

教学提示

全面而准确地理解每条指令的功能和应用，是编写汇编语言程序的关键



逐个展开指令



- 数据传送是计算机中最基本、最重要的一种操作
- 传送指令也是最常使用的一类指令
- 传送指令把数据从一个位置传送到另一个位置
- 除标志寄存器传送指令外，均不影响标志位
- 重点掌握

MOV XCHG XLAT PUSH POP LEA

- 提供方便灵活的通用传送操作
- 有3条指令

MOV

XCHG

XLAT

MOV

XCHG

XLAT

- 把一个字节或字的操作数从源地址传送到目的地址

MOV reg/mem, imm

例题3.1

MOV reg/mem/seg, reg

例题3.2

MOV reg/seg, mem

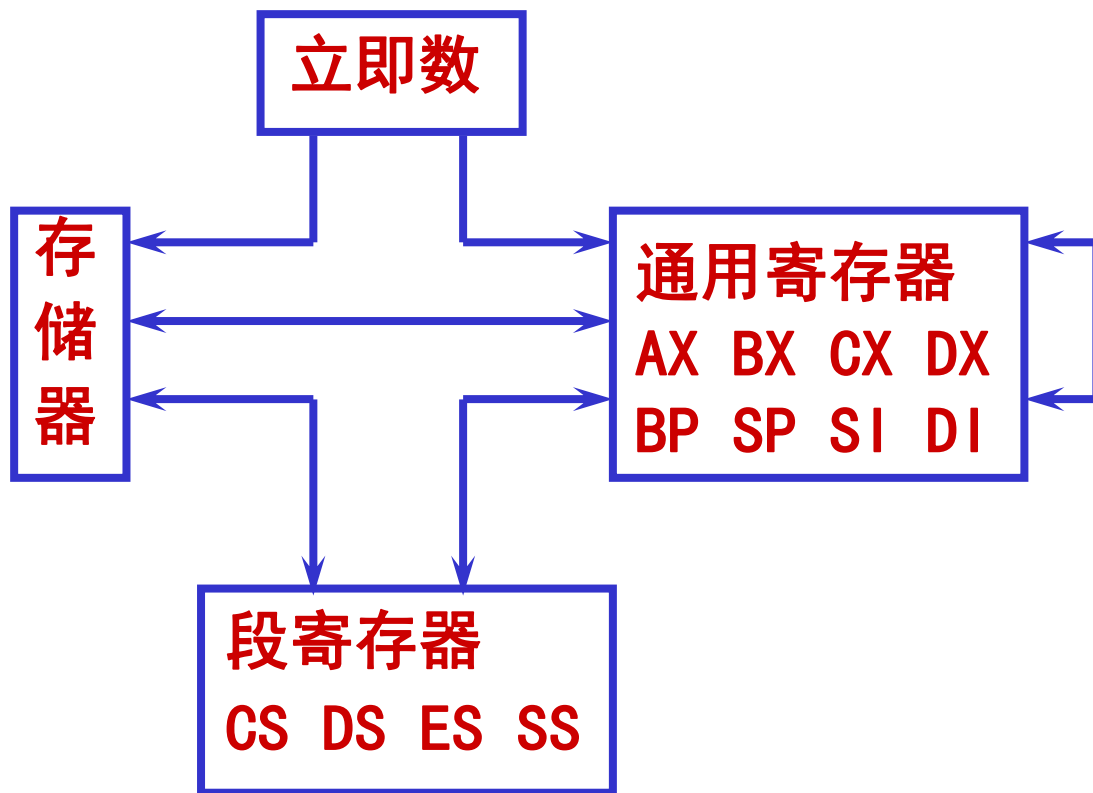
例题3.3

MOV reg/mem, seg

例题3.5

； 段寄存器送寄存器或主存

MOV指令传送功能



MOV也并非任意传送

➤ 两个操作数的类型不一致

示例

- 例如源操作数是字节，而目的操作数是字；或相反

➤ 两个操作数不能都是存储器

示例

- 传送指令很灵活，但主存之间的直接传送却不允许

