Tutoriel Burp Suite

Burp pour l'exploitation d'endpoint GraphQL

Burp Suite est un outil incontournable dans le monde du pentest, qui permet d'intercepter des requêtes HTTP et de les modifier.

Dans ce cours nous allons comprendre les bases de **Burp Suite** : intercepteur, répéteur...

1. Installation de Burp

Burp Suite est un logiciel écrit en Java, il vous faut donc une version de java installée sur votre ordinateur.

Il existe une version payante de **Burp Suite**, avec plus d'options, mais la version gratuite est amplement suffisante pour nous. Dans la suite de ce cours, nous utiliserons donc **Burp Suite Community Edition**.

Il n'existe pas de version de Burp Suite en CLI, il n'y a que la version GUI.

Pour installer **Burp Suite**, vous pouvez suivre ce tutoriel détailler ou bien vous rendre sur le site officiel.

2. Lancement du lab docker

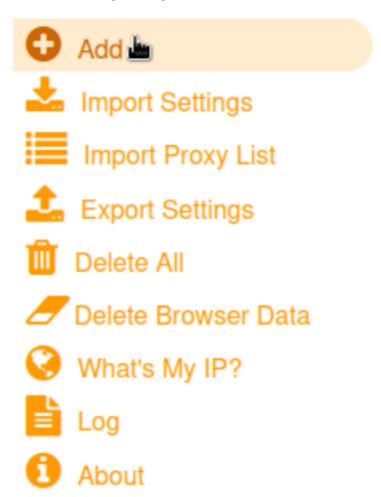
Pour la suite du tuto, vous pouvez lancer ce lab docker pour avoir accès à un site web, dans le but de pratiquer en même temps.

- Téléchargez ce docker-compose.yaml
- Lancez-le avec docker-compose up

Vous disposez maintenant d'un site web http://localhost:3000

3. Intercepter les requêtes HTTP grâce au proxy de Burp Suite

Pour utiliser **Burp Suite** comme proxy et être en mesure d'intercepter le trafic web de votre navigateur internet, nous allons installer une extension firefox se nommant Foxy Proxy.



Dans les options de **Foxy Proxy**, cliquez sur Add , mettez Burp comme nom, puis 127.0.0.1 comme adresse IP et **8080** comme port (c'est celui du proxy de Burp).

Proxy Type

HTTP

Proxy IP address or DNS name 🛨

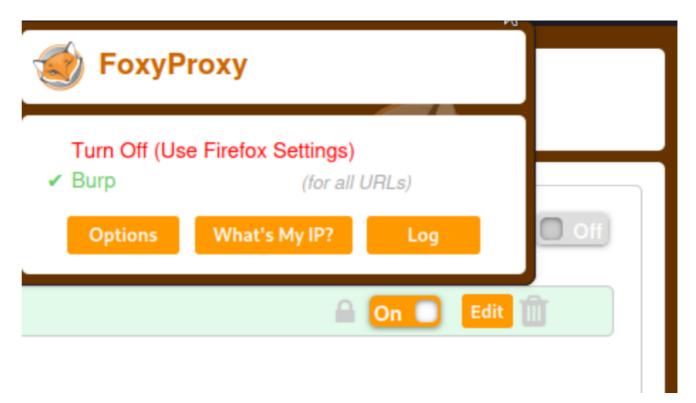
127.0.0.1

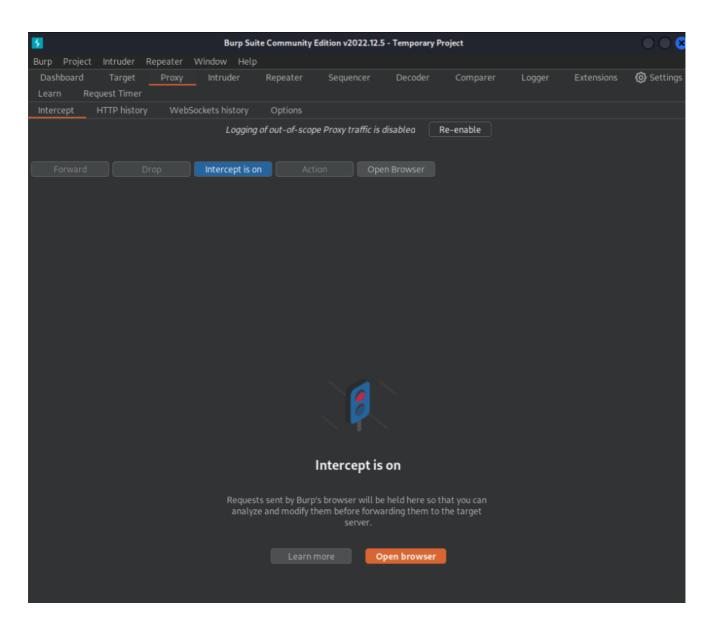




Une fois que cela est fait, vous pouvez enfin lancer Burp.

