

# Specyfikacja Projektu „Expert4Home”

K. Dąbrowski, J. Grygiel, S. Kalisz  
K. Malinowski, P. Piętka, B.Zdrojewski

Wersja 1.0  
24 stycznia 2020

## 1 Wstęp

### 1.1 Cel dokumentu

todo bz

### 1.2 Cel projektu

todo bz

### 1.3 Użytkownicy końcowi

todo bz

## 2 Architektura systemu

### 2.1 Aktorzy

todo kd definicja użytkownika, klienta, specjalisty

### 2.2 Przypadki użycia

todo km tak jak na uml'u, diagram dla wszystkich aktorów (użyć <https://draw.io>, projekt zapisać w schemes, obraz wyeksportować do images, obraz wstawić z podpisem), na podstawie mapy myśli: [https://raw.githubusercontent.com/soczystys/expert4home/63ebcd784c1366c6583be4bbf5052caca3678324/Spotkania/Spotkanie 1/Materialy/Mapa my%C5%9Bli.jpg](https://raw.githubusercontent.com/soczystys/expert4home/63ebcd784c1366c6583be4bbf5052caca3678324/Spotkania/Spotkanie%201/Materialy/Mapa%20my%C5%9Bli.jpg)

### 2.3 Diagramy sekwencji

todo kd tak jak na uml'u, na jednym diagramie (użyć <https://draw.io>, projekt zapisać w schemes, obraz wyeksportować do images, obraz wstawić z podpisem) przedstawić proces wyszukania specjalisty, dodania zgłoszenia, zaakceptowania zgłoszenia przez specjalistę i wystawienia komentarza, na podstawie zdjęć ze slackowego hash tag frontend (zdaję sobie sprawę, że wyciągnięcie procesu ze zdjęć widoków może być nieoczywiste, więc w razie czego pisz do bz/jg/sk)

## 3 Interfejs użytkownika

### 3.1 Ekran główny

todo jg przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

### 3.2 Ekran wyszukiwania specjalisty

todo jg przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

### 3.3 Ekran profilu specjalisty

todo jg przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

### 3.4 Dialog zgłoszenia

todo sk przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

### 3.5 Ekran zgłoszeń klienta

todo sk przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

### 3.6 Ekran zgłoszeń specjalisty

todo sk przerysować w <https://draw.io> ze slackowego hash tag frontend, zapisać projekt do schemes, wyeksportować obraz do images, wstawić obraz tutaj z podpisem

## 4 Szczegóły implementacji

### 4.1 Środowisko deweloperskie

todo pp windows/linux, intelij, wersje

### 4.2 Zastosowane technologie

#### 4.2.1 Front-end

todo jg+sk react

#### 4.2.2 Back-end

todo kd+km+pp springboot, mysql, nginx

#### **4.2.3 Kontrola wersji**

todo bz git

#### **4.2.4 Wdrożenie oprogramowania**

todo km+pp docker

#### **4.3 Plan testów**

todo km jednostkowe, integracyjne, sam wiesz lepiej

### **5 Szczegóły organizacji prac**

#### **5.1 Harmonogram prac**

todo bz

#### **5.2 Metodyka wytwarzania oprogramowania**

todo sk scrum, kanban

#### **5.3 Zastosowane narzędzia**

todo kd azure devops, slack