



计算机组成与系统结构

吕昕晨

lvxinchen@bupt.edu.cn

网络空间安全学院



第二章 运算方法和运算器

2.1 数据与文字的表示

2.2 定点加法、减法运算

2.5.1 逻辑运算



2.1数据与文字的表达方法

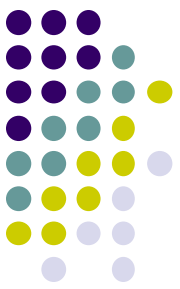
2.1.1数据格式

2.1.2数的机器码表示

2.1.3字符与字符串的表示方法

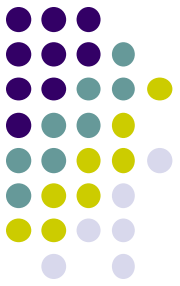
2.1.4汉字的表示方法

2.1.5校验码



2.1数据与文字的表达方法

- 计算机中使用的数据可分成两大类：
 - 符号数据:非数字符号的表示 (ASCII、汉字、图形等)
 - 数值数据:数字数据的表示方式 (定点、浮点)
- 计算机数字和字符的表示方法应有利于数据的存储、加工(处理)、传送;
- 编码: 用少量、简单的基本符号, 选择合适的规则表示尽量多的信息, 同时利于信息处理 (速度、方便)



2.1.1 数据格式

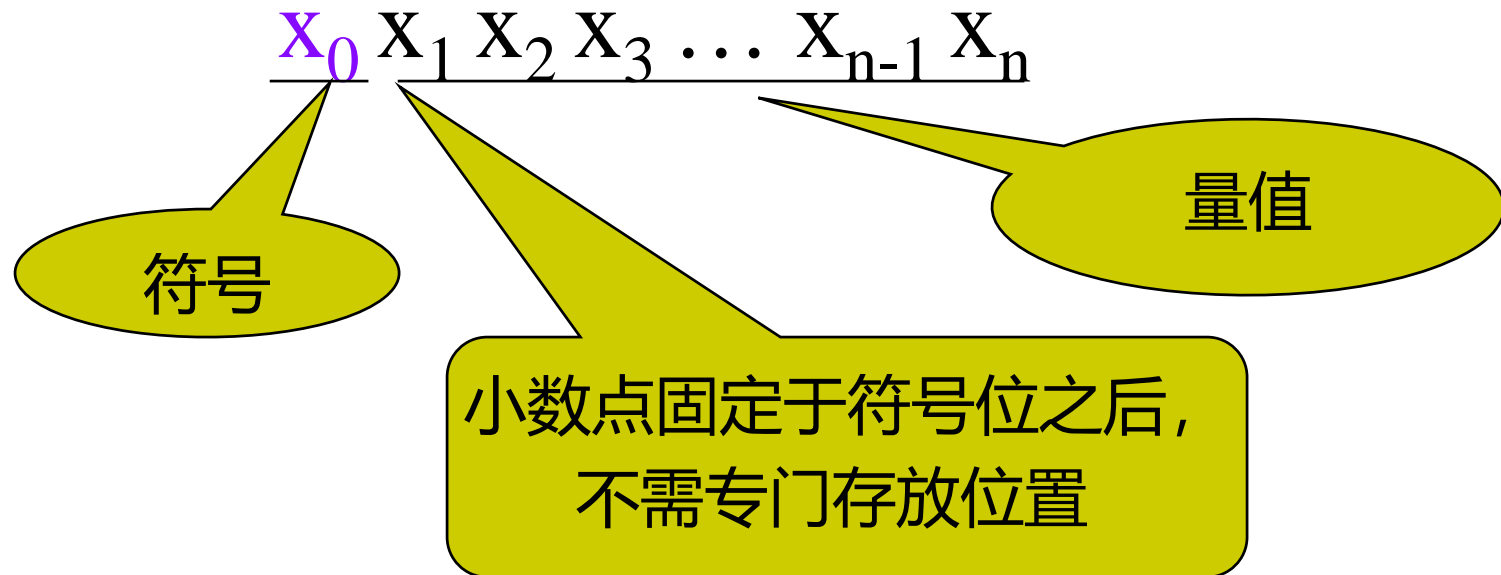
一、定点表示法

- 所有数据的小数点位置固定不变
- 理论上位置可以任意，但实际上将数据表示有两种方法（小数点位置固定-定点表示法/定点格式）：
 - 纯小数
 - 纯整数



2.1.1 数据格式

1、定点纯小数





2.1.1 数据格式

2、纯小数的表示范围

$x=0.00\dots0$ $x=1.00\dots0$	$x=0$	正0和负0都是0
$x=0.11\dots1$	$x=1-2^{-n}$	最大正数
$x=0.00\dots01$	$x=2^{-n}$	最接近0的正数
$x=1.00\dots01$	$x=-2^{-n}$	最接近0的负数
$x=1.11\dots1$	$x=-(1-2^{-n})$	最小负数



