

# Procédures de décision

## LTL sans opérateurs du passé

Pour cette partie, on va considérer une variante de LTL où il n'y a ni *Since*, ni  $F^{-1}$ , ni  $X^{-1}$ .

**Pourquoi ?** pour simplifier un peu la suite...

sans rien perdre sur le fond:

- les mêmes techniques marchent pour LTL avec passé...
- les opérateurs du passé sont pratiques pour exprimer des propriétés mais pas indispensables: on peut toujours se *débrouiller* avec *Until* et *X*.

**Débrouiller ?** Toute formule de LTL avec passé est *équivalente* à une formule sans passé lorsqu'on les interprète au début d'une exécution.

## LTL sans opérateurs du passé

## Syntaxe:

$$\phi, \psi ::= P \mid \neg \phi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \wedge \psi \mid \mathbf{X} \phi \mid \psi \mathbf{U} \phi$$

On peut interpréter les formules de LTL sur une exécution  $\rho$  d'un STE *sans position* !

$$\rho \models \mathbf{P} \text{ ssi } \mathbf{P} \in L(\rho(0))$$

$$\rho \models \mathbf{X} \phi \text{ ssi } \rho^1 \models \phi$$

$$\rho \models \psi \mathbf{U} \phi \text{ ssi } (\exists i \geq 0. (\rho^i \models \phi \text{ et } \forall 0 \leq j < i \text{ on a } \rho^j \models \psi))$$

$\rho^i$  est le  $i$ -ème suffixe:  $\rho(i)\rho(i+1)\dots$

## Simplifier (suite)

A-t-on besoin du nom des états ? Non !

$\rho + L$  = une séquence infinie de sous-ensembles de AP

## Exemple:

Si  $\rho: q_0 \rightarrow q_1 \rightarrow q_0 \rightarrow q_1 \rightarrow q_0 \rightarrow q_1 \rightarrow \dots$  et  $L(q_0) = \{a\}$ ,  $L(q_1) = \{b, c\}$

$\rho + L \ll = \gg \{a\}\{b, c\}\{a\}\{b, c\}\{a\}\{b, c\}\{a\}\{b, c\}\{a\}\{b, c\}\{a\}\{b, c\}\dots$

=> On peut interpréter les formules de LTL sur une séquence infinie de sous-ensembles de AP !

$$\rho + L$$

$$\rho \models P \text{ ssi } P \in L(\rho(0))$$

$$\rho \models X\phi \text{ ssi } \rho^1 \models \phi$$

$$\rho \models \psi U \phi \text{ ssi } (\exists i \geq 0. (\rho^i \models \phi \text{ et } \forall 0 \leq j < i \text{ on a } \rho^j \models \psi))$$

seq de ss-ens de AP

$$\pi \models P \text{ ssi } P \in \pi(0)$$

$$\pi \models X\phi \text{ ssi } \pi^1 \models \phi$$

$$\pi \models \psi U \phi \text{ ssi } (\exists i \geq 0. (\pi^i \models \phi \text{ et } \forall 0 \leq j < i \text{ on a } \pi^j \models \psi))$$

## Une histoire de mots !

$$\mathbf{S} = (Q, \text{Act}, \rightarrow, q_0, \text{AP}, L)$$

Lorsqu'on travaille avec LTL,  $\mathbf{S}$  est vu comme un ensemble d'exécutions étiquetées:

$$\rho : q_0 \rightarrow q_1 \rightarrow \dots \quad + \quad L : Q \rightarrow 2^{\text{AP}}$$


  
 $\in Q^\omega$

Désormais, on voit  $\mathbf{S}$  comme un ensemble de « séquences de sous-ensembles de AP » ... on parle de **traces** de  $\mathbf{S}$ .

Une **trace** est un **mot infini** sur l'alphabet  $2^{\text{AP}}$

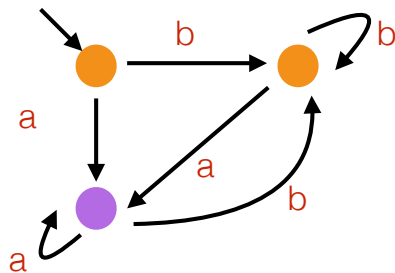
Le problème «  $S \models \phi ?$  » est une histoire de **mots**...

De cette histoires de **mots** on va en faire une histoire de **langages**...

Des **langages**, on passera bien sûr aux **automates** !

