

MST

신장 트리(spanning tree)

## 신장 트리

(그래프  $G$ 의 부분 그래프  $G'$ )

1. 연결되어 있다(Connected)

2. 최소 에지 수

$|E| = |V| - 1 \rightarrow$  트리의 조건

3.  $E(G') \subseteq E(G)$

4.  $V(G') = V(G)$

최소 비용 신장 트리(minimum cost spanning tree)

**최소 비용 신장 트리 T**

- 1. 무방향 그래프**
- 2. 가중치 그래프**
- 3. 비용(cost)이 최소가 된다.**

$$\sum_{e \in E(T)} w[e]$$

## 최소 비용 신장 트리(MST) 알고리즘

### **탐욕 알고리즘(Greedy algorithm)**

- 1. Kruskal algorithm**
- 2. Prim algorithm**
- 3. Sollin algorithm**

## 탐욕 알고리즘(Greedy algorithm)

탐욕 알고리즘

: 전역적 최적해(global optimum)를 찾기 위해

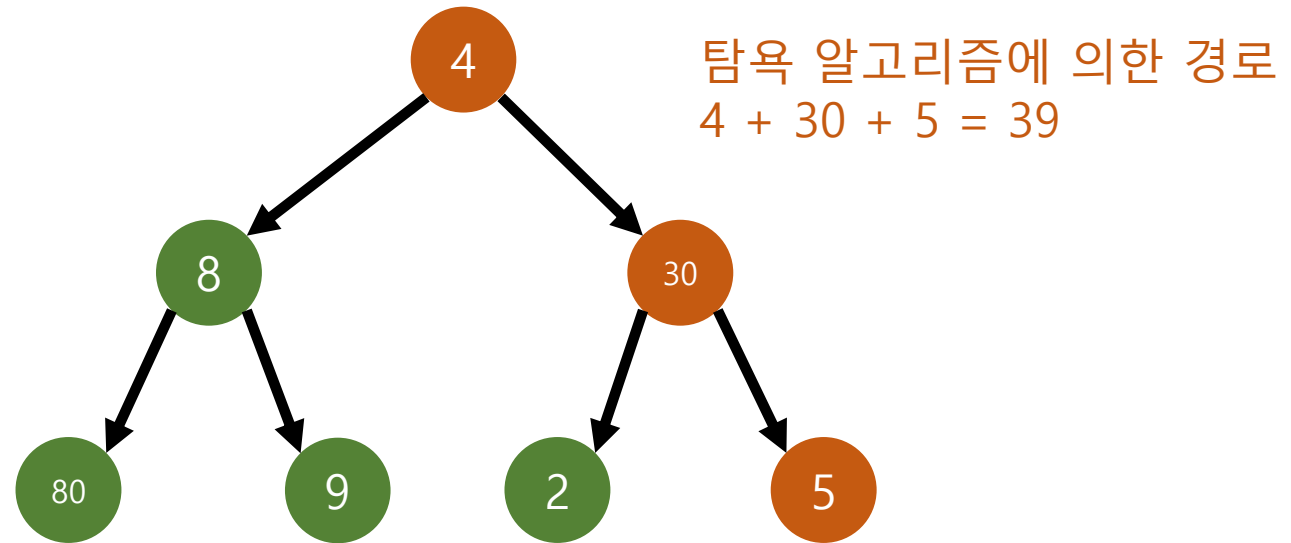
각 스테이지마다 지역적 최적해(local optimum)를 선택

**지역적 최적 선택의 모음이므로  
전역적으로 최적해라는 보장이 없다!!**

탐욕 알고리즘(Greedy algorithm)

탐욕 알고리즘이 실패하는 예

최대 합을 구하는 문제

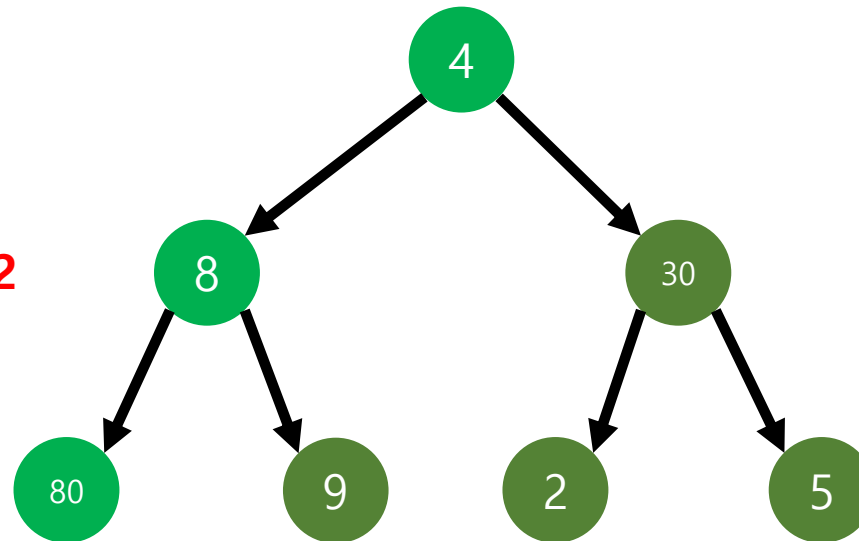


탐욕 알고리즘(Greedy algorithm)

탐욕 알고리즘이 실패하는 예

최대 합을 구하는 문제

**실제 최적 경로**  
 **$4 + 8 + 80 = 92$**



## 탐욕 알고리즘(Greedy algorithm)

탐욕 알고리즘이 성공하기 위한 조건

1. Greedy choice property  
: 지역 최적해를 선택해 나가면  
전역 최적해에 도달할 수 있다
2. Optimal substructure  
: 문제에 대한 최적해가  
부분 문제에 대한 최적해를 포함할 때



## Greedy MST algorithm

단순화 가정

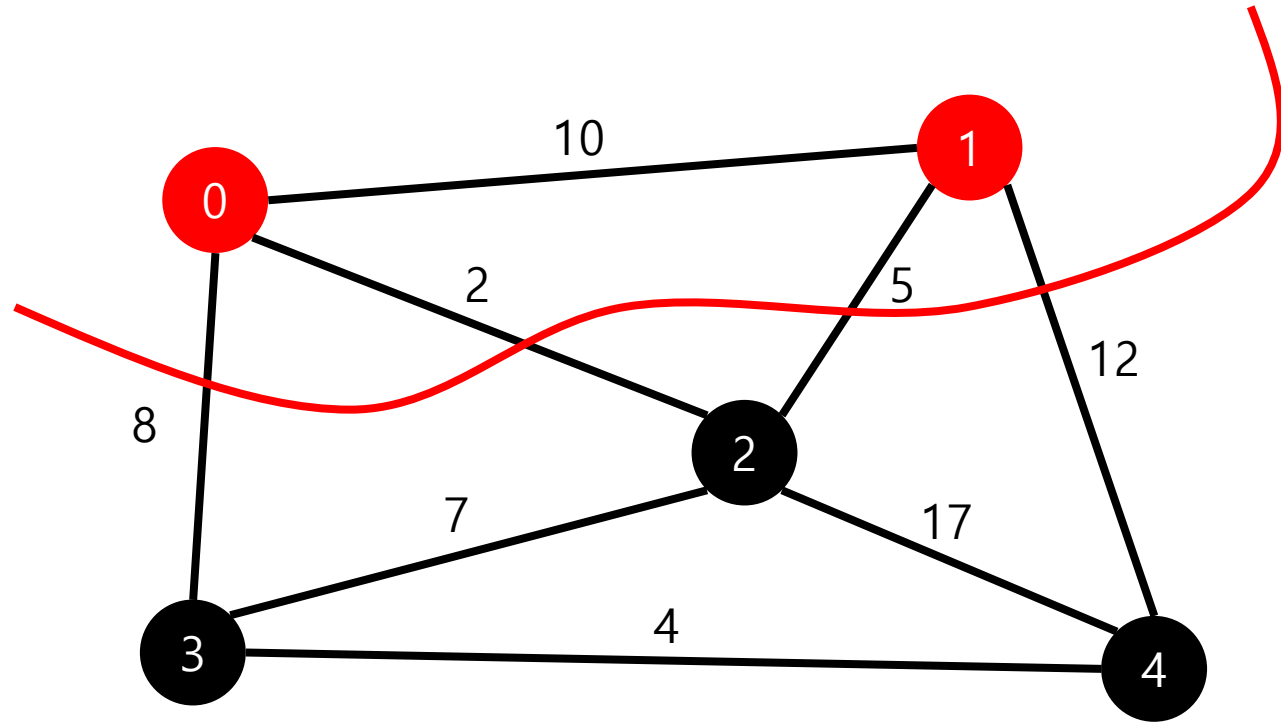
- 에지 가중치는 서로 다르다(distinct)
- 그래프는 연결되어 있다(connected)

결과

- 최소 비용 신장 트리가 존재하며 유일하다(unique)

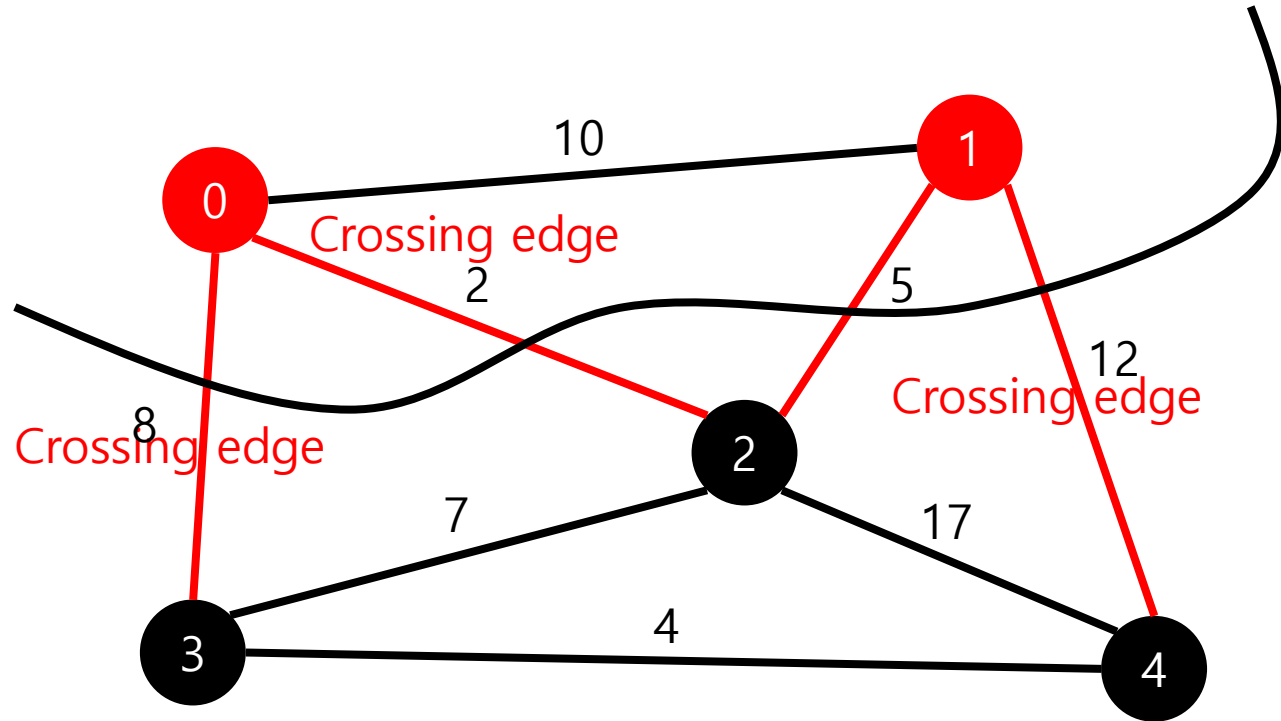
## 컷(Cut)

$V(G)$  집합을  
공집합이 아닌  
두 집합으로 나눈 것



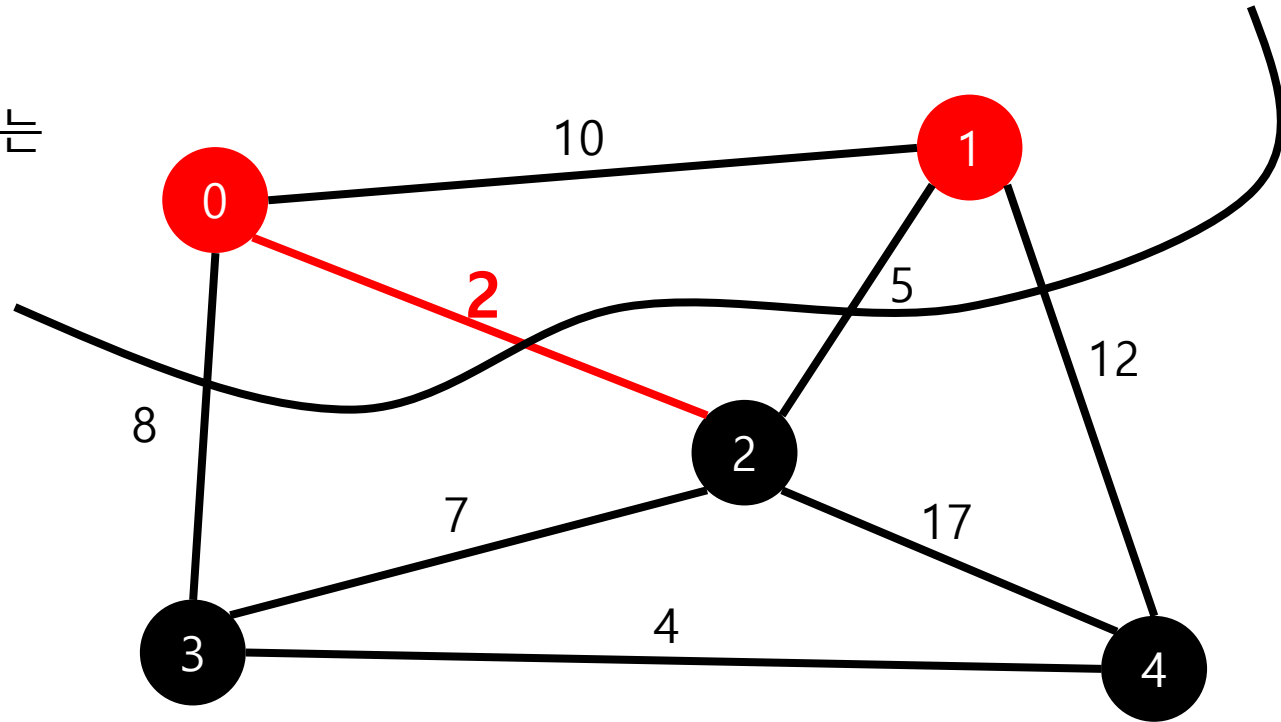
## 컷(Cut)

Crossing edge는 컷으로 나뉜 한 집합의 정점과 다른 집합의 정점을 잇는다.



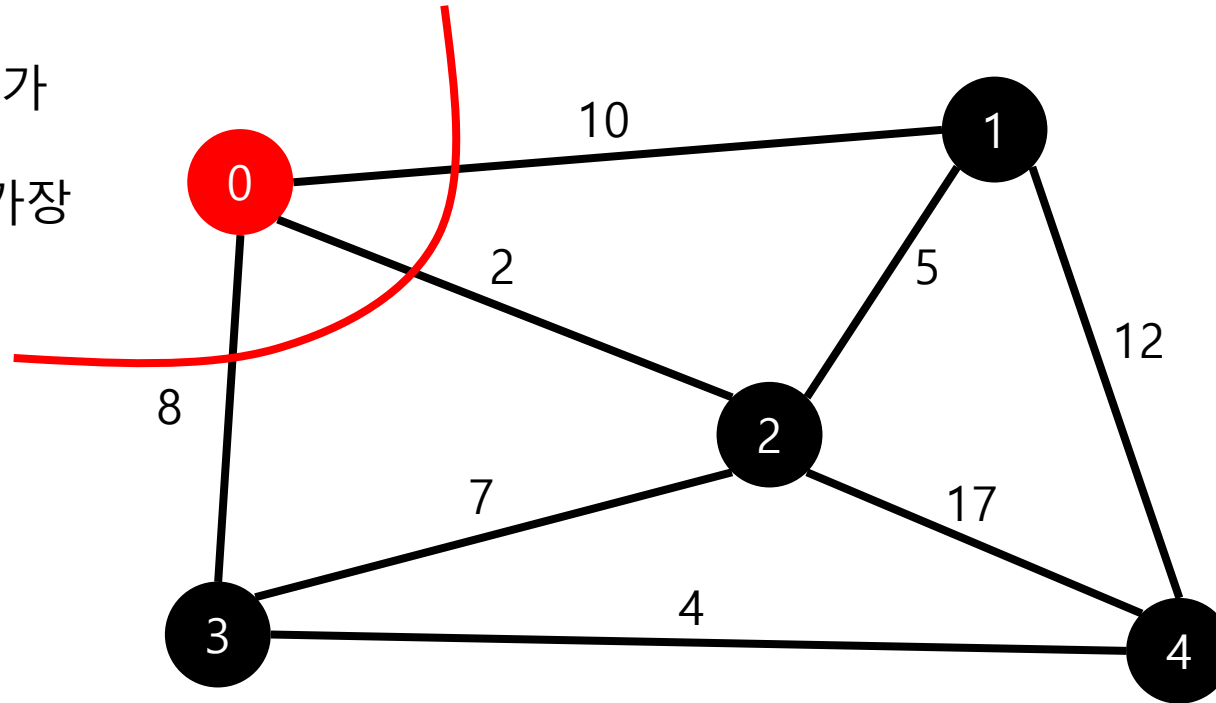
## 컷 프로퍼티(Cut property)

Crossing edge 중 가장 작은 에지는  
MST의 한 에지이다.