2.1.1 数据格式

3、定点纯整数

$X_0 X_1 X_2 X_3 \dots X_{n-1} X_n$

符号

量值

小数点固定于最后一位之后，
不需专门存放位置

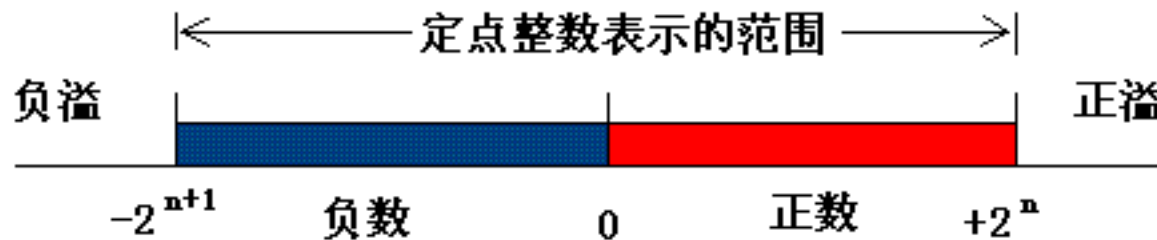
表示数的范围是 $-(2^{\text{blue } n}-1) \leq X \leq +(2^{\text{red } n}-1)$



2.1.1 数据格式

4、定点表示法的特点

- 定点数表示数的范围受字长限制，表示数的范围有限；
- 定点表示的精度有限
- 机器中，常用定点纯整数表示；





[例] 设机器字长16位,定点表示,尾数15位

(1) 定点原码整数表示时,最大正数是多少?最小负数是多少?

0 111 111 111 111 111 最大正整数

$$x = (2^{15} - 1)_{10} = (+ 32767)_{10}$$

1 111 111 111 111 111 最小负整数

$$x = (1 - 2^{15})_{10} = - (2^{15} - 1)_{10} = (- 32767)_{10}$$

(2) 定点原码小数表示, 最大正数是多少?最小负数是多少?

0 111 111 111 111 111 最大正小数

$$x = (1 - 2^{-15})_{10}$$

1 111 111 111 111 111 最小负小数

$$x = - (1 - 2^{-15})_{10}$$



2.1.1 数据格式

2、浮点表示法

电子质量(克): $9 \times 10^{-28} = 0.9 \times 10^{-27}$

太阳质量(克): $2 \times 10^{33} = 0.2 \times 10^{34}$



2.1.1 数据格式

2、浮点表示：小数点位置随阶码不同而浮动

1、格式： $N = R^E \cdot M$

基数R,取固定的值,
2, 隐含表示

指数E

尾数M

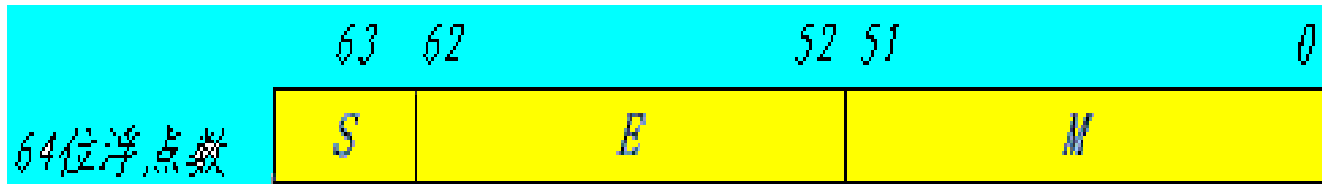
2、机器中表示





2.1.1 数据格式

- IEEE754标准(规定了浮点数的表示格式,运算规则等)
 - 规则规定了单精度(32)和双精度(64)的基本格式.
 - 规则中,尾数用原码,指数用移码(便于对阶和比较)