## Automates de mots **infinis**

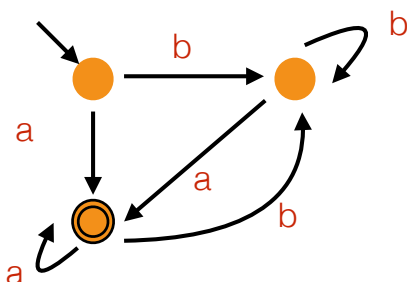
Un automate de mots fini:



● : état final

-> les mots finis qui se terminent par **a**.

Un automate de mots infini:



⊙ : état répété

-> les mots **infinis** qui contiennent un nb infini de **a**.

-> automate de Büchi.

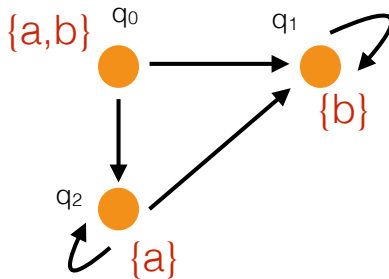
## Une histoire de mots !

$S = (Q, Act, \rightarrow, q_0, AP, L)$

Donc  $S$  est vu un ensemble de mots.

Donc  $S$  est vu comme un **langage**  $\rightarrow$   $Traces(S)$

$S$



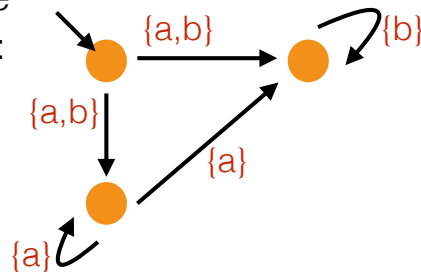
Exec:  $q_0.q_1^\omega \cup q_0.q_2^\omega \cup q_0.q_2^+.q_1^\omega$

Langage des traces:

$\{a,b\}. \{b\}^\omega \cup \{a,b\}. \{a\}^\omega \cup \{a,b\}. \{a\}^+ . \{b\}^\omega$

Un automate de mots infinis  $\mathcal{A}_S$ :

$Traces(S) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_S)$



## Automates de mots infinis

### Automate de Büchi:

Un automate de Büchi est un quintuplet  $A=(Q, Q_0, \rightarrow, Acc, \Sigma)$  avec:

- $Q$  un ensemble fini d'états,
- $Q_0 \subseteq Q$  l'ensemble des états initiaux,
- $\Sigma$  l'alphabet,
- $\rightarrow \subseteq Q \times \Sigma \times Q$  un ensemble de transitions, et
- $Acc \subseteq Q$  un ensemble d'états acceptants.

Un mot infini  $w = w_0 w_1 w_2 \dots \in \Sigma^\omega$  est accepté par  $A$  ssi il existe une séquence infinie  $\rho = q_0 q_1 q_2 \dots$  d'états de  $Q$  tels que:

- $q_0 \in Q_0$ ,
- pour tout  $i \geq 0$ , on a:  $(q_i, w_i, q_{i+1}) \in \rightarrow$
- Si  $Inf(\rho)$  désigne les états qui apparaissent infiniment souvent le long de  $\rho$ , alors  $Inf(\rho) \cap Acc \neq \emptyset$

$\mathcal{L}(A)$  = l'ensemble des mots acceptés par  $A$ .

## Une histoire de mots !

Une formule  $\phi$  de LTL décrit une propriété le long d'un mot infini sur l'alphabet  $2^{AP}$ .

Les **modèles** de  $\phi$  de LTL (notés  $\text{mod}(\phi)$ ) sont l'ensemble des mots où  $\phi$  est vraie.

Donc  $\text{mod}(\phi)$  = les mots infinis sur l'alphabet  $2^{AP}$  qui vérifient  $\phi$ .

$\text{mod}(\phi)$  est donc aussi un **langage** !

## Problèmes de vérification

### Model-checking:

**input:** un modèle (STE)  $S$  et une formule  $\phi$

**output:** oui ssi  $S \models \phi$ .



$$\text{Traces}(S) \subseteq \text{mod}(\phi)$$

### Satisfaisabilité:

**input:** une formule  $\phi$

**output:** oui ssi il existe un modèle  $S$  t.q.  $S \models \phi$ .



$$\text{mod}(\phi) \neq \emptyset$$

## Problèmes de vérification pour LTL

Quel lien entre  $\text{Traces}(\mathbf{S})$  et  $\text{mod}(\phi)$  ?

