



Estructuras alternativas: Según

Alternativa múltiple: Según

Ejemplo

Alternativa múltiple: Según

*La secuencia de instrucciones ejecutada por una instrucción **Según** depende del valor de una variable numérica.*

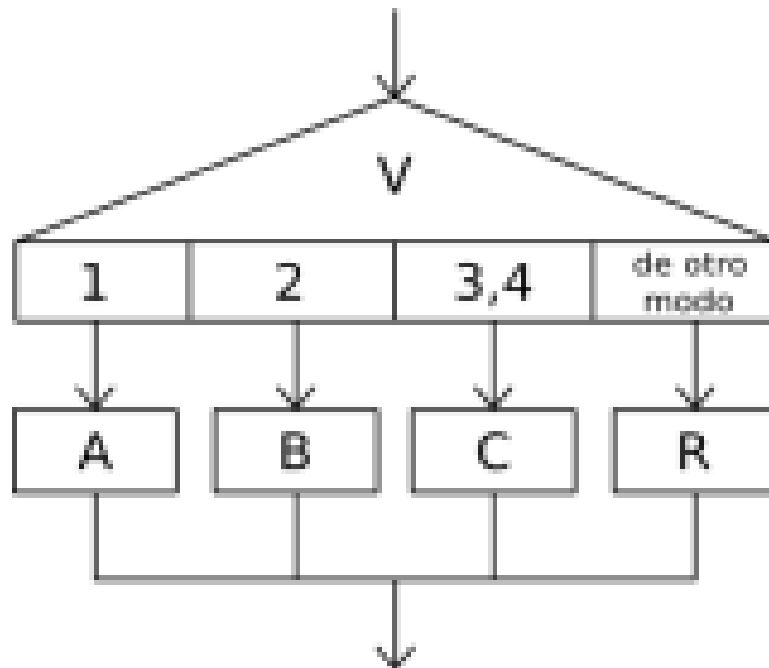
```
Segun <variable> Hacer
    <numero1>: <instrucciones>
    <numero2>, <numero3>: <instrucciones>
    <...>
    [De Otro Modo: <instrucciones>]
FinSegun
```

*Tengo que indicar el valor de una variable "**V**" y, según el valor que tenga esta variable, se ejecutará un bloque de instrucciones u otro.*

También se pueden introducir una serie de valores separados por comas (3,4), que quiere decir que si la variable tiene almacenado un valor que coincida con esa serie de valores, se ejecutará el bloque.

*Se puede utilizar de manera opcional, mediante la instrucción **De Otro Modo**, para cuando la variable contenga cualquier otro valor que yo no haya indicado en los casos anteriores.*

Todo lo que puedo hacer con una alternativa múltiple (**Segun**), lo puedo realizar con alternativas simples (**Si**).



- Esta instrucción permite ejecutar opcionalmente varias acciones posibles, dependiendo del valor almacenado en una variable de tipo numérico.

Al ejecutarse, se evalúa el contenido de la variable y se ejecuta la sentencia de instrucciones asociada con dicho valor.

- Cada opción está formada por uno o más números separados por comas, dos puntos y una secuencia de instrucciones.

Si una opción incluye varios números, la secuencia de instrucciones asociada se debe ejecutar cuando el valor de la variable es uno de esos números.

- Opcionalmente, se puede agregar una opción final, denominada **De Otro Modo**, cuya secuencia de instrucciones asociada se ejecutará sólo si el

valor almacenado en la variable no coincide con ninguna de las opciones anteriores.

- Al finalizar se continúa la ejecución secuencia con la siguiente instrucción detrás del **FinSegun**.

Ejemplo

Programa que pide una nota de un examen por teclado y muestra la nota como "Sobresaliente", "Notable", "Bien", "Suficiente", "Suspendido".

```
Proceso notas
    Definir nota como entero;
    Escribir "Dime tu nota";
    Leer nota;
    Segun nota Hacer
        1,2,3,4: Escribir "Suspenso",
        5: Escribir "Suficiente",
        6,7: Escribir "Bien",
        8: Escribir "Notable",
        9, 10: Escribir "Sobresaliente";
    De Otro Modo:
        Escribir "Nota incorrecta";
    FinSegun
    Escribir "Programa terminado";
FinProceso
```

El diagrama de flujo sería:

