**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**TÀI LIỆU KIỂM THỬ**

*Nhóm 30 – SampleTest*

*Đồ án Nhập môn Công nghệ phần mềm*

*Game Space Crush*

***GVLT: ThS. Nguyễn Minh Huy***

***GVHD: ThS. Mai Anh Tuấn***

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**MỤC LỤC**

[1 Thông tin nhóm 2](#_Toc450853737)

[2 Kế hoạch kiểm thử (Test plan) 3](#_Toc450853738)

[3 Test case 4](#_Toc450853739)

[3.1 Danh sách các test case 4](#_Toc450853740)

[3.2 Đặc tả các test case 5](#_Toc450853741)

[3.2.1 Test case 1 5](#_Toc450853742)

[3.2.2 Test case 2 5](#_Toc450853743)

[3.2.3 Test case 3 5](#_Toc450853744)

[3.2.4 Test case 4 6](#_Toc450853745)

[3.2.5 Test case 5 6](#_Toc450853746)

[3.2.6 Test case 6 6](#_Toc450853747)

[3.2.7 Test case 7 7](#_Toc450853748)

[3.2.8 Test case 8 7](#_Toc450853749)

[3.2.9 Test case 9 8](#_Toc450853750)

[3.2.10 Test case 10 8](#_Toc450853751)

**TÀI LIỆU KIỂM THỬ**

Tài liệu tập trung vào các chủ đề:

* Tạo ra tài liệu kiểm thử phần mềm.
* Hoàn chỉnh tài liệu kiểm thử phần mềm với các nội dung:

Hiển thị dữ liệu phức tạp

* DataGridView
  + Kế hoạch kiểm thử (Test plan)
  + Các test case
* Đọc hiểu tài liệu kiểm thử phần mềm.

# Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:** <https://www.facebook.com/groups/353218854802420/>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| 1412477 | Đoàn Hiếu Tâm | [nhoxbypass@gmail.com](mailto:nhoxbypass@gmail.com) | 0168 493 4109 |
| 1412465 | Nguyễn Đình Sơn | [001.icetea@gmail.com](mailto:001.icetea@gmail.com) | 0166 831 7970 |
| 1412363 | Trần Thị Nhã | [tranthinha160296@gmail.com](mailto:tranthinha160296@gmail.com) | 0168 904 0391 |
| 1412362 | Võ Đặng Nguyễn | nguyenhihihi@gmail.com | 0164 751 6542 |

# Kế hoạch kiểm thử (Test plan)

* “Game Crush Space” được kiểm bằng phương pháp thủ công, do các tính năng cơ bản không đòi hỏi nhiều kĩ thuật kiểm phức tạp.
* Các bước tiến hành:

1. Cài đặt và khởi động game
2. Start.
3. High Score.
4. Credit.
5. Shop.
6. Exit.
7. Các Object trong game.

# Test case

## Danh sách các test case

*[Liệt kê tên các test case, các đối tượng test và diễn giải]*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên test case** | **Đối tượng test** | **Ý nghĩa** |
| 1 | **Play Button** | Nút Play | Xác nhận nút Play chạy đúng chức năng. |
| 2 | **High Score Button** | Nút High Score | Xác nhận nút High Scores chạy đúng chức năng |
| 3 | **Credit Button** | Nút Credit | Xác nhận nút Credit chạy đúng chức năng. |
| 4 | **Shop Button** | Nút Shop | Xác nhận nút Shop chạy đúng chức năng. |
| 5 | **Exit Button** | Nút Exit | Xác nhận nút Exit chạy đúng chức năng |
| 6 | **Collision between player and enemy ship** | Player’s ship, Enemy ships | Xác nhận va chạm giữa máy bay của mình với tàu địch hoạt động tốt |
| 7 | **Collision between player and enemy bullet** | Player’s ship, Enemy bullet | Xác nhận va chạm giữa máy bay của mình với đạn quân thù hoạt động tốt |
| 8 | **Load Shop Data 1** | Item data file, shop button | Xác nhận dữ liệu liên quan đến item bị mất |
| 9 | **Load Shop Data 2** | Item data file, shop button | Xác nhận có load thành công item data không |
| 10 | **Platform and hardware test** | Bản cài đặt game | Xác nhận có chạy thành công trên nhiều thiết bị windows có cấu hình khác nhau hay không. |

