



计算机组成与系统结构

第二章 运算方法和运算器

吕昕晨

lvxinchen@bupt.edu.cn

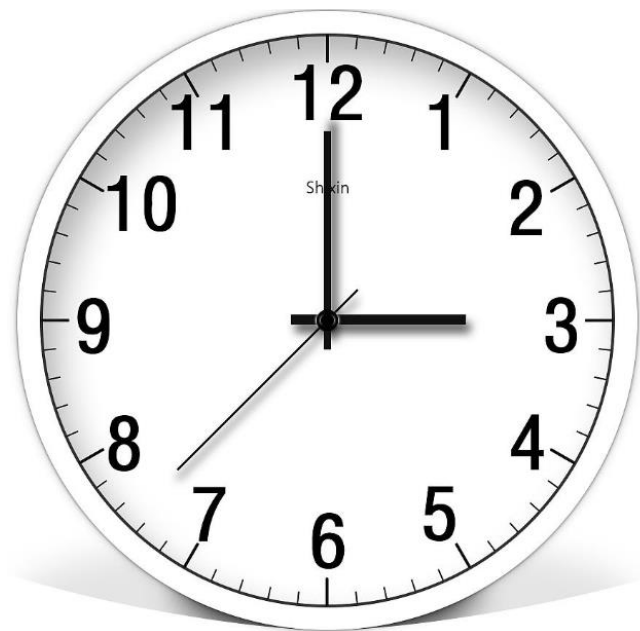
网络空间安全学院



原码、反码、补码、移码

- 原码
 - 符号位加上真值的绝对值
- 反码
 - 正数的反码是其本身
 - 负数的反码是在其原码的基础上，符号位不变，其余各位取反
- 补码
 - 正数的补码就是其本身
 - 负数的补码是在反码的基础上+1
- 移码
 - 补码的符号位取反 (无论正负)

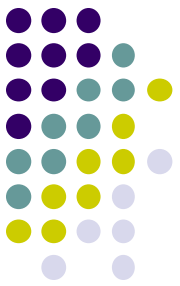
补码定义与运算



- 时钟：现在3点钟
 - 前拨4小时→11点
 - 后拨8小时→11点
 - $-4 = +8 \pmod{12}$
 - 如果 $a = b \pmod{m}$, $c = d \pmod{m}$
 - (1) $a \pm c = b \pm d \pmod{m}$
 - (2) $a * c = b * d \pmod{m}$
 - n位定点数？数范围→模数
- 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$, 以2为模 $[-1,1]$
- 定点整数 $x_0x_1x_2\dots x_n$, 以 2^{n+1} 为模 $[-2^n, 2^n-1]$
 - 定点小数 $x_0.x_1x_2\dots x_n$

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2+x & 0 \geq x > -1 \end{cases} \quad \text{符号} \quad \begin{cases} 0, \text{ 正小数} \\ 1, \text{ 负小数} \end{cases}$$

[例]将十进制真值(- 127, - 1,0, + 1, + 127)列表表示成二进制数及原码、反码、补码、移码值。

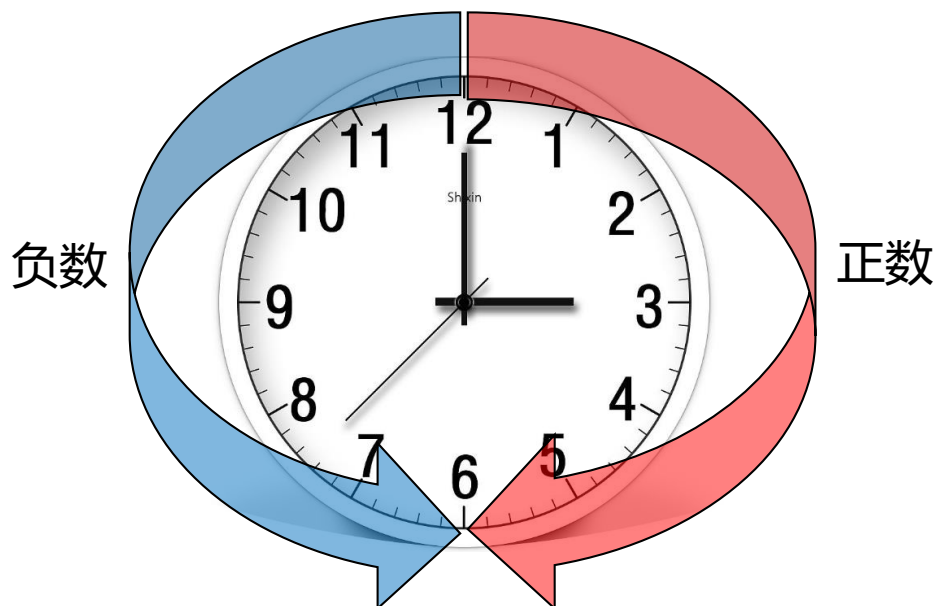
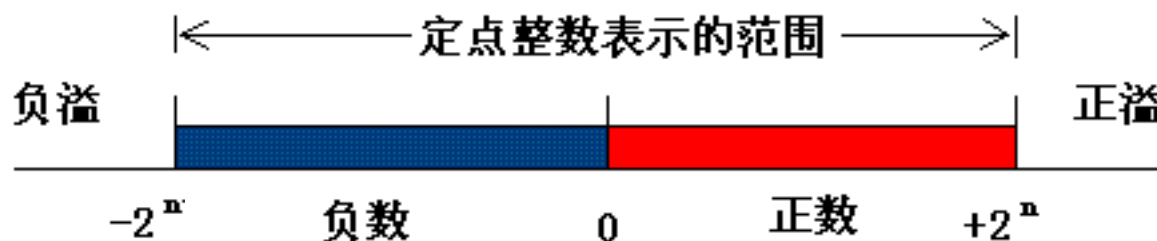


真值x (十进制)	真值x (二进制)	[x]原	[x]反	[x]补	[x]移
-127	-01111111	11111111	10000000	10000001	00000001
-1	-00000001	10000001	11111110	11111111	01111111
		00000000	00000000		
0	00000000			00000000	10000000
		10000000	11111111		
+1	+00000001	00000001	00000001	00000001	10000001
+127	+01111111	01111111	01111111	01111111	11111111



溢出概念与检测方法

溢出的概念



双符号位溢出检测法



1、双符号位法

(变形补码—扩大一倍范围)

$$[x]_{\text{补}} = 2^{n+2} + x \pmod{2^{n+2}}$$

$S_{f1} \ S_{f2}$

0 0 正确 (正数)

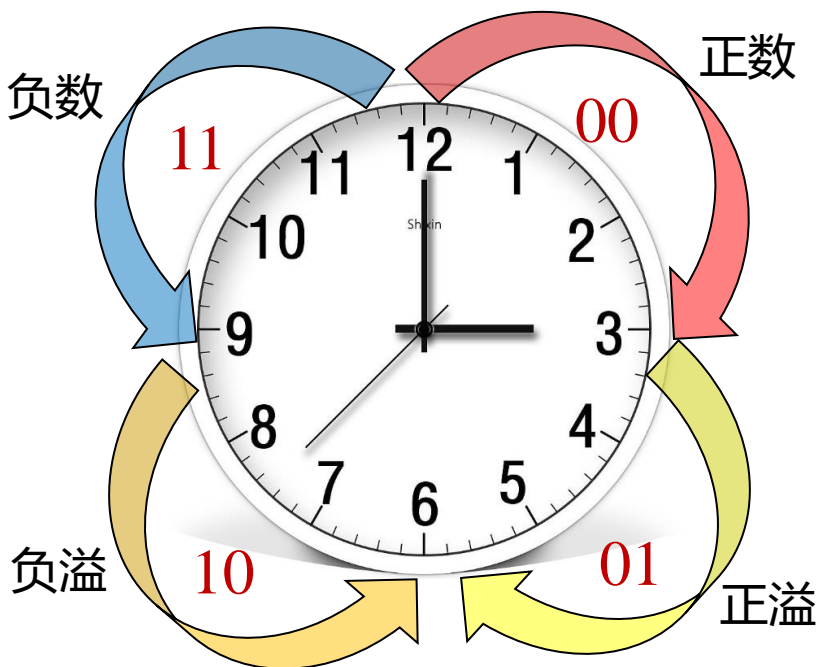
0 1 正溢

1 0 负溢

1 1 正确 (负数)

