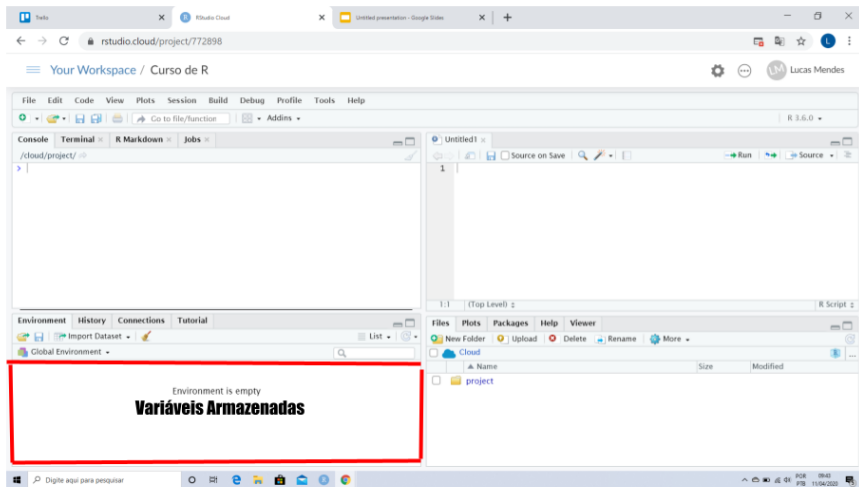
Layout do Rstudio



Layout do Rstudio



Layout do Rstudio



Disclaimer

Disclaimer

Regra da criação de variáveis

1º Não começa com Números: **1x** não é possível. **x1** sim

2º Há palavras que não podem se tornar variáveis: **TRUE** e **FALSE** por exemplo.

3º Há diferenciação de minúscula para maiúscula: **X** != x

Operadores

Operadores

Nós iremos abordar dois tipos de operadores:

- Os operadores de atribuição

Operadores

Nós iremos abordar dois tipos de operadores:

- Os operadores de atribuição
- Os operadores relacionais

Operadores

Nós iremos abordar dois tipos de operadores:

- Os operadores de atribuição
- Os operadores relacionais
- **Operadores de atribuição:** Atribuem um valor ou objeto a uma variável

Operadores

Nós iremos abordar dois tipos de operadores:

- Os operadores de atribuição
- Os operadores relacionais
- **Operadores de atribuição:** Atribuem um valor ou objeto a uma variável
- **Operadores relacionais:** Perguntam se dada afirmação é *Falsa* ou *Verdadeira*

Operador de atribuição

Podemos usar tanto o sinal = como o <-, sendo mais comum o último.

Exemplo 1

```
x = 10
```

Exemplo 2

```
x <- 12
```


O que está ocorrendo

Quando você roda uma linha de código, como :

```
x <- 10
```

O que acontece é que o computador aloca na memória dele um espaço para armazenar a variável `x` que conseqüentemente tem o valor 10.

Se você passar qualquer outro valor para `x` e rodar o código, o computador irá tirar da memória o valor anterior e gravar o novo.

Em imagens

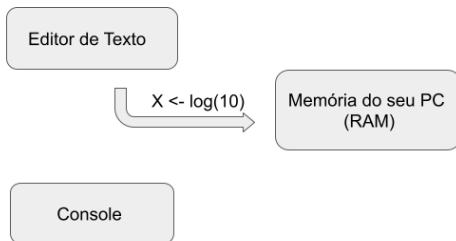
Gravando uma variável

Editor de Texto

Memória do seu PC
(RAM)

Console

Gravando uma variável



Gravando uma variável

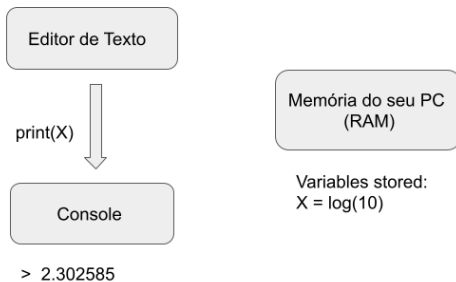
Editor de Texto

Memória do seu PC
(RAM)

