Accueil / Mes cours / 2026_ING1_TYLA / Sections / Exam 15 Avril / TYLA 15 Avril

	Monday 15 April 2024, 10:00
	Terminé
Terminé le	
	10 min 55 s 28,08/32,00
	17,55 sur 20,00 (87,76 %)
Note	17,55 Sui 20,00 (61,1070)
Question 1	
Correct	
Note de 1,00 sur 1,00	
Quel langage a été	le premier à avoir un compilateur optimisant ?
a. COBOL	
b. ALGOL 60	
c. FORTRAN	
od. C	
Votre réponse est d	correcte.
La réponse correct	e est :
FORTRAN	
Question 2	
Partiellement correct	
Note de 0,75 sur 1,00	
Lesquelles de ces	innovations ont été présentées en 1968 lors de la Mother of All Demos ?
a. Les hyperl	iens❤
b. Le copier/o	coller
d. Le transist	or
e. Les cartes	perforées
✓ f. La télé-cor	
Votre réponse est p	partiellement correcte.
Vous en avez sélec	ctionné correctement 3.
Vous en avez sélec Les réponses corre	ctionné correctement 3.
Vous en avez sélec Les réponses corre La souris,	ctionné correctement 3. ectes sont :
Vous en avez sélec Les réponses corre La souris, La télé-conférence	ctionné correctement 3. ectes sont :
Vous en avez sélec Les réponses corre La souris,	ctionné correctement 3. ectes sont :

Question 3	
Correct	
Note de 1,00) sur 1,00
Qui n'a	pas participé au développement d'ALGOL 60 ?
a.	John McCarthy
	Peter Naur
C.	Niklaus Wirth❤
d.	John Backus
Votre ré	ponse est correcte.
	nse correcte est :
Niklaus	
Question 4	
Correct	
Note de 1,00) sur 1,00
A qui do	it-on l'invention originelle d'Unix ?
2	Ken Thompson❤
	Bjarne Stroustrup
	Brian Kernighan Bishard Stallman
O d.	Richard Stallman
Votre ré	ponse est correcte.
	nse correcte est :
Ken Tho	impson
Question 5 Correct	
Note de 1,00) sur 1,00
Que sig	nifie APL ?
a	A Programming Language❤
	Array Processing Language
	Abstract Programming Language
o a.	Array Programming Language
	ponse est correcte.
	nse correcte est : amming Language
, rogic	

Correct	
Note de 1,0	0 sur 1 00
Note de 1,0	0.501 1,00
0	
Quelle 6	est la différence entre une fonction et une procédure ?
○ a.	Une procédure a une valeur de retour, une fonction n'en a pas.
O b.	Une procédure peut effectuer des effets de bords, une fonction ne peut pas.
c.	Une fonction a une valeur de retour, une procédure n'en a pas.❤
d.	Il n'y a pas de différence.
○ е.	Une fonction ne prend pas d'arguments, une procédure peut en prendre.
Votre ré	ponse est correcte.
	nse correcte est :
	ction a une valeur de retour, une procédure n'en a pas.
Question 7	
Incorrect	
Note de 0,0	0 sur 1,00
Lequel	de ces méchanismes n'est pas une forme de généricité par boxing ? Pointeurs void* en C×
Lequel (a. b.	Pointeurs void* en C Type-erasure
Lequel (a. b.	Pointeurs void* en CX Type-erasure Passage de dictionnaires
Lequel (a. b.	Pointeurs void* en CX Type-erasure Passage de dictionnaires
Lequel (a. b. c.	Pointeurs void* en CX Type-erasure Passage de dictionnaires
Lequel d a. b. c. d.	Pointeurs void* en CX Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte.
Lequel d a. b. c. d.	Pointeurs void* en CX Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est :
Lequel d a. b. c. d.	Pointeurs void* en C X Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte.
Lequel d a. b. c. d.	Pointeurs void* en C Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est : rphisation
Lequel (a. b. c. d. Votre ré La répo	Pointeurs void* en C Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est : rphisation
Lequel d a. b. c. d. Votre ré La répo Polymon	Pointeurs void* en C X Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation
Lequel of a. b. c. d. Votre ré La répo Polymon	Pointeurs void* en C X Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation
Lequel (a. a. b. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,0	Pointeurs void* en C X Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation
Lequel of a. b. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,00	Pointeurs void* en C* Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation 0 sur 1,00
Lequel of a. b. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,00	Pointeurs void* en C X Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation o sur 1,00 comorphisation est un processus compile-time uniquement. choisir une réponse.
Lequel of a. b. c. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,0 La mond Veuillez	Pointeurs void* en C ★ Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation our 1,00 our opposes un processus compile-time uniquement. choisir une réponse. ✔
Lequel of a. b. c. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,00 La mono Veuillez Vrai	Pointeurs void* en C * Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation our 1,00 our opposes un processus compile-time uniquement. choisir une réponse.
Lequel of a. b. c. c. d. Votre ré La répo Polymon Question 8 Correct Note de 1,0 La mone Veuillez Vrai Faux	Pointeurs void* en C ★ Type-erasure Passage de dictionnaires Polymorphisation ponse est incorrecte. nse correcte est: rphisation our 1,00 our opposes un processus compile-time uniquement. choisir une réponse. ✔

