

Inhaltsverzeichnis

1. Mengen und Zahlbereiche	3
1.1. Mengen	3
1.1.1. Definition nach Cantor	3
1.1.2. Mengeneigenschaften	3
1.1.3. Mengenbeziehungen	3
1.1.4. Vereinigung, Durchschnitt und Mengendifferenz	3
1.1.5. Kartesisches Produkt	4
1.2. Zahlbereiche	4
1.2.1. Bezeichnung der Zahlbereiche	4
2. Abbildungen	4
2.1. Abbildung, Bild, Urbild, Definitions- und Wertebereich	4
2.1.1. Abbildungen und Funktionen	4
2.1.2. Beispiel	5
2.1.3. Satz über Bilder und Urbilder	5
2.1.4. Verschiedene Abbildungen	5
2.1.5. Beispiel	5
2.2. Verkettung von Abbildungen	6
2.2.1. Verkettung	6
2.2.2. Assoziativität	6
2.3. Abbildungseigenschaften	6
2.3.1. Surjektivität, Injektivität und Bijektivität	6
2.3.2. Beispielbeweis	7
2.3.3. Hinrichtungs- und Rückrichtungsbeweise	7
2.4. Umkehrabbildung	8
2.4.1. Inverse Abbildung	8
2.4.2. Beispiel	8
2.4.3. Satz über Links- und Rechtsinverse	9
2.4.4. Satz über die Verkettung bijektiver Abbildungen	9
2.4.5. Beweis	9
3. Funktionen	10
3.1. Grundlagen zum Funktionsbegriff	10
3.1.1. Zahlenmengenkriterium	10
3.1.2. Begriffe	10
3.1.3. Grundlegende Funktionstypen	10
3.1.4. Nullstellen	11
3.2. Symmetrie	11
3.2.1. Gerade Funktionen	11
3.2.2. Beispielbeweis	11
3.2.3. Ungerade Funktionen	11
3.2.4. Exponentenkriterium für Symmetrie ganzrationaler Funktionen	11
3.2.5. Beweis für Achsensymmetrie	12
3.3. Verhalten	12
3.3.1. Monotonie	12
3.3.2. Globalverhalten	12
3.3.3. Grenzwerte	12
3.3.4. Globalverhalten bei ganzrationalen Funktionen	12
3.3.5. Beweis	13
3.4. Verschiebung	13
3.4.1. Verschiebung einer Funktion in y -Richtung	13
3.4.2. Verschiebung einer Funktion in x -Richtung	13
3.5. Lineare Funktionen	13

3.5.1. Funktionsgleichung	13
3.5.2. Steigung linearer Funktionen	13
3.5.3. Beweis	13
3.6. Quadratische Funktionen	14
3.6.1. Definition	14
3.6.2. Nullstellen quadratischer Funktionen	14
3.6.3. Satz von Vieta	14
3.6.4. Beweis	15
4. Folgen	15
4.1. Der Folgenbegriff	15
4.1.1. Folgen	15
4.1.2. Notation	15
4.1.3. Rekursion und Explikation	16
4.2. Verschiedene Folgen	16
4.2.1. Geometrische Folgen	16
4.2.2. Konstante Folgen	16
4.2.3. Alternierende Folgen	16
4.3. Monotonieverhalten	17
4.3.1. Strenge Monotonie	17
4.3.2. Beispielbeweis	17
4.3.3. Einfache Monotonie	17
4.4. Teilstufen	17
4.4.1. Folgen mit Systematik	17
4.4.2. Definition	18
4.4.3. Teilstufensatz	18
4.4.4. Beweis	18
4.5. Beschränktheit von Folgen	18
4.5.1. Schranken	18
4.5.2. Untere und obere Schranken, Maxi- und Minima	18
4.5.3. Beispiel	19
4.5.4. Vielschrankensatz	19
4.5.5. Beweis	19
4.5.6. Suprema und Infima	19
4.5.7. Schritte zum Nachweis	19
4.5.8. Beispieldurchweis	19
4.5.9. Supremumsaxiom	20
5. Beweise	20
5.1. Beweistechniken	20
5.1.1. Hinrichtung und Rückrichtung	20
5.1.2. Satz vom Nullprodukt als Beispiel	20

1. Mengen und Zahlbereiche

1.1. Mengen

1.1.1. Definition nach Cantor

Unter einer **Menge** verstehen wir eine Zusammenfassung von bestimmten, wohlunterschiedenen Objekten unserer Anschauung oder unseres Denkens, welche **Elemente** der Menge heißen, zu einem Ganzen.

1.1.2. Mengeneigenschaften

Sei M eine Menge. Dann heißt

- $x \in M$, x ist ein Element von M .
- $x \notin M$, x ist kein Element von M .
- $M = \emptyset$, M ist eine Leere Menge, die kein Element enthält, also $M = \{\}$.
- $|M|$ heißt **Mächtigkeit** oder Kardinalzahl von M und gibt an, wie viele Elemente M enthält.

Wir können Mengen auf verschiedene Weisen darstellen.

- Wortvorschriften

Z.B. M ist die Menge aller natürlichen Zahlen, die durch 5 teilbar ist.

- Auflistung der Elemente

Z.B. $M = \{0; 5; 10; \dots\}$

- Definition der Eigenschaften

Z.B. $M = \{n \in \mathbb{N} \mid n \bmod 5 = 0\}$

- Graphisch, z.B. als Venn-Diagramm.

1.1.3. Mengenbeziehungen

Seien X und Y Mengen.

- X heißt **Teilmenge** von Y ($X \subseteq Y$), wenn jedes Element von X auch in Y ist.
- X heißt **echte Teilmenge** von Y ($X \subset Y$), wenn jedes Element von $X \subseteq Y \wedge X \neq Y$.
- Die Mengen X und Y heißen **gleich**, wenn $X \subseteq Y \wedge Y \subseteq X$.

1.1.4. Vereinigung, Durchschnitt und Mengendifferenz

Seien X und Y Mengen. Dann heißt

- $X \cap Y := \{x \mid x \in X \wedge x \in Y\}$ **Durchschnitt** von X und Y .

TL;DR

Durchschnitt ist eine Schnittmenge.

- $X \cup Y := \{x \mid x \in X \vee x \in Y\}$ **Vereinigung** von X und Y .
- $X \setminus Y := \{x \mid x \in X \wedge x \notin Y\}$ **disjunkte Vereinigung** von X und Y .

- $X \setminus Y := \{x \mid x \in X \wedge x \notin Y\}$ **Differenz** von X und Y .