S_{f1} 表示正确的符号, 逻辑表达式为 $V = S_{f1} \oplus S_{f2}$,

可以用异或门来实现





溢出概念与检测方法

[例17] $x=+01100$, $y=+01000$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}} = 001100$, $[y]_{\text{补}} = 001000$

$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} 1100 \\ + \phantom{[y]_{\text{补}}} 1000 \\ \hline [x+y]_{\text{补}} 01000 \end{array} \quad \begin{array}{l} 001100 \\ 001000 \\ \\ 01000 \end{array} \quad \text{(表示正溢)}$$



溢出概念与检测方法

[例18] $x=-1100$, $y=-1000$, 求 $x+y$ 。

解: $[x]_{\text{补}} = 110100$, $[y]_{\text{补}} = 111000$

$$\begin{array}{r} \phantom{[x]_{\text{补}}} \\ + \phantom{[x]_{\text{补}}} \\ \hline [x+y]_{\text{补}} \end{array} \quad \begin{array}{l} 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \\ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \\ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \end{array} \quad (\text{表示负溢})$$



单符号位溢出检测

- C_f 为符号位产生的进位, C_0 为最高有效位产生

- $C_f \quad C_0$

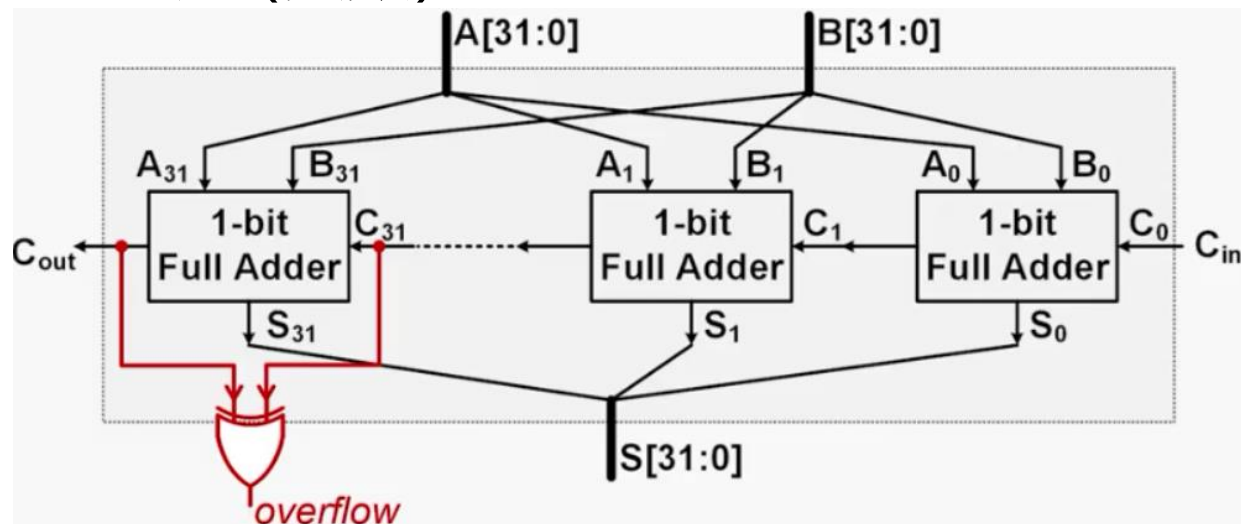
0 0 正确 (正数)

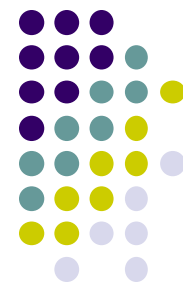
0 1 正溢

1 0 负溢

1 1 正确 (负数)

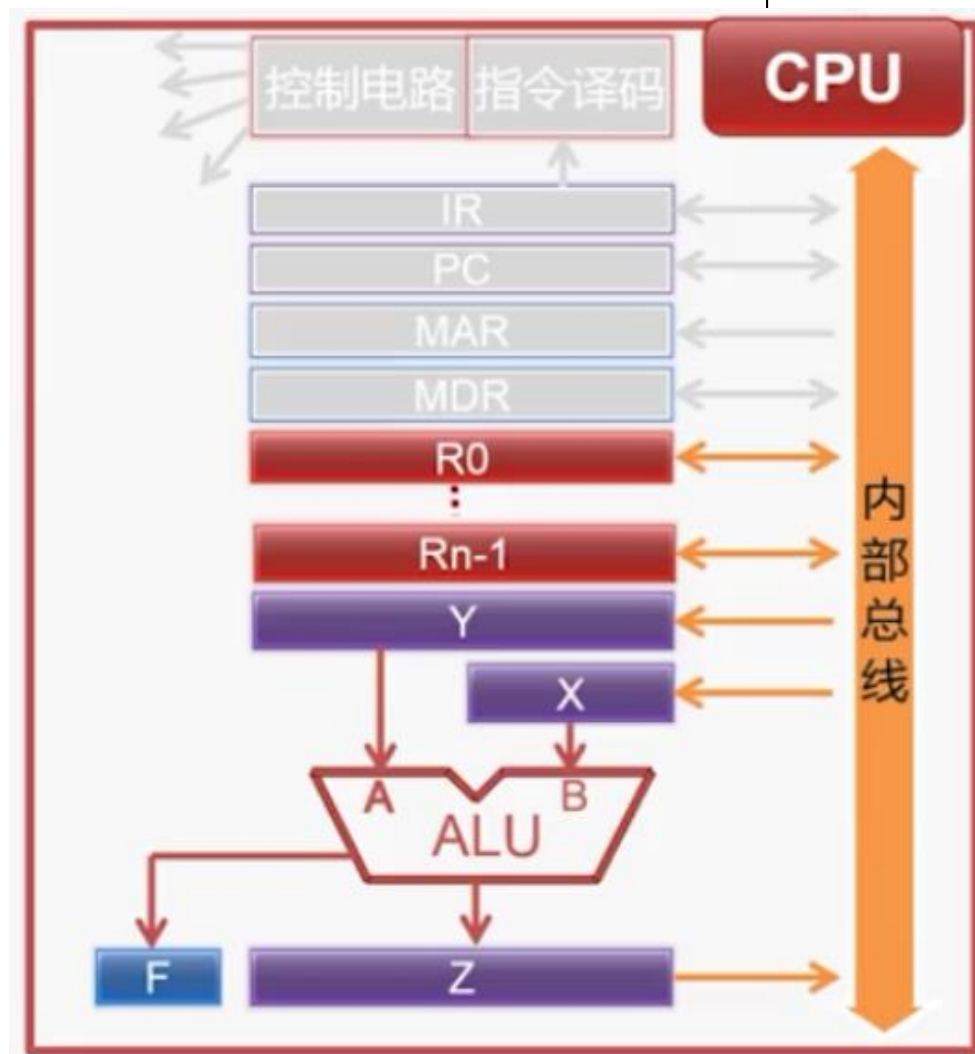
$$V = C_f \oplus C_0$$





模型机——CPU运算器

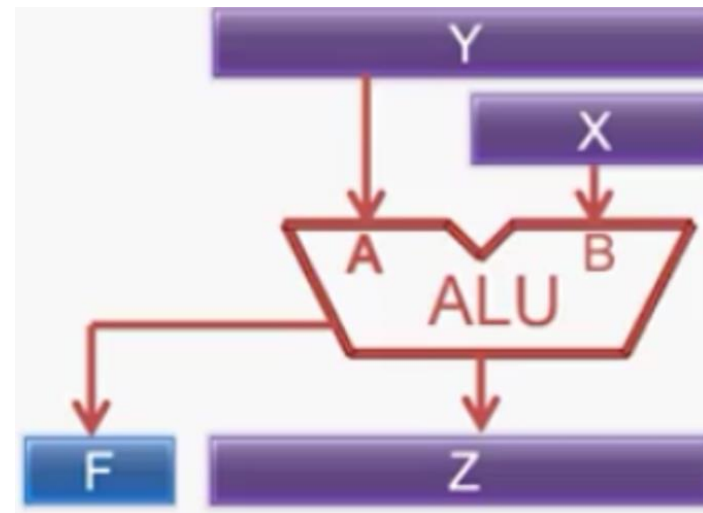
- 运算器用于进行算数运算和逻辑运算
- 算数运算
 - 加、减、乘、除
- 逻辑运算
 - 非、与、或
- 数表示方式
 - 定点数
 - 浮点数

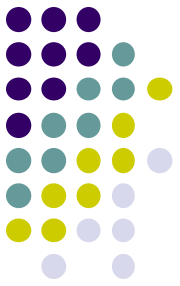




本周教学安排

- 直播内容
 - 定点数
 - 乘法
 - 除法
- 录播内容
 - 运算器总线结构
 - 浮点数
 - 加、减、乘、除法





第二章 运算方法和运算器

- 串行移位乘法器
- 并行阵列乘法器
- 带符号数乘法
- 定点除法运算



十进制与二进制乘法

- 例, $x=13$, $y=14$, 求 $x \times y=?$
- 十进制方法

$$\begin{array}{r} \\ \times \\ \hline \\ + \\ \hline \end{array}$$

Diagram illustrating decimal multiplication of 13 and 14. The result is 182.

