

## Exclusion mutuelle (suite)

- **Exclusion mutuelle:** Jamais les deux processus ne peuvent se trouver en SC au même moment.

$$\neg \mathbf{F} (SC_1 \wedge SC_2) \quad \mathbf{G} (\neg SC_1 \vee \neg SC_2)$$

- Il n'y a jamais de **blocage**.

$$\mathbf{G} (\mathbf{X} \top) \quad (\text{NB: toujours vrai si } \rightarrow \text{ est totale})$$

- **Absence de famine:** Si un processus demande l'accès à la SC, il y arrivera un jour.

$$\mathbf{G} (D_1 \Rightarrow \mathbf{F} SC_1) \wedge \mathbf{G} (D_2 \Rightarrow \mathbf{F} SC_2)$$

- **Attente bornée:** Si un processus demande l'accès à la SC, l'autre processus ne peut pas passer avant lui plus d'une fois.

il nous manque encore un opérateur... patience !

## LTL

**Syntaxe:**

$P \in AP$

$$\phi, \psi ::= P \mid \neg \phi \mid \phi \vee \psi \mid \phi \wedge \psi \mid \mathbf{X} \phi \mid \psi \mathbf{U} \phi \mid \mathbf{X}^{-1} \phi \mid \psi \mathbf{S} \phi$$

$\mathbf{U}$  = until       $\mathbf{S}$  = since

$$\rho, i \models \mathbf{X} \phi \text{ ssi } \rho, i+1 \models \phi$$

$$\rho, i \models \psi \mathbf{U} \phi \text{ ssi } ( \exists j \geq i. (\rho, j \models \phi \text{ et } \forall i \leq k < j \text{ on a } \rho, k \models \psi) )$$

$$\rho, i \models \mathbf{X}^{-1} \phi \text{ ssi } (i > 0 \text{ et } \rho, i-1 \models \phi)$$

$$\rho, i \models \psi \mathbf{S} \phi \text{ ssi } ( \exists j \leq i. (\rho, j \models \phi \text{ et } \forall j < k \leq i \text{ on a } \rho, k \models \psi) )$$

## Exemples de formules

$$\mathbf{F} \phi = ?$$

$$\mathbf{F} \phi = \top \mathbf{U} \phi$$

def:

$$\rho, i \models \mathbf{F} \phi \text{ ssi } ( \exists j \geq i. \rho, j \models \phi )$$

$$\rho, i \models \psi \mathbf{U} \phi \text{ ssi } ( \exists j \geq i. ( \rho, j \models \phi \text{ et } \forall i \leq k < j \text{ on a } \rho, k \models \psi ) )$$

$$\rho, i \models \top \mathbf{U} \phi \text{ ssi } ( \exists j \geq i. ( \rho, j \models \phi \text{ et } \forall i \leq k < j \text{ on a } \rho, k \models \top ) )$$
$$\iff$$

$$( \exists j \geq i. \rho, j \models \phi )$$

$$\iff$$

$$\rho, i \models \mathbf{F} \phi$$

## Exemples de formules

$$\mathbf{F}^{-1} \phi = \top \mathbf{S} \phi$$

def:

$$\rho, i \models \mathbf{F}^{-1} \phi \text{ ssi } ( \exists j \leq i. \rho, j \models \phi )$$

$$\rho, i \models \psi \mathbf{S} \phi \text{ ssi } ( \exists j \leq i. ( \rho, j \models \phi \text{ et } \forall j < k \leq i \text{ on a } \rho, k \models \psi ) )$$

$$\rho, i \models \top \mathbf{S} \phi \text{ ssi } ( \exists j \leq i. ( \rho, j \models \phi \text{ et } \forall j < k \leq i \text{ on a } \rho, k \models \top ) )$$
$$\iff$$

