



计算机组成与系统结构

第五章 中央处理器

吕昕晨

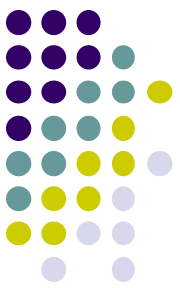
lvxinchen@bupt.edu.cn

网络空间安全学院



第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
- 微程序控制技术



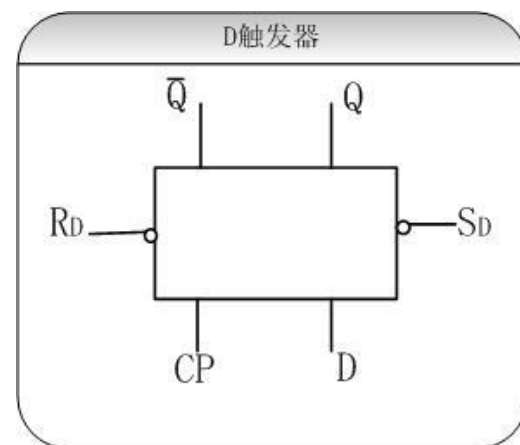
时序信号

- 指令与微操作
 - 每一条计算机指令微操作
 - 各微操作的执行是有顺序的，控制器只会发出微操作指令，叫各个部件去完成
 - 问题：怎么知道这个操作什么时候完成？
- 时序信号
 - 控制管理上述微操作的“作息时间”，确定时间段执行哪些微操作
 - CPU可以用时序信号/周期信息来辨认从内存中取出的是指令（取指）还是数据（执行）
 - 操作控制器发出的各种信号是时间（时序信号）和空间（部件操作信号）的函数

时序信号体制——电位脉冲



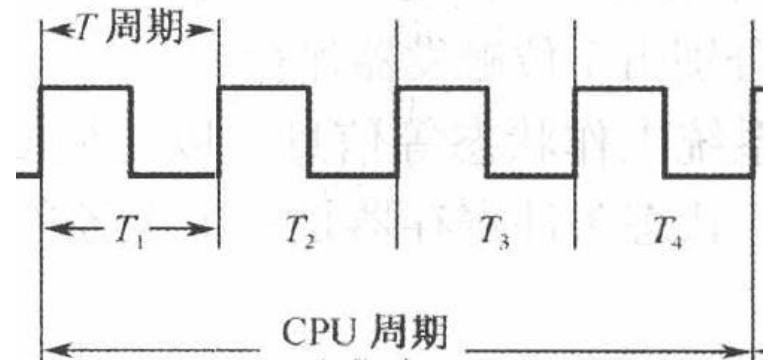
- 时序信号体制
 - 组成计算机硬件的器件特性决定了时序信号的基本体制是电位—脉冲制
- 以触发器为例
 - D为电位输入端，CP（Clock Pulse）为脉冲输入端
 - R,S为电位输入端
 - 特性方程如下
 - D=0时，CP上升沿到来时
 - D触发器状态置0
 - D=1时，CP上升沿到来时
 - D触发器状态置1





时序信号体制

- 硬布线控制器——三级体制
 - 主状态周期
 - 节拍电位
 - 节拍脉冲
- 微程序控制器——二级体制
 - 节拍电位：CPU周期时间
 - 节拍脉冲：T周期
- 实现方式：分频器
 - 输出信号频率为输入信号频率**整数分之一**的电路
 - 以**高精度晶振为主时钟**，变换输出各种频率成分
 - 脉冲分频器，调整频率与占空比（Counter/Verilog）



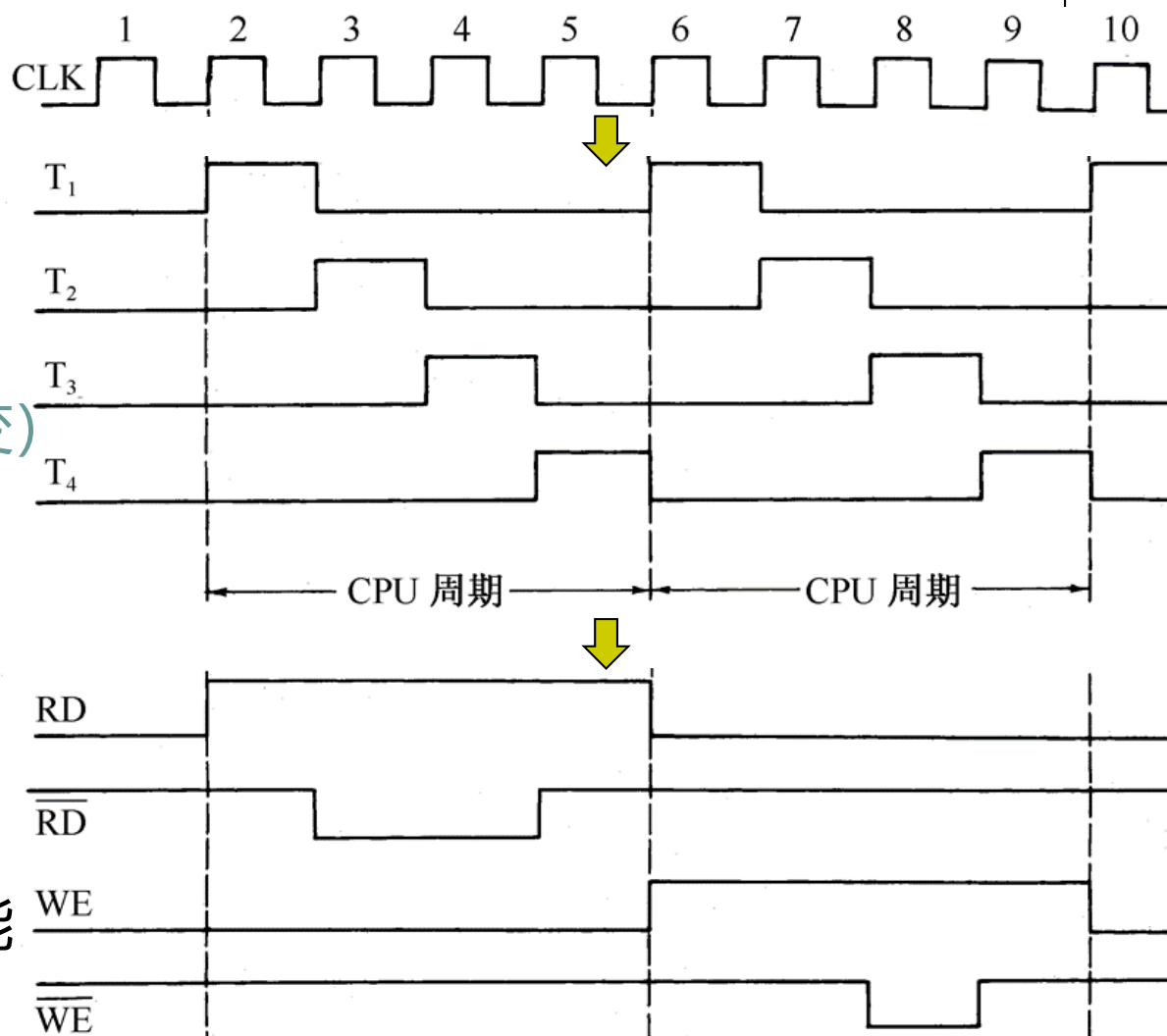


时序信号关系

- 主频：晶振

- 节拍脉冲

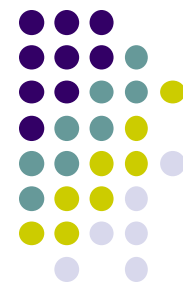
- CNT: 0~3
- 四分频 (可变)
- 占空比: 25%



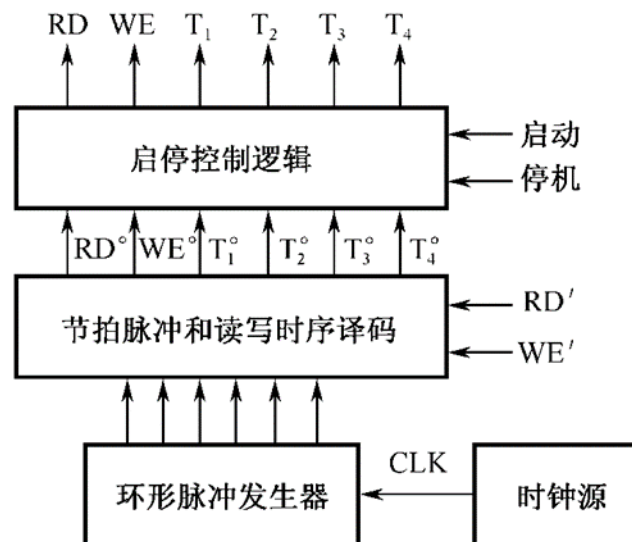
- 读写控制信号

- 读写控制功能

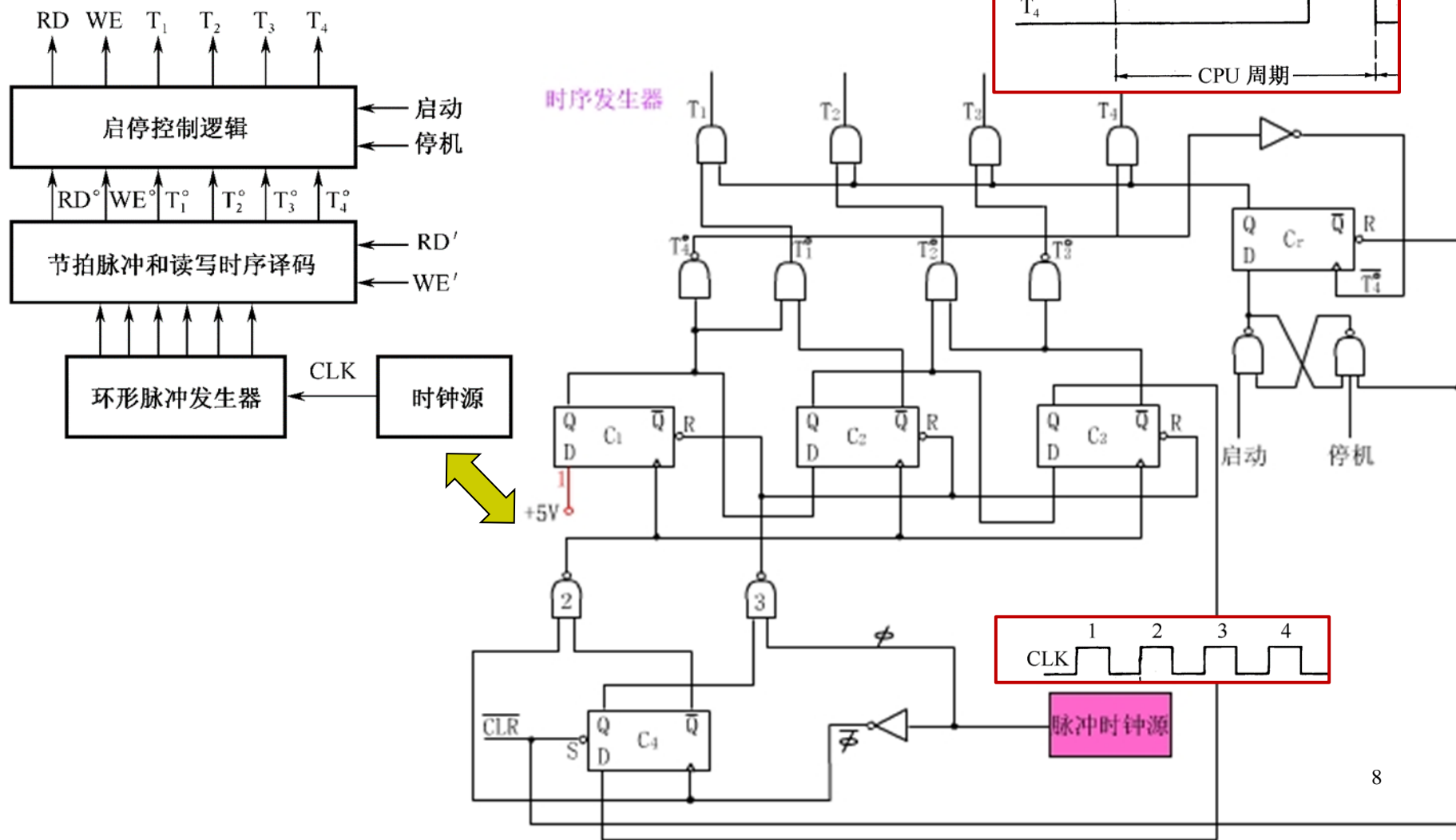
时序信号产生器



- 功能
 - 产生时序信号
 - 各型计算机产生时序电路不相同
 - 大、中型计算机的时序电路复杂，微型计算机的时序电路简单
- 构成
 - 时钟源
 - 环形脉冲发生器
 - 节拍脉冲和读写时序译码逻辑
 - 启停控制逻辑

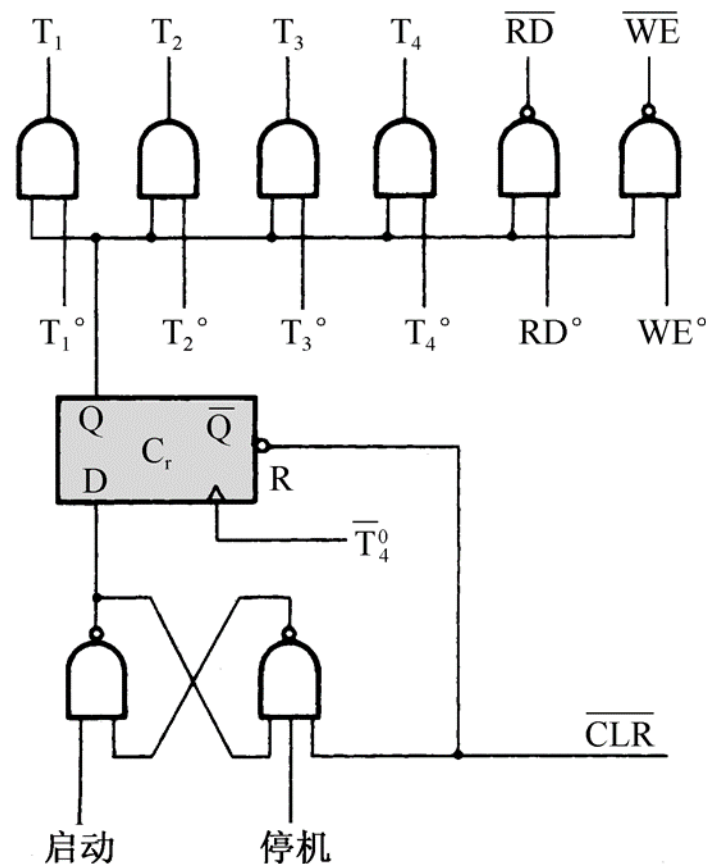


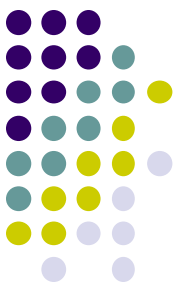
时序信号产生器电路结构



启停控制逻辑

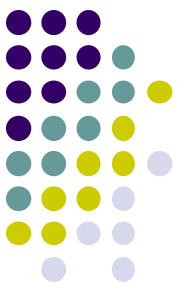
- 启停控制逻辑
 - 启动、停机是随机的
 - 读/写时序信号也需要由启停逻辑加以控制
- 当运行触发器为1时
 - 打开时序电路
- 当运行触发器为0时
 - 关闭时序产生器





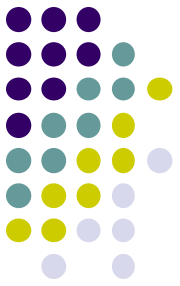
控制方式

- 机器指令所包含的CPU周期数反映了指令的复杂程度，不同CPU周期的操作信号的数目和出现的先后次序也不相同
- 控制方式
 - 控制不同操作序列时序信号的方法
 - 节拍脉冲—CPU周期
- 分为以下几种：
 - 同步控制方式
 - 异步控制方式
 - 联合控制方式



控制方式

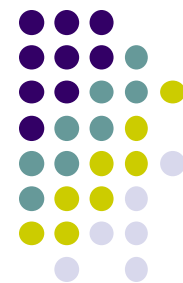
- 同步控制（给定指令的机器周期和时钟周期数不变）
 - 方式1：完全统一的机器周期执行各种不同的指令
 - 方式2：采用不定长机器周期（大多数短/少数长）
 - 方式3：中央控制与局部控制的结合（大多数固定/少数局部）
- 异步控制方式
 - 每条指令需要多长时间就占多长时间，回答信号（Ready）
- 联合控制方式（同步与异步结合）
 - 方式1：大部分指令在固定的周期内完成，少数难以确定的操作采用异步方式
 - 方式2：机器周期的节拍脉冲固定，但是各指令的机器周期数不固定（微程序控制器采用）



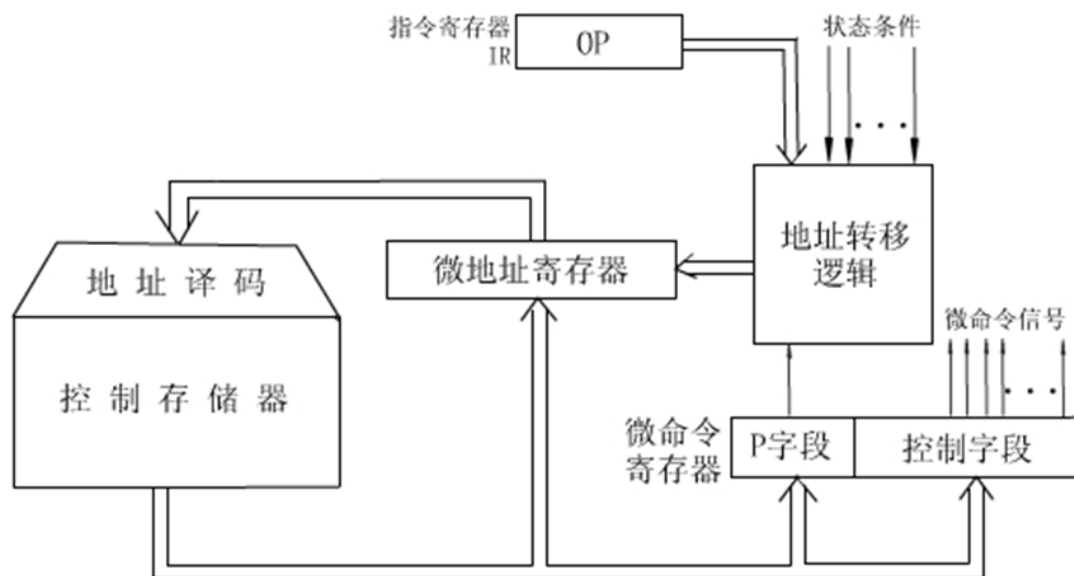
第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
- 微程序控制技术

