Contrôle S1 – Corrigé Architecture des ordinateurs

| _ | , 1 | 1 | | |
|----|---------|---------------------|------|-----------|
| к | enondre | exclusivement | siir | le sillet |
| _, | cpondic | CACIGOI V CIIICII C | Jul | ie sajet |

Nom: Groupe: Groupe:

Exercice 1 (2 points)

Simplifiez les expressions suivantes. Donnez chaque résultat sous la forme d'une puissance de deux. Le résultat seul est attendu (pas de détail).

| Expression | Résultat |
|---|-------------------------|
| $\frac{64^4 \cdot 16^5 \cdot 8^{-8}}{\left(256^{-3} \cdot 32^{16}\right)^4}$ | 2 ⁻²⁰⁴ |
| $\frac{((65536 \cdot 32^{-3})^3 \cdot 2048^{10})^5}{(64^{-7} \cdot 1024)^{-7} \cdot 256}$ | 2 ³³³ |

Exercice 2 (3 points)

- 1. Donnez, <u>en puissance de deux</u>, le nombre d'octets que contiennent les grandeurs suivantes. Le résultat seul est attendu (pas de détail).
 - 256 Gio = **2**³⁸ octets
 - 128 Kib = **2**¹⁴ octets
 - 32 Mib = **2**²² **octets**
- 2. Donnez, à l'aide des préfixes binaires (Ki, Mi ou Gi), le nombre de bits que contiennent les grandeurs suivantes. **Vous choisirez un préfixe qui permet d'obtenir la plus petite valeur numérique entière**. Le résultat seul est attendu (pas de détail).
 - 2¹⁵ bits = **32 Kib**
 - 4 Mio = **32 Mib**
 - 2³⁵ octets = **256 Gib**

Durée: 1 h 30

Exercice 3 (5 points)

Convertissez les nombres suivants de la forme de départ vers la forme d'arrivée. Ne pas écrire le résultat sous forme de fraction ou de puissance (p. ex. écrire 0,25 et non pas $\frac{1}{4}$ ou 2^{-2}). Le résultat seul est attendu (pas de détail).

| Nombre à convertir | Forme de départ | Forme d'arrivée | Résultat |
|--------------------|-----------------|---|----------------|
| 10111001,01101 | Binaire | Décimale | 185,40625 |
| CE,68 | Hexadécimale | Décimale | 206,40625 |
| 88,88 | Décimale | Hexadécimale (2 chiffres après la virgule) | 58,E1 |
| 105,40625 | Décimale | Binaire | 110 1001,01101 |
| 151,32 | Base 8 | Binaire | 110 1001,01101 |
| 151,32 | Base 8 | Hexadécimale | 69,68 |
| 151,32 | Hexadécimale | Base 8 | 521,144 |
| 59,27 | Décimale | Base 7 (3 chiffres après la virgule) | 113,161 |
| 32 | Base 4 | Base 5 | 24 |
| 101110101,01011 | Binaire | Hexadécimale | 175,58 |

Exercice 4 (2 points)

Partie 1 : Encodage d'entiers non signés

Soit l'addition sur 8 bits suivante : 250 + 10
 Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$250 + 10 = 4$$

2. Soit la soustraction sur 8 bits suivante : **4 – 10**Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

$$4 - 10 = 250$$

Partie 2 : Encodage d'entiers signés

Soit l'addition sur 8 bits suivante : 120 + 10
 Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

2. Soit la soustraction sur 8 bits suivante : **–126 – 10**Les deux opérandes et le résultat sont sur 8 bits. Donnez la représentation du résultat sur 8 bits. Utilisez la base 10.

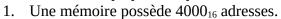
$$-126 - 10 = 120$$

Exercice 5 (4 points)

Effectuez les opérations suivantes. Le détail des calculs devra apparaître.

| Base | 2 | | | | | | | | | | | | | Base | 16 | | | | | |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|------|-----|---|---|---|---|--|
| | | | 1 | 1 | 0 | C |) | 0 | 1 | 1 | 1 | L | 0 | | | 9 | С | Α | 8 | |
| | _ | - | | 1 | 1 | 1 | - | 0 | 0 | 1 | 1 | L | 1 | + | | В | F | С | E | |
| | | | | 1 | 0 | 1 | L | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | | 1 | 5 | С | 7 | 6 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Base | 2 | | | | | | | | | | | | | Base | 8 : | | | | | |
| | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | | | | 7 | 2 | 4 | 6 | |
| | | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 1 | 1 | 0 | | + | | 2 | 6 | 5 | 3 | |
| | | | | 1 | 1 | 0 | 0 | | | | | | | | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | |
| | | | | | | | 0 | 0 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | 0 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Exercice 6 | (4 points |
|------------|-----------|
|------------|-----------|



Combien de fils d'adresse possède cette mémoire ? | 14

Si l'adresse basse est 0₁₆, quelle est l'adresse haute (en hexadécimal)?

Une mémoire possède 10 fils d'adresse.

Combien d'adresses comporte-t-elle (en hexadécimal)?

Si l'adresse basse est 0_{16} , quelle est l'adresse haute (en hexadécimal) ? $\mathbf{3FF}_{16}$

L'espace mémoire d'un microprocesseur est constitué de quatre mémoires (M1, M2, M3 et M4). M1 et M2 possèdent 4000₁₆ adresses. M3 et M4 possèdent 10 fils d'adresse. Elles sont rangées dans l'ordre suivant : **M1** puis **M2**, **M3** et enfin **M4**. L'adresse basse de l'espace mémoire est 0₁₆.

Compléter le tableau ci-dessous (en hexadécimal) :

| Ъ// 1 | Adresse basse | 000016 |
|-------|---------------|--------------------|
| M1 | Adresse haute | 3FFF ₁₆ |
| NAO | Adresse basse | 400016 |
| M2 | Adresse haute | 7FFF ₁₆ |

| MO | Adresse basse | 800016 |
|-----|---------------|--------------------|
| M3 | Adresse haute | 83FF ₁₆ |
| N/4 | Adresse basse | 840016 |
| M4 | Adresse haute | 87FF ₁₆ |

Quel est le nombre minimum de fils d'adresse requis par le microprocesseur ? 16

| Si vous manquez de place, vous pouvez utiliser le cadre ci-dessous. | | | | |
|---|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |