DATOS PERSONALES		FIRMA
Nombre:	DNI:	
Apellidos:		
ESTUDIO	ASIGNATURA	CONVOCATORIA
CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA / DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	EVALUACIÓN DE SEGUNDO TRIMESTRE
FECHA	MODELO	CIUDAD DEL EXAMEN
		MADRID / ONLINE
Etiqueta identificativa		

INSTRUCCIONES GENERALES

- 1. Lee atentamente todas las preguntas antes de empezar.
- 2. La duración del examen es de 1H 30 MINUTOS (90 minutos).
- 3. El examen está dividido en una parte teórica (30%) y una parte práctica (70%). Ambas estarán abiertas desde la hora establecida 19:00h y se cerrará a las 20:30h.
- 4. La parte teórica se realizará en la plataforma Canva, teniendo una duración de 10 minutos. Después de este tiempo, se cerrará la actividad y no se podrá volver a entrar.
- 5. La parte práctica tiene una duración de 80 minutos (1h 20 minutos). Estará habilitado desde el comienzo del examen, y después de 90 minutos (1h 30 minutos) se tendrá que subir al apartado indicado en la plataforma para ello. Después de este tiempo, la actividad se cerrará, y no se podrá entregar el examen por otra vía que no sea la indicada. Tener en cuenta esto, para no agotar el tiempo destinado y subirlo en la fecha y hora indicada.
- 6. Toda la documentación para el examen práctico estará disponible en la plataforma para que lo podáis descargar y utilizar. La entrega tendrá la siguiente estructura:
 - a. Archivo HTML se llamará **index.html** → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)
 - El archivo CSS, se llamará style.css → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)
 - Las imágenes deberán ir en una carpeta que se llame img. En ella se introducirá la imagen y el favicom de la actividad. → Si no se cumple esto se restará (-0.75 puntos)

d.	Para está actividad, se deberá crear un CSS Externo. → Si no se cumple esto
	se restará (-1 punto)

- e. Sólo se podrán usar las etiquetas HTML y CSS vistas hasta ahora en clase para la realización de la actividad. En caso de que se detecte cualquier tipo de anomalía de uso de etiquetas/propiedades CSS no vistas en clase, se restará del examen 2 puntos de la nota. Tener esto en cuenta.
- f. Las tabulaciones, correctas inserciones de etiquetas, etc, también son importantes, por lo que si no se cumple alguna de estas se restará 1 punto del trabajo final.

Parte Práctica Ejercicio 1.- (5 puntos)

Realizar, mediante el uso de las etiquetas HTML y CSS vistas en clase, el diseño de la siguiente web:



Para ello, se deberá tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- La página web, tiene un título de nivel 1 con el siguiente mensaje: "To live is to fight, to fight is to live!" en el que, a través de CSS, se le ha dado las siguientes características: tipografía "Street", color: crimson, tamaño de la letra de 46px y además, está centrado al centro de la web.
- La tabla de los personajes tiene la siguiente estructura y tamaño:
 - Anchura de 600px y Altura de 800px
 - Un tamaño de borde de 10px, tipo outset y color RGB (237, 175, 5).
 - Se le ha aplicado un redondeado en los bordes de 10px
 - El color de fondo es negro (black)
 - Se ha alienado al centro de la web.
 - Se le ha aplicado la imagen de fondo "fondocabecera.jpg", de tal manera que ocupe el tamaño del contenedor de la tabla, y al texto de dentro, un tamaño de 40px y color whitesmoke.
 - Para que tenga esa sensación de contraste entre la imagen y texto, se le ha aplicado a esta celda la propiedad opacity:0.5;



