Algorithmique Correction Contrôle nº 1

Info-sup S1 – Epita

Solution 1 (Type abstrait : liste itérative (modifier) – 2 points)

1. On peut mettre la précondition suivante, ce qui "allègera" les axiomes. Ne pas la préciser ici n'est pas grave si le postulat existe au niveau des axiomes.

PRÉCONDITIONS

```
modifier(l, i, e) est-défini-ssi l \neq liste-vide \& 1 \leq i \leq longueur(l)
```

2. Les axiomes sont les suivants :

AXIOMES

```
\begin{split} &longueur(modifier(l,\ i,\ e)) = longueur(l) \\ &k = i \Rightarrow i\grave{e}me(modifier(l,\ i,\ e),\ k) = e \\ \\ &1 \leqslant k \leqslant longueur(l)\ \&\ k \neq i \Rightarrow i\grave{e}me(modifier(l,\ i,\ e),\ k) = i\grave{e}me(l,\ k) \end{split}
```

AVEC

 $egin{array}{ll} liste & l \\ entier & i,k \\ \'el\'ement & e \\ \end{array}$

Solution 2 (Un peu de cours... – 4 points)

- 1. Un observateur retourne un type prédéfini.
- 2. Une opération qui n'est pas définie partout est une opération partielle.
- 3. Les problèmes qui se posent lors de la conception de l'ensemble des axiomes sont la complétude et la consistance.
- 4. Les zones qui ne composent pas la signature d'un type abstrait sont les zones PRECONDITIONS, AXIOMES et AVEC.
- 5. Nous écrivons des axiomes en appliquant des observateurs aux opérations internes.

Solution 2 (Suppression intervalle – 6 points)

Spécifications : La fonction remove_interval $list\ i\ j$ supprime toutes les valeurs comprises entre les places i et j dans la liste list.

```
let remove_interval list i j =
 if i <= 0 || j <= 0 || j < i then
    invalid_arg "remove_interval: invalid ranks"
  else
    let rec remove = function
                                 (* (list, n), n the current position *)
    ([], n) -> if n <= j then failwith "remove_internal: list too short"
                         else []
      | (list, n) when n > j -> list
      \mid (e::q, n) when n < i -> e :: remove (q, n+1)
      | (e::q, n) (* i in [x, y] *) -> remove (q, n+1)
      remove (list, 1) ;;
let remove_interval list i j =
  if i \le 0 \mid | j \le 0 \mid | i > j then
    invalid_arg "remove_internal: invalid ranks"
  else
    let rec aux = function
       (1,1,e::1) -> 1
     | (_,_,[]) -> failwith "remove_internal: list too short"
     | (1,j,\_::1) \rightarrow aux (1,j-1,1)
     | (i,j,e::1) -> e :: aux (i-1,j-1,1)
    in aux (i,j,list)
;;
(* Evaluation *)
val remove_interval : 'a list -> int -> int -> 'a list = <fun>
```

Solution 3 (Listes alternées – 5 points)

Spécifications: La fonction alternate_list l1 l2 construit la liste alternée de l1 et l2.

Solution 4 (Mystery – 4 points)

```
let aux p e (r1, r2) =
  if p e then (e::r1, r2) else (r1, e::r2);;
(*Evaluation:*)
val aux : ('a \rightarrow bool) \rightarrow 'a \rightarrow 'a list * 'a list \rightarrow 'a list * 'a list =
<fun>
aux (function x -> x mod 2 = 0) 10 ([0; 2], [1; 3]);;
(*Evaluation:*)
- : int list * int list = ([10; 0; 2], [1; 3])
let rec mystery p = function
  ([], [])
                                 -> ([], [])
| (e1::11, []) | ([], e1::11) -> aux p e1 (mystery p (11, []))
| (e1::11, e2::12)
                                -> aux p e1 (aux p e2 (mystery p (11, 12)));;
(*Evaluation:*)
val mystery : ('a -> bool) -> 'a list * 'a list -> 'a list * 'a list = \langle fun \rangle
let f x y = x - y = 0 in mystery f ([1; 2; 3; 4; 5; 6], [1; 2; 3; 4; 5; 6])
(*Error*)
mystery (function x -> x mod 2 = 0) ([1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8], [10; 11; 12;
13; 14]);;
(*Evaluation:*)
- : int list * int list = ([10; 2; 12; 4; 14; 6; 8], [1; 11; 3; 13; 5; 7])
```