



Lesson 1

27.04.2023

Трохи про себе



УКРАЇНОПΟΥΧ
UKSATSE



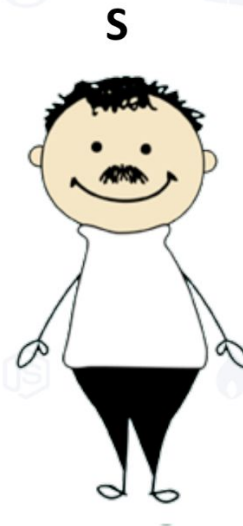
INTERSOG



ANDERSEN



hillel
IT school



2014



3 mec

2014



6 mec

2014





Зпрошую до гри

Правила гри

Як ми оцінюємо завдання:

1й, хто здавав, отримує 100 балів.

2й, що здавав, отримує 99 балів.

3-й, хто здав, отримує 98 балів

Формула розрахунку $(100 - (n - 1)) \rightarrow \min 90$

Штрафні бали:

1. Перездавання >>> -5 балів

2. Виявлення повторної помилки, на яку було зазначено у попередніх завданнях >>> -10 балів

3. Прострочений дз >>> -10 балів штрафні бали підсумовуються + бажано всі завдання складати

Результатами нашої гри будуть 3 призові місця та призи від мене

3 місце – Грочаємо алгоритми. Ілюстрований посібник для програмістів та цікавих

2 місце - Чистий код: створення, аналіз та рефакторинг. Бібліотека програміста

1 місце – Прийоми об'єктно-орієнтованого проектування. Патерни проектування



2 место



1 место



3 место

У кожного свій шлях

у Java dev такий



Core Java Development

Core Java

- Java Basics, OOPS Concepts
- Generics
- String Handling
- Collections Framework
- Multi-Threading/Concurrency
- JDBC
- Exception Handling
- Java 8 Features
- File IO

Data Structures and Algorithms

- Array
- Linked List
- Stack
- Queue
- Binary Tree
- Heap
- Graph
- Bubble Sort
- Selection Sort
- Insertion Sort
- Merge Sort
- Quick Sort
- Binary Search
- Linear Search
- Interpolation