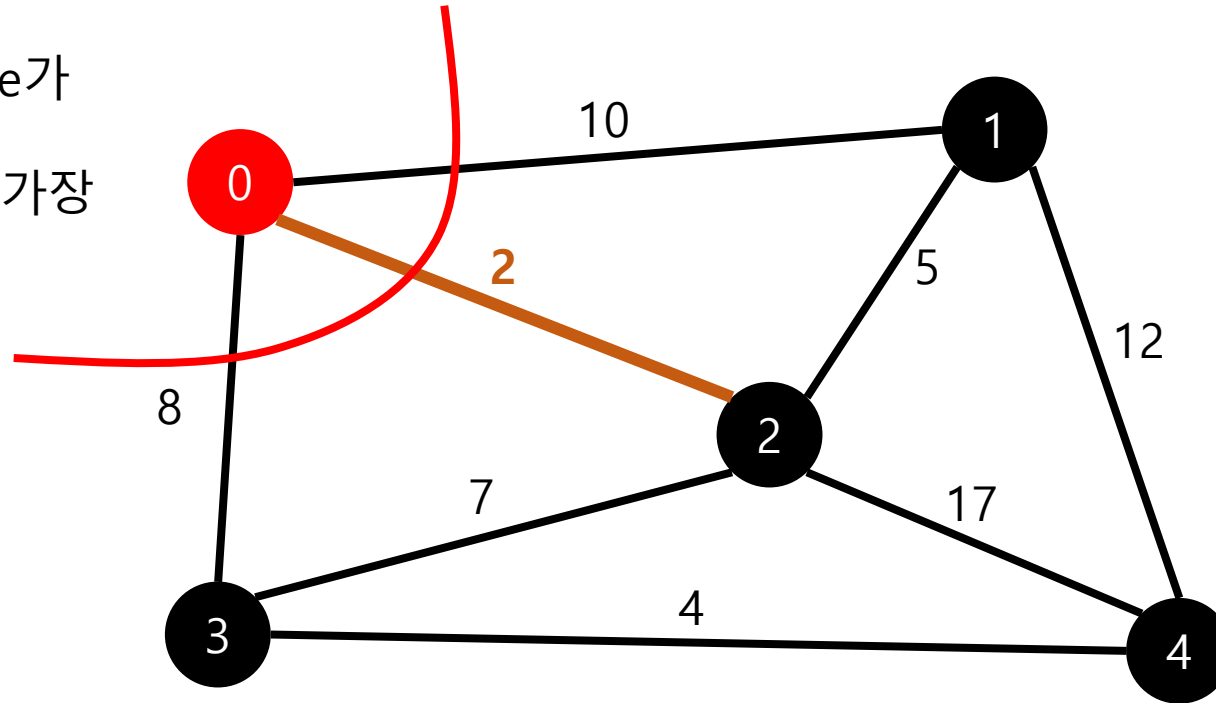
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 것을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.



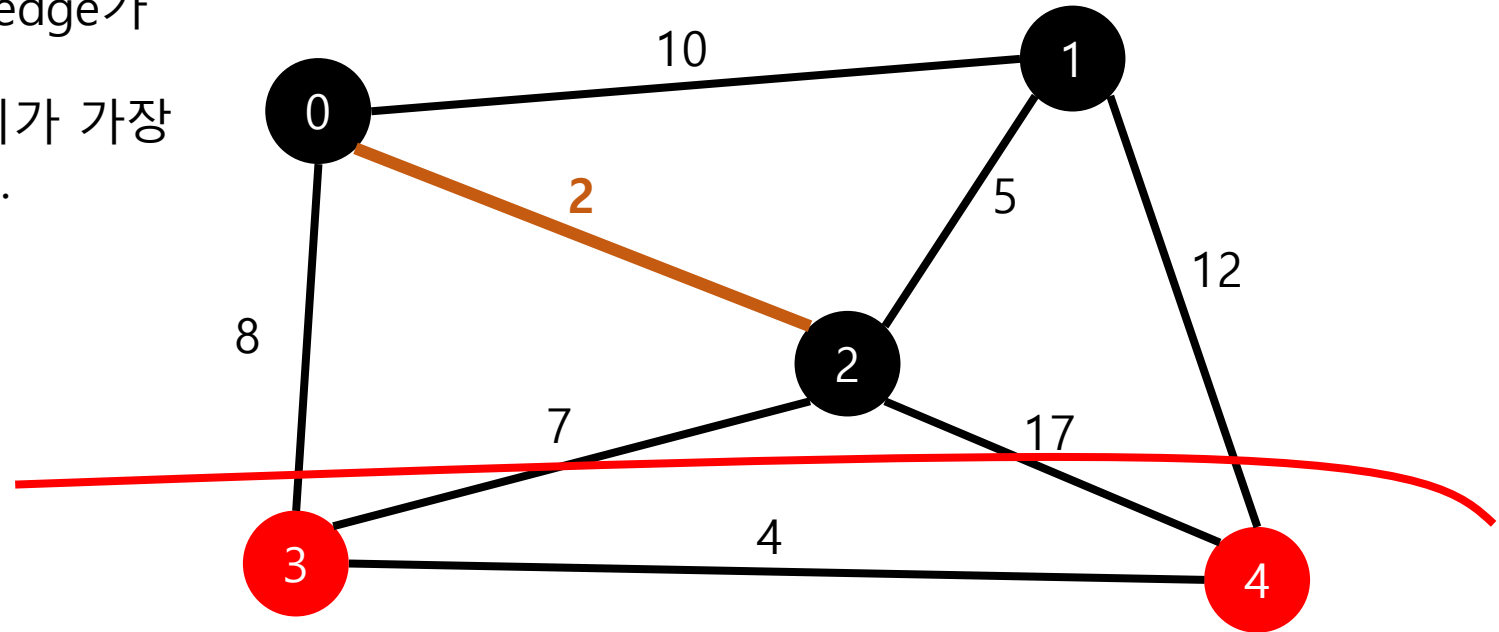
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.



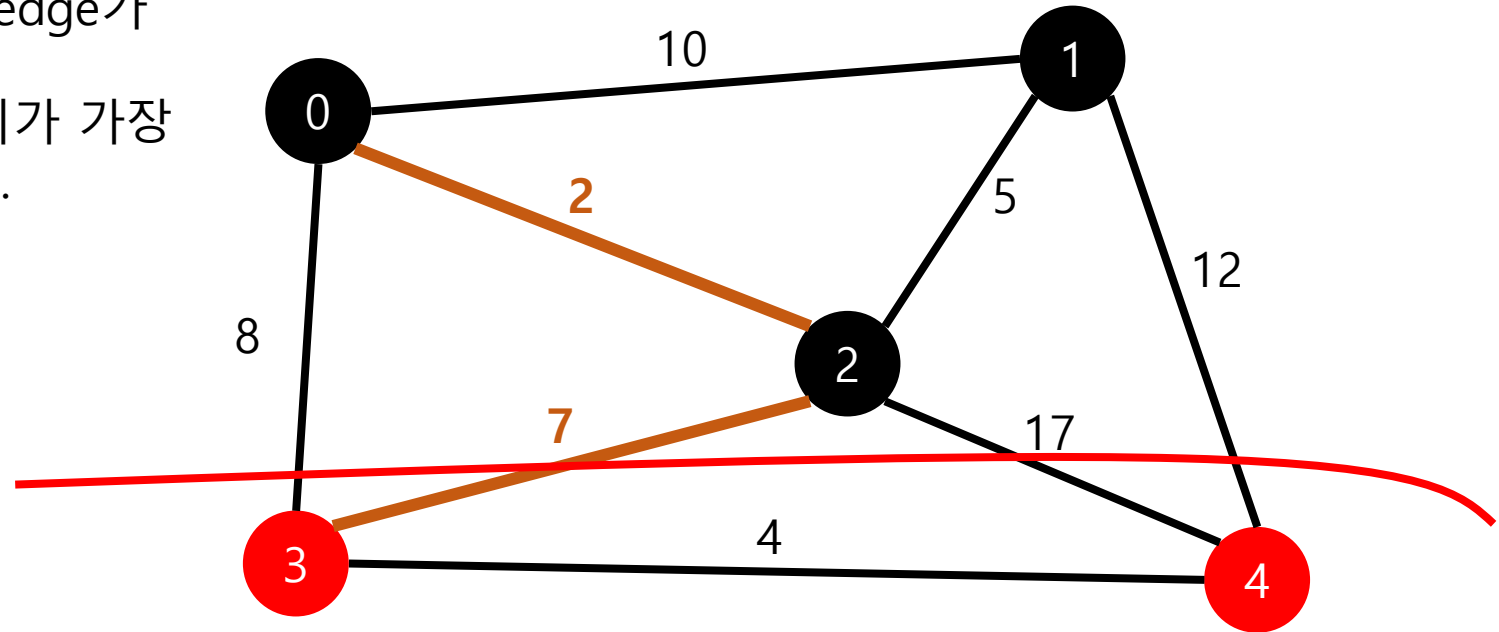
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.



## Greedy MST algorithm

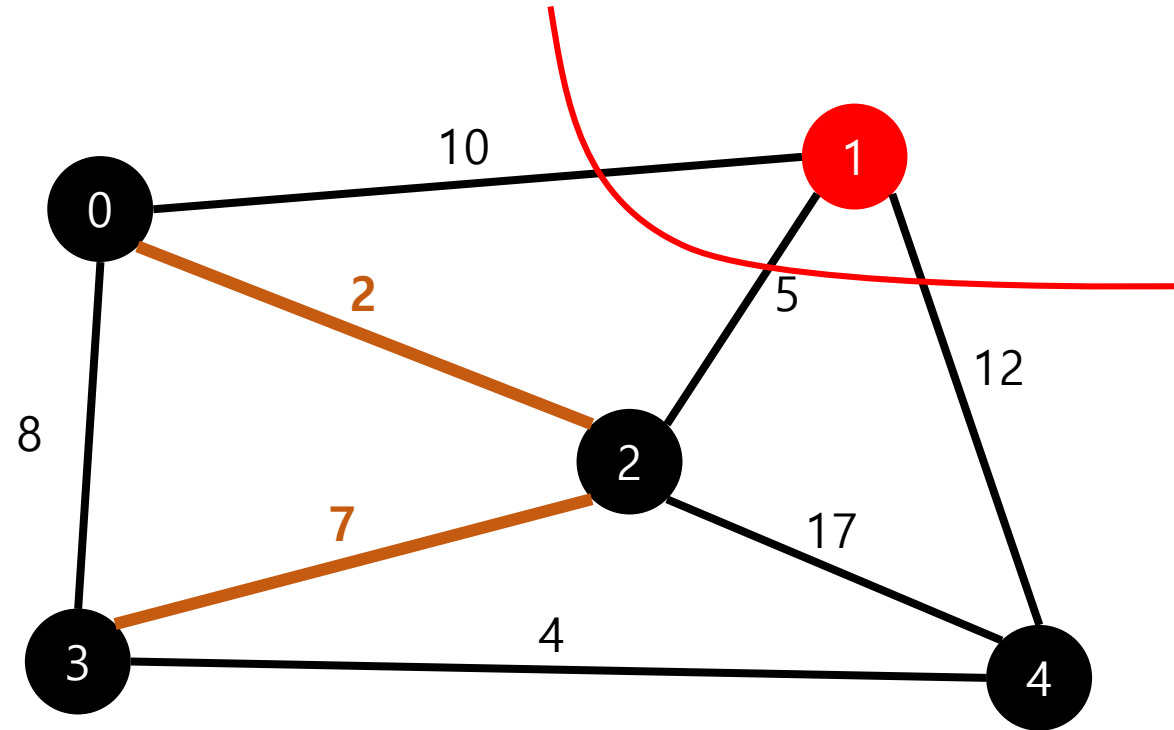
1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.





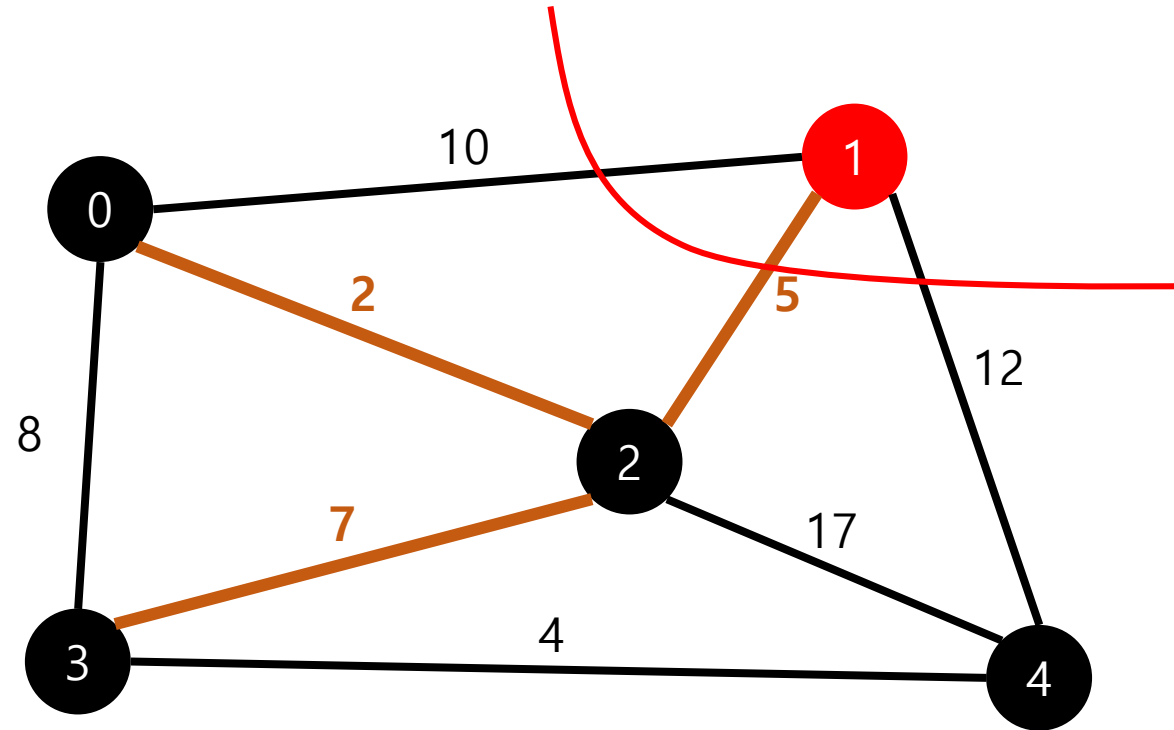
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.



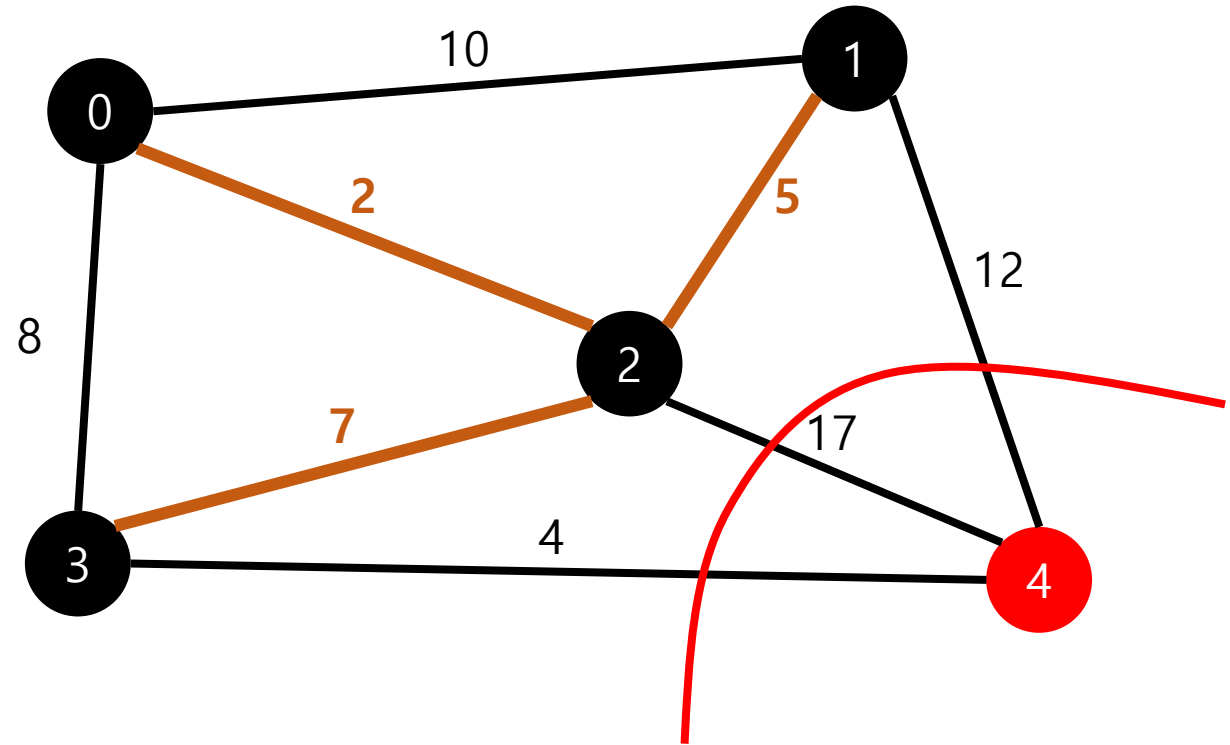
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.



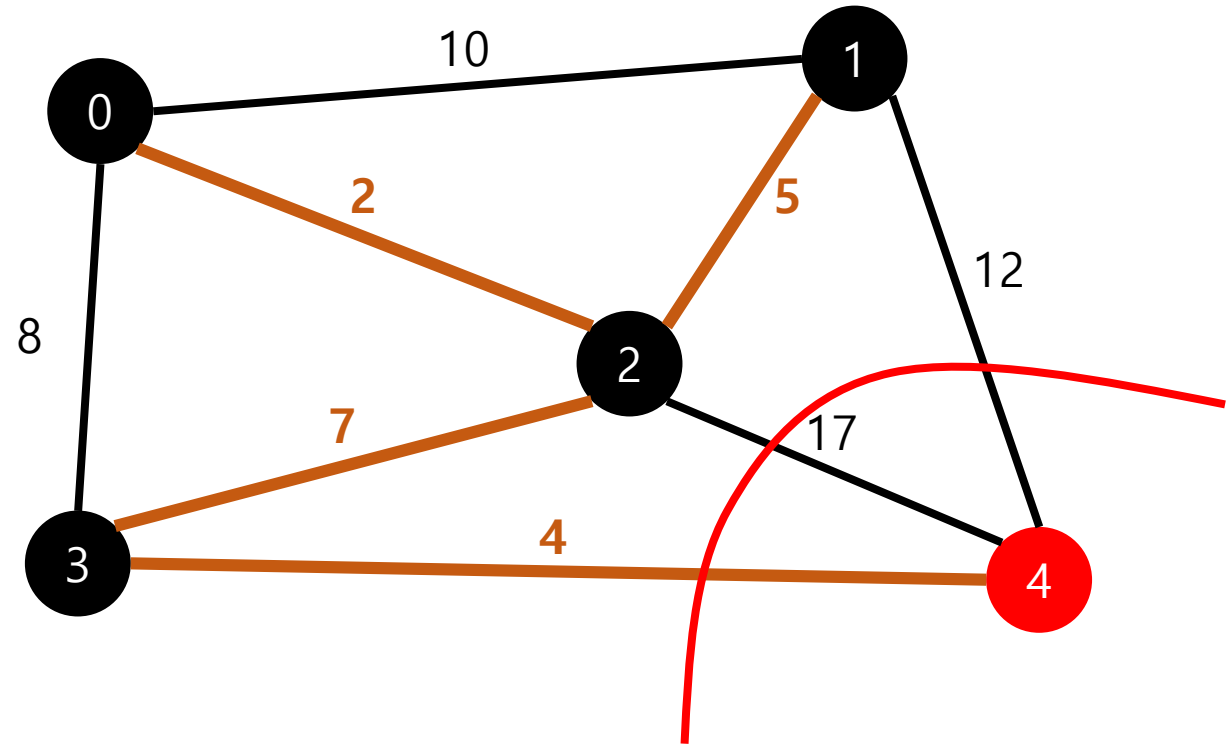
## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.

