

Mathe-1

Charlotte P., Lena W., Vera C., Christian K. | 9. Juni 2018

ITI WAGNER & IPD TICHY

$$\begin{aligned}
 & \sum_{m=1}^{\infty} q_m(\omega) \int_0^{L_0} \left\{ (1 + i\eta) \frac{d^2}{dx^2} \left[k(x) \frac{d^2 \psi_m(x)}{dx^2} \right] - \omega^2 \psi_m(x) \right. \\
 & \quad \times \left. \left[\rho_l(x) + \frac{\pi}{4} \rho_f b^2(x) \Gamma(\beta(x, \omega), \alpha(x)) \right] \right\} \psi_n(x) dx \\
 & = \omega^2 \int_0^{L_0} \left\{ \hat{\theta}_B(\omega)(x + L_0) \left[\rho_l(x) + \frac{\pi}{4} \rho_f b^2(x) \Gamma(\beta(x, \omega), \right. \right. \\
 & \quad \alpha(x)) \left. \right] + \frac{\pi}{4} \rho_f b^2(x) \Delta \left(\beta(x, \omega), \frac{1}{b(x)} \left| \sum_{m=1}^{\infty} q_m(\omega) \psi_m(x) \right. \right. \right. \\
 & \quad \left. \left. + \hat{\theta}_B(\omega)(x + L_0) \right|, \alpha(x) \right) \\
 & \quad \times \left. \left[\sum_{m=1}^{\infty} q_m(\omega) \psi_m(x) + \hat{\theta}_B(\omega)(x + L_0) \right] \right\} \psi_n(x) dx. \quad (10)
 \end{aligned}$$

- 1 Big Integer
- 2 Exponentiation by squaring
- 3 Section 1
 - Subsection 1.1
 - Subsection 1.2
- 4 Section 2

- die maximale Zahl ist größer als integer?
- nehme long long
- die Zahl ist größer als long long
- ?????????????????????????????????????? (Panik)

- die maximale Zahl ist größer als integer?
- nehme long long
- die Zahl ist größer als long long
- ?????????????????????????????????????? (Panik)

- die maximale Zahl ist größer als integer?
- nehme long long
- die Zahl ist größer als long long
- ?????????????????????????????????????? (Panik)

- die maximale Zahl ist größer als integer?
- nehme long long
- die Zahl ist größer als long long
- ??? (Panik)

- `import java.math.BigInteger`
- Konstruktor: `BigInteger(String val)`
- Methoden:
 - `BigInteger add(BigInteger val)`
 - `BigInteger multiply(BigInteger val)`
 - `BigInteger subtract(BigInteger val)`
 - ...

- Addition, Subtraktion in $\mathcal{O}(n)$
- Multiplikation in $\Theta(n^{\log_2 3})$ (Karatsuba)

C++? Selbst implementieren!

- Addition: Die Tafel ist da \longrightarrow
- Multiplikation (z.B. Karazuba-Multiplikation)

Karatsuba-Ofman Multiplikation^[1962]

Beobachtung: $(a_1 + a_0)(b_1 + b_0) = a_1 b_1 + a_0 b_0 + a_1 b_0 + a_0 b_1$

Function `recMult(a, b)`

assert a und b haben n Ziffern, sei $k = \lceil n/2 \rceil$

if $n = 1$ **then return** $a \cdot b$

Schreibe a als $a_1 \cdot B^k + a_0$

Schreibe b als $b_1 \cdot B^k + b_0$

$c_{11} := \text{recMult}(a_1, b_1)$

$c_{00} := \text{recMult}(a_0, b_0)$

return

$c_{11} \cdot B^{2k} +$

$(\text{recMult}((a_1 + a_0), (b_1 + b_0)) - c_{11} - c_{00}) B^k$

$+ c_{00}$

```
int exp(int x, int n) {  
    int result = 1;  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        result *= x;  
    }  
    return result;  
}
```

Bei ICPC gehen wir davon aus, dass Multiplikation zweier Zahlen in $\mathcal{O}(1)$ liegt, also naive Exponentiation in $\mathcal{O}(n)$

Beobachtung:

$$x^n = \begin{cases} (x^2)^{n/2} & \text{für } n \text{ gerade} \\ x * (x^2)^{(n-1)/2} & \text{für } n \text{ ungerade} \end{cases} \quad (1)$$

Exponentiation by squaring, rekursive Implementierung

```
int exponentiationBySquaring(int n, int x) {  
    if (n < 0)  
        return exponentiationBySquaring(-n, 1/x);  
    if (n == 0)  
        return 1;  
    if (n == 1)  
        return x;  
    if (n % 2 == 0)  
        return exponentiationBySquaring(n/2, x*x);  
    return x*exponentiationBySquaring((n-1)/2, x*x);  
}
```

Exponentiation by squaring, iterative

Implementierung

```
int exponentiationBySquaring(int n, int x) {  
    if (n < 0) {  
        n = -n;  
        x = 1/x;  
    }  
    if (n == 0)  
        return 1;  
    int y = 1;  
    while (n > 1) {  
        if (n % 2 == 0) {  
            x = x * x;  
            n = n/2;  
        } else {  
            y = y * x;  
            x = x * x;  
            n = (n - 1) / 2;  
        }  
    }  
    return x*y;  
}
```

Da Multiplikation konstant viel Zeit benötigt, liegt die
Exponentiation $\mathcal{O}(\log(n))$

Hier kommt ein kleines Beispiel auf dem Tafel

Example slide A

- PCM, Citation: **becker2008a**
- Bullet point 2
- ...

Example slide A

- PCM, Citation: **becker2008a**
- Bullet point 2
- ...

Block 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

Block 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

Example 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

Example 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

Alert 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

Alert 1

- Bullet point 1
- Bullet point 2
- ...