- 二进制方法

$$\begin{array}{r} \\ \times \\ \hline \\ + \\ \hline \end{array}$$

Diagram illustrating binary multiplication of 13 (1101) and 14 (1110). The result is 10110110.

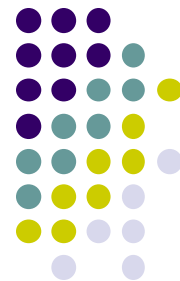
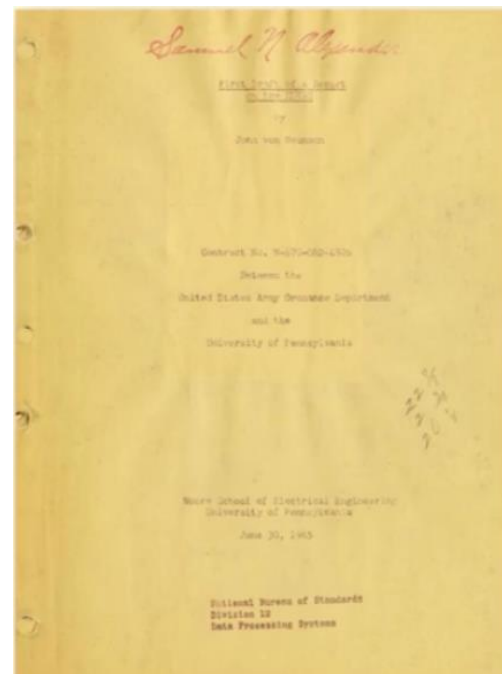
- $10110110 = 2^1 + 2^2 + 2^4 + 2^5 + 2^7 = 182$
- 思考: 有何异同? 有何规律?

EDVAC报告草案

- 电子管是一种“全或无”设备 (all-or-none)
 - 适合表示只有两个数值的系统，即二进制
- 二进制可以大幅度地简化乘法和除法的运算过程
 - 尤其是对于乘法，不再需要十进制乘法表
- 十进制才是适合人使用的
 - 输入输出设备需要承担二进制与十进制转



约翰·冯·诺依曼
John Von Neumann
1903~1957





埃尼阿克与EDVAC

- 十进制与二进制计算机系统
 - 埃尼阿克 → 十进制
 - EDVAC → 二进制





二进制乘法规律总结

- 二进制乘法规律

- 如果当前乘数位为 “1”

- 将被乘数抄写对应位置

- 被乘数左移、乘数右移

- 如果当前乘数位为 “0”

- 将全 “0” 放置于对应位

- 对应位求和

- 区别:

- 十进制复杂 (九九乘法表、加减法进位)
- 二进制便捷 (判断是否为0、抄写)
- 冯诺依曼体系采用二进制重要原因

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 0\ 1 \text{ (被乘数)} \\ \times 1\ 1\ 1\ 0 \text{ (乘数)} \\ \hline 0\ 0\ 0\ 0 \\ 1\ 1\ 0\ 1 \\ 1\ 1\ 0\ 1 \\ 1\ 1\ 0\ 1 \\ \hline 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0 \text{ (乘积)} \end{array}$$



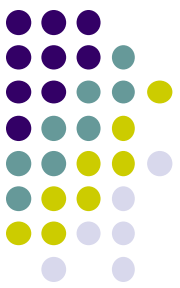
请复述二进制乘法手算规则：

移位相加

$$\begin{array}{r}
 1101 \text{ (被乘数)} \\
 \times 1110 \text{ (乘数)} \\
 \hline
 0000 \\
 1101 \\
 1101 \\
 + 1101 \\
 \hline
 10110110 \text{ (乘积)}
 \end{array}$$

The diagram illustrates the binary multiplication process. It shows the multiplicand (1101) and multiplier (1110). The partial products are calculated by shifting the multiplicand to the left for each '1' in the multiplier. A yellow arrow points from the first '1' in the multiplier to the first partial product (0000). Another yellow arrow points from the last '1' in the multiplier to the last partial product (1101). The final result is the sum of all partial products, 10110110.

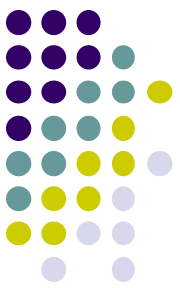
正常使用主观题需2.0以上版本雨课堂



二进制乘法——串行移位

- 实现目标
 - 节约硬件资源
 - 复用加法器
- 移位运算
 - 被乘数:左移
 - 乘数: 右移
- 操作规则
 - 若乘数最低位为 “1”
 - 乘积 += 被乘数
 - 否则, 空操作

				1	1	0	1	(被乘数)
				1	1	1	0	(乘数)
				<hr/>				
				0	0	0	0	
移位过程				1	1	0	1	0
				1	1	0	1	0
				1	1	0	1	0
				<hr/>				
				0	0	0	0	
				1	1	0	1	0
				1	1	0	1	0
				1	0	0	1	1
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0
				1	0	1	1	0
				<hr/>				
				1	0	1	1	0



串行乘法器程序——位运算

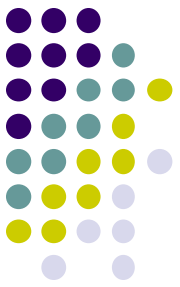
```
int multiply(int a, int b) {  
    //将乘数和被乘数都取绝对值  
    int multiplicand = a < 0 ? add(~a, 1) : a;  
    int multiplier = b < 0 ? add(~b, 1) : b;  
  
    //计算绝对值的乘积  
    int product = 0;  
    while(multiplier > 0) {  
        if((multiplier & 0x1) > 0) {// 每次考察乘数的最后一位  
            product = add(product, multiplicand);  
        }  
        multiplicand = multiplicand << 1;// 每运算一次, 被乘数要左移一位  
        multiplier = multiplier >> 1;// 每运算一次, 乘数要右移一位 (可对照上图理解)  
    }  
    //计算乘积的符号  
    if((a ^ b) < 0) {  
        product = add(~product, 1);  
    }  
    return product;  
}
```

第1步

第2步

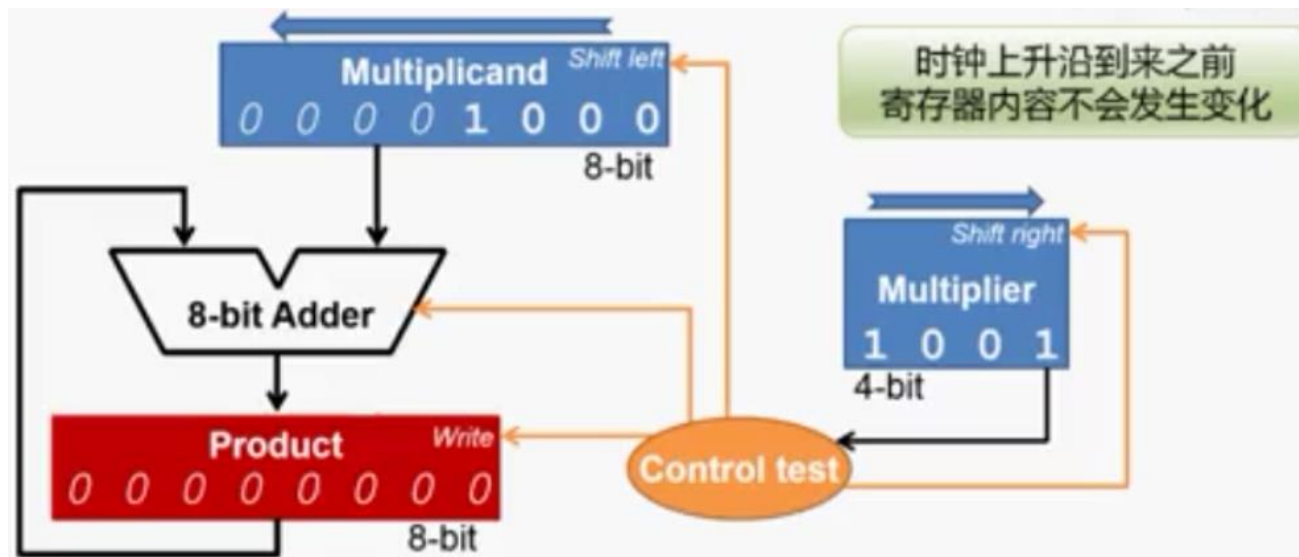
第3步

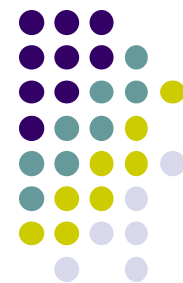
- 对于n位乘法器（乘数）
 - 需要3n个时钟周期



串行移位乘法器及优化（1）

- 4位乘法器组成
 - 4位乘数寄存器（右移）
 - 8位被乘数寄存器（左移）
 - 8位乘积寄存器
 - 加法器
- 优化执行流程
 - 单一时钟周期
 - 移位、相加操作（同时）
 - 对于n位乘法器（乘数）
 - 需要n个时钟周期





