## Esame di Basi di Dati – Test di idoneità su SQL 28 novembre 2016 – Turno 3

tempo a disposizione: 1 ora

## 1 La base di dati

La base di dati, che sappiamo non contenere alcun valore nullo, è composta da tre relazioni, descritte qui di seguito.

- La relazione Giocattolo (<u>codice</u>, nome, classe) memorizza i dati di un insieme di giocattoli di Babbo Natale, ciascuno con il codice, che è chiave primaria, nome e classe, dove la classe è numero intero che fornisce un'indicazione sul prestigio del giocattolo (valori crescenti di classe corrispondono a prestigio crescente).
- La relazione Bambino (codice, nome, città) memorizza i dati di un insieme di bambini, con codice, che è chiave primaria, nome e città di residenza.
- La relazione Richiesta (codiceb, codiceg, preferenza) memorizza l'insieme delle richieste fatte a Babbo Natale dai bambini (codiceb) per i vari giocattoli (codiceg), con un valore da 1 a 5 che indica la preferenza del bambino verso il giocattolo richiesto. Si noti che un bambino può fare al massimo una richiesta per un giocattolo, e quindi la coppia <codiceb, codiceg> è chiave primaria della relazione. Si noti anche che un bambino può esprimere la stessa preferenza per diversi giocattoli richiesti.

## 2 Le domande alle quali rispondere

Il test di idoneità consiste nella scrittura delle seguenti query. Allo scopo di superare il test, almeno tre delle cinque query devono risultare corrette.

- 1. Calcolare il codice, il nome e la città di residenza dei bambini che hanno richiesto almeno un giocattolo con preferenza maggiore di 1.
- 2. Calcolare la lista senza ripetizioni dei nomi dei bambini residenti a Roma che hanno richiesto almeno un giocattolo di classe diversa da 7 con preferenza minore di 4.
- 3. Calcolare, per ogni classe, il numero di richieste fatte per giocattoli di quella classe da bambini residenti a Pisa, mostrando la classe ed il numero calcolato.
- 4. Calcolare, per ogni giocattolo oggetto di qualche richiesta ma che non è stato richiesto da alcun bambino residente a Milano, la media delle preferenze con cui è stato richiesto, mostrando il codice del giocattolo e la media calcolata.
- 5. Calcolare, per ogni città, la preferenza massima espressa da bambini residenti in quella città per giocattoli di classe minore o uguale a 9, ma solo se le richieste espresse da bambini residenti in quella città per giocattoli di classe minore o uguale a 9 sono più di 1. Si mostri la città e la preferenza massima calcolata.