

```
public class Ex1 {
    public static void main(String[] args) {
        long year = 2011;
        System.out.print(year);
```

```
public class Ex2 {
    public static void main(String[] args) {
       do
           while (true)
        System.out.println("HELLO");
```

```
public class Ex3 {
    public static void main(String[] args) {
        double $ = 0XD EP2F;
        System.out.print($);
```

```
public class Ex4 {
    public static void main(String[] args) {
        ((Ex4) null).Одесса();
    static void Ogecca() {
        System.out.println("Одесса город у моря ... ");
```

```
public class Ex5 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] mass = {1, 2};
        List<String> list = new ArrayList(10);
        list.add("03");
        list.add("04");
        System.out.println(mass.length + list.size() + ".");
```













XML (eXtensible Markup Language) — універсальна та розширювана мова розмітки даних, яка не залежить від операційної системи та середовища обробки. Хml служить для представлення деяких даних у вигляді структури, і цю структуру Ви можете самі розробити або підлаштувати під ту чи іншу програму чи сервіс. Саме тому цю мову називають розширюваною, і в цьому ε її головна гідність, за яку її так цінують.

XML

```
<apis>
<apis>
<api><api><api><name>login</name>
<port>8080</port>
</api>
<api><aname>profile</name>
<port>8090</port>
</api>
</api>
</api>
```

Що таке XML?

XML — це проста текстова мова, розроблена для зберігання та передачі даних у форматі звичайного тексту. Це розшифровується як Extensible Markup Language. Нижче наведено деякі основні особливості XML.

XML — це мова розмітки.

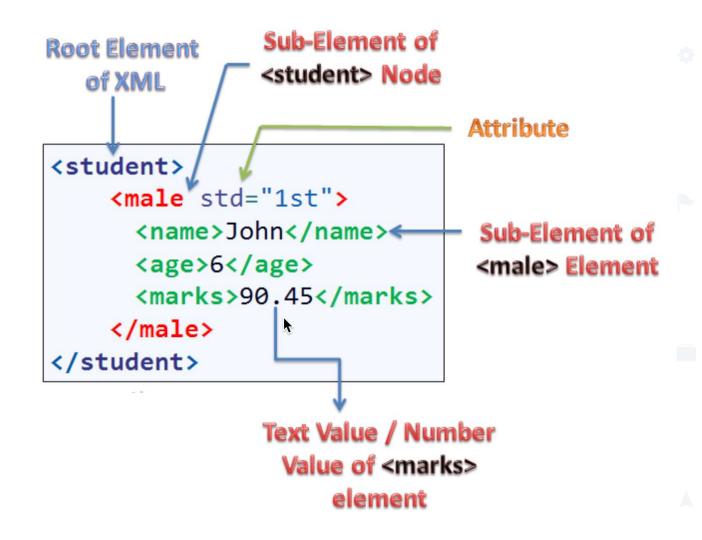
XML — це мова на основі тегів, як HTML.

Теги XML не є попередньо визначеними, як HTML.

Ви можете визначити власні теги, тому це називається розширюваною мовою.

XML-теги створені для опису.

XML — це рекомендація W3C щодо зберігання та передачі даних.



What is XML Parser?

Синтаксичний аналізатор XML надає спосіб отримати доступ або змінити дані в документі XML. Java надає кілька варіантів аналізу XML-документів. Нижче наведено різні типи аналізаторів, які зазвичай використовуються для аналізу XML-документів.

- 1. **Dom Parser** аналізує XML-документ шляхом завантаження повного вмісту документа та створення його повного ієрархічного дерева в пам'яті.
- SAX Parser аналізує XML-документ на основі тригерів на основі подій. Не завантажує весь документ у пам'ять.
- 3. **JDOM Parser** аналізує XML-документ подібно до аналізатора DOM, але простіше.
- 4. **StAX Parser** аналізує XML-документ подібно до аналізатора SAX, але більш ефективним способом.
- 5. **XPath** аналізує XML-документ на основі виразу та широко використовується разом із XSLT.
- 6. **DOM4J Parser** бібліотека Java для аналізу XML, XPath і XSLT за допомогою Java Collections Framework. Він забезпечує підтримку DOM, SAX і JAXP.

SAX (Simple API for XML) — це аналізатор XML-документів на основі подій. На відміну від аналізатора DOM, аналізатор SAX не створює дерева аналізу. SAX — це потоковий інтерфейс для XML, що означає, що програми, які використовують SAX, отримують сповіщення про подію XML-документа, який обробляється елементом і атрибутом, у певний час у послідовному порядку, починаючи з верхньої частини документа та закінчуючи закриттям Елемент ROOT.

Читає XML-документ зверху вниз, розпізнаючи маркери, з яких складається добре сформований XML-документ.

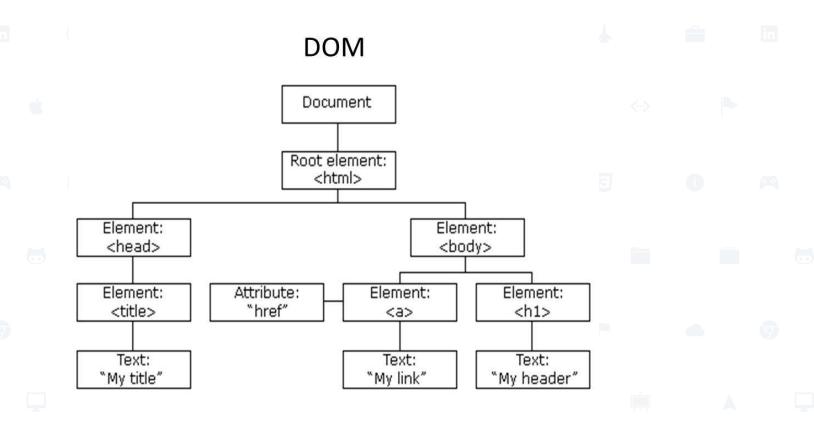
Токени обробляються в тому ж порядку, що й у документі.