2.1.1 数据格式



IEEE754标准

- 基数 $R=2$ ，基数固定，采用隐含方式来表示它。
- 32位的浮点数：
 - S数的符号位，1位，在最高位，“0”表示正数，“1”表示负数。
 - M是尾数，23位，在低位部分，采用纯小数表示
 - E是阶码，8位，采用移码表示。移码比较大小方便。
 - 规格化：
 - 尾数域最左位(最高有效位)总是1，故这一位经常不予存储，而认为隐藏在小数点的左边。
 - 采用这种方式时，将浮点数的指数真值 e 变成阶码 E 时，应将指数 e 加上一个固定的偏移值127(01111111)，即 $E=e+127$ 。



2.1.1 数据格式

例1 若浮点数 x 的754标准存储格式为 $(41360000)_{16}$ ，求其浮点数的十进制数值。

解：将16进制数展开后，可得二进制数格式为

0	100/0001/0	011/0110/0000/0000/0000/0000
S	阶码(8位)	尾数(23位)

指数 $e = \text{阶码} - 127 = 10000010 - 01111111 = 00000011 = (3)_{10}$

包括隐藏位1的尾数

$1.M = 1.011\ 0110\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000 = 1.011011$

于是有

$x = +(S=0)1.M \times 2^e = +(1.011011) \times 2^3 = +1011.011 = (11.375)_{10}$



2.1.1 数据格式

例2 将数 $(20.59375)_{10}$ 转换成754标准的32位浮点数的二进制存储格式。

解:首先分别将整数和分数部分转换成二进制数:

$$20.59375 = 10100.10011$$

然后移动小数点,使其在第1, 2位之间

$$10100.10011 = 1.010010011 \times 2^4$$

$e=4$ 于是得到:

$$S=0, E=4+127=131, M=010010011$$

最后得到32位浮点数的二进制存储格式为:

$$01000001101001001100000000000000 = (41A4C000)_{16}$$



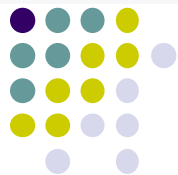
2.1.2 数的机器码表示

- 真值:一般书写的数
- 机器码:机器中表示的数, 要解决在计算机内部数的正、负符号和小数点运算问题。
 - 原码
 - 反码
 - 补码
 - 移码



原码、反码、补码表示法

- 原码：符号位加上真值的绝对值。
- 反码：正数的反码是其本身；负数的反码是在其原码的基础上，符号位不变，其余各位取反
- 补码：正数的补码就是其本身；负数的补码是在反码的基础上+1。



[+1]的原码、反码、补码分别为（按序）：[填空1]、[填空2]、[填空3]；

[-1]的原码、反码、补码分别为（按序）：[填空4]、[填空5]、[填空6]。

正常使用填空题需3.0以上版本雨课堂



1、原码表示法

- 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$

$$[x]_{\text{原}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 1-x & 0 \geq x > -1 \end{cases} \quad \text{符号} \quad \begin{cases} 0, \text{ 正} \\ 1, \text{ 负数} \end{cases}$$

- 有正0和负0之分
- 范围 $-(1-2^{-n}) \sim +(1-2^{-n})$

例: $x = +0.11001110$, $y = -0.11001110$

$[x]_{\text{原}} = 0.11001110$ $[y]_{\text{原}} = 1.11001110$



1、原码表示法

- 定点整数 $X_0X_1X_2\ldots X_n$
$$[X]_{\text{原}} = \begin{cases} x & 2^n > x \geq 0 \\ 2^n - x & 0 \geq x > -2^n \end{cases} \quad \text{符号} \quad \begin{cases} 0, \text{ 正数} \\ 1, \text{ 负数} \end{cases}$$

说明:

- 有正0和负0之分
- 范围 $-(2^n-1) \sim +(2^n-1)$
- 例: $x=+11001110$, $y=-11001110$
 $[x]_{\text{原}}=011001110$ $[y]_{\text{原}}=111001110$



