# Algorithmique Correction Contrôle nº 4 (C4)

Info-spé (S4) – Epita

6 mars 2018 - 14:45

## Solution 1 (Cut points, cut edges - 3 points)

1. La forêt couvrante associée au parcours en profondeur du graphe  $G_1$ :

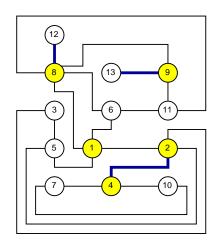


FIGURE 1 – Graphe  $G_1$ 

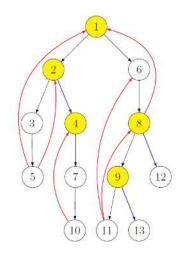


FIGURE 2 – Forêt couvrante

- 2. Les points d'articulation de  $G_1:1,2,4,8,9$
- 3. Les isthmes (ponts) de  $G_1$ : (2,4), (8,12), (9, 13).

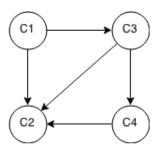
## Solution 2 (CFC et graphe réduit - 5 points)

- 1. Graphe  $\rightarrow$  graphe réduit
  - (a) Composantes fortement connexes du graphe  $G_2$ :

 $C_1: \{0, 1\}$ 

 $C_2: \{2, 3, 4, 6, 7, 8\}$   $C_3: \{5\}$   $C_4: \{9\}$ 

(b) Graphe réduit du graphe  $G_2$ :



(c) L'ajout d'un arc d'un sommet de la composante  $C_2$  vers un sommet de la composante  $C_1$  crée un circuit passant par toutes les composantes et rend ainsi le graphe fortement connexe.

- 2. Graphe réduit  $\rightarrow$  graphe
  - (a) Les sommets de la composante  $C_2$  (les sommets de 4 à 7) ne sont pas atteignables depuis le sommet 0.
  - (b) Parmi les chemins suivants, quels sont ceux qui ne peuvent pas exister dans  $G_3$ ?
    - $\begin{array}{l} -\mathbf{3} \rightsquigarrow \mathbf{7} \\ -\mathbf{4} \rightsquigarrow 21 \text{ existe} \\ -\mathbf{18} \rightsquigarrow \mathbf{2} \\ -\mathbf{11} \rightsquigarrow \mathbf{15} \end{array}$
  - (c) Il suffit de deux arcs supplémentaires pour rendre le graphe  $G_3$  fortement connexe : par exemple  $x_1 \to y_1$  avec  $x_1 \in C_6$ ,  $y_1 \in C_2$  et  $x_2 \to y_2$  avec  $x_2 \in C_4$ ,  $y_2 \in C_6$

# Solution 3 (Indicateurs globaux de connexité – 6 points)

Les indicateurs globaux de connexité mesurent le degré de fractionnement d'un graphe en composantes connexes séparées les unes de autres.

- 1. L'indice de connexité pondéré exprime la probabilité que deux sommets tirés au hasard puissent être reliés par une chaîne (i.e. appartiennent à la même composante connexe).
- 2. Spécifications :

La fonction indexes(G) calcule l'indice de connexité simple et l'indice de connexité pondéré du graphe G.

```
def __nbVertexDFS(G, s, M):
                   M[s] = True
                   nb = 1
                   for adj in G.adjlists[s]:
                        if not M[adj]:
                            nb += __nbVertexDFS(G, adj, M)
                   return nb
               def connectivity(G):
                   M = [False]*G.order
                   k = 0
                   IC2 = 0
                   for s in range(G.order):
                        if not M[s]:
14
                            k += 1
                            nb = \_\_nbVertexDFS(G, s, M)
16
                            IC2 += nb*nb
17
                   IC1 = (G.order - k) / (G.order - 1)
18
                   IC2 = IC2 / (G.order * G.order)
19
                   return (IC1, IC2)
```

### Solution 4 (Fortement connexe? - 7 points)

1. Propriété(s) de la première racine de composante trouvée : Le graphe est fortement connexe si la première racine de composante trouvée lors du parcours est racine de l'unique arbre couvrant.

#### 2. Spécifications:

La fonction  $is\_strong(G)$  vérifie si le graphe orienté G est fortement connexe.

```
def __isStronglyConnected(G, x, pref, cpt):
              cpt += 1
2
              pref[x] = cpt
3
              return_x = pref[x]
              for y in G.adjlists[x]:
                   if pref[y] == 0:
                       (ret_y, cpt) = __isStronglyConnected(G, y, pref, cpt)
                       if ret_y == -1:
                           return (-1, cpt)
                       return_x = min(return_x, ret_y)
                   else:
                       return_x = min(return_x, pref[y])
13
              if return_x == pref[x]:
14
                   if pref[x] != 1:
                                       # the root must be the first vertex
15
                       return (-1, cpt)
17
              return (return_x, cpt)
```

```
def isStronglyConnected(G):
    pref = [0]*G.order
    cpt = 0
    (r, cpt) = __isStronglyConnected(G, 0, pref, cpt)
    return (r != -1) and (cpt == G.order) # all vertices have been
encountered
```