## canvas注意点

1. 当需要绘制不懂样式的路径时要用beginPath()这个Api
2. beginPath()和lineTo()这俩个在一起相当于moveTo();------起始点；
3. beginPath()和closePath()成对的出现构成封闭的图形
4. closePath()要写在绘制之前即（strokeStyle()之前）
5. fillStyle()和fill()写在strokeStyle()和stroke()这两个API之前才不会导致一半的边框被覆盖；否则会使一半的边框变成填充色。（先填充后描边）；
6. 二次贝塞尔曲线的语法quadraticCurveTo(x1,y1,x2,y2);
7. 三次贝塞尔曲线语法bezeriCurveTo(x1,y1,x2,y2,x,3,y3)两个控制点
8. 让canvas居中要将其的display:block;