## 程序设计A实验指导



## 实验UNIT 01

## C++上机基本操作指导

《程序设计》课程组





## Uniwers

## C++编程集成开发环境

可使用的C++编程环境:

- ▶ Visual Studio 2015 (或更新的高版本)
  - https://visualstudio.microsoft.com/zhhans/vs/older-downloads/
- ➤ Eclipse IDE for C/C++ (Eclipse CDT)
  - https://github.com/eclipse-cdt
  - https://www.eclipse.org/
- ➤ Visual Studio Code
  - https://code.visualstudio.com/
- > 华为鲲鹏云平台(自愿选择)



机

院

第一部分

Visual Studio



## **Visual Studio 2015**

## 简介

Muham University

Visual Studio 2015是美国微软公司出品的一套完整的大型软件开发工具集,它包括了整个软件生命周期中所需要的许多工具,如集成开发环境(IDE)、UML软件建模工具、代码管控工具、测试工具等。其中的Visual C++ 组件用于支持C++语言编程开发

Visual Studio开发的目标代码适用于微软支持的所有平台,2017版可全面支持面向Android、iOS、Windows、Web和云平台的软件系统开发

目前Visual Studio针对不同用户类型有多个产品版本(Community、Professional、Enterprise), Visual Studio Community版可供学生或个人免费使用,下载地址:

https://visualstudio.microsoft.com/zh-hans/downloads/

http://download.microsoft.com/download/B/4/8/B4870509-05CB-447C-878F-2F80E4CB464C/vs2015.com\_chs.iso

## Visual Studio 2015

## 安装环境

1.支持的操作系统:

Windows 7 Service Pack 1, Windows 8.1, Windows 8, Windows Server 2008 R2 SP1, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2, Windows 10

### 2.硬件要求:

最低配置: 1.6 GHz 或更快的处理器, 1 GB RAM (如果在虚拟机上运行,则为 1.5 GB), 4 GB 可用硬盘空间

### 3.安装参考:

https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/install/install-visualstudio-2015?view=vs-2015

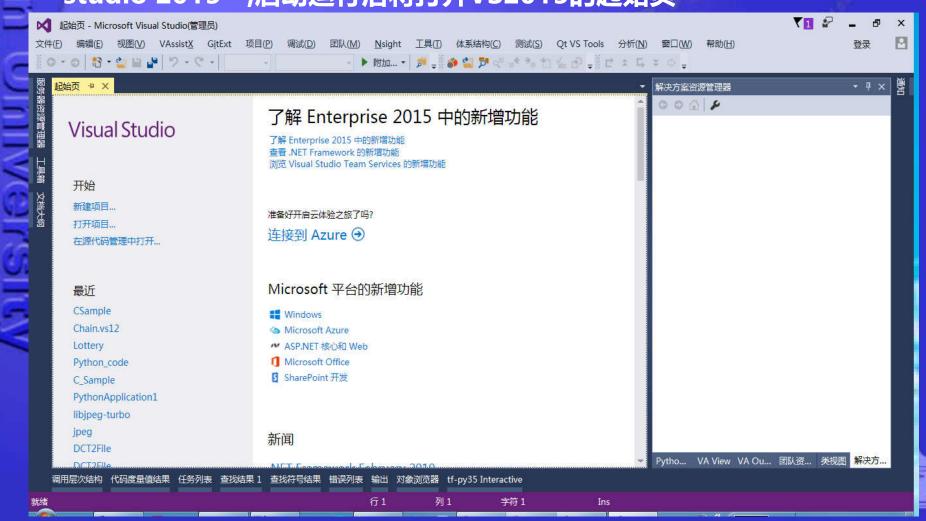
https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/install/install-visualstudio?view=vs-2017

https://learn.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/install/install-visualstudio?view=vs-2019

Wulham Winiwershiy

1.启动VS2015

从Windows桌面的"开始"按钮中的菜单组里选择"Visual studio 2015",启动运行后将打开VS2015的起始页



2.创建一个控制台项目

(1) 点击起始页的"创建项目"或"文件"菜单的"新建"|"项目…",将打开新建项目对话框



Unitwers it

## 2.创建一个控制台项目

(1) 点击起始页的"创建项目"或"文件"菜单的"新 建"丨"项目…",将打开新建项目对话框

### 操作:

- 1) 项目类型模板选中 "Visual C++"
- 2) 项目模板选中"Win32控制台应用程序"
- "名称" 输入框中输入新建项目的名称
- 4) 点击"浏览…"按钮,在打开的"项目位置"对话框中指定项 目保存位置
- 5) 可选中"为解决方案创建目录"选项
- 6) 上述操作完成后,点击"确定"按钮,将打开项目向导对话框



