

Nom : Prénom : Classe :

DOCUMENT RÉPONSE À RENDRE**Exercice 1**

Instruction	Mémoire	Registre
Exemple	\$005000 54 AF 00 40 E7 21 48 C0	A0 = \$00005004 A1 = \$0000500C
Exemple	\$005008 C9 10 11 C8 D4 36 FF 88	Aucun changement
MOVE.W \$5006,(A1)+	\$005008 48 C0 11 C8 D4 36 1F 88	A1 = \$0000500A
MOVE.W #36,4(A1)	\$005008 C9 10 11 C8 00 24 1F 88	Aucun changement
MOVE.B 3(A2),-4(A1,D1.L)	\$005008 80 10 11 C8 D4 36 1F 88	Aucun changement
MOVE.L -8(A1),-32(A1,D0.W)	\$005008 54 AF 18 B9 D4 36 1F 88	Aucun changement

Exercice 2

Opération	Taille (bits)	Résultat (hexadécimal)	N	Z	V	C
\$5A + \$A5	8	\$FF	1	0	0	0
\$7F8C + \$2000	16	\$9F8C	1	0	1	0
\$FFFFFFFF + \$FFFFFFFF	32	\$FFFFFFFFE	1	0	0	1

Exercice 3

Valeurs des registres après exécution du programme. Utilisez la représentation hexadécimale sur 32 bits.	
D1 = \$00000001	D3 = \$00000032
D2 = \$00000002	D4 = \$00001011

Exercise 4

```

IsNumber      move.l  a0,-(a7)

\loop         move.b  (a0)+,d0
              beq     \number

              cmpi.b  #'0',d0
              blo     \notANumber

              cmpi.b  #'9',d0
              bhs     \loop

\notANumber    moveq.l #1,d0
              bra     \quit

\number       clr.l   d0
\quit         movea.l (a7)+,a0
              rts

```

```

GetSum        movem.l a0/d1,-(a7)

              clr.l   d0
              clr.l   d1

\loop         move.b  (a0)+,d1
              beq     \quit

              sub.b   #'0',d1
              add.l   d1,d0
              bra     \loop

\quit         movem.l (a7)+,a0/d1
              rts

```

```

Checksum      jsr     IsNumber
              tst.l   d0
              bne     \notANumber

\number       jsr     GetSum
              move.l  d0,d1
              clr.l   d0
              rts

\notANumber    clr.l   d1
              rts

```