Повідомляє прикладній програмі природу токенів, з якими зіткнувся аналізатор, коли вони виникають.

Прикладна програма надає обробник "події", який необхідно зареєструвати в аналізаторі.

Коли токени ідентифікуються, викликаються методи зворотного виклику в обробнику з відповідною інформацією.

The Document Object Model (DOM) є офіційною рекомендацією Консорціуму Всесвітньої павутини (W3C). Він визначає інтерфейс, який дозволяє програмам отримувати доступ і оновлювати стиль, структуру та вміст документів XML. XML-аналізатори, які підтримують DOM, реалізують цей інтерфейс.



Інтерфейси DOM

DOM визначає декілька інтерфейсів Java. Ось найпоширеніші інтерфейси –

Node – базовий тип даних DOM.

Element – переважна більшість об'єктів, з якими ви матимете справу, є елементами.

Attribute – представляє атрибут елемента.

Text – фактичний вміст елемента або атрибута.

Document – представляє весь документ XML. Об'єкт Document часто називають деревом DOM.

Поширені методи DOM

Коли ви працюєте з DOM, є кілька методів, які ви часто використовуєте -

Document.getDocumentElement() – Повертає кореневий елемент документа.

Node.getFirstChild() – повертає першу дочірню частину даного вузла.

Node.getLastChild() – повертає останній дочірній елемент даного вузла.

Node.getNextSibling() – ці методи повертають наступного брата або сестру даного вузла.

Node.getPreviousSibling() – Ці методи повертають попередній рідний брат даного вузла.

Node.getAttribute(attrName) – для певного вузла він повертає атрибут із запитаною назвою.



JSON або JavaScript Object Notation — це легкий текстовий відкритий стандарт, призначений для обміну даними, які читаються людиною. Формат JSON спочатку був визначений Дугласом Крокфордом і описаний у RFC 4627. Офіційним типом медіа в Інтернеті для JSON є application/json. Розширення імені файлу JSON — .json. Цей посібник допоможе вам зрозуміти JSON і його використання в різних мовах програмування, таких як PHP, PERL, Python, Ruby, Java тощо.

JSON

Синтаксис і структура

Об'єкт JSON — це формат даних — ключ-значення, який зазвичай рендериться у фігурних скобках. Коли ви працюєте з JSON, ви швидше всього бачите об'єкти JSON у файлі .json, але вони також можуть бути і як об'єкт JSON або рядок уже в контексті самої програми.

Sr.No.		Type & Description	
1	Number double- precision floating-point format in JavaScript		
2	String double-quoted Unicode with backslash escaping		
3	Boolean true or false		
4	Array an ordered sequence of values	<pre>{"users": [</pre>	
5	Value it can be a string, a number, true or false, null etc	}	
6	Object an unordered collection of key:value pairs		
7	Whitespace can be used between any pair of tokens		
8	null empty		

MAIN JSON OBJECT

```
"doorsWindows": [
          "ID": "A",
          "style": "roller",
          "height": 3,
          "width": 3,
ARRAY OF OBJECTS
          "wall": "front",
          "bay": 2.
          "location": [0.3,0], KEY 🔿
           "dimensions": false
          "style": "zincPA",
          "width": 0.9,
          "openingSide": "out",
          "hingePost": "right",
          "wall": "intWall 1",
          "bay": 4,
          "location": [4,0],
          "dimensions": true
```

 $|KEY \Rightarrow [ARRAY OF NUMBERS]$

OBJECT WITH KEYS

 \Rightarrow

VALUE PAIRS



YAML — це скорочена форма «YAML Ain't markup language». Це мова серіалізації даних, яка розроблена так, щоб бути зручною для людей і добре працювати з іншими мовами програмування для щоденних завдань.

YAML

apis:

- name: login

port: 8080

- name: profile

port: 8090



Файли з розширенням .csv (значення, розділені комами) являють собою звичайні текстові файли, які містять записи даних із значеннями, розділеними комами. Кожен рядок у файлі CSV є новим записом із набору записів, які містяться у файлі. Такі файли створюються, коли передбачається передача даних з однієї системи зберігання в іншу. Оскільки всі програми можуть розпізнавати записи, розділені комами, імпорт таких файлів даних до бази даних здійснюється дуже зручно. Майже всі програми для роботи з електронними таблицями, такі як Microsoft Excel або OpenOffice Calc, можуть імпортувати CSV без особливих зусиль. Дані, імпортовані з таких файлів, упорядковуються в клітинках електронної таблиці для представлення користувачеві.

CSV	
name,	port
Kenya,	8092
American Samoa,	8080
Nicaragua,	8085



Protocol Buffers — це бібліотека від Google. Він забезпечує ефективні та незалежні від мови способи серіалізації даних. Він підтримує серіалізацію та десеріалізацію з таких мов, як Java, Python, Go, Dart тощо. Це одна з найпопулярніших бібліотек серіалізації, яка використовується різними компаніями в різних галузях.

Основним випадком використання буферів протоколів Google є серіалізація та десеріалізація даних, що є простим і швидким. Серіалізація та десеріалізація є дуже важливою частиною мікросервісів/розподіленого середовища, де багато даних передається між службами. Ось чому вона стає дуже корисною бібліотекою для розробки програм, які вимагають високої масштабованості та продуктивності.

