

## Langages et Automates : LA3

### Partie 2 : Automates Finis - Introduction - Déterminisation

#### Définition

Un *Automate Fini Déterministe* (ou AFD)  $\mathcal{A}$  est la donnée d'un quintuplet  $(\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$  dans lequel

- $\Sigma$  est un alphabet fini.
- $Q$  est l'ensemble fini des états.
- $q_0$  est un élément de  $Q$  appelé *état initial*.
- $F \subset Q$  est l'ensemble des *états finaux* de  $Q$ .
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  est la *fonction de transition*

## Automate Fini Déterministe

#### Définition

Un *Automate Fini Déterministe* (ou AFD)  $\mathcal{A}$  est la donnée d'un quintuplet  $(\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$  dans lequel

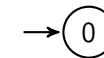
- $\Sigma$  est un alphabet fini.
- $Q$  est l'ensemble fini des états.
- $q_0$  est un élément de  $Q$  appelé *état initial*.
- $F \subset Q$  est l'ensemble des *états finaux* de  $Q$ .
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  est la *fonction de transition*

???

## Représentation d'un automate

On peut représenter cela par le dessin d'un graphe orienté :

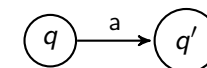
- les sommets sont étiquetés par les états de l'automate
- On indique par une flèche entrante l'état initial :



- On entoure doublement un état final :



- Un arc étiqueté par  $a$  va du sommet  $q$  au sommet  $q'$  si  $\delta(q, a) = q'$



### Exemple

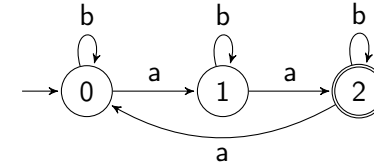
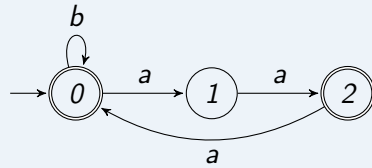
Considérons l'automate  $(\{a, b\}, \{0, 1, 2\}, \{0\}, \{0, 2\}, \delta)$  où  $\delta$  est donnée par

$$\delta(0, a) = 1, \delta(0, b) = 0,$$

$$\delta(1, a) = 2, \delta(1, b) = \emptyset,$$

$$\delta(2, a) = 0, \delta(2, b) = \emptyset.$$

On le dessine de la façon suivante :



Au lieu de décrire la fonction comme ça :

$$\delta(0, a) = 1, \delta(0, b) = 0,$$

$$\delta(1, a) = 2, \delta(1, b) = 1,$$

$$\delta(2, a) = 0, \delta(2, b) = 2.$$

il est souvent plus pratique de l'écrire sous forme de table :

	a	b
0	1	0
1	2	1
2	0	2

### Calcul d'un mot

Soit  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_{init}, F, \delta)$  un AFD.

Le **calcul** du mot  $w = x_1 \dots x_n$  à partir d'un état  $q_0$  où  $x_i \in \Sigma$  se fait en partant de  $q_0$  et en parcourant  $m$  états  $q_0, q_1, \dots, q_m$  (avec  $m \leq n$ ) vérifiant  $q_i = \delta(q_{i-1}, x_i)$  pour tout  $i$ .

Si à un moment la transition n'est pas définie ( $\delta(q_{i-1}, x_i) = \emptyset$ ) on dit que le calcul **bloque**.

On lit un mot et on se déplace dans l'automate en suivant à chaque fois la transition sortante étiquetée par la lettre du mot qu'on est en train de lire.

### Fonction de Transition étendue

Formellement, on étend  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  en  $\delta^* : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  par

- $\delta^*(q, \varepsilon) = q$  pour tout état  $q$
- $\delta^*(q, x_1 \dots x_n) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } \delta(q, x_1) = \emptyset \\ \delta^*(\delta(q, x_1), x_2 \dots x_n) & \text{sinon} \end{cases}$

Formellement, on étend  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  en  $\delta^* : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  par

- $\delta^*(q, \varepsilon) = q$  pour tout état  $q$
- $\delta^*(q, x_1 \dots x_n) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } \delta(q, x_1) = \emptyset \\ \delta^*(\delta(q, x_1), x_2 \dots x_n) & \text{sinon} \end{cases}$

$\delta^*(q, w) = q'$  signifie donc : en partant de l'état  $q$ , on effectue le calcul du mot  $w$  sans bloquer et on arrive dans l'état  $q'$ .