1.1.5. Kartesisches Produkt

Seien X und Y Mengen, dann ist ihr kartesisches Produkt definiert durch die Kreuzmenge aus beiden.

$$X \times Y = \{(x; y) \mid x \in X \wedge y \in Y\}$$

¹

1.2. Zahlbereiche

1.2.1. Bezeichnung der Zahlbereiche

\mathbb{N} Menge der natürlichen Zahlen mit 0

\mathbb{N}^* Menge der natürlichen Zahlen ohne 0

\mathbb{Z} Menge der ganzen Zahlen

\mathbb{Q} Menge der rationalen Zahlen

\mathbb{Q}^+ Menge der positiven rationalen Zahlen

$-\mathbb{Q}^+$ Menge der negativen rationalen Zahlen

\mathbb{R} Menge der reellen Zahlen, \mathbb{R}^+ und $-\mathbb{R}^+$ analog, sodass $\mathbb{R} = -\mathbb{R}^+ \cup \{0\} \cup \mathbb{R}^+$

\mathbb{C} Menge der komplexen Zahlen

2. Abbildungen

2.1. Abbildung, Bild, Urbild, Definitions- und Wertebereich

2.1.1. Abbildungen und Funktionen

Es seien X und Y nichtleere Mengen.

1. Eine Vorschrift f , die jedem Element von X genau ein Element von Y zuordnet, heißt **Abbildung** von X nach Y .

$\forall x \in D(f) \subseteq X$ gibt es genau ein $y = f(x) \in Y$.

$$\begin{aligned} f : X &\rightarrow Y \\ x &\mapsto y \end{aligned}$$

Handelt es sich bei X und Y um reine Zahlenmengen (z.B. \mathbb{R}), so bezeichnen wir die Abbildung f auch als **Funktion**.

2. $D(f)$ ist die **Definitionsmenge**³ von der Vorschrift f .
3. $B(f)$ ist die **Bildungsmenge**³ von f , wobei $B(f) = \{y \in Y \mid y = f(x) \text{ mit } x \in D(f)\}$
4. $f(x) \in Y$ heißt **Bildpunkt** bzw. **Funktionswert** von x unter f .

Ist $y \in Y$, so heißt jedes $x \in X$ mit $f(x) = y$ **ein Urbild** bzw. **Argument** von y unter f .

5. Die Menge aller Urpunkte von y unter f bezeichnen wir mit $f^{-1}(y) := \{x \in X \mid f(x) = y\}$. Zu f^{-1} sagen wir auch **das Urbild** von y unter f .

¹($x; y$) ist ein geordnetes Paar².

²($x; y$) = ($x; w$) $\Leftrightarrow x = v \quad y = w$

³siehe Abschnitt 3.1.2 für Funktionen

TL;DR

Das Urbild ist die Menge aller **Urbilder**.

$X = D(f)$ heißt **Definitionsbereich** von f und $Y = B(f)$ heißt **Wertebereich** von f .

Die Menge $im(f) := \{f(x) \mid x \in X\} = \{y \in Y \mid \exists x \in X \text{ mit } f(x) = y\}$ heißt **Bild** von f .

6. Die Menge $\Gamma_f := \{(x, f(x)) \mid x \in X\} \subset X \times Y^4$ heißt **Graph** von f .

7. Zwei Abbildungen $f, g : X \rightarrow Y$ heißen **gleich** ($f = g$), wenn $f(x) = g(x) \forall x \in X$.

2.1.2. Beispiel

Wir betrachten die Funktion $f(x) = \sin(x)$.

Für $X_1 = [0; \frac{\pi}{2}]$ wäre das Bild $im(f(X_1)) = [0; 1]$.

Für $Y_1 = [-\frac{1}{2}; \frac{1}{2}]$ wäre $f^{-1}(Y_1) = \{x \in \mathbb{R} \mid -\frac{1}{2} \leq \sin(x) \leq \frac{1}{2}\}$ oder $f^{-1}(Y_1) = \bigcup_{k \in \mathbb{Z}} [-\frac{\pi}{6} + k\pi; \frac{\pi}{6} + k\pi]$.

Der Definitionsbereich $D(f) = \mathbb{Z}$ und der Wertebereich $B(f) = [-1; 1]$.

2.1.3. Satz über Bilder und Urbilder

Sei $f : X \rightarrow Y$ eine Abbildung, $A, A_1, A_2 \subset X$ und $B, B_1, B_2 \subset Y$. Dann gilt

- 1) $f(A_1 \cup A_2) = f(A_1) \cup f(A_2)$
- 2) $f(A_1 \cap A_2) = f(A_1) \cap f(A_2)$
- 3) $f(X \setminus A) = f(X) \setminus f(A)$
- 4) $f^{-1}(B_1 \cup B_2) = f^{-1}(B_1) \cup f^{-1}(B_2)$
- 5) $f^{-1}(B_1 \cap B_2) = f^{-1}(B_1) \cap f^{-1}(B_2)$
- 6) $f^{-1}(Y \setminus B) = X \setminus f^{-1}(B)$

2.1.4. Verschiedene Abbildungen

(1) Es sei X eine nichtleere Menge. Die **Identität** auf X ist definiert durch

$$\begin{aligned} Id_X : X &\rightarrow X \\ x &\mapsto x \end{aligned}$$

(2) Sei $y_0 \in Y$ fixiert. Dann heißt die Abbildung

$$\begin{aligned} c_{y_0} : X &\rightarrow Y \\ x &\mapsto y_0 \end{aligned}$$

konstante Abbildung.

(3) Ist $X \subset \mathbb{R}$, so heißt jede Abbildung $f : X \rightarrow \mathbb{R}$ **reelle Funktion**.

2.1.5. Beispiel

Die Logarithmusfunktion ist eine reelle Funktion.

⁴siehe Abschnitt 1.1.5

$$\ln : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \ln(x)$$

2.2. Verkettung von Abbildungen

2.2.1. Verkettung

Es seien X, Y, Z nichtleere Mengen und $f : X \rightarrow Y$ und $g : Y \rightarrow Z$ zwei Abbildungen. Dann heißt die Abbildung

$$g \circ f : X \rightarrow Z$$

$$x \mapsto g(f(x))$$

die **Verkettung** (oder **Verknüpfung**, **Hintereinanderausführung**) von f und g .

Wir sagen auch „ g nach f “, d.h. f wird zuerst angewendet, danach g .

2.2.2. Assoziativität

Seien $f : X \rightarrow Y$, $g : Y \rightarrow Z$ und $h : Z \rightarrow W$ Abbildungen.