微程序控制器

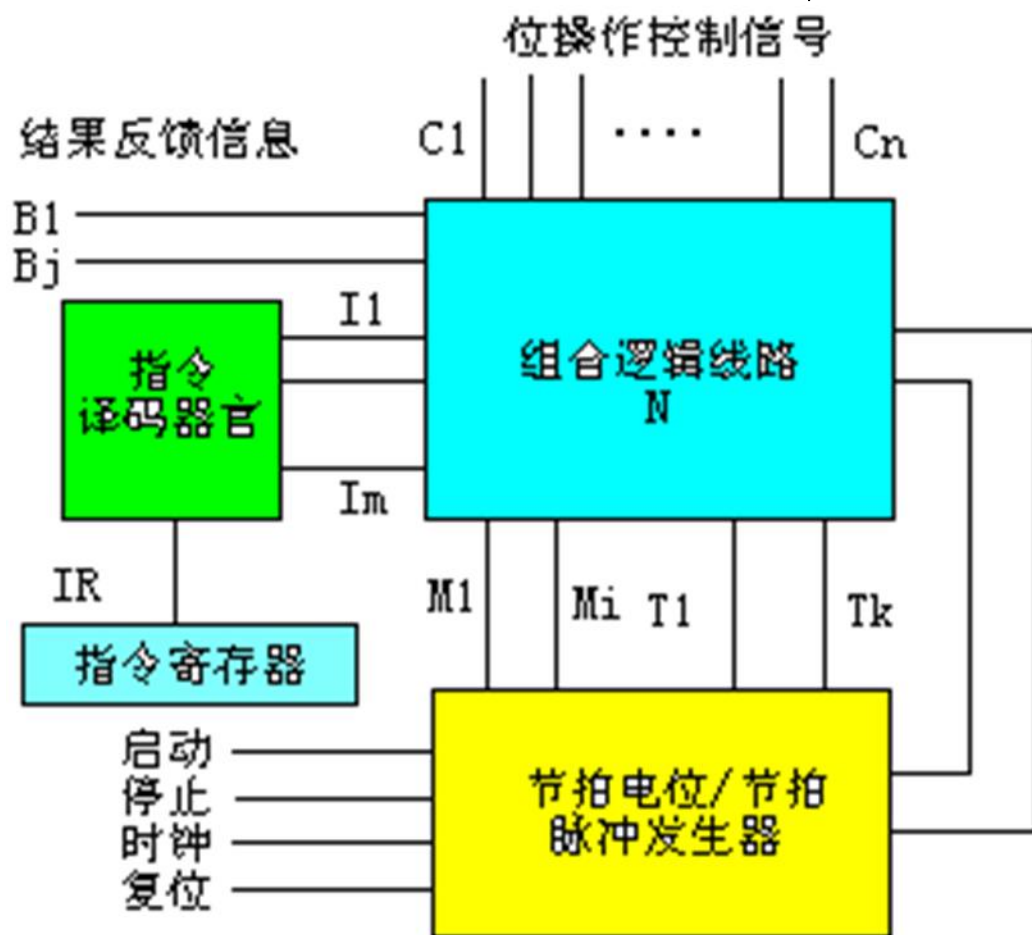


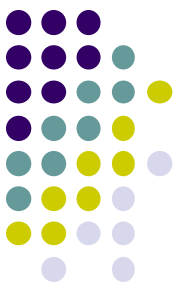
- 基本思想与实现方法
 - 把操作控制信号编制成微指令，存放到控制存储器里，运行时，从控存中取出微指令，产生指令运行所需的操作控制信号
 - 微程序设计技术是用软件方法来设计硬件的技术



硬件布线控制器

- 基本思想
 - 通过**逻辑电路直接连线**而产生的，又称为组合逻辑控制方式
- 设计目标
 - 使用最少元件（复杂的树形网络）
 - 速度最高





微操作控制信号产生

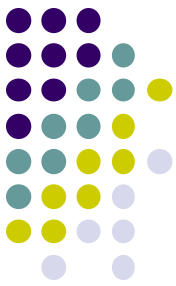
- 微程序控制器
 - 微操作控制信号由微指令产生，并且可以重复使用
 - 优点：灵活、设计方便
- 硬件布线控制器
 - 某一微操作控制信号由布尔代数表达式描述的输出函数产生
 - 树形网络结构复杂，设计困难，但适合VLSI实现
 - 设计微操作控制信号流程
 - 根据所有机器指令流程图，寻找出产生同一个微操作信号的所有条件，并与适当的节拍电位和节拍脉冲组合
 - 从而写出其布尔代数表达式并进行简化
 - 用门电路或可编程器件来实现



硬件布线控制信号原理示例

- 示例，MIPS指令系统简化版本（六条指令）
 - addu rd, rs, rt
 - subu rd, rs, rt
 - ori rt, rs, imm16
 - sw rt, imm16(rs)
 - lw rt, imm16(rs)
 - beq rs, rt, imm16
- 列出指令编码（opcode/func）与控制信号关系

func	100000	100010	/			
opcode (op)	000000	000000	001101	100011	101011	000100
	add	sub	ori	lw	sw	beq
RegDst	1	1	0	0	x	x
ALUSrc	0	0	1	1	1	0
MemtoReg	0	0	0	1	x	x
RegWr	1	1	1	1	0	0
MemWr	0	0	0	0	1	0
nPC_sel	0	0	0	0	0	1
ExtOp	x	x	0	1	1	x
ALUctr<1:0>	00 (ADD)	01 (SUB)	10 (OR)	00 (ADD)	00 (ADD)	01 (SUB)



硬件布线控制信号原理示例

- 列出微操作控制信号逻辑表达式（以RegDst为例）

func	100000	100010	/			
opcode (op)	000000	000000	001101	100011	101011	000100
	add	sub	ori	lw	sw	beq
RegDst	1	1	0	0	x	x

- 写出布尔代数表达式并化简（忽略T节拍信号）

RegDst = add + sub

add = rtype · func5 · ~func4 · ~func3 · ~func2 · ~func1 · ~func0

sub = rtype · func5 · ~func4 · ~func3 · ~func2 · func1 · ~func0

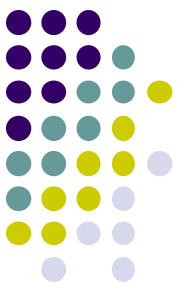
rtype = ~op5 · ~op4 · ~op3 · ~op2 · ~op1 · ~op0

R	opcode	rs	rt	rd	shamt	func	add, sub
I	opcode	rs	rt	immediate			ori, lw, sw, beq



第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
 - 微命令/微操作/微指令/微程序
 - 微程序控制原理与示例
 - 机器指令、微指令、CPU周期
- 微程序控制技术



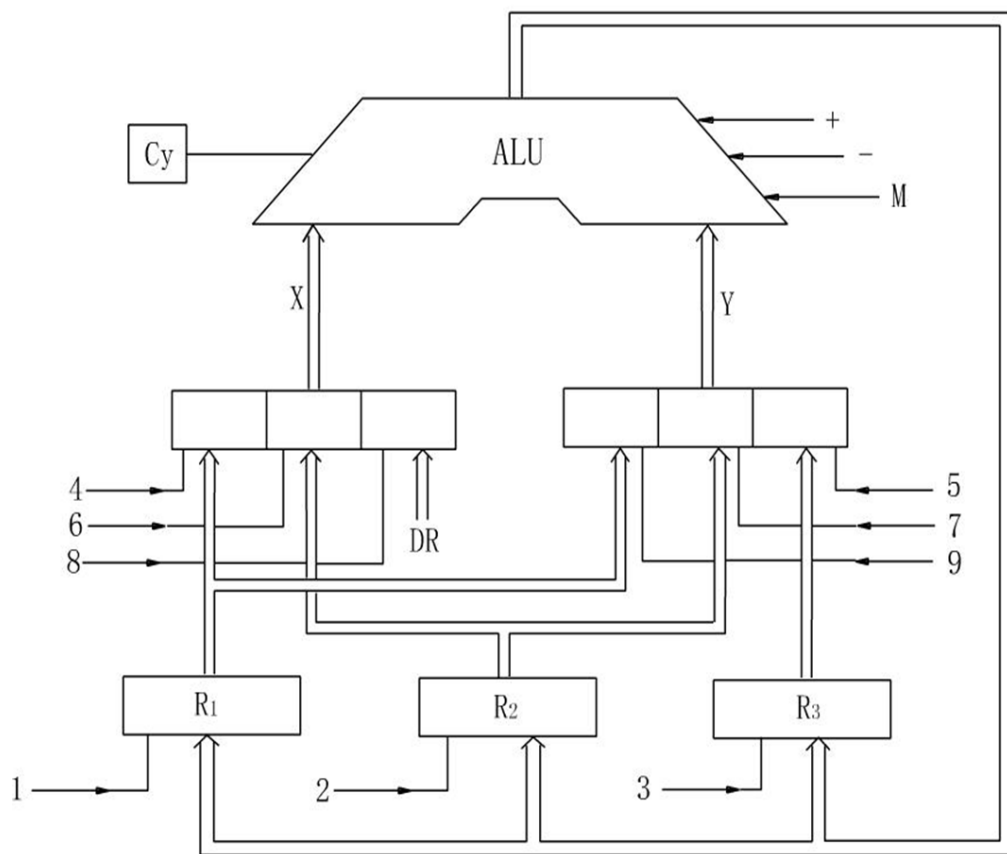
微命令和微操作

- 微命令
 - 控制部件向执行部件发出的各种控制命令
 - 构成控制序列的最小单位
 - 例如：打开或关闭某个控制门的电位信号、某个寄存器的打入脉冲等
- 微操作：微命令的操作过程
 - 微命令和微操作是一一对应的
 - 关系：微命令是微操作的控制信号，微操作是微命令的操作过程
 - 微操作是执行部件中最基本的操作