La représentation uniforme d'OCaml est une forme de généricité par boxing. Veuillez choisir une réponse. Veuillez choisir une réponse. Veuillez choisir une réponse correcte est « Vrai ». La réponse correcte est « Vrai ». L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux La réponse correcte est « Faux ». Veuillez choisir une réponse correcte est « Faux ». Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Veuillez choisir une réponse.	Question 9	
La représentation uniforme d'OCaml est une forme de généricité par boxing. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux La réponse correcte est « Vrai ». La réponse correcte est « Vrai ». L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux La réponse correcte est « Faux ». Les réponse correcte est « Faux ». Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse.	Correct	
Veuillez choisir une réponse. ● Vrai ✓ Faux La réponse correcte est « Vrai ». Linstantiation 10 Invertion des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. ● Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Invertion 11 Invertion des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. ● Vrai La réponse correcte est « Faux ». Invertion 11 Invertion 12 Invertion 13 Invertion 14 Invertion 15 Invertion 16 Invertion 17 Invertion 17 Invertion 18 Invertion 18 Invertion 18 Invertion 19 I	Note de 1,00 sur 1,00	
© Yrai ✓ Faux La réponse correcte est « Vrai ». Lestion 10 Fate de 1.00 sur 1.00 L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Lestion 11 Faux ✓ Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai ✓ Faux Veuillez choisir une réponse.	La représentation uniforme d'OCaml est une forme de généricité par boxing.	
□ Faux La réponse correcte est « Vrai ». La réponse correcte est « Vrai ». L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. □ Vrai □ Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Le réponse correcte est « Faux ». Le reponse correcte est « Faux ». Le reponse correcte est « Faux ».	Veuillez choisir une réponse.	
La réponse correcte est « Vrai ». **Restion 10 **Rect de 1,00 sur 1,00 **L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. **Veuillez choisir une réponse. **Vrai ** **Faux ** **La réponse correcte est « Faux ». **Le réponse correcte est « Faux ». **Le réponse correcte est « Faux ». **Le macros Rust sont un exemple de métaprogrammation **Veuillez choisir une réponse. **Vuil ** **Vrai ** **Faux	∨rai	
restion 10 prect the de 1,00 sur 1,00 L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. ○ Vrai ● Faux ✔ La réponse correcte est « Faux ». Prect the de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. ◎ Vrai ✔ ○ Faux	○ Faux	
rerect the de 1,00 sur 1,00 L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux Faux	La réponse correcte est « Vrai ».	
L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux La réponse correcte est « Faux ». Veuillez choisir une réponse correcte est « Faux ». Veuillez choisir une réponse correcte est « Faux ». Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux Faux	Question 10	
L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada. Veuillez choisir une réponse. Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Prestion 11 Prirect Re de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai ✓ Faux	Correct	
Veuillez choisir une réponse. ○ Vrai ○ Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». Destion 11 Destion 11 Destion 21 Destion 31 Desti	Note de 1,00 sur 1,00	
Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». restion 11 orrect the de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai ✓ Faux	L'instantiation des génériques est optionnelle en Ada.	
Vrai Faux ✓ La réponse correcte est « Faux ». restion 11 rect tet de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai ✓ Faux	Veuillez choisir une réponse.	
La réponse correcte est « Faux ». Lestion 11 Priect Unite de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse. Vrai ✓ Faux	○ Vrai	
prestion 11 prect the de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse.	Faux ✓	
orrect one de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse.	La réponse correcte est « Faux ».	
orrect one de 1,00 sur 1,00 Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse.	Question 11	
Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation Veuillez choisir une réponse.	Correct	
Veuillez choisir une réponse. ○ Vrai Faux	Note de 1,00 sur 1,00	
● Vrai ✓○ Faux	Les macros Rust sont un exemple de métaprogrammation	
○ Faux	Veuillez choisir une réponse.	
La réponse correcte est « Vrai ».	○ Faux	
La reponse correcte est « Vrai ».		
	La reponse correcte est « Vrai ».	

77,2027, 13.73		TILA 15 AVIII : relectate de tentative
Question 12		
Correct		
Note de 1,00 sur 1,00		
Les templates C	C++ sont compile	és par monomorphisation
Veuillez choisir	une rénonse	
● Vrai ✔	ине теропос.	
Faux		
O I aux		
La réponse corr	ecte est « Vrai »	».
- 12		
Question 13 Correct		
Note de 5,00 sur 5,00		
riote de ejec eur ejec		
Associer l'auteu	r à son langage	
Barbara Liskov	CLU	✓
	CLU	
Niklaus Wirth	Pascal	✓
Dennis Ritchie	С	✓
John Backus	FORTRAN	✓
	TORTIVAL	
Votre réponse e	st correcte.	
La réponse corr	ecte est :	
Barbara Liskov		
Niklaus Wirth →	Pascal, Dennis	Ritchie → C,
John Backus →	FORTRAN	



Associer les langages à leur date de parution



Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est :

1956 → Fortran,

1958 → Algol,

1959 → COBOL,

1972 → C,

1996 → OCaml

Question **15**Partiellement correct
Note de 7,33 sur 10,00

Pour cet exercice, on se place dans le contexte du pseudo-code suivant :

```
var t : integer
    foo : array [0..1] of integer;

procedure shoot_my(x : Mode integer);
begin
    foo[0] := 3;
    t := 0;
    x := x - 2;
end;

begin
    foo[0] := 0;
    foo[1] := 1;
    t := 1;
    shoot_my(foo[t]);
end;
```

Remplir les valeurs des variables à la fin de l'exécution du programme en fonction du mode de passage utilisé.

Avec un mode de passage par valeur :

Avec un mode de passage par **valeur-résultat**, à la Algol W (la I-value dans laquelle est copiée la valeur résultat est évaluée *au retour de la fonction*) :

Avec un mode de passage par **valeur-résultat**, à la Ada (la I-value dans laquelle est copiée la valeur résultat est évaluée à *l'appel de la fonction*) :

Avec un mode de passage par référence :

Avec un mode de passage par nom:

■ Annonces

Aller à...