1、原码表示法

原码特点：

- 表示简单，易于同真值之间进行转换，实现乘除运算规则简单。
- 进行加减运算十分麻烦。



2、反码表示法

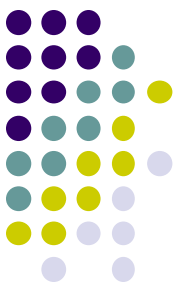
- 定义：正数的表示与原码相同，负数的补码符号位为1，数值位是将原码的数值按位取反，就得到该数的反码表示。
- 电路容易实现，触发器的输出有正负之分。



2、反码表示法

- 对尾数求反，它跟补码的区别在于末位少加一个1，所以可以推出反码的定义
 - 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$

$$[x]_{\text{反}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2 + x - 2^{-n} & 0 \geq x > -1 \end{cases}$$



3、补码表示法

补码表示法

- 生活例子：现为北京时间下午4点，但钟表显示为7点。有两种办法校对：
 - (1) 做减法 $7 - 3 = 4$ (逆时针退3格)
 - (2) 做加法 $7 + 9 = 16$ (顺时针进9格)
 $16 \pmod{12} = 16 - 12 = 4$ (以12为模，变成4)



3、补码表示法

- 定义：正数的补码就是正数的本身，负数的补码是原负数加上模。
- 计算机运算受字长限制,属于有模运算.
 - 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$ ，以2为模
 - 定点整数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$ ，以 2^{n+1} 为模
- 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2+x & 0 \geq x > -1 \end{cases} \quad \text{符号} \quad \begin{cases} 0, \text{ 正小数} \\ 1, \text{ 负小数} \end{cases}$$



3、补码表示法

- 定点整数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 2^n > x \geq 0 \\ 2^{n+1} + x & 0 \geq x > -2^n \end{cases} \quad \text{符号} \begin{cases} 0, \text{ 正整数} \\ 1, \text{ 负整数} \end{cases}$$

补码最大的优点就是将减法运算转换成加法运算。
通常不按表达式求补码，而通过反码来得到

在定点数的反码表示法中，正数的机器码仍然等于其真值；
而负数的机器码符号位为1，尾数则将真值的各个二进制位
取反。由于原码变反码很容易实现，所以用反码做为过渡，很
容易得到补码。



4、移码表示法

- 移码表示法（用在阶码中）
 - 定点整数定义 $[x]_{\text{移}} = 2^n + x \quad 2^n > x \geq -2^n$
 - 00000000~11111111($-2^n \sim 2^n - 1$)
 - 例1 $x = +1011111$
原码为01011111
补码为01011111
反码为01011111
移码为11011111



4、移码表示法

例2 $x = -1011111$

原码为 11011111

补码为 10100001

反码为 10100000

移码为 00100001

特点：移码和补码尾数相同，符号位相反

范围： $-2^n \sim 2^n - 1$

00000000阶码表示数字“0”，尾数的隐含位为0

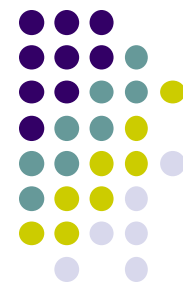
11111111阶码表示数字“无穷大”，尾数的隐含位为0

移码方法对两个指数大小的比较和对阶操作都比较方便，因为阶码域值大者其指数值也大。

[例]以定点整数为例,用数轴形式说明原码、反码、补码表示范围和可能的数码组合情况。



[例]将十进制真值(- 127, - 1, 0, + 1, + 127)列表表示成二进制数及原码、反码、补码、移码值。

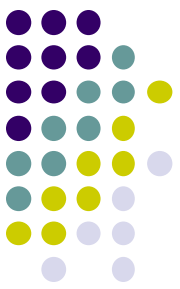


真值x (十进制)	真值x (二进制)	[x]原	[x]反	[x]补	[x]移
-127	-01111111	11111111	10000000	10000001	00000001
-1	-00000001	10000001	11111110	11111111	01111111
		00000000	00000000		
0	00000000			00000000	10000000
		10000000	11111111		
+1	+00000001	00000001	00000001	00000001	10000001
+127	+01111111	01111111	01111111	01111111	11111111



2.1.3 字符和字符串的表示方法

- 符号数据：字符信息用数据表示，如ASCII等；
- 字符表示方法ASCII:用一个字节来表示,低7位用来编码(128),最高位为校验位,参见教材P24表2.1