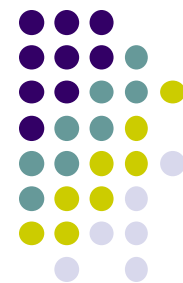
微操作相容、互斥性质



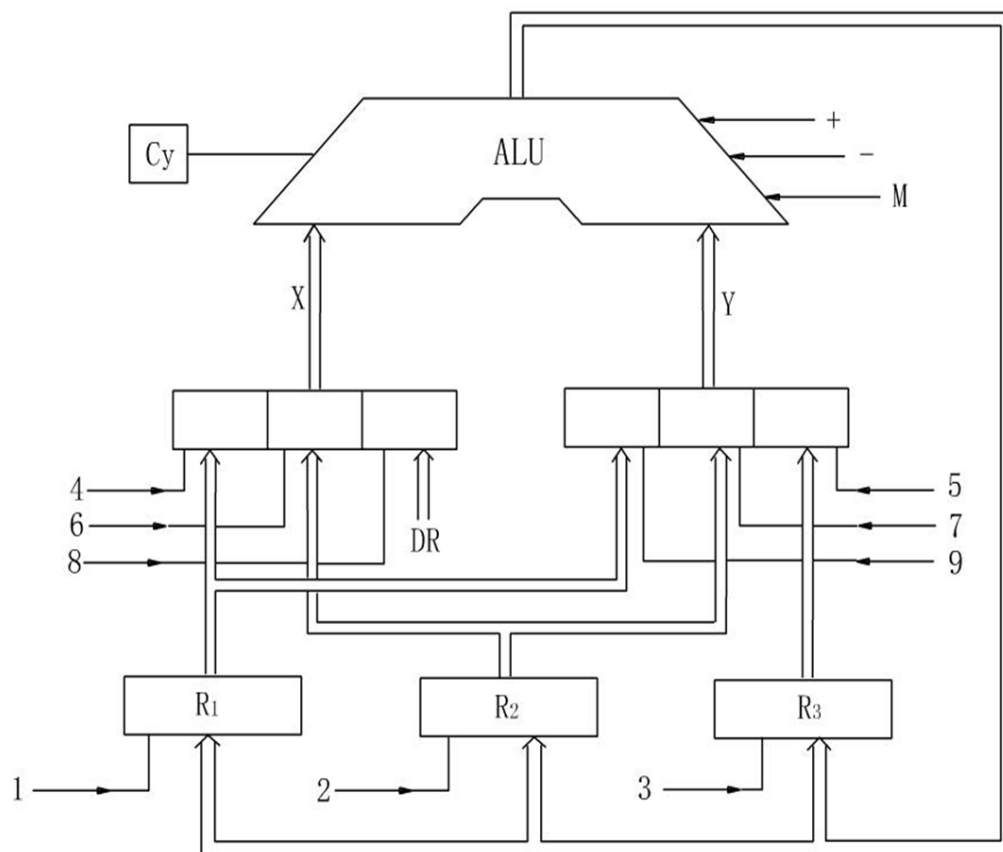
- 由于数据通路的结构关系，微操作可分为：
 - 互斥微操作
 - 不能同时或不能在同**一个CPU周期**内并行执行的微操作
 - 相容微操作
 - 是指能够同时或在同**一个CPU周期**内并行执行的微操作



微操作相容、互斥性质



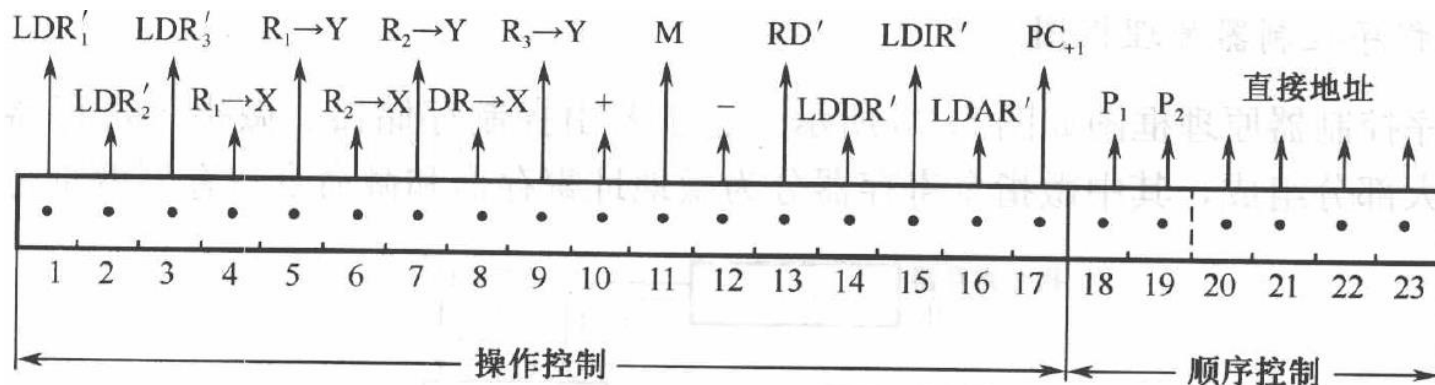
- 互斥微操作
 - ALU控制信号
 - +、-、M (传送)
 - ALU的X/Y输入端
 - X: 4、6、8
- 相容微操作
 - 寄存器R1~R3
 - 1、2、3
 - X端与Y端
 - 4、7 (任意组合)

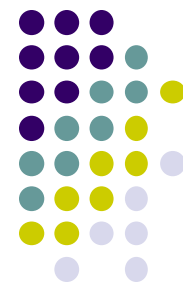




微指令结构

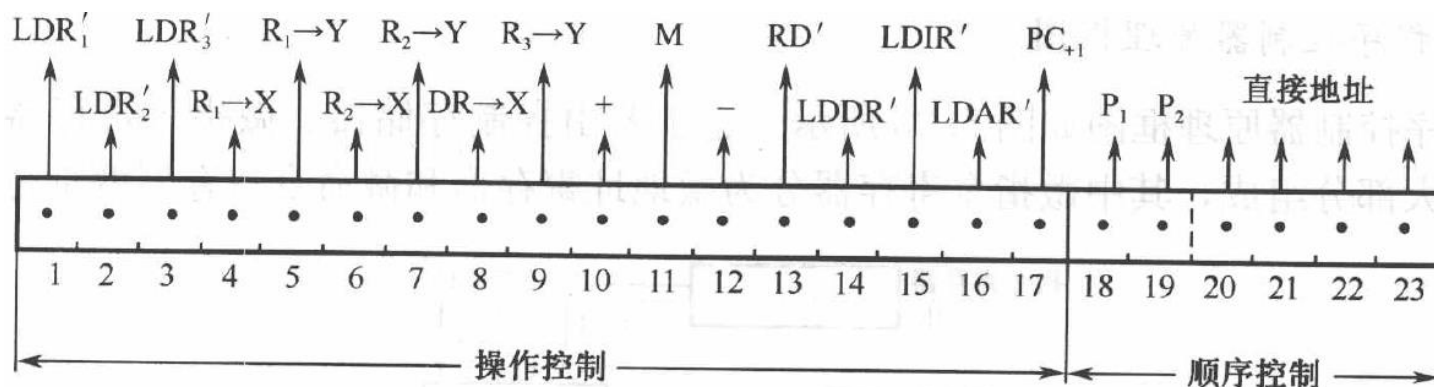
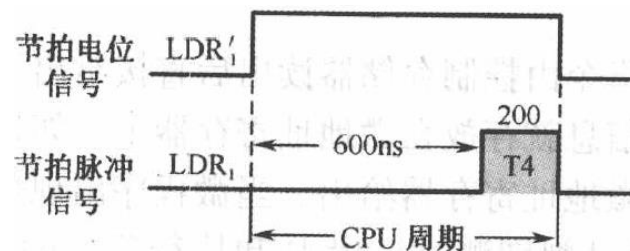
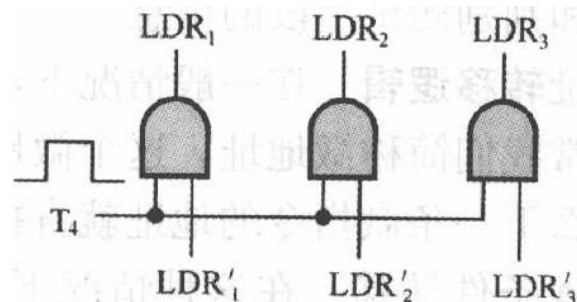
- 微指令
 - 一个CPU周期可执行多条微操作（相容微操作）
 - 这些微操作控制信息，存储在控制存储器里，就是微指令
 - 微命令的组合，微指令存储在控制器的控制存储器
- 组成
 - 操作控制字段（1~17位）
 - 顺序控制字段（18~23位）





微指令——操作/顺序控制字段

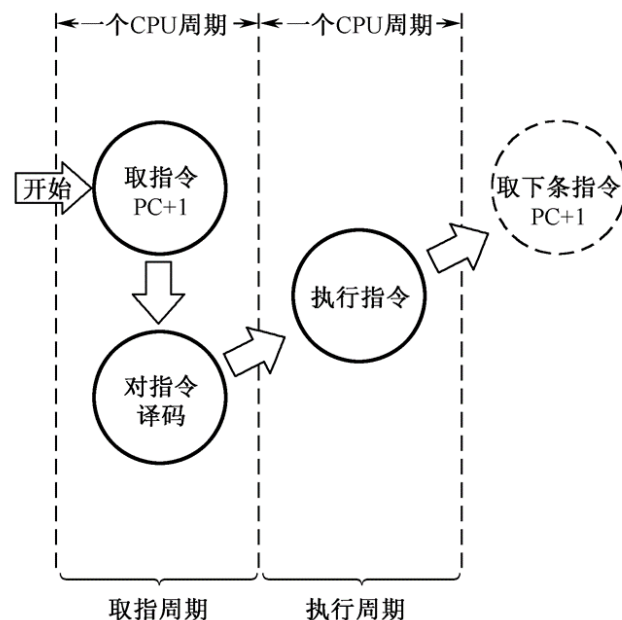
- 操作控制字段，又称微操作码字段
 - 产生各个微操作控制信号
 - 某位为1，表明发微指令
 - 微指令发出的控制信号都是节拍电位信号，持续时间为一个CPU周期
 - 引入节拍脉冲信号作时间控制
- 顺序控制字段，又称微地址码字段
 - 控制产生下一条要执行的微指令地址