White willing

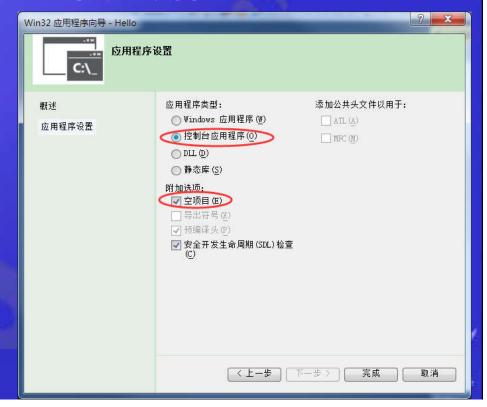
## 2.创建一个控制台项目

(2) 在弹出的欢迎向导对话框中,直接点击"下一步"按钮,将进入"应用程序设置"对话框。

操作:1)选中"控制台应用程序"(Console application)

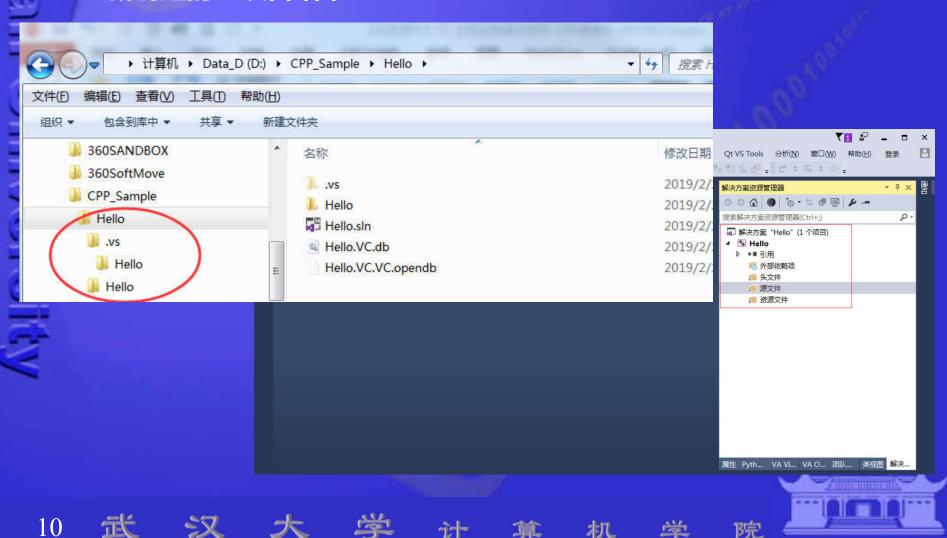
- 2) 附加选项可选中"空项目" (Empty project)
- 3) 点击"完成"按钮,将建立一个新的项目





