Théorie et pratique de la concurrence

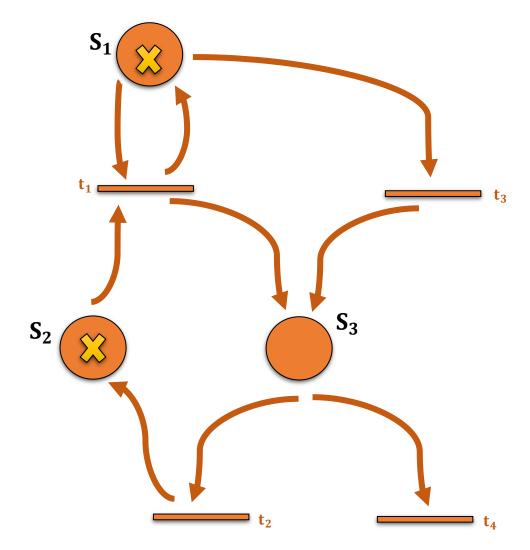
Réseaux de Petri (3)

Réseau borné, blocage, marquage accessible

Lundi 11·10·2021

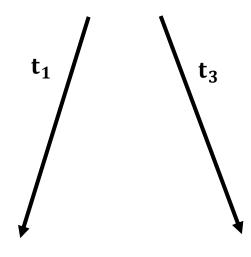
Exercice 7 · Marquage accessible

(0,0,0) est accessible?

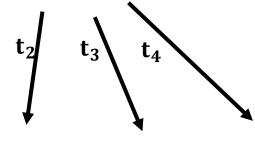


On va faire un "profondeur d'abord"

(1, 1, 0)



(1,0,1)(0,1,1)



(1,1,0) (0,0,2) (1,0,0)



(0, 0, 1)

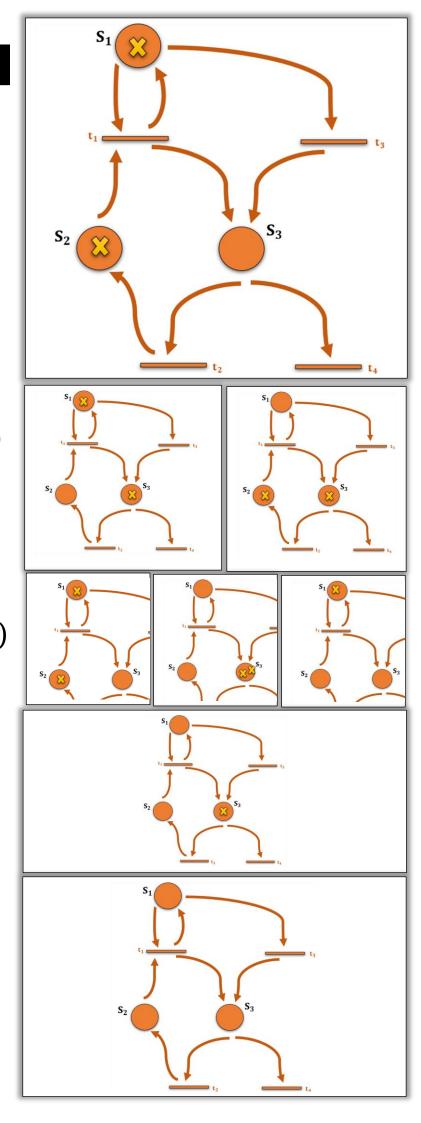


(0, 0, 0)



Réponse :

(0,0,0) est accessible



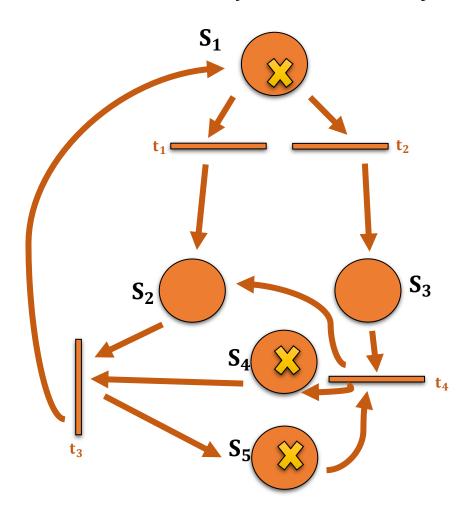
Exercice 2 · Réseau borné, blocage

Contenir un blocage ne veut pas dire que c'est borné!