2.1.4汉字的表示方法

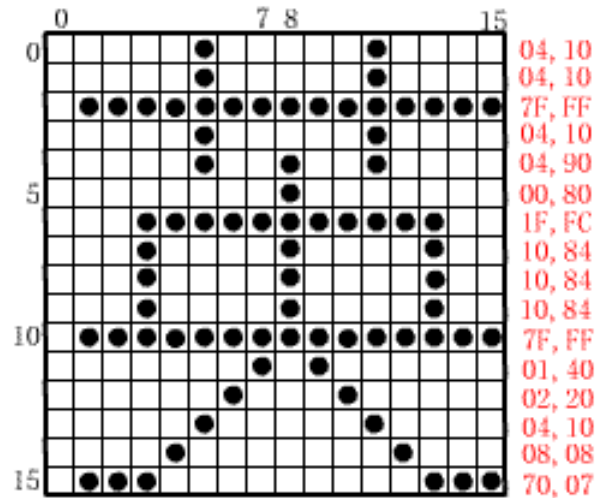
- 汉字的表示方法
(一级汉字3755个，二级汉字3008个)
 - 输入码
 - 国标码
 - 拼音、五笔
 - 汉字内码：汉字信息的存储，交换和检索的机内代码，两个字节组成，每个字节高位都为1（区别于英文字符）



2.1.4汉字的存放

- 汉字字模码：汉字字形

- 点阵

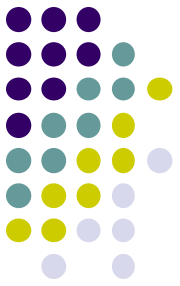


- 汉字库



2.1.5 校验码

- 校验码（只介绍奇偶校验码）
 - 引入：信息传输和处理过程中受到干扰和故障，容易出错。
 - 解决方法：是在有效信息中加入一些冗余信息（校验位）
 - 奇偶校验位定义
 - 设 $x = (x_0 x_1 \dots x_{n-1})$ 是一个 n 位字, 则奇校验位 C 定义为: $\bar{C} = x_0 \oplus x_1 \oplus \dots \oplus x_{n-1}$, 式中 \oplus 代表按位加, 表明只有当 x 中包含有奇数个 1 时, 才使 $\bar{C} = 1$, 即 $C = 0$ 。同理可以定义偶校验。
 - 只能检查出奇数位错; 不能纠正错误。
 - 其它还有 CRC

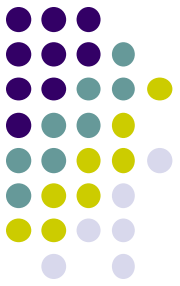


2.2 定点加法、减法运算

2.2.1 补码加法

2.2.2 补码减法

2.2.3 溢出概念与检测方法



2.2.1补码加法

- 补码加法

公式: $[x+y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} \pmod{2^{n+1}}$



$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = [x + y]_{\text{补}}$ 证明

- 假设 $|x| < 2^n - 1$, $|y| < 2^n - 1$, $|x + y| < 2^n - 1$

- 现分四种情况来证明

(1) $x > 0, y > 0$, 则 $x + y > 0$

$$[x]_{\text{补}} = x, [y]_{\text{补}} = y, [x + y]_{\text{补}} = x + y$$

所以等式成立.

(2) $x > 0, y < 0$,

$$[x]_{\text{补}} = x, [y]_{\text{补}} = 2^{n+1} + y,$$

$$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = x + 2^{n+1} + y = 2^{n+1} + (x + y)$$

a) 当 $x + y > 0$ 时, $[2^{n+1} + (x + y)] \bmod 2^{n+1} = x + y$,

$$\text{故 } [x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = x + y = [x + y]_{\text{补}}$$

b) 当 $x + y < 0$ 时, $[2^{n+1} + (x + y)] \bmod 2^{n+1} = 2^{n+1} + (x + y)$,

$$\text{故 } [x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = 2^{n+1} + (x + y) = [x + y]_{\text{补}}$$

所以上式成立



$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = [x + y]_{\text{补}}$ 证明

(3) $x < 0, y > 0$,

这种情况和第2种情况一样,把 x 和 y 的位置对调即得证。

(4) $x < 0, y < 0$, 则 $x + y < 0$

相加两数都是负数,则其和也一定是负数。

$$\because [x]_{\text{补}} = 2^{n+1} + x, \quad [y]_{\text{补}} = 2^{n+1} + y$$

$$\begin{aligned} \therefore [x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} &= 2^{n+1} + x + 2^{n+1} + y \\ &= [2^{n+1} + (2^{n+1} + x + y)] \bmod 2^{n+1} \\ &= 2^{n+1} + (x + y) \\ &= [x + y]_{\text{补}} \end{aligned}$$