串行移位乘法器及优化（2）

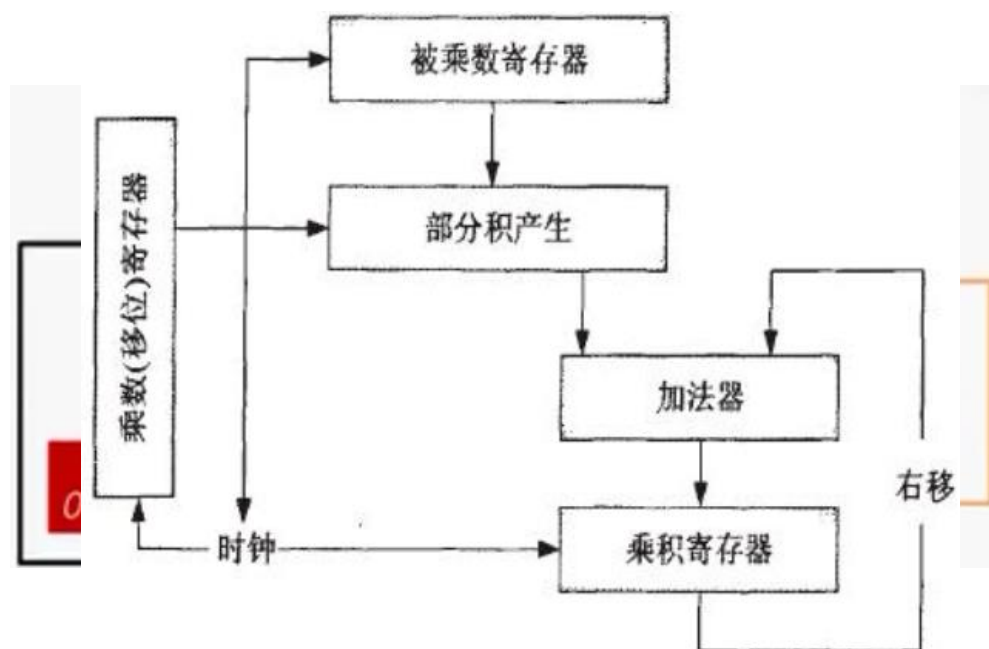
- 组成

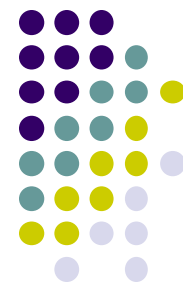
- 4位乘数寄存器（右移）
- 8位被乘数寄存器（左移）
- 8位乘积寄存器
- 加法器

面积优化1



- 4位被乘数寄存器
- 8位乘积寄存器（右移）





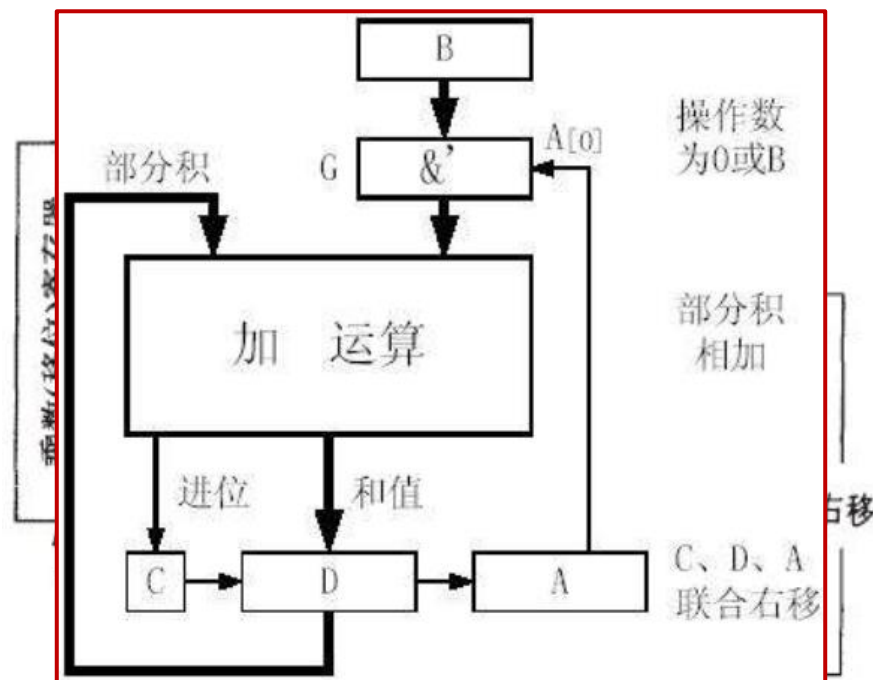
串行移位乘法器及优化（3）

- 组成

- 4位乘数寄存器（右移）
- 4位被乘数寄存器
- 8位乘积寄存器（右移）
- 加法器

面积优化2

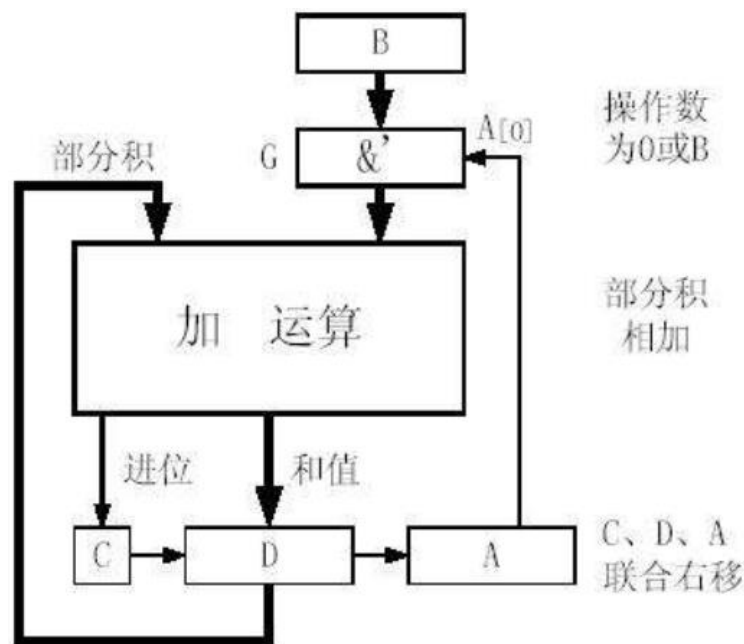
8位乘积寄存器（右移）



串行移位乘法器分析



- N位乘法器结构特点
 - N位被乘数寄存器
 - 2N位乘积寄存器（右移）
 - 高N位→加法器输出
 - 低N位→乘数
 - N位加法器
- 优点
 - 结构简单、易于实现
 - 复用加法器功能
- 缺点
 - 效率较低，N个时钟周期

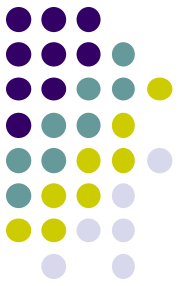


此题未设置答案，请点击右侧设置按钮



经过优化后的N位乘法器中寄存器包括

- ☒ A N位被乘数寄存器、 $2N$ 位乘积寄存器
- ☐ B $2N$ 位被乘数寄存器、 N 位乘数寄存器、 $2N$ 位乘积寄存器
- ☐ C $2N$ 位被乘数寄存器、 $2N$ 位乘积寄存器
- ☐ D N 位被乘数寄存器、 N 位乘数寄存器、 $2N$ 位乘积寄存器



