

# ВХОД И РЕГИСТРАЦИЯ

А В Т О Р : Д М И Т Р И Й Т Р У Ф А Н О В

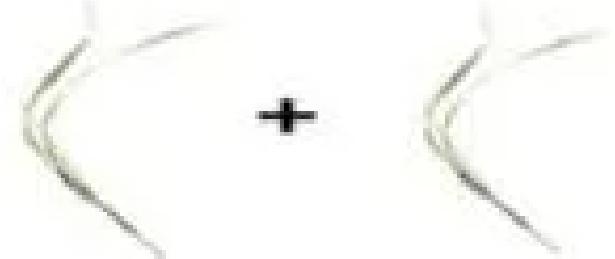
# О ЧЁМ ПРОЕКТ

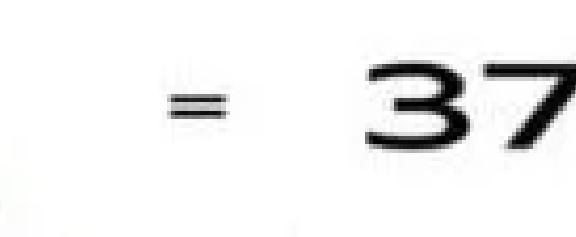
В моем проекте написан код про то, как люди создают и входят в свой профиль в каком либо приложение или игре. На каждый блок в программе я потратил от 3-х до 5 дней.