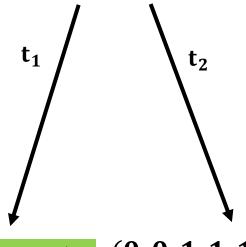
Définition : Blocage

 $\exists M \quad M_0 \rhd^* M \quad \text{et} \quad M \not >$

Réseau borné? Il y a un blockage?

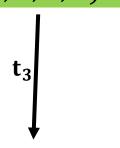


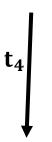
(1,0,0,1,1)



(0, 1, 0, 1, 1)

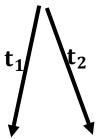
(0, 0, 1, 1, 1)

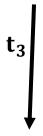




(1,0,0,0,2)

(0, 1, 0, 2, 0)





(0, 1, 0, 0, 2)

 t_4

 $(0,0,1,0,2) \quad (1,0,0,1,1)$

Blocage !

Car on ne peut rien exécuter, il n'y a pas d'issus

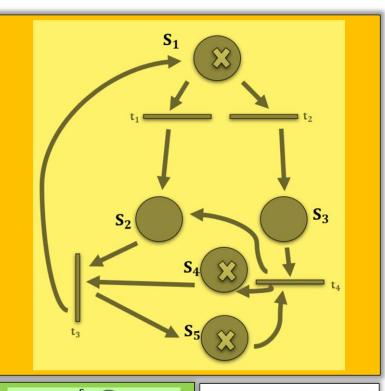
C'est la racine· On s'arrête

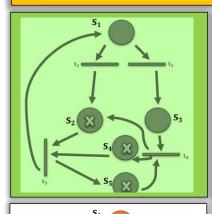
(0, 1, 0, 1, 1)

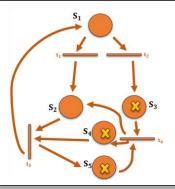
On a déjà vu ce sommet, donc on s'arrête.

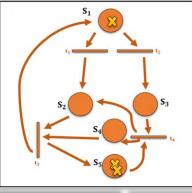
Réponse:

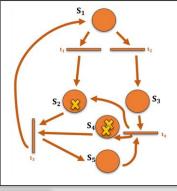
ll y a un blocage, il est borné à 2

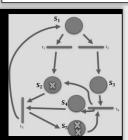


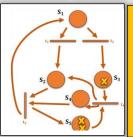


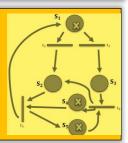


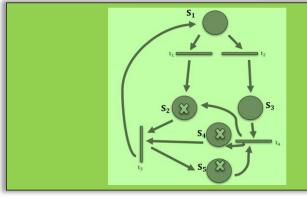






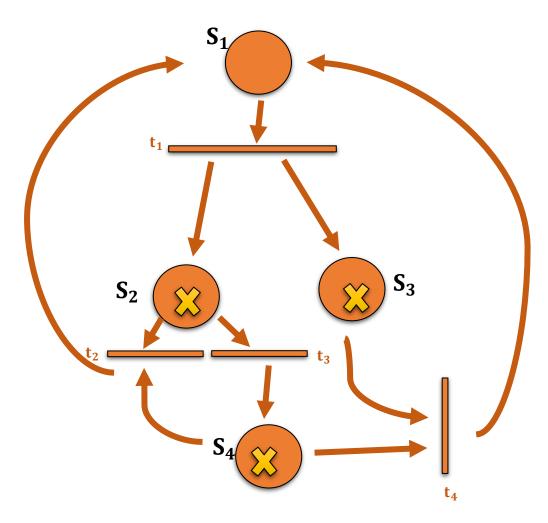


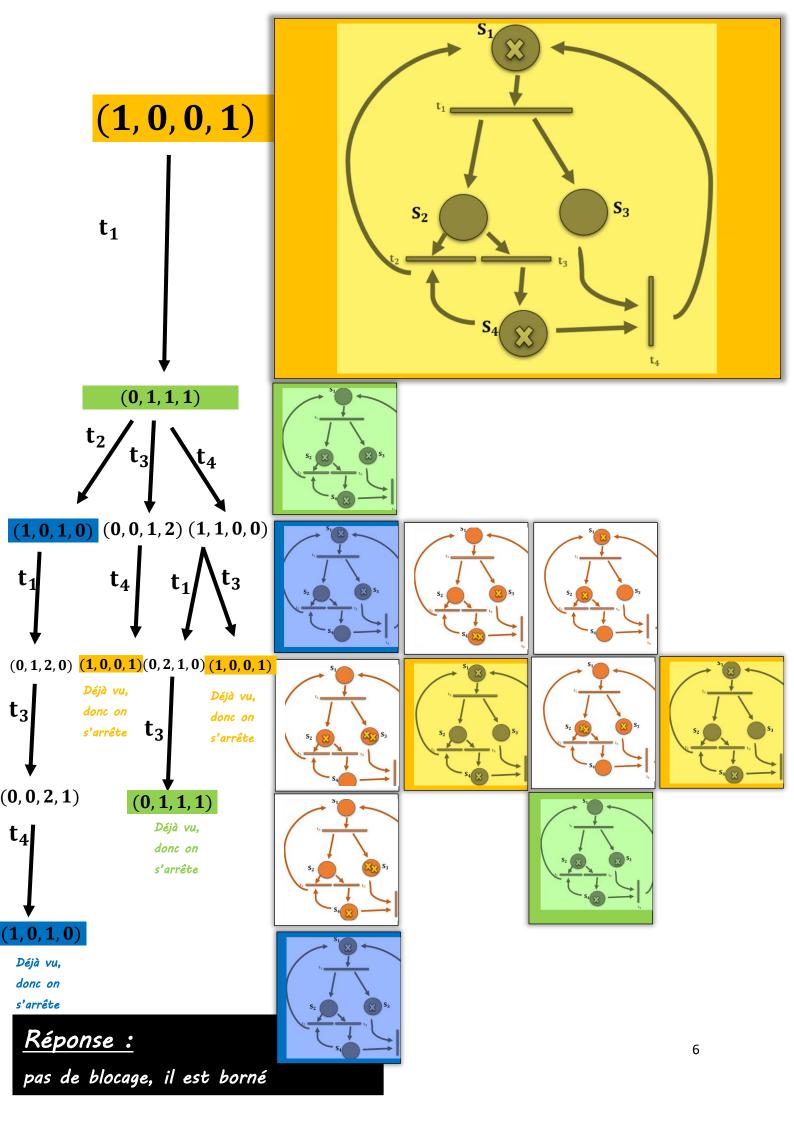




Exercice 3 · Réseau borné, blocage (2)

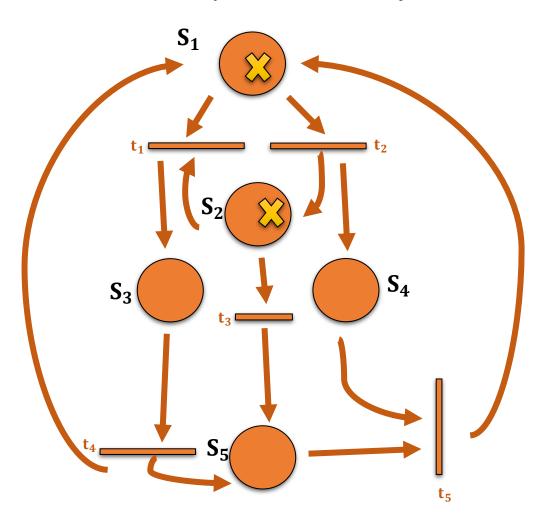
Réseau borné? Il y a un blockage?