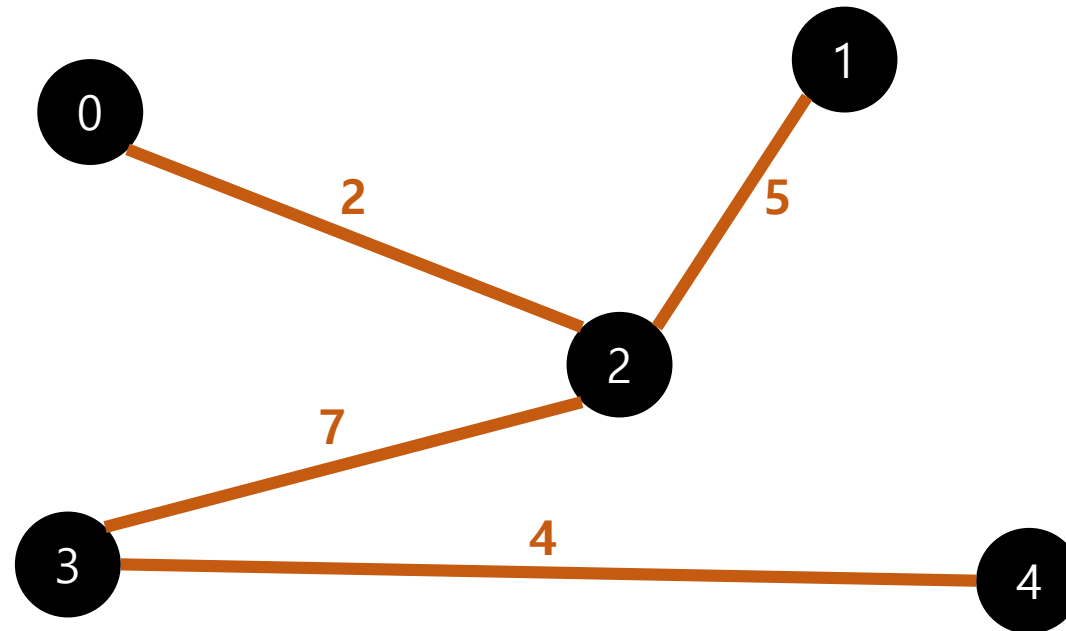


## Greedy MST algorithm

1. 선택된 에지가 crossing edge가 되지 않는 컷을 찾은 후
2. Crossing edge 중 가중치가 가장 작은 에지를 찾아 선택한다.

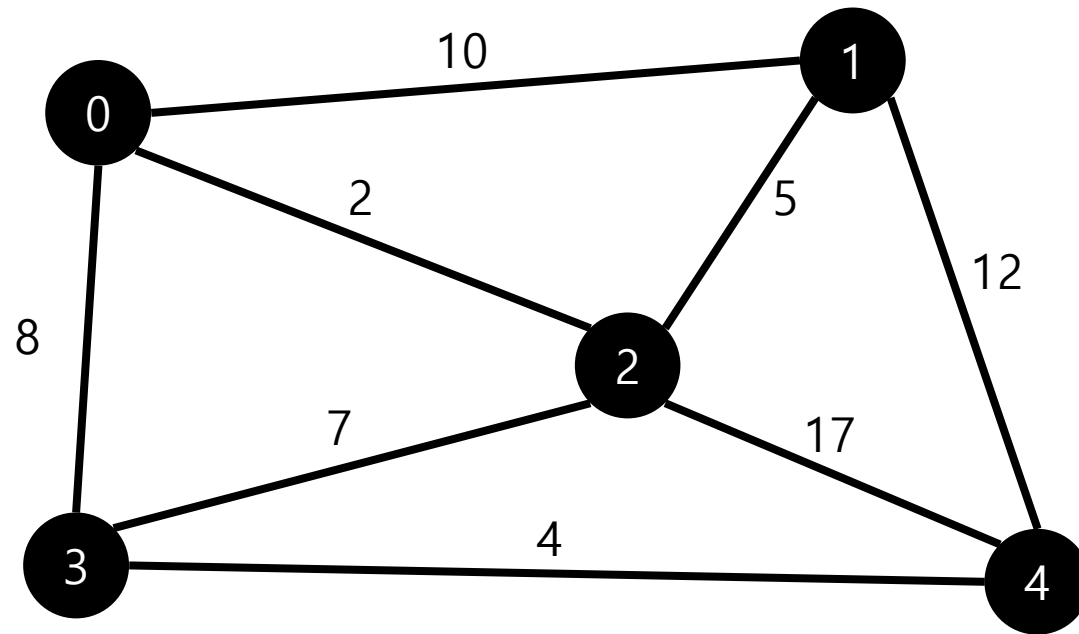


Greedy MST algorithm



## Greedy MST algorithm

1. 어떻게 **컷**을 선택할 것인가?
2. 어떻게 가중치가 **가장 작은 에지**를 찾을 것인가?



## Kruskal algorithm

### Kruskal algorithm

1. 에지를 가중치가 작은 것에서 큰 것 순으로 정렬
2. 트리에 에지를 하나씩 추가
3. 사이클이 생기면 추가하지 않는다.
4. 최소 비용 신장 트리가 완성되면  $|E|=|V|-1$

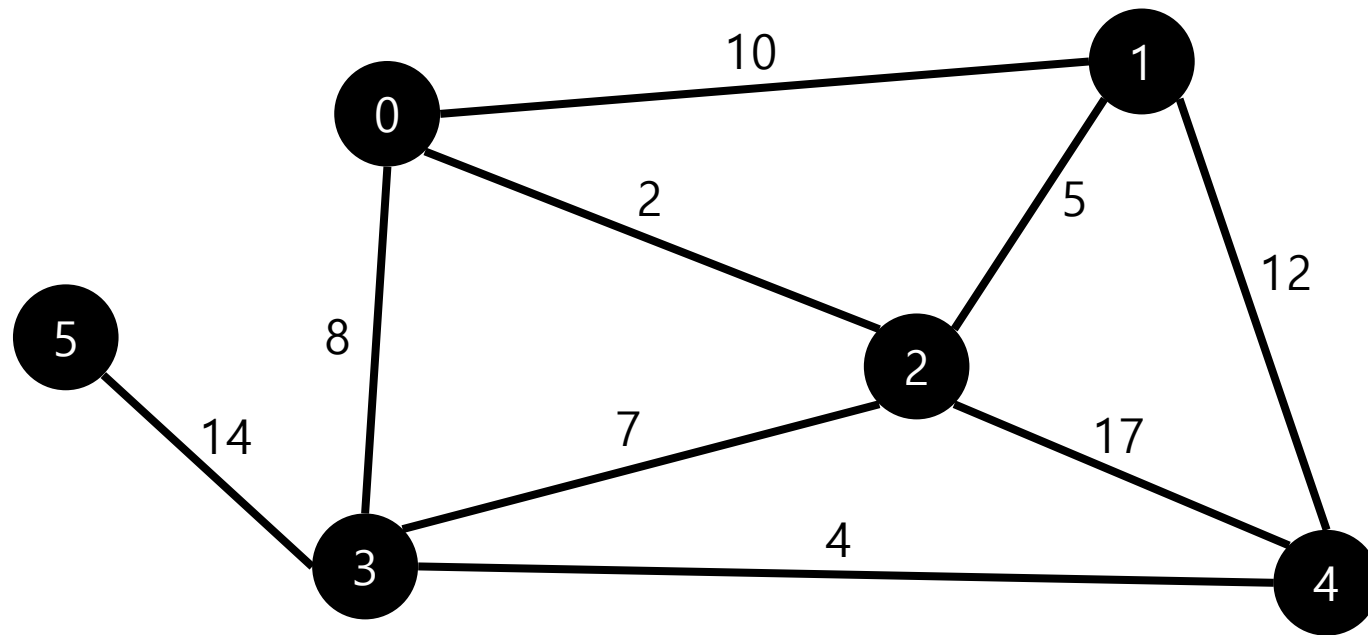
## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

(0, 2) : 2  
(3, 4) : 4  
(1, 2) : 5  
(3, 2) : 7  
(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0} {1} {2} {3} {4} {5}**





## Kruskal algorithm

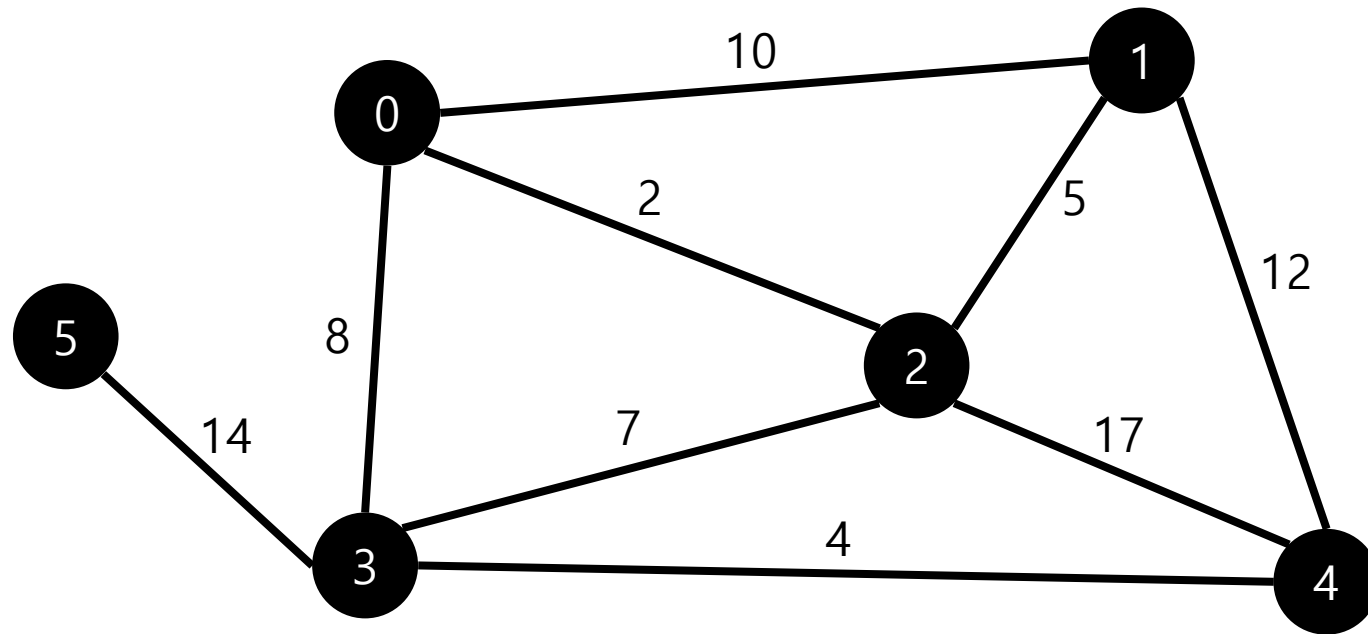
Sort edges by weight

(0, 2) : 2  
(3, 4) : 4  
(1, 2) : 5  
(3, 2) : 7  
(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0}** {1} **{2}** {3} {4} {5}

같은 집합 원소가 아니므로 사이클을 형성하지 않는다!!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(0, 2) : 2**

(3, 4) : 4

(1, 2) : 5

(3, 2) : 7

(0, 3) : 8

(0, 1) : 10

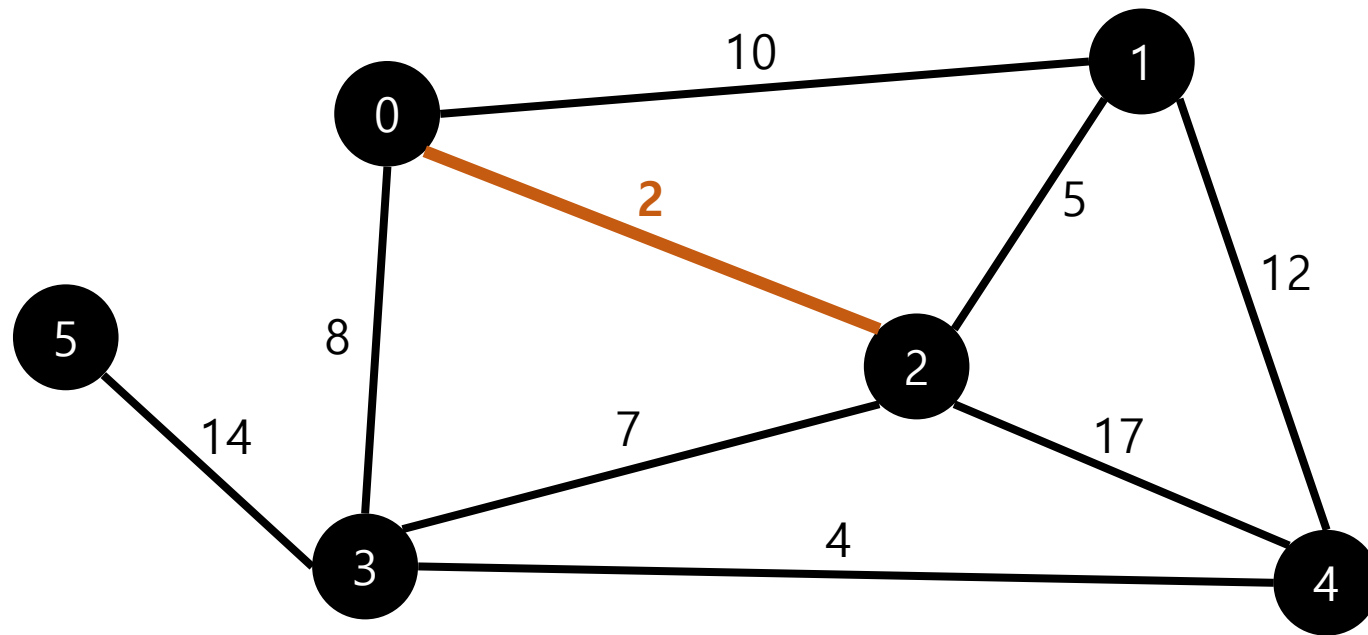
(1, 4) : 12

(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 2}** {1} {3} {4} {5}



## Kruskal algorithm

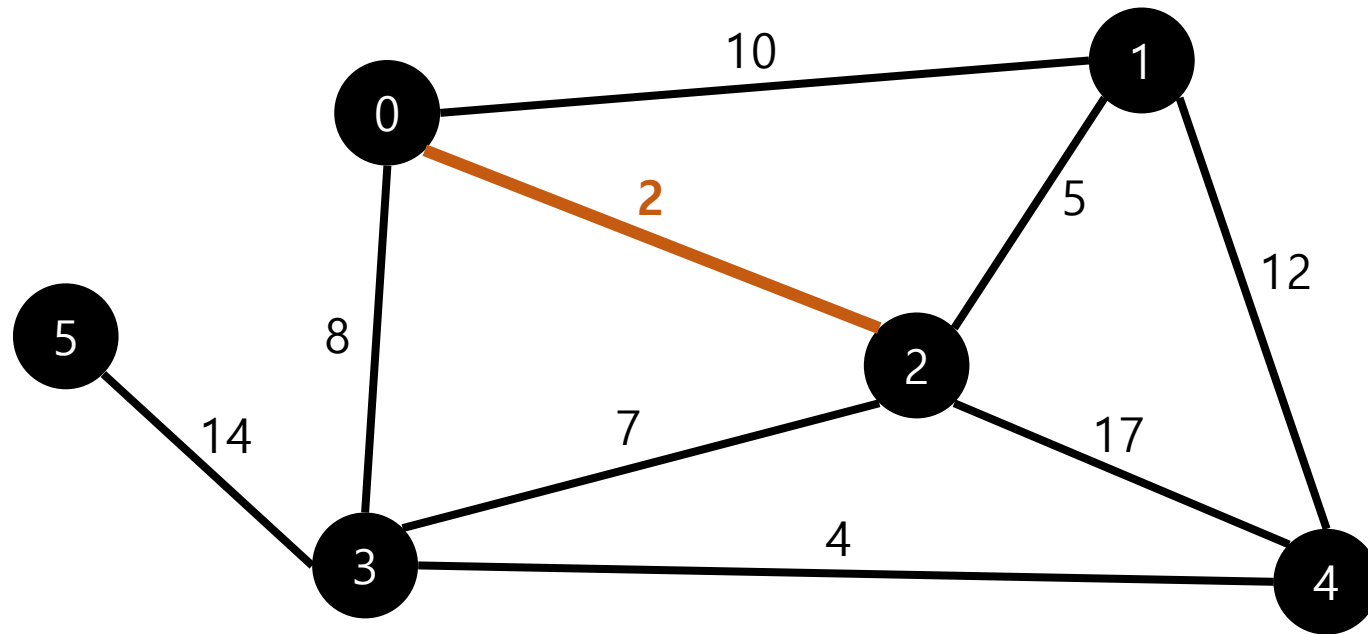
Sort edges by weight

(3, 4) : 4  
(1, 2) : 5  
(3, 2) : 7  
(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

{0, 2} {1} {3} {4} {5}

같은 집합 원소가 아니므로 사이클을 형성하지 않는다!!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(3, 4) : 4**