Dann sind die Verkettungen $h \circ (g \circ f)$ und $(h \circ g) \circ f$ wohldefiniert und es gilt

$$h \circ (g \circ f) = (h \circ g) \circ f$$

Dies nennt man **Assoziativität der Verkettung**.

2.3. Abbildungseigenschaften

2.3.1. Surjektivität, Injektivität und Bijektivität

Eine Abbildung $f : X \rightarrow Y$ heißt **surjektiv**, wenn $\forall y \in Y : \exists x \in X : f(x) = y$.

In der Sprache der Relationen spricht man von **Rechtstotalität**. Man könnte die Surjektivität einer Abbildung mit $f : X \twoheadrightarrow Y$ ausdrücken.

TL;DR

Eine Abbildung ist surjektiv, wenn es zu jedem $y \in Y$ **mindestens** ein $x \in X$ gibt.

Eine Abbildung $f : X \rightarrow Y$ heißt **injektiv**, wenn $\forall x_1, x_2 \in X : f(x_1) = f(x_2) \Leftrightarrow x_1 = x_2$.

In der Sprache der Relationen spricht man von **Linkseindeutigkeit**. Man könnte die Injektivität einer Zuordnung mit $f : X \hookrightarrow Y$ ausdrücken, wobei der Pfeil eine Ähnlichkeit mit einer Teilmenge (\subset) aufweist.

TL;DR

Eine Abbildung heißt injektiv, wenn es zu jedem $y \in Y$ **maximal** ein $x \in X$ gibt.

Eine Abbildung ist **bijektiv**, wenn sie sowohl subjektiv als auch injektiv ist. Diese Abbildung nennen wir auch eineindeutige Zuordnung.

TL;DR

Eine Abbildung ist bijektiv, wenn jedem $x \in X$ genau ein $y \in Y$ zugeordnet wird und jedes $y \in Y$ einem $x \in X$ zugeordnet wird.

2.3.2. Beispielbeweis

Betrachten wir die Abbildung $f : x \mapsto \frac{x}{x+1}$ mit $f : \mathbb{R} \setminus \{-1\} \rightarrow \mathbb{R}$. Wir wollen nun herausfinden, ob f injektiv, surjektiv oder sogar bijektiv, also beides, ist.

1. Damit f **injektiv** ist, muss die Definition⁵ erfüllt sein. Also muss für $x_1, x_2 \in X$ mit $f(x_1) = f(x_2)$ $x_1 = x_2$. Dafür setzen wir sie gleich.

$$\begin{aligned}\frac{x_1}{x_1 + 1} &= \frac{x_2}{x_2 + 1} && | \cdot (x_2 + 1) \\ \frac{x_1 x_2 + x_1}{x_1 + 1} &= x_2 && | \cdot (x_1 + 1) \\ x_1 x_2 + x_1 &= x_1 x_2 + x_2 && | - x_1 x_2 \\ x_1 &= x_2\end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

Somit ist f injektiv. Da $x_1 = x_2$ ist die Definition erfüllt.

2. Damit f **surjektiv** ist, muss auch die Definition⁵ $\forall y \in Y : \exists x \in X : f(x) = y$ erfüllt sein.

$$\begin{aligned}y &= \frac{x}{x+1} && | \cdot (x+1) \\ yx + y &= x && | - y - x \\ yx - x &= -y \Leftrightarrow x(y-1) = -y && | \cdot \frac{1}{y-1} \\ x &= -\frac{y}{y-1}\end{aligned}$$

$-\frac{y}{y-1}$ ist für $y = 1$ nicht definiert und somit ist f nicht surjektiv, da ein $y \in Y$ existiert für das es kein $x \in X$ gibt.

3. f ist kann folglich nicht **bijektiv** sein, da es dafür surjektiv und injektiv sein müsste. Es wäre bijektiv für $f : \mathbb{R} \setminus \{-1\} \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{1\}$.

2.3.3. Hinrichtungs- und Rückrichtungsbeweise

Injektivität

1) „ \Rightarrow “

Sei f injektiv.

Wir fixieren ein Element $x_0 \in X$ und definieren $g : Y \rightarrow X$ durch

$$g(y) := \begin{cases} x & \text{falls } y \in im(f) \wedge f(x) = y \\ x_0 & \text{falls } y \notin im(f) \end{cases}$$

Dann ist g **wohldefiniert** und es gilt $g(f(x)) = x$ für alle $x \in X$.

g ist also eine Linksinverse⁶ von f .

„ \Leftarrow “

Sei $g : Y \rightarrow X$ eine Linksinverse von f .

Seien $x_1, x_2 \in X$ zwei Punkte mit $f(x_1) = f(x_2)$.

⁵siehe Abschnitt 2.3.1

⁶siehe Abschnitt 2.4.3

Dann gilt $x_1 = g(f(x_1)) = g(f(x_2)) = x_2$ und somit $x_1 = x_2$.
Folglich ist f injektiv.

Surjektivität

1) „ \Rightarrow “

Sei f surjektiv.

Für jedes $y \in Y$ wählen wir ein Urbild $x(y) \in X$ aus.

Dann ist die Abbildung $h : Y \rightarrow X$ mit $h(x) := x(y)$ wohldefiniert und es gilt $f(h(y)) = f(x(y)) = y$ für alle $y \in Y$.

h ist also eine Rechtsinverse von f .

2) „ \Leftarrow “

Sei $h : Y \rightarrow X$ eine Rechtsinverse von f .

Dann gilt $f(h(y)) = y$ für alle $y \in Y$.

Also ist $h(y) \in X$ ein Urbild von y unter f .

Folglich ist f surjektiv.

2.4. Umkehrabbildung

2.4.1. Inverse Abbildung

Ist die Abbildung $f : X \rightarrow Y$ bijektiv, so ist die inverse Abbildung $f^{-1} : Y \rightarrow X$ zu f definiert durch

$$\begin{aligned} f^{-1} &: Y \rightarrow X \\ y &\mapsto f^{-1}(y) \end{aligned}$$

$y \mapsto f^{-1}(y) :=$ das eindeutig bestimmte Urbild von y unter f .

Sei $f : X \rightarrow Y$ bijektiv. Dann ist $f^{-1} : Y \rightarrow X$ ebenfalls bijektiv und es gilt aufgrund der Definition

$$\begin{aligned} f^{-1} \circ f &= Id_X \\ f \circ f^{-1} &= Id_Y \\ (f^{-1})^{-1} &= f \end{aligned}$$

2.4.2. Beispiel

(1) $Id_X : X \rightarrow X$ ist bijektiv.

$$\begin{aligned} Id_X &: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x &\mapsto x \end{aligned}$$

$$(Id_X)^{-1} = Id_X$$

(2) Die konstante Abbildung $c_{y_0} : X \rightarrow Y$ ist weder injektiv noch surjektiv, unter der Bedingung, dass X und Y mehr als ein Element enthalten.