Exercice 4 · Réseau borné, blocage (3)

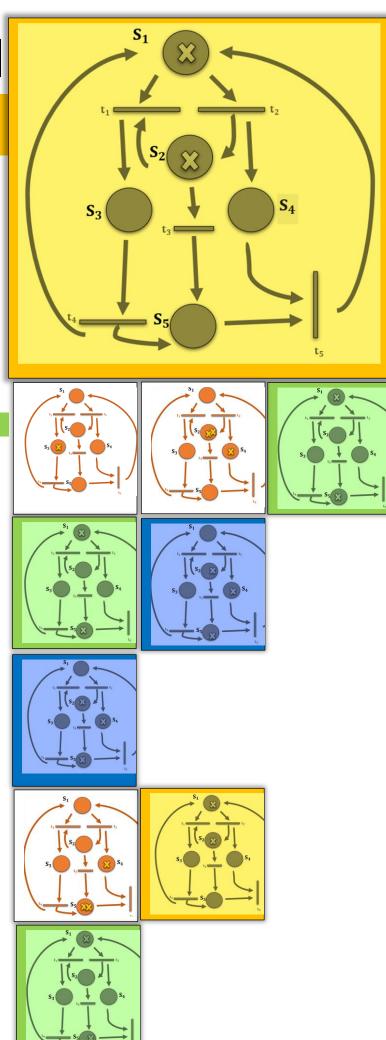
Réseau borné? Il y a un blockage?



On va faire un "profondeur d'abord" (1, 1, 0, 0, 0) t_3 t_{1} t_2 (0, 2, 0, 1, 0)(1, 0, 0, 0, 1)(0, 0, 1, 0, 0)Déjà vu t_3 t_4 (1,0,0,0,1)(0, 1, 0, 1, 1)Déjà vu t_2 (0, 1, 0, 1, 1) t_5 t_3 (0,0,0,1,2)(1, 1, 0, 0, 0)Déjà vu **t**₅ (1,0,0,0,1)



Réponse : pas de blocage, il est borné



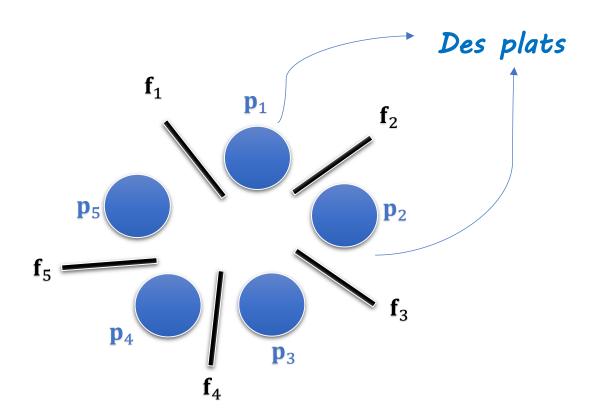
8

TD 4 o Théorie et pratique de la concurrence

Le dîner des philosophes

Le diner des philosophes

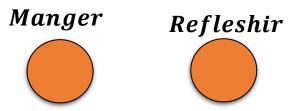
- Les philosophes ont 2 activités : manger / pensser· Soit il sont en trien de manger, soit il sont en trien de pensser·
- Pour manger, chaque personne a besoin de 2 outils :
 2 baquettes / 2 fourchettres
- Ces outils sont partager avec les voisins



Ecrire un modele pour un pilosof p_i et le relier avec les ressources.

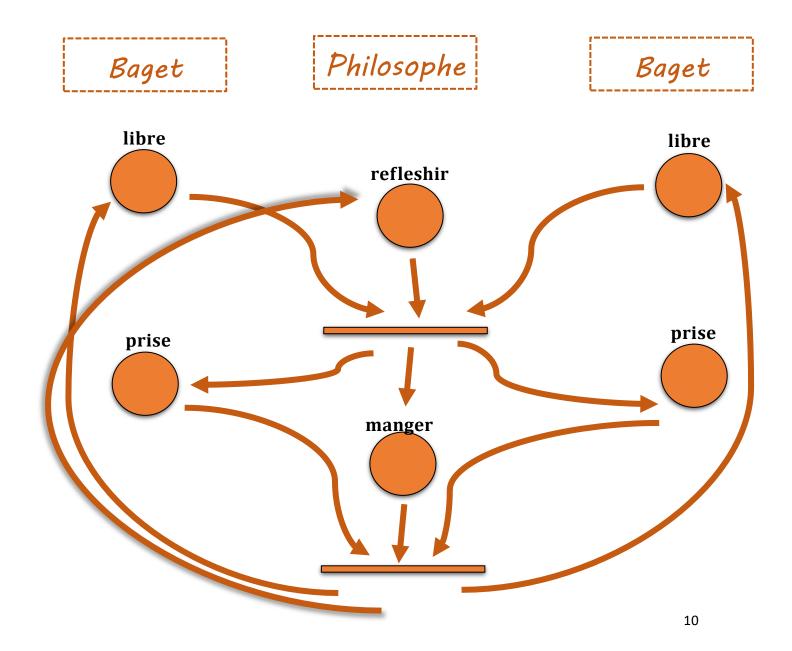
Un pilosof a besoin de 2 fourchetes pour manger.