(1, 2) : 5

(3, 2) : 7

(0, 3) : 8

(0, 1) : 10

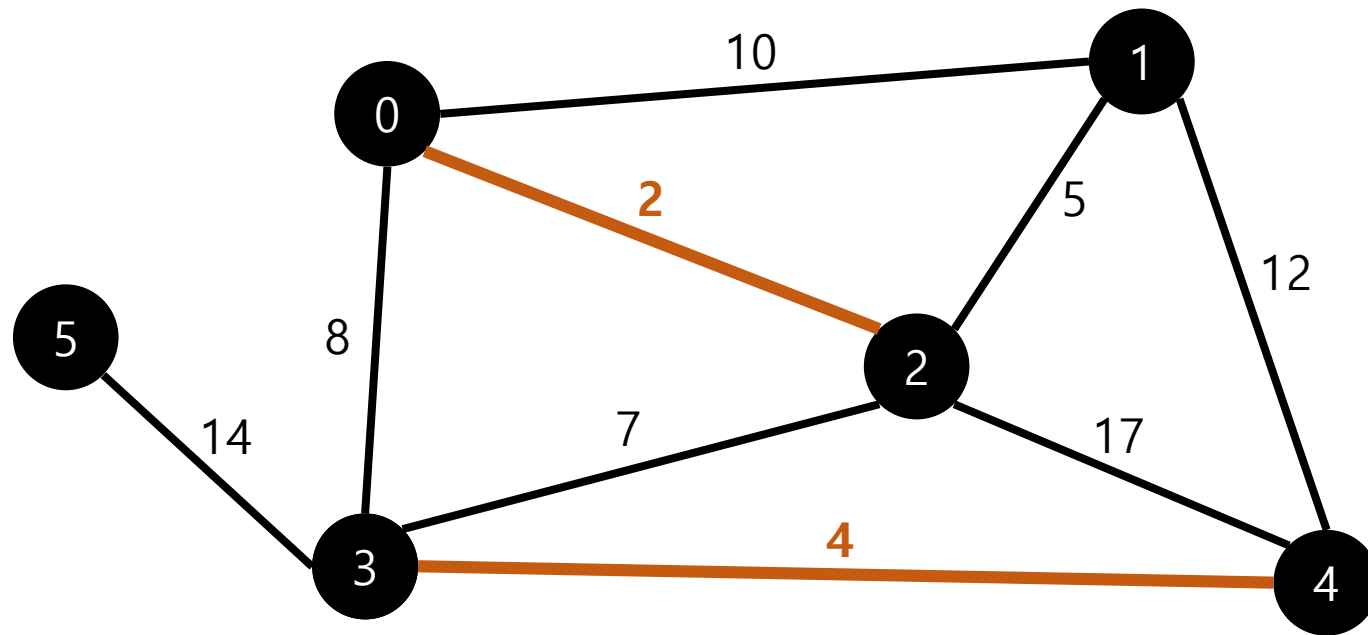
(1, 4) : 12

(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 2} {1} {3, 4} {5}**



## Kruskal algorithm

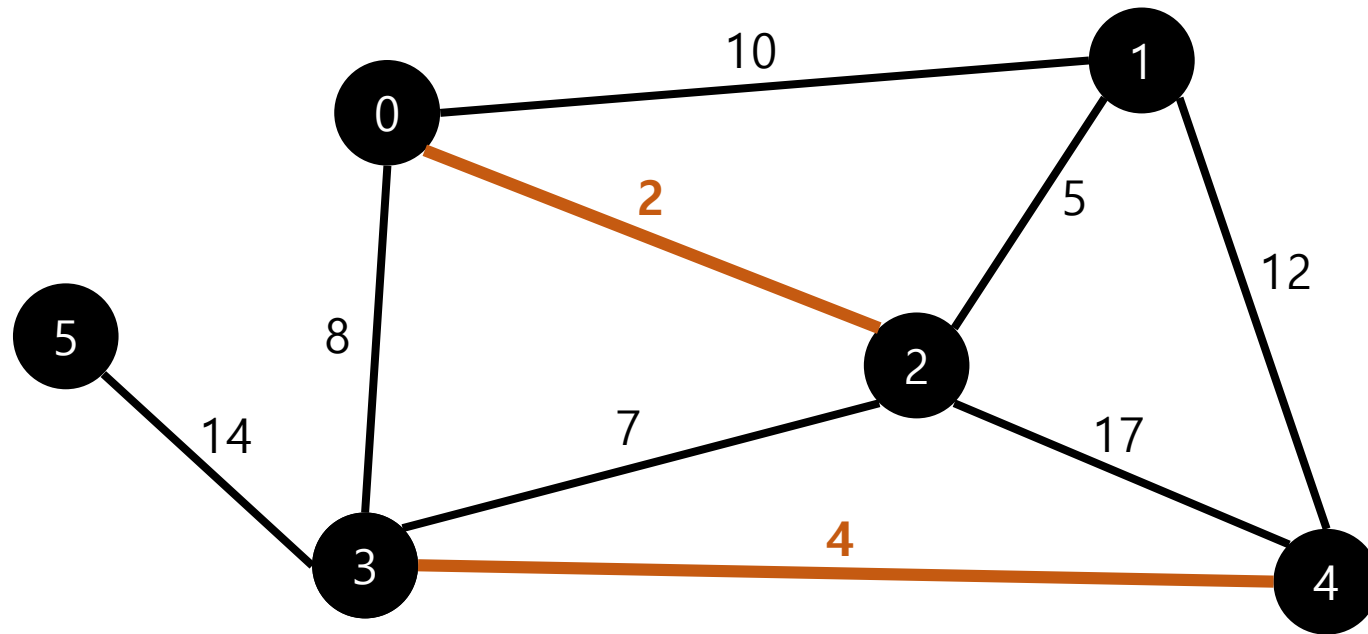
Sort edges by weight

(1, 2) : 5  
(3, 2) : 7  
(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

{0, (2)} {(1)} {3, 4} {5}

같은 집합 원소가 아니므로 사이클을 형성하지 않는다!!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(1, 2) : 5**

(3, 2) : 7

(0, 3) : 8

(0, 1) : 10

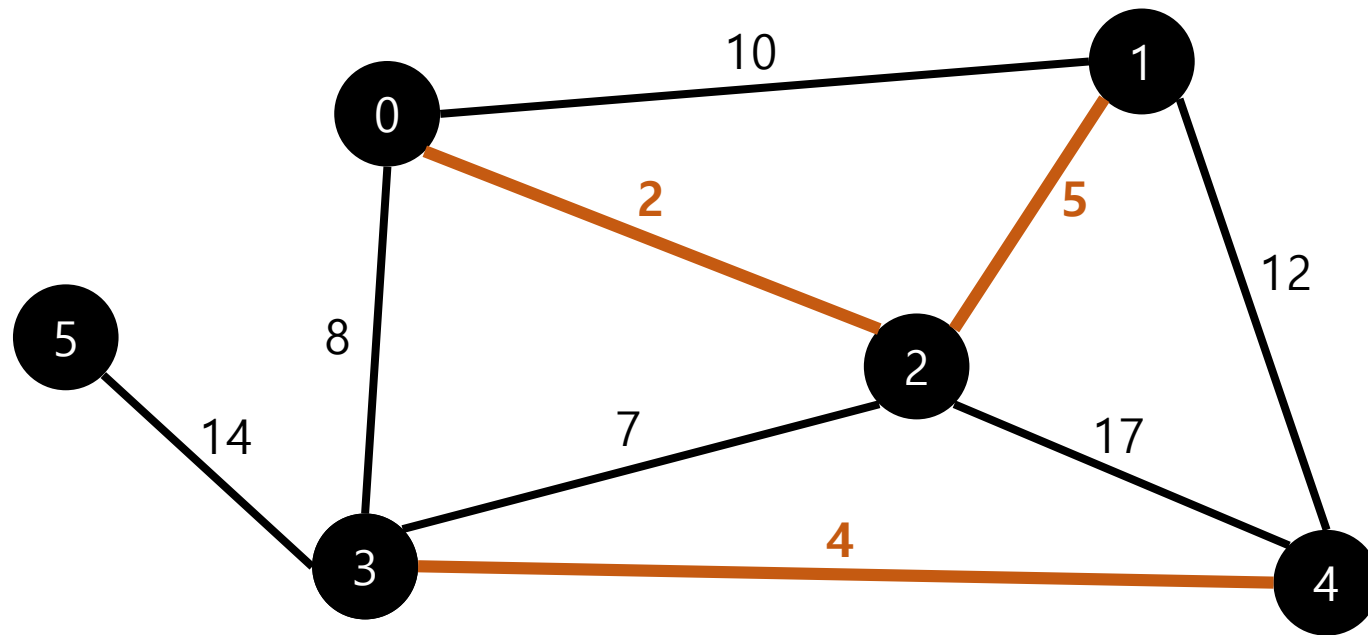
(1, 4) : 12

(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 1, 2} {3, 4} {5}**



## Kruskal algorithm

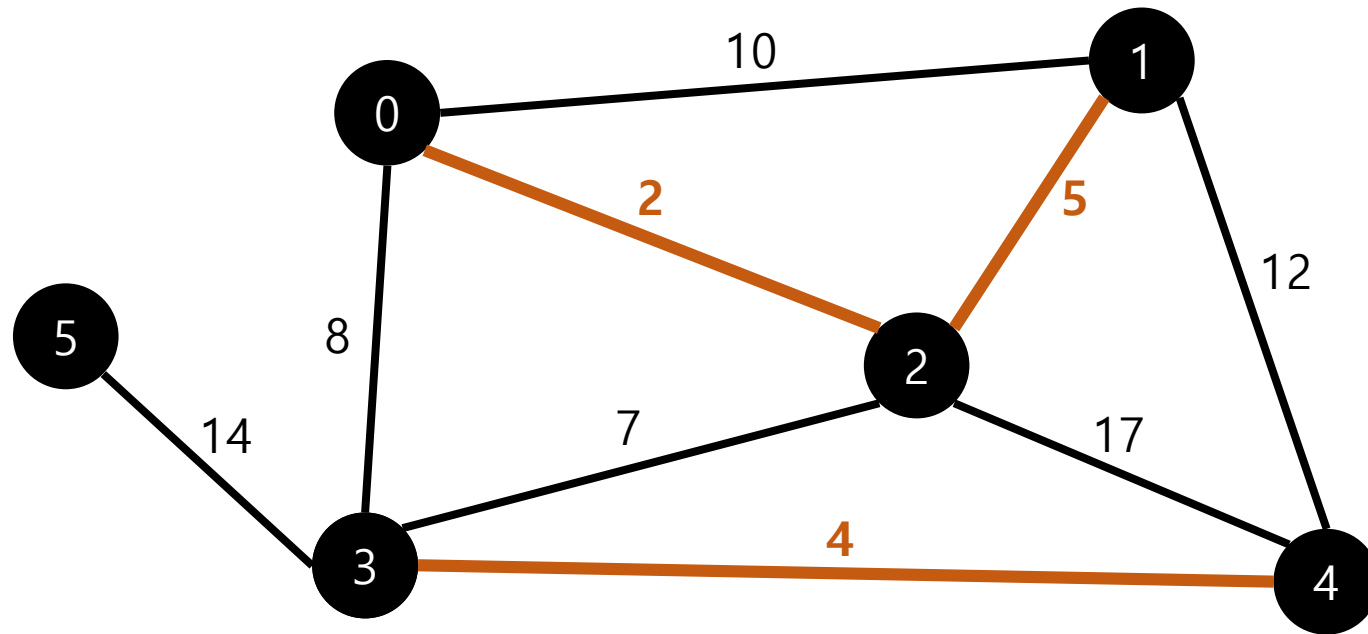
Sort edges by weight

(3, 2) : 7  
(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

$\{0, 1, \textcircled{2}\} \textcircled{\{3, 4\}} \{5\}$

같은 집합 원소가 아니므로 사이클을 형성하지 않는다!!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(3, 2) : 7**

(0, 3) : 8

(0, 1) : 10

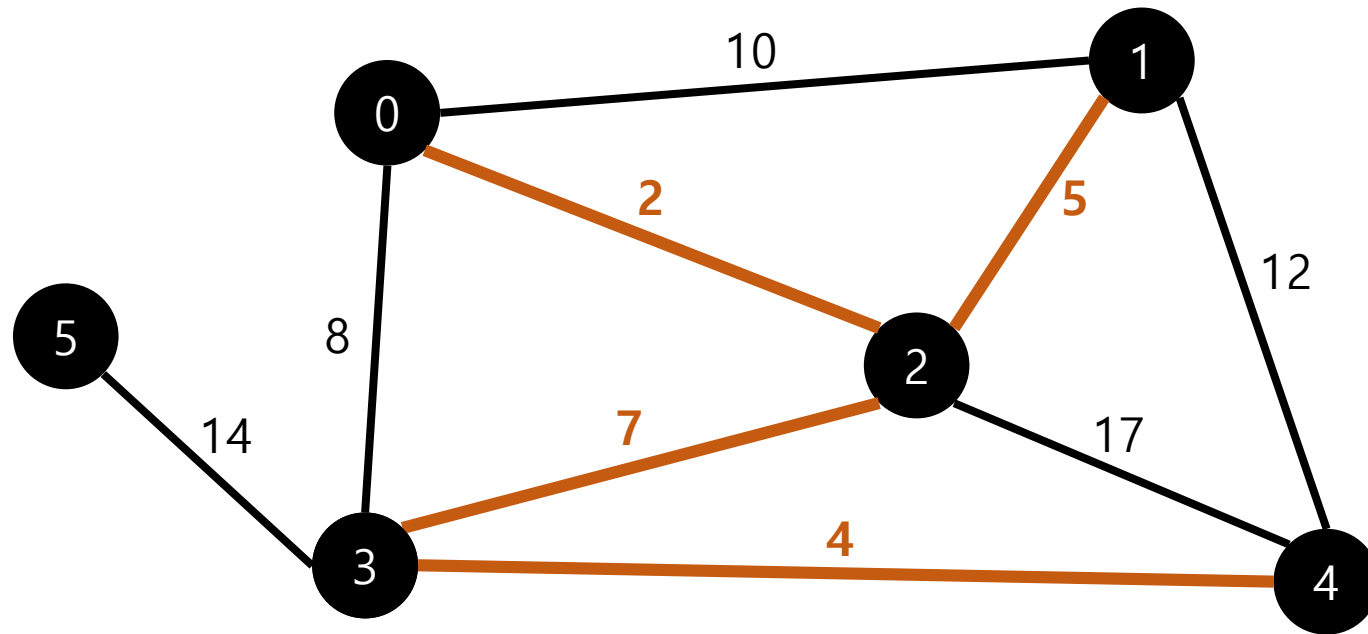
(1, 4) : 12

(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 1, 2, 3, 4} {5}**





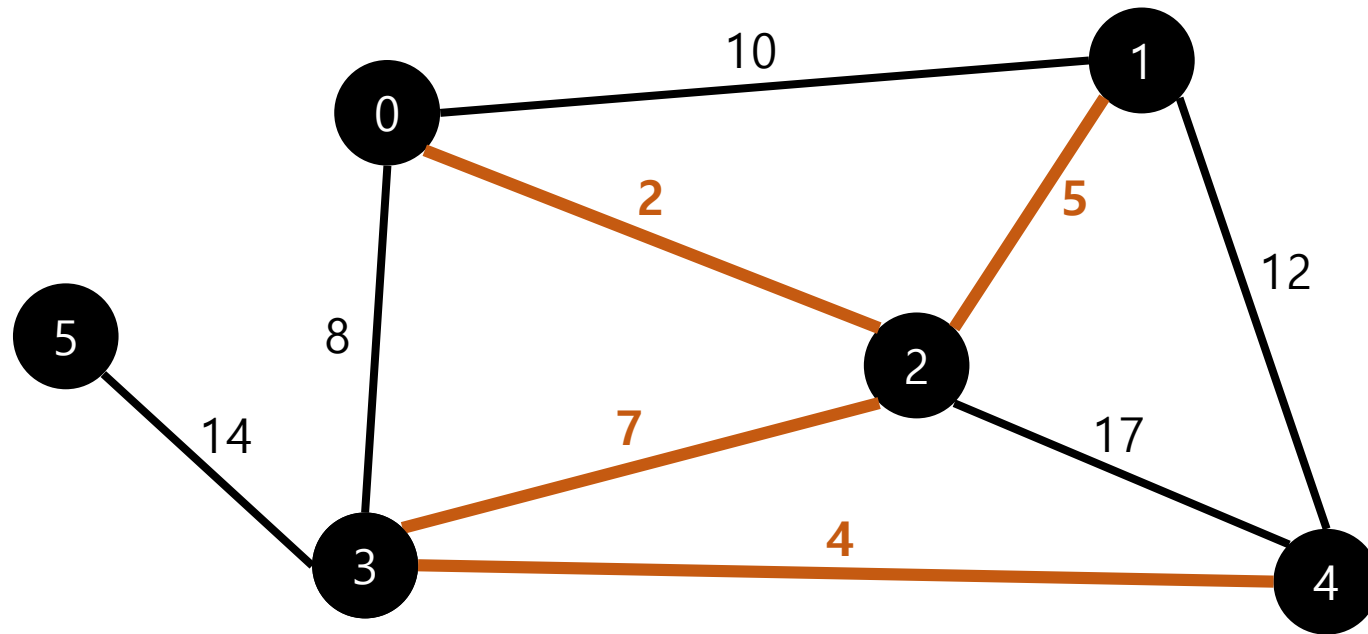
## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

(0, 3) : 8  
(0, 1) : 10  
(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

$\{0, 1, 2, 3, 4\}$  {5}  
**사이클을 형성!**



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(0, 3) : 8**

(0, 1) : 10

(1, 4) : 12

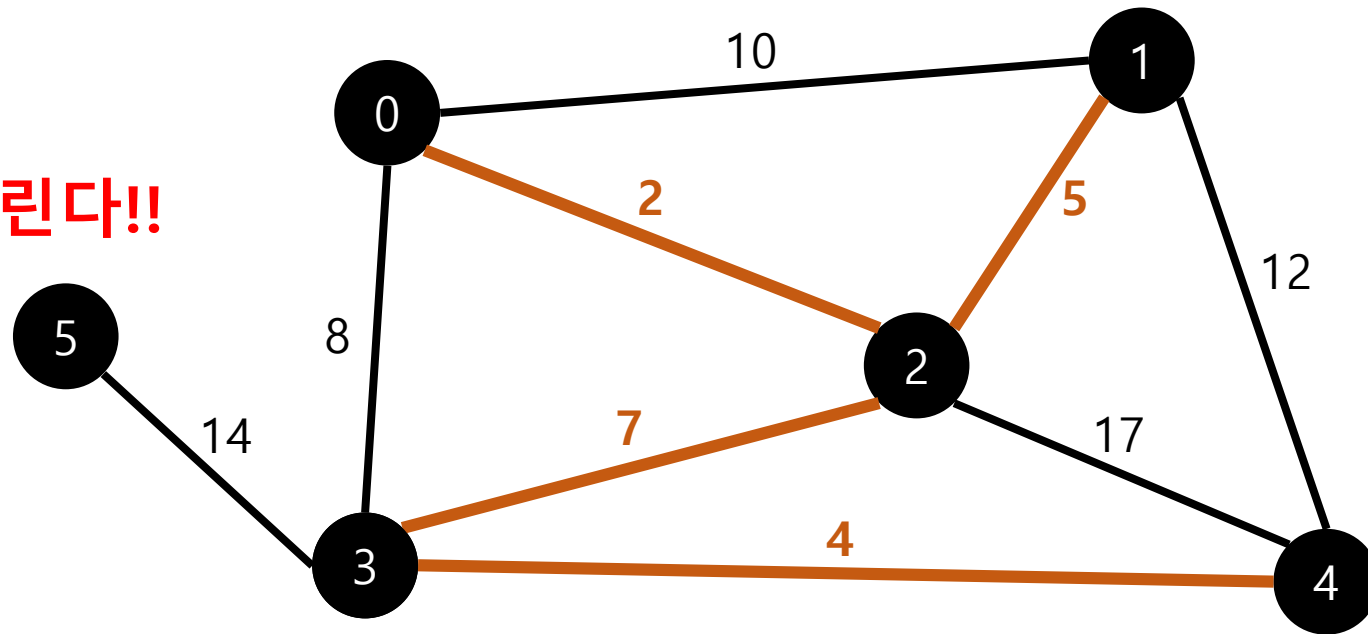
(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

