

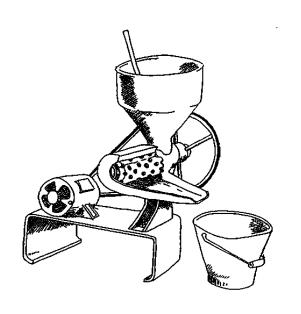




# Conception Avancée de Bases de Données



TP Hash Join



#### Travail à faire

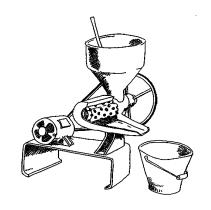
- Ecrire un programme HashJoin qui réalise une jointure par hachage en utilisant l'interface HashProbing.
- Rendre HashJoin et HashLinearProbing dans le même projet.

AlgoH1



#### Tests de HashJoin

 Tester avec le jeu de données du cours Rhash (Moodle).





# Rhash pour les tests de la table de hash.



В
0
Е
Р
V
L
Χ
N
K
М

# Consignes







- Zip uniquement pas .7 pas de .rar
- Je teste votre programme avec JunitX.









# Principe de livraison (soumission)

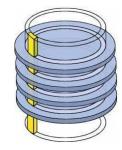
- Créer un projet eclipse :
  - Nom du projet : NomPrénomTPXYvxy
  - Java.
- Insérer dans chaque fichier un entête
- Exporter le projet au format ZIP (pas de .rar ni .7z)
  - Nom du ZIP : NomPrénomTPXYvxy.zip
- Créer une soummission :
  - Nom de la soumission : NomPrénomTPXYxy



2. Soumettre le ZIP sur Moodle

# Projet Eclipse

- Le Nom du projet doit comprendre votre nom :
  - FuchsEmmanuel<u>TP1v01</u>
- Cartouche (en tête, header)



#### **Précisions NomPrénom Version**



# Principe de livraison (soumission)



- Créer un projet eclipse :
  - Nom du projet : NomPrénom-TPXYvxy
  - Java Xy
- Insérer dans chaque fichier un entête, à télécharger sur Moodle (Matériel TP)
- Exporter le projet au format ZIP (pas de .rar ni .7z)
  - Nom du ZIP : NomPrénomTPXYvxy.zip
- 3. Créer une soummission :
  - Nom de la soumission : NomPrénom-TPXYvxy
- Soumettre le ZIP sur Moodle



## Nommage soumission et projet eclipse



- Important
  - Le Nom du projet,
  - Le nom du zip (pas de .rar ni .7z),
  - Le nom de la soumission
- doivent commencer par votre nom et prénom puis numéro de TP, sans blancs :
  - FuchsEmmanuelTP01v02

 Ne pas oublier le cartouche (en tête, header) à télécharger sur Moodle (Matériel TP)

# Cartouche (header) des fichiers sources





```
/**
* TP n° V n° :
* Titre du TP:
*
* Date:
* Nom :
* Prénom:
* N° d'étudiant :
*
* email:
*
* Remarques:
*/
```





# Programmer pour le futur



- Les constantes ne doivent pas être « hardcodées »
- Les évolutions sont gérées uniquement par le changement des valeurs des constantes.
- Solutions possibles : .properties, .xml, ...