$$1) \text{Traces}(\mathbf{S}) \subseteq \text{mod}(\phi) \qquad \mathbf{S} \models \phi$$

$$2) \text{Traces}(\mathbf{S}) \cap \text{mod}(\phi) = \emptyset \qquad \mathbf{S} \models \neg \phi$$

$$\text{mod}(\neg \phi) = (2^{\text{AP}})^{\omega} \setminus \text{mod}(\phi)$$

$(2^{\text{AP}})^{\omega}$  = ens. de tous les mots infinis sur l'alphabet  $2^{\text{AP}}$ .

$$3) \text{ sinon} \qquad \mathbf{S} \not\models \phi, \mathbf{S} \not\models \neg \phi$$

$$\text{Rappel: } \mathbf{S} \models \phi \iff (\rho \models \phi \ \forall \rho \in \text{Exec}(\mathbf{S}))$$

## Construire les modèles de $\phi$

Etant donnée  $\phi$ , on sait construire un automate  $\mathcal{A}_{\phi}$  qui reconnaît les modèles de  $\phi$  !

C'est-à-dire tel que:

$$\text{mod}(\phi) = \mathcal{L}(\mathcal{A}_{\phi})$$

Pourquoi chercher des automates ? Parce que nous disposons de nombreux outils pour les manipuler (union, intersection, complément, inclusion, *etc.*) !

## Satisfaisabilité de LTL

Comment tester si il existe un modèle pour  $\phi$  ?

→ Tester  $\text{mod}(\phi)$  est non vide.

C'est-à-dire tester si  $\mathcal{L}(\mathcal{A}_\phi) \neq \emptyset$  ?

## Model-checking de LTL

Comment tester si  $\mathbf{S} \models \phi$  ?

Tester  $\text{Traces}(\mathbf{S}) \subseteq \text{mod}(\phi)$  ?

C'est-à-dire tester si  $\mathcal{L}(\mathcal{A}_\mathbf{S}) \subseteq \mathcal{L}(\mathcal{A}_\phi)$  ?

On préfère plutôt tester si  $\text{Traces}(\mathbf{S}) \cap \text{mod}(\neg\phi) = \emptyset$

(donc tester si  $\mathcal{L}(\mathcal{A}_\mathbf{S}) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_{\neg\phi}) = \emptyset$  )

car tester le vide est plus simple que tester l'inclusion de deux langages, et faire l'intersection est facile.



# Satisfaisabilité et Model-checking de LTL

Les deux problèmes se ramènent donc aux deux questions suivantes:

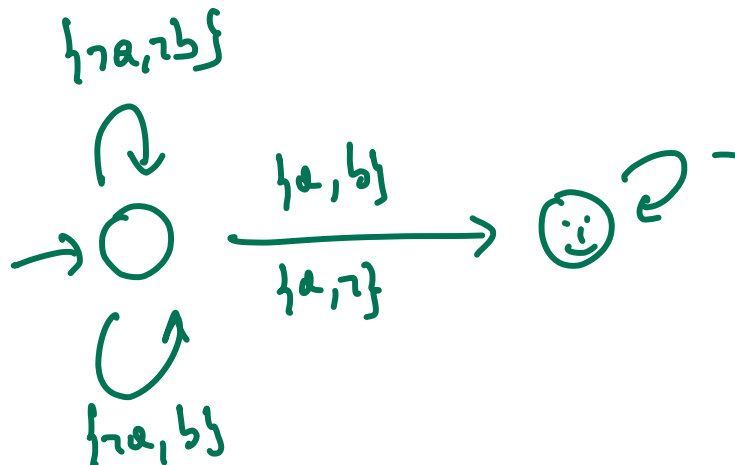
- $\mathcal{L}(\mathcal{A}_\phi) \neq \emptyset$
- $\mathcal{L}(\mathcal{A}_S) \cap \mathcal{L}(\mathcal{A}_{\neg\phi}) = \emptyset$  ?

Tout repose sur les deux automates  $\mathcal{A}_S$  et  $\mathcal{A}_\phi$  (ou  $\mathcal{A}_{\neg\phi}$ ).  
 $\mathcal{A}_S$  ne pose pas de problème: il est facile à construire à partir de  $S$ .

Et  $\mathcal{A}_\phi$  ?

