

Facultad de ingeniería Mecánica y Eléctrica Ingeniería en Computación Inteligente

"Proyecto Graficas en Go"

Moreno Olmos Luis Miguel

6°B

22/05/2021

Se desea crear una utilería para crear gráficas. Esta va a tener dos opciones:

- 1.- Crearlas a partir de un archivo CSV existente
- 2.- Crearlas a partir de valores generados de manera aleatoria.

Se deben dar al menos 3 opciones de gráficas de la página https://github.com/go-echarts/go-echarts, por ejemplo una forma de ejecutar podría ser:

go run graphgen.go --bar data.csv

y graficará los datos del archivo data.csv en una gráfica, generando la gráfica en un archivo html y el servidor para presentarla.

la otra opción podría ser: go run graphgen --bar --generate

La cantidad de datos generados como las series van a ser fijas, por ejemplo podrían ser 2 series con 10 datos cada una. Los rangos de los valores pueden ser definidos de manera directa o enviar como argumento en el CLI.

la cual generará datos aleatorios dejando la gráfica en un archivo .html y con el servidor para presentarla.

define las opciones de gráfica que se pueden presentar: pie, dots, line, etc.

Entregables:

- código documentado
- Reporte donde se explique el sistema realizado.

Introducción:

Este proyecto consiste en un programa que genere graficas de diferente tipo, como de Barras, Lineas y de Pastel.

Desarrollo:

En el avance incluye:

Estructuras de datos:

El código tiene dos estructuras de datos, para cuando recibe 2 opciones(Para elegir el tipo de gráfica y la forma en que toma los valores) y otra para cuando el usuario seleccione la opción de crear un CSV.

```
op1 string
filas int
columnas int
nombre string
valMinimo int
valMaximo int
```

```
type datos struct {
    op1 string
    op2 string
}
```

Main:

Primeramente, de verifican la cantidad de argumentos que ingresa el usuario, si la cantidad de argumentos fue 1, se verifican que sean 2, esto porque el primer argumento es una dirección que viene por defecto y que no utilizamos.

Las opciones / banderas que se pueden utilizar son 5:

- --showgraphs // Muestra las gráficas disponibles con números creados aleatoriamente
- --bar // Muestra una grafica de barras y tiene dos opciones
 - --generate // Genera los datos de forma aleatoria
 - "Nombre".csv // Toma el nombre del archivo CSV que se le dé y usas sus datos para hacer la gráfica
- --line // Muestra una gráfica de líneas y tiene dos opciones
 - --generate // Genera los datos de forma aleatoria
 - "Nombre".csv // Toma el nombre del archivo CSV que se le dé y usas sus datos para hacer la gráfica
- --pie // Muestra una gráfica de pastel y tiene dos opciones
 - --generate // Genera los datos de forma aleatoria
 - "Nombre".csv // Toma el nombre del archivo CSV que se le dé y usas sus datos para hacer la gráfica
- --createCSV // Crea un archivo CSV que rellena con valores aleatorios
 - #1 #3 "Nombre".csv // Son los datos que necesita para crear el CSV.

#1 // Filas del CSV

#2 // Columnas del CSV

"Nombre".csv // Nombre con el que se guardará el archivo

La opción "--showgraphs" crea tres archivos html de los tres tipos de graficas que hay (barras, líneas y pastel).

Para esto primero se toman los datos y se agregan a la estructura de datos "datos", luego se crea un switch para la primera opción, si la opción es igual a uno de los casos llama la función createHTMLgraphs() para crear los archivos HTML. Una vez creado los HTML se ponen en un servidor para poder verlas.

```
if len(os.Args) == 2 {
    data1 := datos{
        op1: os.Args[1],
    }
    switch data1.op1 {
    case "--showgraphs":
        createHTMLgraphs()
        log.Println( v...: "Servidor iniciado en http://localhost:8080/")
        http.HandleFunc( pattern: "/bar", bar)
        http.HandleFunc( pattern: "/line", line)
        http.HandleFunc( pattern: "/pie", pie)
        http.ListenAndServe( addr: ":8080", handler: nil)
    default:
        fmt.Println( a...: "Opcion no encontrada")
}
```

Función createHTMLgraphs()

Para publicar los archivos en el servidor.

```
var plantilla = template.Must(template.ParseGlob( pattern: "*.html"))

func bar(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    plantilla.ExecuteTemplate(w, name: "bar.html", data: nil)
}

func line(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    plantilla.ExecuteTemplate(w, name: "line.html", data: nil)
}

func pie(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    plantilla.ExecuteTemplate(w, name: "pie.html", data: nil)
}
```

