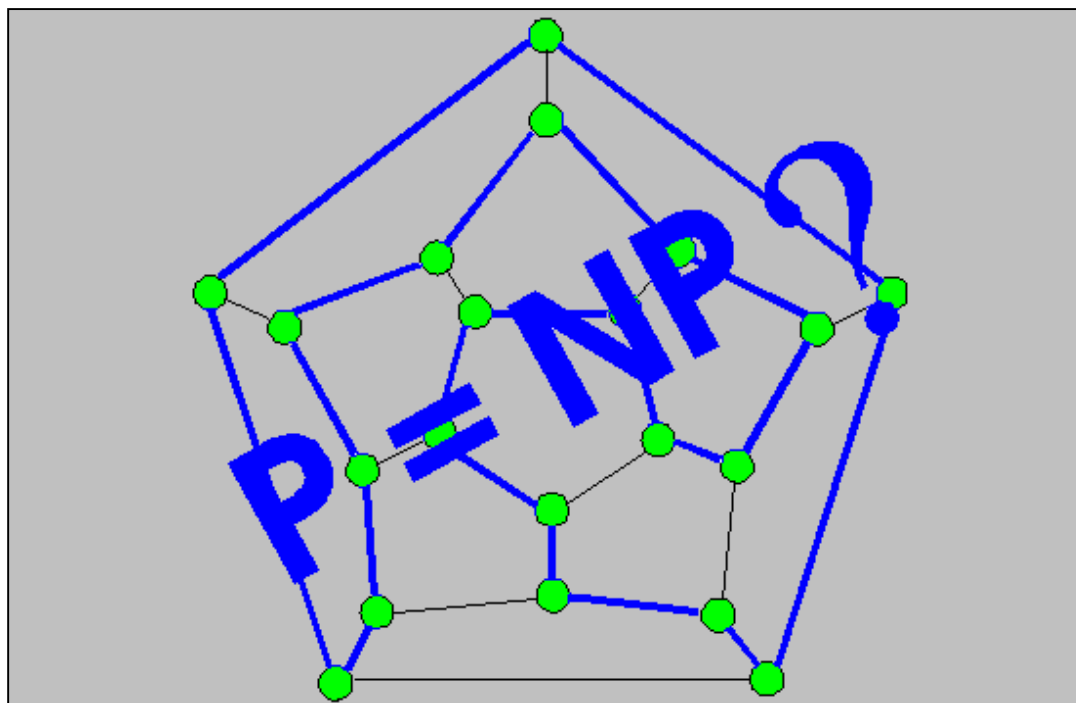


# 算法设计与分析

## 第1章 算法概述

# 计算机算法设计与分析



王晓东 编著  
电子工业出版社

# 第1章 算法概述

## 学习要点:

- 理解算法的概念。
- 理解什么是程序，程序与算法的区别和内在联系。
- 掌握算法的计算复杂性概念。
- 掌握算法渐近复杂性的数学表述。
- 掌握用编程语言描述算法的方法。

# 算法(Algorithm)

- 算法（Algorithm）是指解题方案的准确而完整的描述，是一系列解决问题的清晰指令，算法代表着用系统的方法描述解决问题的策略机制。也就是说，**能够对一定规范的输入，在有限时间内获得所要求的输出**。如果一个算法有缺陷，或不适合于某个问题，执行这个算法将不会解决这个问题。不同的算法可能用**不同的时间、空间**或效率来完成同样的任务。一个算法的优劣可以用**空间复杂度与时间复杂度**来衡量。

