Лекция 1

Введение в Архитектуру ЭВМ

Позиционные системы счисления

• Десятичная система счисления

$$56789_{10} = 5 * 10^4 + 6 * 10^3 + 7 * 10^2 + 8 * 10^1 + 9 * 10^0$$

• Двоичная система счисления

$$10011_2 = 1 * 2^4 + 0 * 2^3 + 0 * 2^2 + 1 * 2^1 + 1 * 2^0$$

Бит

Количество битов	Количество вариантов
1	2 ¹ = 2
2	$2^2 = 4$
3	2 ³ = 8
4	2 ⁴ = 16
5	$2^5 = 32$
6	$2^6 = 64$
7	2 ⁷ = 128
8	2 ⁸ = 256
9	2 ⁹ = 512

Позиционные системы счисления

• Восьмеричная система счисления

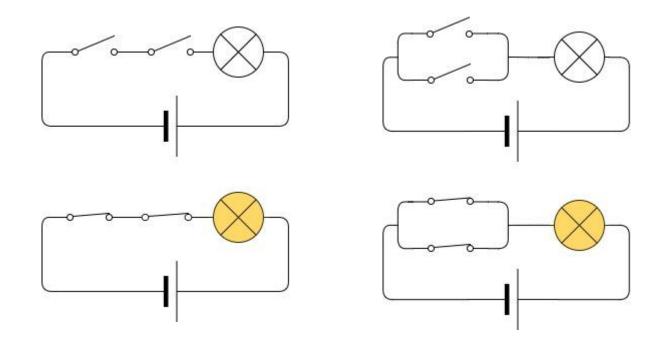
$$567_8 = 5 * 8^2 + 6 * 8^1 + 7 * 8^0$$

• Шестнадцатеричная система счисления

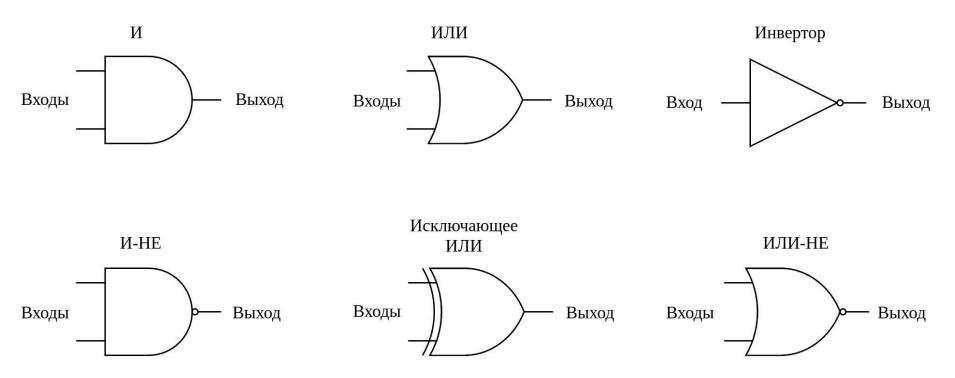
$$56A8C_{16} = 5 * 16^4 + 6 * 16^3 + A * 16^2 + 8 * 16^1 + C * 16^0$$

Булева алгебра

Применение. Схемы И и ИЛИ



Применение. Вентили и инвертор



Сумматор

Разностная машина (Difference Engine)

Чарлз Бэббидж (26 декабря 1791 - 18 октября 1871) английский математик, изобретатель.

Первое изобретение (незавершенное): Разностная машина (1820 - 1833 гг.)

Конструкция разностной машины основывалась на использовании

десятичной системы счисления.



Аналитическая машина

Конструкция:

- хранилище (память)
- «мельница» (арифметическое устройство)
- устройство ввода-вывода



Марк I

1943 г., первый цифровой компьютер:

«Automated Sequence Controlled Calculator», позже получивший имя «Марк I».

Компьютер оперировал 72 числами, состоящими из 23 десятичных разрядов, делая по 3 операции сложения или вычитания в секунду. Умножение выполнялось в течение 6 секунд, деление — 15,3 секунды.



ENIAC

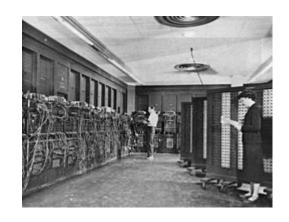
ЭНИАК (1945) - первый электронный цифровой вычислитель.

Построен на 18000 радиолампах.

Самый большой компьютер в истории (30т).

Домашние компьютеры обогнали его по быстродействию в 1977 г.

Вычисления производились в десятичной с.с.



EDVAC. Архитектура фон Неймана

Использовалась двоичная с.с., использовались условные переходы.

Время операции сложения - 864 микросекунды, умножения - 2900 микросекунд (2,9 миллисекунды).

Первый компьютер на базе архитектуры фон Неймана.

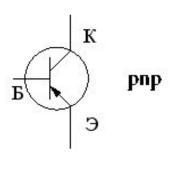


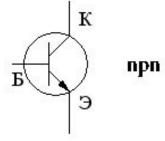
Архитектура Фон-Неймана

- 1. Адресность
- 2. Однородность памяти
- 3. Программное управление



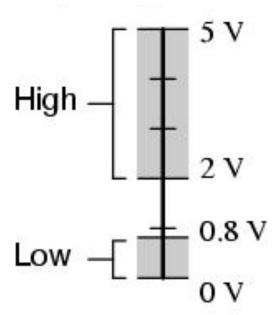
Транзистор





Логический 0 и 1

Для микросхемы ТТЛ:



Источники

https://stepik.org/course/253 Курс на Stepik "Введение в Архитектуру ЭВМ"

Э. Таненбаум "Архитектура Компьютера"

Ч. Петцольд "Код"