➤ 段寄存器的操作有一些限制

示例

- 段寄存器属专用寄存器，对他们的操作能力有限



- 把两个地方的数据进行互换

XCHG reg, reg/mem

; reg \leftrightarrow reg/mem

- 寄存器与寄存器之间对换数据
- 寄存器与存储器之间对换数据
- 不能在存储器与存储器之间对换数据

例题3.6

例题3.7

- 将**BX**指定的缓冲区中、**AL**指定的位移处的一个字节数据取出赋给**AL**

XLAT ; al ← ds:[bx+al]

例题3.8

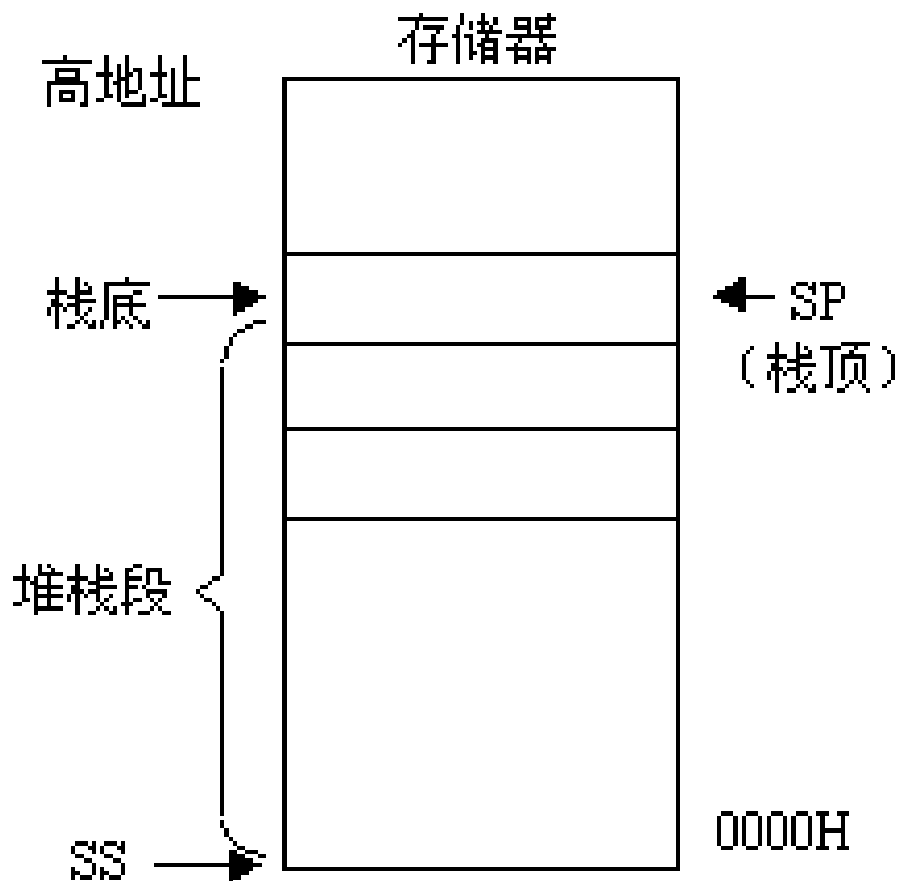
- 换码指令执行前：

在主存建立一个**字节量表格**，内含要转换成的目的代码
表格首地址存放于**BX**，**AL**存放相对表格首地址的**位移量**

- 换码指令执行后：

将**AL**寄存器的内容转换为**目标代码**

- 堆栈是一个“后进先出 FIFO”（或说“先进后 出FIFO”）的主存区域，位于堆栈段中；**SS段寄存器**记录其段地址
- 堆栈只有一个出口，即当前栈顶；用**堆栈指针寄存器SP**指定
- 栈顶是地址较小的一端（低端），栈底不变