Java Testing

- Junit Framework
- Mockito

Relation Databases

- MySQL
- PostgreSQL
- Oracle
- MS-SQL

NoSQL Database

- MongoDB
- Elasticsearch

Design Patterns

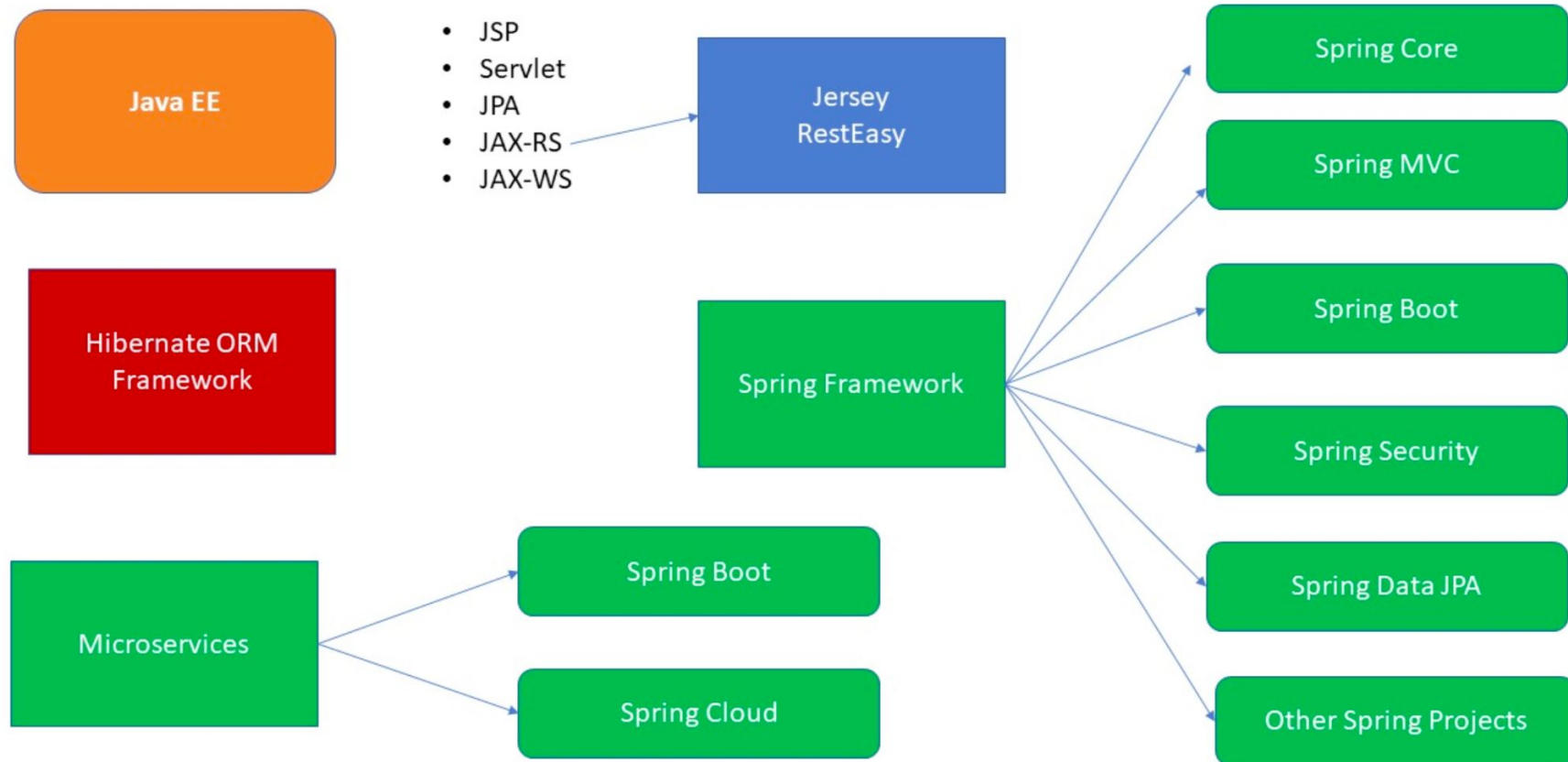
- GOF Design Patterns

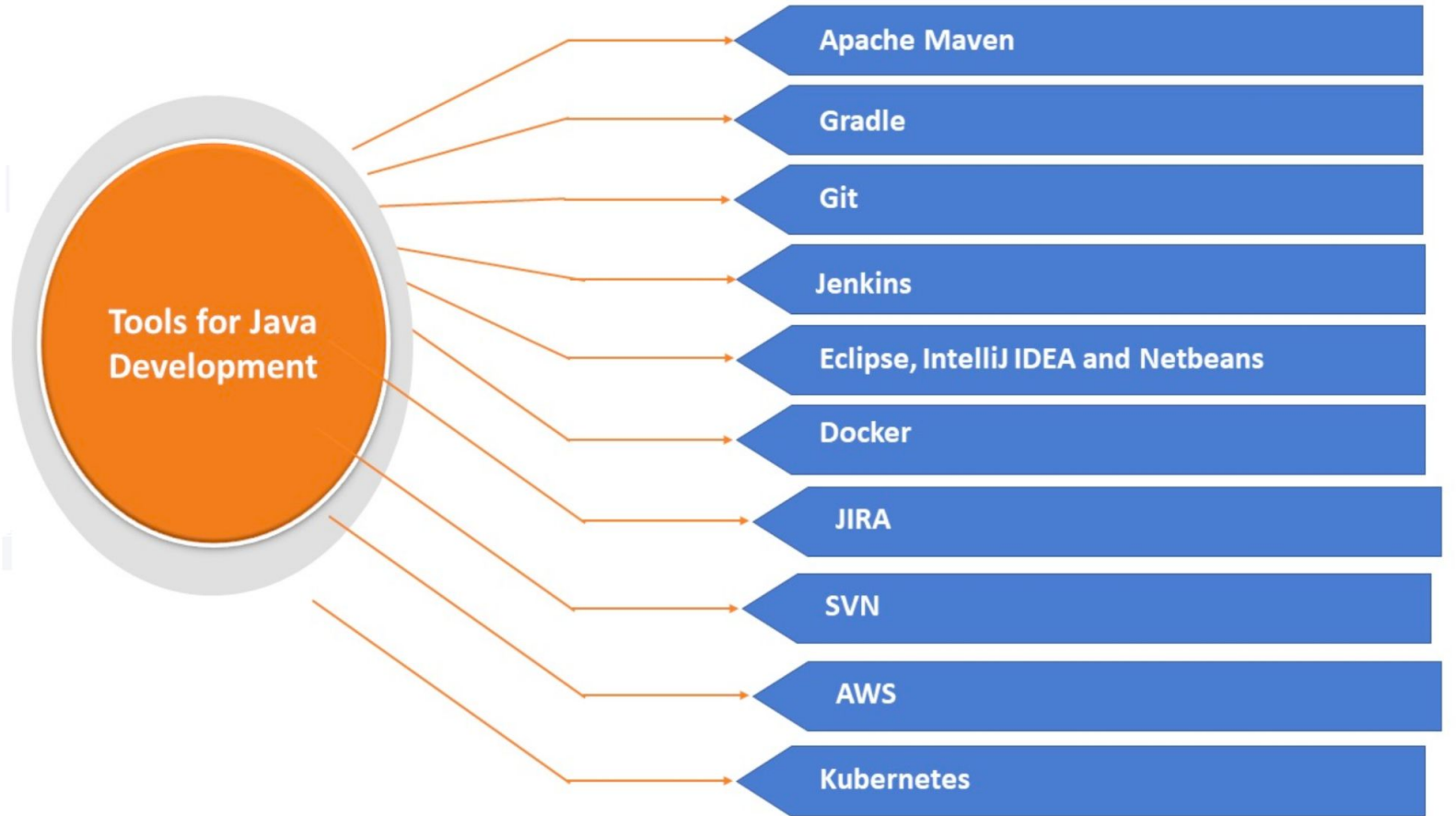
Desktop App Development

- Swing
- JavaFX



Java EE Development





Utility Libraries for Java Development

Guava

XML Parsing libraries

Apache commons

Collections Libraries

Jackson JSON

Gson

Logging libraries

HTTP libraries



JavaTM

7 причин вибрати Java для вивчення

№ 1 - Сильне Java-community

№ 2 - Різноманітність інструментів

№ 3 - Java virtual machine

№ 4 - Кросплатформенність Java

№ 5- Зворотна сумісність

№ 6 - Численні способи для вивчення Java

