

제목 - Project:VirusCraft

주제 Memo

- 아이템이 나오는 장소
- 미션 종류
 - 난이도
 - 일반사람과 감염자간의 미션차이
 - 미션의 이익

아이템

마스크, 정수튜브, 도구, 갑옷, 의료품, 식품, 손세정제, 포션

아이템 특성

마스크 : 일반, 강화

정수튜브 : 1회용

도구 : 칼, 도끼, 곡괭이, 삽 (인첸트, 금도구 제외)

갑옷 : 투구, 갑옷, 바지, 신발 (인첸트, 금갑옷 제외)

의료품 : 빨간약, 붕대, 반창고, 한약, 청심환, 모기퇴치 팔지, 모기퇴치 스프레이, 식염수, 이상한약(?),
의료용 스템프, 후시딘, 마데카솔, 인슐린, 등등

식품 : 고기, 빵, 사과(+황금), 감자(+독), 거미눈

미션

점프맵, 포탈맵

난이도

상, 중, 하

일반인과 감염자의 미션차이

감염자(숙주)는 백신을 맞지 안는한 게임에 참여가 불가능.