## Visual Studio 2015 使用方法 2.创建一个控制台项目 新创建的交通日体的

新创建的空项目结果



机

院

## 

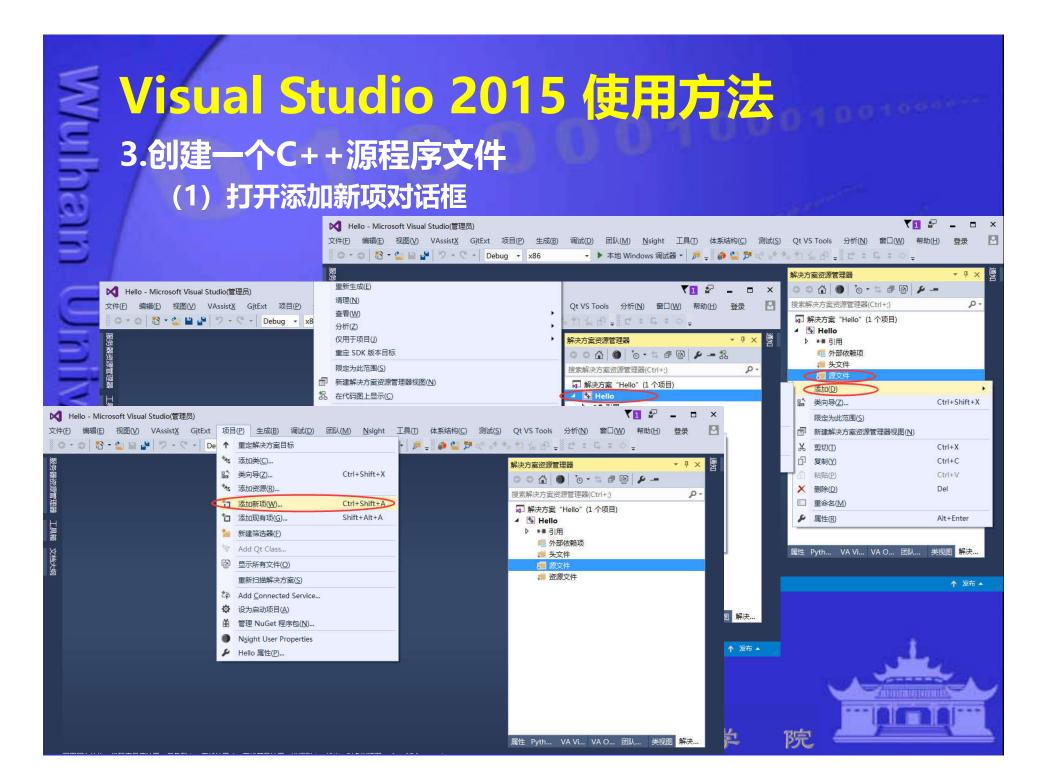
## Visual Studio 2015 使用方法

- 3.创建一个C++源程序文件
  - (1) 打开添加新项对话框

给项目中添加新的C++源程序,可以有几个不同操作入口打开新建源文件对话框

- 1) 选中命令菜单"项目" | "添加新项"
- 2) 在"解决方案"窗口,选中项目"Hello"点击右键,在弹出菜单项中选中"添加"|"新建项"
- 3) 在"解决方案"窗口,选中"源文件"节点点击右键,在弹出菜单项中选中"添加"|"新建项"