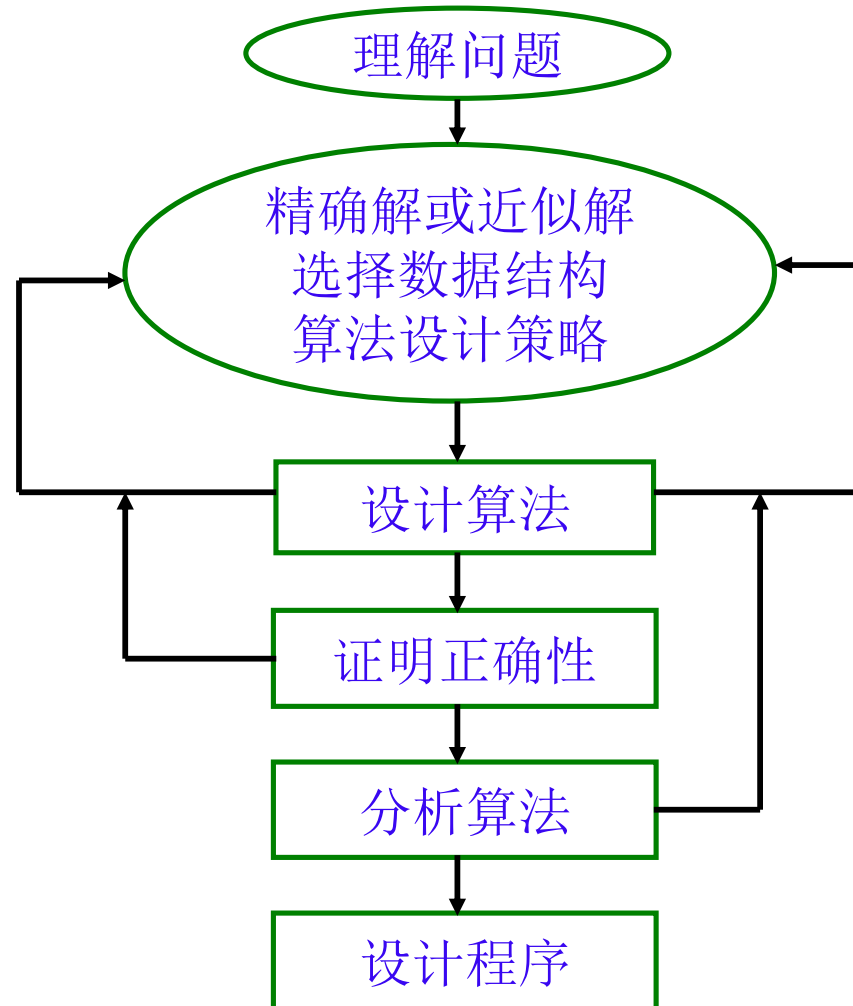
# 算法(Algorithm)

- 算法是指解决问题的一种方法或一个过程。
- 算法是若干指令的有穷序列，满足性质：
- (1)输入：有外部提供的量作为算法的输入。
- (2)输出：算法产生至少一个量作为输出。
- (3)确定性：组成算法的每条指令是清晰，无歧义的。
- (4)有限性：算法中每条指令的执行次数是有限的，执行每条指令的时间也是有限的。

# 程序(Program)

- 程序是算法用某种程序设计语言的具体实现。
- 程序可以不满足算法的性质(4)。
- 例如操作系统，是一个在无限循环中执行的程序，因而不是一个算法。
- 操作系统的各种任务可看成是单独的问题，每一个问题由操作系统中的一个子程序通过特定的算法来实现。该子程序得到输出结果后便终止。

# 问题求解(Problem Solving)



# 算法复杂性分析

- 算法复杂性 = 算法所需要的计算机资源
- 算法的时间复杂性  $T(n)$ ;
- 算法的空间复杂性  $S(n)$ 。
- 其中  $n$  是问题的规模（输入大小）。



# 算法的时间复杂性

- (1) 最坏情况下的时间复杂性
- $T_{\max}(n) = \max\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \}$
- (2) 最好情况下的时间复杂性
- $T_{\min}(n) = \min\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \}$
- (3) 平均情况下的时间复杂性
- $$T_{\text{avg}}(n) = \sum_{\text{size}(I)=n} p(I)T(I)$$
- 其中 $I$ 是问题的规模为 $n$ 的实例， $p(I)$ 是实例 $I$ 出现的概率。