Console

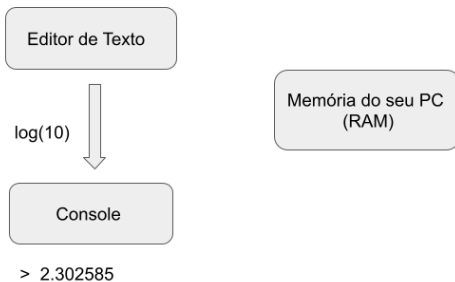
Variables stored:
 $X = \log(10)$

Gravando uma variável

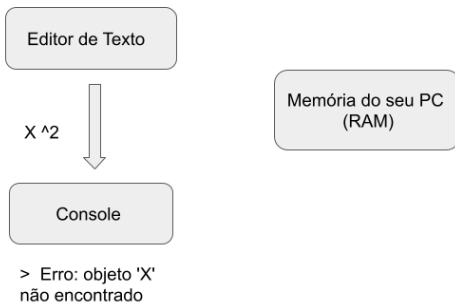


Modo Errado

Gravando uma variável

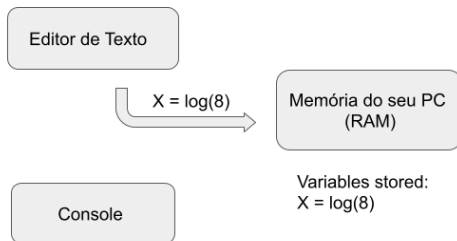


Gravando uma variável



Gravando um valor em cima

Gravando uma variável



Gravando uma variável

O computador lê uma sequência de comandos

- Portanto, fica armazenada na memória a última linha rodada.

Regrinhas

Regra para criação de variáveis

- O R é **case sensitive**, ou seja, diferecia minúsculas de maiúsculas X é diferente de x

Regrinhas

Regra para criação de variáveis

- O R é **case sensitive**, ou seja, diferecia minúsculas de maiúsculas X é diferente de x
- Não comece nomes de variáveis com números. 1x não pode, x1 pode.

Regrinhas

Regra para criação de variáveis

- O R é **case sensitive**, ou seja, diferecia minúsculas de maiúsculas X é diferente de x
- Não comece nomes de variáveis com números. 1x não pode, x1 pode.
- Não coloque acentos no nome das variáveis(Se puder, nomes em inglês)

Regrinhas

Regra para criação de variáveis

- O R é **case sensitive**, ou seja, diferecia minúsculas de maiúsculas X é diferente de x
- Não comece nomes de variáveis com números. 1x não pode, x1 pode.
- Não coloque acentos no nome das variáveis (Se puder, nomes em inglês)
- Alguns nomes são indisponíveis para variáveis (FALSE, TRUE, NULL, for)

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >
- Operador de **Menor que**: <

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >
- Operador de **Menor que**: <
- Operador de **Maior igual**: >=

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >
- Operador de **Menor que**: <
- Operador de **Maior igual**: >=
- Operador de **Menor igual**: <=

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >
- Operador de **Menor que**: <
- Operador de **Maior igual**: >=
- Operador de **Menor igual**: <=
- Operador **Igual a** : ==

Operador Lógico

Há uma pequena lista bem intuitiva de operadores lógicos que iremos destrinchar, mas para resumir: Esses operadores fazem perguntas na qual são respondidas com **True** ou **False**

- Operador de **Maior que**: >
- Operador de **Menor que**: <
- Operador de **Maior igual**: >=
- Operador de **Menor igual**: <=
- Operador **Igual a** : ==
- Operador **Diferente de**: !=

Exemplos

```
# Inicializando valores nas variaveis
```

```
a <- 2
```

```
b <- 3
```

```
# Maior que
```

```
a > b
```

```
## [1] FALSE
```

Exemplos

```
# Menor que
```

```
a < b
```

```
## [1] TRUE
```

```
# Maior Igual que
```

```
a >= b
```

```
## [1] FALSE
```


Exemplos

```
# Menor igual que
```

```
a <= b
```

```
## [1] TRUE
```

```
# Igual que
```

```
a == b
```

```
## [1] FALSE
```

```
# Diferente de
```

```
a != b
```

```
## [1] TRUE
```

Exercicio com a ajuda do professor

Objetos Atômicos

Objetos Atômicos

O R possui muitos objetos atômicos. Nós iremos ver agora os **4 principais**:

- Numerics (Double)

Objetos Atômicos

O R possui muitos objetos atômicos. Nós iremos ver agora os **4 principais**:

- Numerics (Double)
- Inteiros (Double)

Objetos Atômicos

O R possui muitos objetos atômicos. Nós iremos ver agora os **4 principais**:

- Numerics (Double)
- Inteiros (Double)
- Characters (Characters)

Objetos Atômicos

O R possui muitos objetos atômicos. Nós iremos ver agora os **4 principais**:

- Numerics (Double)
- Inteiros (Double)
- Characters (Characters)
- Lógicos (Booleanos, Binários)

Numerics

Os objetos `Numerics` representam números, obviamente.