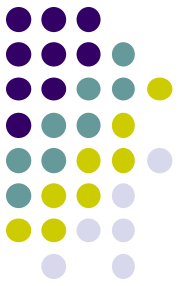


微程序



- 机器指令包含多个CPU周期
 - 一个CPU周期微操作对应一条微指令
 - 一条机器指令包含多条微指令
- 微程序
 - 一系列微指令的有序集合
 - 一段微程序对应一条机器指令





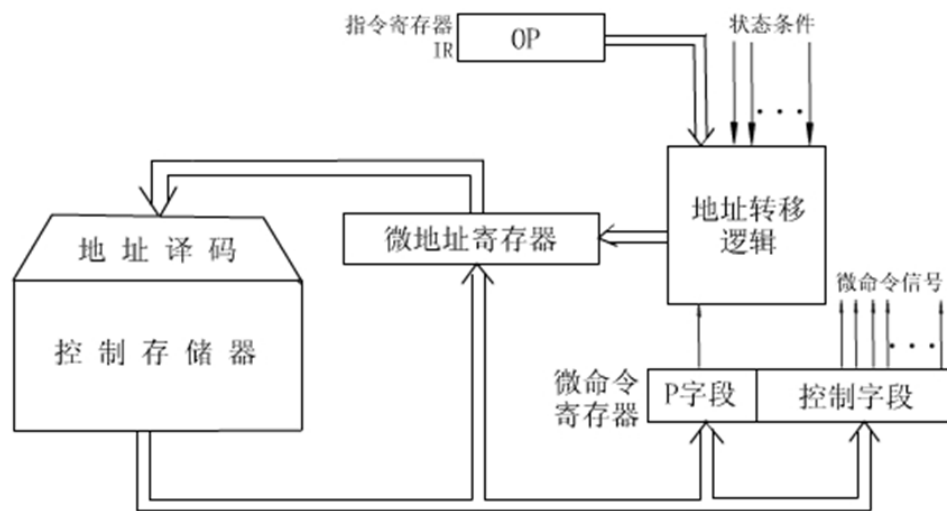
第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
 - 微命令/微操作/微指令/微程序
 - 微程序控制原理与示例
 - 机器指令、微指令、CPU周期
- 微程序控制技术

微程序控制原理框图



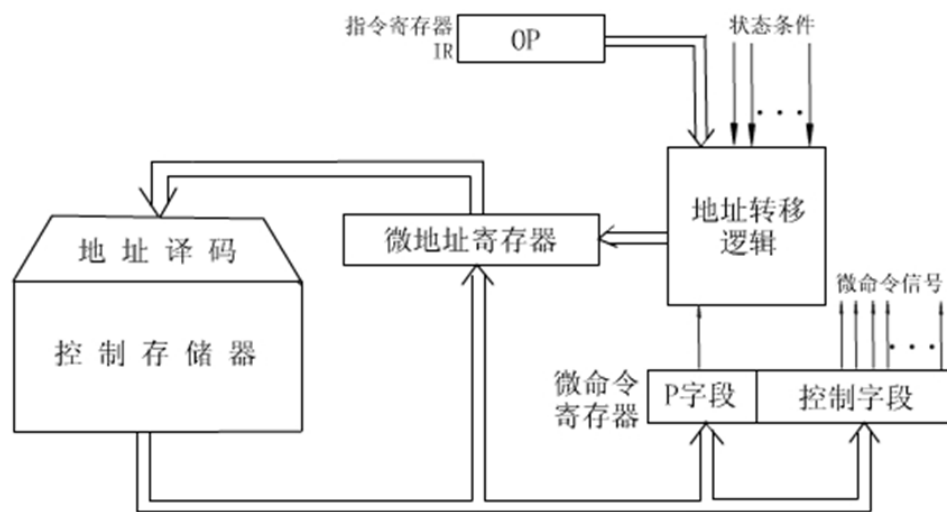
- 控制存储器(μCM)
 - 微程序控制器的核心部件，用来存放微程序
 - 性能(容量、速度、可靠性等)与计算机性能密切相关
- 微指令寄存器(μIR)
 - 用来存放从 μCM 取出的正在执行的微指令
 - 位数同微指令字长相等



微程序控制原理框图

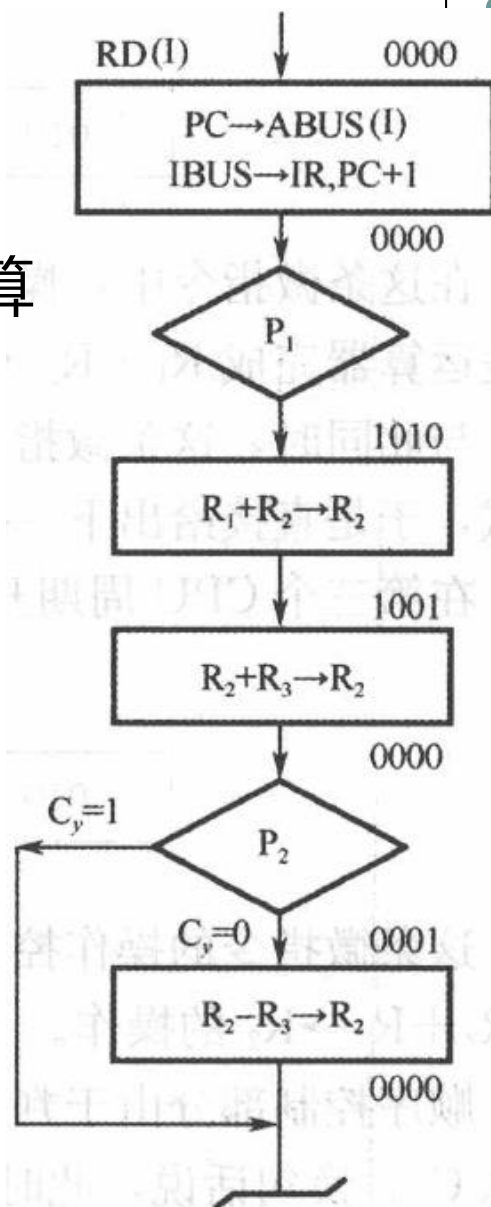


- 微地址形成部件
 - 用来产生初始微地址和后继微地址
 - 保证微指令的连续执行
- 微地址寄存器(μ MAR)
 - 接受微地址形成部件送来的微地址
 - 为下一步从 μ CM中读取微指令作准备



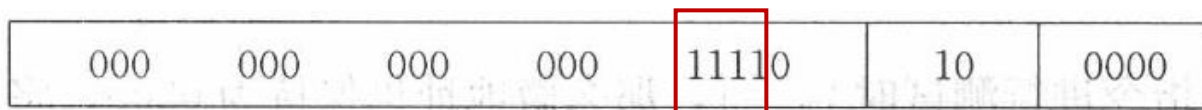
微程序控制示例

- 十进制加法指令（一条指令）
 - 功能：用BCD码完成十进制加法运算
 - 流程框图（R3=6）
 - 取指、译码、正常加法
 - 加6修正
 - 若产生进位
 - 保持不变
 - 若未产生进位
 - 退回，减6

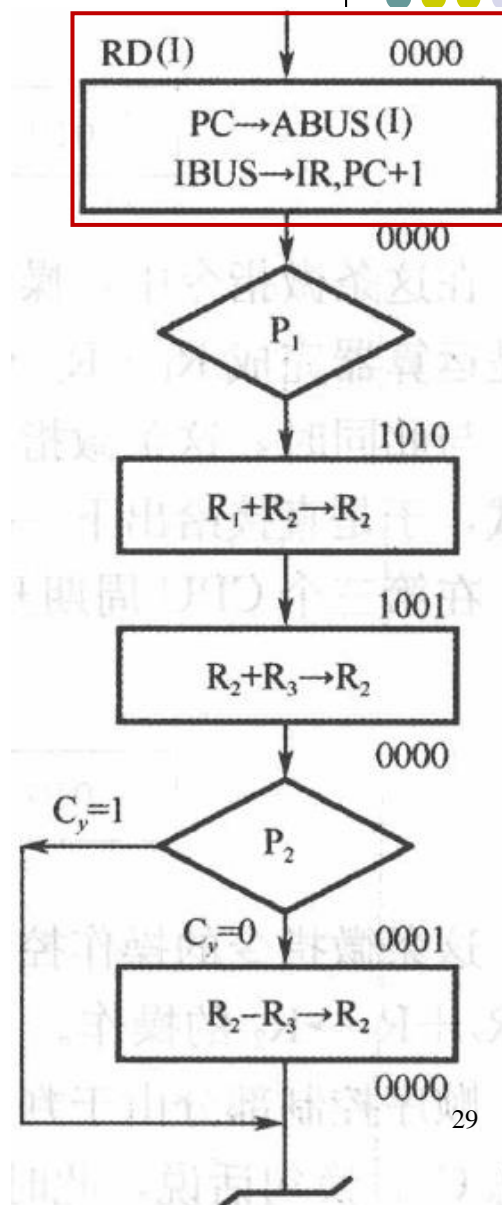


微程序控制示例

- 取指令——微指令编码

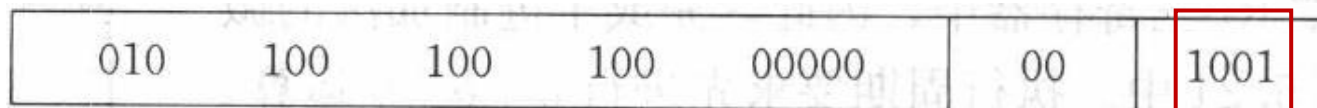


- 第13位: $PC \rightarrow ABUS(I)$
- 第14位: $RD(I)$, 将指令放入IBUS
- 第15位: $LDIR$, 将指令放入IR
- 第16位: $PC+1$
- 第18位, P_1 测试, 用IR寄存器OP段作为地址

