

# Créer un nouvel élément sur le site

## Les bases de l'html :

Pour pouvoir ajouter un élément au site il va falloir l'écrire en html. L'html fonctionne avec des balises qui sont inclus les unes dans les autres;

Leur syntaxe est assez simple : on ouvre la balise avec '<nomDeLaBalise>' et on la ferme avec '</nomDeLaBalise>'.

Attention l'html est un langage très permissif, c'est à dire que des fautes de syntaxes ne vont pas faire planter le site, mais celui-ci va se débrouiller pour les fermer comme il peut.

c'est à dire que si la balise <U> souligne ce qui est à l'intérieur et la balise <b> met en gras ce qu'il y a à l'intérieur les codes ci dessous ne vont pas faire la même chose :

```
<U>
    <b> Salut ! </b>
    Ça va ?
</U>
```

et

```
<b>
    <U> Salut ! </U>
    Ça va ?
</b>
```

Le premier va écrire **Salut ! Ça va ?** et le second **Salut ! Ça va ?**

En effet dans le premier code la balise qui souligne encadre tout le texte (donc tout le texte est souligné) et celle qui met en gras uniquement le 'Salut'.

Attention on peut fermer une balise ouverte uniquement si c'est celle qui a été ouverte la dernière, le code suivant **n'est pas valide** :

```
<U>
    <b> Salut ! </U>
    Ça va ?
</b>
```

Balises importantes en html pour la rédaction de cours :

<p> : **très important**, doit encadrer tout paragraphe de texte (d'où le p), même si celui-ci ne contient que trois mots !

<br> : à utiliser pour faire un **retour à la ligne**, vous pouvez aussi en mettre deux pour **sauter une ligne**.

<U> : souligner le texte à l'intérieur

<b> : mettre en gras

<i> : mettre en italique

- La balise <a>:

Elle sert à ajouter un lien vers autre chose dans le site et accepte plusieurs arguments. Le plus important sera le 'href' qui lie le texte qui sera contenu dans la balise <a> vers ce qui est mis dans href.

Exemple :

```
<a href='test.html'>Salut !</a>
```

En utilisant ceci, le 'Salut !' présent sur la page sera un hyperlien vers la page 'test.html'

- La balise <img>

Elle permet d'ajouter une image. Attention ce n'est pas du texte ! Cela signifie qu'avant <img> il va falloir refermer <p> et en commencer un nouveau après si elle s'insère au milieu d'un paragraphe (et donc pas besoin de <br> après car il y a un espace qui se greffe tout seul entre les paragraphes et les images).

Son attribut important est 'src' qui va pointer vers le fichier à afficher

Elle n'est généralement pas fermée mais il est toujours possible de le faire avec </image>

Exemple :

```
<img src='images/MonImage.png'>
```

Cela affichera l'image MonImage qui est dans le répertoire 'images'

- Les balises <hX> avec  $X \in \mathbb{N}^*$

Ces balises permettent de mettre des titres dans la page. Ces titres sont de plus en plus petits lorsque X augmente. On va alors préférer utiliser <h1> pour délimiter le

grand titre de début de page et utiliser <h2> pour les grandes parties, <h3> pour les noms de paragraphes, etc..

Ces titres ne sont pas des paragraphes, il ne faut donc pas les inclure dans une balise <p>

- Les balises <div>

Ce sont des balises plus complexes car elles ne font pas référence vers une fonctionnalité implantée de base dans html, mais vers une fonction définie dans un fichier CSS inclus dans le fichier html. Pour ce site on va souvent utiliser la div 'code', je vais donc l'utiliser en exemple.

Dans le fichier style.css on a :

```
.code{
  color: rgb(224, 224, 224);
  background-color: black;
  padding: 5px;
  padding-left: 10px;
  border-radius: 10px;
  font-family: 'Courier New', 'Calibri', 'Trebuchet MS', sans-serif;
}
```

Cela est une manière de présenter un texte (un peu comme la balise <u> va souligner ce qui est à l'intérieur, celle ci va changer la police, le fond, l'écart entre ce qu'il y a avant et ce qu'il y a après, et d'autres choses encore (qui sont donc personnalisables dans le CSS)).

Sachant que dans tous les fichiers utilisant cette fonction on a :

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

Cela permet de relier le fichier courant au CSS et ainsi utiliser toutes les fonctions présentes à l'intérieur.

Quel est le rapport avec la balise énoncée au début ?