Qualquer número que você digite no R, vai ser da **Classe** dos numéricos previamente

```
# Criando objeto atômico numérico
```

```
x <- 5.3
```

```
# Observando sua classe
```

```
class(x)
```

```
## [1] "numeric"
```


Funções

Como você viu no ultimo slide, o R é feito de funções, no caso usamos a função `class()`.

Todas as funções no R possuem esse formato

```
nome_da_função(param1,param2,param3,...)
```

As vezes a função tem apenas 1 parâmetro obrigatório e outros são opcionais

Caso você queira ver como usar a função, rode no seu console

```
?nome_da_função
```

Inteiros

Explicando péssimamente os objetos inteiros são como fosse objetos Numerics, só que **arredondados**.

Como todos os números que botamos no R são da classe Numeric previamente, temos que usar a função `as.integer()` para transformar um objeto em inteiro

```
z <- 4.3  
class(z)
```

```
## [1] "numeric"
```

```
# Transformando
```

```
z <- as.integer(z)  
z
```

```
## [1] 4
```

Caracter

Os objetos caracter representam um texto no R.

Textos são normalmente formados por letras, porém números também podem aparecer.

caracter é caracterizado pelo uso de **aspas** (") envolvendo - os

```
t <- 'd'  
class(t)
```

```
## [1] "character"
```

Observe que o código abaixo produz um caracter e não um numeric, pelo uso das aspas

```
w <- '2'  
class(w)
```

```
## [1] "character"
```

Lógicos

Objetos do tipo lógicos são objetos que retornam TRUE ou FALSE como vimos anteriormente.

```
t <- TRUE  
f <- FALSE
```

```
class(t)
```

```
## [1] "logical"
```

```
class(f)
```

```
## [1] "logical"
```

Exercicios

Vetores

Vetores

Vetor é um dos objetos mais importantes no R. Ele é a base para a construção dos outros 2 objetos que iremos estudar.

Características de um vetor:

- O vetor é um objeto unidimensional

Vetores

Vetor é um dos objetos mais importantes no R. Ele é a base para a construção dos outros 2 objetos que iremos estudar.

Características de um vetor:

- O vetor é um objeto unidimensional
- O vetor só aceita uma classe de objetos atômicos

Vetores

Vetor é um dos objetos mais importantes no R. Ele é a base para a construção dos outros 2 objetos que iremos estudar.

Características de um vetor:

- O vetor é um objeto unidimensional
- O vetor só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe o vetor é a classe do mesmo

Vetores

Vetor é um dos objetos mais importantes no R. Ele é a base para a construção dos outros 2 objetos que iremos estudar.

Características de um vetor:

- O vetor é um objeto unidimensional
- O vetor só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe o vetor é a classe do mesmo
- A função `c()` cria um vetor

Criando um vetor de caracteres

```
# Criando
```

```
v1 <- c("MC", "Kevin", "o", "Chris")
```

```
print(v1)
```

```
## [1] "MC"      "Kevin" "o"      "Chris"
```

```
# Verificando a classe
```

```
class(v1)
```

```
## [1] "character"
```

Criando um vetor de numerics

```
# Criando  
v2 <- c(1,2,3,4)  
print(v2)
```

```
## [1] 1 2 3 4
```

```
# Verificando a classe  
class(v2)
```

```
## [1] "numeric"
```

Combinando Vetores

Podemos combinar dois vetores em um

```
# Vetores
```

```
v1 <- c("MC", "Kevin", "o", "Chris")
```

```
v2 <- c(1, 2, 3, 4)
```

```
# Combinando
```

```
v3 <- c(v1, v2)
```

```
print(v3)
```

```
## [1] "MC"      "Kevin"   "o"       "Chris"   "1"       "2"       "3"
```

Dominancia de classes

Isso se dá quando tentamos concatenar vetores de diferentes classes.