第二章 运算方法和运算器

- 串行移位乘法器
- 并行阵列乘法器
- 带符号数乘法
- 定点除法运算



并行阵列乘法器

- 优化思路
 - 去掉移位过程 (N个时钟周期)
 - 通过乘数与被乘数直接产生所有中间数据
 - 重新组织全加器，实现乘积求和

$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 0 \ 1 \text{ (被乘数)} \\ \times 1 \ 1 \ 1 \ 0 \text{ (乘数)} \\ \hline \end{array}$$

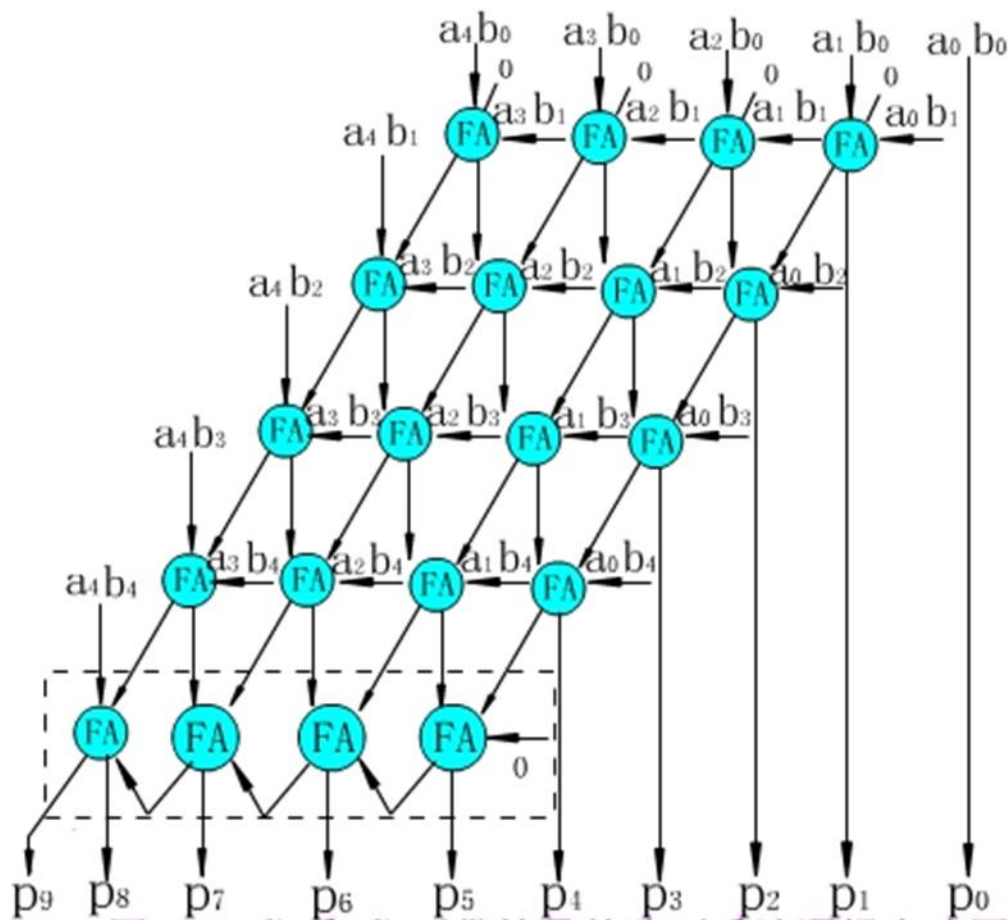
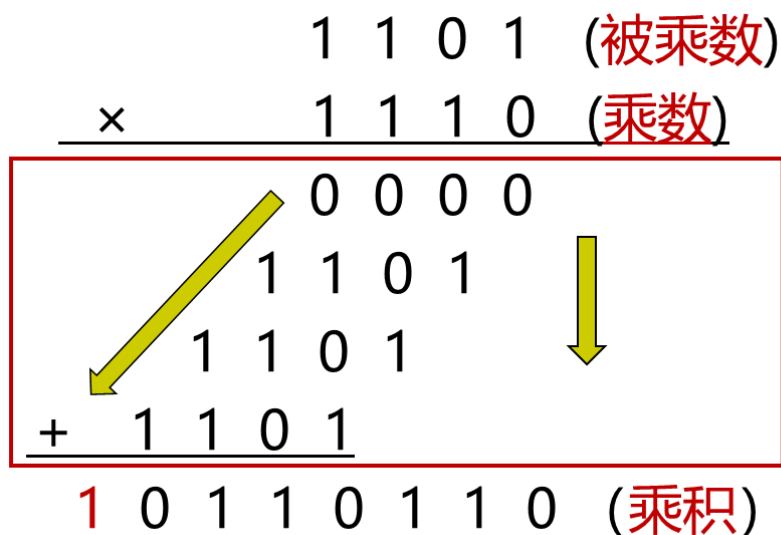
				0	0	0	0
			1	1	0	1	
		1	1	0	1		
	1	1	0	1			
+	1	1	0	1			

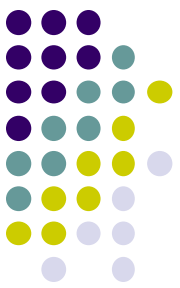
$$\hline 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \text{ (乘积)}$$

乘法阵列实现



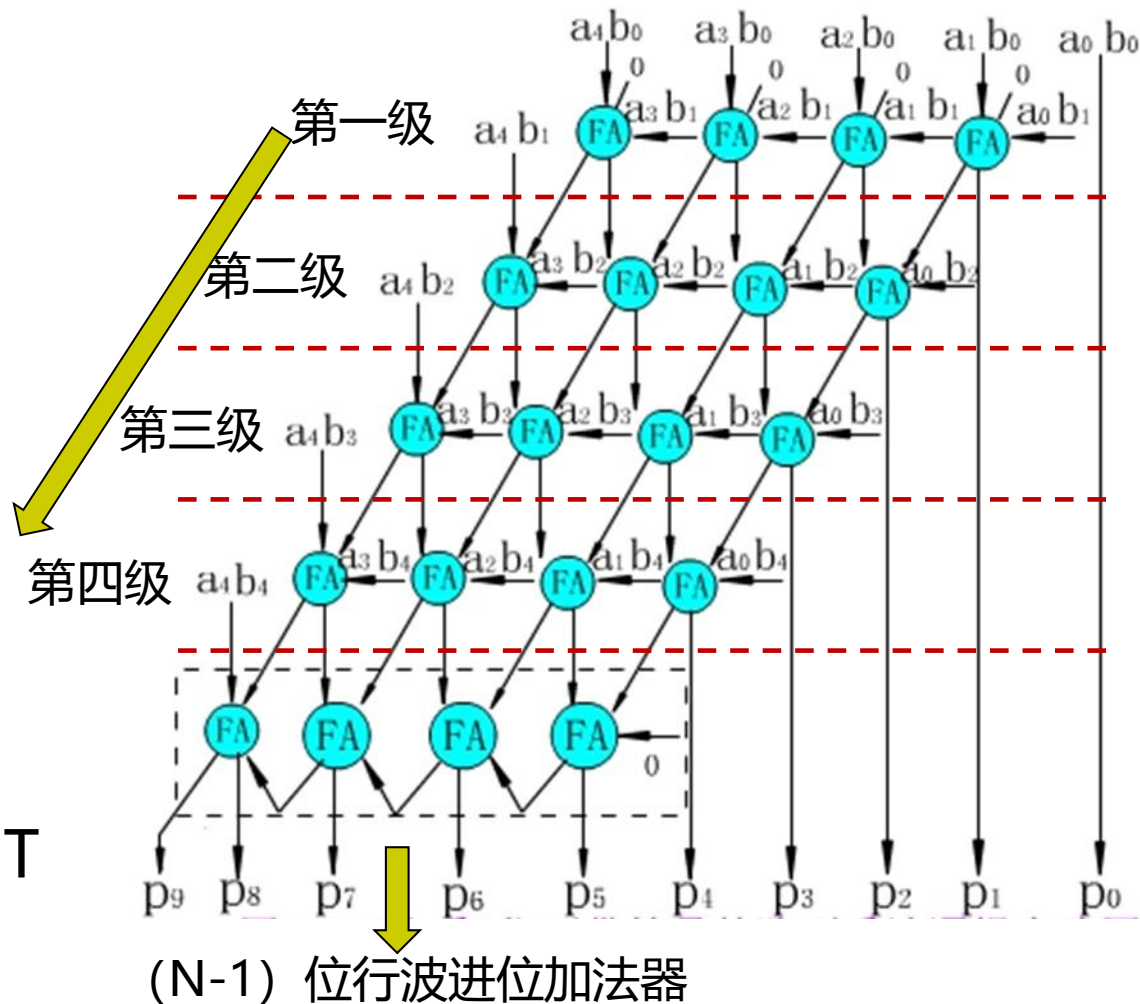
- 结构特点
 - 排列方式与手写相同
- 全加器输出
 - 斜线：进位输出
 - 竖线：和输出
 - $N(N-1)$ 个全加器