Tout simplement c'est avec celle-ci que l'on va appeler les fonctions définies dans le CSS. Donc pour utiliser notre fonction code on va faire :

```
<div class="code">
  C:/Users/User1> ipconfig
</div>
```

Et cela affichera :

```
C:/Users/User1> ipconfig
```

## Ajouter un challenge :

Tout d'abord il faut écrire le challenge en html, cela se présente comme ceci :

```
<div class="section-title row text-center">
  <div class="col-md-8 offset-md-2">
    <h3>Allez-vous réussir à trouver le contenu du fichier secret ?</h3> <!--Titre-->
    <p class="lead"></p>
  </div>
</div>
</div>
<h3><b>Outils à installer</b></h3>

<p>
  Installation de l'application Docker<br>
  Rendez vous sur votre invite de commandes<br>
  Il est nécessaire de récupérer <b>l'image Docker</b> dans lequel vous devrez
  trouver le fichier secret <br>
</p>

<h4><U>Pour cela :</U></h4>

<p>
  - docker pull cybersecuriteach/challenge1:v0 <br>
  - docker run -it cybersecuriteach/challenge1:v0 <br>
  Puis on récupère l'image Docker représentant la machine virtuelle
  <b>kali</b>.
</p>

<h4><U>Pour cela :</U></h4>

<p>
  - docker pull cybersecuriteach/kali4fun:v0 <br>
  - docker run -it cybersecuriteach/kali4fun:v0
</p>

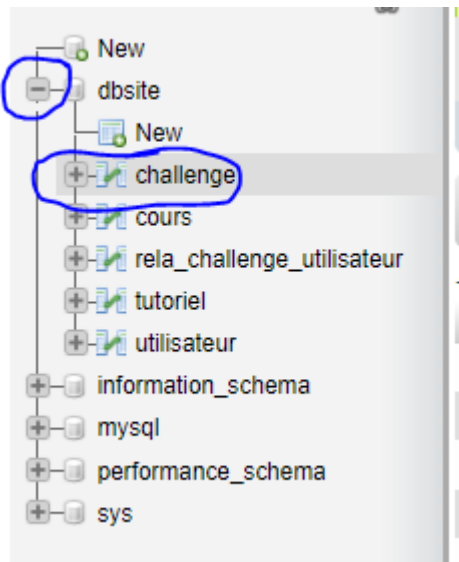
<h3><b>Objectifs</b></h3>

<p>Vous avez maintenant grâce aux 2 images récupérées une simulation d'attaques.
  La kali représentera votre machine et l'image challenge1 représentera la
  victime possédant le fichier secret.
```

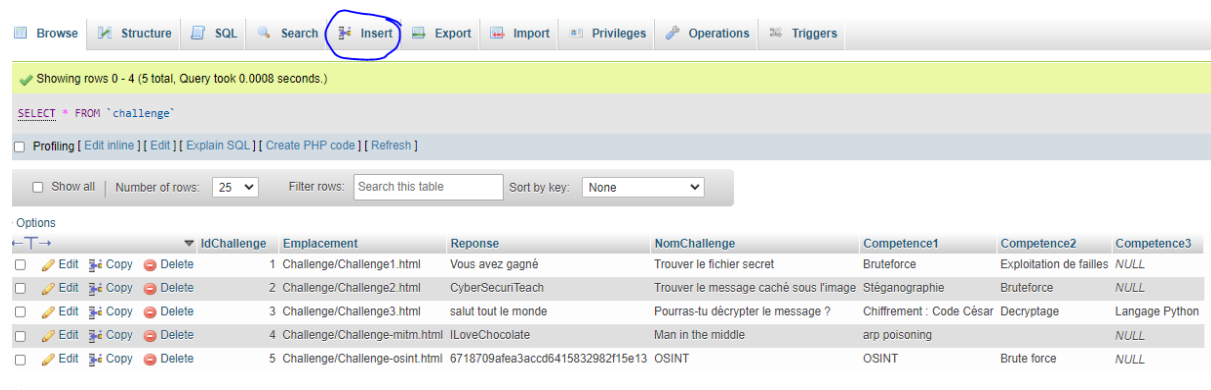
Je ne vais pas détailler les div utilisées au début, elles servent pour la mise en forme du titre.

Une fois que ce fichier est créé pour votre challenge, le mettre dans le dossier Challenge.

Après, rendez vous sur la page phpmyadmin du site, dans la table challenge :



Ensuite ajoutez une valeur dans la table :