Como um vetor só aceita um classe, ele converte a classe mais fraca para a classe dominante

Character > Numeric > Integer > Logical

Operações com vetores

Podemos fazer operações básicas com os vetores

```
a <- c(1,2)
```

```
b <- c(3,4)
```

```
# Subtração
```

```
a - b
```

```
## [1] -2 -2
```

Operações com vetores

Soma

a + b

[1] 4 6

Divisão

a / b

[1] 0.3333333 0.5000000

Multiplicação

a * b

[1] 3 8

Potenciação

a^b

[1] 1 16

E se os vetores tiverem tamanhos diferentes?

```
a <- c(1,2)
b <- c(3,4,5,6)
```

Soma

```
a + b
```

```
## [1] 4 6 6 8
```

- Sim, repete - se o vetor menor até o fim do vetor maior

E se os vetores tiverem tamanhos diferentes?

```
a <- c(1,2)
b <- c(3,4,5,6)
```

Soma

```
a + b
```

```
## [1] 4 6 6 8
```

- Sim, repete - se o vetor menor até o fim do vetor maior
- Essa operação se dá o nome de **Reciclagem**

Mas e se os tamanhos não forem múltiplos?

```
a <- c(1,2)
b <- c(3,4,5,6,7)
```

```
# Soma
```

```
a + b
```

```
## [1] 4 6 6 8 8
```

- A mesma coisa acontece, só que o vetor menor não irá ser somado todos os seus elementos na ultima repetição

Exercicios

Matriz

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela só aceita uma classe de objetos atômicos

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe a matriz é a classe da mesma

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe a matriz é a classe da mesma
- A função `matrix()` cria uma matriz

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe a matriz é a classe da mesma
- A função `matrix()` cria uma matriz
- Para preencher uma matriz você terá que passar um vetor dentro dela

Matriz

Matrizes são muito similares aos vetores, a única diferença é que são objetos bidimensionais.

Um vetor poderia ser composto por uma linha ou uma coluna.

Já matrizes são compostas obrigatoriamente por linhas e colunas resumindo:

- A matriz é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela só aceita uma classe de objetos atômicos
- A classe dos elementos que compõe a matriz é a classe da mesma
- A função `matrix()` cria uma matriz
- Para preencher uma matriz você terá que passar um vetor dentro dela
- **This way:** `matrix(c())`

Criando uma matriz com 4 elementos

```
matrix(c(1,2,3,4))
```

```
##      [,1]  
## [1,]    1  
## [2,]    2  
## [3,]    3  
## [4,]    4
```

- O padrão de uma matriz é ser preenchida por coluna

Criando uma matriz com 4 elementos

```
matrix(c(1,2,3,4))
```

```
##      [,1]  
## [1,]    1  
## [2,]    2  
## [3,]    3  
## [4,]    4
```

- O padrão de uma matriz é ser preenchida por coluna
- Podemos especificar quantas colunas queremos em uma matriz com o parâmetro `nc`

Criando uma matriz com 4 elementos

```
matrix(c(1,2,3,4))
```

```
##      [,1]  
## [1,]    1  
## [2,]    2  
## [3,]    3  
## [4,]    4
```

- O padrão de uma matriz é ser preenchida por coluna
- Podemos especificar quantas colunas queremos em uma matriz com o parâmetro `nc`
- Podemos fazer o mesmo procedimento se for por linhas com o parâmetro `nr`

Criando uma matriz de 4 elementos e 2 colunas

```
matrix(c(1,2,3,4),nc = 2)
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    3  
## [2,]    2    4
```

Criando uma matriz de 4 elementos e 4 linhas

```
matrix(c(1,2,3,4),nr = 4)
```

```
##      [,1]  
## [1,]    1  
## [2,]    2  
## [3,]    3  
## [4,]    4
```


Criando uma matriz de 4 elementos preenchida por linha

Para preencher uma matriz por linha, podemos usar o parâmetro `byrow = TRUE`

```
matrix(c(1,2,3,4),  
       nc = 2,  
       byrow = TRUE)
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    2  
## [2,]    3    4
```

Exercicio

Data Frames

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela aceita mais de uma classe de objetos atômicos

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela aceita mais de uma classe de objetos atômicos
- A classe do objeto data frame é `data.frame`

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela aceita mais de uma classe de objetos atômicos
- A classe do objeto data frame é `data.frame`
- A função `data.frame()` cria uma data frame

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela aceita mais de uma classe de objetos atômicos
- A classe do objeto data frame é `data.frame`
- A função `data.frame()` cria uma data frame
- Para criar as colunas de um data frame você terá que passar um vetor

Data Frames

Data frames são como matrizes, porém não possuem restrições de classe.

