

## TD n°3

### Déterminisation et Automate produit

Les exercices ou questions marqués d'une ou plusieurs étoiles sont facultatifs ; le nombre d'étoiles donne une idée de la difficulté ou de la longueur des calculs.

#### Déterminisation

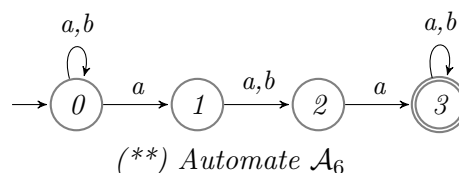
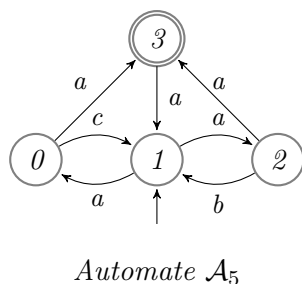
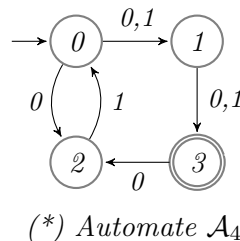
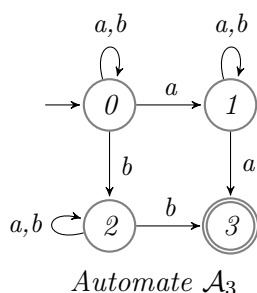
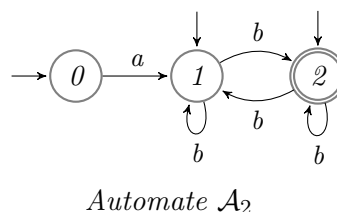
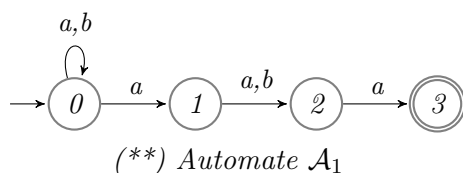
Étant donné un automate  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, Q_0, F, \delta)$  non déterministe, il est possible de construire un automate déterministe  $\mathcal{A}' = (\Sigma, \mathcal{P}(Q), Q_0, \{P \mid P \cap F \neq \emptyset\}, \delta')$  équivalent, c'est-à-dire qui accepte le même langage :

- l'alphabet est identique ;
- les états de  $\mathcal{A}'$  sont les parties de l'ensemble d'états  $Q$  ;
- l'unique état initial de  $\mathcal{A}'$  est l'ensemble  $I$  des états initiaux de  $\mathcal{A}$  ;
- les états finaux de  $\mathcal{A}'$  sont ceux qui comportent au moins un état final de  $\mathcal{A}$  ;
- pour tout état  $P \in \mathcal{P}(Q)$  de  $\mathcal{A}'$  (un ensemble d'états de  $\mathcal{A}$ ) et tout symbole  $a \in \Sigma$ , on a :

$$\delta'(P, a) = \bigcup_{q \in P} \delta(q, a).$$

L'algorithme correspondant, appelé *construction par sous-ensembles*, consiste informellement à construire les états atteignables de  $\mathcal{A}'$  en calculant petit à petit le résultat de  $\delta'$ , en débutant à partir de l'état initial  $Q_0$ .

**Exercice 1** Déterminiser les automates suivants :



**Exercice 2 (Digicode)** On veut écrire directement sans passer par l'algorithme de détermination deux automates déterministes et complets qui reconnaissent l'entrée du « mot de passe » d'un digicode. Il n'y a que des chiffres possibles en entrée. Le code est 1165.

1. Construire un automate qui arrive dans un état final pour toute séquence tapée qui finit par le bon code.
2. Construire un automate qui lit un code de taille 4, l'accepte si c'est le bon, refuse sinon, et permet ensuite de retenter sa chance.

**Exercice 3 (Complémentaire, Intersection)** Pour commencer, on veut déterminer si les langages constitués de tous les mots qui ne contiennent pas un motif donné sont reconnaissables. En particulier, on s'intéressera au langage  $\mathcal{L} = \{u \in \{a, b, c\}^* \mid u \text{ ne contient pas le facteur } aba\}$ .

