Объектно-Ориентированное Программирование

Для вопросов по курсу: Шевская Наталья Владимировна, natalya.shevskaya@moevm.info Иванов Дмитрий Владимирович, dmitry.ivanov@moevm.info Префикс в теме письма [CS_23XX]

Организационное



Почты преподавателей лабораторных работ

```
2300 -- Валентина Петровна Голубева valentina.qolubeva@moevm.info
```

- 2303 -- Роман Павлович Шестопалов <u>roman.shestopalov@moevm.info</u>
- 2304 -- Роман Павлович Шестопалов roman.shestopalov@moevm.info
- 2381 -- Максим Олегович Доброхвалов maxim.dobrokhvalov@moevm.info
- 2382 -- Максим Олегович Доброхвалов maxim.dobrokhvalov@moevm.info
- 2383 -- Сергей Валерьевич Сорокумов sergey.sorokumov@moevm.info
- 2384 -- Сергей Валерьевич Сорокумов sergey.sorokumov@moevm.info

В копию можно ставить:

Дмитрий Владимирович Иванов <u>dmitry.ivanov@moevm.info</u>



Общение с преподавателями лабораторных работ

Во время лабораторной работы по расписанию -- общение в дискорд

В остальное время -- по почте

При написании писем обязательно следуйте правилам:

http://se.moevm.info/doku.php/inf:communication_rules



Регистрация студентов 1 курса 2023

Новеньким студентам следует заполнить гугл-форму, опубликованную на странице информатики

http://se.moevm.info/doku.php/courses:informatics:start

Анкета первокурсника МОЭВМ

М Анкета первокурсника МОЭВМ 2022/2023

Срок заполнения – до 23:59 19 февраля 2023 (заполнение позже срока приводит к увеличению времени обработки)



Доступ к курсу в весеннем семестре



Ссылка: http://e.moevm.info/course/view.php?id=69

Курс открыт на самозапись, то есть надо перейти по ссылке и самостоятельно записаться на курс.

Объектно-Ориентированное Программирование



Основные понятия. Объект

Объект - конкретная сущность предметной области.









Основные понятия. Класс

Класс - это тип объекта. Или говорят, что объект - экземпляр класса.

Класс: Планета.

Объекты: Меркурий, Венера, Земля, Марс.





Основные понятия. Методы класса

> Метод класса -- функция, которая принадлежит классу.

```
<имя объект>.<метод>(аргумент_1, аргумент_2, ...)
```

- > В языке Python первый аргумент метода **self**, экземпляр класса. При описании метода пишется явно. При вызове метода передается неявно.
- Методы имеют доступ к полям экземпляра класса.
- Пример вызова метода: Венера.получитьСреднийРадиус()

```
>>> s = 'qwerty'
>>> s.replace('q', 'w') # self неявно
'wwerty'
```



Основные понятия. Методы класса. Self

> Пример:

```
>>> s.replace('q', 'w')
```

➤ Модуль builtins.py: метод replace "внутри" класса str:

```
def replace(self, old, new, count=None): # real signature unknown; restored from __doc__
```

S.replace(old, new[, count]) -> str

Return a copy of S with all occurrences of substring old replaced by new. If the optional argument count is given, only the first count occurrences are replaced.

return



Основные понятия. Конструктор

- Конструктор метод, который вызывается при создании экземпляра класса.
- Конструктор ничего не возвращает.
- > Конструктор может быть не описан, тогда создастся пустой объект.
- Конструктор может быть только один, но может иметь переменные по умолчанию.

class Student:

```
def ___init___(self): # метод класса Student; self - текущий экземпляр класса Student pass
```



Основные понятия. Поля объекта

Поле (атрибут) объекта -- некоторая переменная, которая лежит в области видимости объекта и доступна во внешней программе через синтаксис:

```
<имя_объекта>.<поле>
```

Поля объекта устанавливаются в методах класса через обращение к экземпляру self, например:

```
def ___init___(self):
    self.name = 'Fedor' # поле экземпляра класса Student
```



Основные понятия. Создание простого класса

```
class Student:
```

```
def __init__(self): # конструктор; self -- текущий экземпляр класса Student
  self.name = 'Fedor' # поле экземпляра класса Student
  name = 'Petr' # локальная переменная в конструкторе
```

new_student = Student() # создание экземпляра класса Student print(new_student.name)



Некоторые основные принципы ООП

- Инкапсуляция
- Наследование
- > Полиморфизм



Инкапсуляция

> Сокрытие внутренней реализации от пользователя.

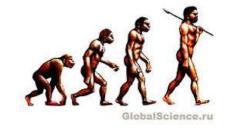
! В языке Python нельзя создать по-настоящему приватный атрибут.

> Сокрытие деталей реализации за интерфейсом объекта.

Пример: работа с библиотекой Wikipedia.



Наследование



- Повторное использование и последующее расширение одним классом атрибутов другого класса.
- Класс, определённый через наследование от другого класса, называется производным классом, классом-потомком, подклассом, классом-наследником. Класс, от которого новый класс наследуется, называется предком, базовым классом или суперклассом.
- Пример в Python:

```
class Super: # Родитель

def ___init___(self):
    self.data = 'some data'
```

class Subclass(Super): # Потомок pass



Kласс object

- ➤ Встроенный класс object является суперклассом для всех классов.
- В иерархии наследования класс object автоматически стоит выше остальных классов.
- Класс object предоставляет методы, которые реализуют различные операции, например, поиск длины объекта или вывод на экран. Эти методы можно переопределить.



isinstance() и issubclass()

isinstance(obj1, class1)

Возвращает True, если **obj1** является экземпляром класса **class1** или суперкласса класса **class1**

issubclass(class1, class2)

Возвращает True, если class1 является наследником класса class2.



Источники и полезные ссылки

- Классы в Python, документация
 https://docs.python.org/3/tutorial/classes.html
- Операторы языка python, которые вы можете переопределить: <u>https://docs.python.org/3/reference/datamodel.html</u>
- Курс "Python: основы и применение" https://stepik.org/course/512/syllabus
- ➤ М. Лутц "Изучаем Python", 4-е издание

Вопросы по курсу можно задавать:

Шевская Наталья Владимировна natalya.shevskaya@moevm.info

Иванов Дмитрий Владимирович dmitry.ivanov@moevm.info