

1. Escreva um programa em C que imprima a mensagem "Olá, Mundo!" na tela.

```
#include <stdio.h>

int main(){

    printf("Olá mundo");

    return 0;

}
```

2. Escreva um programa em C que leia um número inteiro e imprima o valor lido.

```
#include <stdio.h>

int main() {

    int numero;

    // Solicita ao usuário que insira um valor inteiro

    printf("Digite um número inteiro: ");

    scanf("%d", &numero);

    // Imprime o valor lido

    printf("Você digitou: %d\n", numero);

    return 0;

}
```

3. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros e imprima a soma deles.
4. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros e imprima a subtração do primeiro pelo segundo.
5. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros e imprima o produto deles.
6. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros e imprima a divisão do primeiro pelo segundo. Lembre-se de verificar se o divisor não é zero.
7. Escreva um programa em C que leia um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar, imprimindo a mensagem correspondente.
8. Escreva um programa em C que leia um número inteiro e imprima o quadrado desse número.

9. Escreva um programa em C que leia três números reais e calcule a média aritmética deles.
10. Escreva um programa em C que leia um número inteiro e imprima o dobro e a metade desse número.
11. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros, troque os valores entre as variáveis e imprima os novos valores.
12. Escreva um programa em C que leia dois números inteiros e determine qual deles é maior e qual é menor.
13. Escreva um programa em C que leia cinco números inteiros e imprima a soma apenas dos números pares.
14. Escreva um programa em C que leia um número inteiro e verifique se ele é múltiplo de 5, imprimindo a mensagem correspondente.
15. Escreva um programa em C que leia uma temperatura em graus Celsius e a converta para Fahrenheit. A fórmula de conversão

$$F = C \times \frac{9}{5} + 32$$