(a) 堆栈段

- 堆栈只有两种基本操作：进栈和出栈，对应两条指令**PUSH**和**POP**

PUSH

；进栈指令先使堆栈指针SP减2，然后把一个字操作数存入堆栈顶部

POP

；出栈指令把栈顶的一个字传送至指定的目的操作数，然后堆栈指针SP加2

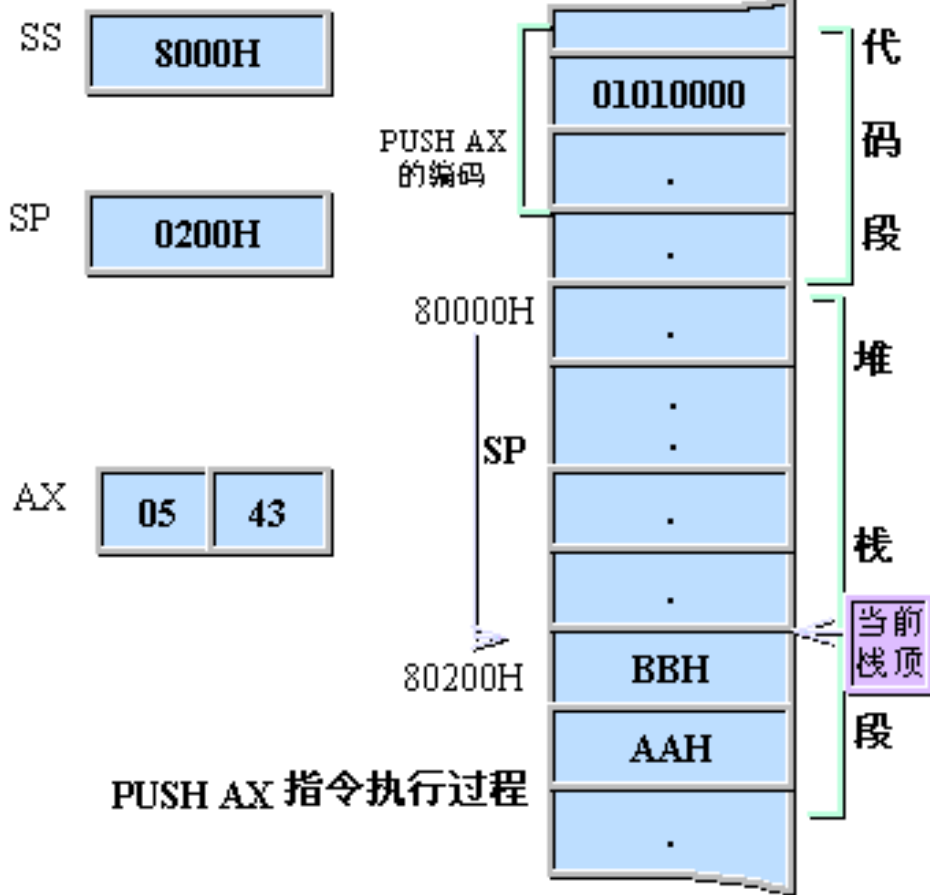
PUSH r16/m16/seg

; $SP \leftarrow SP - 2$

; $SS:[SP] \leftarrow r16/m16/seg$

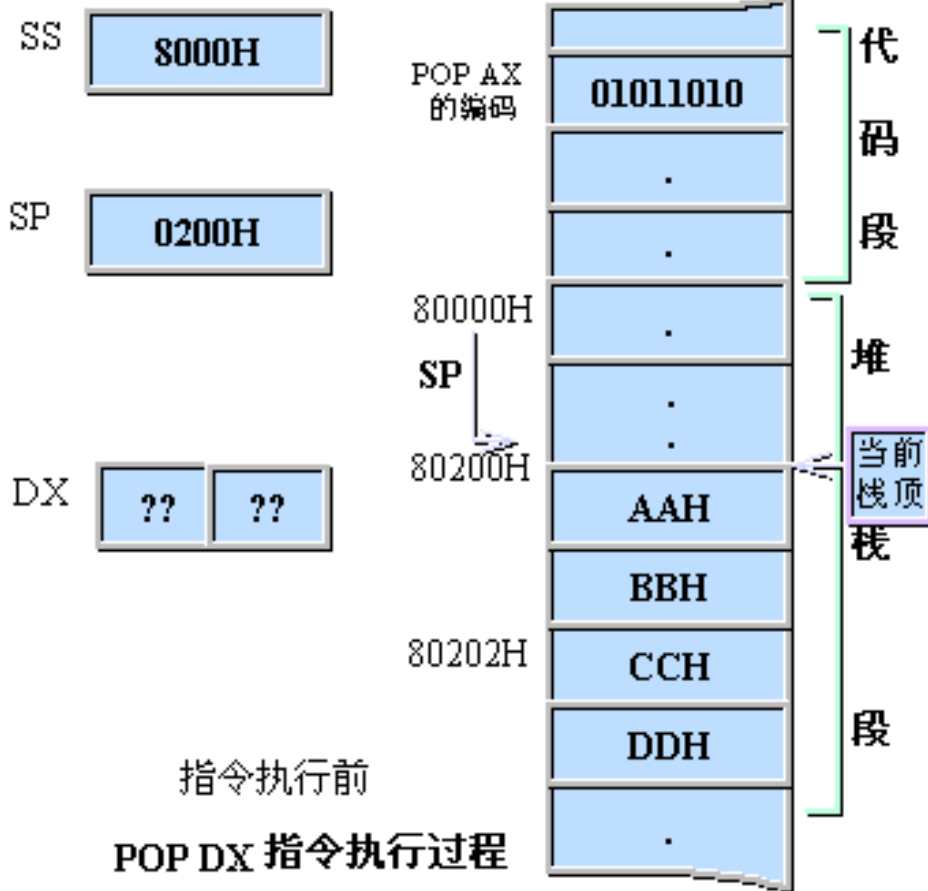
push ax

push [2000h]



POP r16/m16/seg
; r16/m16/seg ← SS:[SP]
; SP ← SP + 2

pop ax
pop [2000h]



- 堆栈操作的单位是字，进栈和出栈只对字量
- 字量数据从栈顶压入和弹出时，都是低地址字节送低字节，高地址字节送高字节
- 堆栈操作遵循先进后出原则，但可用存储器寻址方式随机存取堆栈中的数据
- 堆栈常用来
 - 临时存放数据
 - 传递参数
 - 保存和恢复寄存器

例题3.11

- ▶ 标志寄存器传送指令用来传送标志寄存器**FLAGS**的内容，方便进行对各个标志位的直接操作
