

Nom	
Prénom	
Groupe	

Note	
------	--

Algorithmique
INFO-SPÉ - S3#
Partiel n° 3 (P3)
14 mai 2019
Feuilles de réponses

1	
2	
3	
4	
5	

Réponses 1 (Graphes : dessiner c'est gagner – 2 points)

Forêt couvrante (et autres arcs) du parcours profondeur du graphe G_1 :

Réponses 2 (Union-Find – 3 points)

1. Nombre de sommets pour chaque composante :

C_1 : _____ C_2 : _____ C_3 : _____

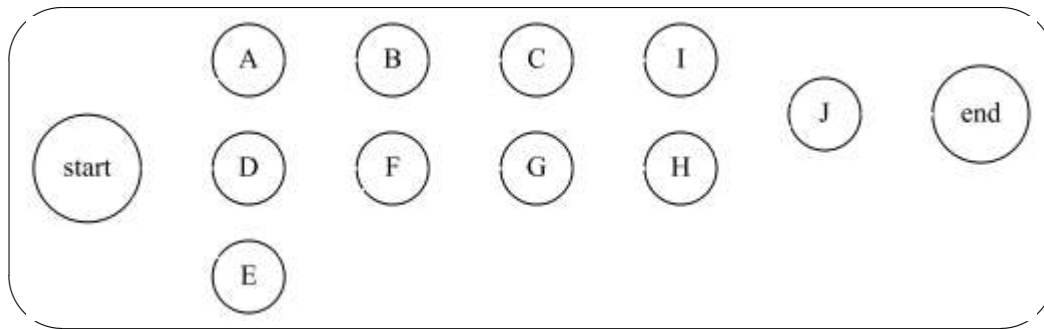
2. Arêtes à ajouter : _____

3. Parmi les chaînes suivantes, quelles sont celles qui ne peuvent pas exister dans G ?

☐ $3 \rightsquigarrow 7$
 ☐ $11 \rightsquigarrow 6$
 ☐ $0 \rightsquigarrow 13$
 ☐ $4 \rightsquigarrow 9$

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, uniform squares formed by thin, light gray lines. There are no margins, text, or other markings on the page.

1. Graphe représentant le projet :



- start* - D - - - B - - - G - - - *end*

-
- A blank sheet of graph paper featuring a uniform grid of squares. The grid consists of 20 columns and 20 rows, creating a total of 400 small square units. The lines are thin and black, set against a white background. There are no margins, text, or other markings on the page.

- (c) **Spécifications :** La fonction `is_tri_topo` (G , L) vérifie si L peut être une solution de tri topologique pour le graphe G sans circuit. La liste L peut être "détruite"...

[illegible]

Réponses 5 (What does it do? – 4 points)

1. Résultat retourné par `build(G_3)` :

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
V									

2. La fonction what :

- (a) `what(G_3)` retourne :

- (b) what (G) représente :

- (c) Propriété de G pour que $\mathbf{what}(G)$ ne "plante" pas?