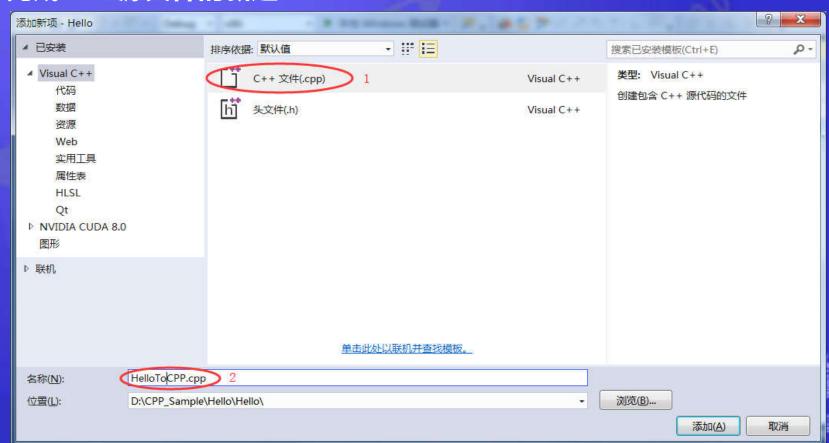


## 

## Visual Studio 2015 使用方法

- 3.创建一个C++源程序文件
  - (2) 添加新项对话框

在添加新项对话框中,首先选中创建的文件类型为"C++文件", 然后在"名称"输入框中填写源程序的文件名称,点击"添加"按钮, 完成C++源文件的新建



## Whitehall

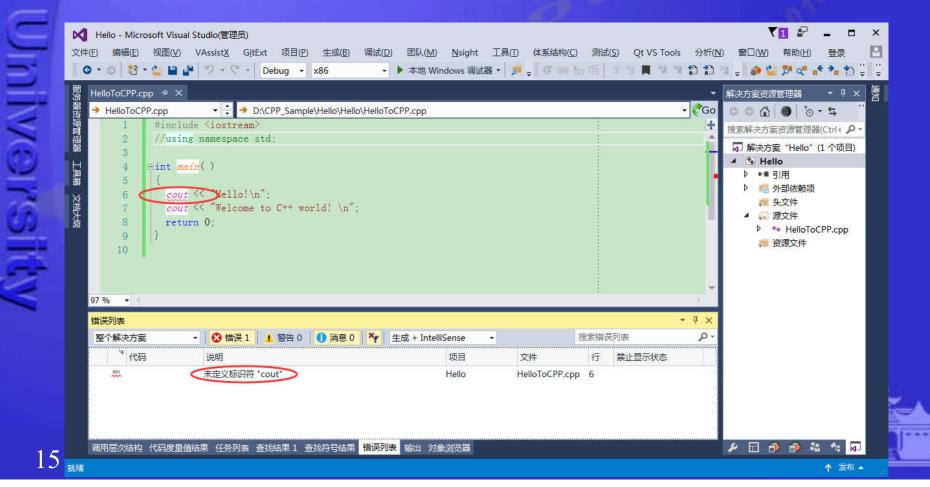
## Visual Studio 2015 使用方法

- 4.编辑C++源程序文件
  - (1) 在代码编辑器中输入程序代码



## Visual Studio 2015 使用方法 4.编辑C++源程序文件 (2) 代码如果有输入错误,在编辑器中出错的语句处

(2) 代码如果有输入错误,在编辑器中出错的语句处会显示红色 波浪线,在"错误列表"信息窗口会显示错误的说明信息,应根据提 示的内容和语句位置改正代码错误。

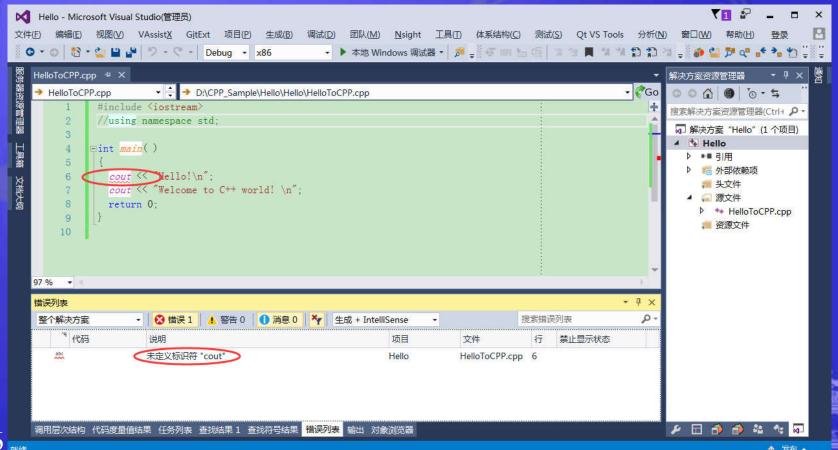


## Winiversity

## Visual Studio 2015 使用方法

- 4.编辑C++源程序文件
  - (3) 保存代码

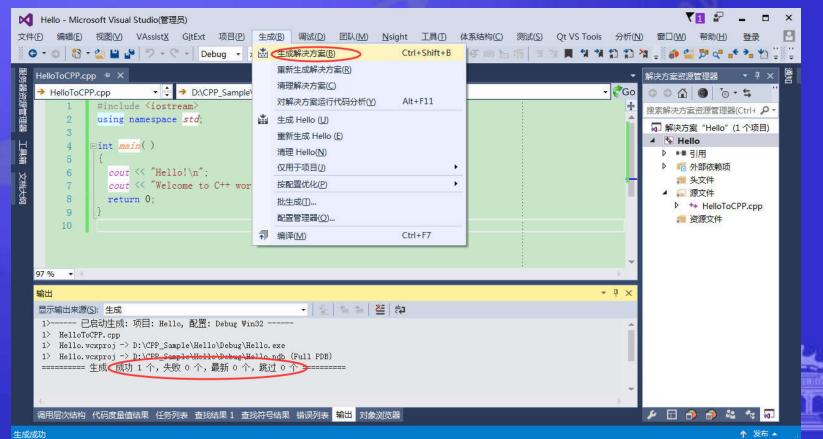
代码编辑完后,选择菜单"文件" | "保存 HelloToCPP.cpp" 或 按快捷操作键 Ctrl+S,保存所编辑的源程序文件



## 5.生成和运行程序

(1) 生成可执行程序

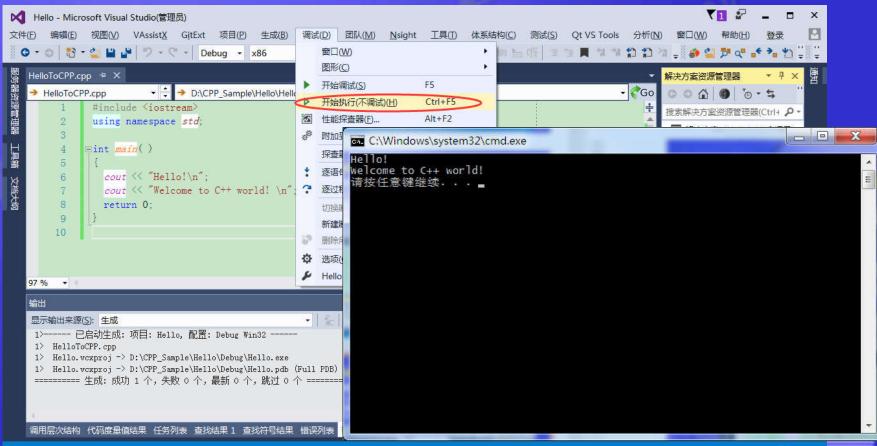
选择菜单"生成" | "生成解决方案" 或按快捷键 Ctrl+Shift+B, 生成当前工程中的所有项目;选择菜单"生成" | "生成Hello"则只生成当前项目的可执行程序。如有错误需修改代码后再重新生成。