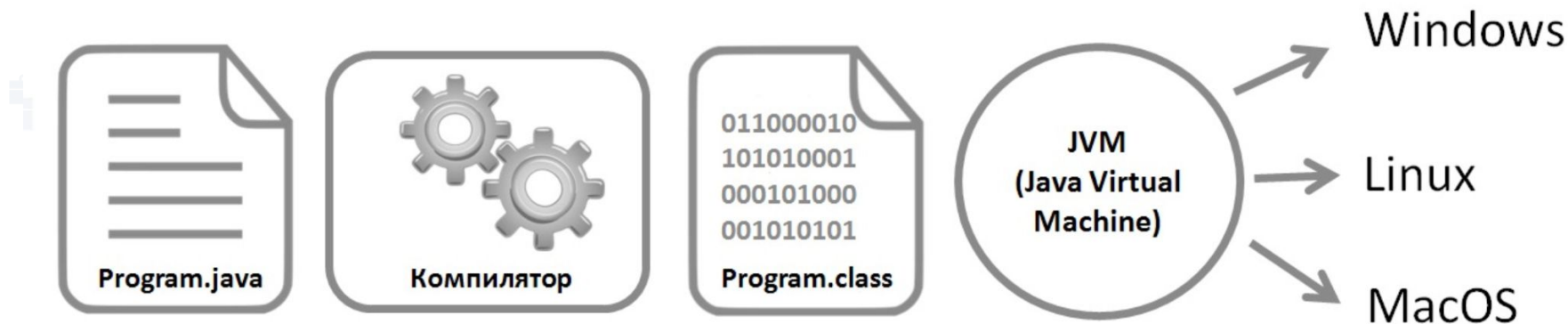
№ 7 - Можливість бути затребуваним на ринку



Чому Java

1. "Написано одного разу, працює скрізь"
2. Дружній синтаксис
3. Об'єктно-орієнтована мова
4. Управління пам'яттю

1. "Написано одного разу, працює скрізь"



Коли Ви писатимете програми на мові Java, вони завжди будуть зберігати окремі файли. Причому ці файли завжди матимуть розширення **.java**

Далі, коли Ви запускаєте компілятор (javac), Ваш код з людиночитаного перетворюється на так званий байт-код (тобто в вигляді різних комбінацій 0 і 1) і код стає виключно машиночитаним. Після цього з'явиться ще один файл, який завжди матиме розширення **.class**.

Потім JVM (Java Virtual Machine) виконує байт-код.



