

## 會議記錄

專案名稱	尚未確認		
系統名稱	尚未確認		
文件編號	250924-會議記錄		
會議主題	小組第十一次會議	編輯者	周易暉
會議日期	2025 年 09 月 24 日	編輯日期	2025/09/24
會議地點	BS307知識創新與服務應用實驗室		
出席人員	保羅(Paul)、林湘凌(Cecilia)、蕭伊庭(Sherry)、周易暉(Ethan)、羅靖傑(Morris)、金殿倫(Darren)		

## ■ 本次會議討論事項：

## 壹、上週分工探討結果

## 1.第一版人物誌：

學生設定為較內向之角色，可能會結巴緊張，適合用我們的系統練習

保羅(Paul)：persona要在更加細節一點，可以幫他取名(現在高中生的菜市場名)，要多想可能的使用者類型。

教師設定為資管系教師為主，等於是複製老師的角色或是圖片給學生練習

保羅(Paul)：教師角色為次要角色，可以保留但是主要還是要以高中生為主。

BIO過於細節，只寫人生經歷或是個性相關即可，不會因為老師的特性而系統大改，資源者為主，刪除掉這個角色吧。

留學生設定為在台灣申請學校之大學生，因為語言的差異所以選用我們系統克服語言差異。

保羅(Paul)：留學生不知道要怎麼幫助他們，普遍外籍生中文不太好，外籍生好像是直接申請就好，要再問問看外籍生。但突然想到可以分出APCS特殊學生偏科嚴重，要再想想他們怎麼使用我們的系統。

轉學生設定為已經大一但是發現現在的科系不適合自己，但不了解轉學之科系特性。

保羅(Paul)：少面試轉學生，但會先看先前科系是否相關，問動機，轉學生值得做，偏向跟個性還是要訪問轉學生。

總結：一般生只有一類人太少，可以再有其他特質的學生

(1)Persona可以更加真實，個性可以更加鮮明(人生哲言之類)，想想現在的高中生風格。

(2)字體可以加大老師會看不到

(3)再多想典型的人物(積極的人物非內向人)

(4)兩個一般生、一個APCS生、一個轉學生

(5)非所有使用者都要建立persona

(6)可以加入每個人的人生哲言蠻重要的

(7)現在先以一對一為主比較單純

## 2.系統功能進度

【stt/tts-蕭伊庭(Sherry)&周易暉(Ethan)負責】

調整參數的部分因為現在的模組只要丟進自己聲音的音檔就會產生tts的效果，所以在調整參數上面沒有更多研究。

保羅(Paul)建議：

可以不再細部探究參數的部分，但希望在團meet之前可以找到系上老師錄音做出他們的聲音，要先re稿給老師唸然後輸入系統中做訓練。

現在重要的是知道老師應該會問什麼問題，該怎麼知道今年老師會問什麼，如果現在問系上面試老師他們不會說，因為會有保密性的問題，只能問到大方向而已，如果系統要很精準的話要讓學生上傳學習歷程，系統藉由學習歷程進行發問，為核心功能。

【avatar-金殿倫(Darren)負責】

現在使用的已經達免費使用上限，可能要開始付費嘗試，資料儲存的部分要開始收費，但客製化要用自己的tts的話生成時間會非常久，用內建的就可以即時產生。

保羅(Paul)建議：

我們要客製化的系統不能全盤用它的。先想10/13的團meet中要展現出什麼東西(e.g:主任的avatar)，利用前面回答的時間，來跑後面的avatar也是可行的。團meet的時候可以分開展示(stt/tts/avatar)，現在立刻整合可能會有難度。現在真人角色有點遇到困難，套件太貴，沒辦法每個月開銷這麼。但可以犧牲真實度，但希望avatar可以跟著動(嘴巴張開閉合就好)降低這件事情的難度，希望可以研究出用詞就做出動作，每次都要直播才可以讓avatar動太人工了。

**【情緒辨識-羅靖傑(Morris)&林湘凌(Cecilia)負責】**

人臉辨識的部分，GPU還在等，情緒很難直接從表情看出來，負面也許可以，但偏向正面的要搭配言語或是肢體動作。

保羅(Paul)建議：

負向情緒List是好的，我們主要需要負向情緒比重更大，自大很難感受出來，還要再更細區分這些情緒，先試著在鏡子前能不能做出這些表情，現在的情緒有點難全部做出確切的表情，不好外顯的情緒可能還是要刪掉，每個人所感受到的表情可能不太一樣。

貳、下週準備事宜

大家準備14個情緒的影片彙整訓練(一個影片3秒左右)

正向

- 1.自信
- 2.穩定度(冷靜)
- 3.熱情積極
- 4.真誠
- 5.好奇心
- 6.責任感
- 7.正向樂觀

負向

- 1.緊張
- 2.不耐煩(焦躁)
- 3.傲慢自大
- 4.冷漠(不熱情)
- 5.負面悲觀
- 6.分心(不專注)
- 7.沒準備

10/13該怎麼Demo？

- 1.系上相關人物之聲音
- 2.投影片開始製作(下週開會看到初稿)
- 3.決定報告人選