# 算法渐近复杂性

- $T(n) \rightarrow \infty$  , as  $n \rightarrow \infty$  ;
- $(T(n) - t(n)) / T(n) \rightarrow 0$  , as  $n \rightarrow \infty$ ;
- $t(n)$ 是 $T(n)$ 的渐近性态，为算法的渐近复杂性。
- 在数学上，  $t(n)$ 是 $T(n)$ 的渐近表达式，是 $T(n)$ 略去低阶项留下的主项。它比 $T(n)$  简单。

# 渐近分析的记号

- 在下面的讨论中，对所有 $n$ ， $f(n) \geq 0$ ， $g(n) \geq 0$ 。
- (1) 渐进上界记号 $O$
- $O(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq f(n) \leq cg(n) \}$
- (2) 渐进下界记号 $\Omega$
- $\Omega(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq cg(n) \leq f(n) \}$

- (3) 非紧上界记号  $o$

- $o(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{对于任何正常数 } c > 0, \text{ 存在正数和 } n_0 > 0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq f(n) < cg(n) \}$

- 等价于  $f(n) / g(n) \rightarrow 0$ , as  $n \rightarrow \infty$ 。

- (4) 非紧下界记号  $\omega$

- $\omega(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{对于任何正常数 } c > 0, \text{ 存在正数和 } n_0 > 0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0 \text{ 有: } 0 \leq cg(n) < f(n) \}$

- 等价于  $f(n) / g(n) \rightarrow \infty$ , as  $n \rightarrow \infty$ 。

- $f(n) \in \omega(g(n)) \Leftrightarrow g(n) \in o(f(n))$

- (5) 紧渐近界记号 $\Theta$
- $\Theta(g(n)) = \{ f(n) \mid \text{存在正常数 } c_1, c_2 \text{ 和 } n_0 \text{ 使得对所有 } n \geq n_0$   
有:  $c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \}$
- 定理1:  $\Theta(g(n)) = O(g(n)) \cap \Omega(g(n))$

## 渐近分析记号在等式和不等式中的意义

- $f(n) = \Theta(g(n))$  的确切意义是:  $f(n) \in \Theta(g(n))$ 。
- 一般情况下, 等式和不等式中的渐近记号  $\Theta(g(n))$  表示  $\Theta(g(n))$  中的某个函数。
- 例如:  $2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + \Theta(n)$  表示
- $2n^2 + 3n + 1 = 2n^2 + f(n)$ , 其中  $f(n)$  是  $\Theta(n)$  中某个函数。
- 等式和不等式中渐近记号  $O, o, \Omega$  和  $\omega$  的意义是类似的。

## 渐近分析中函数比较

- $f(n) = O(g(n)) \approx a \leq b$ ;
- $f(n) = \Omega(g(n)) \approx a \geq b$ ;
- $f(n) = \Theta(g(n)) \approx a = b$ ;
- $f(n) = o(g(n)) \approx a < b$ ;
- $f(n) = \omega(g(n)) \approx a > b$ .

# 渐近分析记号的若干性质

- (1) 传递性:

- $f(n) = \Theta(g(n)), \quad g(n) = \Theta(h(n)) \Rightarrow f(n) = \Theta(h(n));$
- $f(n) = O(g(n)), \quad g(n) = O(h(n)) \Rightarrow f(n) = O(h(n));$
- $f(n) = \Omega(g(n)), \quad g(n) = \Omega(h(n)) \Rightarrow f(n) = \Omega(h(n));$
- $f(n) = o(g(n)), \quad g(n) = o(h(n)) \Rightarrow f(n) = o(h(n));$
- $f(n) = \omega(g(n)), \quad g(n) = \omega(h(n)) \Rightarrow f(n) = \omega(h(n));$