$(c_{y_0})^{-1}$ ist zudem keine Abbildung mehr.

(3) Die reelle Funktion $\ln : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$, $\ln : x \mapsto \ln(x)$ ist bijektiv.

Die Umkehrabbildung wäre

$$\begin{aligned} \exp &: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+ \\ \exp &: x \rightarrow e^x \end{aligned}$$

2.4.3. Satz über Links- und Rechtsinverse

Sei $f : X \rightarrow Y$ eine Abbildung. Dann gilt

- (1) f ist genau dann injektiv, wenn es eine Abbildung $g : Y \rightarrow X$ gibt, sodass $g \circ f = Id_X$.
 g heißt **Linksinverse** von f .
- (2) f ist genau dann surjektiv, wenn es eine Abbildung $h : Y \rightarrow X$ gibt, sodass $f \circ h = Id_Y$.
 h heißt **Rechtsinverse** von f .
- (3) f ist genau dann bijektiv, wenn es eine Abbildung $g : Y \rightarrow X$ gibt, die sowohl Links- als auch Rechtsinverse von f ist. D.h. es gilt $g \circ f = Id_X \wedge f \circ g = Id_Y$, wobei g eindeutig bestimmt ist, und $g = f^{-1}$.

Nur für **bijektive** Abbildungen gibt es Umkehrabbildungen. Bei nur surjektiv oder injektiven Abbildungen existiert ein Urbild f^{-1} , eine Menge mit keinem, einem oder anderen Elementen.

2.4.4. Satz über die Verkettung bijektiver Abbildungen

Seien $f : X \rightarrow Y$ und $g : Y \rightarrow Z$ zwei bijektive Abbildungen.

Dann ist auch ihre Verkettung $g \circ f$ bijektiv und für ihre inversen Abbildungen gilt

$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

2.4.5. Beweis

Für die inversen Abbildungen $f^{-1} : Y \rightarrow X$ und $g^{-1} : Z \rightarrow Y$ gilt⁷

$$\begin{aligned} f^{-1} \circ f &= Id_X & g^{-1} \circ g &= Id_Y \\ f \circ f^{-1} &= Id_Y & g \circ g^{-1} &= Id_Z \end{aligned}$$

Wegen der Assoziativität⁸ von Verknüpfungen gilt

$$\begin{aligned} (f^{-1} \circ g^{-1}) \circ (g \circ f) &\Leftrightarrow f^{-1} \circ g^{-1} \circ g \circ f \\ &\Leftrightarrow f^{-1} \circ (g^{-1} \circ g) \circ f \\ &\Leftrightarrow f^{-1} \circ (Id_Y) \circ f \\ &\Leftrightarrow f^{-1} \circ f = Id_X \end{aligned}$$

$$(f^{-1} \circ g^{-1}) \circ (g \circ f) = Id_X$$

Umgekehrt gilt analog dazu

$$\begin{aligned} (g \circ f) \circ (f^{-1} \circ g^{-1}) &\Leftrightarrow g \circ (f \circ f^{-1}) \circ g^{-1} \\ &\Leftrightarrow g \circ (Id_Y) \circ g^{-1} \\ &\Leftrightarrow g \circ g^{-1} = Id_Z \end{aligned}$$

$$(g \circ f) \circ (f^{-1} \circ g^{-1}) = Id_Z$$

Somit gilt, falls f und g bijektiv sind, $\exists f^{-1} \wedge g^{-1}$, die eindeutig bestimmt, d.h. ebenfalls bijektiv sind.

⁷siehe Abschnitt 2.4.1

⁸siehe Abschnitt 2.2.2

$$\begin{aligned} & \exists f^{-1} \wedge g^{-1} \\ \Rightarrow & \exists f^{-1} \circ g^{-1} = (g \circ f)^{-1} \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

3. Funktionen

3.1. Grundlagen zum Funktionsbegriff

3.1.1. Zahlenmengenkriterium

Sei f eine Zuordnung von der Menge X in die Menge Y , d.h. $f : X \rightarrow Y$, wobei X, Y Zahlenmengen sind. f heißt **Funktion** genau dann, wenn jedem $x \in X$ genau ein $y \in Y$ zugeordnet wird.

3.1.2. Begriffe

- (1) Die Menge X ist der **Definitionsbereich** D_f von f . Die Elemente von X heißen **Argumente**.
- (2) Die zugeordneten Elemente aus der Menge Y heißen **Funktionswerte**. Sie bilden den **Wertebereich** W_f der Funktion. Es gilt $W_f \subseteq Y$.
- (3) Für die Funktionswerte y wird auch die Symbolik $f(x)$ verwendet, d.h. $f(x)$ ist der Funktionswert zum Argument x , z.B. $f(2) = 3$ bedeutet, dass 3 der Funktionswert des Arguments 2 ist.
- (4) Die Angabe einer Funktion mittels Funktionsterm wird entweder mit $f : f(x) = 2x + 1$ oder mit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}; x \mapsto 2x + 1$ festgelegt.

Der Term wird bei ersterer Angabe *Funktion f: Funktionswert ist gleich Funktionsterm* gesprochen.

3.1.3. Grundlegende Funktionstypen

- (1) Sei $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Abbildung mit $f(x) = mx + n$ $m, n \in \mathbb{R}$.

Dann heißt die Abbildung **lineare Funktion**⁹. Ihr Graph¹⁰ eine Gerade.

- (2) Sei $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ eine Abbildung mit $f(x) = ax^2 + bx + c$ $a, b, c \in \mathbb{R}$ $a \neq 0$.

Dann heißt die Abbildung **quadratische Funktion**¹¹. Ihr Graph ist eine nach oben oder unten geöffnete Parabel.

- (3) Sei q eine rationale Zahl.

Dann heißt die Funktion $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $f(x) = x^q$ **Potenzfunktion**. Insbesondere heißt die Funktion $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$ mit $f(x) = x^{\frac{1}{m}} = \sqrt[m]{x}$ mit $m \in \mathbb{N}$ **Wurzelfunktion**.

- (4) Seien $a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$ und $p(x) := \sum_{k=0}^n a_k x^k = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ ein **Polynom**.

Dann heißt die Funktion $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $f(x) = p(x)$ **ganzrationale Funktion**. Der höchste Exponent mit $a_k \neq 0$ heißt **Grad** von p und a_0 bis a_n heißen **Koeffizienten**.

- (5) Sind p und q ganzrationale Funktionen, so nennt man die Funktion f mit $f(x) = \frac{p(x)}{q(x)}$ eine **gebrochen rationale Funktion**.

⁹siehe Abschnitt 3.5

¹⁰siehe Abschnitt 2.1.1

¹¹siehe Abschnitt 3.6

Die Funktion f ist an den Nullstellen¹² ihres Nenners q nicht definiert. Diese Nullstellen heißen **Definitionslücken** von f und gehören nicht zum Definitionsbereich.

- (6) Eine Funktion $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ der Form $f(x) = a \cdot b^x$ mit $a, b \in \mathbb{R}$, $a \neq 0$, $b \neq 1$ heißt **Exponentialfunktion**, da das Argument im Exponenten steht. b heißt Basis.
- (7) Eine Funktion $f : \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}$ der Form $f(x) = a \cdot \log_{b(x)}$ mit $a, b \in \mathbb{R}$, $a \neq 0$, $b \neq 0$, $b \neq 1$ heißt **Logarithmusfunktion** zur Basis b .
- (8) Die Funktionen $s : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $s(x) = \sin(x)$ und $c : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ mit $c(x) = \cos(x)$ heißen **Sinusfunktion** und **Kosinusfunktion**. Des Weiteren heißt die Funktion t mit $\tan(x) = \frac{s(x)}{c(x)}$ **Tangensfunktion**. s , c und t sind die elementaren **trigonometrischen Funktionen**.

3.1.4. Nullstellen

Für eine Funktion f ist $x_N \in D(f)$ eine Nullstelle von f , wenn $f(x_N) = 0$.

3.2. Symmetrie

3.2.1. Gerade Funktionen

Bei geraden Funktionen haben **Gegenzahlen** den gleichen Funktionswert.

$$f(x) = f(-x)$$

Gerade Funktionen sind **achsensymmetrisch**.

3.2.2. Beispielbeweis

Betrachten wir die Funktion $f(x) = x^4 - 3$.

$$\begin{aligned} f(x) &= f(-x) \\ (-x)^4 - 3 &= x^4 - 3 \\ ((-x)(-x))^2 - 3 &= x^4 - 3 \\ (x^2)^2 - 3 &= x^4 - 3 \\ x^4 - 3 &= x^4 - 3 \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

Die Funktion f ist achsensymmetrisch und gerade.

3.2.3. Ungerade Funktionen

Bei ungeraden Funktionen haben Gegenzahlen Gegenzahlen als Funktionswerte.

$$f(x) = -f(-x)$$

Ungerade Funktionen sind **punktsymmetrisch**.

3.2.4. Exponentenkriterium für Symmetrie ganzrationaler Funktionen

Wir betrachten die Funktionsgleichung **ganzrationaler Funktionen** in Polynomform.

$$f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x^1 + a_0 x^0$$

- (1) Hat x in der Funktionsgleichung nur gerade Exponenten, so ist die Funktion **gerade** und **achsensymmetrisch**, denn es gilt

¹²siehe Abschnitt 3.1.4

$$\forall x \in D(f) : f(x) = f(-x)$$

- (2) Hat x in der Funktionsgleichung nur ungerade Exponenten, so ist die Funktion ungerade und punktsymmetrisch, denn es gilt

$$\forall x \in D(f) : f(x) = -f(-x)$$

3.2.5. Beweis für Achsensymmetrie

$$\begin{aligned} (-x)^{2n} &= ((-x)^2)^n = x^{2n} \\ f(x) &= a_{2n}x^{2n} + a_{2(n-1)}x^{2(n-1)} + \dots + a_0x^0 \\ f(-x) &= a_{2n}(-x)^{2n} + a_{2(n-1)}(-x)^{2(n-1)} + \dots + a_0(-x)^0 \\ f(-x) &= a_{2n}x^{2n} + a_{2(n-1)}x^{2(n-1)} + \dots + a_0x^0 \\ &= f(x) \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

3.3. Verhalten

3.3.1. Monotonie

Eine Funktion f ist streng monoton fallend, genau dann wenn

$$\forall x_1, x_2 \in D(f) : x_1 < x_2 \Leftrightarrow f(x_1) > f(x_2)$$

3.3.2. Globalverhalten

Sei f eine Funktion. Das **Globalverhalten** von f beschreibt das Verhalten der Funktionswerte, wenn die Argumente unendlich groß oder unendlich klein werden.

3.3.3. Grenzwerte

Betrachten wir $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$.

Γ_f , der Graph¹³ von f , verläuft für $x \rightarrow \infty$ gegen $y = 1$ und für $x \rightarrow -\infty$ gegen $y = \infty$. Um das kurz und knapp auszudrücken, wird die Limes-Schreibweise verwendet.

$$\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = 1$$

Der Limes von $f(x)$ für x gegen unendlich ist 1. D.h., dass sich die Funktionswerte für sehr große x -Werte beliebig nah an $y = 1$ annähern, diesen aber nicht unbedingt erreichen.

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = \infty$$

3.3.4. Globalverhalten bei ganzrationalen Funktionen

Der Graph¹³ einer ganzrationalen Funktion f mit $f(x) = a_nx^n + \dots + a_1x + a_0$ mit $a_n \neq 0$ verhält sich für $x \rightarrow \pm\infty$ wie der Graph von g mit $g(x) = a_nx^n$.

¹³siehe Abschnitt 2.1.1

3.3.5. Beweis

Sei f mit $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ mit $a_n \neq 0$ eine ganzrationale Funktion. Dann gilt mit $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{a}{x^n} = 0$

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) &= \lim_{x \rightarrow \infty} \left(x^n \left(a_n + \frac{a_{n-1}}{x} + \frac{a_{n-2}}{x^2} + \dots + \frac{a_1}{x^{n-1}} + \frac{a_0}{x^n} \right) \right) \\ &= \lim_{x \rightarrow \infty} (x^n(a_n)) = \lim_{x \rightarrow \infty} a_n x^n \\ &= \lim_{x \rightarrow \infty} g(x)\end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

3.4. Verschiebung

3.4.1. Verschiebung einer Funktion in y -Richtung

Um eine beliebige Funktion $f(x)$ um c Einheiten in y -Richtung zu verschieben, sei die verschobene Funktion $f^*(x) = f(x) + c$.

3.4.2. Verschiebung einer Funktion in x -Richtung

Um eine beliebige Funktion $f(x)$ um d Einheiten in x -Richtung zu verschieben, sei die verschobene Funktion $f^*(x) = f(x - d)$.