- ▶ 有2对4条指令
 - 低8位传送：**LAHF**和**SAHF**
 - 16位传送：**PUSHF**和**POPF**

LAHF

- ； AH ← FLAGS的低字节
- LAHF指令将标志寄存器的低字节送寄存器AH
- SF/ZF/AF/PF/CF状态标志位分别送入AH的第7/6/4/2/0位，而AH的第5/3/1位任意

SAHF

- ； FLAGS的低字节 ← AH
- SAHF将AH寄存器内容送FLAGS的低字节
- 用AH的第7/6/4/2/0位相应设置SF/ZF/AF/PF/CF标志

PUSHF

； $SP \leftarrow SP - 2$

； $SS:[SP] \leftarrow \text{FLAGS}$

➤ PUSHF指令将标志寄存器的内容压入堆栈，同时栈顶指针SP减2

POPF

； $\text{FLAGS} \leftarrow SS:[SP]$

； $SP \leftarrow SP + 2$

➤ POPF指令将栈顶字单元内容送标志寄存器，同时栈顶指针SP加2

- ▶ 地址传送指令将存储器单元的逻辑地址送至指定的寄存器
 - 有效地址传送指令 **LEA**
 - 指针传送指令 **LDS**和**LES**
- ▶ 注意不是获取存储器单元的内容