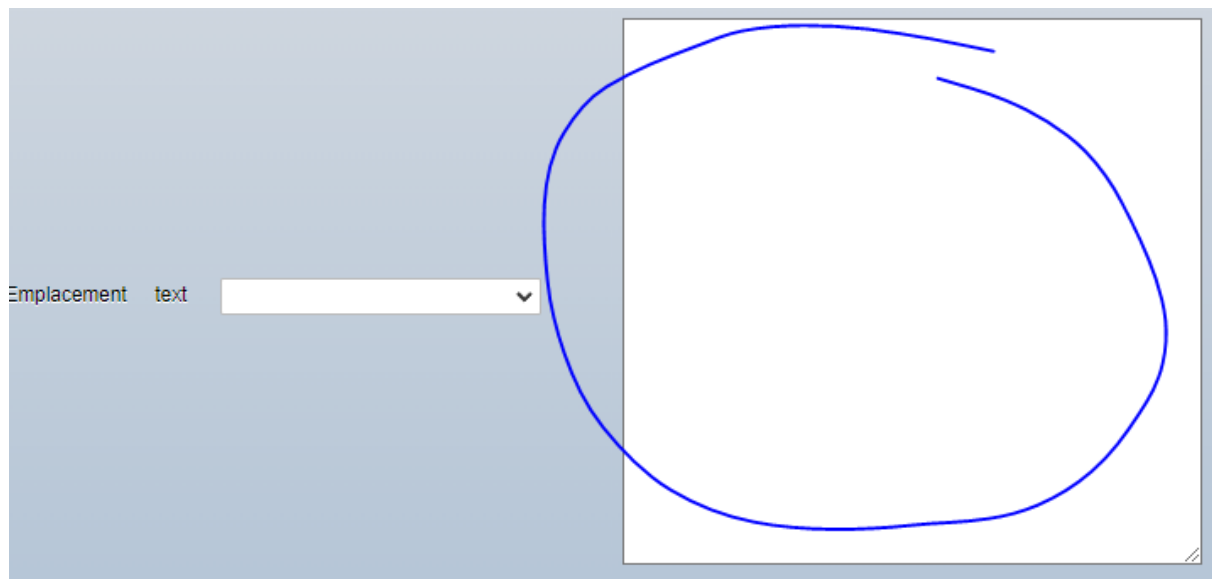


Renseignez le numéro du challenge

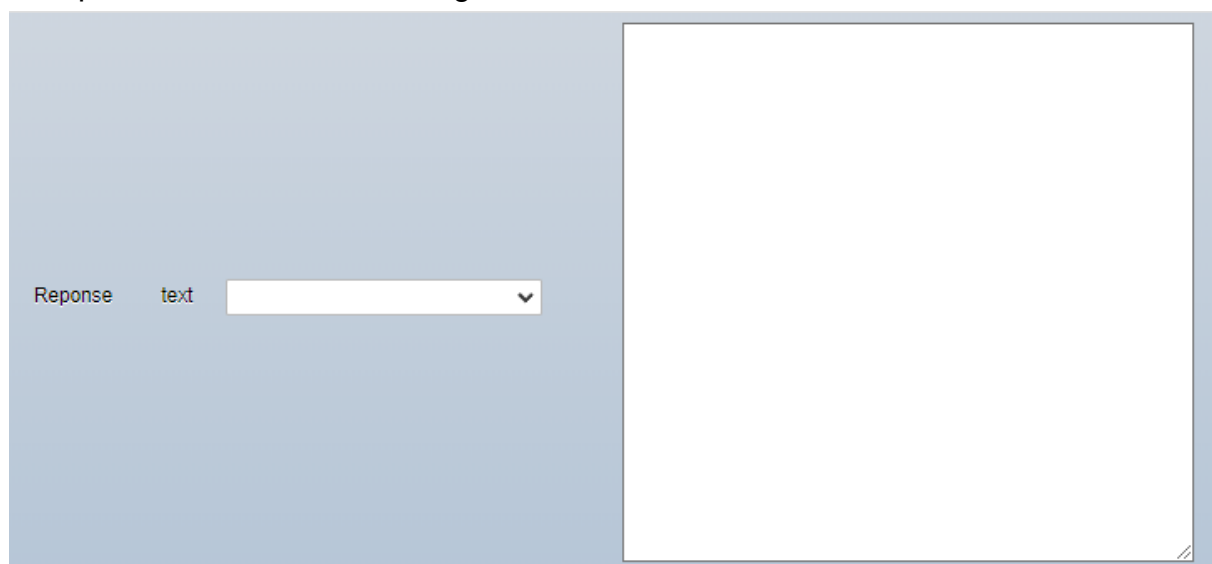
:



Son emplacement (où est situé le fichier html donc Challenge/...) :



La réponse attendue au challenge :



Faites pareil pour le nom du challenge et les compétences (vous pouvez ne rien mettre pour les compétences). Puis cliquez sur Go.

C'est bon, votre challenge est implémenté.

### Implémenter un cours :

Comme pour le challenge, faites l'html de votre cours, puis dans la table cours renseignez les champs correspondants. LienImage correspond à l'image de preview du cours et celle qui s'affiche en grand au début du cours.

### Implémenter un tutoriel :

Comme pour le tutoriel, faites l'html de votre cours, puis dans la table tutoriel renseignez les champs correspondants. Image correspond à l'image de preview du cours et le champ Reponse est la réponse au tutoriel si il y en a une, elle n'a pas à être remplie obligatoirement.