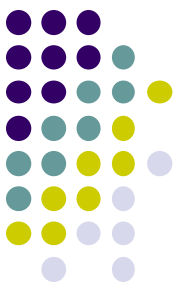




并行阵列乘法器延迟分析 (1)

- 全加器延迟
 - 和输出: $6T$
(两级异或门)
 - 进位输出: $2T$
(两级与/或门)
- 斜线阶段求和
 - 单级延迟: $6T$
 - 总延迟: $(N-1)*6T$
- 行波进位加法器
 - 延迟: $(N-1)*2T + 3T$





并行阵列乘法器延迟分析（2）

- 倍加数生成
 - 延迟：T（与门）

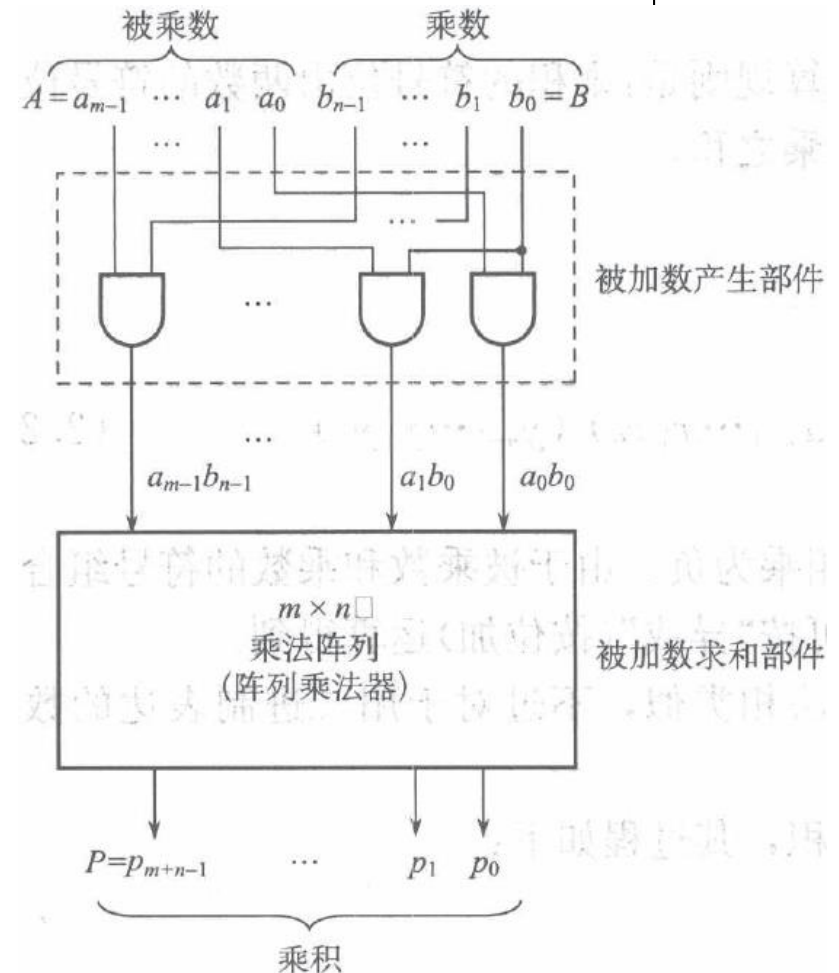


$$T + (n - 1)6T + (N - 1)2T + 3T$$

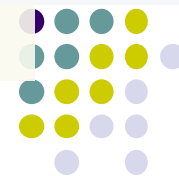
$$= (8n - 4)T$$



- 乘法阵列
 - 阶段求和：(N-1)*6T
 - 行波进位：(N-1)*2T+3T



此题未设置答案，请点击右侧设置按钮



已知不带符号的二进制整数 $A=11011$ ， $B=10101$ ，求 $A \times B$ ？

☐ A 1 0 0 1 1 1 0 1 1 1

☒ B 1 0 0 0 1 1 0 1 1 1

☐ C 1 0 0 0 1 0 0 1 1 1

☐ D 1 1 0 0 1 1 0 1 1 1



手写乘法过程

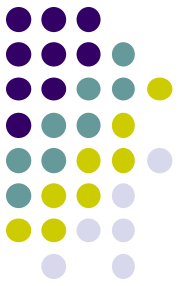
[例19] 已知不带符号的二进制整数 $A=11011$, $B=10101$, 求每一部分乘积项 $a_i b_j$ 的值与 $p_9 p_8 \dots p_0$ 的值。

解:

$$\begin{array}{r} = A (27_{10}) \\ \times B (21_{10}) \\ \hline \\ 00000 \\ 11011 \\ 00000 \\ + 11011 \\ \hline 1000110111 = P \end{array}$$

$a_4 b_0=1, a_3 b_0=1, a_2 b_0=0, a_1 b_0=1, a_0 b_0=1$
 $a_4 b_1=0, a_3 b_1=0, a_2 b_1=0, a_1 b_1=0, a_0 b_1=0$
 $a_4 b_2=1, a_3 b_2=1, a_2 b_2=0, a_1 b_2=1, a_0 b_2=1$
 $a_4 b_3=0, a_3 b_3=0, a_2 b_3=0, a_1 b_3=0, a_0 b_3=0$
 $a_4 b_4=1, a_3 b_4=1, a_2 b_4=0, a_1 b_4=1, a_0 b_4=1$

$$P = p_9 p_8 p_7 p_6 p_5 p_4 p_3 p_2 p_1 p_0 = 1000110111 (567_{10})$$



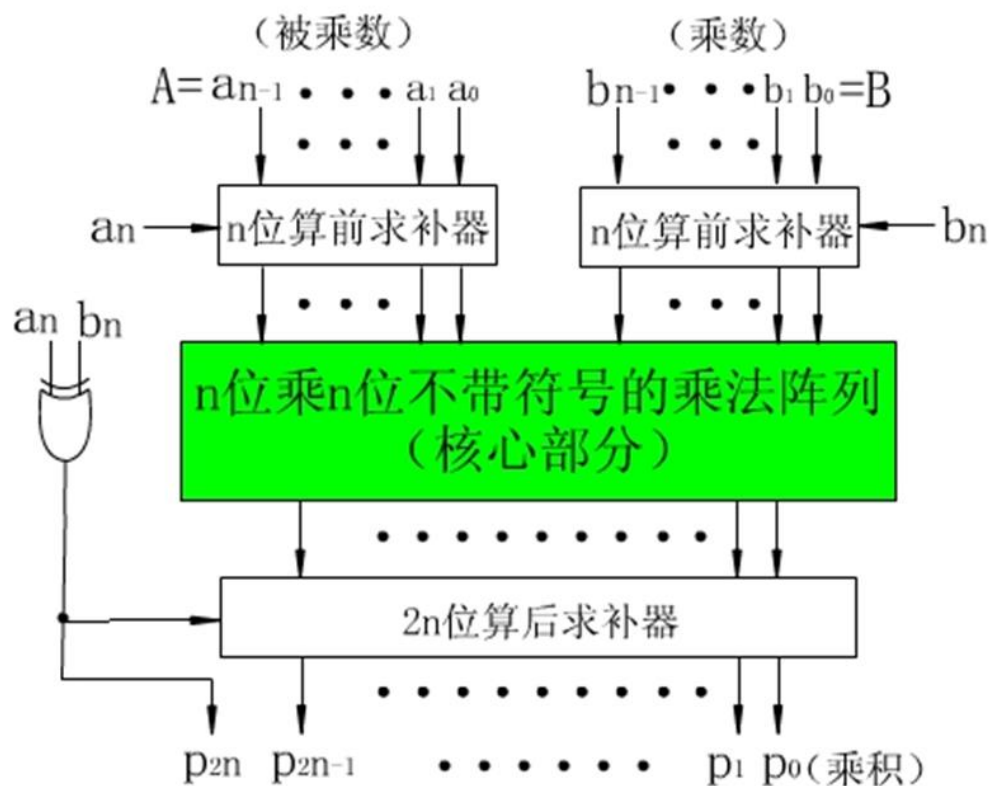
第二章 运算方法和运算器

- 串行移位乘法器
- 并行阵列乘法器
- 带符号数乘法
- 定点除法运算

有符号数存储方式——补码



- 补码性质
 - $[[A]_{\text{补}}]_{\text{补}} = [A]_{\text{原}}$
- 带符号乘法器构思路
 - 算前求补
 - 乘法器
 - 算后求补