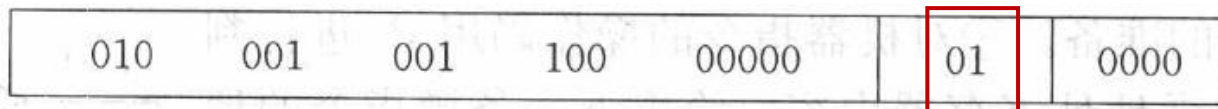


微程序控制示例

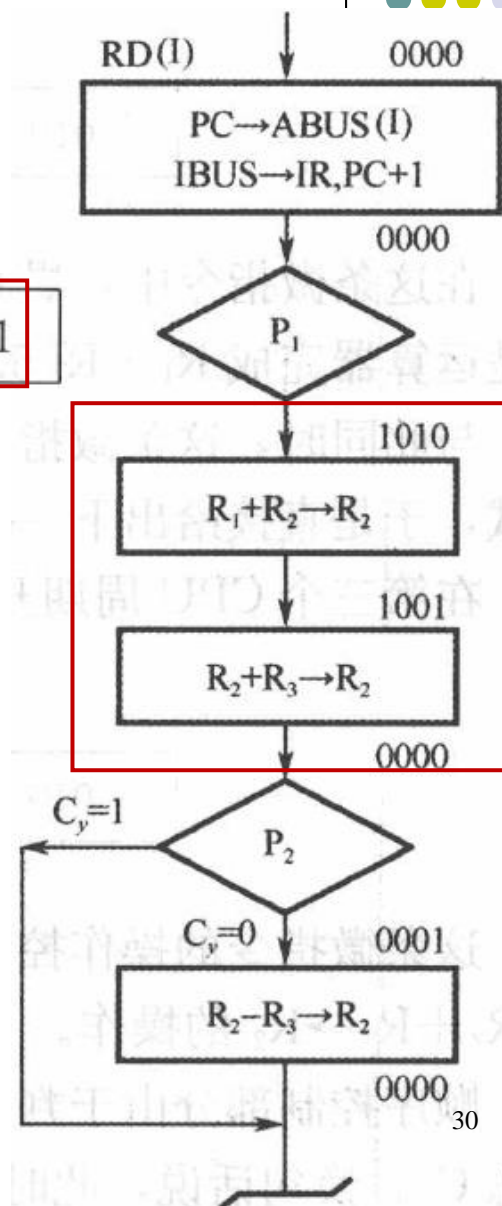
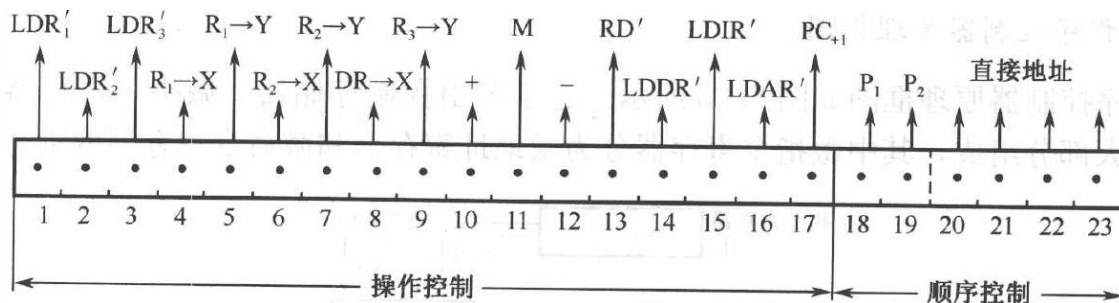
● 加法指令——微指令编码



- $R_1 + R_2 \rightarrow R_2$, 下一条微地址1001



- $R_2 + R_3 \rightarrow R_2$
- LDR2、 $R_2 \rightarrow X$ 、 $R_3 \rightarrow Y$ 、+
- 执行P2测试, 测试进位标志 C_y





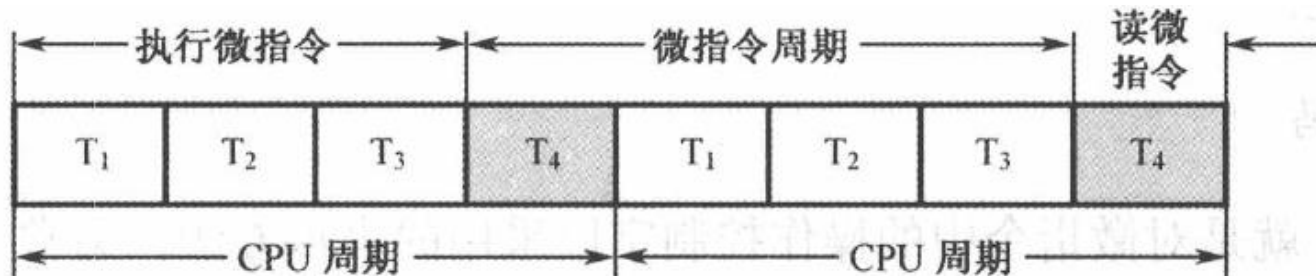
第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
 - 微命令/微操作/微指令/微程序
 - 微程序控制原理与示例
 - 机器指令、微指令、CPU周期
- 微程序控制技术



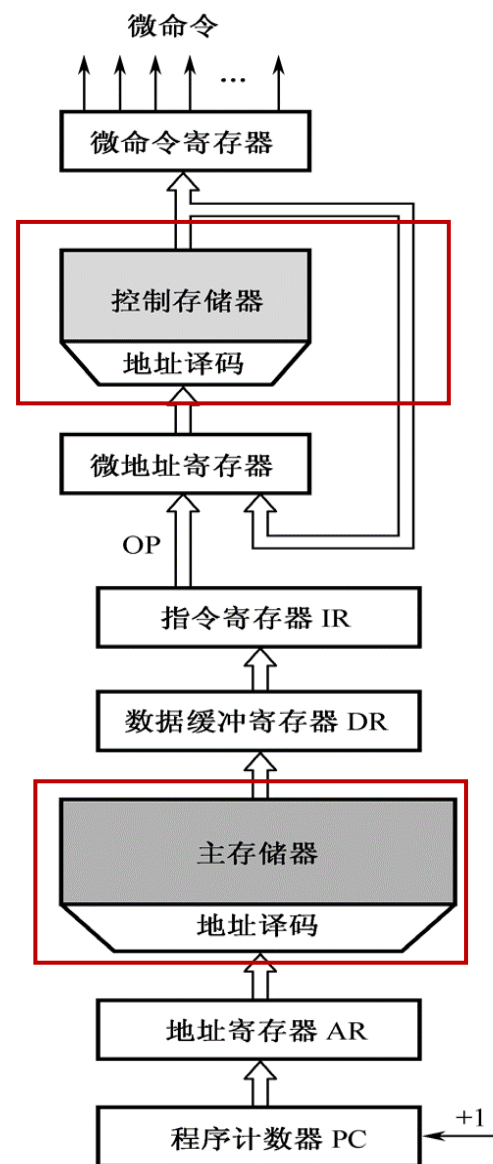
CPU周期与微指令周期关系

- 微指令周期
 - 微指令周期：T4（读），T1~T3（执行）
 - CPU周期：T1~T4
 - 微指令周期设计成等于CPU周期长度
 - 保障机器控制信号的同步



机器指令与微指令的关系

- 机器指令对应微程序
 - 微程序由一系列机器指令组成
 - 例如，BCD加法
- 存储位置与地址
 - 机器指令存储在主存储器，对应PC
 - 微指令存储在控制存储器，对应微地址
- 作用
 - 机器指令明确指令功能
 - 微指令明确微操作信号





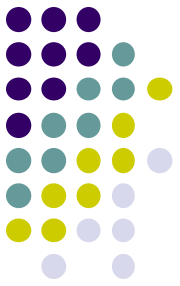
第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
- 微程序控制技术
 - 微指令结构
 - 微地址形成
 - 微指令格式



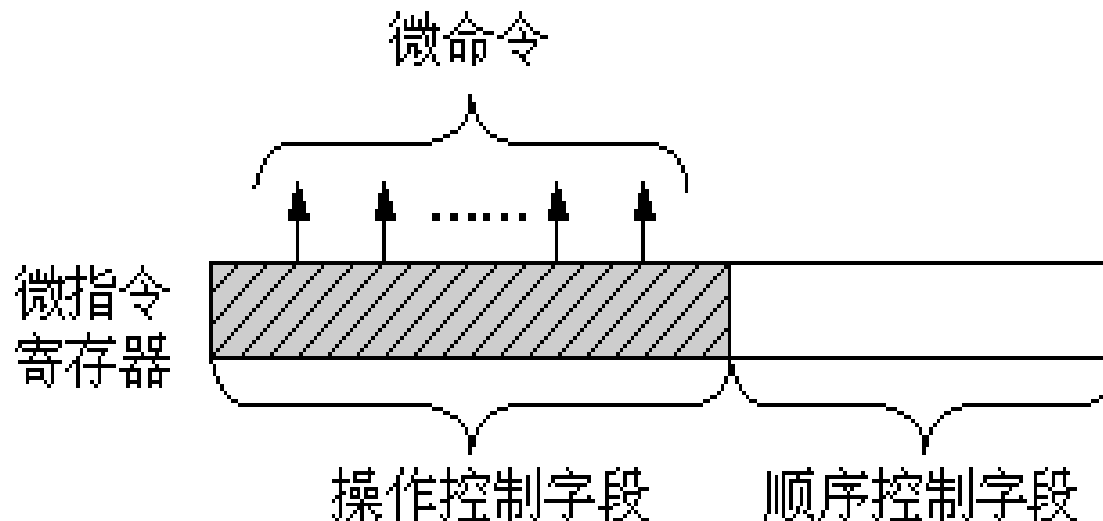
微程序设计——微指令结构

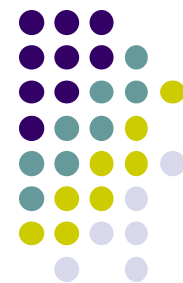
- 微指令结构是微程序设计的关键
- 设计微指令应当追求的目标
 - 有利于缩短微指令的长度
 - 有利于缩小控制存储器的容量
 - 有利于提高微程序的执行速度
 - 有利于对微指令的修改
 - 有利于提高微程序设计的灵活性
- 微命令编码
 - 直接表示法
 - 编码表示法
 - 混合表示法