2.2.1补码加法

- [例11] $x=+1011$, $y=+0101$, 求 $x+y=?$

解: $[x]_{\text{补}} = 01001$, $[y]_{\text{补}} = 00101$

$$\begin{array}{r} [x]_{\text{补}} \quad 01001 \\ + [y]_{\text{补}} \quad 00101 \\ \hline \end{array}$$

$$[x+y]_{\text{补}} \quad 01110$$

$$\therefore x+y = +1110$$



2.2.1补码加法

[例12] $x=+1011$, $y=-0101$, 求 $x+y=?$

解: $[x]_{\text{补}} = 01001$, $[y]_{\text{补}} = 11011$

$$\begin{array}{r} [x]_{\text{补}} \quad 01001 \\ + [y]_{\text{补}} \quad 11011 \\ \hline \end{array}$$

$$[x+y]_{\text{补}} \quad \underline{1}00110$$

$$\therefore x+y = +0110$$



2.2.2补码减法

公式：

$$[x]_{\text{补}} - [y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} + [-y]_{\text{补}}$$

$$[-y]_{\text{补}} = -[y]_{\text{补}} \bmod 2^{n+1}$$

即

按位取反，末位加一



2.2.2补码减法

[例13] 已知 $x_1 = -1110$, $x_2 = +1101$, 求:

$[x_1]_{\text{补}}$, $[-x_1]_{\text{补}}$, $[x_2]_{\text{补}}$, $[-x_2]_{\text{补}}$ 。

解:

$$[x_1]_{\text{补}} = 10010$$

$$[-x_1]_{\text{补}} = -[x_1]_{\text{补}} + 2^{-4} = 01101 + 00001 = 01110$$

$$[x_2]_{\text{补}} = 01101$$

$$[-x_2]_{\text{补}} = -[x_2]_{\text{补}} + 2^{-4} = 10010 + 00001 = 10011$$



2.2.2补码减法

[例14] $x=+1101$, $y=+0110$, 求 $x-y=?$

解: $[x]_{\text{补}} = 01101$

$[y]_{\text{补}} = 00110$, $[-y]_{\text{补}} = 11010$

$$\begin{array}{r} [x]_{\text{补}} \quad 01101 \\ + \quad [-y]_{\text{补}} \quad 11010 \\ \hline \end{array}$$

$$[x-y]_{\text{补}} \quad \underline{1}0011$$

$$\therefore x-y = +0111$$



2.2.3 溢出概念与检测方法

- 溢出的概念
 - 可能产生溢出的情况
 - 两正数加，变负数，正溢（大于机器所能表示的最大数）
 - 两负数加，变正数，负溢（小于机器所能表示的最小数）

下面举两个例子。



2.2.3 溢出概念与检测方法

[例15] $x=+1101$, $y=+1001$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}}=01011$, $[y]_{\text{补}}=01001$

$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} \phantom{[y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \\ [x]_{\text{补}} \phantom{[y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \\ + \phantom{[x]_{\text{补}}} [y]_{\text{补}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \\ \hline [x+y]_{\text{补}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \phantom{[x+y]_{\text{补}}} \end{array} \begin{array}{r} 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \\ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \\ \\ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \end{array}$$

两个正数相加的结果成为负数，表示正溢。



2.2.3 溢出概念与检测方法

[例16] $x=-1101$, $y=-1011$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}}=10011$, $[y]_{\text{补}}=10101$

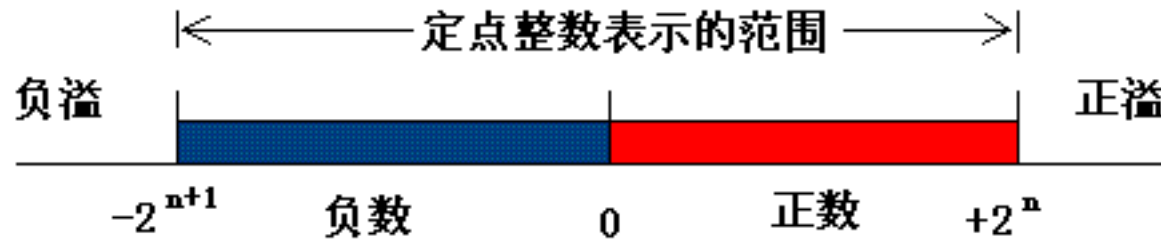
$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} 0 0 1 1 \\ + \phantom{[x]_{\text{补}}} 0 1 0 1 \\ \hline [x+y]_{\text{补}} 0 1 0 0 0 \end{array}$$