1. Donner un automate  $\mathcal{A}_1$  non déterministe pour  $\mathcal{L}_1 = \{u \in \{a, b, c\}^* \mid u \text{ contient le facteur } aba\}$ .
2. Donner un automate  $\mathcal{A}_2$  déterministe pour  $\mathcal{L}_1$ .
3. Donner un automate  $\mathcal{A}_3$  déterministe pour  $\mathcal{L}$  à partir de  $\mathcal{A}_2$ .
4. Peut-on généraliser ce raisonnement et conclure que le complémentaire d'un langage reconnaissable est toujours reconnaissable ?
5. En utilisant ce résultat et le fait que l'union de deux langages reconnaissables est reconnaissable (pourquoi ?), comment peut-on conclure que l'intersection de deux langages reconnaissables est toujours reconnaissable ?

**Exercice 4 (\*) Langage miroir** Le langage miroir d'un langage  $\mathcal{L}$  est le langage  $\tilde{\mathcal{L}} = \{\tilde{u} \mid u \in \mathcal{L}\}$ , avec  $\tilde{u} = x_n \cdots x_1$  pour  $u = x_1 \cdots x_n$ . Par exemple pour le langage

$$\mathcal{L}_1 = \{w \in \{b, \#\}^* \mid \text{la troisième lettre de } w \text{ est un } \#\}.$$

on a

$$\tilde{\mathcal{L}}_1 = \{w \in \{b, \#\}^* \mid \text{la troisième lettre de } w \text{ à partir de la fin est un } \#\}.$$

1. Donner une expression rationnelle pour  $\mathcal{L}_1$  et une pour  $\tilde{\mathcal{L}}_1$ .
2. Décrire un procédé permettant de construire en général une expression rationnelle pour  $\tilde{\mathcal{L}}$  à partir de l'expression rationnelle pour  $\mathcal{L}$ .
3. Décrire un procédé permettant de construire l'automate qui reconnaît le langage  $\tilde{\mathcal{L}}$  étant donné celui de  $\mathcal{L}$ . Est-ce qu'en commençant avec un automate déterministe pour  $\mathcal{L}$  on obtient un automate déterministe pour  $\tilde{\mathcal{L}}$  ?

## Automate produit

**Exercice 5 (Produit d'automates)** Pour deux automates déterministes et complets  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$  et  $\mathcal{A}' = (\Sigma, Q', q'_0, F', \delta')$ , on définit l'automate déterministe  $\mathcal{A}'' = (\Sigma, Q \times Q', (q_0, q'_0), F'', \delta'')$ , dit automate produit, avec  $\delta''((q, q'), a) = (\delta(q, a), \delta'(q', a))$ , et l'ensemble  $F''$  des états finaux dépend de ce que l'on veut calculer.

1. Dessiner un automate  $\mathcal{A}_1$  déterministe et complet qui reconnaît le langage  $\mathcal{L}_1$  des mots sur  $\{a, b\}$  qui commencent par a. (3 états devraient suffire.)
2. Dessiner un automate  $\mathcal{A}_2$  déterministe et complet qui reconnaît le langage  $\mathcal{L}_2$  des mots sur  $\{a, b\}$  qui finissent par b. (2 états devraient suffire.)
3. Dessiner le produit des deux automates  $\mathcal{A}_1$  et  $\mathcal{A}_2$ , sans s'occuper des états finaux. Éliminer le(s) état(s) non accessible(s) éventuel(s). (On dit qu'un état est accessible si on peut atteindre cet état en lisant un mot depuis un état initial.)
4. Comment choisir les états finaux pour obtenir :

$$(a) \quad \mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2, \quad (b) \quad \mathcal{L}_1 \cup \mathcal{L}_2, \quad (c) \quad \overline{\mathcal{L}_1 \cap \mathcal{L}_2}.$$

5. **Bonus :** Pour lesquels de ces calculs était-il possible d'utiliser des automates déterministes non complets pour  $\mathcal{A}_1$  et  $\mathcal{A}_2$  ?