武汉大学计算机学院 2020-2021 学年度第 2 学期 2020 级 《高级语言程序设计》期末考试试卷 A 卷

姓名:	学号:	班级:	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•

说明:答案请全部写在答题纸上,写在试卷上无效。

未经主考教师同意,考试试卷、答题纸、草稿纸均不得带离考场,否则视为违规。

题号	_		Ш	四	五	总分
总分	20	10	20	30	20	100

- **一. 简答题:** (共 4 小题,每小题 5 分,共 20 分)
- 1. 假设有如下的定义:

int m=n=a=b=8;

则执行表达式(m=a>b)&&(n=a>=b)后, $m \times n$ 的值分别为多少, 为什么?

- 2. 请简要说明在函数内部的局部变量、类的数据成员变量和类的成员函数之前, 使用关键字 static 分别修饰它们的作用是什么?
- 3. 请简述在类的继承机制中引入虚基类的原因是什么?
- 4. 请简述当新生成一个派生类的对象时,构造函数的执行过程是怎样的?
- 二. 分析改错题: (共2小题,共10分)
- (6分) 下列程序片段存在两个语法错误, 请找出它们并改正:
 - #include<iostream.h> 1. 2. class teacher; class student 4. { char *name; 5. public: 6. student(char *s){name=s;} 7. }; 8. class teacher 9. { char *name; 10. public: 11. teacher(char *s){name=s;} 12. }; 13. void print(student &a,teacher &b) 14. { cout<<"the student is:"<<a.name<<endl;</pre> cout<<"the teacher is:"<<b.name<<endl;</pre> **15.** 16. }

```
17. void main()
18. { student s("Bill Gates");
19.
       teacher t("Beckham");
20.
       print(s,t);
21. }
```

(4分)下列程序片段是一个对动态二维数组进行遍历的函数,虽然通过了 6. 语法检查,但测试工程师认为程序存在一个潜在错误,请找出它并改正:

```
void fun(vector < vector<int>> vec)
1.
     { int row = vec.size();
2.
3.
        int col = vec[0].size();
4.
        for (int i = 0; i < row; i++)
5.
         for (int j = 0; j < col; j++)
            cout << vec[i][j] << endl;</pre>
6.
7.
        return;
8.
     }
```

- 三. 程序阅读与分析题: (共 2 小题, 每小题各 10 分, 共 20 分)
- (10分) 请仔细阅读以下程序,完成下列两个任务:
 - 请简要描述程序中各类之间的关系,并阐述程序的执行过程。 1)
 - 2) 请给出程序的输出结果。

```
#include <iostream>
1.
2.
      using namespace std;
3.
      class BaseA
4.
5.
      public:
6.
          BaseA(int i) {x=i; cout<<"BaseA Constructor"<<endl;}</pre>
7.
          void disp() {cout<<"X="<<x<<endl;}</pre>
8.
      private:
9.
          int x;
10.
      };
11.
      class BaseB
12.
13.
      public:
14.
          BaseB(int j) {y=j; cout<<"BaseB Constructor"<<endl;}</pre>
15.
          void disp() {cout<<"Y="<<y<<endl;}</pre>
16.
      private:
17.
          int y;
18.
      };
      class DerivedC: public BaseB, public BaseA
19.
20.
21.
      public:
```

```
22.
          DerivedC(int k): BaseA(k-8), BaseB(k+23)
          \{x=k;
23.
              cout<<"DerivedC Constructor"<<endl;</pre>
24.
25.
          }
26.
          void disp()
27.
          { BaseA::disp();
              BaseB::disp();
28.
29.
              cout<<"X="<< x <<endl;</pre>
30.
          }
      private:
31.
32.
          int x;
33.
      };
34.
      int main()
35.
36.
          DerivedC obj(16);
37.
          obj.disp();
38.
          return 0;
39.
      }
```

- (10分) 请仔细阅读以下程序,完成下列两个任务: 8.
 - 1) 请说明成员函数 CreateNum()和 DispNum()的作用分别是什么?
 - 2) 请将程序运行后的输出结果完整写出来

```
#include<iostream>
1.
2.
     #include<stdio.h>
     #include<string.h>
3.
     using namespace std;
4.
5.
6.
     class Number
7.
     {
8.
     private:
9.
         int Num;
          int *iBuf;
10.
11.
     public:
         Number(int Num)
12.
13.
         {
14.
              this->Num = Num;
15.
              iBuf = new int[2*Num];
16.
              for (int iLoop = 1; iLoop <= Num; iLoop++) {</pre>
17.
              CreateNum(iLoop);
              DispNum(iLoop);
18.
19.
20.
         }
21.
```

```
22.
         void CreateNum(int iLine)
23.
         {
24.
             for (int iLoop=0; iLoop < iLine; iLoop++) {</pre>
             int Num1 = (iLoop==0 || iLoop==iLine-1 ? 1 : iBuf[iLoop-1] +
25.
     iBuf[iLoop]);
26.
             *(iBuf + this->Num + iLoop) = Num1;
27.
28.
             memcpy(iBuf, iBuf + this->Num, this->Num*sizeof(int));
             //memcpy(void *str1, const void *str2, size_t n) 从存储区str2复
29.
     制n个字符到存储区str1
30.
         }
31.
32.
         void DispNum(int iLine)
33.
             cout<< setw(40 - iLine*2) << ' '; //setw() 输出指定数量的空格
34.
35.
             for (int iLoop=0; iLoop<iLine;iLoop++)</pre>
36.
             cout<< setw(4) << *(iBuf+iLoop);</pre>
37.
             cout<<endl;
38.
         }
39.
40.
         ~Number()
41.
42.
             delete []iBuf;
43.
         }
44.
     };
45.
46.
     int main()
47. {
         Number *obj = new Number(6);
48.
49.
         delete obj;
         return 0;
50.
51. }
```