1 philosof: soit il mange, soit il pensse· Ce sont les 2 etats essenssiel: refleshir, manger

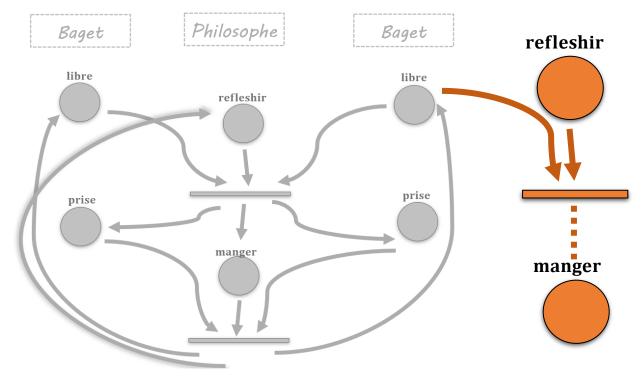


Maintenant, comment passer d'un etat a l'autre?

C'est quoi les etats d'une baguet ? soit elle est libre, soit elle est prise.

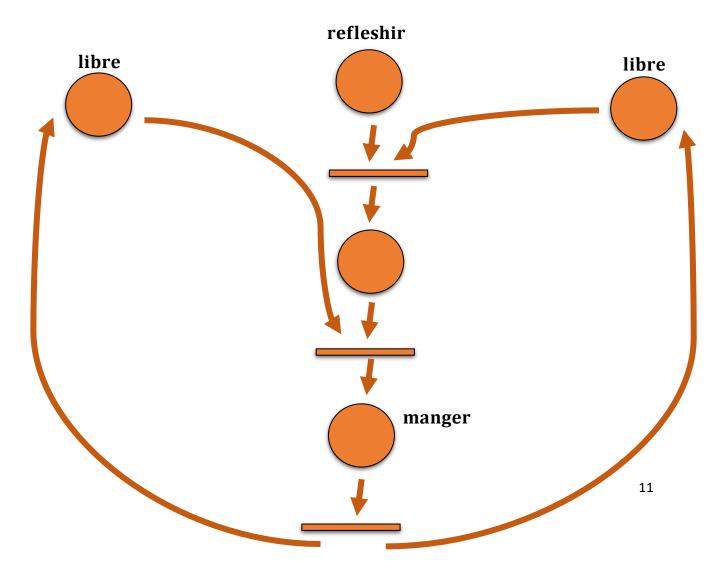


Si on ajoute un 2em philosophe



Autre solution?

5'il y a une baget libre, je la prends, même si la 2em est pas encore libre·

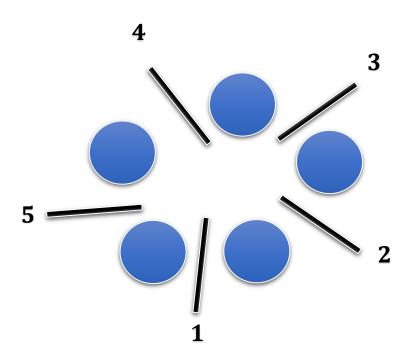


Le problème: Si tlm prenne une baguette, on est bloqué.

- Situation typique d'inter-blocage dans les machines concurrentes.
- Est-ce que le pbm de blocage existe dans la 1ère solution ? Non, car ils prennent les 2 bagets à la fois, cette solution nécessite qu'on sache que les 2 existes, ça demande une synchronisation, ce que d'habitude on essai d'éviter car la synchronisation entre 2 ressources ralenti le système.

Autre solution

On demande a chaque processus de prendre les bagets dans l'ordre croissant des numeros :



12