

РЕЗЮМЕ

Новак Владислав

Ярославль, 150055

т-н: 8-980-655-08-36

email: novak.vlad97@mail.ru

github: <https://github.com/lucky>

gitlab: <https://gitlab.labmedia.su/v.novak>

портфолио: <https://lucky.github.io/Portfolio/>

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

HTML5, CSS3, JavaScript (React) – 3 серьёзных проекта, множество учебных

C# (WPF, ASP.NET) – 1 серьёзный проект, несколько учебных

Базы данных – SQL (MySQL) / NoSQL (MongoDB)

Git – ежедневное использование общих команд

Английский язык – базовый технический

ОПЫТ РАБОТЫ

2017 сентябрь – 2017 декабрь

ЯрГУ им. П.Г. Демидова

Проходил учебную практику в ЯрГУ им. П.Г. Демидова в качестве алгоритмиста, кодировщика и тестировщика.

Чем занимался:

Описывал полный набор тестов, разрабатывал, тестировал и кодировал алгоритмы для задач о матрицах, множествах и булевых функциях.

Чему научился:

В результате освоил все этапы разработки программного обеспечения, научился составлять отчёты о проделанной работе.

2018 октябрь – 2018 декабрь

Компания «Тензор»

В рамках курса “Промышленная разработка”, проходившего на базе компании «Тензор», участвовал в качестве программиста в разработке проекта “Оффлайн касса в веб-браузере” (React + TypeScript). Группа студентов была поделена на тестировщиков, программистов, проектировщиков, менеджера и сборщика.

Чем занимался:

Мне была поручена задача по разработке компонента “Cashiers”, в котором выводится список кассиров, запрашиваемых через GET запрос с сервера.

Задача была успешно выполнена. Ссылка на компонент:

<https://github.com/lucky/Cashiers/blob/master/Cashiers.tsx>

Ссылка на сам проект (данные для входа - testManager : testManager):

<https://tensor-react-kassa.herokuapp.com/manage/Cashiers>

Чему научился:

В результате узнал о том, как разрабатываются проекты в крупных компаниях, научился работе в команде.

2019 октябрь – 2019 декабрь

Собственный проект «Планировщик помещения»

Разрабатывал веб-приложение «Планировщик помещения», смысл которого в том, чтобы помочь пользователю спланировать будущий интерьер помещения, расставив на виде сверху технику, мебель и др. Проект на github: <https://github.com/lucky/ApartmentPlannerFlaskReact> Онлайн-версия: <https://apartment-planner.herokuapp.com/>

Чем занимался:

Разрабатывал клиентскую часть приложения на React, а серверную на Flask. Разрабатывал логику взаимодействия пользователя с элементом Canvas.

Чему научился:

В результате познакомился с Python(Flask) . Научился применять академические знания (в данном случае знания по линейной алгебре) для программирования 2d графики на Canvas.

2020 апрель– 2020 май

Компания «Лаборатория Мультимедиа»

Проходил производственную практику по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности.

Чем занимался:

Разрабатывал агенты для работы с базой данных в системе WebTutor. Работал с вёрсткой. Разрабатывал удалённые действия. Создавал динамические элементы интерфейса с помощью ExtJS.

Чему научился:

В результате научился самостоятельно разбираться и ориентироваться в незнакомых документациях и системах. Познакомился с библиотекой ExtJS. Код решённых мною задач можно посмотреть здесь:

https://gitlab.labmedia.su/v.novak/webtutor_tasks

ОБРАЗОВАНИЕ

2016-2020

Бакалавр

Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова
Факультет ИВТ, специальность “Фундаментальная информатика и информационные технологии”.

2020-2022

Магистр

Ярославский государственный университет им. П.Г. Демидова
Факультет ИВТ, специальность “Фундаментальная информатика и информационные технологии; Компьютерные науки”.

МОИ ОЖИДАНИЯ ОТ РАБОТЫ

Хотел бы работать в качестве JavaScript-разработчика. Готов решать абсолютно любые задачи, поскольку в программировании мне нравится именно процесс решения задачи.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В последнее время много интересуюсь WebGL. В частности, написал дипломную работу, целью которой являлась разработка JavaScript библиотеки для рендеринга трёхмерной интерактивной графики. Для этого прочитал книгу Роджера Ли: “WebGL. Программирование трёхмерной графики”. Учусь писать чистый код на JavaScript.

Из интересов, играю в шахматы, они помогают мне тренировать мозг, развивая логику и аналитическое мышление.