# Загадка от Жака Фреско

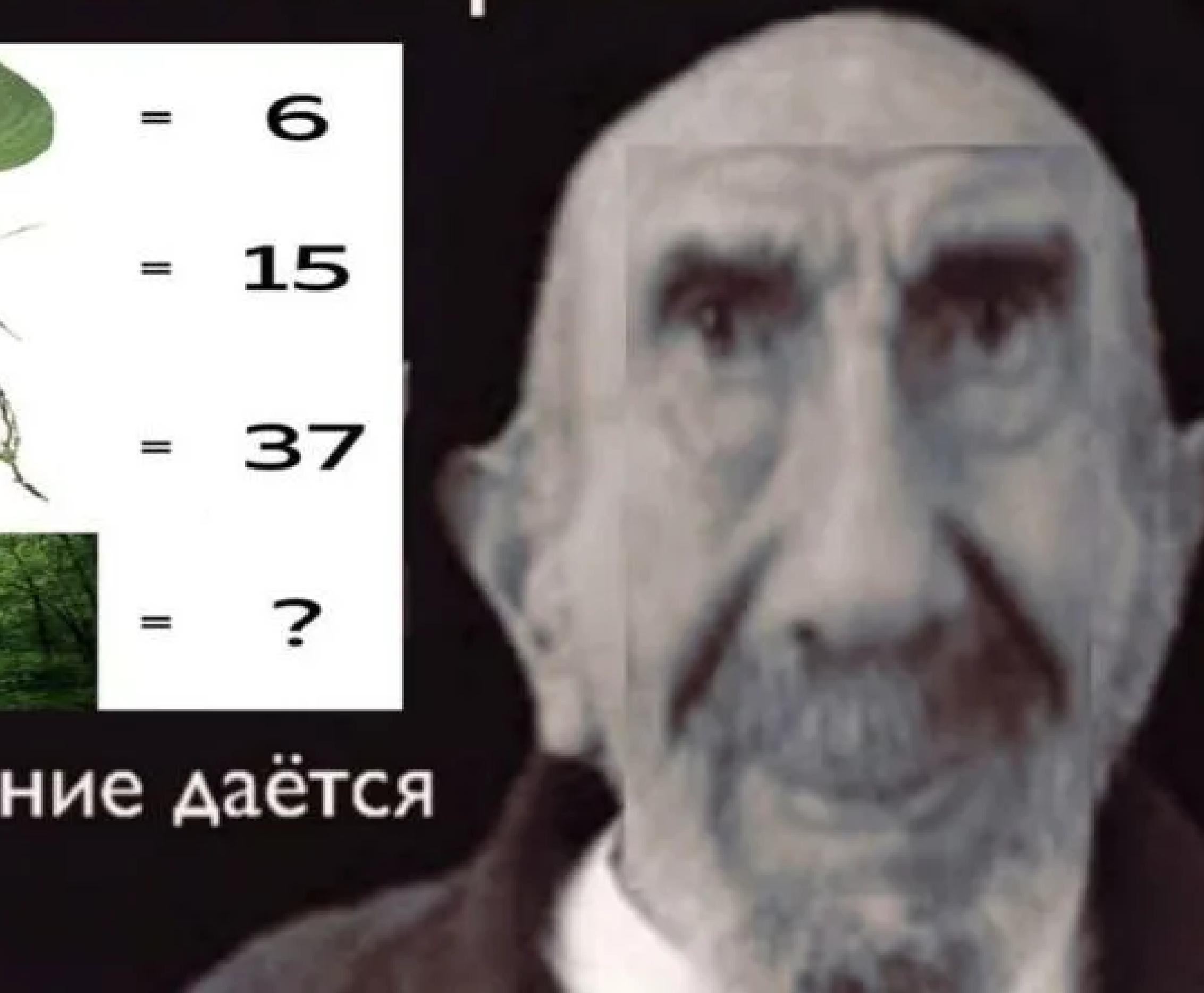
 +  +  = **6**

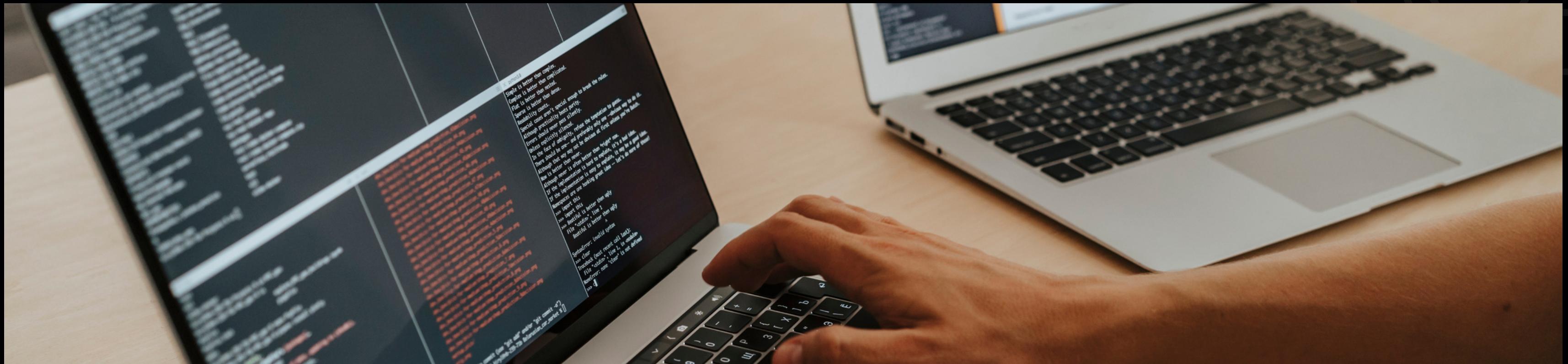
 +  +  = **15**

 x  +  = **37**

= ?

На размышление даётся  
30 секунд





# КАК РАБОТАЕТ ПРОГРАММА?

Интерфейс моей программы очень прост и удобен в использовании, в начале вам дается на выбор числа от 0 до 3, позже вы сами выберите что вам выбирать. Программа очень приятна и удобна в использовании.

# Импортированные библиотеки



01

## **SMTPLIB**

Помогает к подключению почтового сервера.