3.5. Lineare Funktionen

3.5.1. Funktionsgleichung

Ist f eine ganzrationale Funktion 1. Grades, so wird sie auch **lineare Funktion** genannt. Ihr Graph ist eine **Gerade**.

Ihre Funktionsgleichung lautet $f(x) = mx + n$ mit $m, n \in \mathbb{R}$, wobei m die **Steigung** der Geraden und $Y(0|n)$ der Schnittpunkt mit der y -Achse ist.

3.5.2. Steigung linearer Funktionen

Seien f und g zwei lineare Funktionen mit den Steigungen m_f und m_g . Dann gilt

- 1) Die Graphen¹³ von f und g sind genau dann **parallel** zueinander, wenn $m_f = m_g$.
- 2) Die Graphen von f und g sind genau dann **orthogonal** zueinander, wenn $m_f \cdot m_g = -1$ gilt.

Falls man die Steigung einer Geraden g berechnen wollte, die **orthogonal** zur Geraden f ist, kann man diese Formel umstellen.

$$\begin{aligned}m_f \cdot m_g &= -1 & | \div m_f \\ m_g &= -\frac{1}{m_f} = -(m_f)^{-1}\end{aligned}$$

3.5.3. Beweis

Seien f und g zwei lineare Funktionen mit den Steigungen m_f und m_g .

- 1) Wir nehmen an, dass f und g genau einen Schnittpunkt besitzen. Dann $\exists! x \in D_f \cap D_g : f(x) = g(x)$

$$\begin{aligned}
 f(x) &= g(x) \\
 m_f x + n_f &= m_g x + n_g \quad \text{mit } m_f = m_g = m \\
 mx + n_f &= mx + n_g \quad | -mx \\
 n_f &= n_g
 \end{aligned}$$

Für $n_f \neq n_g$ gilt $\nexists x \in D_f \cap D_g : f(x) = g(x)$. Zwei Geraden, die keinen gemeinsamen Punkt haben, sind **parallel**.

Für $n_f = n_g$ gilt $\forall x \in D_f \cap D_g : f(x) = g(x)$. Zwei Geraden, die unendlich viele gemeinsame Punkte haben, sind **identisch**.

Quod erat Demonstrandum

- 2) Ohne Beschränkung der Allgemeinheit¹⁴ legen wir fest, dass sich f und g im Ursprung unter einem rechten Winkel treffen.

- Es gilt $m_f = \frac{\Delta y}{\Delta x}$, wobei Δx und Δy die Katheten eines Steigungsdreiecks von f sind.
- Dreht man die Gerade f samt Steigungsdreieck um 90° um den Ursprung, so erhält man die gerade g , mit kongruentem Steigungsdreieck und $m_g = \frac{\Delta x}{-\Delta y}$.
- Es folgt $m_f \cdot m_g = \frac{\Delta y}{\Delta x} \cdot \frac{\Delta x}{-\Delta y} = -1$

3.6. Quadratische Funktionen

3.6.1. Definition

Eine quadratische Funktion ist eine ganzrationale Funktion 2. Grades mit der **allgemeinen Form**

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

Der Graph¹³ ist eine nach oben oder unten geöffnete Parabel. Maßgeblich für die Lage der Parabel ist ihr **Scheitelpunkt**. Dessen Koordinaten $S(x_S | y_S)$ lassen sich direkt aus der **Scheitelpunktform** der Funktionsgleichung ablesen

$$f(x) = a(x - x_S)^2 + y_S$$

3.6.2. Nullstellen quadratischer Funktionen

- (1) Die Nullstellen¹⁵ einer quadratischen Funktion in Normalform $f(x) = x^2 + px + q$ können mit der pq -Formel bestimmt werden.

$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

- (2) Sind x_1 und x_2 Nullstellen der Funktion f mit $f(x) = ax^2 + bx + c$, so lässt sich der Funktionsterm in **faktorisierter Form** schreiben.

$$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$$

Die Nullstellen lassen sich direkt aus den **Linearfaktoren** $(x - x_1)$ und $(x - x_2)$ ablesen.

3.6.3. Satz von Vieta

Sind x_1 und x_2 Lösungen der Gleichung $0 = x^2 + px + q$, dann gilt

¹⁴Nur gewisse Fälle werden aufgezeigt, da die restlichen Fälle trivial sind.

¹⁵siehe Abschnitt 3.1.4

$$x_1 + x_2 = -p \quad x_1 \cdot x_2 = q$$

3.6.4. Beweis

Seien $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$ die beiden Lösungen der quadratischen Gleichung $x^2 + px + q = 0$. Dann gilt

- für die Summe der Nullstellen

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 &= \left(-\frac{p}{2} + \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}\right) + \left(-\frac{p}{2} - \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}\right) \\ &= -\frac{p}{2} - \frac{p}{2} = -p \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

- für das Produkt der Nullstellen

$$\begin{aligned} x_1 \cdot x_2 &= \left(-\frac{p}{2} + \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}\right) \cdot \left(-\frac{p}{2} - \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}\right) \\ &= \left(\frac{p}{2}\right)^2 - \left(\sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}\right)^2 \quad \text{dritte binomische Formel} \\ &= \left(\frac{p}{2}\right)^2 - \left(\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q\right) = q \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

Alternativ lassen sich diese Zusammenhänge auch mit dem Ausmultiplizieren der faktorisierten Form aufzeigen.

Somit gilt auch, dass **ganzzahlige Nullstellen Teiler** von q sein müssen und die **Summe der Nullstellen die Gegenzahl** von p muss.

4. Folgen

4.1. Der Folgenbegriff

4.1.1. Folgen

Eine Funktion¹⁶, deren Definitionsbereich die Menge der natürlichen Zahlen ist, heißt **Zahlenfolge**, kurz **Folge**.

4.1.2. Notation

Im Allgemeinen wird die Zuordnungsvorschrift in Form einer Gleichung gegeben.

$$(a_n) : a_n = 3n - 4$$

(a_n) ist die Folgenbezeichnung.

n ist der Folgenindex, die Indexzahl, mit $n \in \mathbb{N}$, wobei zumeist $n \geq 1$ n das Argument.

¹⁶siehe Abschnitt 3.1.1

a_n ist das n -te Folgenglied, d.h. der Funktionswert zum Argument¹⁷ n . In der üblichen Notation von Funktionen sollte a_n besser als $a(n)$ geschrieben werden.

$3n - 4$ ist Term für die Berechnung des n -ten Folgengliedes.

4.1.3. Rekursion und Explikation

Wird die Zuordnungsvorschrift einer Folge mit einem expliziten Term, z.B. $3n - 4$, dann spricht man von einer **expliziten** Bildungsvorschrift.