求补电路（对2求补）

- 例 $x = -1011110$ ，写出其原码与补码
 - 原码为 $1\ 10111\ 10$
 - 补码为 $1\ 01000\ 10$
- 补码转换性质
 - 按位取反，末位加一（加法器）
 - 最右端往左边扫描，直到第一个1的时候，该位和右边各位保持不变，左边各数值位按位取反（扫描）

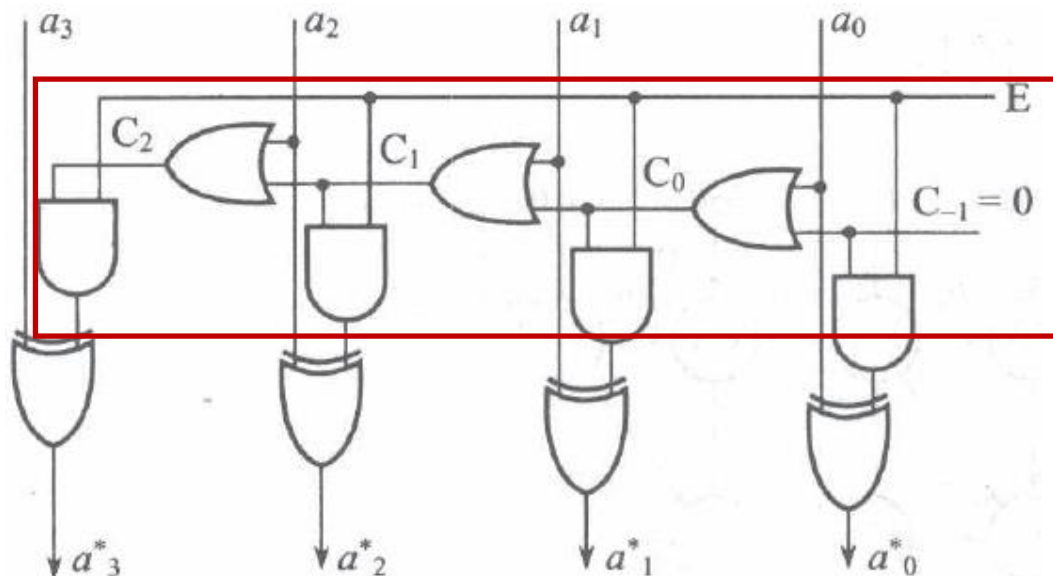
• $[x]_{\text{原}} = 1\ 11110$ 补: $1\ 00010$

不变，左边数值位取反

求补电路



- 功能组成
 - 按位扫描
 - 或门级联
 - 逐位取反 (异或门)

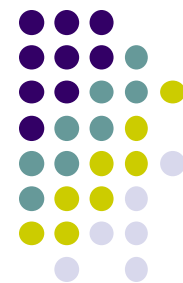


- 逻辑表达式

$$C_{-1} = 0, \quad C_i = a_i + C_{i-1}$$

$$a_i^* = a_i \oplus EC_{i-1}, \quad 0 \leq i \leq n$$

求补电路延迟



- 关键路径—— $(n+1)$ 位求补电路

- 按位扫描

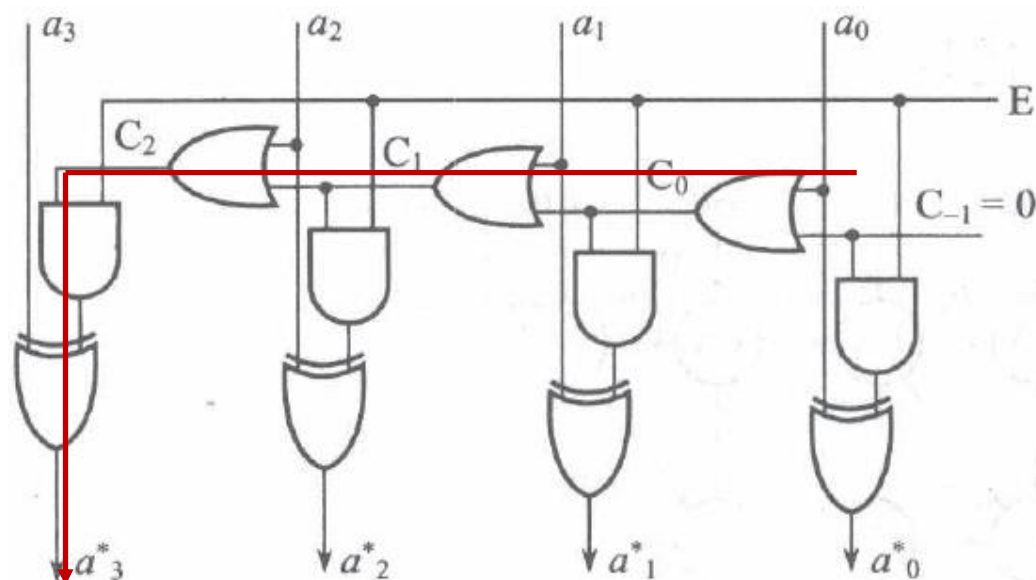
- nT

- 使能求反

- T (与) + $3T$ (异或)

- 总延迟

- $nT + 4T = (n+4)T$



- 教材 (2.24) 式说明

- 与/或门: $2T$

- 异或门: $3T$

$$t_{TC} = n \cdot 2T + 5T = (2n + 5)T$$



[例20] 设 $x=+15$, $y=-13$, 用带求补器的原码阵列乘法器求出乘积 $x \cdot y = ?$

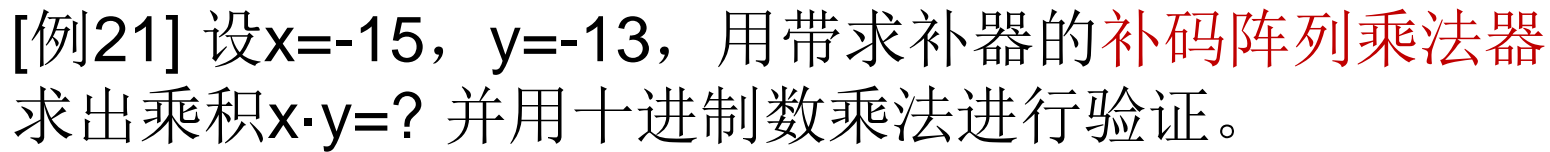
解: $[x]_{\text{原}} = 01111$, $[y]_{\text{原}} = 11101$, $|x| = 1111$, $|y| = 1101$

符号位运算: $0 \oplus 1 = 1$

$$\begin{array}{r} \times \quad \quad \quad 1111 \\ \quad \quad \quad 1101 \\ \hline \quad \quad \quad 1111 \\ \quad \quad 0000 \\ \quad 1111 \\ + \quad 1111 \\ \hline 11000011 \end{array}$$

乘积符号为1, 算后求补器输出11000011, $[x \times y]_{\text{原}} = 111000011$

换算成二进制数真值是 $x \cdot y = (-11000011)_2 = (-195)_{10}$



尾数部分算前求补器输出 $|x|=1111$, $|y|=1101$

乘积符号为0，算后求补器输出11000011， $[x \times y]_{\text{补}} = 011000011$
补码二进制数真值 $x \cdot y = 0 \times 2^8 + 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0$
 $= (+195)_{10}$

39



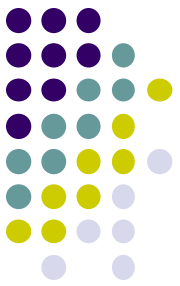
第二章 运算方法和运算器

- 串行移位乘法器
- 并行阵列乘法器
- 带符号数乘法
- 定点除法运算



二进制除法

- 设有n位定点小数（定点整数也适用）
 - 被除数x, $[x]_{\text{原}} = x_f \cdot x_{n-1} \dots x_1 x_0$
 - 除数y, $[y]_{\text{原}} = y_f \cdot y_{n-1} \dots y_1 y_0$
- 商 $q = x / y$
 - $[q]_{\text{原}} = (x_f \oplus y_f) + (0.x_{n-1} \dots x_1 x_0 / 0.y_{n-1} \dots y_1 y_0)$
 - 商的符号运算 $q_f = x_f \oplus y_f$ 与原码乘法一样，用模2求和得到。



