LISTA DE EXERCÍCIOS - ATIVIDADE PRÁTICA II – VALOR 10 PONTOS MODULARIZAÇÃO (Utilize FUNÇÕES em todos os Exercícios)

| Faça | а | lista | de | exe | rcícios | abaixo | utilizando | funções | em | todos | os | exercícios. | Envie | O C | ódigo-font | e dos |
|------|-----|-------|-------|-------|---------|-----------|------------|----------|------|---------|-------|--------------|----------|------|------------|-------|
| prog | rar | nas r | no li | nk da | ativio | dade, jur | ntamente | com um b | reve | relatói | rio e | explicando a | as dific | ulda | des encont | radas |

na realização dos exercícios. Além disso, inclua capturas de tela das saídas no console, demonstrando a

execução dos programas. No início de cada programa, insira um comentário com seu nome.

Turma:

Exemplo: // Nome do Aluno.

Nome:

- 1. Faça um programa que calcule a soma dos N primeiros números primos, sendo N definido pelo usuário na função main. O programa ainda deverá ter as funções somaPrimos e primo, sendo que a primeira será responsável pela soma dos números que forem primos e a segunda será responsável por verificar se o número em questão é primo ou não.
- 2. Faça um programa que calcule a média aritmética de todas as turmas de uma escola. Considere como entrada os números de turmas e o número de alunos de cada turma. A média aritmética de cada turma deve ser apresentada, além de média geral, que será o resultado da média das turmas. O programa deverá ter as funções mediaTurma e mediaEscola. O usuário entrará, dentro da função main, com a quantidade de turmas e, dentro da função mediaEscola, com o número de alunos de cada turma.
- 3. Faça uma função que calcule o n-ésimo termo da série de Fibonacci.
- 4. Faça uma função que retorne o resultado do somatório abaixo, sendo n o parâmetro de entrada da função. $\sum_{i=0}^{n} (5*i^2+2*i+8)$
- 5. Faça um programa em C que solicita dois números inteiros do usuário, calcula a soma desses números e exibe o resultado. O programa deve chamar uma função para calcular a soma de dois números inteiros e retornar este valor. Não se esqueça de declarar no início do programa o protótipo da(s) função(ões).
- 6. Faça um programa em C que solicita dois números inteiros do usuário, exibe o valor do maior número.

 O programa deve chamar uma função para verificar qual é o maior número e retornar este valor. Não se esqueça de declarar no início do programa o protótipo da(s) função(ões).
- 7. Faça um programa em C que solicita três números inteiros do usuário, armazenar em um vetor, exibir a soma dos valores do vetor. O programa deve chamar uma função para calcular a soma dos valores e retornar este valor. Não se esqueça de declarar no início do programa o protótipo da(s) função(ões).

"Tente uma, duas, três vezes e se possível tente a quarta, a quinta e quantas vezes for necessária. Só não desista nas primeiras tentativas, a persistência é amiga da conquista. Se você quer chegar aonde a maioria não chega, faça aquilo que a maioria não faz." **Bill Gates**