微命令编码——直接表示法

- 直接表示法
 - 操作控制字段中的各位分别可以直接控制计算机，不需要进行译码
 - 优点：简单直观，输出直接进行控制
 - 缺点：微指令字较长，控制存储器容量大

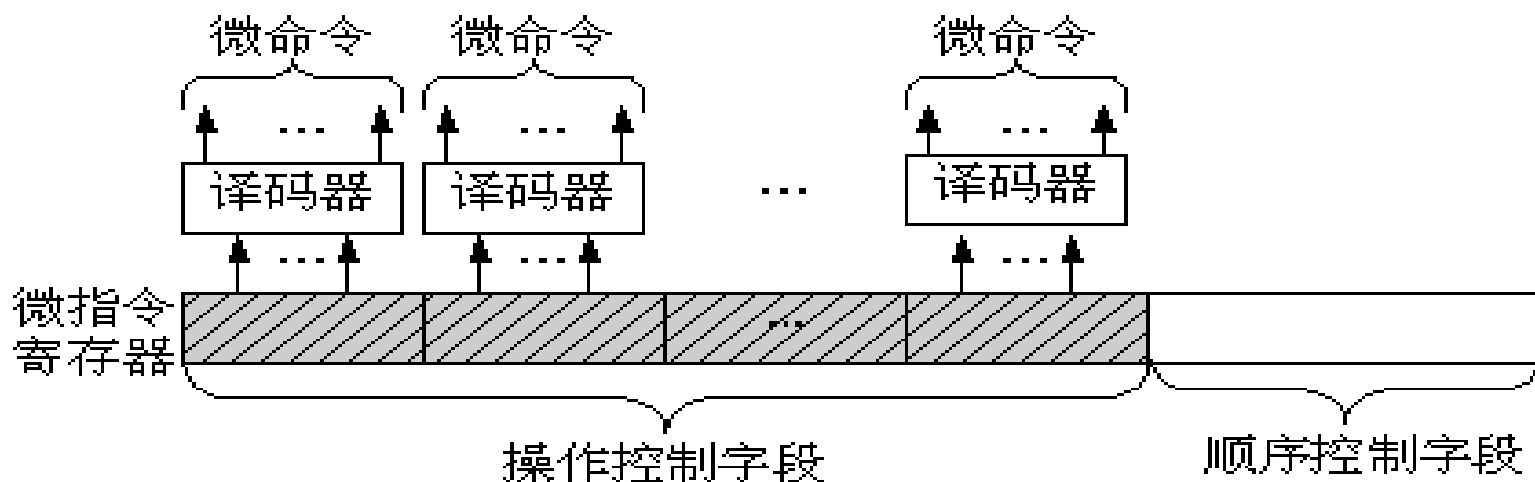


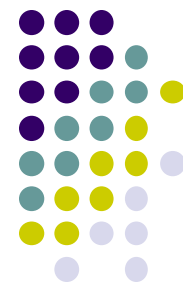


微命令编码——编码表示法

- 编码表示法

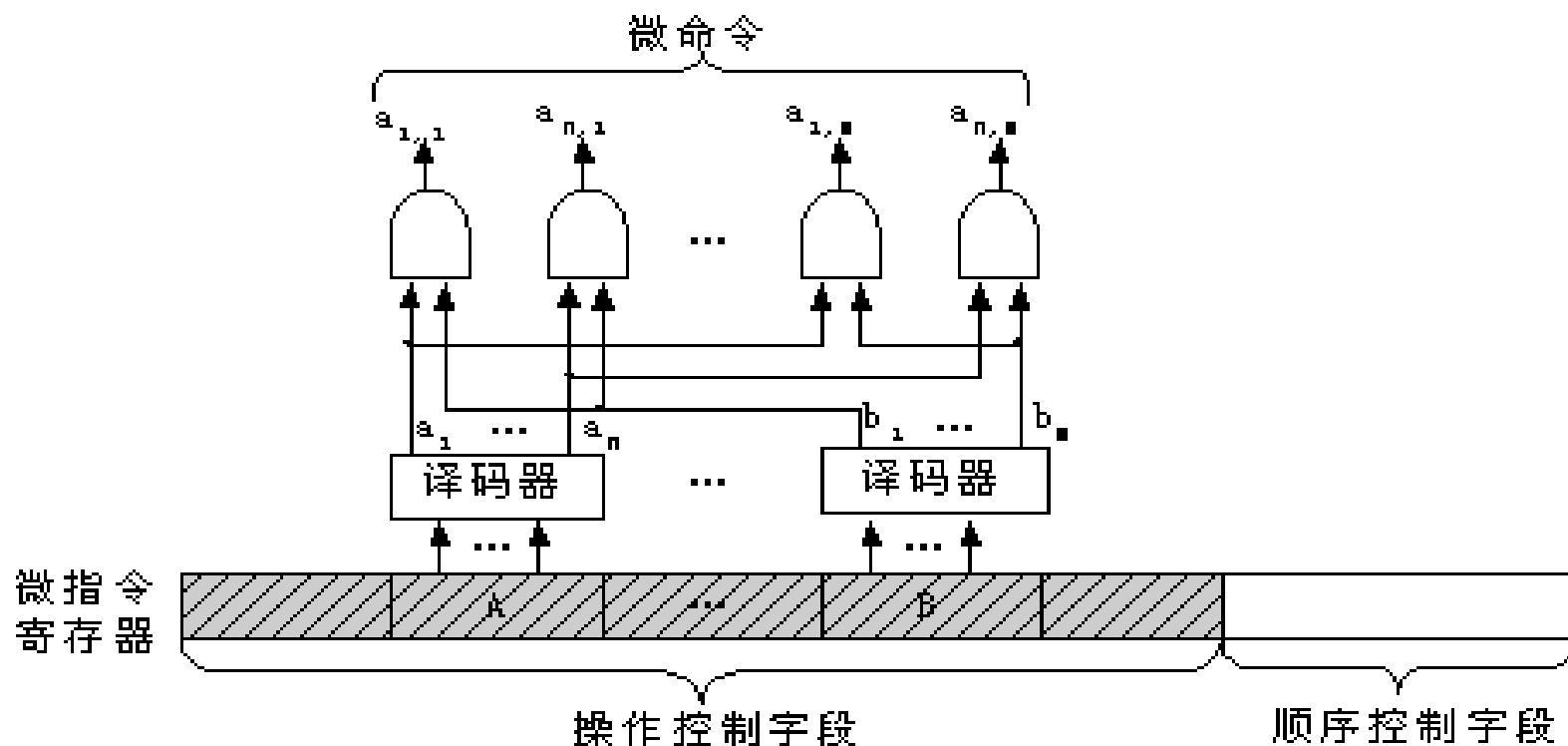
- 将操作控制字段分为若干个小段（段内互斥），每段内采用最短编码法，段与段之间采用直接控制法
- 优点：利用互斥性，缩短微指令字长
- 缺点：额外译码电路，执行速度较慢





微命令编码——混合表示法

- 混合表示法
 - 结合直接表示法与编码表示法
 - 综合指令字长、灵活性、执行速度等方面要求



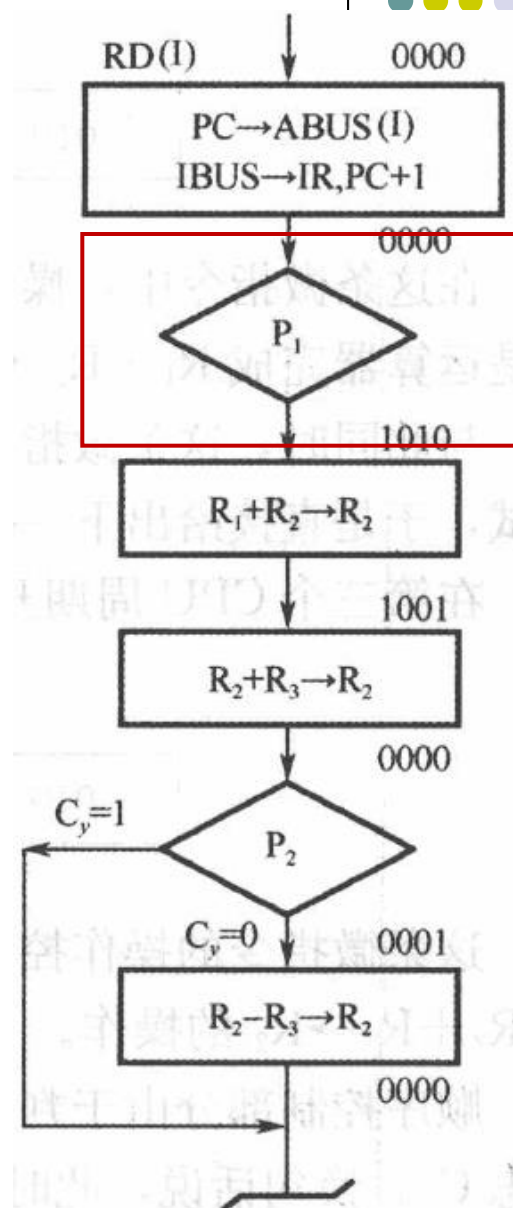


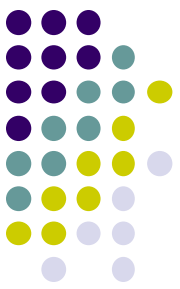
第五章 中央处理器

- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
- 微程序控制技术
 - 微指令结构
 - 微地址形成
 - 微指令格式