**선택하지 않고 버린다!!**

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 1, 2, 3, 4} {5}**



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

(0, 1) : 10

(1, 4) : 12

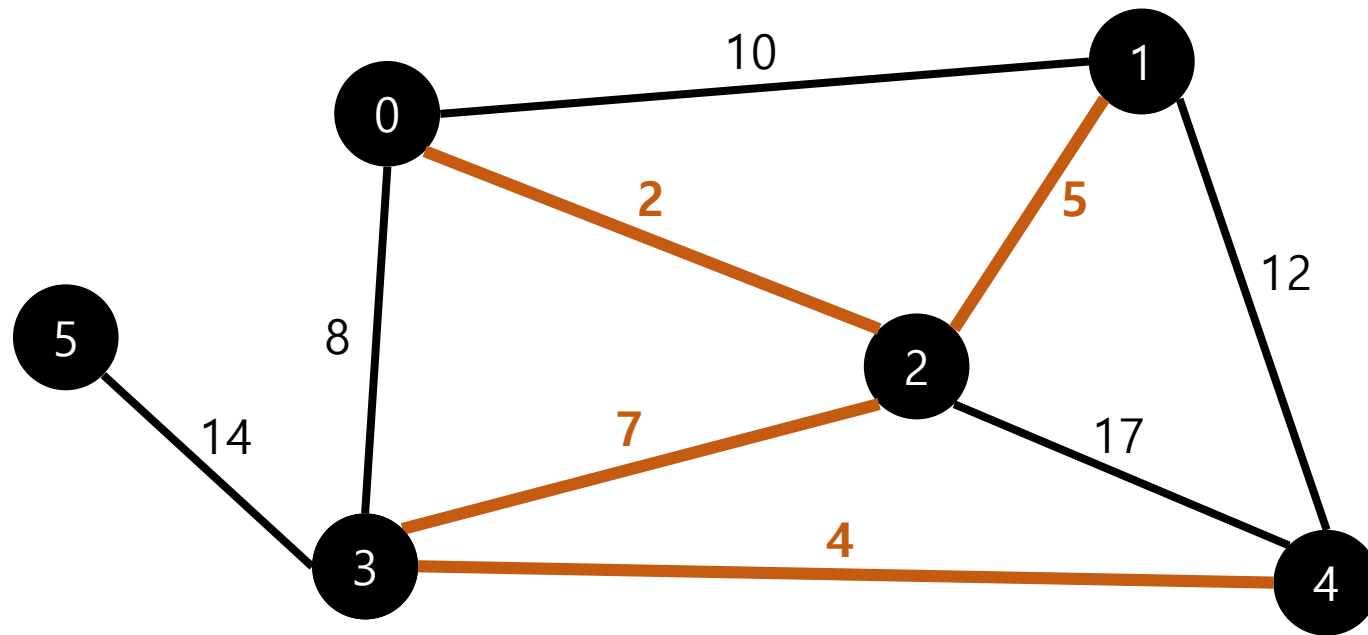
(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

$\{0, 1, 2, 3, 4\} \{5\}$

사이클을 형성!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(0, 1) : 10**

(1, 4) : 12

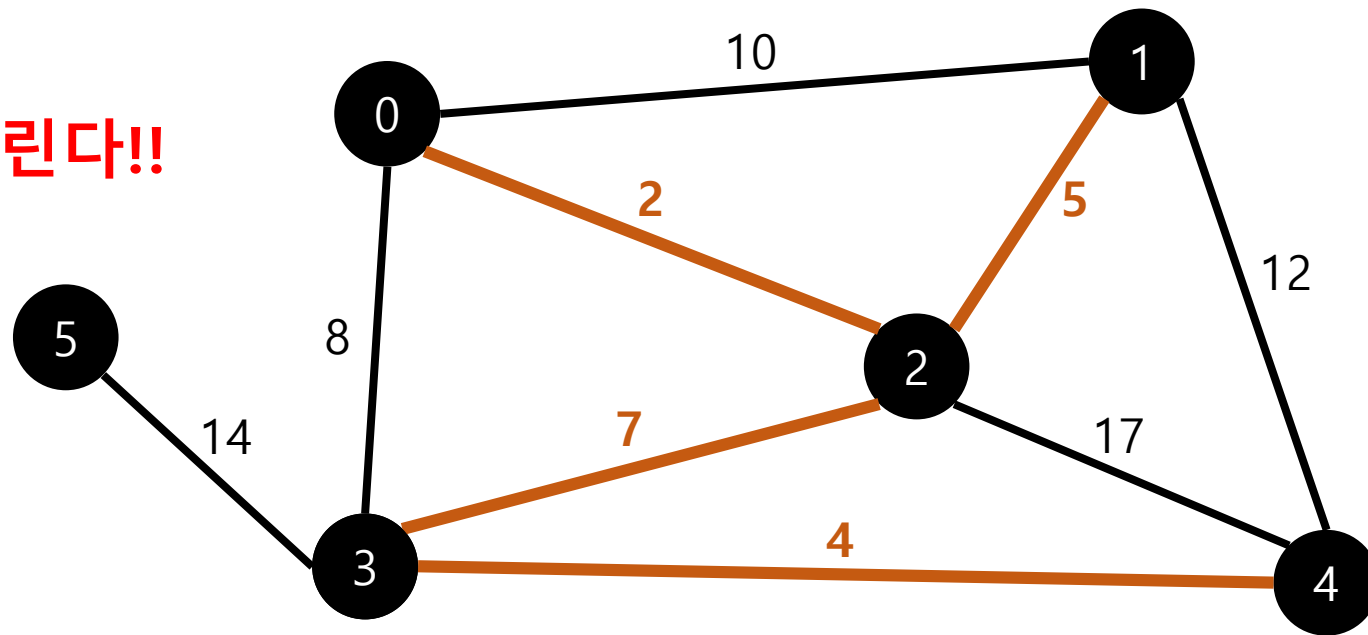
(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

**선택하지 않고 버린다!!**

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 1, 2, 3, 4} {5}**



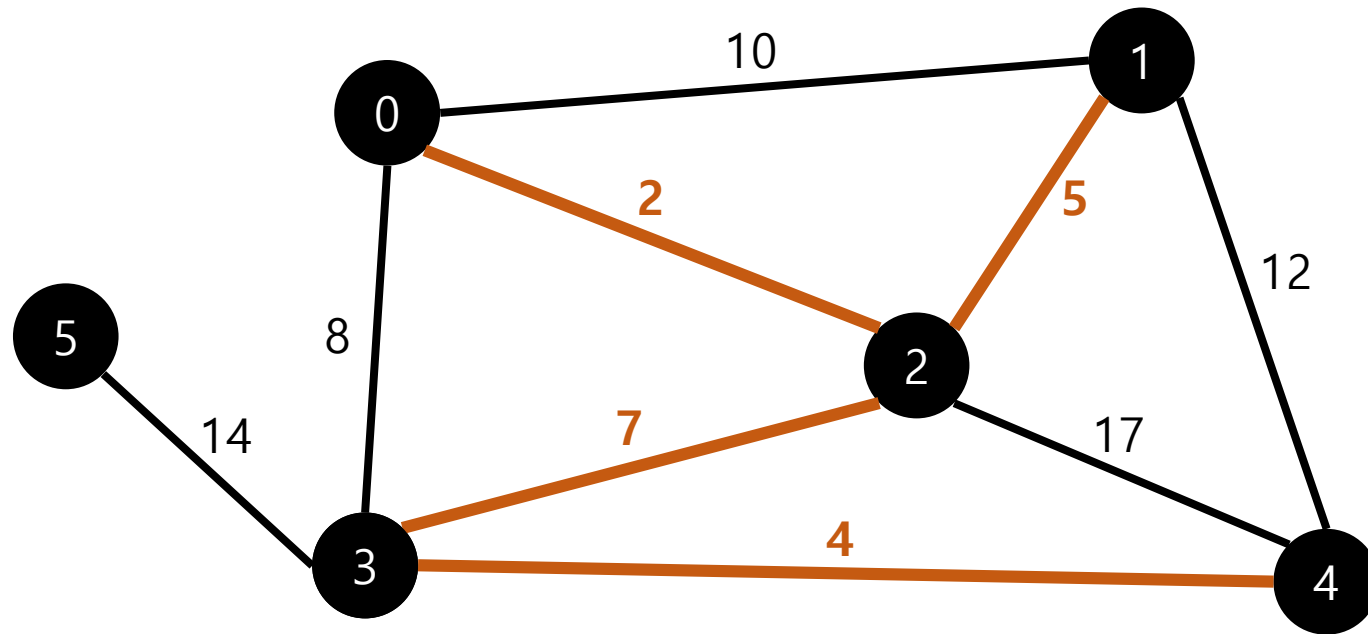
## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

(1, 4) : 12  
(3, 5) : 14  
(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

{0, **1**, 2, 3, **4**} {5}  
**사이클을 형성!**



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

**(1, 4) : 12**

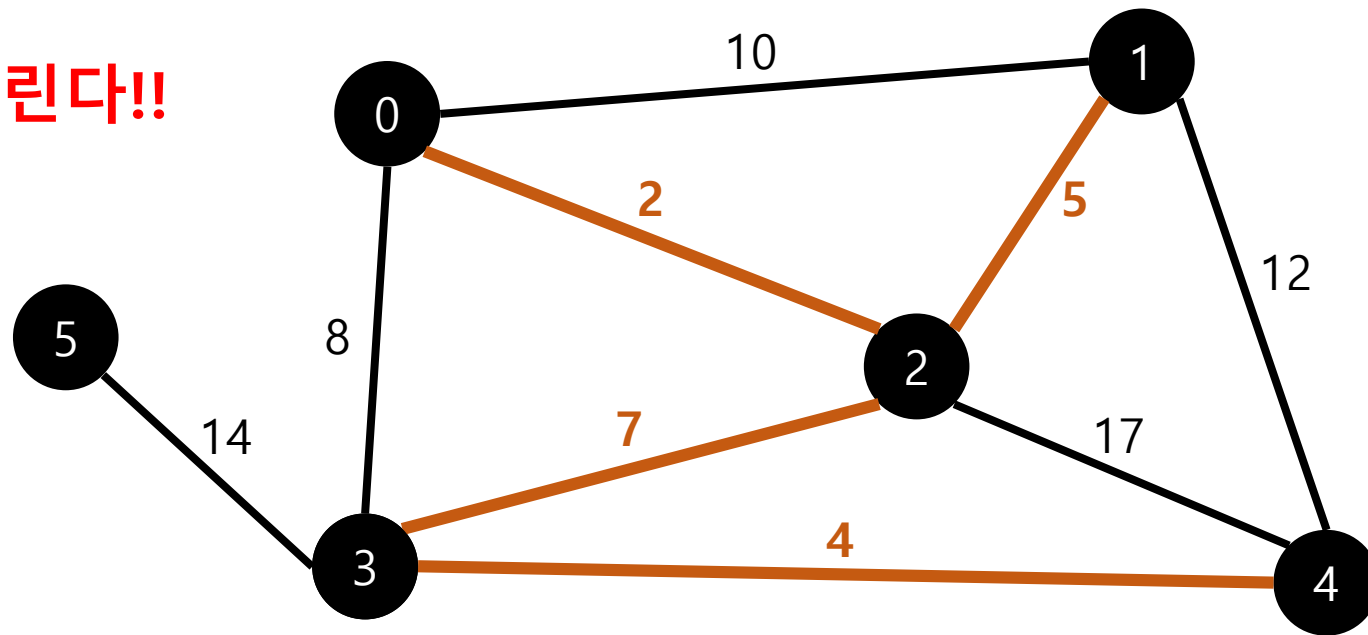
(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

**선택하지 않고 버린다!!**

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

**{0, 1, 2, 3, 4} {5}**



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

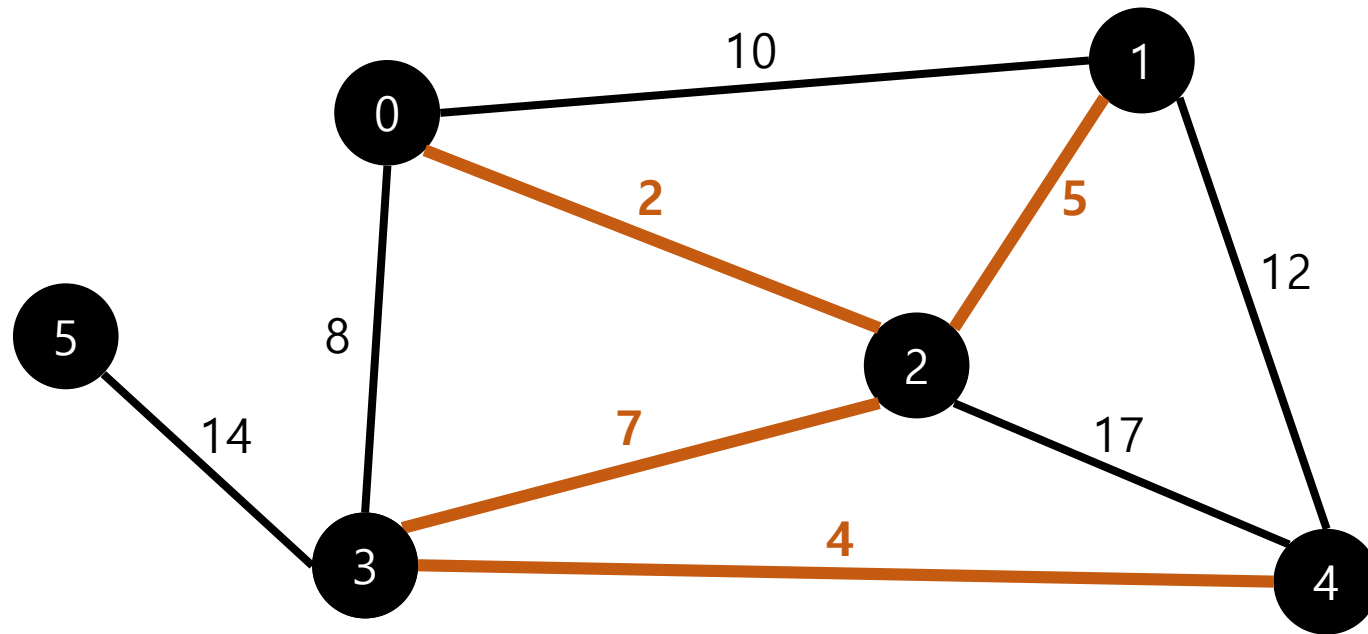
(3, 5) : 14

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

→ {0, 1, 2, 3, 4} {5}

같은 집합 원소가 아니므로 사이클을 형성하지 않는다!!



## Kruskal algorithm

Sort edges by weight

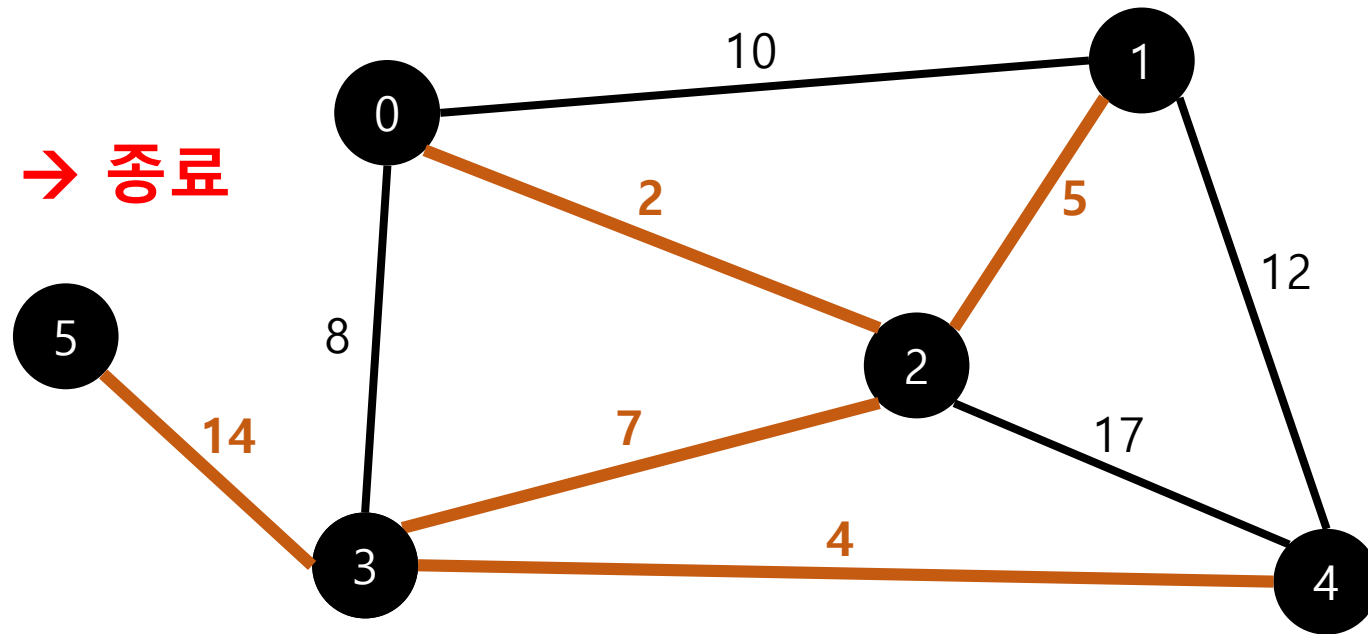
**(3, 5) : 14**

(2, 4) : 17

사이클 형성을 검사하기 위한 집합들

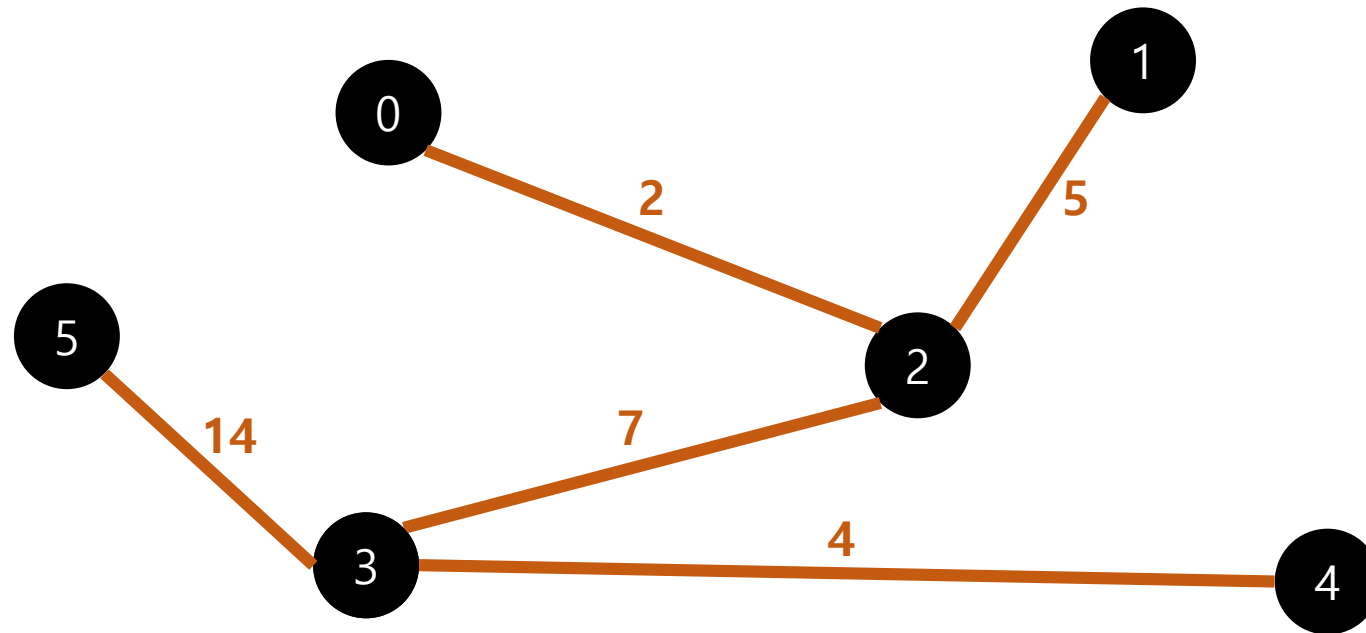
**{0, 1, 2, 3, 4, 5}**

**$|E|=|V|-1 \rightarrow$  종료**





Kruskal algorithm



## 분리 집합

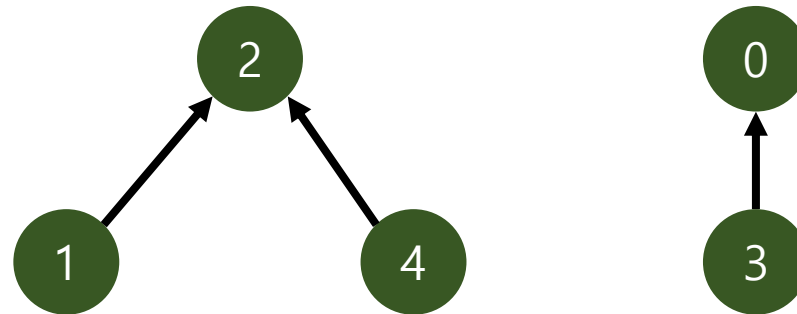
i	<b>0</b>	1	<b>2</b>	3	4
parent	-2	2	-3	0	2

