Algorithmique Correction Contrôle nº 1

Info-sup S1 – Epita

Solution 1 (Types Abstraits: Listes récursives – 5 points)

L'opération rechercher n'est définie que si l'élément recherché existe, d'où précondition. Ensuite les trois axiomes appliquant l'observateur est-présent aux opérations internes liste-vide et cons. Dans l'ordre : l'élément e n'existe pas dans une liste-vide, l'élément e existe dans une liste dont il est égal au premier élément et dans le cas contraire... Essaie encore (il existe peut-être dans la liste restante). Enfin l'axiome expliquant que la place retournée par rechercher(e,λ) est celle qui contient e.

PRÉCONDITIONS

```
rechercher(e, \lambda) est-défini-ssi est-pr\acute{e}sent(e, \lambda) = vrai AXIOMES est-pr\acute{e}sent(e, listevide) = faux e = e' \Rightarrow est-pr\acute{e}sent(e, cons(e', \lambda)) = vrai e \neq e' \Rightarrow est-pr\acute{e}sent(e, cons(e', \lambda)) = est-pr\acute{e}sent(e, \lambda) contenu(rechercher(e, \lambda)) = e
```

2. Deux axiomes suffiront, le premier explique que le résultat de la concaténation d'une liste vide avec une liste λ est la liste λ, ce qui signifie que l'on conserve les éléments en ordre et nombre de la deuxième liste. Le second axiome explique que l'on conserve aussi les éléments en ordre et nombre de la première liste. Comment? En montrant que si l'on fait la concaténation avant ou après la construction (cons), le résultat est le même, ce qui signifie que la concaténation ne modifie ni l'ordre,

ni les éléments.

AXIOMES

```
concaténer (listevide, \lambda 2) = \lambda 2
concaténer (cons(e, \lambda), \lambda 2) = cons(e, concaténer (\lambda, \lambda 2))
```

Solution 2 (Suppression) – 4 points

Spécifications:

Écrire la fonction delete x list qui supprime de la liste list triée en ordre croissant la première occurrence de la valeur x (si elle est présente).

```
# let rec delete x = function
        [] -> []
        | h::q when h > x -> h :: q
        | h::q when h = x -> q
        | h::q -> h::delete x q ;;
val delete : 'a -> 'a list -> 'a list = <fun>
# delete 4 [1; 2; 2; 3; 4; 4; 5];
- : int list = [1; 2; 2; 3; 4; 4; 5]
```

Solution 3 (Insertion à la $i^{\grave{e}me}$ place – 5 points)

Spécifications: Écrire la fonction insert_nth x i list qui insère la valeur x à la $i^{\grave{e}me}$ place dans la liste list.

La fonction devra déclencher une exception $Invalid_argument$ si i est négatif ou nul, ou une exception Failure si la liste est trop courte.

Solution 4 (Recherche) – 4 points

Spécifications:

Écrire la fonction $search_both$ list a b qui vérifie si les deux valeurs a et b distinctes sont présentes dans la liste list.

```
# let search v1 v2 l =
     let rec aux1 v l = match l with
         [] -> false
        |e::1 -> v = e || aux1 v 1
     in
     let rec aux2 1 = match 1 with
         [] -> false
        |e::1 \rightarrow if e = v1 then
                      aux1 v2 l
                  if e = v2 then
                      aux1 v1 l
                  else
                      aux2 1
     in aux2 1
  val search : 'a -> 'a -> 'a list -> bool = <fun>
Une autre version:
 \sharp let search v1 v2 l =
     let rec aux 1 found1 found2 = match 1 with
         [] -> false
```

Solution 5 (Mystery – 2 points)

1. Spécifications:

Donner les résultats des évaluations successives des phrases suivantes.

```
# let go = function
        [] -> []
      | e::list ->
        let rec what x = function
            [] -> []
          | e::list -> (e * x)::(what e list)
        in
        what e list;;
 val go : int list -> int list = <fun>
# go [1; 1; 1; 1; 1] ;;
 - : int list = [1; 1; 1; 1]
# go [42] ;;
 - : int list = []
# go [1; 2; 3; 4; 5] ;;
 - : int list = [2; 6; 12; 20]
# go [2; 21; 2; 21; 2; 21] ;;
 - : int list = [42; 42; 42; 42; 42]
```