Die Folge könnte aber auch durch eine **rekursive** Bildungsvorschrift gegeben sein. Dann bediene man sich jener Form.

$$(a_n) : a_1 = -1 \wedge a_n = a_{n-1} + 3$$

TL;DR

Wenn das Berechnen mit **einfachem** Rechenaufwand verbunden ist, der Term also nicht auf vorhergehende oder nachfolgende Folgenglieder zurückgreift, dann ist die Bildungsvorschrift **explizit**.

Wenn der Bildungsterm auf vorhergehende oder nachfolgende Folgenglieder zurückgreift, dann ist die Zuordnungsvorschrift **rekursiv**.

4.2. Verschiedene Folgen

4.2.1. Geometrische Folgen

Eine Folge (a_n) heißt geometrisch, wenn $\exists q \in \mathbb{R} \setminus \{0; 1\} \forall n \in \mathbb{N} \setminus \{0\} : \frac{a_{n+1}}{a_n} = q$

Es gibt genau ein $q \in \mathbb{R} \setminus \{0; 1\}$, sodass für alle $n \in \mathbb{N} \setminus \{0\} \frac{a_{n+1}}{a_n} = q$. Oder anders gesagt

$$a_{n+1} = q \cdot a_n$$

Für jede geometrische Folge (a_n) gilt $a_n = a_1 \cdot q^{n-1}$, weil $a_1 = a_1 \cdot q^0$, weil q^0 für $q \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ immer 1 ist.

$$a_1 = a_1 \cdot q^0$$

$$a_2 = a_1 \cdot q^1$$

$$a_3 = a_2 \cdot q^1 = a_1 \cdot q^2$$

...

4.2.2. Konstante Folgen

q^{18} darf nicht 1 sein, denn folglich wäre $\forall n \in \mathbb{N} : a_{n+1} = a_n$.

Solche Folgen nennen wir **konstante Folgen**.

4.2.3. Alternierende Folgen

Folgen, deren aufeinanderfolgende Folgenglieder unterschiedliche Vorzeichen besitzen, nennen wir **alternierend**.

¹⁷siehe Abschnitt 3.1.2

¹⁸siehe Abschnitt 4.2.1

$$\forall n \in \mathbb{N} \setminus \{0\} : a_n \cdot a_{n+1} < 0$$

4.3. Monotonieverhalten

4.3.1. Strenge Monotonie

Eine Folge (a_n) , deren nächstes Folgeglied immer größer ist als das vorhergehende, nennt man **streng monoton steigend**.

$$\forall n \in \mathbb{N} : a_n < a_{n+1}$$

Nicht streng monoton steigend sind jedoch alle Folgen, für die gilt

$$\exists n \in \mathbb{N} : a_n \geq a_{n+1}$$

Wenn das nächste Folgeglied immer kleiner ist als das vorhergehende, dann nennt man sie analog dazu **streng monoton fallend**.

$$\forall n \in \mathbb{N} : a_n > a_{n+1}$$

Nicht streng monoton fallend sind jedoch alle Folgen, für die gilt

$$\exists n \in \mathbb{N} : a_n \leq a_{n+1}$$

4.3.2. Beispielbeweis

Betrachten wir die Folge $(c_n) : c_n = \frac{n-1}{n}$ mit $n \in \mathbb{N} \wedge n \geq 1$. Dazu gehen wir zuerst von einer streng monotonen Steigung aus und stellen dann um.

$$\begin{aligned} c_n &< c_{n+1} \\ \frac{n-1}{n} &< \frac{n}{n+1} \quad | \cdot n \\ n-1 &< \frac{n^2}{n+1} \quad | \cdot (n+1) \\ n^2 - 1 &< n^2 \quad | - n^2 \\ -1 &< 0 \quad \text{wahr für alle } n \in \mathbb{N} \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

4.3.3. Einfache Monotonie

Folgen, die auch aufeinanderfolgende gleiche Folgeglieder aufweisen, sonst allerdings monoton steigen oder fallen, nennt man **monoton steigend** bzw. **monoton fallend**.

$$\begin{aligned} \forall n \in \mathbb{N} : a_n &\leq a_{n+1} \\ \text{bzw. } \forall n \in \mathbb{N} : a_n &\geq a_{n+1} \end{aligned}$$

4.4. Teifolgen

4.4.1. Folgen mit Systematik

In Abschnitt 4.3.2 könnten bezüglich der Folge $(c_n) : c_n = \frac{n-1}{n}$ systematisch Folgenglieder „herausgegriffen“ werden, z.B. $c_1, c_{10}, c_{100}, \dots, c_{10^{k-1}}$.

Diese Folgenglieder kann man als Neue Folge auffassen, die ein Teil der Folge (c_n) ist.

4.4.2. Definition

Die Folge (t_n) ist Teilfolge der Folge (a_n) .

Ist n_i mit $(i = 1; 2; \dots; k \in \mathbb{N} \setminus \{0\})$ eine streng monoton wachsende Folge natürlicher Zahlen, so heißt $(a_{n_i}) = (t_n)$ Teilfolge von (a_n) .

4.4.3. Teilstolgensatz

Jede Folge (a_n) besitzt eine monotone Teilfolge.

4.4.4. Beweis

Sei eine Gipfelstelle die Indexzahl n , sodass $\forall m, n \in \mathbb{N} : m \geq n : a_n \geq a_m$.

TL;DR

Alle nachfolgenden Folgenglieder a_m sind kleiner als a_n bzw. nach a_n kommt kein Folgenglied, das größer ist als a_n .

Nun lässt sich eine Fallunterscheidung durchführen.

- I. Es gibt unendlich viele Gipfelstellen.

Nummeriert man die Gipfelstellen in der Reihenfolge ihres Auftretens, folgt

$$a_{n_1} \geq a_{n_2} \geq a_{n_3} \geq \dots$$

D.h. die Gipfelstellen bilden eine monoton fallende¹⁹ Teilfolge.

- II. Es gibt endlich viele Gipfelstellen.

Sei n_L die letzte Gipfelstelle. Wir betrachten a_{n_L} . Dann gilt $a_{n_L} > a_{n_L+1}$

Da a_{n_L} die letzte Gipfelstelle war, sind alle nachfolgenden Folgenglieder keine Gipfelstellen, d.h. für jedes dieser Folgenglieder a_n^* gibt es mindestens ein Folgenglied a_n^{**} mit $a_n^* < a_n^{**} < a_{n_L+1}$.

