

if()

Estructuras alternativas: Si

Alternativa simple: `si-finsi`

Ejemplo

Alternativa doble: `si-sino-finsi`

Ejemplo

Alternativa simple: `si-finsi`

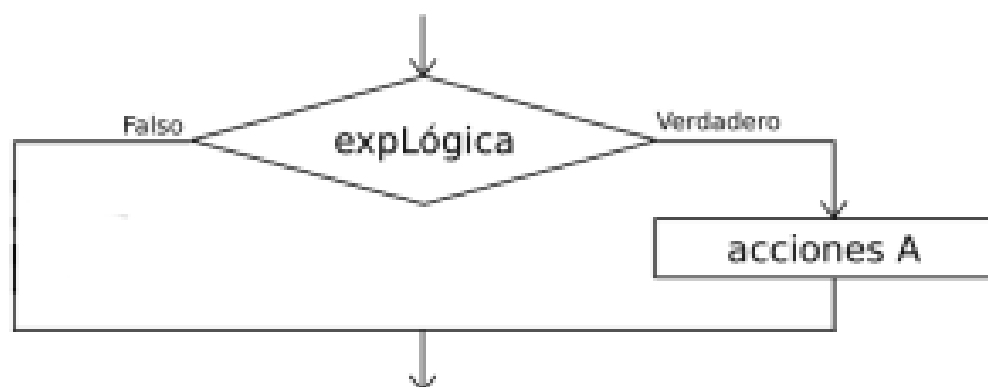
Al ejecutarse la instrucción `si` se evalúa la condición lógica.

Si la condición lógica es

Verdadera, se ejecutan de manera secuencial el bloque de instrucciones acciones A.

Si la condición es **Falsa**, no se ejecuta el bloque de instrucciones.

Una vez ejecutado el `si` (opción verdadera o falsa) se continúa la ejecución de forma secuencial por la siguiente instrucción detrás del `FinSi`.



Ejemplo

Programa que pida la edad y diga si es mayor de edad.

*Tengo que introducir la expresión lógica que me devolverá el **Verdadero** o **Falso**.*

Podemos hacer expresiones lógicas utilizando los operadores lógicos.

*El bloque de instrucciones se ejecutará siempre que la condición sea **Verdadera** en este caso.*

En el caso de que sea

***Falsa** el bloque de instrucciones no se ejecutará y continuará el programa.*

```
Proceso mayor_edad
    Definir edad como Entero;
    Escribir "Dime tu edad";
    Leer edad;
    Si edad >= 18 Entonces
        Escribir "Eres mayor de edad";
    FinSi
    Escribir "Programa terminado";
FinProceso
```

Alternativa doble: **si-sino-finsi**

*Al ejecutarse la instrucción **si** se evalúa la condición lógica.*

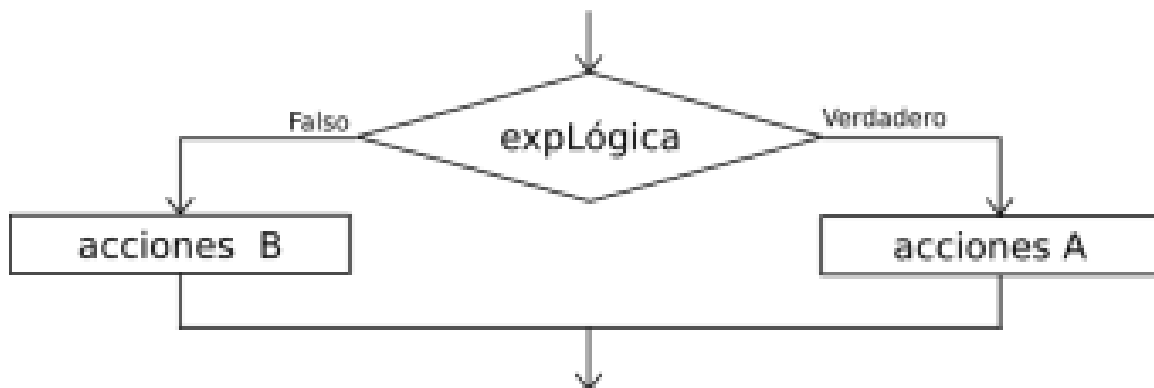
Si la condición lógica es

***Verdadera**, se ejecutan de manera secuencial el bloque de instrucciones **Acciones A**.*

Si la condición lógica es

***Falsa**, se ejecuta el bloque de instrucción **Acciones B**.*

Una vez ejecutado el **si** (opción verdadera o falsa) se continúa la ejecución de forma secuencial por la siguiente instrucción detrás del **FinSi**.



Ejemplo

Programa que pida la edad y diga si es mayor de edad o menor de edad.

Igualmente que en la alternativa simple, se introduce una expresión lógica que, tanto si se cumple como si no se cumple, imprimirá un mensaje por pantalla.

Esto es por la instrucción

SiNo.

Esto hace que cuando la expresión lógica no sea

Verdadera, ejecute el bloque de instrucciones para cuando sea **Falsa**.

```
Proceso mayor_edad
    Definir edad como entero;
    Escribir "Dime tu edad";
    Leer edad;
    Si edad >= 18 Entonces
        Escribir "Eres mayor de edad";
    SiNo
        Escribir "Eres menor de edad";
    FinSi
```

```
    Escribir "Programa terminado";  
FinProceso
```