# Java snippet

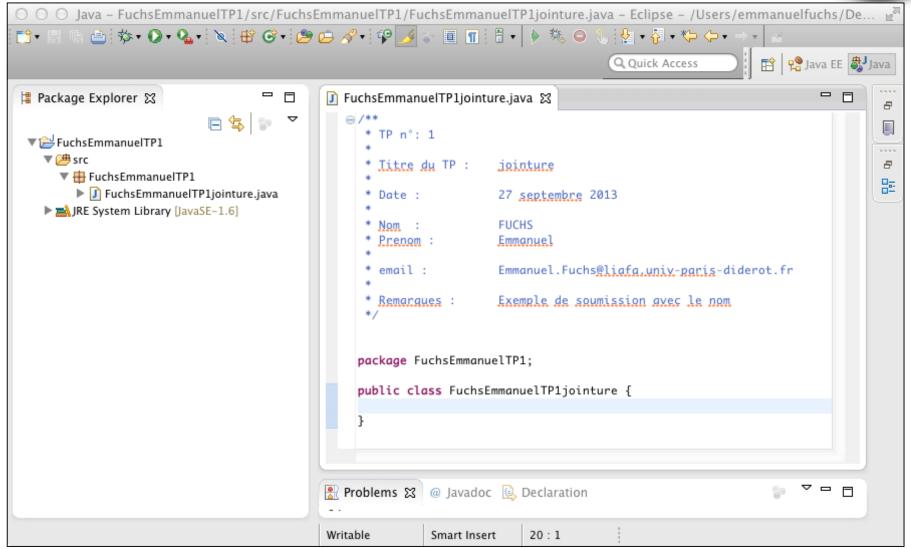
#### Pas de constantes en dur



```
ArrayShortFreelist BlockFreeList = new ArrayShortFreelist();
int NUM_BLOCKS = 100;
int MAX_SIZE = 100;
int BLOCK_SIZE = 10;
Random random = new Random();
short[][] disk = new short[NUM_BLOCKS][BLOCK_SIZE];
short [] block = new short[BLOCK_SIZE];
int MAX_NUM_BLOCKS = MAX_SIZE / BLOCK_SIZE;
for (int i = 0; i < MAX_NUM_BLOCKS ; i++) {
    for (int j = 0; j < BLOCK_SIZE ; j++) {
       block[j] = (short) random.nextInt(Short.MAX_VALUE);
   disk[BlockFreeList.getFreeBlock()] = block;
```