## Đặc tả các test case

### Test case 1

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Play Button** |
| *Related Use case* | UC-001-Play |
| *Context* | Kiểm tra nút Play chạy đúng chức năng. |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút Play. |
| *Expected Output* | Chuyển vào Playing Scene |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Bấm nút Play. |

### Test case 2

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **High Score Button** |
| *Related Use case* | High Score |
| *Context* | Kiểm tra nút High Scores chạy đúng chức năng. |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút High Score. |
| *Expected Output* | Hiển thị ra danh sách điểm cao nhất trong hệ thống. |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút High Score. |

### Test case 3

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Credit Button** |
| *Related Use case* | Credit |
| *Context* | Kiểm tra nút Credit chạy đúng chức năng. |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút Credit. |
| *Expected Output* | Hiển thị thông tin nhóm. |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Credit. |

### Test case 4

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Shop Button** |
| *Related Use case* | Shop |
| *Context* | Kiểm tra nút Shop chạy đúng chức năng. |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút Shop. |
| *Expected Output* | Vào Shop |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Shop. |

### Test case 5

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Exit Button** |
| *Related Use case* | Exit |
| *Context* | Kiểm tra nút Exit chạy đúng chức năng. |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút Exit. |
| *Expected Output* | Thoát khỏi game. |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Exit. |

### Test case 6

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Collision between player and enemy ship** |
| *Related Use case* | Play |
| *Context* | Kiểm tra va chạm giữa máy bay của mình với tàu địch hoạt động tốt |
| *Input Data* | Click vào nút Play trong menu, các phím di chuyển |
| *Expected Output* | Khi va chạm, máy bay phải mất máu |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Play. 3. Di chuyển máy bay va vào tàu địch |

### Test case 7

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Collision between player and enemy bullet** |
| *Related Use case* | Play |
| *Context* | Kiểm tra va chạm giữa máy bay của mình với đạn quân thù hoạt động tốt |
| *Input Data* | Click vào nút Play trong menu, các phím di chuyển, phím bắn |
| *Expected Output* | Khi đạn quân địch bắn trúng player, thanh máu phải sụt giảm |
| *Test steps* | 1. Mở trò chơi. 2. Nhấn nút Play. 3. Di chuyển máy bay sao cho đạn quân địch bắn trúng |

### Test case 8

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Load Shop Data 1(Error)** |
| *Related Use case* | Shop |
| *Context* | Kiểm tra dữ liệu liên quan đến item có bị mất không |
| *Input Data* | Nhấn chuột vào nút Shop. |
| *Expected Output* | Game hiện thông báo lỗi “Missing item list!” |
| *Test steps* | 1. Xóa file dữ liệu liên quan tới item 2. Mở trò chơi. 3. Nhấn nút Shop. |

### Test case 9

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Load Shop Data 2** |
| *Related Use case* | Shop |
| *Context* | Kiểm tra có load thành công item data không |
| *Input Data* | Click nút Shop |
| *Expected Output* | Vào Shop Scene, toàn bộ item hiển thị đầy đủ |
| *Test steps* | 1. Chép file item data vào đúng thư mục 2. Mở game 3. Nhấn nút Shop |

### Test case 10

|  |  |
| --- | --- |
| ***Test case*** | **Platform and hardware test** |
| *Related Use case* | Game Install |
| *Context* | Kiểm tra game có chạy được trên nhiều máy tính windows có cấu hình khác nhau hay không. |
| *Input Data* | Cài đặt và khởi động game |
| *Expected Output* | Windows hiện thông báo lỗi không cài đặt được game  Hoặc game không khởi động được |
| *Test steps* | 1. Giải nén và cài đặt game 2. Khởi động game. 3. Quan sát những gì trên màn hình máy tính |