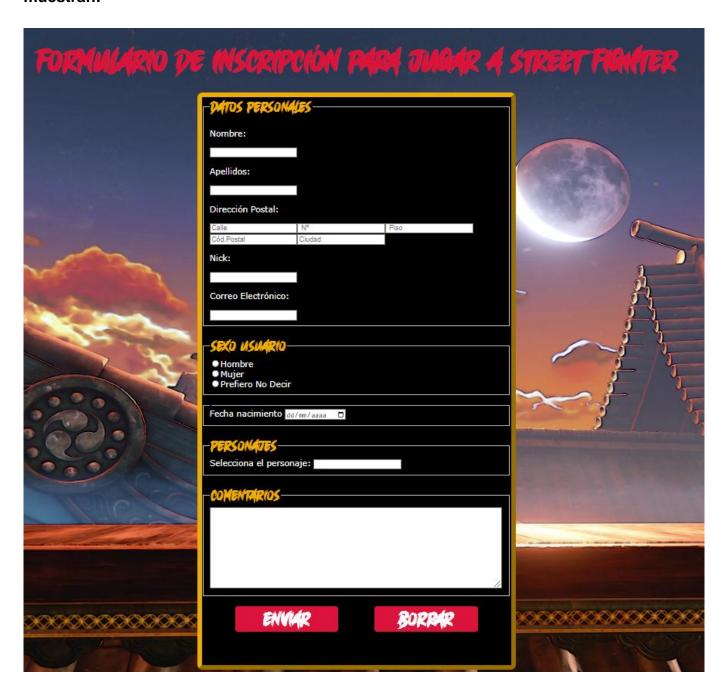
- El diseño de las celdas (tr y td), son de las siguientes medidas y características:
 - Tamaño de 40px de anchura y 45px de altura.
 - Tipo de letra: Street
 - Bordes: 2px solid grey;
 - o Redondeados 10px
 - o Tamaño de la letra de 18px en negrita
 - Color: darkorange centradas al medio.
 - Las imágenes, ya están tratadas y ajustadas para que queden correctamente en la tabla, por lo que no se tienen/deben de cambiar.



- Recordar, que se debe de insertar una imagen de fondo para toda la web que se llama fondo2.jpg, y la tipografía "Street" facilitada en los recursos, que deberá de ir en una carpeta llamada Font.
- Añadir un favicon a la web (arcade.png) y nombre de la pestaña "StreetFighter-UNIR"

Ejercicio 2.- (4 puntos)

Debajo de la taba, crear un formulario con las siguientes características que se muestran:



- Texto del Título: Formulario de Inscripción para jugar a Street Figther
- Características: Título de segundo nivel, tipografía Street, color crimson, tamaño 28px y centrado al medio.
- Características Generales del Formulario:
 - o Formulario: tamaño de 600px de anchura y 1100px de altura.
 - Border: 10px outset rgb(237, 175, 5)

o Color: blanco

Bordes redondeados 10px

Color de fondo: negro (black)

Alineado al centro

Tamaño de la tipografía: 16px

o Tipo de letra: Verdana.

- Los legends, tiene una tipografía Street, tamaño 14px y color rgb(237, 175, 5).
- El textarea, tiene una anchura de 560px
- Los botones tienen las siguientes características:

o Border: 1px solid crimson

Color de Fondo: crimson

Tipografía: Street

o Tamaño: 18px

Color: Blanco (White)

o Tamaño: 200px de ancho y 50px de alto

Redondeado 5px

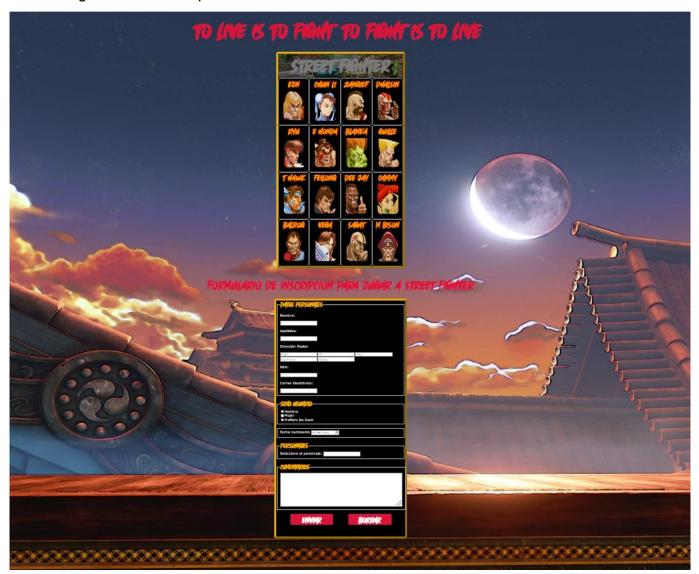
Separados del margen izquierdo: 65px

Separados del margen inferior (bottom): 10px

Ejercicio 3.- (1 punto)

Subir la web a un repositorio de Github Pages (servidor web) con el fin de poder tener acceso a la misma desde cualquier tipo de dispositivo con conexión a internet. El repositorio puede tener el nombre que se desee.

El resultado final de la web que debemos crear es como la que se muestra a continuación si habéis seguidos todos los pasos e indicaciones facilitadas.



NOTA: Para que se pueda visualizar como en esta imagen, he aplicado un zoom del 33% al navegador. Os tiene que salir una cosa parecía a esta. Recordar, que la imagen del fondo debe de quedar fija.

Entregar:

- Archivo comprimido con TODO el trabajo realizado (archivos html, css, carpeta img, carpeta Font...)
- Link del repositorio a Github Pages para poder visualizar el trabajo como si accediera a una dirección web de internet.