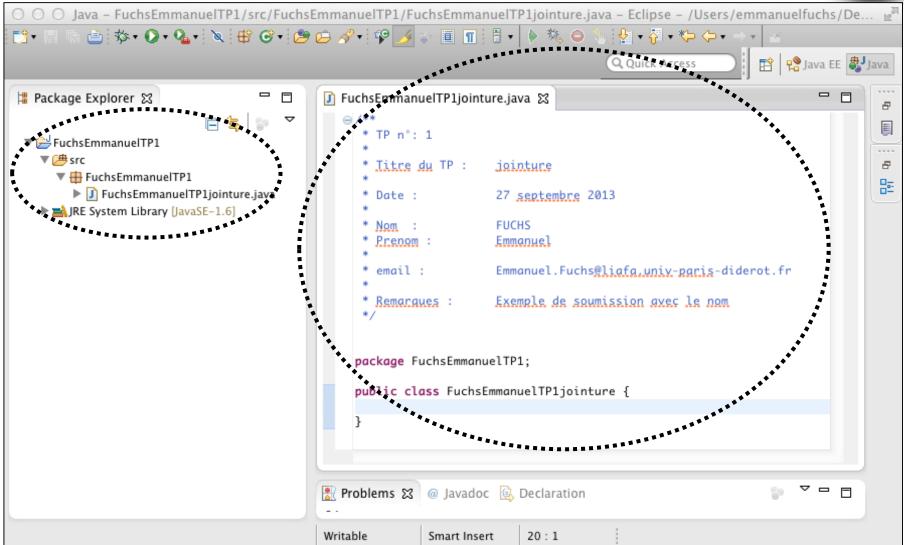
# Projet Eclipse

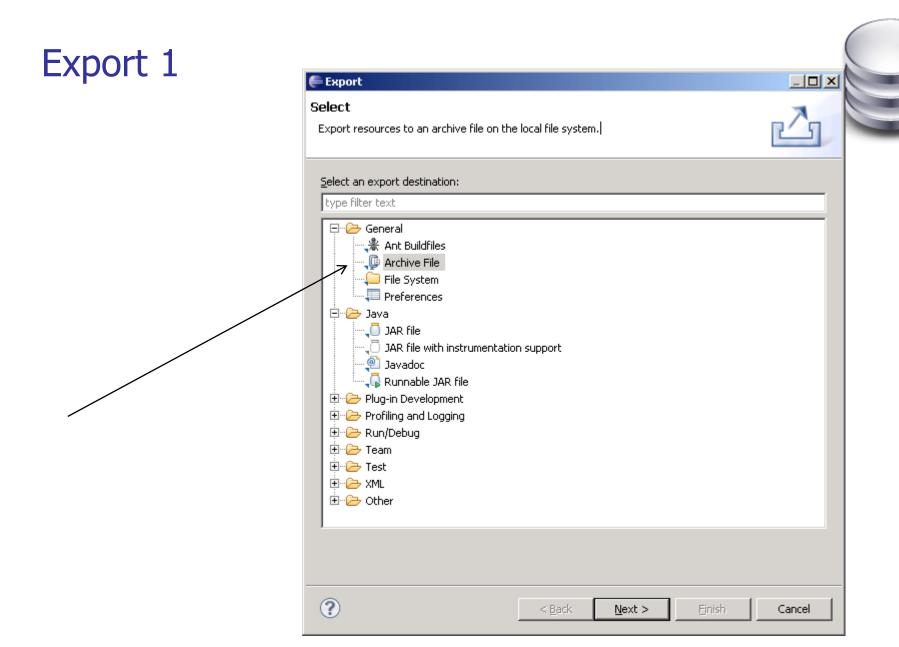


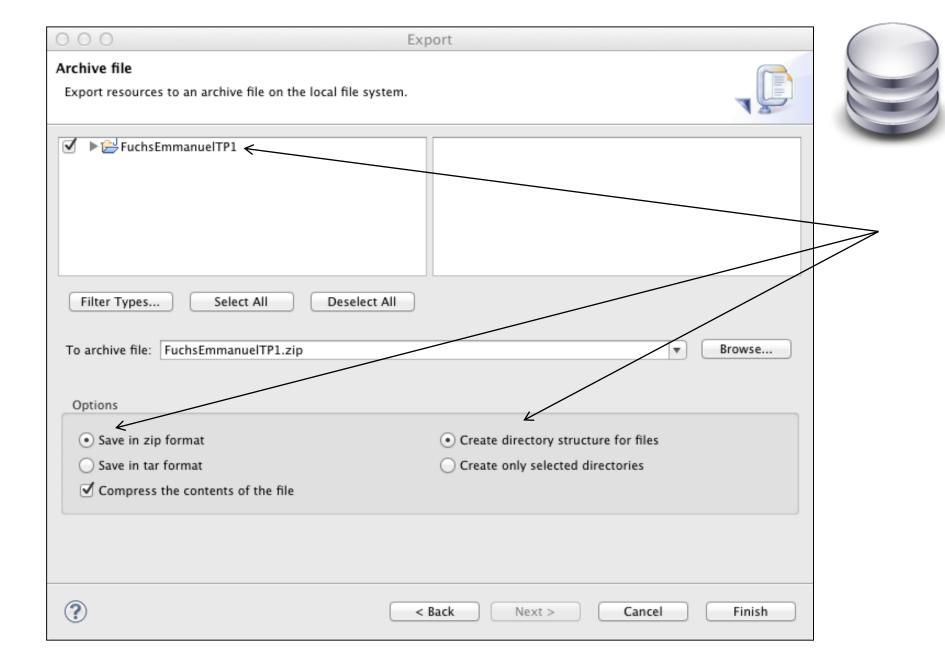


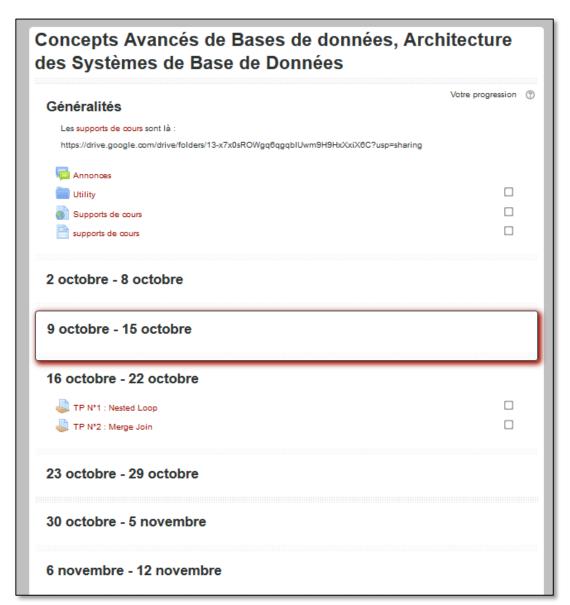
# Projet Eclipse, header

















★ Tableau de bord  Mes cours  CAE	BD 16 octobre - 22 octobre TP N°1 : Nested Loop	
Concepts Avancés Base de Données	s de Bases de données, Architecture d	es Systèmes de
ΓΡ N°1 : Nested Loop		Revenir à 16 octobre - 22 ♣
Statut de remise		
Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.	
Statut des travaux remis	Aucune tentative	
Statut de l'évaluation	Non évalué	
Date de remise	dimanche 21 octobre 2018, 00:00	
Temps restant	6 jours 16 heures	
Dernière modification	-	
Commentaires	<b>Commentaires</b> (0)	
	Ajouter un travail  Vous n'avez pas encore remis de travail	
◀ supports de cours	Aller à   Revenir à 16 octobre - 22 ◆	TP N°2 : Merge

