# Лекция 14

Исключения в Python

- Ошибки и исключения это особый класс объектов в языке Python.
- > Синтаксические ошибки возникают в процессе компиляции программы на языке Python.
- Остальные ошибки (или исключения) возникают во время исполнения программы.
- Ошибки могут возникать в случае некорректного программного кода, а также генерироваться программистом.

Пример синтаксической ошибки: data = '1' print(data) # print(data) # Λ # IndentationError: unexpected indent

Пример исключения ValueError: data = '1q' print(int(data))

# Мы поймаем исключение ValueError:

# ValueError: invalid literal for int() with base 10: '1q'

У любой ошибки есть:

- > Тип (класс), например: TypeError, ValueError, ...
- Сообщение, например:
- "invalid literal for int() with base 10: '1q'"
- > Состояние стека вызовов на момент ошибки.

## Конструкция try-except

- Конструкция try-except нужна для того, чтобы перехватить и обработать исключительные ситуации.
- Синтаксис:

# Конструкция try-except

```
Пример:
data = input()
try:
 data = int(data)
except ValueError:
 print('Это не число!')
```

## Конструкция try-except as

В конструкции try-except мы также можем поймать объект ошибки, для этого используется следующий синтаксис:

```
try:
```

```
<Инструкция>
```

```
except <Tun_Исключения> as <Имя_Объекта_Исключения>:
```

<Обработка\_Объекта\_Исключения>

## Конструкция try-except as

```
def func(arr):
    try:
        print(min(arr))
    except TypeError as e:
        print(e)
```

func([1, 2, 3, 'f'])

## Иерархия исключений

- Все исключения в языке Python участвуют в иерархии наследования
- Базовый класс для всех исключений BaseException, но программистам рекомендуется использовать Exception для создания собственных исключений.
- Поскольку при обнаружении исключительной ситуации в try-except используется функция isinstance(), мы можем отлавливать как объект указанного исключения, так и объект классов-наследников этого исключения.

# Конструкция try-except-else-finally

```
try:
  <Инструкция>
except < Тип Исключения >:
      <Обработка Исключения>
else:
  # код для обработки случая,
  # когда в try-блоке не было поймано исключение <Тип Исключения>
finally:
  # код, который нужно выполнить при любом исходе
```

# Инструкция raise

- Мы можем сгенерировать (или бросить) исключение с помощью инструкции raise.
- > Синтаксис:
  - raise <Создание объекта исключения>
- > Пример:

raise TypeError('Тип переменной указан неверно!')