Pour commencer à intercepter des requêtes, activez **Foxy Proxy**, et dans **Burp**, allez dans l'onglet **Proxy** et activez l'interception.

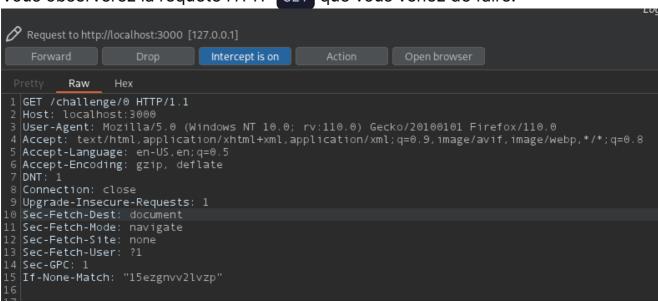




Maintenant, naviguez sur le site à l'adresse

http://localhost:3000/challenge/0, et retournez sur Burp Suite.

Vous observerez la requête HTTP GET que vous venez de faire.



A partir de là, vous pouvez modifier la requête, la renvoyer, faire une attaque par brute force...

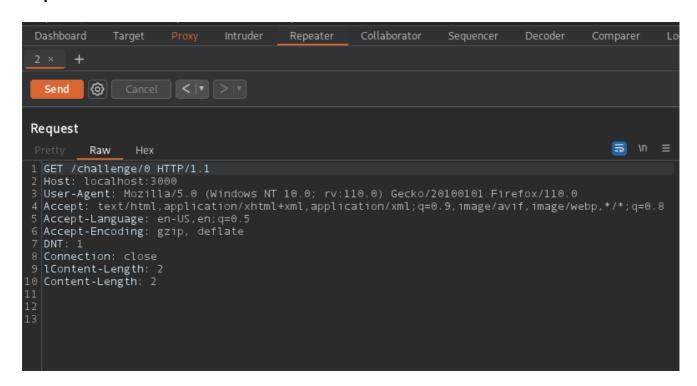
Répétez vos requêtes facilement avec le Repeater

Parfois, lorsque l'on intercepte une requête HTTP, on aimerais pouvoir la modifier en la renvoyant plusieurs fois.

C'est par exemple le cas quand on cherche à exploiter une injection SQL. Nous n'aurons jamais dès le premier essai le bon payload, nous devrons le modifier plusieurs fois, et à chaque fois on veut renvoyer la requête pour voir la réponse et améliorer notre payload.

Pour ce faire, Burp Suite met à disposition le repeater.

Envoyez la requêtes précédente dans le **Repeater** avec un clic droit, **Send to Repeater**.



Vous pouvez cliquer sur Send pour envoyer une requête, et observer le résultat sur la droite :

```
Response
                                                                                           In ≡
 Pretty
         Raw
                       Render
10 Content-Length: 1332
12 < !DOCTYPE html><html lang="en">
      <meta name="viewport" content="width=device-width"/>
      <meta name="next-head-count" content="2"/>
      <noscript data-n-css="">
      </noscript>
      <script defer="" nomodule="" src="/ next/static/chunks/polyfills-c67a75d1b6f99dc8.js">
      </script>
      <script src="/_next/static/chunks/webpack-8fa1640cc84ba8fe.js" defer="">
      <script src="/_next/static/chunks/framework-ac88a2a245aea9ab.js" defer="">
      </script>
      <script src="/_next/static/chunks/main-3882b27184619e68.js" defer="">
      </script>
      <script src="/_next/static/chunks/pages/_app-1b2b84a3c9ccf285.js" defer="">
      <script src="/_next/static/chunks/pages/challenge/%5Bid%5D-629b428dbe637a08.js" defer="">
      <script src="/_next/static/mHQTepfwPkz-9Rb_0iC_v/_buildManifest.js" defer="">
      </script>
      <script src="/_next/static/mHQTepfwPkz-9Rb_0iC_v/_ssgManifest.js" defer="">
            Bienvenue sur le challenge !
            Vous êtes sur la page <!-- -->0<!-- -->.
            _a lettre <!-- -->0<!-- --> du flag est : <!-- -->e
      <script id="__NEXT_DATA__" type="application/json">
            "pageProps":{
    "id":"0","letter":"e"
},"__N_SSG":true
                     '/challenge/[id]","query":{
           }, "buildId": "mHQTepfwPkz-9Rb_0iC_v", "isFallback": false, "gsp": true, "scriptLoader": []
      </script>
(?){6} ← → Search.
```

Tentez de trouver le flag en parcourant les pages /challenge/:id.

Vidéo explicative