

```

10
11 namespace genrandom
12 {
13     Ссылка 3
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         Ссылка 1
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         Ссылка 1
23         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
24         {
25             int a = Convert.ToInt16(textBox1.Text);
26             int b = Convert.ToInt16(textBox2.Text);
27             if (radioButton1.Checked == true)
28             {
29                 label1.Text = Convert.ToString(generate_Number(a,b));
30             }
31             else
32             {
33                 label1.Text = Convert.ToString(generate_Double_Number(a, b));
34             }
35         }
36
37         Ссылка 1
38         private int generate_Number(int a, int b)
39         {
40             Random rnd = new Random();
41             int value = rnd.Next(a, b+1);
42             return value;
43         }
44
45         Ссылка 1
46         private double generate_Double_Number(int a, int b)
47         {
48             Random rnd = new Random();
49             String n1 = Convert.ToString(rnd.Next(a, b+1));
50             String n2 = Convert.ToString(rnd.Next(0, 10));
51             String n3 = Convert.ToString(rnd.Next(0, 10));
52             String n4 = Convert.ToString(rnd.Next(0, 10));
53             String sValue = n1 + "." + n2 + n3 + n4;
54             double value = Convert.ToDouble(sValue);
55             return value;
56         }
57
58         Ссылка 1
59         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
60         {
61         }
62     }
63 }

```

Form1

от до

Режим генерации

☒ Целые

☐ С плавающей точкой

Сгенерировать

Form1

от до

Режим генерации

☒ Целые

☐ С плавающей точкой

Сгенерировать

Form1

от до

26,401

Режим генерации

☐ Целые

☒ С плавающей точкой

Сгенерировать