LEA

- 将存储器操作数的有效地址传
送至指定的16位寄存器中

```
LEA r16, mem
```

; $r16 \leftarrow \text{mem的有效地址EA}$

例题3.13

LDS r16, mem

; r16 ← mem,

; DS ← mem+2

➤ LDS指令将主存中mem指定的字送至r16，并将mem的下一字送DS寄存器

LES r16, mem

; r16 ← mem,

; ES ← mem+2

➤ LES指令将主存中mem指定的字送至r16，并将mem的下一字送ES寄存器

- ▶ 8086通过输入输出指令与外设进行数据交换；呈现给程序员的外设是端口（Port）即I/O地址
- ▶ 8086用于寻址外设端口的地址线为16条，端口最多为 $2^{16} = 65536$ （64K）个，端口号为0000H~FFFFH
- ▶ 每个端口用于传送一个字节的外设数据

- ▶ 8086的端口有64K个，无需分段，设计有两种寻址方式
 - ❖ 直接寻址：只用于寻址00H~FFH前256个端口，操作数i8表示端口号
 - ❖ 间接寻址：可用于寻址全部64K个端口，DX寄存器的值就是端口号
- ▶ 对大于FFH的端口只能采用间接寻址方式

➤ 将外设数据传送给CPU内的AL/AX

演示

IN AL, i8

； 字节输入：AL←I/O端口（i8直接寻址）

IN AL, DX

； 字节输入：AL←I/O端口（DX间接寻址）

IN AX, i8

； 字输入：AX←I/O端口（i8直接寻址）

IN AX, DX

； 字输入：AX←I/O端口（DX间接寻址）

例题3.15

➤ 将CPU内的AL/AX数据传送给外设

演示

OUT i8, AL

； 字节输出： I/O端口←AL（i8直接寻址）

OUT DX, AL

； 字节输出： I/O端口←AL（DX间接寻址）

OUT i8, AX

； 字输出： I/O端口←AX（i8直接寻址）

OUT DX, AX

； 字输出： I/O端口←AX（DX间接寻址）

例题3.16

- 四则运算是计算机经常进行的一种操作。算术运算指令实现二进制（和十进制）数据的四则运算
- 请注意算术运算类指令对标志的影响
 - 掌握： **ADD/ADC/INC、SUB/SBB/DEC/NEG/CMP**
 - 熟悉： **MUL/IMUL、DIV/IDIV**
 - 理解： **CBW/CWD、DAA/DAS、AAA/AAS/AAM/AAD**

- **ADD**指令将源与目的操作数相加，结果送到目的操作数
- **ADD**指令按状态标志的定义相应设置

例题3.17

```
ADD reg, imm/reg/mem  
      ;  $reg \leftarrow reg + imm/reg/mem$   
  
ADD mem, imm/reg  
      ;  $mem \leftarrow mem + imm/reg$ 
```

- **ADC**指令将源与目的操作数相加，再加上进位**CF**标志，结果送到目的操作数
- **ADC**指令按状态标志的定义相应设置
- **ADC**指令主要与**ADD**配合，实现多精度加法运算

例题3.18

```
ADC reg, imm/reg/mem  
      ;  $reg \leftarrow reg + imm/reg/mem + CF$   
  
ADC mem, imm/reg  
      ;  $mem \leftarrow mem + imm/reg + CF$ 
```

- **INC**指令对操作数加1（增量）
- **INC**指令不影响进位**CF**标志，按定义设置其他状态标志

INC reg/mem

; reg/mem \leftarrow reg/mem + 1

inc bx

inc byte ptr [bx]