2. Дружній синтаксис

Взяли все найкраще від найкращої марки "велосипеда" - мов програмування C та C++

Викинули все, що вважали зайвим і не особливо вдалим у C та C++

Внесли нововведення в нову мову програмування Java

Structure of Object-Oriented Programming



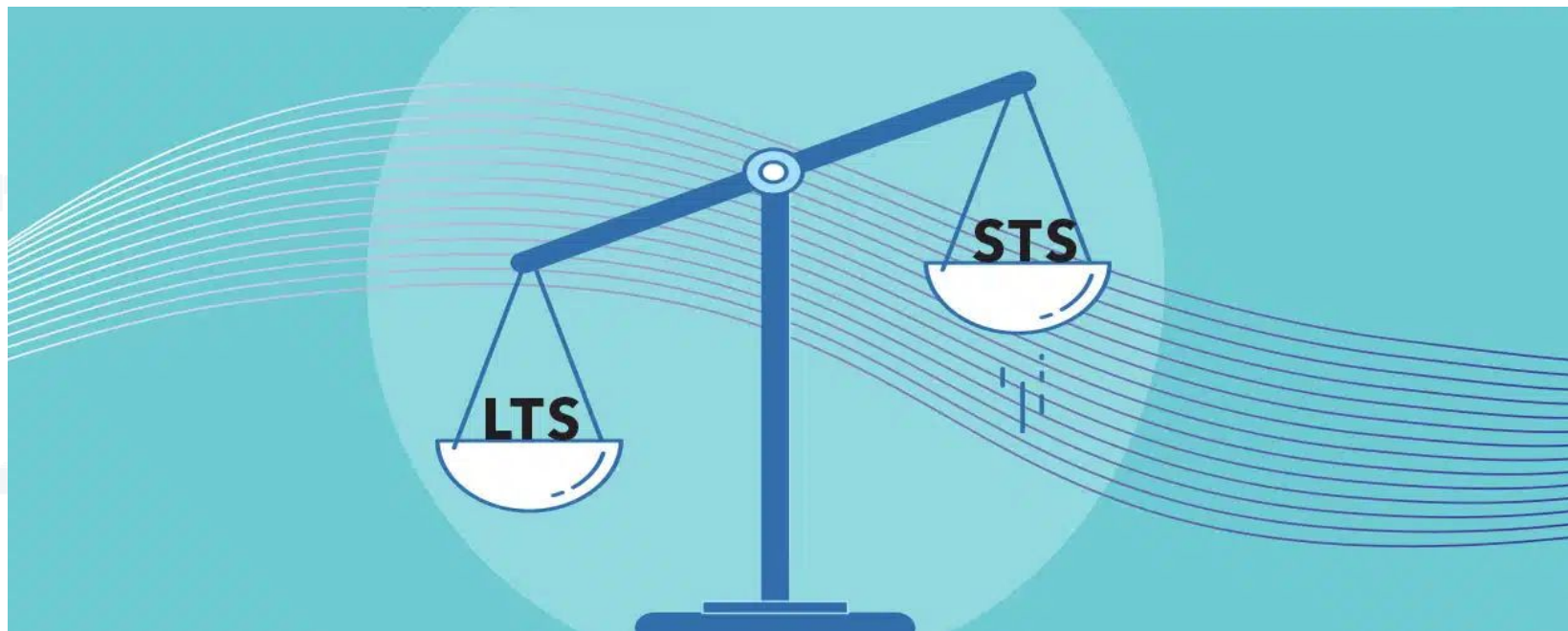


4. Управління пам'яттю

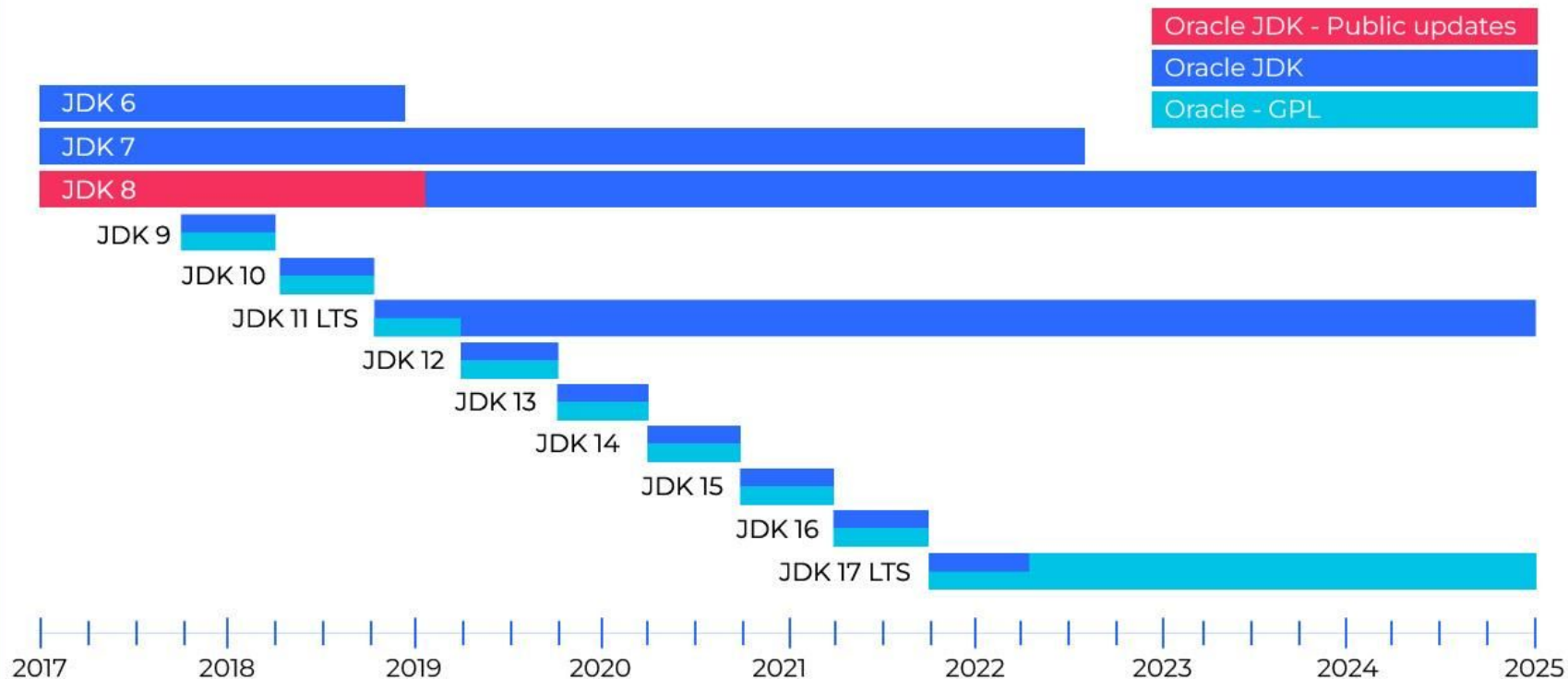


Java Version History





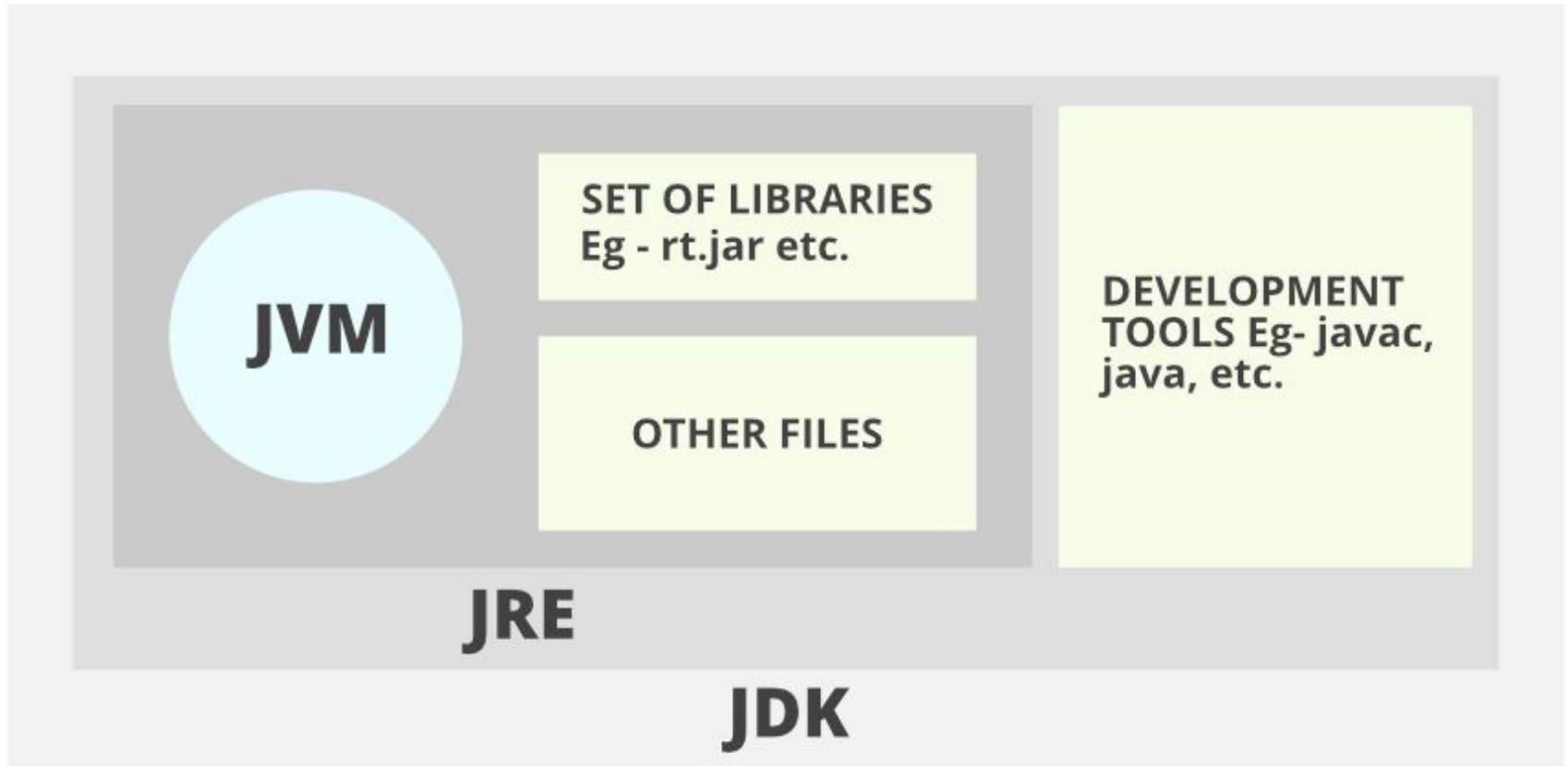
New Java Release Timeline




*Dates and version numbers subject to change

LTS = Long term support release

JDK vs JRE vs JVM





JDK: Software Development Kit: Це набір інструментів для розробки на Java, в JRE, та компілятори (compilers) та інструменти (як JavaDoc та Java Debugger) щоб створювати та компілювати програми.

