

Nom : Prénom : Classe :

DOCUMENT RÉPONSE À RENDRE AVEC LA COPIE**Exercice 2**

Instruction	Mémoire	Registre
Exemple	\$005000 54 AF 00 40 E7 21 48 C0	A0 = \$00005004 A1 = \$0000500C
Exemple	\$005008 C9 10 11 C8 D4 36 FF 88	Aucun changement
MOVE.B -1(A2), -(A1)		
MOVE.L \$500E, -1(A1,D0.W)		
MOVE.L #\$500E, -8(A0,D1.W)		
MOVE.W \$500A(PC), -(A1)		

Exercice 3

Opération	Taille (bits)	Résultat (hexadécimal)	N	Z	V	C
\$A3 + \$5C	8					
\$7005 + \$7005	16					
\$7FFFFFFF + \$80000001	32					

Exercice 4

Valeurs des registres après exécution du programme. Utilisez la représentation hexadécimale sur 32 bits.	
D1 = \$	D3 = \$
D2 = \$	D4 = \$