Resultados

```
go run graficas.go --showgraphs
```

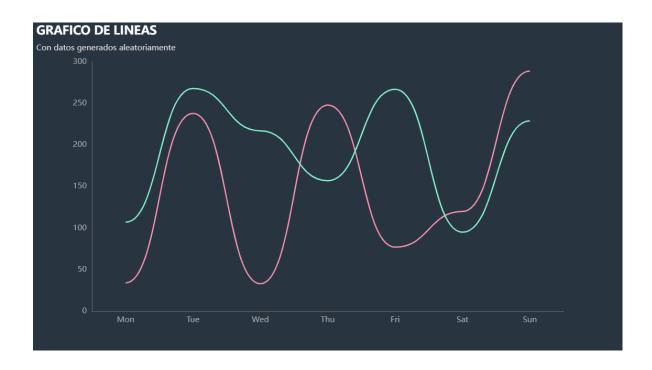
Grafica de barras:

① localhost:8080/bar

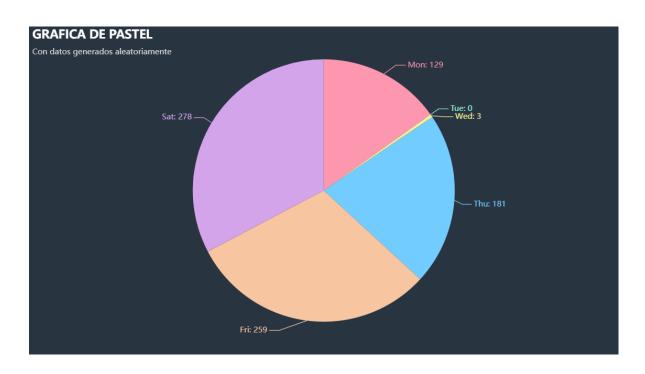


Grafica de líneas:

① localhost:8080/line



Grafica de pastel: ① localhost:8080/pie



Dentro de la validación de los 2 elementos se encuentran las opciones para poder mostrar un tipo de grafica con un servidor.

Primero se meten los argumentos a la estructura de datos y después se hace un switch con el primer argumento, cada case corresponde a un tipo de grafica.

Dentro de cada case existe otro para dar la opción de que la gráfica tome datos aleatorios o de un archivo CSV, en caso de ser archivo debes de colocar el nombre del archivo con su extensión, ejemplo "Datos.csv".

```
data2 := datos{
    op1: os.Args[1],
    op2: os.Args[2],

switch data2.op1 {
    case "--bar":
        fmt.Println( a...: "Creacion de grafica de barras")
        switch data2.op2 {
    case "--generate":
        http.HandleFunc( pattern: "/", httpserverBar)
        http.ListenAndServe( addr. ":8080", handler. nil)
    default:
        log.Println( v...: "Servidor iniciado en http://localhost:8080/")
        http.HandleFunc( pattern: "/", httpserverBarCSV)
        http.ListenAndServe( addr. ":8080", handler. nil)
}
case "--pie":...
```

Las dos opciones mandan a llamar la función que corresponde de cada forma de agarrar los datos y mostrarlo en un servidor.

Cada grafica tiene dos funciones correspondientes, similares en su estructura, pero diferente grafica.

```
Ifunc generateBarItems() []opts.BarData {...}

Ifunc archivoCSVBarItems(op2 string, fila int) []opts.BarData {...}

//-----//

Ifunc generateLineItems() []opts.LineData {...}

Ifunc archivoCSVLineItems(op2 string, fila int) []opts.LineData {...}
```

Para datos generados automáticamente:

```
### properties of the propert
```

Para generar los datos se manda a llamar la función generate"Tipo de grafica"Items()

```
ifunc generateBarItems() []opts.BarData {
   items := make([]opts.BarData, 0)
   for i := 0; i < 7; i++ {
      items = append(items, opts.BarData{Value: rand.Intn(n: 300)})
   }
   return items
}</pre>
```

Para datos generados a partir de un archivo CSV:

```
func httpserverBarCSV(f http.ResponseWriter, _ *http.Request) {
    data := datos{
        op2: os.Args[2],
    }
    fileName := data.op2
    fs1, _ := os.Open(fileName)
    r1 := csv.NewReader(fs1)
    content, err := r1.ReadAll()
    SliceLetras := []string{"A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "j", "K"}
    if err != nil {
        log.Fatalf("format "No se pudo leer el archivo, el error es: %+v", err)
    }
    bar := charts.NewBar()
    bar.SetGlobalOptions(charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
        Theme: types.ThemeChalk,
    }),
    charts.WithTitleOpts(opts.Title{
        Title: "GRAFICA DE BARRAS",
        Subtitle: "Con datos tomados de un archivo CSV",
    }))

for ix, _ := range content {
        bar.SetXAxis([]string{"Lunes", "Martes", "Miercoles", "Jueves", "Viernes", "Sabado", "Domingo"}).
        AddSeries("Category"+SliceLetras[ix], archivoCSVBarItems(data.op2, ix))
    }
    bar.Render(f)
}
```