D.h. wir erhalten eine monoton steigende Folge.

$$a_{n_L+1} < a_{n_L+1}^* < a_{n_L+1}^{**} < \dots$$

Quod erat Demonstrandum

4.5. Beschränktheit von Folgen

4.5.1. Schranken

In Abschnitt 4.3.2 wurde die Folge $(c_n) : c_n = \frac{n-1}{n}$ betrachtet.

Man kann „beobachten“, dass $\forall n \in \mathbb{N} : 0 \leq c_n < 1$, d.h. die Folgenglieder unter- und überschreiten einen bestimmten Wert nicht.

4.5.2. Untere und obere Schranken, Maxi- und Minima

1. Eine reelle Zahl u heißt **untere Schranke** der Folge (a_n) , wenn für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt $u \leq a_n$.
2. Eine reelle Zahl o heißt **obere Schranke** von (a_n) , wenn $\forall n \in \mathbb{N} : o \geq a_n$.
3. Eine reelle Zahl $\min a_n$ heißt **Minimum** von (a_n) , wenn es ein $k \in \mathbb{N}$, so dass für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt $\min a_n = a_k \leq a_n$.
4. Eine reelle Zahl $\max a_n$ heißt **Maximum** von (a_n) , wenn $\exists k \in \mathbb{N} : \forall n \in \mathbb{N} : \max a_n = a_k \geq a_n$.

¹⁹siehe Abschnitt 4.3.3

4.5.3. Beispiel

Betrachten wir die Folge $(a_n) : a_n = -\frac{4n}{n+2}$. Zunächst benötigt man eine Vermutung. Dazu werden einige Folgenglieder berechnet.

$$\begin{aligned}a_1 &= -\frac{4 \cdot 1}{1+3} = -\frac{4}{3} \\a_{10} &= -\frac{4 \cdot 10}{10+3} = -\frac{40}{13} \\a_{100} &= -\frac{4 \cdot 100}{100+3} = -\frac{400}{103}\end{aligned}$$

Man kann beobachten, dass sich die Folge mit wachsendem Argument an -4 annähert. Darum vermuten wir zunächst, dass **eine** untere Schranke -4 ist, $\forall n \in \mathbb{N} : -4 \leq a_n$.

$$\begin{aligned}-4 &\leq a_n \\-4 &\leq -\frac{4n}{n+2} \quad | \cdot (n+2) \\-4(n+2) &\leq -4n \\-4n - 8 &\leq -4n \quad | + 4n \\-8 &\leq 0 \quad \text{wahr für alle } n \in \mathbb{N}\end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

4.5.4. Vielschrankensatz

Falls eine Folge (a_n) eine untere Schranke besitzt, so besitzt sie unendlich viele.

4.5.5. Beweis

Sei $u \leq a_n$ für alle $n \in \mathbb{N}$. Wähle $x \in \mathbb{R}$ mit $x < u$.

D.h. $x < u \leq a_n$, folgt $x \leq a_n$ und somit existieren unendlich viele untere Schranken.

4.5.6. Suprema und Infima

Die größte untere Schranke²⁰ nennt man **untere Grenze** oder **Infimum** $\inf a_n$ der Folge (a_n) .

Die kleinste obere Schranke nennt man **obere Grenze** oder **Supremum** $\sup a_n$ der Folge (a_n) .

4.5.7. Schritte zum Nachweis

Die beliebige Folge (a_n) besitzt die untere Grenze $\inf a_n$. Es sei $k \in \mathbb{R}$ mit $\inf a_n < k$.

4.5.8. Beispieldurchführung

Betrachten wir die Folge $(b_n) : b_n = \frac{6n-1}{4n}$ mit $n \geq 1$.

Zuerst äußern wir die Vermutung, dass das **Supremum** bei $\sup b_n = \frac{3}{2}$ liegt. Zuerst muss bewiesen werden, dass $\sup b_n$ eine obere Schranke ist. Danach, dass es ein **Supremum** ist.

1. $\sup b_n$ ist eine obere Schranke.

Sei $n \in N$.

²⁰siehe Abschnitt 4.5.2

$$\begin{aligned}
 \frac{3}{2} &\geq \frac{6n-1}{4n} & | \cdot 4n \\
 \frac{12}{2}n &\geq 6n-1 \\
 6n &\geq 6n-1 & | -6n \\
 0 &\geq -1 & \text{wahr f\"ur alle } n \in \mathbb{N}
 \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

2. $\sup b_n$ ist ein Supremum.

Sei $\varepsilon > 0$.

$$\begin{aligned}
 b_n &> \sup b_n - \varepsilon \\
 \text{D.h. } \frac{6n-1}{4n} &> \frac{3}{2} - \varepsilon & | \cdot 4n \\
 6n-1 &> 6n-4n\varepsilon & | -6n \\
 -1 &> -4n\varepsilon & | \div \varepsilon \\
 -\frac{1}{\varepsilon} &> -4n & | \cdot (-1) \\
 \frac{1}{\varepsilon} &< 4n & | \div 4 \\
 \frac{1}{4\varepsilon} &< n & \text{wahr f\"ur alle } n \in \mathbb{N}
 \end{aligned}$$

Quod erat Demonstrandum

Dementsprechend ist $\frac{3}{2}$ das Supremum der Folge (b_n) .

4.5.9. Supremumsaxiom

Im Bereich der **reellen** Zahlen besitzt jede nach oben beschr\"ankte Folge ein Supremum.

5. Beweise

5.1. Beweistechniken

5.1.1. Hinrichtung und Rückrichtung

Beweise k\"onnen Genau dann, wenn ... Aussagen, die in zwei Richtungen funktionieren, sein.

5.1.2. Satz vom Nullprodukt als Beispiel

$a \cdot b = 0$ f\"ur $a, b \in \mathbb{R}$ gilt genau dann, wenn $a = 0 \vee b = 0$.

Hinrichtung²¹ „ \Rightarrow “

1. Wir nehmen an, dass $a \cdot b = 0$. Sei nun $a \neq 0$. Jetzt k\"onnen wir durch Null teilen.

$$\begin{aligned}
 a \cdot b = 0 & & | \div a \\
 b &= 0
 \end{aligned}$$

²¹siehe revolution\"ares Frankreich

2. Analog gilt dies auch für $b \neq 0$.

Es folgt, dass wenn $a \cdot b = 0$, muss mindestens einer der Faktoren a oder b Null sein.

Rückrichtung „ \Leftarrow “

1. Wir nehmen an, dass $a = 0$. Somit gilt

$$a \cdot b = 0 \cdot b = 0$$

2. Analog gilt dies für $b = 0$.

Es folgt, dass wenn mindestens einer der Faktoren Null ist, dann ist auch das Produkt Null.

Quod erat Demonstrandum