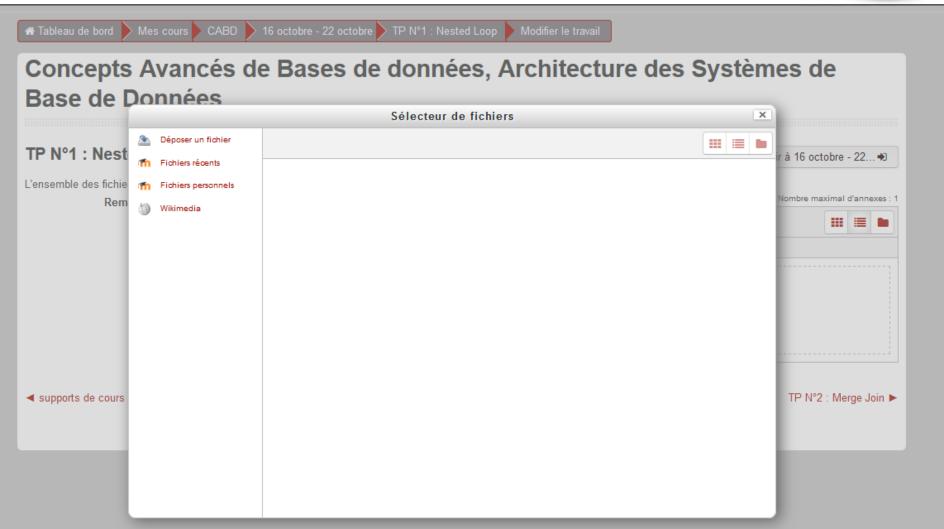






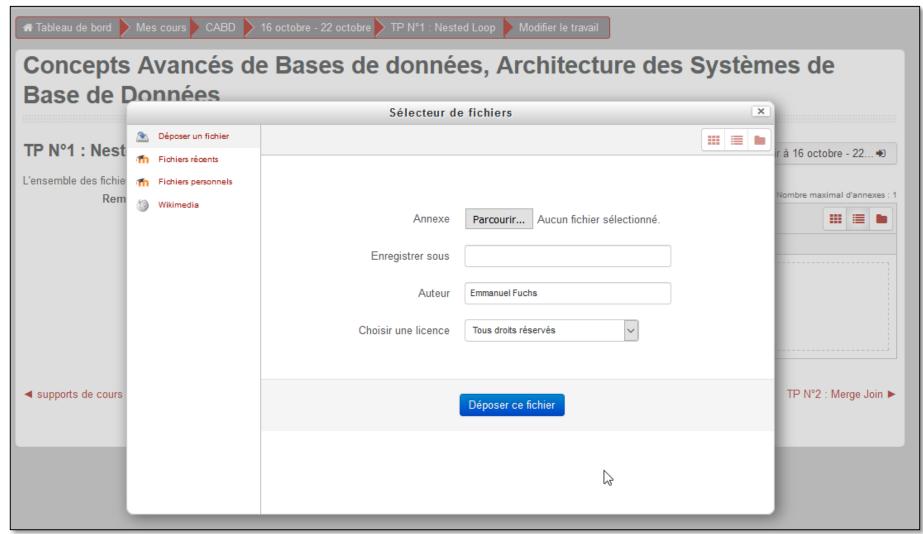






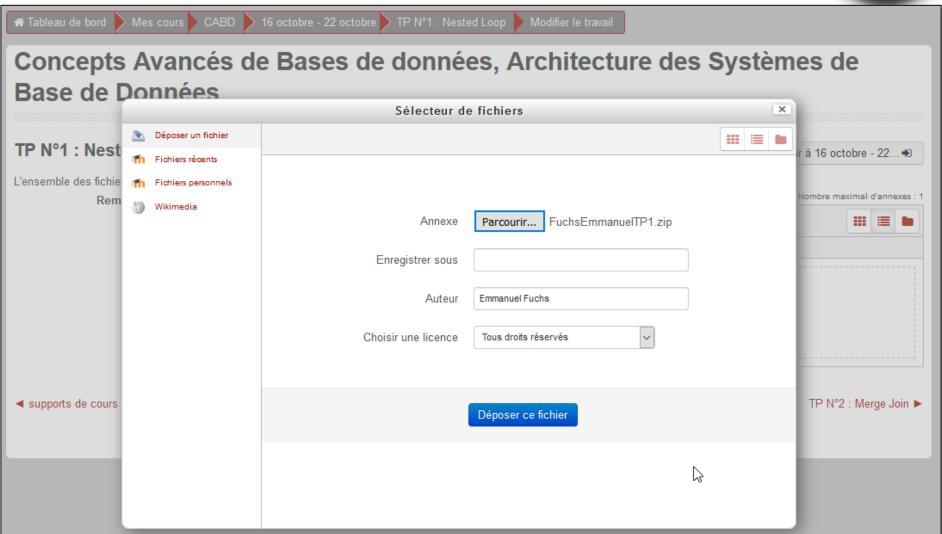






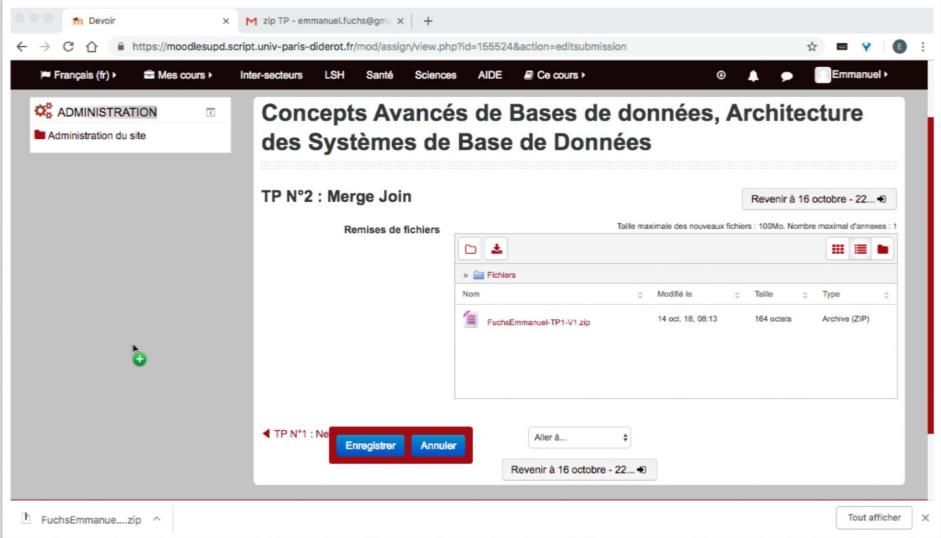






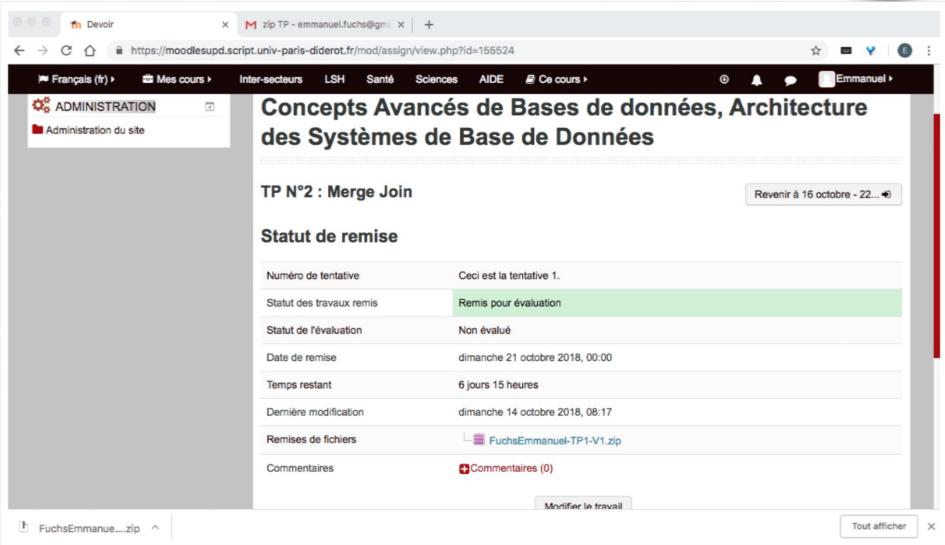












# Faire un test d'import

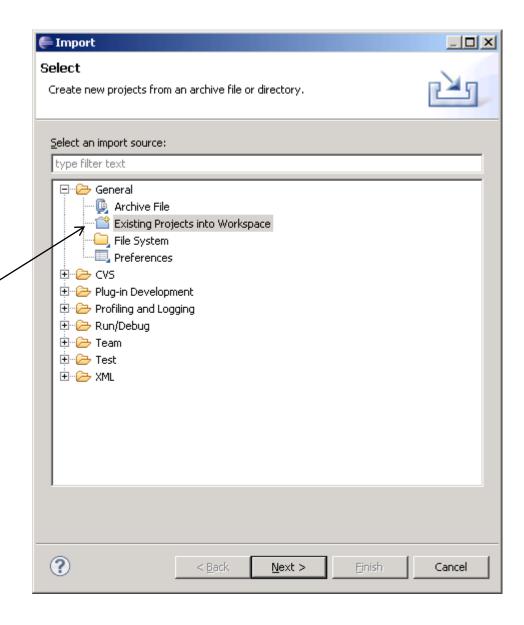


- Vérifier les chemins de fichiers.
  - Fichiers en entrée : R.txt S.txt
  - Fichier en sortie : RS.txt
- Les fichiers R, S doivent se trouver dans le projet eclipse donc dans le ZIP livré.
- Le fichier RS doit être réinitialisé à chaque execution.

Attention grosse source de défaut.

Import 1

Switch workspace Then:





# Import 2