São os objetos que se parecem com planilhas ou tabelas do excel

Resumindo:

- Um Data Frame é um objeto composto por linhas e colunas
- Ela aceita mais de uma classe de objetos atômicos
- A classe do objeto data frame é `data.frame`
- A função `data.frame()` cria uma data frame
- Para criar as colunas de um data frame você terá que passar um vetor
- **This way:** `data.frame(Alunos = c()), Escola = c())`

Data frame

```
# Criando Data Frame
```

```
df1 <- data.frame(Times = c("Flamengo", "Palmeiras"),  
                  Libertadores = c(2, 1),  
                  Mundial = c(TRUE, FALSE))
```

```
##           Times Libertadores Mundial  
## 1 Flamengo           2      TRUE  
## 2 Palmeiras          1     FALSE
```

Data Frame

```
# Informações
```

```
str(df1)
```

```
## 'data.frame':    2 obs. of  3 variables:
```

```
## $ Times          : Factor w/ 2 levels "Flamengo","Palmeiras":
```

```
## $ Libertadores: num  2 1
```

```
## $ Mundial       : logi  TRUE FALSE
```

```
# N° Colunas
```

```
ncol(df1)
```

```
## [1] 3
```

```
# N° Linhas
```

```
nrow(df1)
```

```
## [1] 2
```

Data Frame

mtcars

##		mpg	cyl	disp	hp	drat	wt	qsec	vs
##	Mazda RX4	21.0	6	160.0	110	3.90	2.620	16.46	0
##	Mazda RX4 Wag	21.0	6	160.0	110	3.90	2.875	17.02	0
##	Datsun 710	22.8	4	108.0	93	3.85	2.320	18.61	1
##	Hornet 4 Drive	21.4	6	258.0	110	3.08	3.215	19.44	1
##	Hornet Sportabout	18.7	8	360.0	175	3.15	3.440	17.02	0
##	Valiant	18.1	6	225.0	105	2.76	3.460	20.22	1
##	Duster 360	14.3	8	360.0	245	3.21	3.570	15.84	0
##	Merc 240D	24.4	4	146.7	62	3.69	3.190	20.00	1
##	Merc 230	22.8	4	140.8	95	3.92	3.150	22.90	1
##	Merc 280	19.2	6	167.6	123	3.92	3.440	18.30	1
##	Merc 280C	17.8	6	167.6	123	3.92	3.440	18.90	1
##	Merc 450SE	16.4	8	275.8	180	3.07	4.070	17.40	0
##	Merc 450SL	17.3	8	275.8	180	3.07	3.730	17.60	0
##	Merc 450SLC	15.2	8	275.8	180	3.07	3.780	18.00	0

Data Frame

```
# Observando as primeiras 6 linhas
head(mtcars)
```

##	mpg	cyl	disp	hp	drat	wt	qsec	vs	am
## Mazda RX4	21.0	6	160	110	3.90	2.620	16.46	0	1
## Mazda RX4 Wag	21.0	6	160	110	3.90	2.875	17.02	0	1
## Datsun 710	22.8	4	108	93	3.85	2.320	18.61	1	1
## Hornet 4 Drive	21.4	6	258	110	3.08	3.215	19.44	1	0
## Hornet Sportabout	18.7	8	360	175	3.15	3.440	17.02	0	0
## Valiant	18.1	6	225	105	2.76	3.460	20.22	1	0

Data Frame

```
# Observando as ultimas 6 linhas
tail(mtcars)
```

##		mpg	cyl	disp	hp	drat	wt	qsec	vs	am	gear
##	Porsche 914-2	26.0	4	120.3	91	4.43	2.140	16.7	0	1	
##	Lotus Europa	30.4	4	95.1	113	3.77	1.513	16.9	1	1	
##	Ford Pantera L	15.8	8	351.0	264	4.22	3.170	14.5	0	1	
##	Ferrari Dino	19.7	6	145.0	175	3.62	2.770	15.5	0	1	
##	Maserati Bora	15.0	8	301.0	335	3.54	3.570	14.6	0	1	
##	Volvo 142E	21.4	4	121.0	109	4.11	2.780	18.6	1	1	