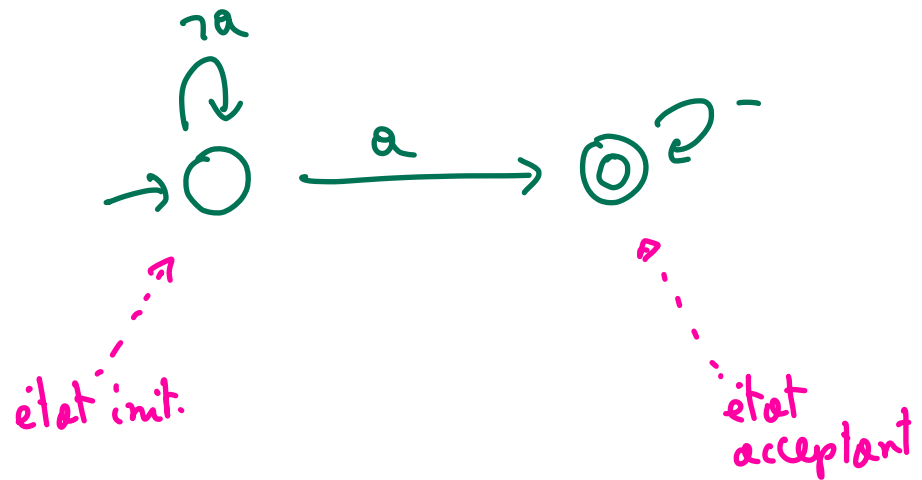
$F_a$

$AP = \{a, b\}$



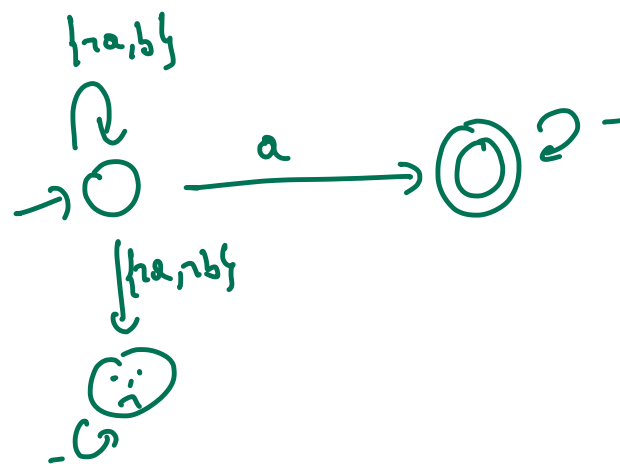
$Fa$

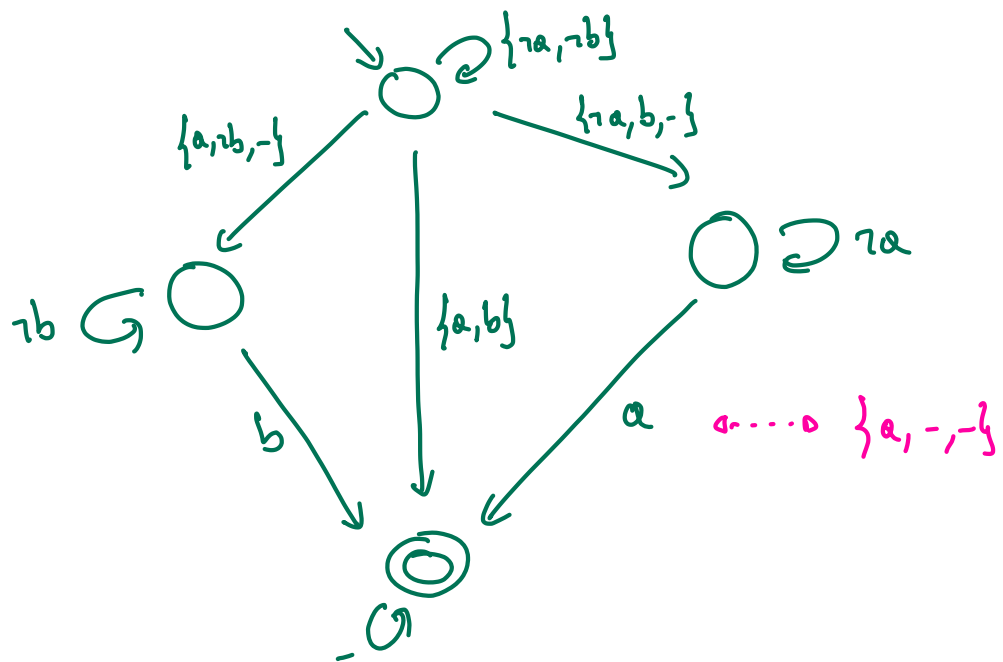
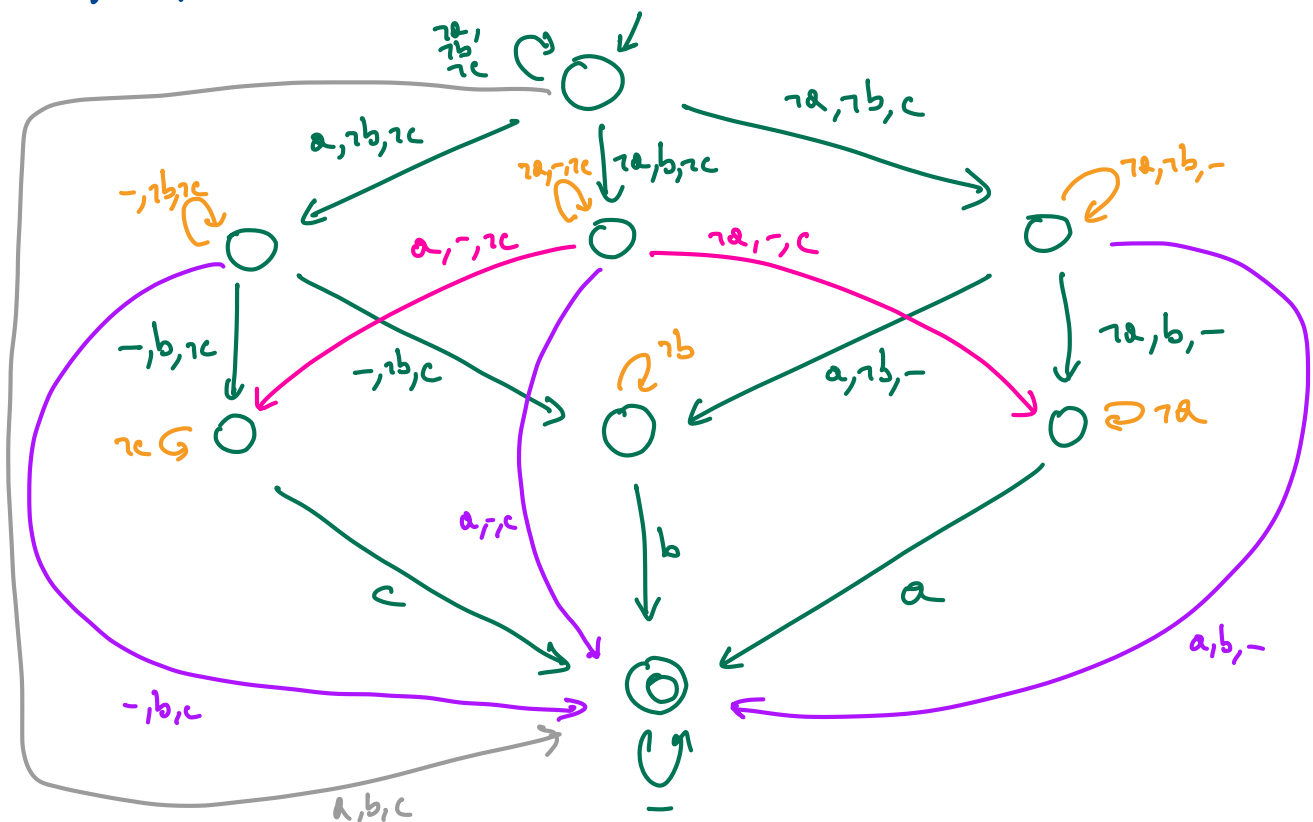
$AP = \{a, b\}$



$b \cup a$

