**Canvas**

制作图片的放大和缩小:

1. <input type="range"/>--------标签中制作滑竿；<!--可设置滑动杆的min=" " max=" " step=" " value=" "最小值，最大值，步长，初始值-->
2. 获取滑竿的值变化前后要重新定义
3. 注意：var canvas=document.getElementById("canvas"); var ctx=canvas.getContext("2d");
4. pic.**src**="img.jpg"---------插入图片
5. pic.onload=function(){}等图片加载完毕后；
6. 在canvas总translate是叠加使用的第二个translate在第一个translate的基础上再次使用，
7. 注意：绘制一个完整的图形应该用save();restore();
8. Scale()的缩放会引起位置，描边的的同比缩放；
9. Rotate()和translate()的写的位置要在路径的前面。
10. canvas有默认的边框线