JRE: Java Runtime Environment (Серед виконання для Java). Фактично це віртуальна машина Java (Java Virtual Machine) на якому запуснені ваші програми Java. Вона також включає браузер плагіни для виконання Applet.



azul



OpenJDK



GraalVM.



Встановлення JDK

Крок 1: Завантажити інсталяційний файл із сайту -

www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html

Крок 2: Встановити JDK із файлу

Крок 3: Встановлення змінних середовища - JAVA_HOME та PATH



Щоб налаштувати програмне оточення на Ubuntu, потрібно зробити кілька кроків:

Крок №1 - Запустити консоль (поєднання клавіш Ctrl+Alt+T), а також переконатися що ви маєте права встановлювати програми на комп'ютер

Крок №2 - Оновити списки пакетів:

```
sudo apt-get update
```

Крок №3 - Перевірити версію Java, якщо раніше не встановлювали повернути "The program java can be found in the following packages":

```
java -version
```

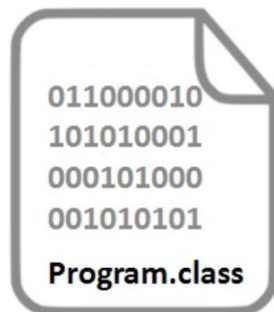
Крок №4 - Далі, на сьогоднішній день, актуально встановити JDK 17:

```
apt install openjdk-17-jdk openjdk-17-jre
```

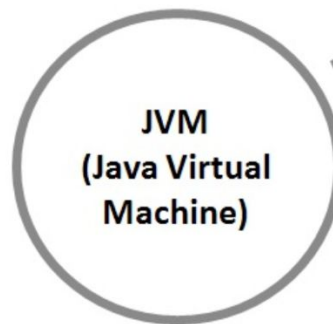
Крок №5 - І знову перевірити версію і переконатися, що варто JDK 8:

```
java -version
```

javac



java



Windows

Linux

MacOS

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello world...");  
    }  
}
```