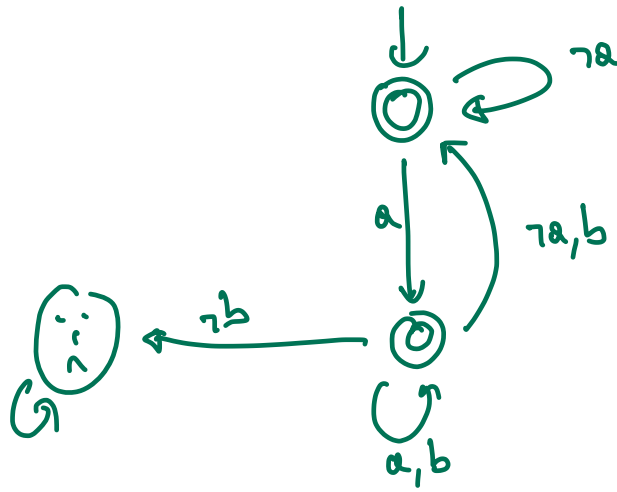
$AP = \{a, b\}$



$$F_a \quad \wedge \quad F_b$$
$$AP = \{a, b, c\}$$

$$F_a \quad n \quad F_b \quad n \quad F_c$$
$$AP = \{a, b, c\}$$


$G(a \Rightarrow xb)$

$AP = \{a, b\}$



$GF\ a$

$AP = \{a, b, c\}$