정점의 수 : 2

정점의 수 : 3

parent[i] < 0 이면 루트  
 $\text{abs}(\text{parent}[i]) = \text{size}[i]$

parent[i] >= 0 이면  
parent[i]는 정점 i의 부모



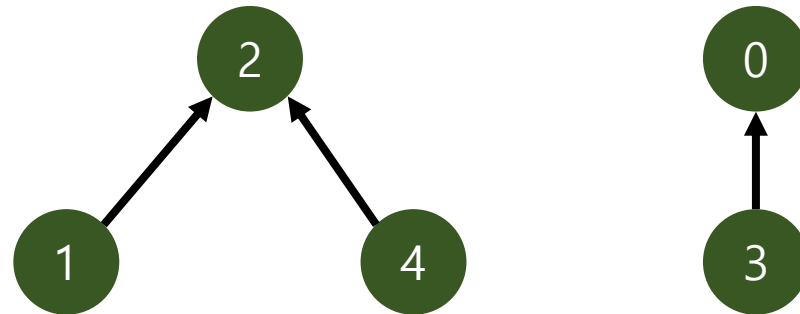
## 분리 집합 : FIND

i	0	1	2	3	4
parent	-2	2	-3	0	2

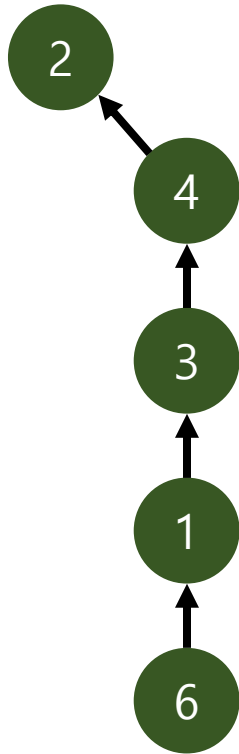
FIND(i)

: 정점 i가 포함된 트리의 루트를 찾아 반환

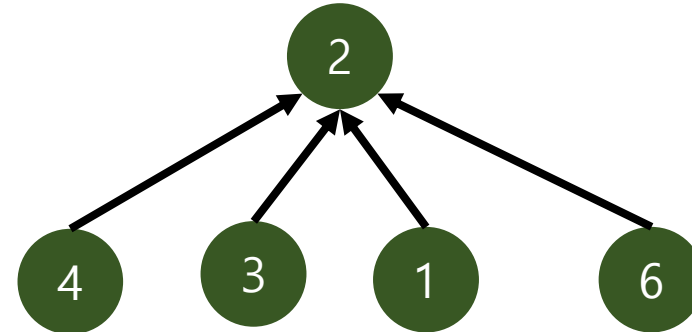
FIND(1) → 2



분리 집합 : collapsing-find



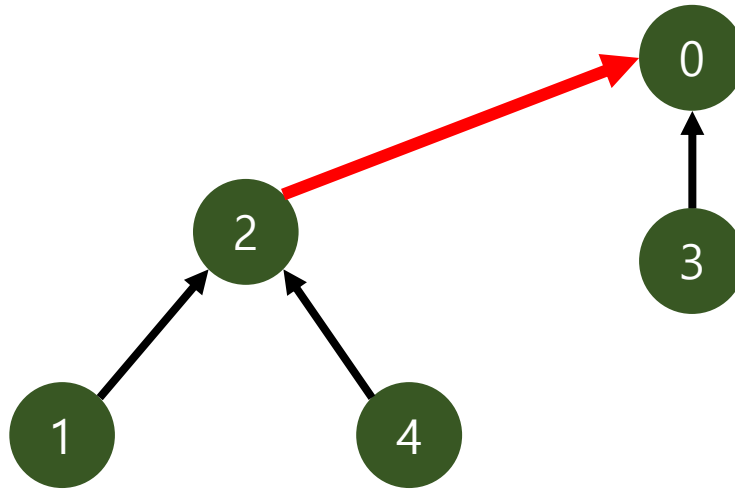
루트의 높이가 낮아지므로  
성능이 좋아진다



## 분리 집합 : UNION

i	0	1	2	3	4
parent	-5	2	0	0	2

UNION(i, j)  
: i, j는 모두 루트  
parent[i]=j

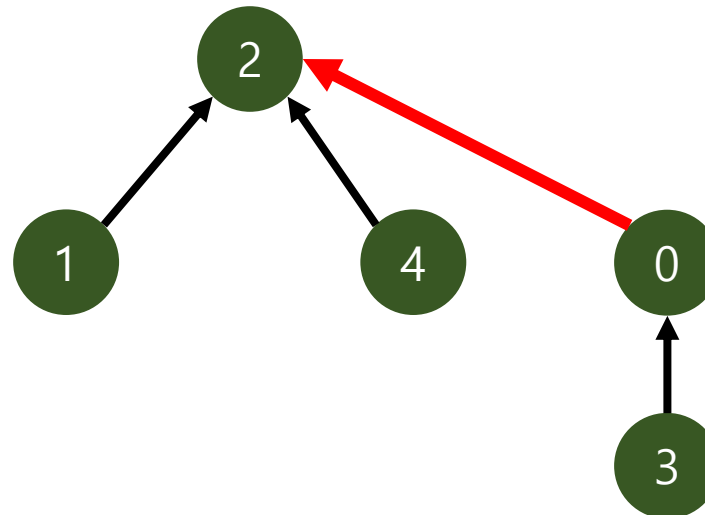


분리 집합 : weighted-union

i	0	1	2	3	4
parent	2	2	-5	0	2

정점의 개수 : 5

Weighted-union(i, j)  
: i, j는 모두 루트  
**if size[i] < size[j]**  
**then parent[i]=j**



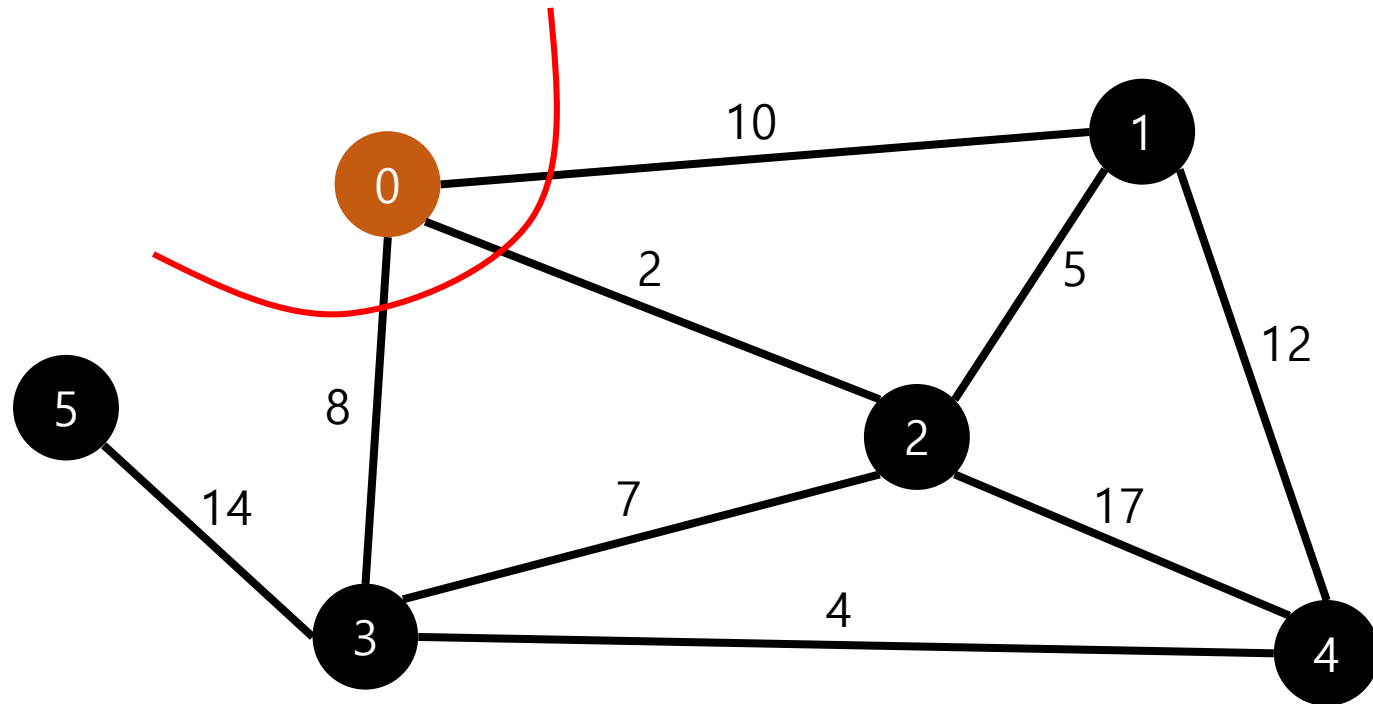
## Prim algorithm

### Prim algorithm

1. 정점 하나를 가진 트리에서 시작  
 $TV = \{v_1\}$  여기서  $TV$ 는 트리의 정점
2. 트리 내의 정점  $u$ 와 트리 밖의 정점  $v$ 를 잇는 에지 중 최소 비용을 가진  $(u, v)$ 를 트리 에지로 만든다.  
 $TE = TE \cup \{(u, v)\}$
3. 트리 밖의 정점  $v$ 도 트리의 정점으로 만든다.  
 $TV = TV \cup \{v\}$
4.  $TV = V(G)$ 와 같아지면 종료

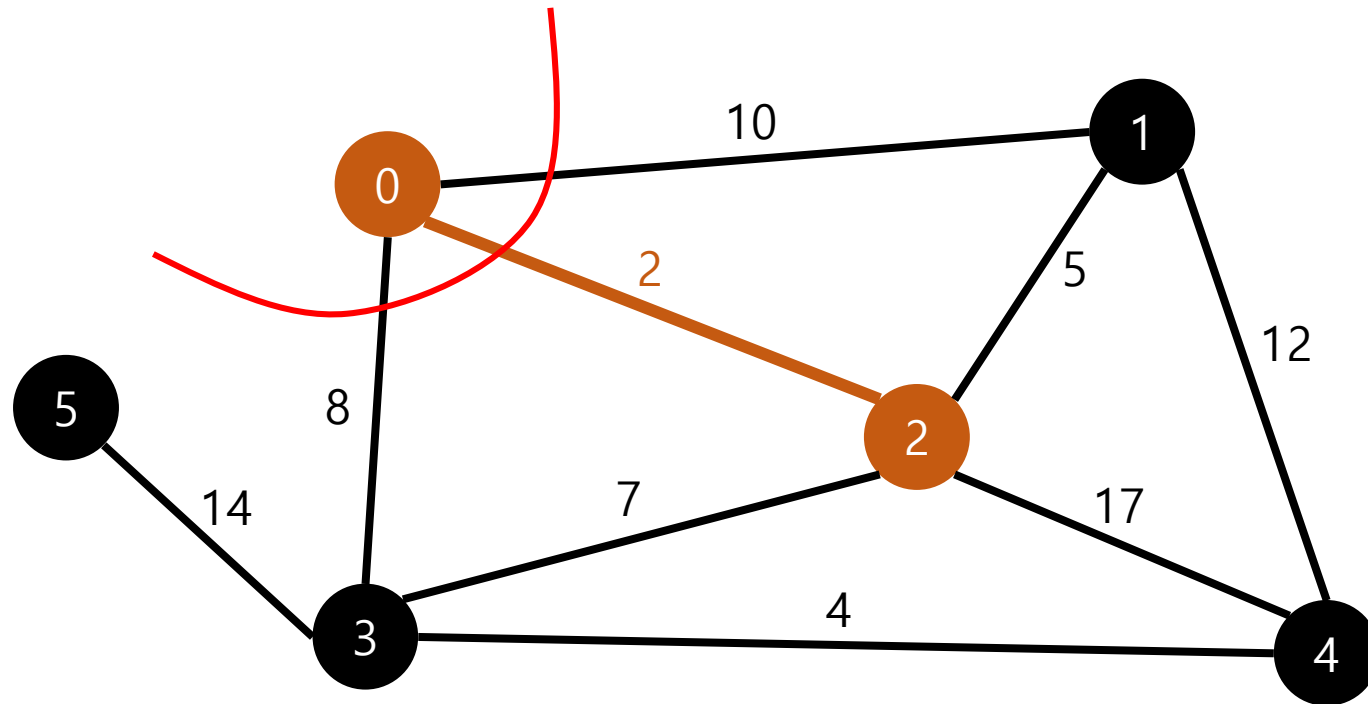
**트리 내의 정점  $u$ 와 트리 밖의 정점  $v$ 를 잇는 에지를 선택하므로 사이클은 형성되지 않는다!!**