5.生成和运行程序

(2) 运行程序

执行程序成功生成后,选择菜单"调试"|"开始执行",或按快捷键 Ctrl+F5,运行程序。运行结果会显示在一个命令窗口中



## 6.调试程序

若程序执行的结果不正确,可以使用调试器 (debugger) 工具来辅助我们追踪和定位程序中的逻辑错误。

在调试器工具的主要功能包括:设定断点、逐行执行程序、监视变量的值。许多程序的错误可以利用调试技术迅速地找出来,因而减少排除错误所需消耗的时间和精力。



```
DebugSample.cpp * X

→ 
→ while (true)

main.while
             double result = 0.0:
             char oper = '+';
    33
    34
             cout << "Calculator Console Application" << endl << endl;
    35
             cout << "Please enter the operation to perform. In Format: a+b | a-b | a*b | a/b" << endl:
    36
    37
    38
             Calculator c:
          m while (true) {
    39
             cin >> x >> oper >> y;
    40
               if (oper == '/' && y == 0) {
    41
                cout < "Division by 0 exception" << endl;
    42
    43
                 //continue:
    44
                 break:
    45
    46
               else (
                 result = c. Calculate(x, oper, y):
    47
    48
               cout << "Result is: " << result << endl:
    49
    51
             return 0:
    52
```

将如下代码输入到DebugSample.cpp文件中,演示调试器使用

```
#include <iostream>
#include <stdio.h>
using namespace std.
class Calculator {
public:
 double Calculate(double x, char oper, double y);
double Calculator::Calculate(double x, char oper, double y) {
 switch (oper) {
 case '+': return x + y;
 case '-': return x - y;
 case '*': return x * y;
 case '/': return x / y;
 default: return 0.0;
```

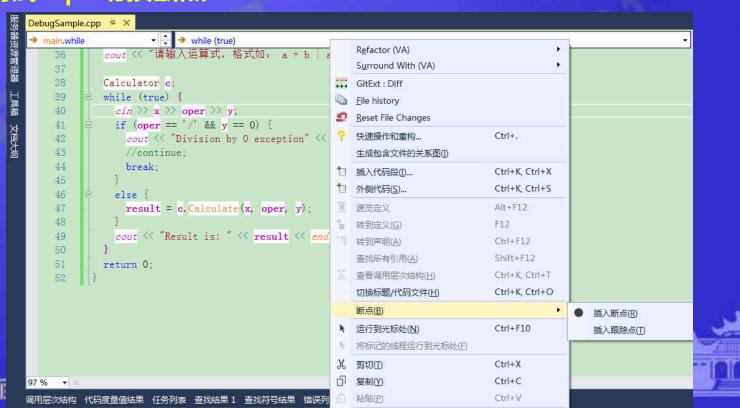
```
int main()
 double x = 0.0; double y = 0.0;
 double result = 0.0; char oper = '+';
cout << "算术运算示例程序" << endl << endl,
 Calculator c;
 while (oper != '$') {
  cout << "请输入运算式, 格式如: a + b | a - b | a*b | a / b" << endl;
  cin >> x >> oper >> y;
  if (oper == '/' && y == 0) {
   cout << "Division by 0 exception" << endl;
   continue;
  else {
   result = c.Calculate(x, oper, y);
  cout << "Result is: " << result << endl;
 return 0;
```

## 

## Visual Studio 2015 使用方法

### (1) 设置断点

断点设置的位置在怀疑的错误语句之前,程序运行到断点处将暂停,然后逐条语句依次执行,查看相关变量的值,判断出语句错误原因在选定代码行后,按快捷键F9,或者鼠标右键单击弹出菜单"断点"。"插入断点",或者在该行行首空白处单击左键,或者选中菜单"调试"—"切换断点"



### (2) 启动调试

设置断点后要启动调试,按快捷键F5,或者菜单"调试" "开始调 试",或者工具栏按钮 ▶ 本地 Windows 调试器 ▼

启动调试后,程序运到断点所在的语句将暂停执行,此时可以进行 单步跟踪调试,在变量观察窗口查看每条语句运行的结果是否和预期 值相符,从而定位出产生错误的具体语句。

变量观察窗口有自动窗口(Autos),局部变量窗口(Locals),监视 窗口(Watch 1-4)