```
javac [options] [source files]
```

```
java [options] file.class [arguments...]
```

```
java [options] -jar file.jar [arguments... ]
```

Top Java IDE Tools



Eclipse



IntelliJ IDEA



Netbeans



Visual Studio



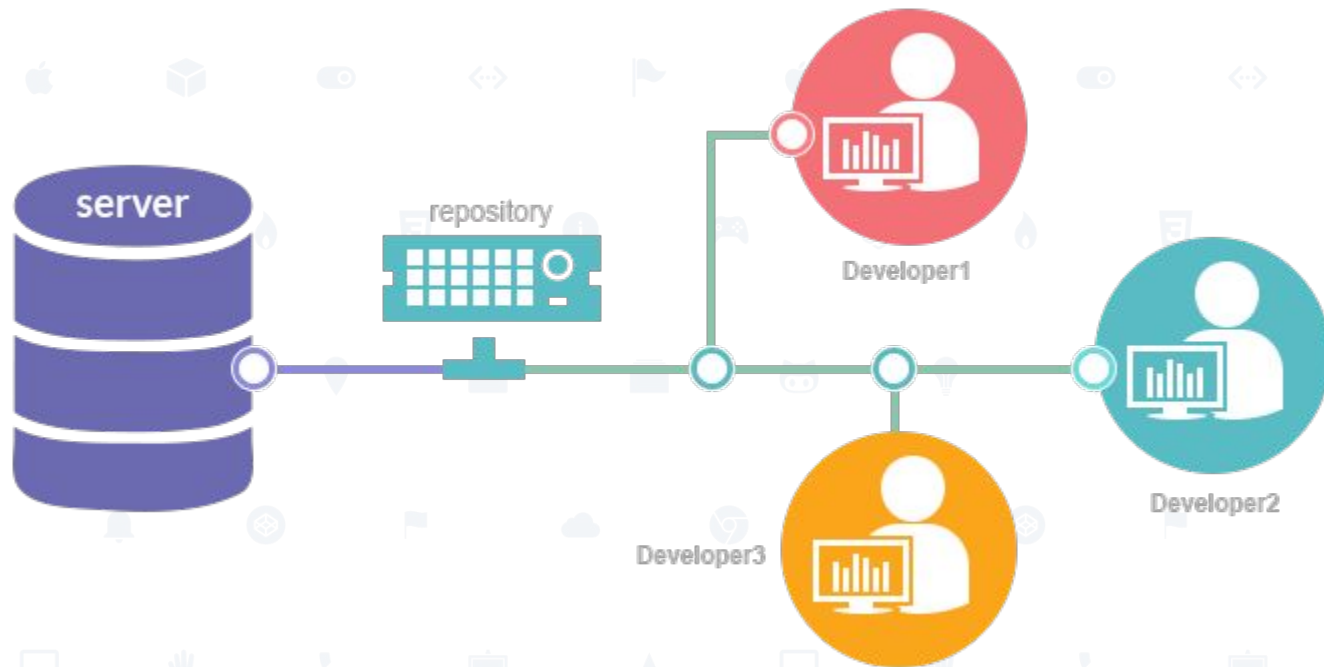
Xcode



Apache ANT

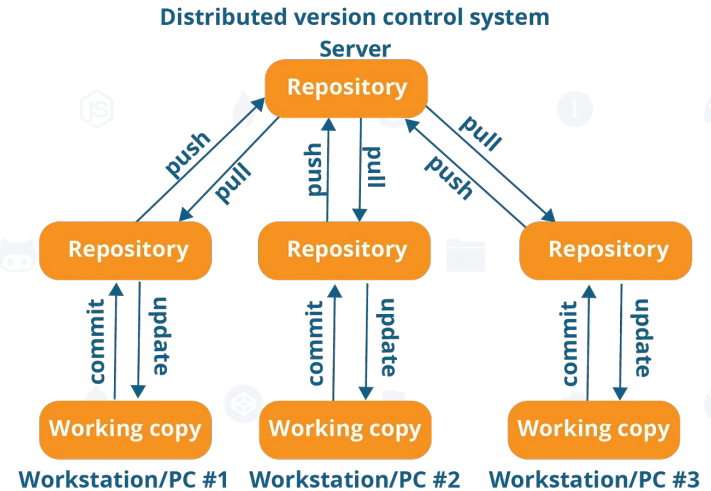
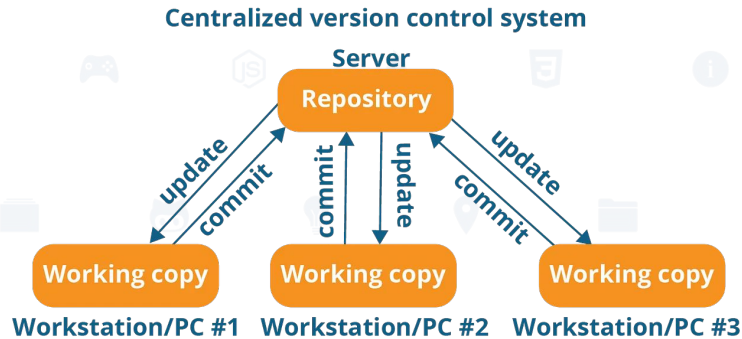
Система контролю версій (Version Control System, VCS) - програмне забезпечення для полегшення роботи з інформацією, що змінюється.

VCS дозволяє зберігати кілька версій одного і того ж документа, при необхідності повертатися до ранніх версій, визначати, хто і коли зробив ту чи іншу зміну, та багато іншого.