- SUB指令将目的操作数减去源操作数，结果送到目的操作数
- SUB指令按照定义相应设置状态标志

例题3.17

```
SUB reg, imm/reg/mem  
      ; reg ← reg - imm/reg/mem  
  
SUB mem, imm/reg  
      ; mem ← mem - imm/reg
```

- **SBB**指令将目的操作数减去源操作数，再减去借位**CF**（进位），结果送到目的操作数。
- **SBB**指令按照定义相应设置状态标志
- **SBB**指令主要与**SUB**配合，实现多精度减法运算

例题3.18

```
SBB reg, imm/reg/mem  
      ;  $reg \leftarrow reg - imm/reg/mem - CF$   
  
SBB mem, imm/reg  
      ;  $mem \leftarrow mem - imm/reg - CF$ 
```

- **DEC**指令对操作数减1（减量）
- **DEC**指令不影响进位**CF**标志，按定义设置其他状态标志

DEC reg/mem

; reg/mem \leftarrow reg/mem - 1

- **INC**指令和**DEC**指令都是单操作数指令
- 主要用于对计数器和地址指针的调整

- **NEG**指令对操作数执行求补运算：用零减去操作数，然后结果返回操作数
- 求补运算也可以表达成：将操作数按位取反后加1
- **NEG**指令对标志的影响与用零作减法的**SUB**指令一样

NEG reg/mem

; $\text{reg/mem} \leftarrow 0 - \text{reg/mem}$

例题3.19

- **CMP**指令将目的操作数减去源操作数，按照定义相应设置状态标志
- **CMP**指令执行的功能与**SUB**指令，但结果不回送目的操作数

例题3.20

```
CMP reg, imm/reg/mem  
      ; reg—imm/reg/mem  
  
CMP mem, imm/reg  
      ; mem—imm/reg
```


MUL r8/m8

； 无符号字节乘法

； $AX \leftarrow AL \times r8/m8$

MUL r16/m16

； 无符号字乘法

； $DX.AX \leftarrow AX \times r16/m16$

IMUL r8/m8

； 有符号字节乘法

； $AX \leftarrow AL \times r8/m8$

IMUL r16/m16

； 有符号字乘法

； $DX.AX \leftarrow AX \times r16/m16$

说明

例题3.21

说明

DIV r8/m8 ; 无符号字节除法:

$AL \leftarrow AX \div r8/m8$ 的商, $Ah \leftarrow AX \div r8/m8$ 的余数

DIV r16/m16 ; 无符号字除法:

; $AX \leftarrow DX.AX \div r16/m16$ 的商, $DX \leftarrow DX.AX \div r16/m16$ 的余数

例题3.22

IDIV r8/m8 ; 有符号字节除法:

$AL \leftarrow AX \div r8/m8$ 的商, $Ah \leftarrow AX \div r8/m8$ 的余数

IDIV r16/m16 ; 有符号字除法:

; $AX \leftarrow DX.AX \div r16/m16$ 的商, $DX \leftarrow DX.AX \div r16/m16$ 的余数



不影响标志位

CBW；AL的符号扩展至AH

；如AL的最高有效位是0，则AH=00

；AL的最高有效位为1，则AH=FFH。AL不变

CWD；AX的符号扩展至DX

；如AX的最高有效位是0，则DX=00

；AX的最高有效位为1，则DX=FFFFH。AX不变

➤ 什么是符号扩展

例题3.23

➤ 符号扩展指令常用于获得倍长的数据

例题3.24

- 十进制数调整指令对二进制运算的结果进行十进制调整，以得到十进制的运算结果
- 分成压缩BCD码和非压缩BCD码调整

❑ 压缩BCD码就是通常的8421码；它用4个二进制位表示一个十进制位，一个字节可以表示两个十进制位，即00~99

❑ 非压缩BCD码用8个二进制位表示一个十进制位，只用低4个二进制位表示一个十进制位0~9，高4位任意，通常默认为0

- 二进制编码的十进制数：一位十进制数用4位二进制编码来表示
- 8086 支持压缩 BCD 码和非压缩 BCD 码的调整运算

真值	8	64
二进制编码	08H	40H
压缩BCD码	08H	64H
非压缩BCD码	08H	0604H

(ADD AL, i8/r8/m8)