- **(2) 反身性:**

- $f(n) = \Theta(f(n));$

- $f(n) = O(f(n));$

- $f(n) = \Omega(f(n)).$

- **(3) 对称性:**

- $f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \Theta(f(n)) .$

- **(4) 互对称性:**

- $f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \Omega(f(n)) ;$

- $f(n) = o(g(n)) \Leftrightarrow g(n) = \omega(f(n)) ;$

- (5) 算术运算:

- $O(f(n)) + O(g(n)) = O(\max\{f(n), g(n)\})$  ;
- $O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n) + g(n))$  ;
- $O(f(n)) * O(g(n)) = O(f(n) * g(n))$  ;
- $O(cf(n)) = O(f(n))$  ;
- $g(n) = O(f(n)) \Rightarrow O(f(n)) + O(g(n)) = O(f(n))$  。

# 算法渐近复杂性分析中常用函数

- (1) 单调函数

- 单调递增:  $m \leq n \Rightarrow f(m) \leq f(n)$  ;
- 单调递减:  $m \leq n \Rightarrow f(m) \geq f(n)$ ;
- 严格单调递增:  $m < n \Rightarrow f(m) < f(n)$ ;
- 严格单调递减:  $m < n \Rightarrow f(m) > f(n)$ .

- (2) 取整函数

- $\lfloor x \rfloor$ : 不大于 $x$ 的最大整数;
- $\lceil x \rceil$ : 不小于 $x$ 的最小整数。

## 取整函数的若干性质

- $x-1 < \lfloor x \rfloor \leq x \leq \lceil x \rceil < x+1$ ;
- $\lfloor n/2 \rfloor + \lceil n/2 \rceil = n$ ;
- 对于  $n \geq 0$ ,  $a, b > 0$ , 有:
- $\lceil \lceil n/a \rceil / b \rceil = \lceil n/ab \rceil$ ;
- $\lfloor \lfloor n/a \rfloor / b \rfloor = \lfloor n/ab \rfloor$ ;
- $\lceil a/b \rceil \leq (a+(b-1))/b$ ;
- $\lfloor a/b \rfloor \geq (a-(b-1))/b$ ;
- $f(x) = \lfloor x \rfloor$ ,  $g(x) = \lceil x \rceil$  为单调递增函数。

- (3) 多项式函数

- $p(n) = a_0 + a_1n + a_2n^2 + \dots + a_dn^d$ ;  $a_d > 0$ ;
- $p(n) = \Theta(n^d)$ ;
- $f(n) = O(n^k) \Leftrightarrow f(n)$  多项式有界;
- $f(n) = O(1) \Leftrightarrow f(n) \leq c$ ;
- $k \geq d \Rightarrow p(n) = O(n^k)$  ;
- $k \leq d \Rightarrow p(n) = \Omega(n^k)$  ;
- $k > d \Rightarrow p(n) = o(n^k)$  ;
- $k < d \Rightarrow p(n) = \omega(n^k)$  .

- (4) 指数函数

- 对于正整数 $m, n$ 和实数 $a > 0$ :

- $a^0 = 1$ ;

- $a^1 = a$ ;

- $a^{-1} = 1/a$ ;

- $(a^m)^n = a^{mn}$ ;

- $(a^m)^n = (a^n)^m$ ;

- $a^m a^n = a^{m+n}$ ;

- $a > 1 \Rightarrow a^n$ 为单调递增函数;

- $a > 1 \Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^b}{a^n} = 0 \Rightarrow n^b = o(a^n)$

- (5) 对数函数

- $\log n = \log_2 n$ ;
- $\lg n = \log_{10} n$ ;
- $\ln n = \log_e n$ ;
- $\log^k n = (\log n)^k$ ;
- $\log \log n = \log(\log n)$ ;
- for  $a > 0, b > 0, c > 0$

$$a = b^{\log_b a}$$

$$\log_c(ab) = \log_c a + \log_c b$$

$$\log_b a^n = n \log_b a$$

$$\log_b a = \frac{\log_c a}{\log_c b}$$

$$\log_b (1/a) = -\log_b a$$

$$\log_b a = \frac{1}{\log_a b}$$

$$a^{\log_b c} = c^{\log_b a}$$



- $|x| \leq 1 \Rightarrow \ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \frac{x^5}{5} - \dots$ .
- for  $x > -1$ ,  $\frac{x}{1+x} \leq \ln(1+x) \leq x$
- for any  $a > 0$ ,  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log^b n}{(2^a)^{\log n}} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log^b n}{n^a} = 0$  ,  $\Rightarrow \log^b n = o(n^a)$

