PARIS FOIDEROT

CONCEPTS INFORMATIQUES CI2

Feuille 04: traduction des fonctions

1 On considère le programme suivant :

```
class Basique{
1
       static void h(){
3
          System.out.println("Entrée⊔h");
5
          System.out.println("Sortie_h");
7
       static void g(){
          System.out.println("Entrée ug");
9
          f();
          System.out.println("Sortie ug");
11
      }
       static void f(){
          System.out.println("Milieu_{\sqcup}f");
13
15
       public static void main(String[] args){
          System.out.println("Entrée umain");
17
          f();
          h();
19
          System.out.println("Sortie main");
21
```

- 1. Donner les premières lignes de l'affichage du programme.
- 2. Annoter le code.
- 3. Traduire le programme.
- 4. Décrire l'évolution de la pile d'appel (chaque push, chaque pop).
- 2 Mêmes questions avec le programme suivant :

```
class Partiel2018{
 2
        static int i=0, j, km=20, mun=20;
        static void tirs(){
             System.out.println("udébututirs");
4
             for(j=1; j<=5; j++) cible();
             System.out.println("_{\sqcup}fin_{\sqcup}tirs");
6
        static void cible(){
8
             System.out.println("_{\sqcup\sqcup}cible_{\sqcup}"+j);
10
             mun --;
12
        static void tour(){
             System.out.println("dans_le_tour_"+(++i));
14
             km -= 4;
        public static void main(String[] args){
16
             tour();
             while(i <= 4){
18
                  tirs();
20
                  tour();
22
        }
    }
```