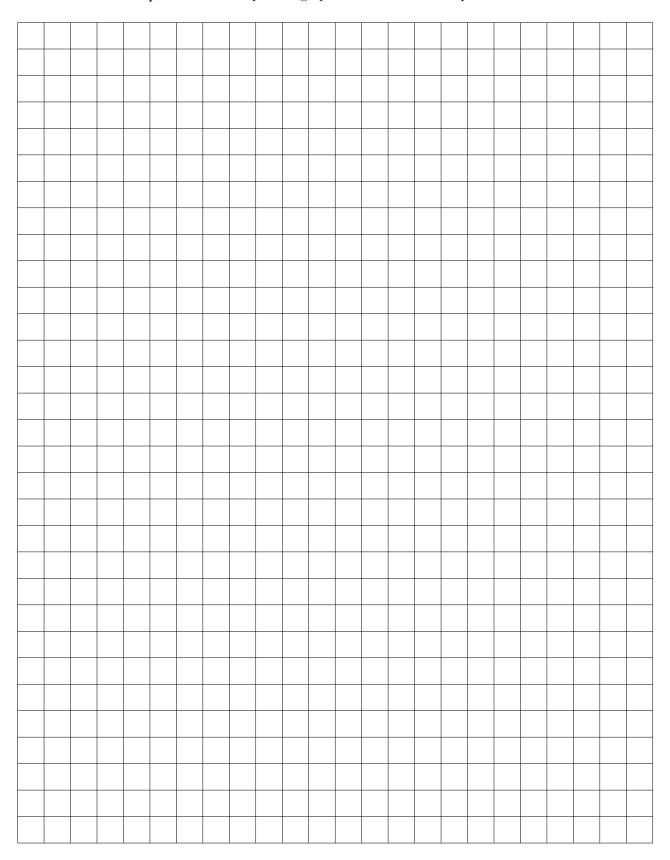
		ſ			
Prénom			Note		
Groupe					
	Algorithmic	que		1	
	Info-spé - S	_		2	
	Partiel nº 3 (	(P3)		3	
	14 mai 202	` '		4	
	Feuilles de rép			5	
éponses 1	(Graphes : dessiner c'est gagn	${ m er}-{\it 2~points})$			
Forêt cour	vrante (et autres arcs) du parcours p	profondeur du graphe (	$G_1$ :		

## $R\'{e}ponses~3~$ (Graphes bipartis (Bipartite graph) – 5~points)

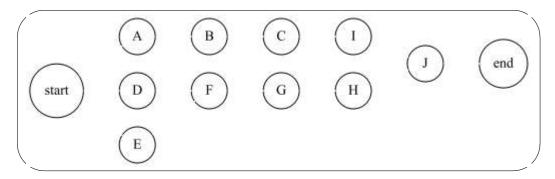
## Spécifications :

La fonction  $\mathtt{bipartite}(G)$  indique si le graphe non orienté G est biparti.



## $R\'{e}ponses$ 4 (Mangez des crêpes – 8 points)

1. Graphe représentant le projet :

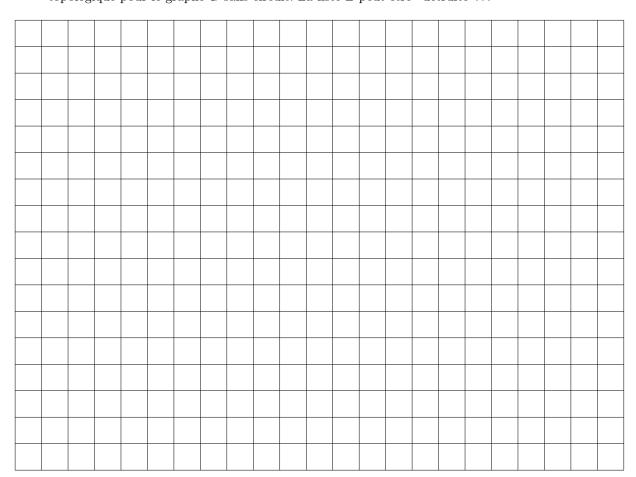


2. (a) Solution de tri topologique à compléter :

(b) **Spécifications**: La fonction  $\mathtt{tri\_topo}$  (G) retourne une solution de tri topologique pour le graphe G sans circuit, dont tous les sommets sont atteignables depuis le sommet 0.



(c) **Spécifications**: La fonction  $is\_tri\_topo$  (G, L) vérifie si L peut être une solution de tri topologique pour le graphe G sans circuit. La liste L peut être "détruite"...



## Réponses 5 (What does it do? - 4 points)

1. Résultat retourné par  $build(G_3)$ :

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
V									

- 2. La fonction what:
  - (a) what  $(G_3)$  retourne:
  - (b)  $\mathtt{what}(G)$  représente :
  - (c) Propriété de G pour que what (G) ne "plante" pas?