$$( \exists j \leq i. \rho, j \models \phi )$$

$$\iff$$

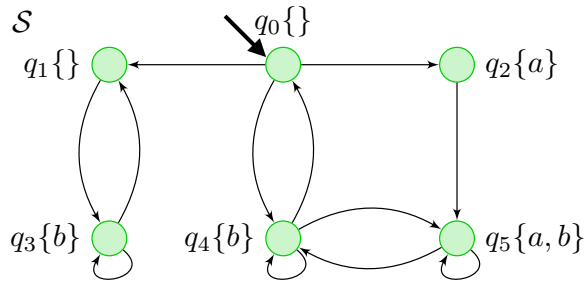
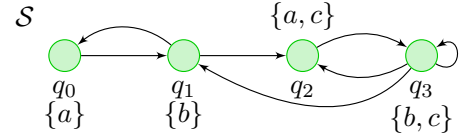
$$\rho, i \models \mathbf{F}^{-1} \phi$$

**Exercice 2 :**

On considère le STE  $\mathcal{S}$  de la figure ci-contre ( $q_0$  est l'état initial). Pour chacune des formules suivantes, dire si la formule est vraie pour  $\mathcal{S}$  (ie pour toutes ses exécutions). Justifier les réponses.

$\mathbf{X}a$     $\mathbf{X}b$     $\mathbf{F}a$     $\mathbf{G}a$     $\mathbf{GF}a$     $\mathbf{GF}c$     $\mathbf{G}(a \Rightarrow \mathbf{X}b)$   
 $\mathbf{FG}c \Rightarrow \mathbf{G}(a \Rightarrow \mathbf{X}b)$     $\mathbf{FG}c \Rightarrow \mathbf{G}(b \Rightarrow \mathbf{X}a)$     $\mathbf{GF}b$

*Evaluer les formules*



1.  $\Psi_1 = \mathbf{G}(b \Rightarrow (\mathbf{X}(a \vee b)))$
2.  $\Psi_2 = \mathbf{G}(a \Rightarrow (a \mathbf{U} b))$
3.  $\Psi_3 = \mathbf{GF}a$
4.  $\Psi_4 = \mathbf{GF}b$
5.  $\Psi_5 = (\mathbf{FG}b) \Rightarrow (\mathbf{G}(a \Rightarrow \mathbf{X}b))$
6.  $\Psi_6 = (\mathbf{FG}b) \Rightarrow (\mathbf{GF}a)$
7.  $\Psi_7 = ((\neg a) \mathbf{U} (a \wedge \mathbf{XG}\neg a)) \Rightarrow \mathbf{FG}b$

# Pourquoi utiliser la logique temporelle ?

- ▶ une bonne expressivité
  - on peut exprimer beaucoup de choses
- ▶ une sémantique naturelle,
  - facilement et succinctement
- ▶ de bonnes propriétés de décision
  - des algorithmes et des outils
- ▶ beaucoup d'extensions
  - pour les systèmes probabilistes, temps-réel, les jeux, les données,...

## Problèmes de vérification

### Model-checking:

**input:** un modèle (STE)  $S$  et une formule  $\varphi$

**output:** oui ssi  $S \models \varphi$ .

### Satisfaisabilité:

**input:** une formule  $\varphi$

**output:** oui ssi il existe un modèle  $S$  t.q.  $S \models \varphi$ .

(+  $S$  si il existe !)

### Synthèse de contrôleur:

**input:** un modèle partiel  $S$  une formule  $\varphi$

**output:** un « contrôleur »  $C$  t.q.  $S \times C \models \varphi$ .

# Spécifier un système réactif

On distingue plusieurs grandes familles de propriétés:

## Propriétés de sûreté (safety):

“une mauvaise chose n’arrive jamais”.

Ex: il y a au plus un processus en section critique.

## Propriétés de vivacité (liveness):

“de bonnes choses arrivent un jour”.

Ex: chaque demande d’accès à la SC est satisfaite un jour.

## Propriétés d’équité (fairness):

→ Vérification d’exécution équitable.

Ex: Chaque processus doit « avancer » infiniment souvent.