逐过程单步跟踪F10(Step Over),单步调试时不进入被调用的 函数内部跟踪,

逐语句单步跟踪F11(Step Into),单步调试时将<mark>进入</mark>被调用值函 数内部跟踪

跳出当前函数Shite+F11,从当前跟踪的函数体快速跳出,返回上 层调用语句

快速运行到下一个断点处,快捷键F5 停止调试,快捷键Shift+F5



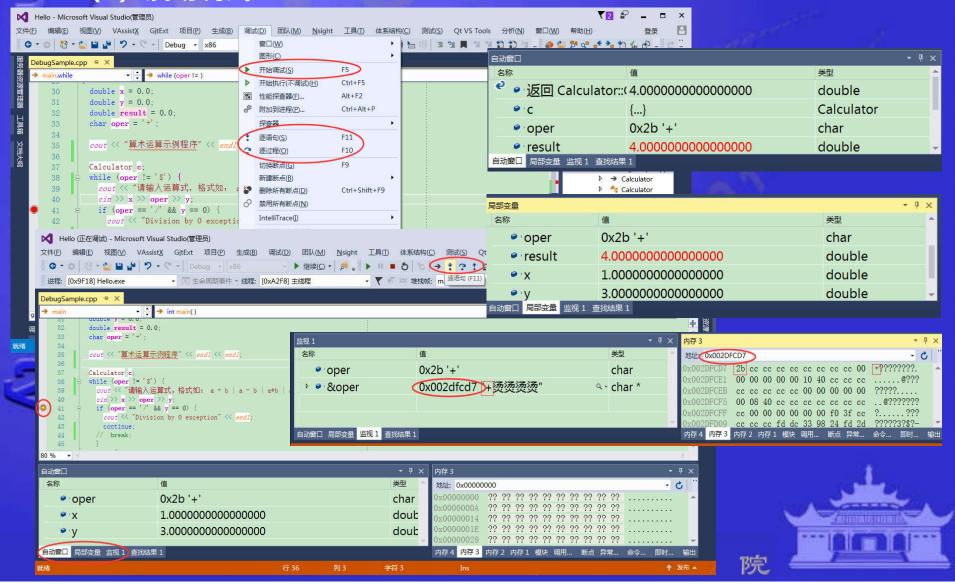
机

院

Mulhan

Winiversity

(2) 启动调试



## Mulhain Whiteversity

## **Eclipse IDE for C++**

## 简介

Eclipse是基于Java的跨平台软件集成开发平台,支持多种编程语言, 拥有非常丰富的扩展功能插件包。 Eclipse IDE for C++提供了功能完 整的C/C++集成开发环境,能够在Windows、Linux及Mac OS多种操作 系统中完成C/C++软件的开发

Eclipse 平台的安装和运行,需要首先安装Java 8以上的JRE或JDK,

下载地址: https://www.java.com/en/download/

或: https://www.java.com/en/download/manual.jsp

还需要MinGW的GCC编译器,并将GCC的安装目录设置到系统环境 变量的PATH参数中

下载地址: https://mingw-w64.org/

或: https://sourceforge.net/projects/mingw-w64/



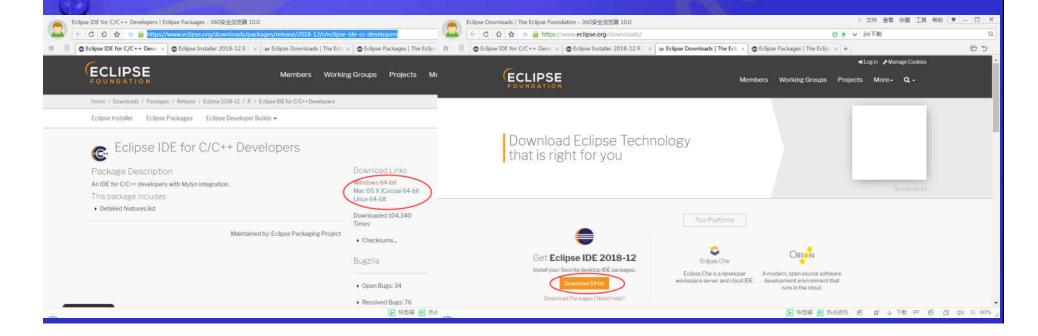
院

## 安装

Eclipse IDE for C++ 在Windows下的安装有两种方式:

- 一种是下载离线压缩包,解压到磁盘中适当目录就可以直接使用 https://www.eclipse.org/downloads/packages/
- 另一种是下载Eclipse平台在线安装包,执行安装管理器选择所需的软件包安装 https://www.eclipse.org/downloads/

