Nom	
Prénom	
Groupe	

Note	

Algorithmique Arbres binaires et généraux

SUP S2 EPITA

Examen B3

12 mars 2024

Consignes (à lire):

- □ Vous devez répondre directement sur ce sujet.
 - Répondez dans les espaces prévus, les réponses en dehors ne seront pas corrigées.
 - Aucune réponse au crayon de papier ne sera corrigée.
- □ La présentation est notée en moins, c'est à dire que vous êtes noté sur 20 et que les points de présentation (2 au maximum) sont retirés de cette note.

□ Code:

- Tout code doit être écrit dans le langage Python (pas de C, CAML, ALGO ou autre).
- Tout code Python non indenté ne sera pas corrigé.
- Tout ce dont vous avez besoin (types, fonctions, méthodes) est indiqué en annexe.
- Vos fonctions doivent impérativement respecter les exemples d'applications donnés.
- Vous pouvez également écrire vos propres fonctions, dans ce cas elles doivent être documentées (on doit savoir ce qu'elles font).
 - Dans tous les cas, la dernière fonction écrite doit être celle qui répond à la question.
- Comme d'habitude l'optimisation est notée. Si vous écrivez des fonctions non optimisées, vous serez notés sur moins de points. ¹
- □ Durée: 1h30

Exercice 1 (Croissant- 7 points)

Écrire la fonction increasing(B) qui vérifie que chaque niveau de l'arbre binaire B contient strictement plus de nœuds que le niveau précédent.



FIGURE 1 - B4

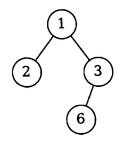


FIGURE 2 - B5

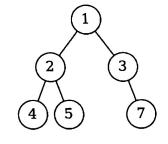


Figure 3 – B6

Exemples d'applications:

>>> increasing(None)

True

>>> increasing(B4)

True

>>> increasing(B5)

False

>>> increasing(B6)

True

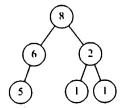
^{1.} Des fois, il vaut mieux moins de points que pas de points.

Exercice 2 (Somme- 7 points)

Écrire la fonction check_sum(B) qui vérifie si chaque point double de l'arbre binaire B contient la somme des clés de ses deux fils. Le parcours profondeur doit obligatoirement être utilisé.



FIGURE 4 - B1





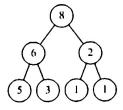


FIGURE 6 - B3

Exemples d'applications :

>>> check_sum(None)

True

>>> check_sum(B1)

True

>>> check_sum(B2)

True

>>> check_sum(B3)

False

Exercice 3 (Mystery- 3 points)

```
def mystery(B):
if B == None:
    return (None, 0)
else:
    C = BinTree(0, None, None)
    C.left, b = mystery(B.left)
    if B.left != None:
        if B.right != None:
             b = b + 1
    C.right, d = mystery(B.right)
    C.key = b + d
    return (C, C.key)
```

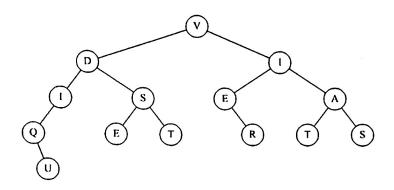


FIGURE 7 - Bquid

Dessiner ci-dessous l'arbre résultat de l'application de mystery (Bquid).

Exercice 4 (Arbre général– $3\ points$)							
Soit un arbre général suivantes :	l A. Les traitements préfixes	et suffixes du parcours p	rofondeur de A affichent	les séquences			
préfixe = E D J I C	HABFG						
suffixe = JICDH							
— Dessiner ci-desso	ous l'arbre général A.						
				,			
)			
— Dessiner ci-desso	ous l'arbre général A sous fo	orme binaire premier fils	- frère droit.				