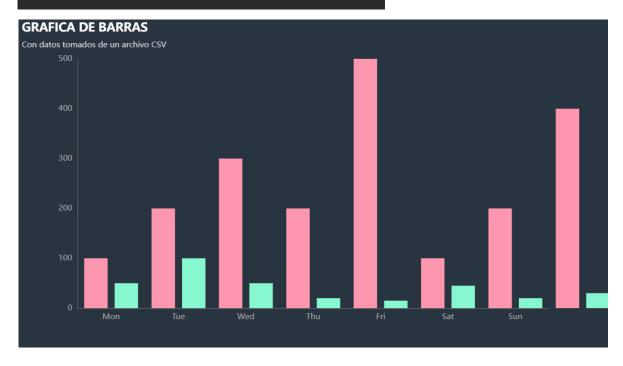
Para generar los datos se manda a llamar la función archivoCSV" Tipo de grafica "Items(), esta requiere de 2 argumentos, uno para darle el nombre del archivo CSV y el otro es el numero de la fila que va a tomar los datos.

Graficas resultantes:

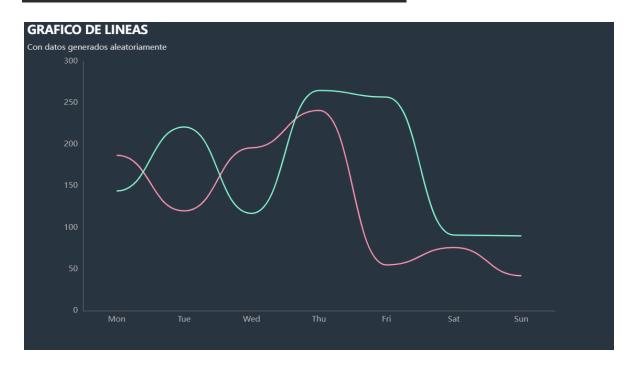
go run graficas.go --bar --generate



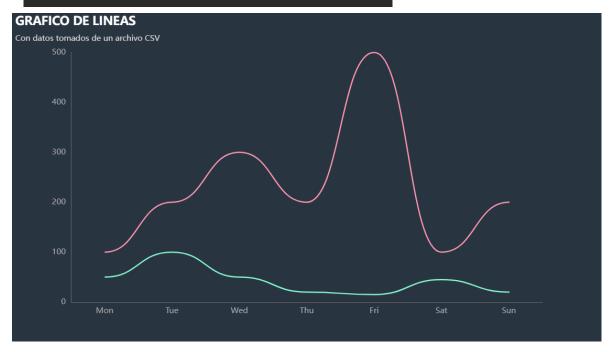
go run graficas.go --bar Datos.csv



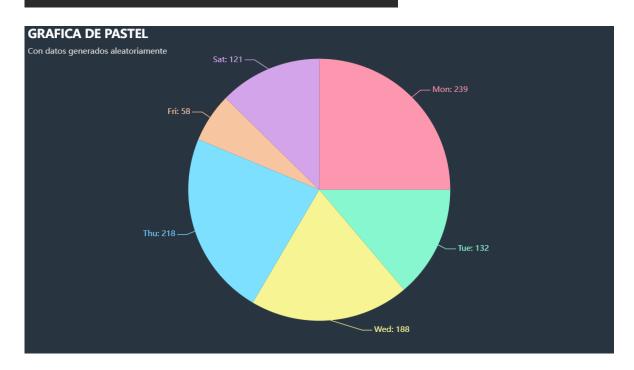
go run graficas.go --line --generate



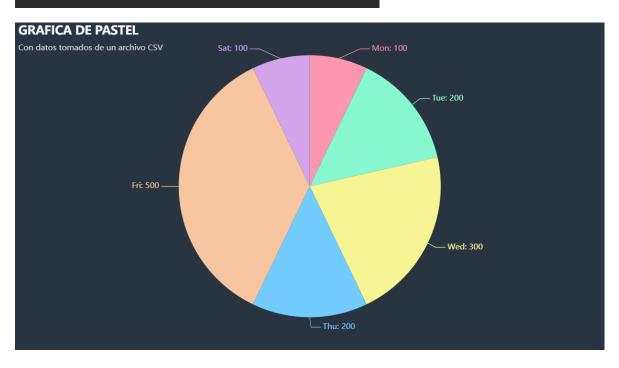
go run graficas.go --line Datos.csv



go run graficas.go --pie --generate



go run graficas.go --pie Datos.csv



Por último, la última validación es para crear los archivos CSV, para poder crearlos primero los datos se ponen en la segunda estructura de datos, la cual es "datosCSV". Después se hace un switch con un único case para la primera opción, la cual es "--createCSV".