在线安装说明 https://www.eclipse.org/downloads/packages/installer

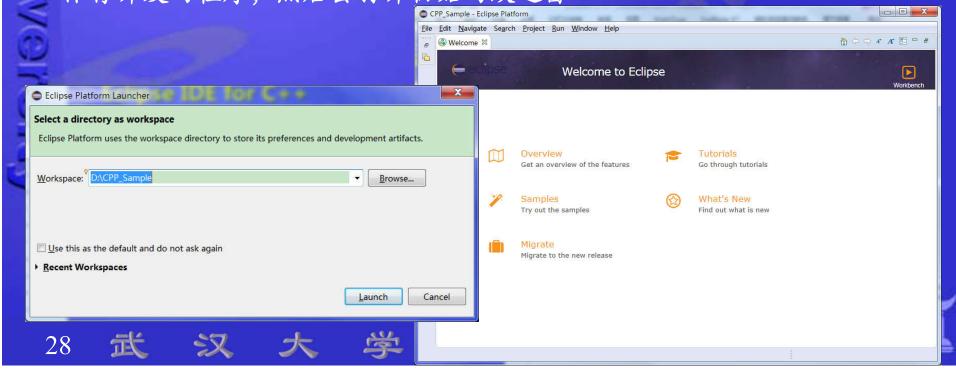


## 1.启动

离线解压方式安装的 Eclipse IDE for C++, 找到所在的目录直接点击 Eclipse.exe 即可启动。

安装管理器在线方式安装的2 Eclipse IDE for C++,通过创建的快捷图标可以启动

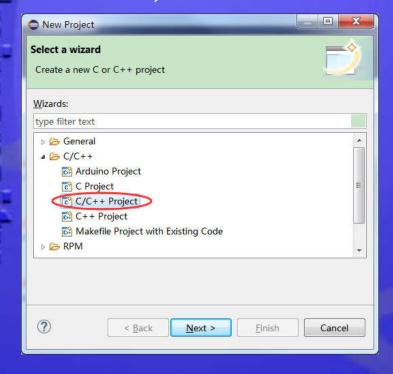
第一次启动Eclipse,需要指定工作空间(Workspace)的位置,用于保存开发的程序,然后会打开初始的欢迎窗口



## 2.创建新项目

首先从菜单 "File | New | Project…" 可以打开新建项目向导,选择工程 类型树中的 "C/C++ Project"。

MATE MEST Next 按钮,进入工程模板窗口,选择 "C++ Managed Build"模板,点击 "Next"

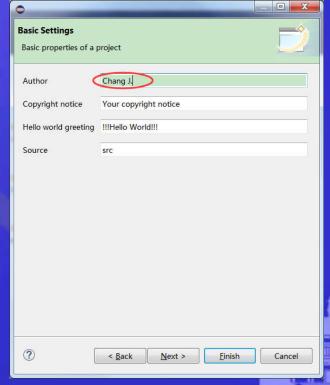




## 2.创建新项目 在 "C++工程" 管

在 "C++工程" 窗口,输入工程名称 (Project Name),选择工程的 类型为 "Hello World C++ Project",选择工具链使用 "MinGW GCC"; 按"Next"进入项目信息设置窗口,输入项目基本设置信息 University

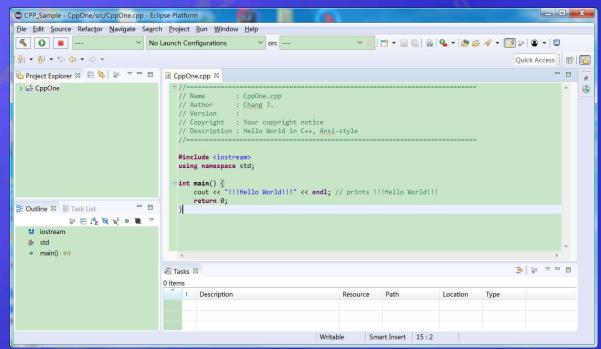
Project name: CppOne		
Use default location		
Location: D:\CPP_Sample\Cpp	One	Browse
Chaose file system:	default +	
Project type:	Toolchains:	
▶	Cross GCC	
■ Executable	MinGW GCC	)
Hello World C++ Pro	piect	
Makefile project		
☑ Show project types and tool	chains only if they are suppor	rted on the platfor
E show project types and tool	chains only it they are suppor	rea on the platfor



