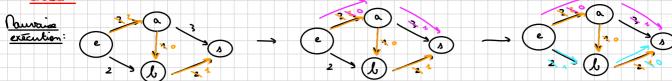
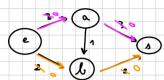
## Exercise 1



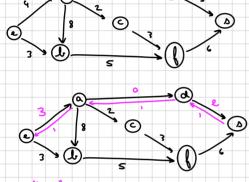
Alos que la mieux et 5 = 3 + 2



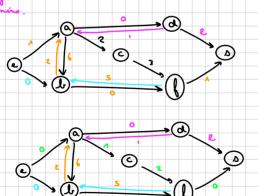
=> Flot de rolem 4

## Exercice 2

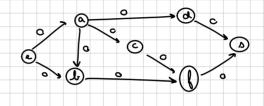
Japle des augmentations

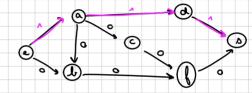


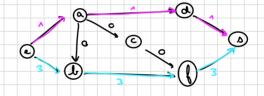
pas la peine de mettre les arcs arrières qui anivent deus e

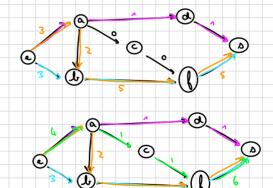


Flot









Flot max de valeur 7.

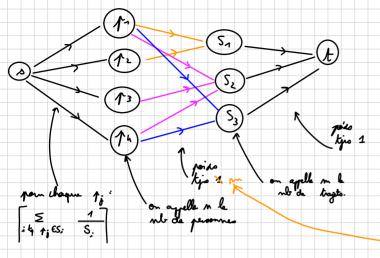
Comparité de l'algo (grape à n commet, m avete):

• chercher som chemin: O(m) × la voilen maximal du flot 4. DFS on BFS (covolen de la comp minimal)

- 1) sommels: 2 sommet per personne
- anite { \* de s à chaque p; de poids la formule avec [...].

  \* (p, S:) soi p; ES: -> de poids 1

  \* de Chaque S; à C -> de poids 1.



2) Nq 3 un flot de valeur > m ((=> on sature les avrites des S; à t)

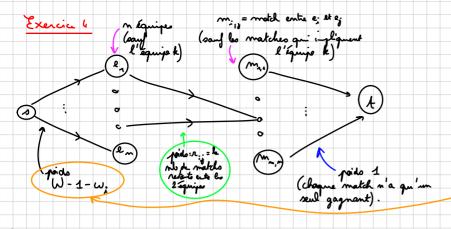
On region 
$$\frac{\overline{S}}{3}\left(\frac{\overline{S}}{|i|_3}, \frac{1}{|S_i|}\right) = \frac{\overline{S}}{3}\left(\frac{\overline{S}}{|i|_3}, \frac{1}{|S_i|}\right) = m$$

Done la mi somme avec [] > m.

Il faudrait monter que V coupe c, c > m.

- → au lieu de mette 1 sur les anête au milieu (elle en couleur), on met m o ne poe pas de plo sur les flt : co solure tije sur les anête (S., t)
- -> donc toutes les coupes " bizones " > m.

Note & et pas vainant un ple a flot mon, plutest un ple de courlage max des un gogle lipartite.



Um match et relié aux 2 àquires qui y jonant

Marible W= Wk + E rk;

match 1 mb is match

obje gagnes qui restent

On vent qu'il existe un config & chaque équipe ait un some < W.