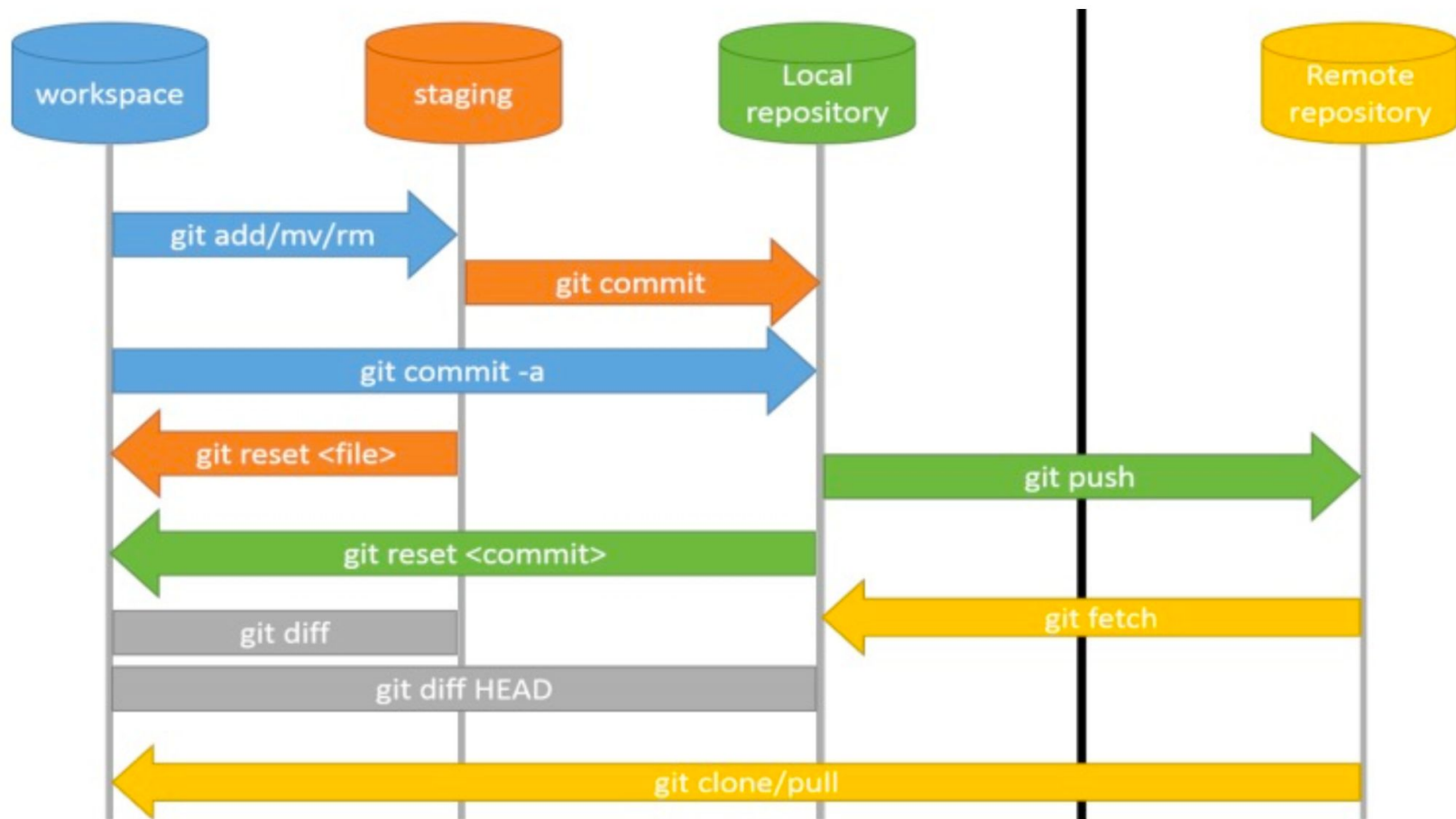
Types of Version Control System

- Local Version Control Systems
- Centralized Version Control Systems
- Distributed Version Control Systems





<https://github.com/>





Створення репозиторію в існуючому каталозі: **\$ git init**

Клонування існуючого репозиторію: **\$ git clone [url]**

Додавання змінених файлів до індексу: **\$ git add file [, file]**

Фіксація змін: **\$ git commit**

Відкат до попереднього стану проекту: **\$ git reset – hard HEAD**

Злиття гілок: **\$ git merge**

Оновлення віддаленого репозиторію: **\$ git push**