



La fonction `makeAVL(B)` retourne une copie de l'arbre binaire  $B$  (`BinTree`) avec les déséquilibres renseignés en chaque nœud (`AVL`).

[illegible]



**Réponses 4 (AVL – 3 points)**

Arbre créé par insertions de 13, 20, 5, 1, 15, 10, 18 :

---

Arbre après ajout de 25, 4 et 21 :

---

Arbre après ajout de 7, 12 et 23 :

**Réponses 5 (Arbre 2.3.4 → Arbre bicolore – 2 points)**

1. *Arbre bicolore correspondant à l'arbre 2.3.4 du sujet :*

2. *Est-ce un AVL ? OUI - NON*

*Justification :*

**Réponses 6** (Arbres et mystère – 4 points)

1. Arbre construit par `makeTree(13)` :

2. Propriétés de l'arbre construit par `makeTree(n)` ( $n > 0$ ) :

(a) \_\_\_\_\_

(b) \_\_\_\_\_