- (6) 阶层函数

$$n! = \begin{cases} 1 & n = 0 \\ n(n-1)! & n > 0 \end{cases}$$

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdots n$$

- Stirling's approximation

$$n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n \left(1 + \Theta\left(\frac{1}{n}\right)\right)$$

$$n! = \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n e^{\alpha_n} \quad \frac{1}{12n+1} < \alpha_n < \frac{1}{12n}$$

$$n! = o(n^n)$$

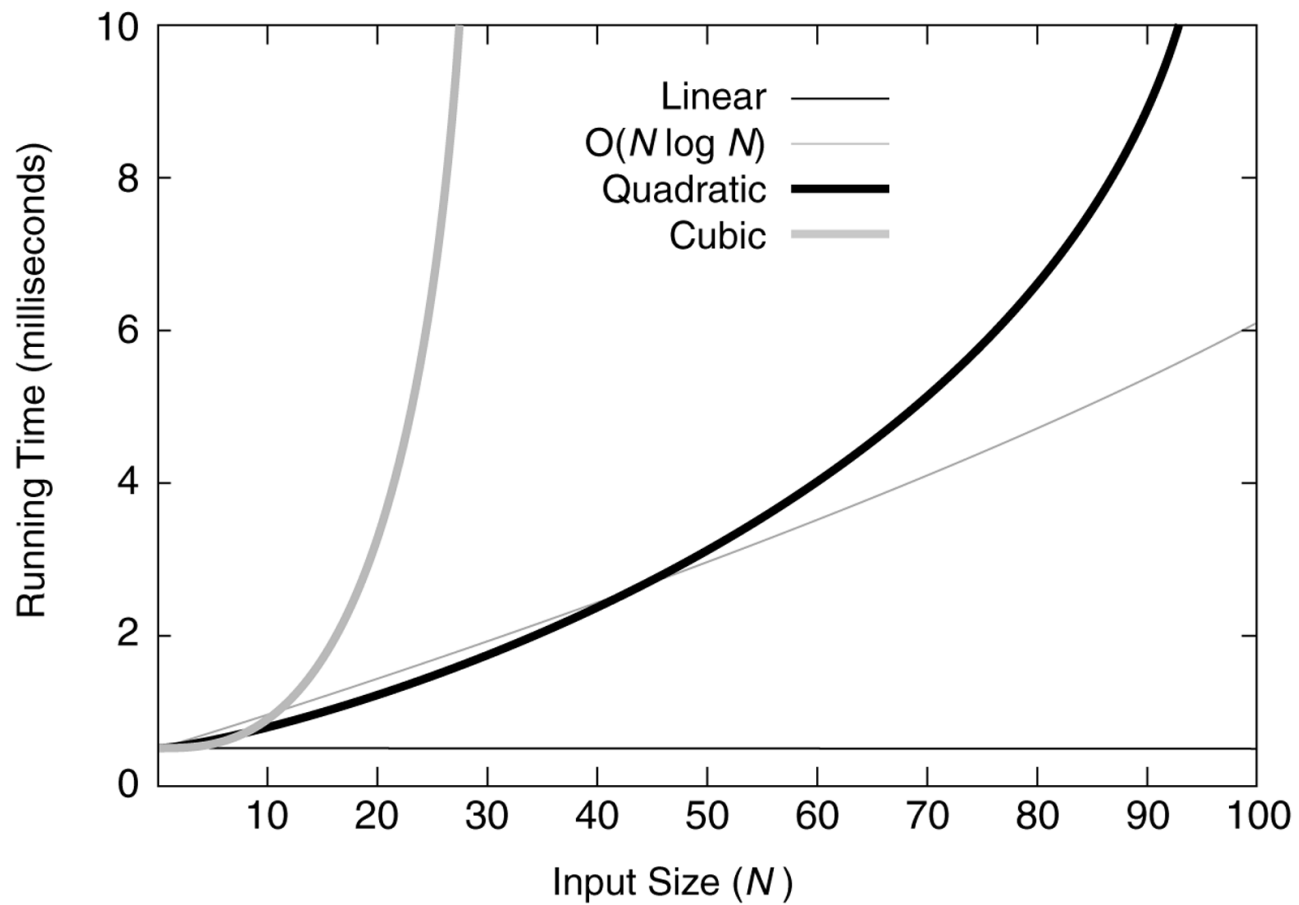
$$n! = \omega(2^n)$$

$$\log(n!) = \Theta(n \log n)$$

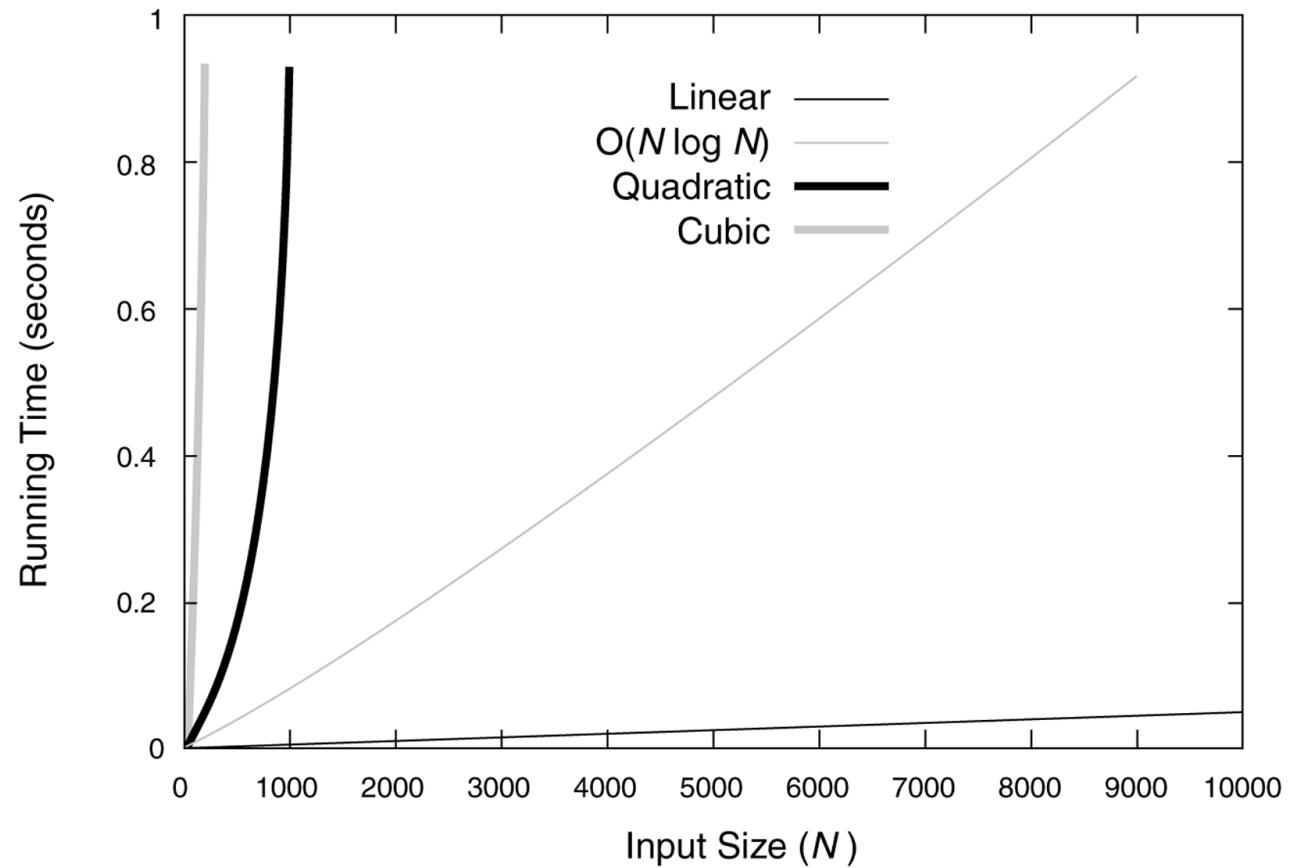
# 算法分析中常见的复杂性函数

FUNCTION	NAME
$c$	Constant
$\log N$	Logarithmic
$\log^2 N$	Log-squared
$N$	Linear
$N \log N$	$N \log N$
$N^2$	Quadratic
$N^3$	Cubic
$2^N$	Exponential

# 小规模数据



# 中等规模数据



# 用C++描述算法

CATEGORY	EXAMPLES	ASSOCIATIVITY
Operations on References	. []	Left to right
Unary	++ -- ! - (type)	Right to left
Multiplicative	* / %	Left to right
