

# NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

## TÀI LIỆU KIỂM THỬ

*Nhóm 30 – SampleTest*

*Đồ án Nhập môn Công nghệ phần mềm*

*Game Space Crush*

***GVLT: ThS. Nguyễn Minh Huy***

***GVHD: ThS. Mai Anh Tuấn***



Bộ môn Công nghệ phần mềm  
Khoa Công nghệ thông tin  
Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

# MỤC LỤC

<b>1</b>	<b>Thông tin nhóm.....</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Kế hoạch kiểm thử (Test plan) .....</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Test case .....</b>	<b>4</b>
3.1	Danh sách các test case.....	4
3.2	Đặc tả các test case.....	5
3.2.1	Test case 1 .....	5
3.2.2	Test case 2 .....	5
3.2.3	Test case 3 .....	5
3.2.4	Test case 4 .....	6
3.2.5	Test case 5 .....	6
3.2.6	Test case 6 .....	6
3.2.7	Test case 7 .....	7
3.2.8	Test case 8 .....	7
3.2.9	Test case 9 .....	8
3.2.10	Test case 10 .....	8

# TÀI LIỆU KIỂM THỬ

Tài liệu tập trung vào các chủ đề:

- ✓ Tạo ra tài liệu kiểm thử phần mềm.
- ✓ Hoàn chỉnh tài liệu kiểm thử phần mềm với các nội dung:
  - Kế hoạch kiểm thử (Test plan)
  - Các test case
- ✓ Đọc hiểu tài liệu kiểm thử phần mềm.

# 1 Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:** <https://www.facebook.com/groups/353218854802420/>

MSSV	Họ Tên	Email	Điện thoại
1412477	Đoàn Hiếu Tâm	<a href="mailto:nhoxbypass@gmail.com">nhoxbypass@gmail.com</a>	0168 493 4109
1412465	Nguyễn Đình Sơn	<a href="mailto:001.icetea@gmail.com">001.icetea@gmail.com</a>	0166 831 7970
1412363	Trần Thị Nhã	<a href="mailto:tranthinha160296@gmail.com">tranthinha160296@gmail.com</a>	0168 904 0391
1412362	Võ Đặng Nguyễn	<a href="mailto:nguyenhihihi@gmail.com">nguyenhihihi@gmail.com</a>	0164 751 6542

## 2 Kế hoạch kiểm thử (Test plan)

- “Game Crush Space” được kiểm bằng phương pháp thủ công, do các tính năng cơ bản không đòi hỏi nhiều kỹ thuật kiểm phức tạp.
- Các bước tiến hành:
  1. Cài đặt và khởi động game
  2. Start.
  3. High Score.
  4. Credit.
  5. Shop.
  6. Exit.
  7. Các Object trong game.

# 3 Test case

## 3.1 Danh sách các test case

[Liệt kê tên các test case, các đối tượng test và diễn giải]

STT	Tên test case	Đối tượng test	Ý nghĩa
1	<b>Play Button</b>	Nút Play	Xác nhận nút Play chạy đúng chức năng.
2	<b>High Score Button</b>	Nút High Score	Xác nhận nút High Scores chạy đúng chức năng
3	<b>Credit Button</b>	Nút Credit	Xác nhận nút Credit chạy đúng chức năng.
4	<b>Shop Button</b>	Nút Shop	Xác nhận nút Shop chạy đúng chức năng.
5	<b>Exit Button</b>	Nút Exit	Xác nhận nút Exit chạy đúng chức năng
6	<b>Collision between player and enemy ship</b>	Player's ship, Enemy ships	Xác nhận va chạm giữa máy bay của mình với tàu địch hoạt động tốt
7	<b>Collision between player and enemy bullet</b>	Player's ship, Enemy bullet	Xác nhận va chạm giữa máy bay của mình với đạn quân thù hoạt động tốt
8	<b>Load Shop Data 1</b>	Item data file, shop button	Xác nhận dữ liệu liên quan đến item bị mất
9	<b>Load Shop Data 2</b>	Item data file, shop button	Xác nhận có load thành công item data không
10	<b>Platform and hardware test</b>	Bản cài đặt game	Xác nhận có chạy thành công trên nhiều thiết bị

			windows có cấu hình khác nhau hay không.
--	--	--	--

## 3.2 Đặc tả các test case

### 3.2.1 Test case 1

Test case	Play Button
Related Use case	UC-001-Play
Context	Kiểm tra nút Play chạy đúng chức năng.
Input Data	Nhấn chuột vào nút Play.
Expected Output	Chuyển vào Playing Scene
Test steps	1. Mở trò chơi. 2. Bấm nút Play.