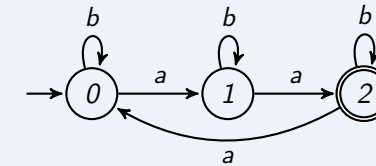
Formellement, on étend  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  en  $\delta^* : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$  par

- $\delta^*(q, \varepsilon) = q$  pour tout état  $q$
- $\delta^*(q, x_1 \dots x_n) = \begin{cases} \emptyset & \text{si } \delta(q, x_1) = \emptyset \\ \delta^*(\delta(q, x_1), x_2 \dots x_n) & \text{sinon} \end{cases}$

$\delta^*(q, w) = q'$  signifie donc : en partant de l'état  $q$ , on effectue le calcul du mot  $w$  sans bloquer et on arrive dans l'état  $q'$ .

### Exemple

Dans l'exemple suivant que valent  $\delta^*(0, aaba)$ ,  $\delta^*(0, aaa)$ ,  $\delta^*(1, aaa)$  ?



## Acceptation - Langages Reconnaisables

### Définition

Soit  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$  un AFD.

- On dit qu'un mot  $w \in \Sigma^*$  est **accepté** par  $\mathcal{A}$  si  $\delta^*(q_0, w) \in F$ .
- L'ensemble  $\mathcal{L}(\mathcal{A})$  de tous les mots qui sont acceptés par est appelé **langage reconnu par l'automate  $\mathcal{A}$** .

### Définition

Un langage  $L$  est dit **reconnaisable** si il existe un automate  $\mathcal{A}$  tel que  $L = \mathcal{L}(\mathcal{A})$ .

## Acceptation - Langages Reconnaisables

Trouver un automate reconnaissant les langages suivants sur l'alphabet  $\{a, b\}$  :

- $L_1 = \{aba, bab\}$
- $L_2 = \{a, aba, abb, babb\}$

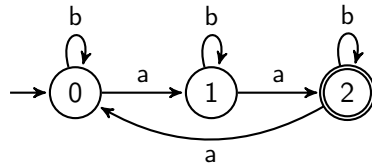
### Proposition

Tout langage fini est reconnaissable.

### Remarque

De même que dans le cas des expressions rationnelles, deux automates non identiques peuvent reconnaître le même langage.

Quel est le langage reconnu par l'automate suivant ?

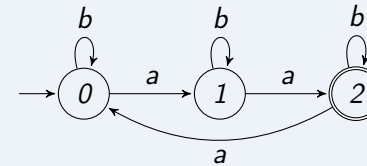


Trouver un automate pour l'ensemble des mots de longueur impaire  
 Trouver un automate pour l'ensemble des mots commençant par un a  
 Trouver un automate pour l'ensemble des mots contenant le facteur aba.

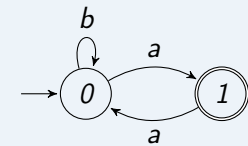
### Définition (AFD complet)

Un AFD est dit **complet** si pour tout état  $q$  et toute lettre  $a \in \Sigma$ ,  $\delta(q, a) \neq \emptyset$ .

### Exemple



Complet



Non Complet

### Proposition

Pour tout AFD  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, F, \delta)$ , il existe un AFD complet  $\mathcal{A}' = (\Sigma', Q', q_0', F', \delta')$  reconnaissant le même langage.

### Définition (AFND)

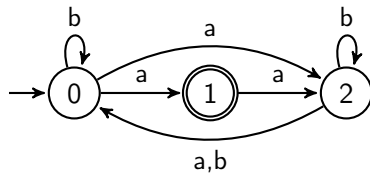
Un **Automate Fini Non Deterministe**  $\mathcal{A}$  est la donnée d'un quintuplet  $(\Sigma, Q, Q_0, F, \delta)$  dans lequel

- $\Sigma$  est un alphabet fini.
- $Q$  est l'ensemble fini des états.
- $Q_0 \subset Q$  est l'ensemble des états initiaux.
- $F \subset Q$  est l'ensemble des états finaux.
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  est la fonction de transition

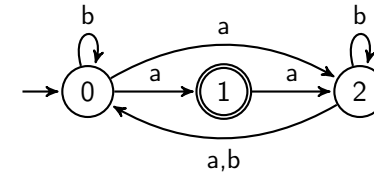
$\mathcal{P}(Q)$  désigne l'ensemble des parties de  $Q$  :

D'un même état  $q$  peuvent partir deux transitions (ou plus) étiquetées par la même lettre  $a$  vers deux états différents.

