需求描述文档

# 积分分类

积分用于衡量一个玩家在线的时间

## 普通积分

普通积分，适用于新玩家在不熟悉游戏的情况下使用，该类积分不具有换道具以及其他功能，仅仅是对新手锻炼经验之用，对新玩家每天采取送分的策略，分数用完后，立即送分，每天送指定次数的分数。

## 货币积分

该类型积分，可用于购买道具、参加比赛、等多种活动

# 比赛

为了增加游戏的乐趣，设置比赛区域，玩家参加比赛，需要使用货币积分报名参赛，报名费作为比赛的奖品返回给赢家

## 比赛规则

* 比赛使用比赛专用积分，不能转化为普通积分和货币积分，仅仅作为游戏比赛的过程中统计分数使用。
* 比赛不限局数目，在指定的比赛时间结束后，按照比赛专用积分进行排名；
* 比赛过程中，玩家查看不到其他人的信息，防止其他玩家作弊；
* 对逃跑超过三次的玩家将取消参赛资格；

## 比赛时间

比赛为循环时间，每2天开始一场比赛，玩家可以在在这2天中任何时候参加都比赛

## 比赛评奖

对奖品设置按照比赛积分排序，在网站上进行公示。设置月冠军、年度冠军，对月冠军、年度冠军进行特殊奖励