## Prim algorithm

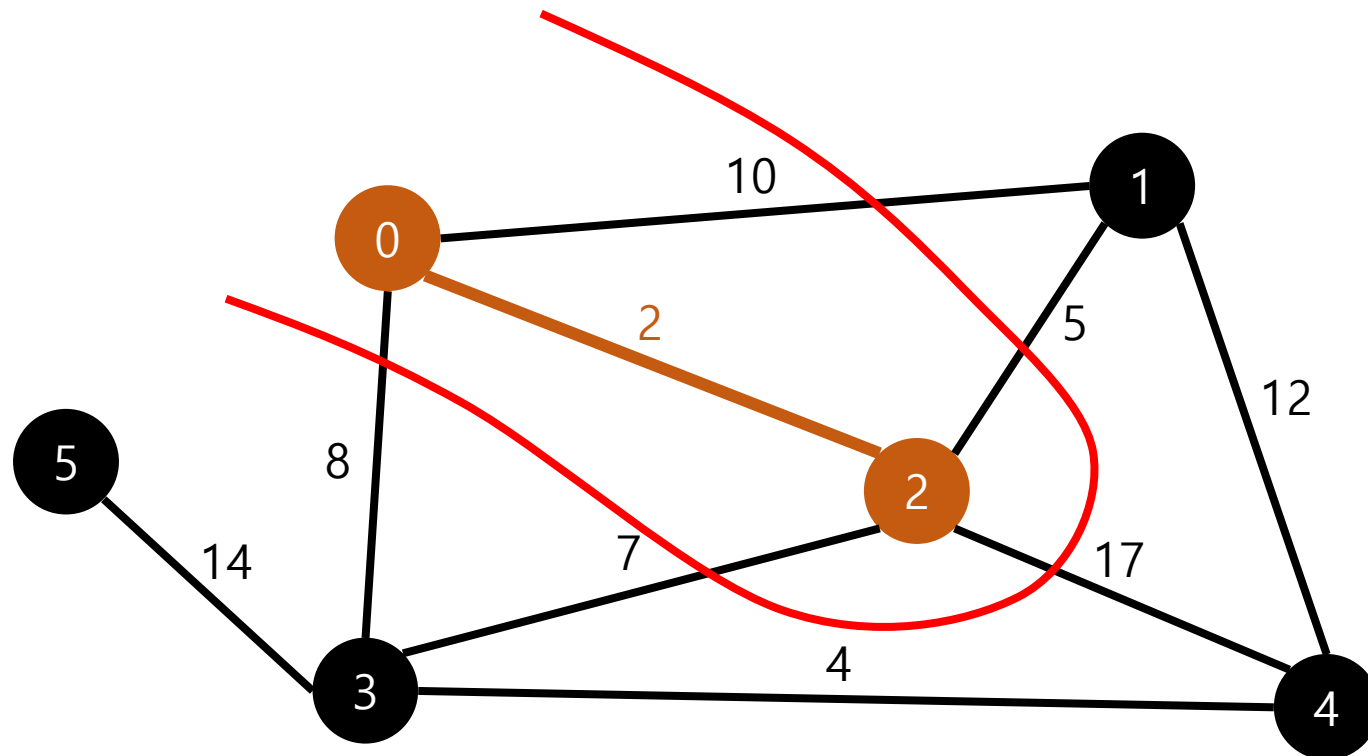




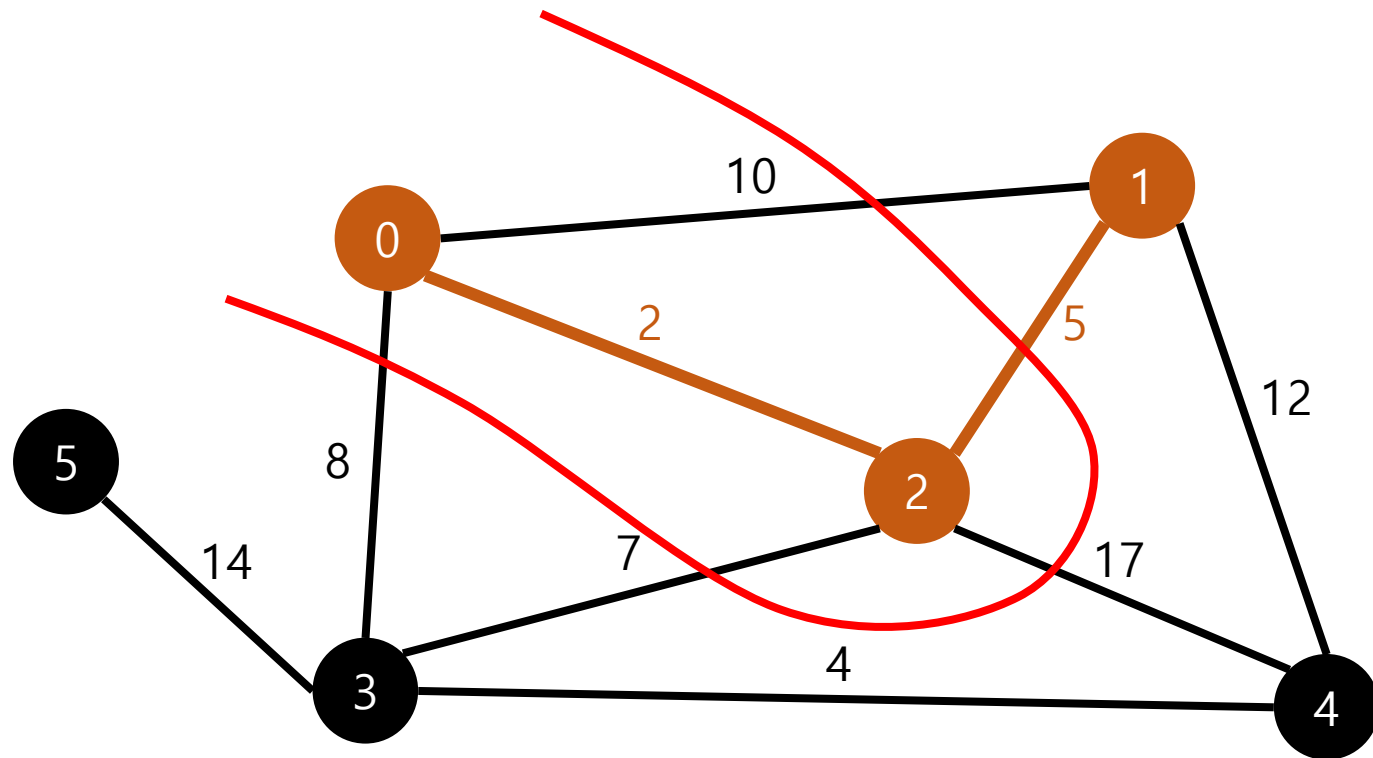
## Prim algorithm



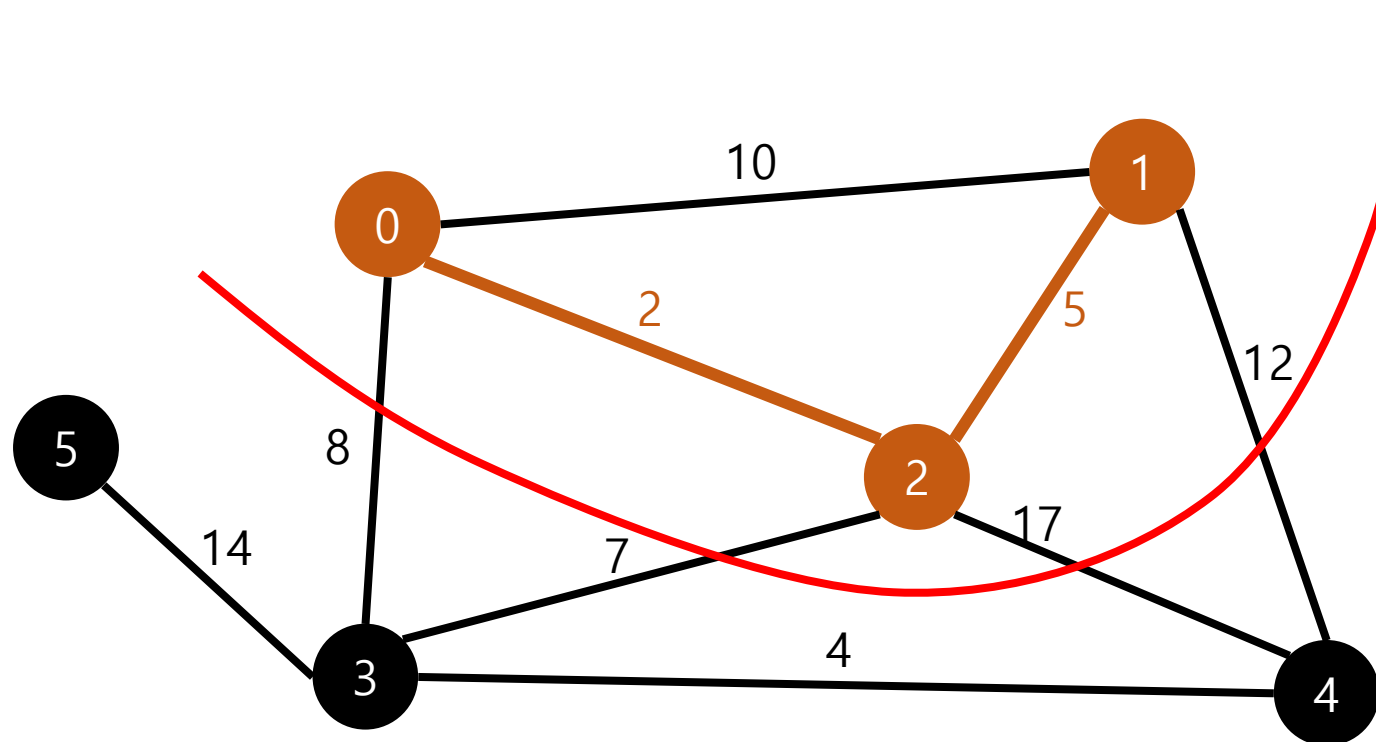
## Prim algorithm



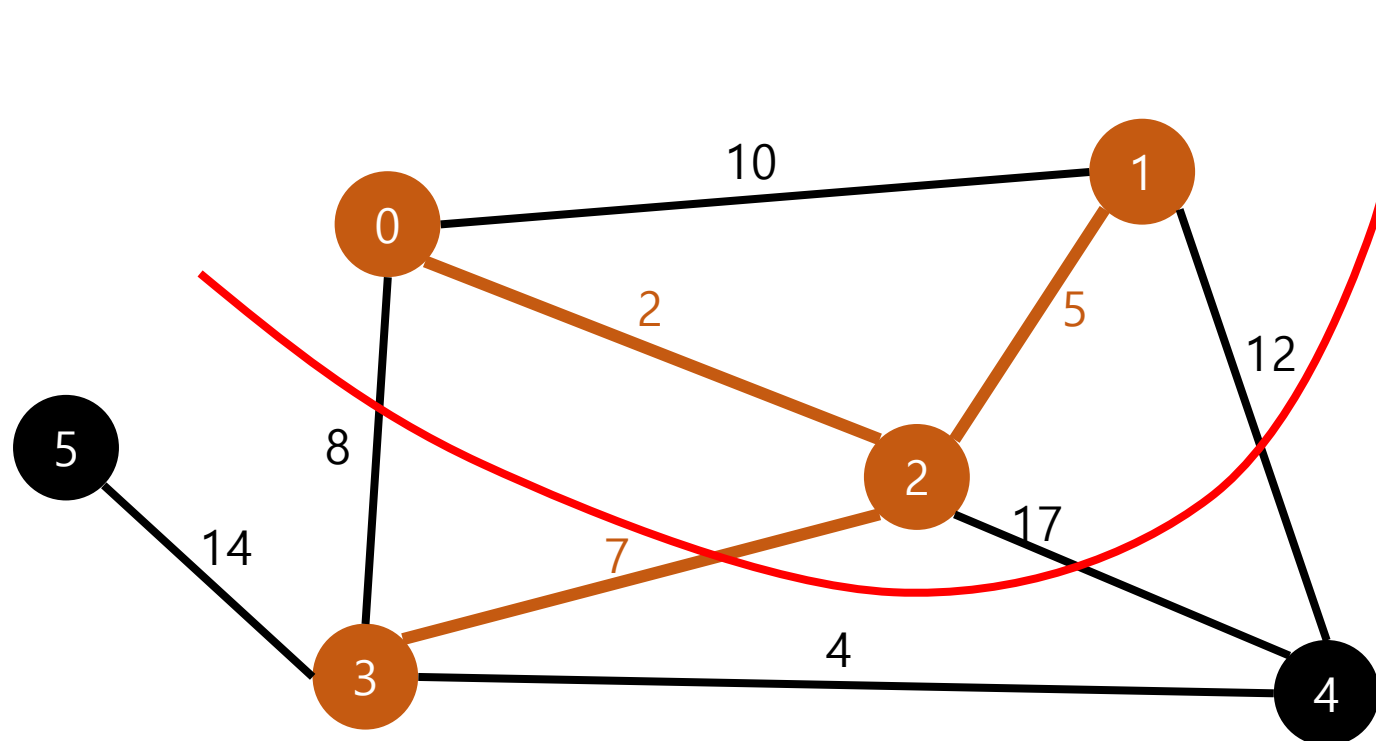
## Prim algorithm



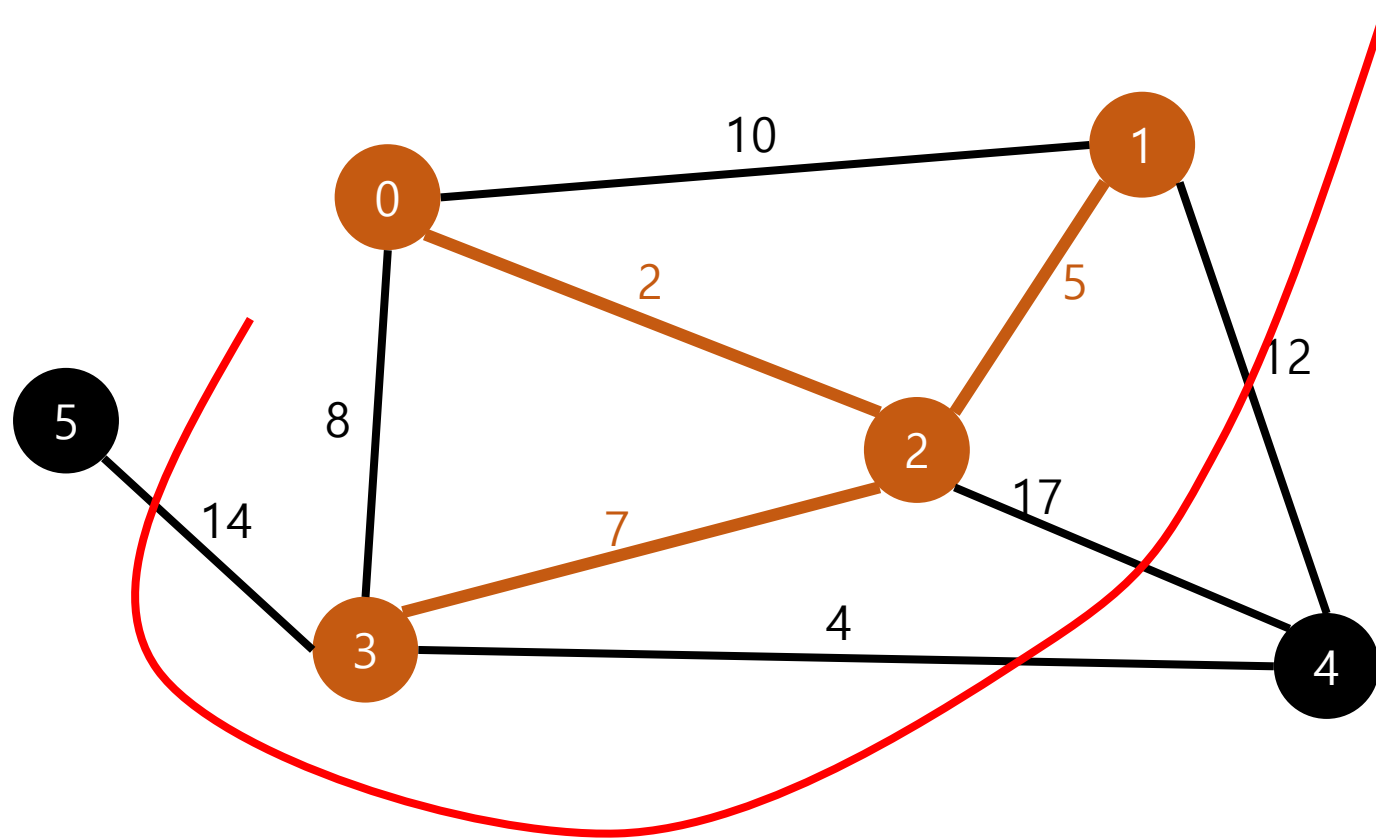
## Prim algorithm



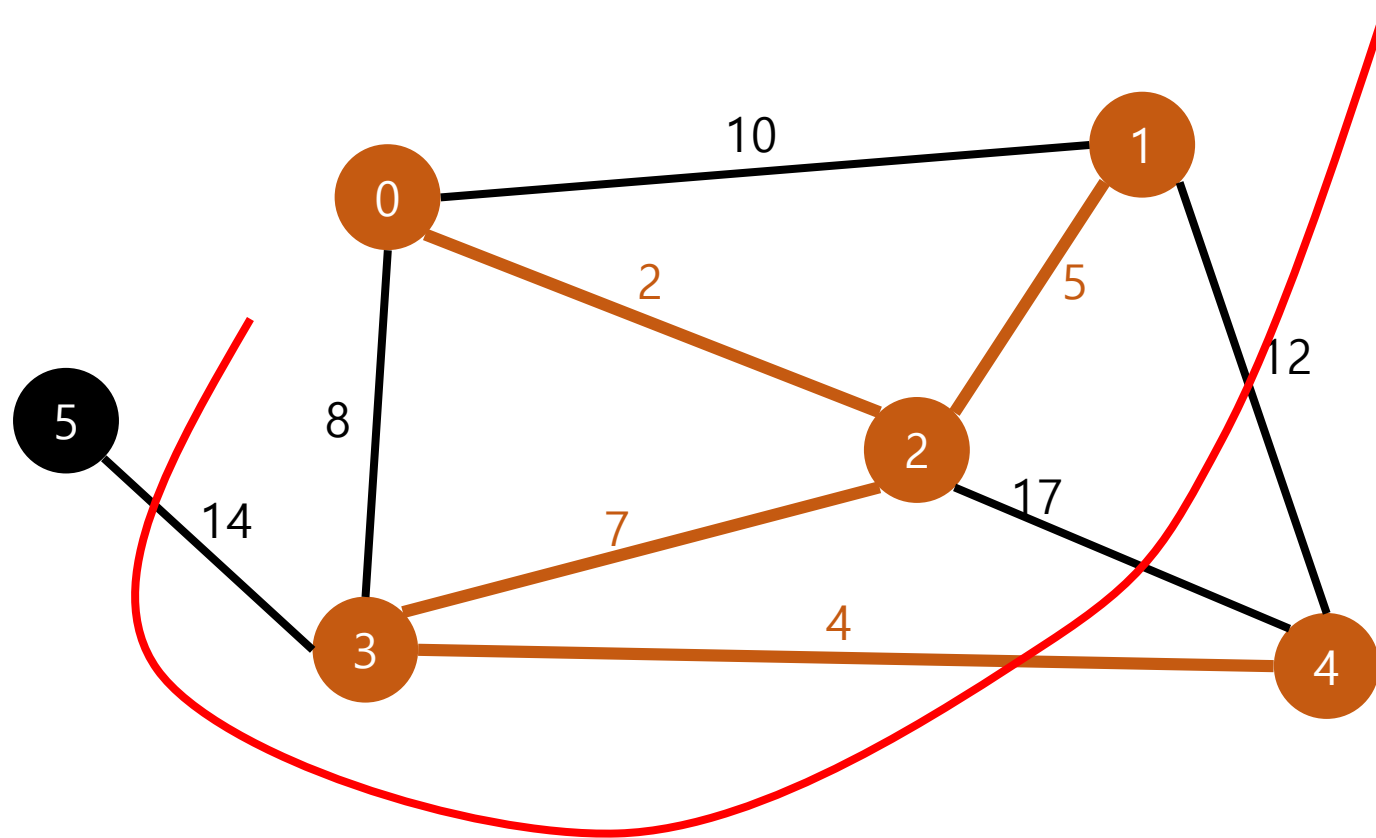
## Prim algorithm



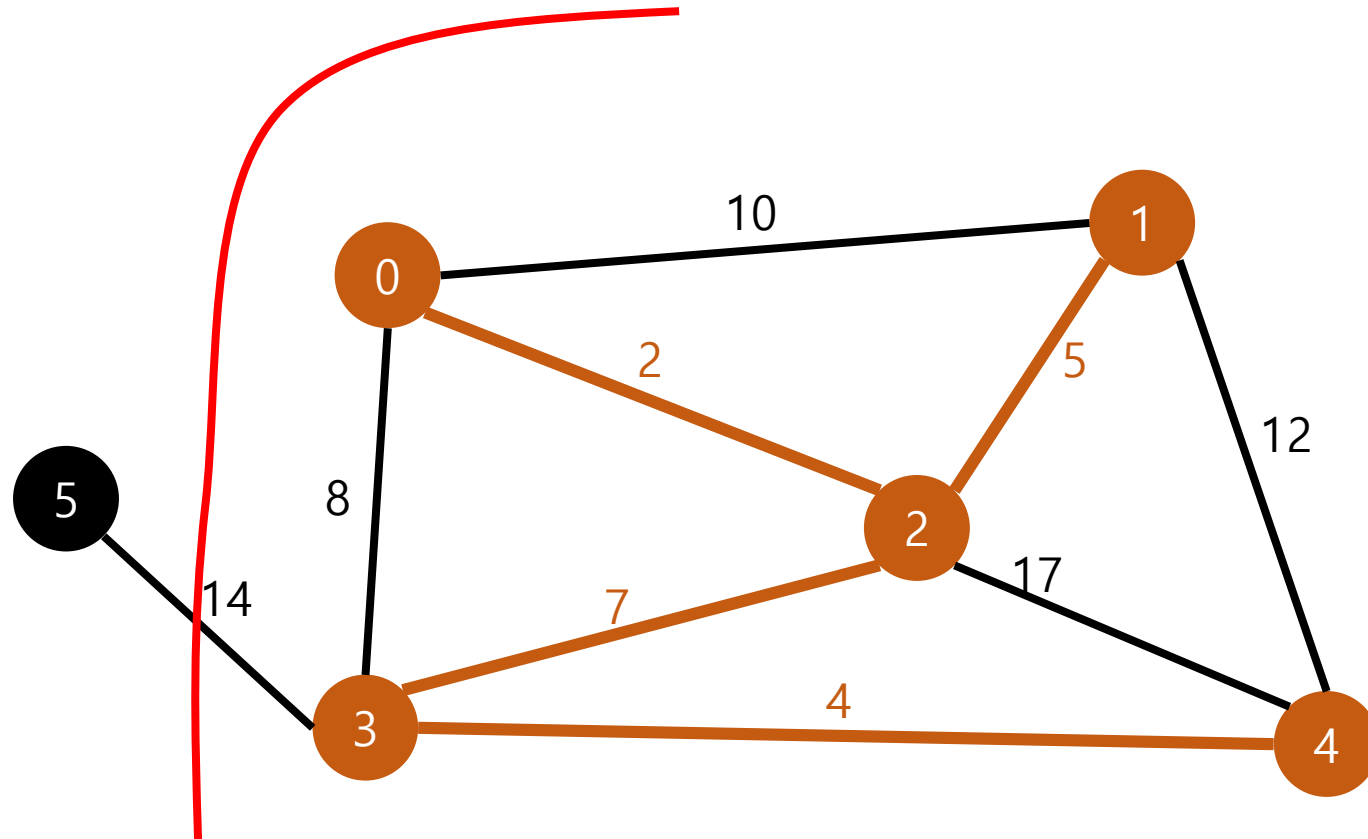
## Prim algorithm



## Prim algorithm

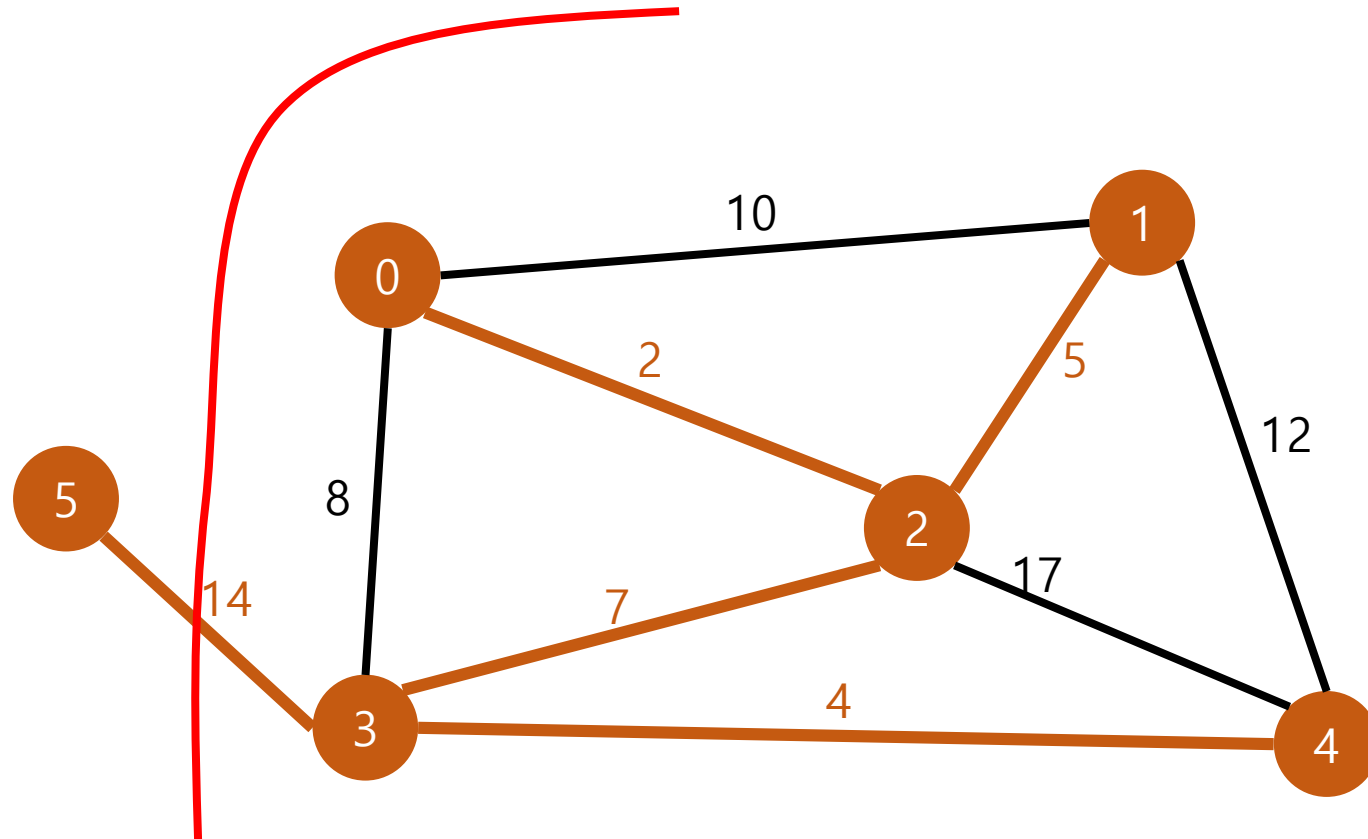


## Prim algorithm

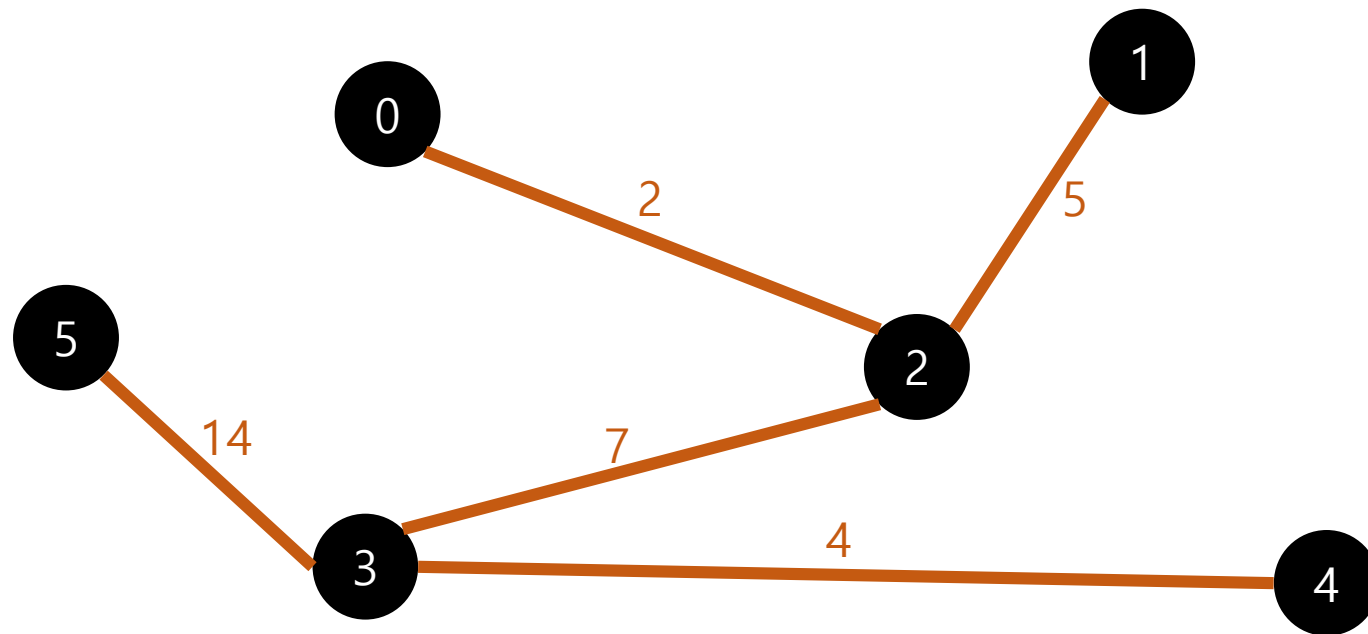