Considérons l'automate  $(\{a, b\}, \{0, 1, 2\}, \{0\}, \{1\}, \delta)$  où  $\delta$  est donnée par  
 $\delta(0, a) = \{1, 2\}$ ,  $\delta(0, b) = 0$ ,  
 $\delta(1, a) = 2$ ,  $\delta(1, b) = \emptyset$ ,  
 $\delta(2, a) = 0$ ,  $\delta(2, b) = \{2, 0\}$ .



Dans le cas déterministe, pour effectuer le calcul d'un mot, on doit explorer toutes les possibilités de lire ce mot dans l'automate. On obtient une liste d'états possibles. Ainsi sur l'exemple précédent



on obtient pour les deux mots  $aaba$  et  $bab$  :  $\delta^*(0, aaba) = \{0, 1\}$  et  $\delta^*(2, bab) = \{0\}$ .

## AFND - Langage Reconnu

Formellement la fonction de transition étendue  $\delta^* : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  est définie par :

- $\delta^*(q, \varepsilon) = q$  pour tout état  $q$
- $\delta^*(q, x_1 \dots x_n) = \bigcup_{q' \in \delta(q, x_1)} \delta^*(q', x_2 \dots x_n)$

Un mot  $w$  est alors **accepté** si l'ensemble des destinations possibles  $\delta^*(q_0, w)$  contient au moins un état final.

## Union de deux langages reconnaissables

Si  $L_1$  et  $L_2$  sont deux langages reconnaissables, une question naturelle est de savoir si  $L_1 \cup L_2$  est aussi reconnaissable, c'est à dire : existe-t-il un AFD qui reconnait ce langage ?

Si on s'autorise à utiliser un automate non déterministe, la réponse est oui très facilement. Il suffit de faire l'union disjointe des deux automates.

Si  $L_1$  et  $L_2$  sont deux langages reconnaissables, une question naturelle est de savoir si  $L_1 \cup L_2$  est aussi reconnaissable, c'est à dire : existe-t-il un AFD qui reconnait ce langage ?

Si on s'autorise à utiliser un automate non déterministe, la réponse est oui très facilement. Il suffit de faire l'union disjointe des deux automates.

Mais ceci ne répond pas à la question, puisque pour être reconnaissable, il faut trouver un automate DETERMINISTE qui reconnait ce langage.

Peut-on transformer un automate non déterministe en automate déterministe reconnaissant les mêmes mots ?

## Applications

- L'union de deux langages reconnaissables est reconnaissables
- Clotures par préfixe, suffixe, facteurs.
- Le miroir d'un langage reconnaissable est reconnaissable
- Le complémentaire d'un rec est rec. (?) et du coup l'intersection aussi

### Théoreme

Pour tout AFND  $\mathcal{A}$  il existe un AFD  $\mathcal{A}'$  tel que  $\mathcal{L}(\mathcal{A}) = \mathcal{L}(\mathcal{A}')$ .

#### Preuve :

Soit  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, Q_0, F, \delta)$  un automate fini non déterministe.

On définit un automate  $\mathcal{A}'$  déterministe dont chaque état correspond à un ensemble d'état de  $\mathcal{A}$ .

$\mathcal{A}'$  est défini par le quintuplet  $(\Sigma, \mathcal{P}(Q), Q_0, F', \delta')$  où :

- $F' = \{P \in \mathcal{P}(Q), P \cap F \neq \emptyset\}$
- $\forall P \in \mathcal{P}(Q), \forall a \in \Sigma, \delta'(P, a) = \bigcup_{q \in P} \delta(q, a)$

Il est facile de prouver (par récurrence sur la longueur du mot) que pour tout mot  $w$ , lorsque on le lit dans  $\mathcal{A}'$ , on arrive dans un état étiqueté par l'ensemble des états de  $\mathcal{A}$  que l'on aurait pu atteindre en le lisant de toutes les façons possibles (cad  $\delta'^*(Q_0, w) = \delta^*(Q_0, w)$ .)

L'automate  $\mathcal{A}'$  reconnait donc le même langage que  $\mathcal{A}$ .