Additive	+ -	Left to right
Shift (bitwise)	<< >>	Left to right
Relational	< <= > >= instanceof	Left to right
Equality	== !=	Left to right
Boolean (or bitwise) AND	&	Left to right
Boolean (or bitwise) XOR	^	Left to right
Boolean (or bitwise) OR		Left to right
Logical AND	&&	Left to right
Logical OR		Left to right
Conditional	?:	Right to left
Assignment	= *= /= %= += -=	Right to left

- (1) 选择语句:
- (1.1) if 语句:

```
if (expression) statement;  
else statement;
```

- (1.2) ? 语句:

- 

```
exp1?exp2:exp3  
y= x>9 ? 100:200; 等价于:  
if (x>9) y=100;  
else y=200;
```



### (1.3) switch语句:

```
switch (expression) {  
    case 1:  
        statement sequence;  
        break;  
    case 2:  
        statement sequence;  
        break;  
    ...  
    default:  
        statement sequence;  
}
```

## (2) 迭代语句:

- (2.1) for 循环:
  - for (init;condition;inc) statement;
- (2.2) while 循环:
  - while (condition) statement;
- (2.3) do-while 循环:
  - do{
  - statement;
  - } while (condition);

### (3) 跳转语句:

- (3.1) **return**语句:
- `return expression;`
- (3.2) **goto**语句:
- `goto label;`
- ...
- `label:`

## (4) 函数:

```
return-type function name(para-list)
{
    body of the function
}
```

- 例:

```
int max(int x,int y)
{
    return x>y?x:y;
}
```

## (5) 模板template :

```
template <class Type>
Type max(Type x,Type y)
{
    return x>y?x:y;
}
```

```
int i=max(1,2);
double x=max(1.0,2.0);
```

## (6) 动态存储分配:

- (6.1) 运算符new :
- 运算符new用于动态存储分配。
- new返回一个指向所分配空间的指针。
- 例: `int *x; y=new int; *y=10;`
- 也可将上述各语句作适当合并如下:
- `int *y=new int; *y=10;`
- 或 `int *y=new int(10);`
- 或 `int *y; y=new int(10);`

## (6.2) 一维数组：

- 为了在运行时创建一个大小可动态变化的一维浮点数组**x**，可先将**x**声明为一个**float**类型的指针。然后用**new**为数组动态地分配存储空间。
- 例：
- `float *x=new float[n];`
- 创建一个大小为**n**的一维浮点数组。运算符**new**分配**n**个浮点数所需的空間，并返回指向第一个浮点数的指针。
- 然后可用**x[0]**，**x[1]**，...，**x[n-1]**来访问每个数组元素。