## Prim algorithm



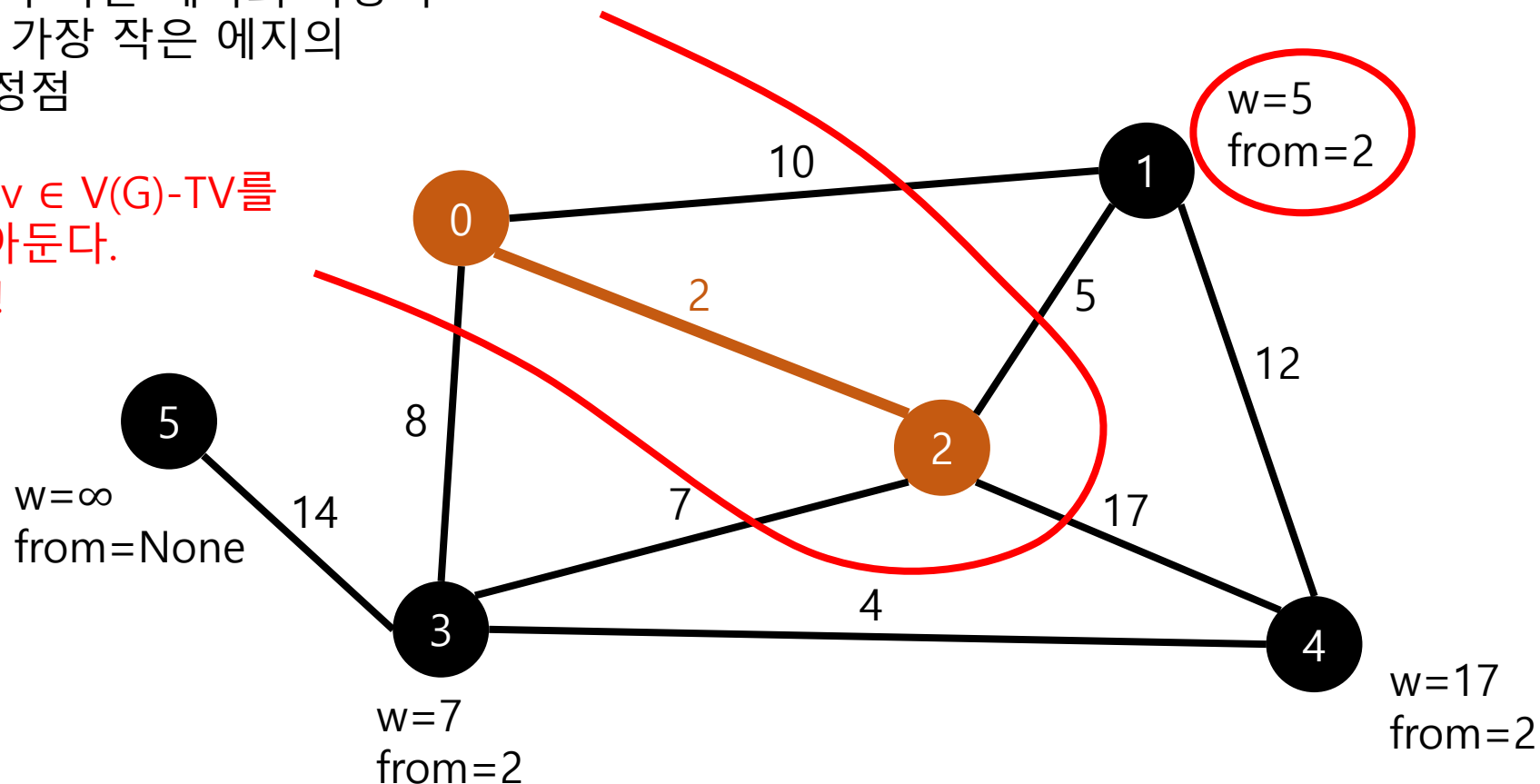
## Prim algorithm



## 최소 비용 에지를 찾는 방법

w : 트리 내 정점과 이어진 에지 중  
가중치가 가장 작은 에지의 가중치  
from : 가중치가 가장 작은 에지의  
트리 내 정점

W와 from을 가진  $v \in V(G) - TV$ 를  
Min heap h에 담아둔다.  
힙의 key는 w이다!



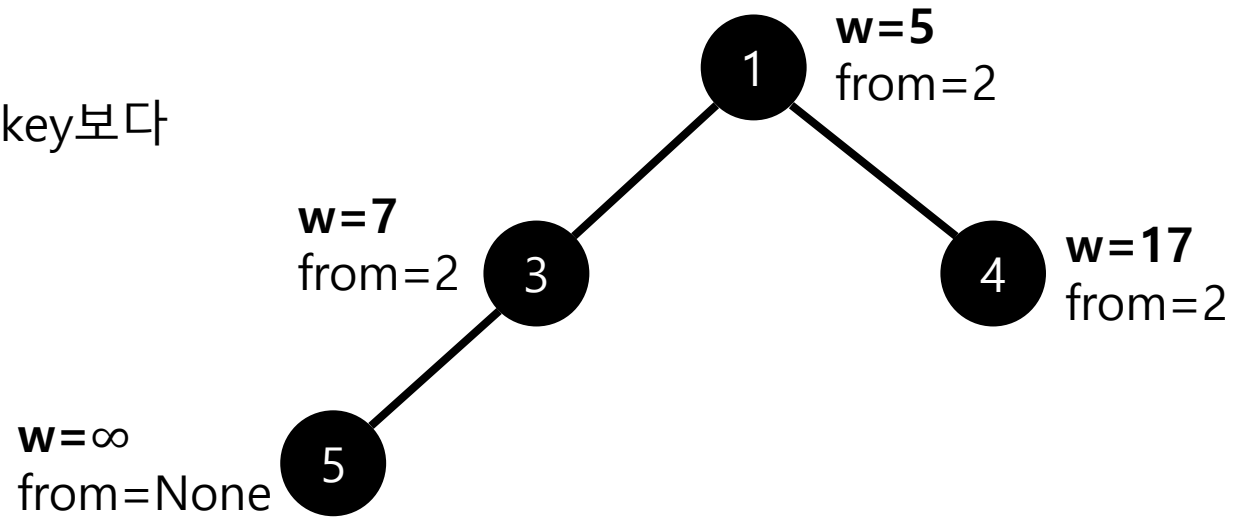
## 최소 비용 에지를 찾는 방법

$w$ 와  $from$ 을 가진  $v \in V(G)-TV$ 를  
Min heap  $h$ 에 담아둔다.

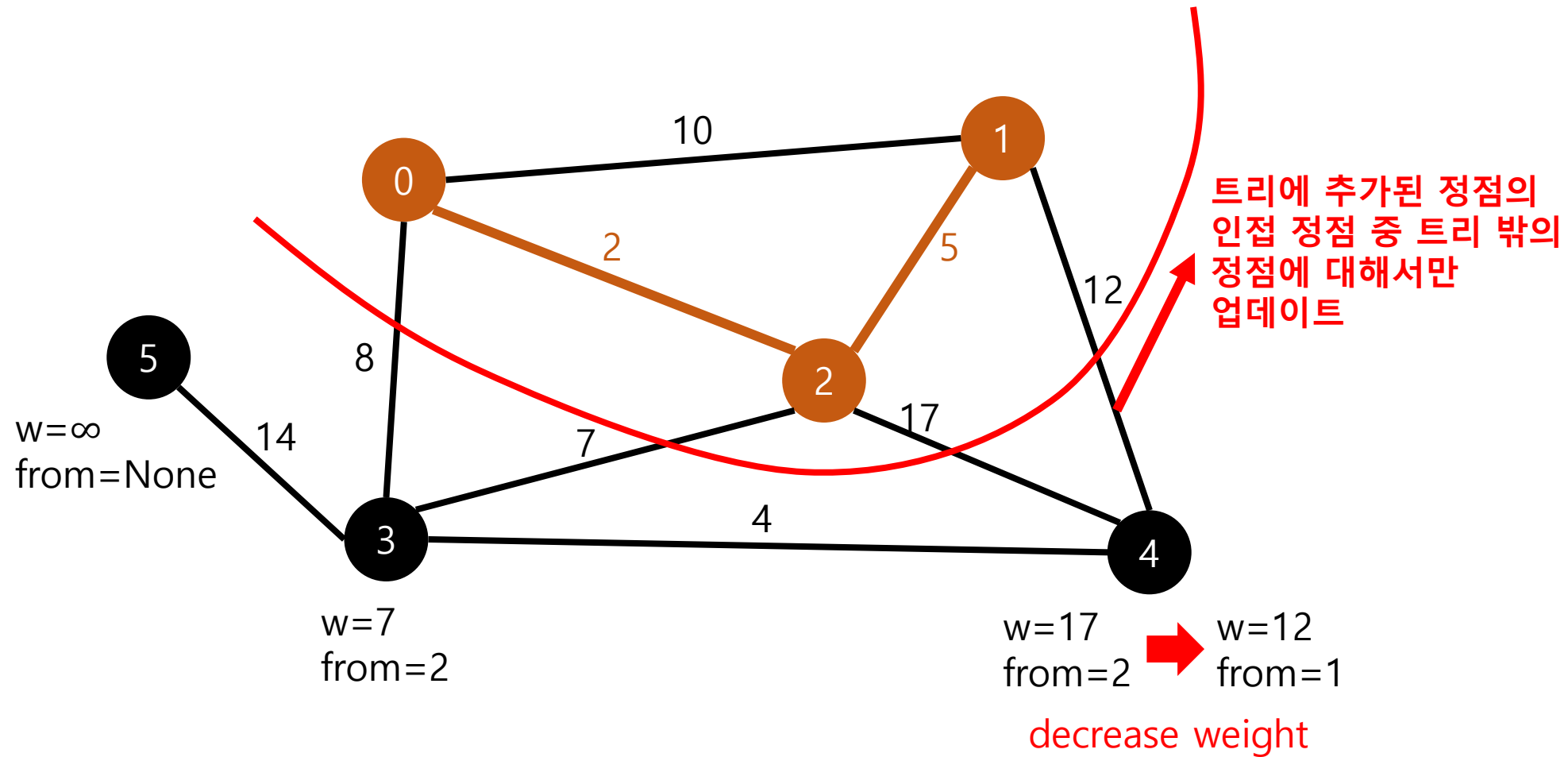
**힙의 key는  $w$ 이다!**

Heap property

1. 노드의 key는 자식 노드의 key보다 크지 않다.



## 최소 비용 에지를 찾는 방법



## 최소 비용 에지를 찾는 방법

### Decrease Weight

힙 프로퍼티가 깨지지 않도록  
W가 작아진 노드에서 시작해  
루트까지 올라가며 재정렬