02

## **RANDOM**

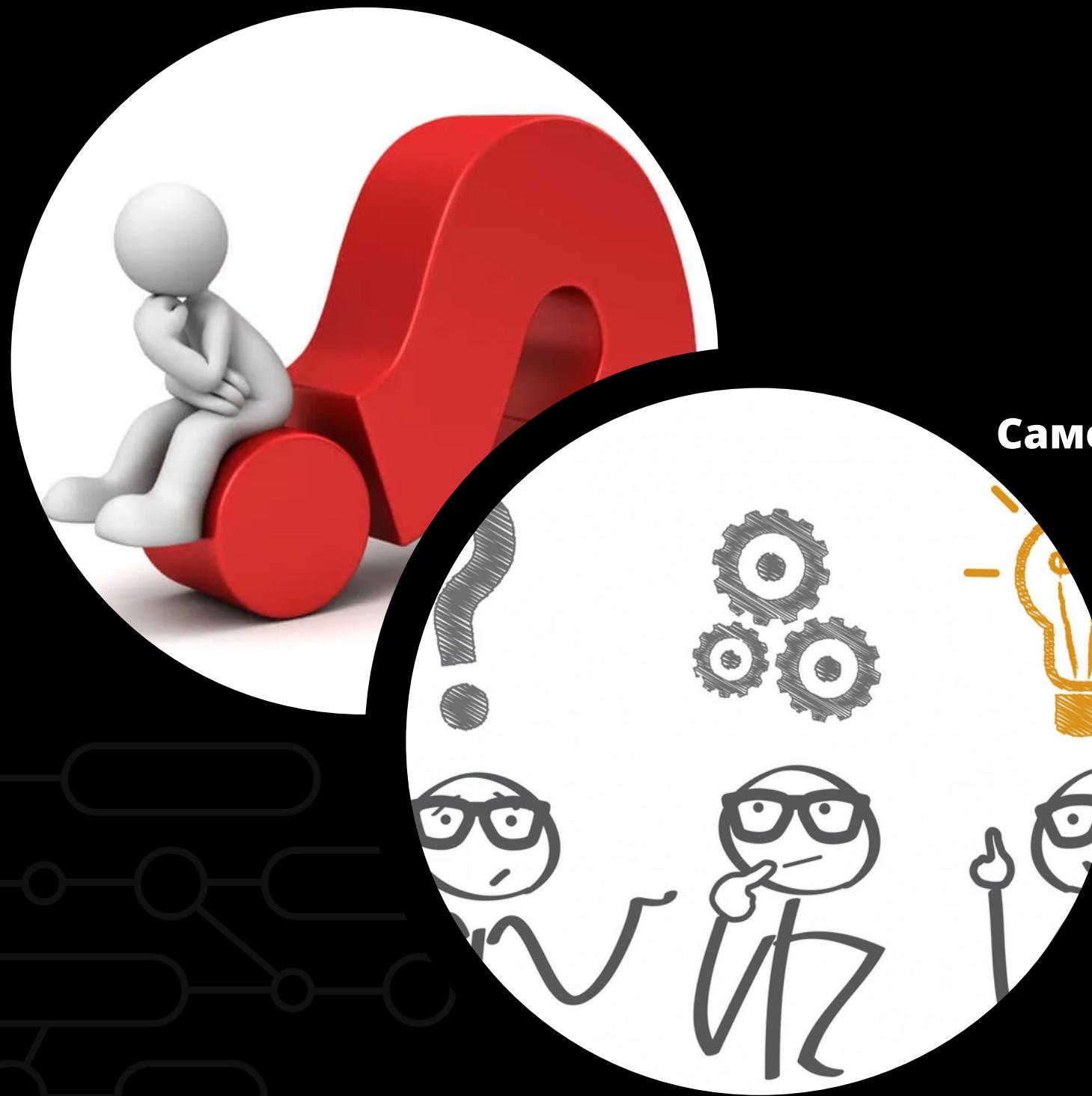
Поможет сгенерировать любое число которое приходит вам на почту для регистрации/восстановления аккаунта.

03

## **OS**

Она используется для очистки консоли после каждого ненужного ввода.

# ВОЗНИКШИЕ СЛОЖНОСТИ



**Самостоятельное изучения новых и непонятных секретов Python'a.**

**В основном с чем то трудным не столкнулся, только над работой функций пришлось подумать.**

**СПАСИБО ЗА  
ВАНИМАНИЕ**