Data Frame

```
# Nome das colunas
```

```
names(df1)
```

```
## [1] "Times"          "Libertadores" "Mundial"
```

```
# Renomeando as colunas
```

```
names(df1) <- c("Clube", "Libertadores", "Tem_Mundial")
```

```
##           Clube Libertadores Tem_Mundial
```

```
## 1 Flamengo           2           TRUE
```

```
## 2 Palmeiras          1           FALSE
```

Exercicios

Listas

Listas

Listas são um dos objetos mais complexos do R. Em um primeiro momento ele pode confundir, mas não passa de um vetor ampliado.

Resumindo:

- Listas armazenam qualquer objeto nelas mesmas (vetores,data frames,matrizes,listas)

Listas

Listas são um dos objetos mais complexos do R. Em um primeiro momento ele pode confundir, mas não passa de um vetor ampliado.

Resumindo:

- Listas armazenam qualquer objeto nelas mesmas (vetores,data frames,matrizes,listas)
- Elas são divididas pelo que chamamos de nós

Listas

Listas são um dos objetos mais complexos do R. Em um primeiro momento ele pode confundir, mas não passa de um vetor ampliado.

Resumindo:

- Listas armazenam qualquer objeto nelas mesmas (vetores,data frames,matrizes,listas)
- Elas são divididas pelo que chamamos de nós
- Para criar uma lista nós chamamos a função `list()`

Analogia

Imagine:

- que esse armário é nossa lista



Analógia

Imagine:

- que esse armário é nossa lista
- Cada gaveta desse armário é um nó da lista



Analogia

Imagine:

- que esse armário é nossa lista
- Cada gaveta desse armário é um nó da lista
- Cada gaveta dele armazena um objeto



Exemplo

```
# x1 é nossa lista (Armário)  
x1 <- list(c(1, 2), # Nó 1 (Gaveta 1) (Guarda um vetor)  
           c(3, 4)) # Nó 2 (Gaveta 2) (Guarda um vetor)
```


Exemplo

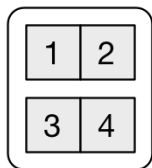
```
# x2 é outra lista  
x2 <- list(list(1, # 1º nó de x2 e 1º nó da lista interior  
              2), # 1º nó de x2 e 2º nó da lista interior  
            list(3, # 2º nó de x2 e 1º nó da lista interior  
                  4)) # 2º nó de x2 e 2º nó da lista interior
```

Exemplo

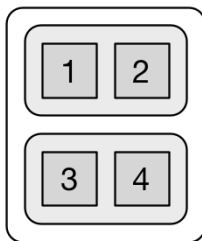
```
# x3 é outra lista  
x3 <- list(1, # 1º nó da lista x3  
           list(2, # 2º nó da lista x3 e 1º nó da lista inter  
                 list(3)))
```

Estrutura de uma lista

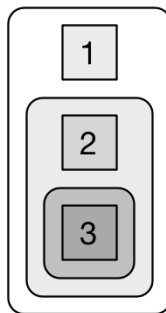
x1



x2



x3



Exemplo de lista não nomeada

Criando uma lista com matriz e data frame

```
df <- data.frame(coluna1 = c(1,2,3,4),  
                 coluna2 = c(42,5,2,5))  
m1 <- matrix(c(1:8),nc = 2)  
  
list1 <- list(df, # 1º Nó  
             m1) # 2º Nó
```

Exemplo

```
## [[1]]  
##      coluna1  coluna2  
## 1          1        42  
## 2          2         5  
## 3          3         2  
## 4          4         5  
##  
## [[2]]  
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    5  
## [2,]    2    6  
## [3,]    3    7  
## [4,]    4    8
```

Exemplo de lista nomeada

Vetor e data frame

```
df1 <- data.frame(x = c("Start", "End"),  
                  y = c(FALSE, TRUE))  
  
v1 <- c(1, 2, 3, 4, 5)  
  
list2 <- list(primeiro = df1,  
              segundo = v1)
```

Exemplo de lista nomeada

Vetor e data frame

Onde estudar listas?

Acesse aqui

O exemplo acima foi tirado de lá.

Exercicios