Introduction aux Logiciels Libres – TD n° 1

Histoire et principes du logiciel libre

Exercice 1 - Définition du logiciel libre

- 1. Quel terme a été inventé en premier "free software" ou "open source"? Que cherchent à mettre en avant chacun de ces termes? Quels sont leurs inconvénients respectifs?
- 2. Rappeler les éléments clés de la définition d'un logiciel libre.
- 3. Puis-je utiliser un logiciel libre pour un usage commercial?
- 4. Pourquoi ai-je le droit de lire le code source d'un logiciel libre?
- 5. Puis-je redistribuer un logiciel libre modifié si ma pull request a été rejetée?

Exercice 2 - Reconnaître les logiciels libres

- 1. Citez deux exemples de logiciels libres que vous utilisez pour programmer et deux exemples de logiciels libres que vous utilisez pour d'autres activités.
- 2. Citez un exemple de logiciel propriétaire qui dépend de bibliothèques libres.
- 3. Quels sont les logiciels libres et propriétaires parmi les ensembles suivants :
 - Les éditeurs de texte Atom, Emacs, SublimeText, Vim, VsCode.
 - Les logiciels de présentation Google Slides, Keynote, LibreOffice Impress, PowerPoint.
 - Les navigateurs Chrome, Edge, Firefox, Safari.
 - Les serveurs web Apache, Nginx.
 - Les clients mails Outlook, Thunderbird.
 - Les webmails Gmail, Outlook, Zimbra.
 - Les applications mobiles Messenger, Telegram, Signal, Whatsapp.
 - Les logiciels de vidéo-conférence BigBlueButton, Galène, Jitsi, Meet, Skype, Zoom.
 - Les plateformes de partage de code Bitbucket, GitHub, GitLab.

Exercice 3 – Origine des logiciels libres Lesquels de ces logiciels sont associés initalement à des communautés/à des entreprises/à des universités? Le sont-ils toujours?

- Le système d'exploitation (dérivé d'Unix) BSD.
- Le système d'exploitation mobile (dérivé de Linux) Android.
- Le système de fenêtrage X.
- Le novau Linux.
- La distribution Debian.
- La distribution RedHat.
- Le serveur web Apache.
- Le navigateur Firefox.
- Le navigateur Chrome.
- Le traitement de texte LibreOffice.
- L'éditeur GNU Emacs.
- L'éditeur VsCode.