四. 编程实现题(共2小题,每小题各15分,共30分)

9. (15分)请编程完成函数 mergeArray()的代码,将两个已经升序排列的数组合并成一个数组,合并后的数组仍然按照升序排列。

例如,有如下的定义:

```
float A[5]={5.4, 6.7, 7.7, 9.2, 10}; //升序数组 1 float B[4]={3.4, 6.5, 8.7, 9.9}; //升序数组 2 在主函数中动态分配数组 C 用于保存合并后的结果,当函数调用 mergeArray (A, lenA, B, lenB, C) 调用执行后,数组 C 中的结果为{3.4, 5.4,
```

素个数。

说明:

- (1) 请自行补充完善所需的主函数或辅助函数;
- (2) 在主函数中调用 mergeArray(A, lenA, B, lenB, C)。
- 10. (15 分) 请完整定义和实现一个分数类 Fraction 和有关函数, 要求它能支 持如下操作:

```
Fraction f1(3,4); //f1的 numerator(分子)为 3, denominator(分母)为 4
Fraction f2(2,3); //f2的 numerator(分子)为 2, denominator(分母)为 3
f1+f2;
               //计算两个 Fraction 对象 f1 和 f2 的和, 返回 Fraction 对象。
               //例如: 3/4 + 2/3, 返回值为 17/12
f1*f2;
               //计算两个 Fraction 对象 f1 和 f2 的积,返回 Fraction 对象。
               //例如: 3/4 * 2/3. 返回值为 1/2
                    //在屏幕上输出"3/4"并换行
cout<< f1 <<endl;</pre>
 //类 Fraction 的定义:
   class Fraction{
   private:
       int numerator, denominator;
       Fraction(int numerator1, int denominator1) :
        numerator(numerator1), denominator(denominator1){};
       // 待补充的代码
   };
       // 待补充的代码
```

说明:

- (1) +和*运算的计算结果应为最简分数,即分子和分母互质;
- (2) 请自行补充完善 Fraction 的定义和所需的其他函数。

五. 程序分析与设计题(共20分)

- 11. (20 分) 本题模拟设计某在线课程教学网站的管理系统功能。该网站的管 理工作需要按月执行一些分析统计任务:
 - 1) 统计各类教师与学员的人数、开设的课程总数、开课的班级总数;
- 2) 统计每门课选课的人数、参加结业测试的人数、结业测试合格的比例。 该网站的用户可以注册为不同类型的教师或学员, 预备学员缴费后可转为初 级学员或高级学员,各类教师和学员具有的操作功能权限如下列两个表格所示:

教师操作功能权限			
操作功能	见习教师	主讲教师	专家教师
开设课程	√	√	√
关闭课程	√	√	√
课程收费		√	√
编辑讲义	√	√	√

发布讲义	√	√	√
编辑作业		√	✓
布置作业		√	√
批改作业		√	√
编辑试题		√	√
发布单元测试			√
批改单元测试			√
发布结业测试		√	√
批改结业测试		√	√

学员操作功能权限			
操作功能	预备学员	初级学员	高级学员
课程试听	√	√	✓
课程报名	√	√	√
课程缴费	√	√	√
课程学习		√	√
课程答疑		√	√
提交作业		√	√
单元测试			√
结业测试		√	√
结业测试模拟			√

请设计完成以下任务:

- 1) 请设计出此网站管理程序所需的类,可用 UML 类图说明你设计的类之 间关系,并请说明你给出的类设计方案的设计理由和优缺点。
- 2) 要完成上述的各种统计功能,需要设计哪些函数? 你打算把这些函数定 义为类的成员函数,还是非成员函数呢?请简要说明你的设计理由,并用 规范的 C++形式写出所设计函数的定义。
- 3) 请用规范的 C++类定义形式,写出上述所设计类的定义语句。要求对数 据成员、函数功能、形式参数含义、返回值等必要信息进行注释说明。

说明:

- (1) 本大题以说明分析设计思路为主,不必写出函数的完整实现代码,完整函数代码 将不作为评分依据;
- (2) 对于设计的类定义,需写出类的数据成员、函数成员、构造函数和析构函数的定 义,以及成员访问权限,所有函数的实现(函数体)语句不必写出来
- (3) 对于设计的函数定义,需要注释说明其功能、形式参数的含义、返回值等;
- (4) 设计中所需的重要数据类型的定义要求有注释说明。