PS D:\6to Semestre\Análisis y Visualización de Datos (Walter)\ProyectoFinal> go run graficas.go --createCSV 5 7 Datos4.csv 500 100 Archivo CSV creado exitosamente

A	utoguardado (Datos4.cs	sv 🕶		2
Ar	chivo Inic	io Insertar	Disposición	de página	Fórmulas D	atos Revisa	ar Vista	Ayu
		Calibri v 11 v A^ A		A^ A =	≡ ≡ Ajustar texto			[6
Pe	gar 🥰 ×	N K <u>S</u> ~	₩ • • •	<u>A</u> ~ <u>=</u>	≡ ≡ € ₹	⊡ Combin	ar y centrar 🗸	
Port	tapapeles 🖼	F	uente	<u>[7</u>	Alineación			<u>[2</u>
i POSIBLE PÉRDIDA DE DATOS Algunas características del libro se pueden perder si lo guarda como CSV (delimit								
A1	*	: × ~	fx 227	7				
	Α	В	С	D	E	F	G	
1	227	124	385	127	474	443	412	
2	132	417	158	137	241	200	407	
3	323	272	449	253	328	447	427	
4	435	407	323	351	159	352	393	
5	429	430	174	410	209	228	294	
6								

Código:

```
filas
   valMinimo int
   valMaximo int
func createHTMLgraphs() {    //Funcion para crear los archivos HTML de la
bar.SetGlobalOptions(charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
      charts.WithTitleOpts(opts.Title{
        Title: "GRAFICO DE BARRAS",
   line := charts.NewLine()
      charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
      charts.WithTitleOpts(opts.Title{
```

```
AddSeries ("Category B", generateLineItems()).
      SetSeriesOptions(charts.WithLineChartOpts(opts.LineChart{Smooth:
   pie := charts.NewPie()
pie.SetGlobalOptions(charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
      Theme: types. ThemeChalk,
         charts.WithPieChartOpts(
func generateBarItems() []opts.BarData {
```

```
fileName := op2
  fs1, _ := os.Open(fileName)
func archivoCSVLineItems(op2 string, fila int) []opts.LineData {
        if ix == fila {
func generatePieItems() []opts.PieData {
```

```
items := make([]opts.PieData, 0)
func archivoCSVPieItems(op2 string, fila int) []opts.PieData {
  fileName := op2
        Value: content[fila][i]})
func httpserverBar(f http.ResponseWriter, *http.Request) {
  bar := charts.NewBar()
func httpserverBarCSV(f http.ResponseWriter, *http.Request) {
```

```
bar := charts.NewBar()
bar.SetGlobalOptions(charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
     charts.WithTitleOpts(opts.Title{
  bar.Render(f)
func httpserverLine(f http.ResponseWriter, *http.Request) {
  line := charts.NewLine()
     charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
        Title: "GRAFICO DE LINEAS",
     AddSeries ("Category A", generateLineItems()).
     AddSeries("Category B", generateLineItems()).
func httpserverLineCSV(f http.ResponseWriter, *http.Request) {
```

```
func httpserverPie(f http.ResponseWriter, *http.Request) {
pie.SetGlobalOptions(charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
        charts.WithPieChartOpts(
```

```
pie := charts.NewPie()
     charts.WithInitializationOpts(opts.Initialization{
     charts.WithTitleOpts(
           Title: "GRAFICA DE PASTEL",
           Subtitle: "Con datos tomados de un archivo CSV",
        charts.WithPieChartOpts(
        charts.WithLabelOpts(
  pie.Render(f)
var plantilla = template.Must(template.ParseGlob("*.html"))
  plantilla.ExecuteTemplate(w, "line.html", nil)
```

```
http.HandleFunc("/bar", bar)
http.HandleFunc("/line", line)
   http.HandleFunc("/", httpserverBar)
   http.HandleFunc("/", httpserverBarCSV)
   http.HandleFunc("/", httpserverPie)
   http.HandleFunc("/", httpserverPieCSV)
   http.HandleFunc("/", httpserverLine)
   http.HandleFunc("/", httpserverLineCSV)
```

```
valMaximo: valMaximo,
for i := 0; i < filas; i++ {</pre>
archivo := csv.NewWriter(file)
```

```
}
}
```