|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 | 더팜M |
| 장르 | 캐쥬얼, 시뮬레이션 |
| Concept | |
| Who | 어느 나라의 공주 |
| When | 왕이 다른 나라의 윌리엄3세 왕자와 결혼시키려 함 |
| Where | 공주가 싫다고 하자 호미질이나 하고 살게한다고 하자 진짜 호미질하고 살겠다고 하고 성에서 가출을 하고 뛰쳐나가 어느 마을에 도착함. |
| What | 도착한 마을에서 촌장에게 도움을 받아 호미질(농사)를 함. |
| How | 땅을 파고 갈고 씨를 뿌리고 물을 주어 농사를 함. 이 일련의 과정은 오른쪽 가상 버튼인 OK버튼으로 전부 이루어짐. 콤보라는 시스템도 존재. 이 시스템은 아래에 약술함. |
| Why | 왕이 신하(파출로)를 시켜 공주를 데려오라고함. 파출로는 공주가 돈이 없을거라 여겨 공주에게 월세를 받음. 공주는 이 월세를 내기위해 열심히 농사를 지어 농산물을 팜. |
| System | |
| 조작 | 모바일에서 가상 컨트롤러 이용.  좌측에 상하좌우 버튼형 컨트롤러, 우측에 ok 버튼 컨트롤러가 존재함. 이는 옛날 피쳐폰 시절 인터페이스를 가져온 것으로 보임 |
| 과제 | 매달 내는 월세 |
| 해결법 | 농사를 지어 팜(게임내의 재화)를 범 |
| 사용자의 변화 | 점점 더 편한 농사법을 찾고 더 많은 팜을 얻길 원함. |
| 재미요소 | 귀여운 그래픽과 귀엽고 어이없는 스토리전개, 꽤나 귀여운 농사방법   * 농사방법 : 스타듀밸리와 유사하게 땅을파고 갈고 씨뿌리고 물을 주면됨. 그러나 콤보라는 시스템으로 연속해서 농사관련 행동을하면 10콤보에 물을 회전하면서 3\*3칸에 뿌림 |
| 다른게임과의 비교 | 큰 특징이 없는게 특징일정도로 일반적인 농사겜의 공통점만 가져온 그런 게임. 예잔 피쳐폰시졀 게임을 스마트폰으로 이식해서 그런 듯하다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 | My time at portia |
| 장르 | 캐쥬얼 |
| Concept | |
| Who | 공방집 딸래미가 |
| When | 세기말에 공방주인(아빠)이 어딘가로 떠나버려서 |
| Where | Portia라는 작은마을로 옴. |
| What | 공방에서 이것저것 만듦 |
| How | 위험한 유적지라는 곳에서 채광도 하고 몬스터도 잡음. 그냥 야외에서 나무나 돌을 캐기도 함. 강가에서 낚시도 할 수 있음. 여러 활동들로 얻은 재료로 공방에서 여러가지 물품을 제작해서 주민들의 요구를 들어주기도 하고 마을에 필요물품을 납품하기도함. |
| Why | 주민과 호감도를 쌓아 결혼하거나 엔딩을 보기 위해서. |
| System | |
| 조작 | 키-마 조작 wasd로 이동하고 클릭으로 아이템 사용등을 할 수 있음. 123456789,마우스 휠로 아이템 선택 변경. |
| 과제 | 주민들, 시장의 의뢰와 공방랭킹을 위한 의뢰. 엔피씨와의 호감도와 결혼 |
| 해결법 | 다양한 방법으로 획득한 재료를 이용해 공방에서 의뢰품을 제작해서 전해줌. |
| 사용자의 변화 | 처음엔 이 재료가 어디서 나오는지 궁금해하고 채광 던전에서 어떤 몬스터가 나올지 긴장함. 모험을 하는 기분이 들 수 있음. 하지만 점점 시스템에 익숙해지면서 긴장감은 사라지고 모험을 하는 기분보다 노동의 기분이 들 수 있음. |
| 재미요소 | 공방에서 다양한 물품을 제작하는 것과 상당이 흥미로운 스토리. 꽤 많은 엔피씨와 결혼이 가능해 여러 엔피씨와 결혼해보는 것도 재밌다. 각각 엔피씨 모두 다른 이벤트가 발생함. |
| 다른게임과의 비교 | 여러 농사, 일상게임들과 비슷하지만 농사가 주가 아닌 공방제작이 주를 이룸. 생각보다 전투시스템도 잘 갖추어져 있음. 여러가지 무기사용, 회피등을 이용해 꽤나 난이도 있는 전투 진행가능. |