二进制除法——手算过程

0.1 1 0 1
0.1 1 0
0.1 1
0.1

0.1 0 1 1 /

商 q

- 除法规则

- 比较被除数与余数大小
 - 若够减，对应位商1
 - 若不够减，对应位商0
- 除数右移
- 直到余数 < 除数

被除数

除数右移1位,减除数
得余数 r_1

除数右移1位,减除数
得余数 r_2

除数右移1位,不减除数
得余数 r_3

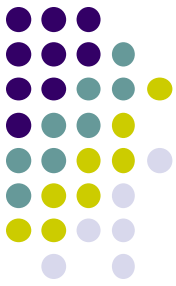
除数右移1位,减除数
得余数 r_4

- 0.0 0 0 0 0 0 0 1 r_4



计算机除法流程

- 人工除法时，人可以比较被除数（余数）和除数的大小来确定商1（够减）或商0（不够减）
- 机器除法时，余数为正表示够减，余数为负表示不够减。不够减时必须恢复原来余数，才能继续向下运算。这种方法叫**恢复余数法**，控制比较复杂。
- 不恢复余数法（**加减交替法**）
 - 余数为正，商1，下次除数右移做减法；
 - 余数为负，商0，下次除数右移做加法。
 - 控制简单，有规律。



补码除法流程——加减交替法

[例23] $x = 0.101001$, $y = 0.111$, 求 $x \div y$ 。

[解:] $[x]_{\text{补}} = 0.101001$, $[y]_{\text{补}} = 0.111$, $[-y]_{\text{补}} = 1.001$

	0.1 0 1 0 0 1	;	被除数
+ $[-y]_{\text{补}}$	1.0 0 1	;	第一步减除数y

	1.1 1 0 0 0 1	<0 $q_4 = 0$;	余数为负,商0
+ $[y]_{\text{补}} \rightarrow$	0.0 1 1 1		;	除数右移1位加

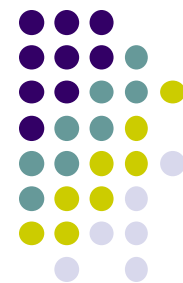
	0.0 0 1 1 0 1	>0 $q_3 = 1$;	余数为正,商1
+ $[-y]_{\text{补}} \rightarrow$	1.1 1 0 0 1		;	除数右移2位减

	1.1 1 1 1 1 1	<0 $q_2 = 0$;	余数为负,商0
+ $[y]_{\text{补}} \rightarrow$	0.0 0 0 1 1 1		;	除数右移3位加

	0.0 0 0 1 1 0	>0 $q_1 = 1$;	余数为正,商1
--	---------------	--------------	---	---------

商 $q = q_4 \cdot q_3 q_2 q_1 = 0.101$, 余数 $r = 0.000110$

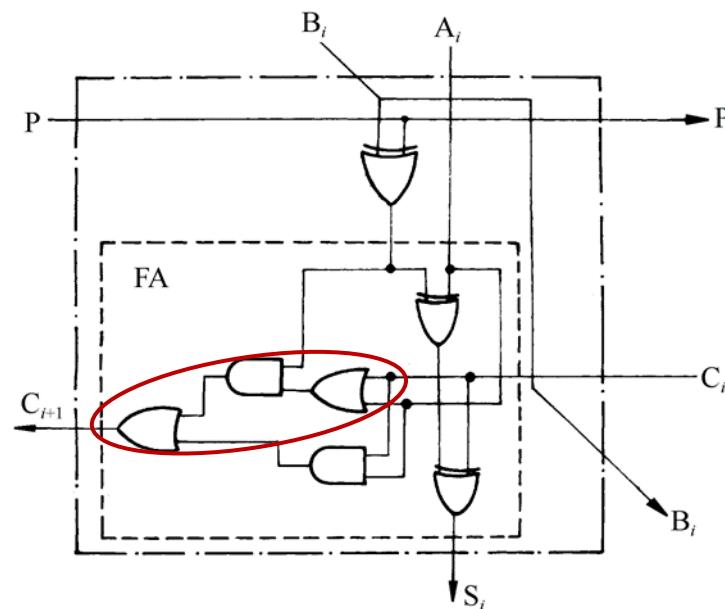
可控加减法单元 (CAS)

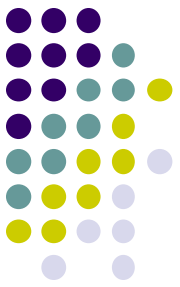


- 1位二进制可控加减法单元
 - 输入数据 A_i 、 B_i ，进位输入 C_{i+1}
 - 控制端口：P
 - $P=0$ ，作加法运算
 - $P=1$ ，作减法运算
 - 输出端口：和 S_i 、进位输出 C_{i+1}
 - 级联端口： B_i 、P
 - 进位输出延迟： $3T$
- 逻辑函数

$$S_i = A_i \oplus (B_i \oplus P) \oplus C_i$$

$$C_{i+1} = (A_i + C_i) \cdot (B_i \oplus P) + A_i C_i$$





并行除法器——加减交替

- 4位除4位——不恢复余数阵列除法器

- 被除数 $x=0.x_6x_5x_4x_3x_2x_1$ (双倍长)

除数 $y=0.y_3y_2y_1$

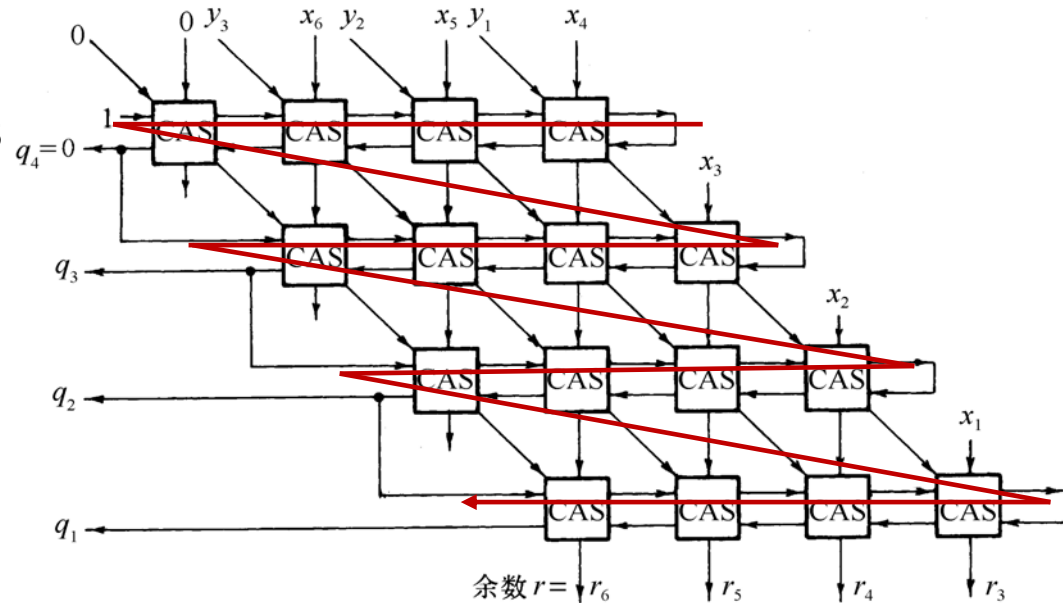
商数 $q=0.q_3q_2q_1$

余数 $r=0.00r_6r_5r_4r_3$

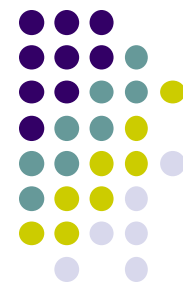
字长 $n+1=4$

- 组成

- 对应于除法人工过程
- CAS数目: $(n+1)^2$
- 延迟: $3T(n+1)^2$



总结



- 定点乘法器
 - 串行移位乘法器
 - 实现与优化
 - 并行阵列乘法器
 - 延迟分析
 - 带符号乘法设计
 - 原码乘法、补码乘法
- 定点除法器
 - 加减交替法
 - 可控加减法单元