## （6.3）运算符delete：

- 当动态分配的存储空间已不再需要时应及时释放所占用的空间。
- 用运算符**delete**来释放由**new**分配的空间。
- 例：
  - `delete y;`
  - `delete [ ]x;`
  - 分别释放分配给\*y的空间和分配给一维数组x的空间。



## (6.4) 动态二维数组：

- 创建类型为**Type**的动态工作数组，这个数组有**rows**行和**cols**列。

```
template <class Type>
void Make2DArray(Type** &x,int rows, int cols)
{
    x=new Type*[rows];
    for (int i=0;i<rows;i++)
        x[i]=new Type[cols];
}
```

- 当不再需要一个动态分配的二维数组时，可按以下步骤释放它所占用的空间。首先释放在**for**循环中为每一行所分配的空间。然后释放为行指针分配的空间。

```
template <class Type>
void Delete2DArray(Type** &x,int rows)
{
    for (int i=0;i<rows;i++)
        delete []x[i];
    delete []x;
    x=0;
}
```

- 释放空间后将**x**置为0，以防继续访问已被释放的空间。

# 算法分析方法

- 例：顺序搜索算法

```
template<class Type>
int seqSearch(Type *a, int n, Type k)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        if (a[i]==k) return i;
    return -1;
}
```

- (1)  $T_{\max}(n) = \max\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \} = O(n)$
- (2)  $T_{\min}(n) = \min\{ T(I) \mid \text{size}(I)=n \} = O(1)$
- (3) 在平均情况下，假设：
  - (a) 搜索成功的概率为  $p$  ( $0 \leq p \leq 1$ );
  - (b) 在数组的每个位置  $i$  ( $0 \leq i < n$ ) 搜索成功的概率相同，均为  $p/n$ 。

$$\begin{aligned}
 T_{\text{avg}}(n) &= \sum_{\text{size}(I)=n} p(I)T(I) \\
 &= \left( 1 \cdot \frac{p}{n} + 2 \cdot \frac{p}{n} + 3 \cdot \frac{p}{n} + \cdots + n \cdot \frac{p}{n} \right) + n \cdot (1 - p) \\
 &= \frac{p}{n} \sum_{i=1}^n i + n(1 - p) = \frac{p(n+1)}{2} + n(1 - p)
 \end{aligned}$$

# 算法分析的基本法则

- 非递归算法：
  - (1) **for / while** 循环
    - 循环体内计算时间\*循环次数；
  - (2) 嵌套循环
    - 循环体内计算时间\*所有循环次数；
  - (3) 顺序语句
    - 各语句计算时间相加；
  - (4) **if-else**语句
    - **if**语句计算时间和**else**语句计算时间的较大者。

```

template<class Type>
void insertion_sort(Type *a, int n)
{
    Type key;                                // cost    times
    for (int i = 1; i < n; i++){              // c1      n
        key=a[i];                             // c2      n-1
        int j=i-1;                             // c3      n-1
        while( j>=0 && a[j]>key ){              // c4      sum of ti
            a[j+1]=a[j];                       // c5      sum of (ti-1)
            j--;                                // c6      sum og (ti-1)
        }
        a[j+1]=key;                             // c7      n-1
    }
}

```

# 最优算法

- 问题的计算时间下界为 $\Omega(f(n))$ ，则计算时间复杂度为 $O(f(n))$ 的算法是最优算法。
- 例如，排序问题的计算时间下界为 $\Omega(n \log n)$ ，计算时间复杂度为 $O(n \log n)$ 的排序算法是最优算法。
- 堆排序算法是最优算法。

# 递归算法复杂性分析

- `int factorial(int n)`
- `{`
- `if (n == 0) return 1;`
- `return n*factorial(n-1);`
- `}`

$$T(n) = \begin{cases} 0 & n = 0 \\ T(n-1) + 1 & n > 0 \end{cases}$$

$$T(n) = n$$



# NP完全理论

- 非确定性计算模型下的易验证问题类

哈密顿回路问题HAM-CYCLE

给定无向图 $G = (V, E)$ ，判定其是否含有一条哈密顿回路。