CONCEPTS INFORMATIQUES CI2

Feuille 03: traduction

1 On considère le programme suivant :

```
class ProgTrad {
1
        static int i;
3
        static int k;
5
        public static void main(String[] a) {
            int ic=0;
7
            while (true) {
9
                switch (ic++) {
                     case 0: i=0; break;
11
                     case 1: k=0; break;
                     case 2: if (i>=6) ic+=3; break;
13
                     case 3: k+=i; break;
                     case 4: i++; break;
15
                     case 5: ic-=4; break;
                     case 6: System.exit(0);
17
                }
            }
19
        }
```

- 1. Exécuter ce programme en notant soigneusement l'évolution du contenu des variables.
- 2. Préciser ce que calcule ce programme.
- 3. Décrire son principe de fonctionnement.
- 4. Écrire un programme Prog équivalent tel qu'on l'aurait écrit idiomatiquement.
- 5. Écrire une variante de ProgTrad qui remplace l'utilisation des variables i et k par des accès à un unique tableau d'entiers mem.
- 2 La factorielle d'un entier naturel n est le produit des nombres entiers strictement positifs inférieurs ou égaux à n. On la note n! et on a donc $n! = n \times (n-1) \times \cdots \times 1$.
 - 1. Écrire un programme Factorielle calculant itérativement la factorielle d'un nombre.
 - 2. Traduire le programme Factorielle (sur le modèle de ProgTraduit analysé précédemment).
- **3** La suite de Syracuse d'un entier n est la suite d'entiers u_i définie par $u_0 = n$ et, pour tout $i \ge 0$,

$$u_{i+1} = \begin{cases} u_i/2 & \text{si } u_i \text{ est pair,} \\ 3 \cdot u_i + 1 & \text{sinon.} \end{cases}$$

On conjecture que toute suite de Syracuse finit toujours par atteindre le cycle (4,2,1). On appelle le temps de vol d'un entier n le plus petit indice i tel que $u_i = 1$.

- 1. Écrire un programme Syracuse calculant le temps de vol d'un entier n.
- 2. Traduire le programme Syracuse.

4 Traduire le programme suivant.

```
class Partiel2011{
   public static void main(String[] arg){
      int[] t = new int[20];

   t[0] = 1;
   t[1] = 1;
   for(int i = 2; i < 20; i++)
      t[i] = 2 * t[i-1] + t[i-2];

   System.out.println("Nombre(19) = " + t[19]);
   }
}</pre>
```