(ADC AL, i8/r8/m8)

DAA

例题3.25a

； AL ← 将AL的加和调整
为压缩BCD码

(SUB AL, i8/r8/m8)

(SBB AL, i8/r8/m8)

DAS

例题3.25b

； AL ← 将AL的减差调整
为压缩BCD码

- 使用**DAA**或**DAS**指令前，应先执行以**AL**为目的操作数的加法或减法指令
- **DAA**和**DAS**指令对**OF**标志无定义，按结果影响其他标志，例如**CF**反映压缩**BCD**码相加或减的进位或借位状态

例题3.26

(ADD AL, i8/r8/m8)

(ADC AL, i8/r8/m8)

AAA

例题3.27a

； AL ← 将AL的加和调整为非压缩BCD码

； AH ← AH + 调整的进位

(SUB AL, i8/r8/m8)

(SBB AL, i8/r8/m8)

AAS

例题3.27b

； AL ← 将AL的减差调整为非压缩BCD码

； AH ← AH - 调整的借位

- 使用**AAA**或**AAS**指令前，应先执行以**AL**为目的操作数的加法或减法指令
- **AAA**和**AAS**指令在调整中产生了进位或借位，则AH要加上进位或减去借位，同时**CF=AF=1**，否则**CF=AF=0**；它们对其他标志无定义

(MUL r8/m8)

例题3.27c

AAM

； AX ← 将AX的乘积调整为
非压缩BCD码

AAD

例题3.27d

； AX ← 将AX中非压缩BCD
码扩展成二进制数

(DIV r8/m8)

- **AAM**指令跟在字节乘**MUL**之后，将乘积调整为非压缩**BCD**码
- **AAD**指令跟在字节除**DIV**之前，先将非压缩**BCD**码的被除数调整为二进制数
- **AAM**和**AAD**指令根据结果设置**SF**、**ZF**和**PF**，但对**OF**、**CF**和**AF**无定义

- ▶ 设X、Y、Z、V均为16位带符号数，分别存放在X、Y、Z、V存储单元中，阅读如下程序段，得出它的运算公式，并说明运算结果存于何处？

65	X
F3	
02	Y
00	
24	Z
E0	
05	V
00	
⋮	

习题3.19：算术运算1

mov ax, X

imul Y ; DX. AX = $X \times Y$

mov cx, ax

mov bx, dx ; BX. CX = $X \times Y$

mov ax, Z

cwd

add cx, ax

adc bx, dx ; BX. CX = $X \times Y + Z$

习题3.19：算术运算2

sub cx, 540

sbb bx, 0

; BX. CX = $X \times Y + Z - 540$

mov ax, V

cwd

sub ax, cx

sbb dx, bx

; DX. AX = $V - (X \times Y + Z - 540)$

idiv X

; DX. AX = $(V - (X \times Y + Z - 540)) \div X$



第3章 教学要求 (2)

1. 熟悉**8086**的基本参数、堆栈工作原理、指令对标志的影响、符号扩展的含义、压缩和非压缩**BCD**的格式
2. 掌握基本指令：**MOV / XCHG / XLAT、PUSH / POP、LEA；CLC / STC / STC、CLD / STD；ADD / ADC / INC、SUB / SBB / DEC / CMP / NEG、CBW / CWD**





第3章 教学要求 (3)

3. 熟悉特色指令：**IN / OUT ; CLI / STI; MUL / IMUL、DIV / IDIV、DAA / DAS、AAA / AAS**
4. 了解不常使用的指令：**LAHF / SAHF / PUSHF / POPF、LDS / LES; AAM / AAD;**



课间休息