两个负数相加的结果成为正数，表示负溢。



2.2.3 溢出概念与检测方法

溢出的概念





2.2.3 溢出概念与检测方法

检测方法

1、双符号位法（变形补码）

$$[x]_{\text{补}} = 2^{n+2} + x \quad (\text{mod } 2^{n+2})$$

$S_{f1} \ S_{f2}$

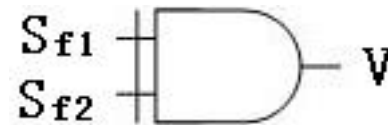
0 0 正确（正数）

0 1 正溢

1 0 负溢

1 1 正确（负数）

S_{f1} 表示正确的符号，逻辑表达式为 $V = S_{f1} \oplus S_{f2}$ ，
可以用异或门来实现





2.2.3 溢出概念与检测方法

[例17] $x=+01100$, $y=+01000$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}} = 001100$, $[y]_{\text{补}} = 001000$

$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} 1100 \\ + \phantom{[y]_{\text{补}}} 1000 \\ \hline [x+y]_{\text{补}} 01000 \quad (\text{表示正溢}) \end{array}$$



2.2.3 溢出概念与检测方法

[例18] $x=-1100$, $y=-1000$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}} = 110100$, $[y]_{\text{补}} = 111000$

$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} 110100 \\ + \phantom{[y]_{\text{补}}} 111000 \\ \hline [x+y]_{\text{补}} 101100 \quad (\text{表示负溢}) \end{array}$$

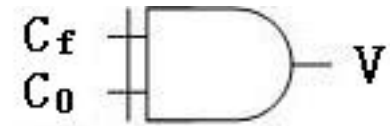


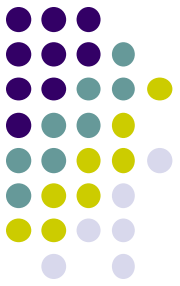
2.2.3 溢出概念与检测方法

单符号位法

- $C_f \quad C_0$

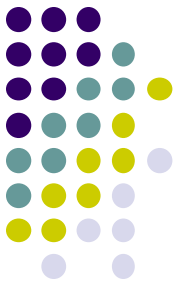
0	0	正确 (正数)
0	1	正溢
1	0	负溢
1	1	正确 (负数)
- $V = C_f \oplus C_0$, 其中 C_f 为符号位产生的进位, C_0 为最高有效位产生





2.5.1 逻辑运算

- 1、逻辑非运算
- 2、逻辑加运算
- 3、逻辑乘运算
- 4、逻辑异运算



1、逻辑非运算

[例24] $x_1=01001001$, $x_2=11110000$, 求 $\overline{x_1}$, $\overline{x_2}$

解:

$$\overline{x_1} = 10110100$$

$$\overline{x_2} = 00001111$$



2、逻辑加运算

[例25] $x=10100001$, $y=100111011$, 求 $x+y$

解:

$$\begin{array}{r} 10100001 \quad x \\ + 100111011 \quad y \\ \hline 101111011 \quad z \end{array}$$

即 $x+y = 101111011$



3、逻辑乘运算

[例26] $x=10111001$, $y=11110011$, 求 $x \cdot y$

解:

$$\begin{array}{r} 10111001 \quad x \\ \cdot 11110011 \quad y \\ \hline 10110001 \quad z \end{array}$$

即 $x \cdot y = 10110001$



4、逻辑异运算

[例27] $x=10101011$, $y=11001100$, 求 $x \oplus y$

解:

$$\begin{array}{r} 1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 1 \\ \oplus\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1 \\ z \end{array}$$

$$\text{即 } x \oplus y = 01100111$$



课后作业

第二章作业 (1)

2.1、 2.2、 2.4、 2.5、 2.11、 2.13