微地址形成方法

- 入口地址
 - 每条机器指令对应一段微程序，当公用的取指微程序从主存中取出机器指令
 - 通过P1测试，机器指令的操作码字段指出各段微程序的入口地址，这是一种多分支(或多路转移)的情况
- 机器指令操作码转换成初始微地址方式
 - 计数器方式
 - 多路转移方式





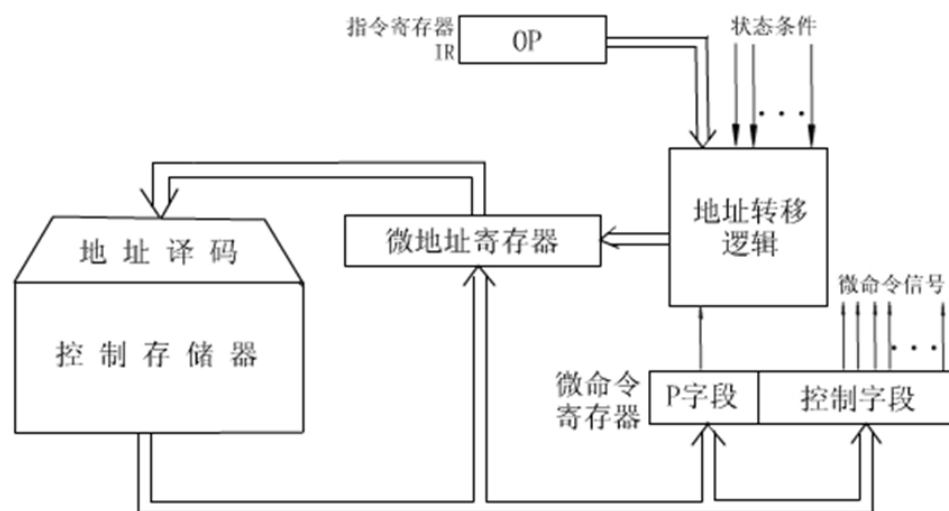
计数器方式

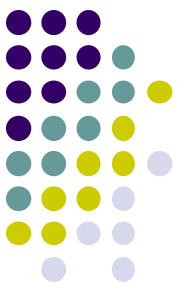
- 计数器方式
 - 微程序顺序执行时，其后继微地址就是现行微地址加上一个增量（通常为1）
 - 当微程序遇到转移或转子程序时，由微指令的转移地址段来形成转移微地址
 - 在微程序控制器中也有一个微程序计数器 μPC ，一般情况下都是将微地址寄存器 μMAR 作为 μPC
- 性能分析
 - 优点：简单、易于掌握，编制微程序容易
 - 缺点：这种方式不能实现两路以上的并行微程序转移，不利于提高微程序的执行速度

多路转移方式



- 多路转移方式
 - 基本原理
 - 若不产生分支，顺序执行
 - 产生分支，根据状态条件，产生“备选”地址（IR OP段）
 - N位状态条件标志 $\rightarrow 2^N$ 路转移
 - 性能分析：灵活性好、并行转移；需设计地址转移逻辑





多路转移逻辑设计例题

- [例2] 微地址寄存器有6位 ($\mu A5-\mu A0$), 当需要修改其内容时, 可通过某一位触发器的强置端S将其置1。
- 现有三种情况:
 - 执行“取指”微指令后, 微程序按IR的OP字段 (IR3-IR0) 进行16路分支;
 - 执行条件转移指令微程序时, 按进位标志C的状态进行2路分支;
 - 执行控制台指令微程序时, 按IR4, IR5的状态进行4路分支。
- 请按多路转移方法设计微地址转移逻辑。



[例2] 解：按所给设计条件，微程序有三种判别测试，分别为P1, P2, P3。

由于修改 $\mu A5$ - $\mu A0$ 内容具有很大灵活性，现分配如下：

- (1)用P1和IR3-IR0修改 $\mu A3$ - $\mu A0$ ；
- (2)用P2和C修改 $\mu A0$ ；
- (3)用P3和IR5, IR4修改 $\mu A5$, $\mu A4$ 。

另外还要考虑时间因素T4 (假设CPU周期最后一个节拍脉冲)，故转移逻辑表达式如下：

$$\mu A5 = P3 \cdot IR5 \cdot T4$$

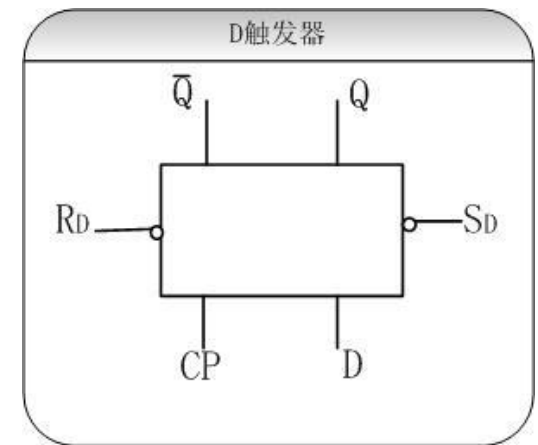
$$\mu A4 = P3 \cdot IR4 \cdot T4$$

$$\mu A3 = P1 \cdot IR3 \cdot T4$$

$$\mu A2 = P1 \cdot IR2 \cdot T4$$

$$\mu A1 = P1 \cdot IR1 \cdot T4$$

$$\mu A0 = P1 \cdot IR0 \cdot T4 + P2 \cdot C \cdot T4$$



由于从触发器强置端修改，故前5个表达式可用“与非”门实现，最后一个用“与或非”门实现。



第五章 中央处理器

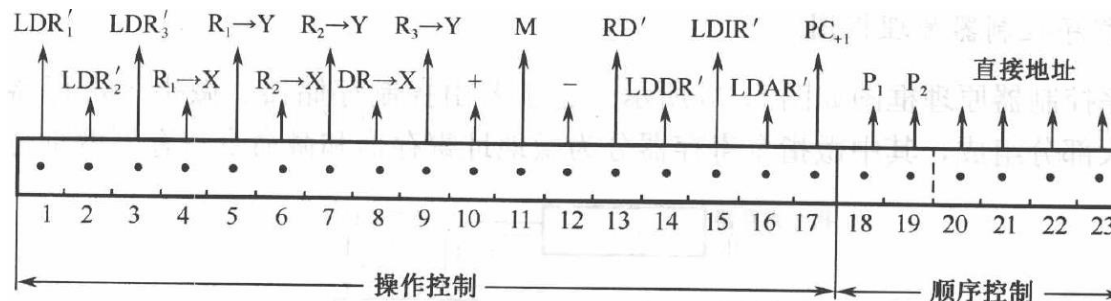
- 时序信号作用与时序信号产生器
- 微程序/硬件布线控制器简介
- 微程序控制原理
- 微程序控制技术
 - 微指令结构
 - 微地址形成
 - 微指令格式



水平型微指令

- 微指令格式分类
 - 水平型微指令
 - 垂直型微指令
- 水平型微指令
 - 水平型微指令是指一次能定义并能并行执行多个微命令的微指令

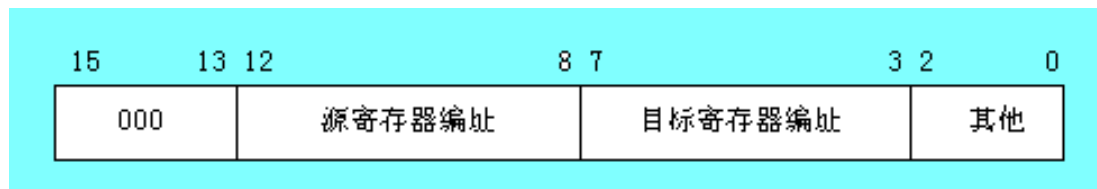
控制字段	判别测试字段	下地址字段
------	--------	-------





垂直型微指令

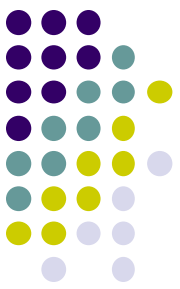
- 垂直型微指令
 - 采用编码方式
 - 设置微操作控制字段时，一次只能执行一到二个微命令的微指令
- 寄存器—寄存器传送型微指令





水平型/垂直型微指令比较

- 水平型微指令和垂直型微指令的比较
 - 并行能力
 - 水平型微指令并行操作能力强，效率高，灵活性强
 - 垂直型微指令则较差
 - 执行时间
 - 水平型微指令执行一条指令的时间短
 - 垂直型微指令执行时间长
 - 微指令字长
 - 水平型微指令：微指令字较长而微程序短的特点
 - 垂直型微指令则相反。
 - 掌握难度
 - 水平型微指令用户难以掌握
 - 垂直型微指令与机器指令比较相似，比较容易掌握。



动态微程序设计

- 静态微程序设计
 - 对应于一台计算机的机器指令只有一组微程序，这一组微程序设计好之后，一般无须改变而且也不好改变
- 动态微程序设计
 - 采用EPROM作为控制存储器，可以通过改变微指令和微程序来改变机器的指令系统

第五章作业



- 5-10, 5-12, 5-13