### 3.2.2 Test case 2

Test case	High Score Button
Related Use case	High Score
Context	Kiểm tra nút High Scores chạy đúng chức năng.
Input Data	Nhấn chuột vào nút High Score.
Expected Output	Hiển thị ra danh sách điểm cao nhất trong hệ thống.
Test steps	1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút High Score.

### 3.2.3 Test case 3

Test case	Credit Button
Related Use case	Credit
Context	Kiểm tra nút Credit chạy đúng chức năng.
Input Data	Nhấn chuột vào nút Credit.

<i>Expected Output</i>	Hiển thị thông tin nhóm.
<i>Test steps</i>	1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Credit.

#### **3.2.4 Test case 4**

<b>Test case</b>	<b>Shop Button</b>
<i>Related Use case</i>	Shop
<i>Context</i>	Kiểm tra nút Shop chạy đúng chức năng.
<i>Input Data</i>	Nhấn chuột vào nút Shop.
<i>Expected Output</i>	Vào Shop
<i>Test steps</i>	1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Shop.

#### **3.2.5 Test case 5**

<b>Test case</b>	<b>Exit Button</b>
<i>Related Use case</i>	Exit
<i>Context</i>	Kiểm tra nút Exit chạy đúng chức năng.
<i>Input Data</i>	Nhấn chuột vào nút Exit.
<i>Expected Output</i>	Thoát khỏi game.
<i>Test steps</i>	1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Exit.

#### **3.2.6 Test case 6**

<b>Test case</b>	<b>Collision between player and enemy ship</b>
<i>Related Use case</i>	Play
<i>Context</i>	Kiểm tra va chạm giữa máy bay của mình với tàu địch hoạt động tốt
<i>Input Data</i>	Click vào nút Play trong menu, các phím di chuyển
<i>Expected Output</i>	Khi va chạm, máy bay phải mất máu



<i>Test steps</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mở trò chơi.</li> <li>2. Nhấn nút Play.</li> <li>3. Di chuyển máy bay va vào tàu địch</li> </ol>
-------------------	--

### 3.2.7 Test case 7

<i>Test case</i>	Collision between player and enemy bullet
<i>Related Use case</i>	Play
<i>Context</i>	Kiểm tra va chạm giữa máy bay của mình với đạn quân thù hoạt động tốt
<i>Input Data</i>	Click vào nút Play trong menu, các phím di chuyển, phím bắn
<i>Expected Output</i>	Khi đạn quân địch bắn trúng player, thanh máu phải sụt giảm
<i>Test steps</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mở trò chơi.</li> <li>2. Nhấn nút Play.</li> <li>3. Di chuyển máy bay sao cho đạn quân địch bắn trúng</li> </ol>

### 3.2.8 Test case 8

<i>Test case</i>	Load Shop Data 1(Error)
<i>Related Use case</i>	Shop
<i>Context</i>	Kiểm tra dữ liệu liên quan đến item có bị mất không
<i>Input Data</i>	Nhấn chuột vào nút Shop.
<i>Expected Output</i>	Game hiện thông báo lỗi "Missing item list!"
<i>Test steps</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Xóa file dữ liệu liên quan tới item</li> <li>2. Mở trò chơi.</li> <li>3. Nhấn nút Shop.</li> </ol>

### 3.2.9 Test case 9

Test case	Load Shop Data 2
Related Use case	Shop
Context	Kiểm tra có load thành công item data không
Input Data	Click nút Shop
Expected Output	Vào Shop Scene, toàn bộ item hiển thị đầy đủ
Test steps	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Chép file item data vào đúng thư mục</li> <li>2. Mở game</li> <li>3. Nhấn nút Shop</li> </ol>

### 3.2.10 Test case 10

Test case	Platform and hardware test
Related Use case	Game Install
Context	Kiểm tra game có chạy được trên nhiều máy tính windows có cấu hình khác nhau hay không.
Input Data	Cài đặt và khởi động game
Expected Output	Windows hiện thông báo lỗi không cài đặt được game Hoặc game không khởi động được
Test steps	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Giải nén và cài đặt game</li> <li>5. Khởi động game.</li> <li>6. Quan sát những gì trên màn hình máy tính</li> </ol>