## 2.创建新项目在"选择配置"包

在"选择配置"窗口,保持缺省状态即可,点击"Finish"完成创建, 生成了一个能够显示"Hello world"的简单程序

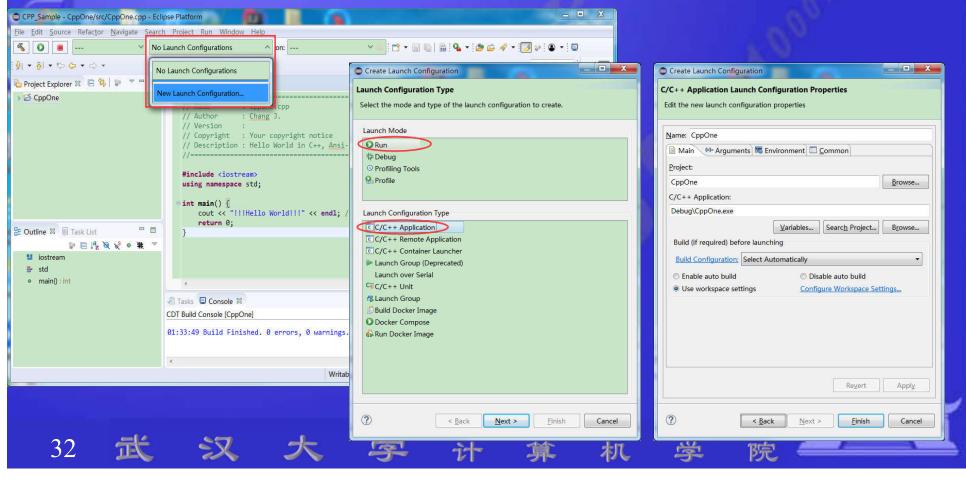






## 3.生成和运行项目 首先从菜单项 "Project"

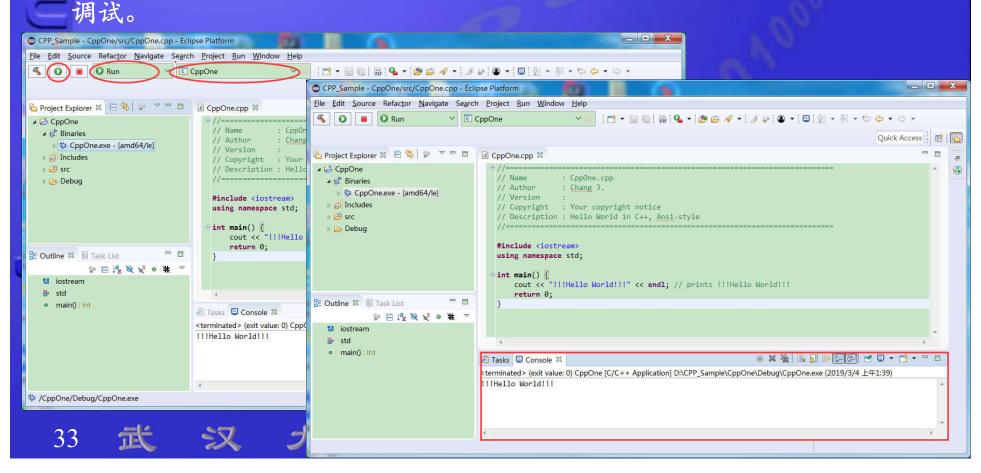
首先从菜单项"Project" | "Build All"或快捷键Ctrl+B编译生成执行程序。然后设置创建程序启动配置项(New Launch Configuration),准备运行程序,设置完"应用启动配置属性"后,点击"Finish"



## 3.生成和运行项目

选择一个启动配置项(图中CppOne),点击工具条"Run"图标,运行程序。执行结果将显示在控制台区域中

可以另外配置Debug的启动配置项,用Debug方式启动程序进行错误



## 第三部分

## Visual Studio Code

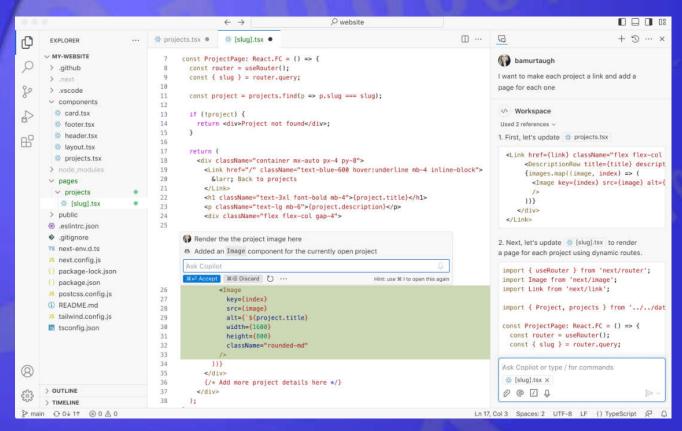
https://code.visualstudio.com/



机

# Wulham University

## Visual Studio Code



- 1、在线使用文档: https://code.visualstudio.com/docs
- 2、Windows 系统下使用 Microsoft C++ 的配置文档:

https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-msvc

## 上机练习

### 学生用书:实验1

- 1. Visual Studio开发环境熟悉,练习本讲中的两个范 例程序
- 2. 创建新工程, 实现"Hello world"显示输出
- 3. 练习使用Debug排除程序错误,掌握断点、单步跟 踪、观察变量值等基本方法



