

Nom	
Prénom	
Groupe	

Note	
------	--

Algorithmique
INFO-SPÉ - S3#
Contrôle n° 3 (C3)
5 mars 2019 - 14 : 45
Feuilles de réponses

1	
2	
3	
4	
5	

Réponses 1 (Hachage linéaire – 2 points)

Représentation des collisions dans le cas du hachage linéaire avec un coefficient de décalage $d = 5$:

0	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

Réponses 2 (Quelques questions – 5 points)

1. Citez trois propriétés essentielles que doit posséder une fonction de hachage :

- (a) _____
- (b) _____
- (c) _____

2. Quelle méthode de hachage génère des collisions secondaires ?

3. Quelle méthode de hachage permet de résoudre le phénomène de regroupement ou accumulation d'éléments (clustering) généré par le hachage linéaire ?

4. Citer 2 méthodes de hachage de base.

- (a) Méthode 1 : _____
- (b) Méthode 2 : _____

5. Citer une méthode utilisant une fonction d'essais successifs :

6. Quelle méthode de résolution des collisions ne nécessite pas un tableau de hachage de taille supérieure ou égale au nombre de clés à hacher ?

1. *Le vecteur de pères :*

[illegible]

2. La fonction $buildParentVect(T, n)$:

This image shows a full page of blank graph paper. It features a consistent grid of small squares across the entire area, with no margins or additional markings. The grid is composed of thin black lines on a white background.

`BtreeToList(B)` retourne la liste des clés du B-arbre B en ordre croissant.

[illegible]

