

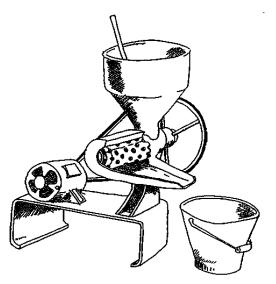




# Conception Avancée de Bases de Données



TP Hash Linear Probing



#### Travail à faire



Ecrire une interface HashProbing.

HashProbing

 Qui permet la mise en œuvre du hachage des valeurs d'un tableau d'entrée.

- Ecrire une classe HashLinearProbing.
  - Qui mets en œuvre HashProbing.
    - $hi(x) = (h(x) + i) \mod B$

**HashLinearProbing** 

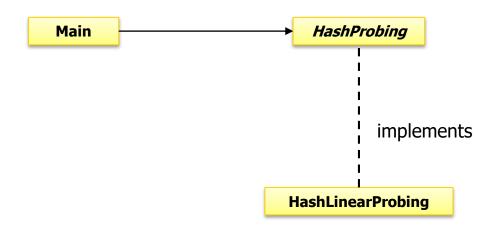
Rapport PDF



# Possible diagram



#### To be completed



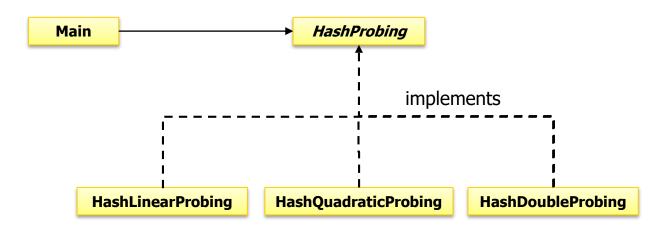




# Future Possible diagram



#### To be completed







#### Travail à faire



- Faire un « main » client de l'interface HashProbing pour la mise en œuvre :
  - MainHashLinearProbing
- L'interface HashProbing ne doit contenir que des signatures de méthodes publiques.
  - Pas de constantes

HashProbing



## HashLinearProbing

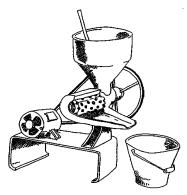
#### **HashLinearProbing**



- Variables internes
  - Int M : nombre de buckets
  - Tableau keys de taille M
  - Tableau values de taille M



- hash(key) qui renvoi le "hash code" de key modulo M.
- Méthodes Publiques
  - put (key,value)
  - get (key)
  - remove (key)





## Tests de *HashProbing*

**HashProbing** 

- Tester avec le jeu de données du cours Rhash (Moodle).
  - Put()de la table R complète
  - Get() de tous les éléments

- Clefs absentes
  - Tester la recherche d'une "Key" absente dans la table de hachage.
  - Tester la suppression d'une "Key" absente.



# Rhash pour les tests de la table de hash.



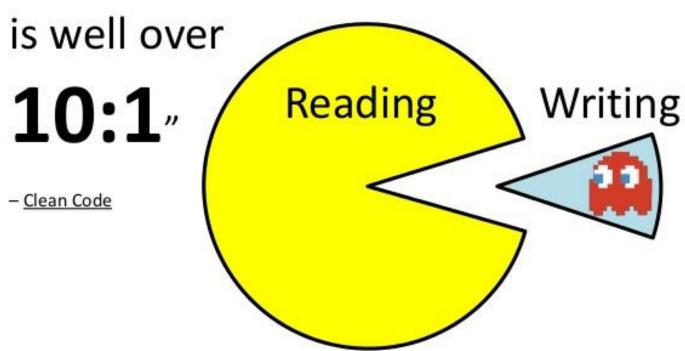
В
0
Е
Р
V
L
Χ
N
K
М

### Lisibilité du code



"The ratio of time spent

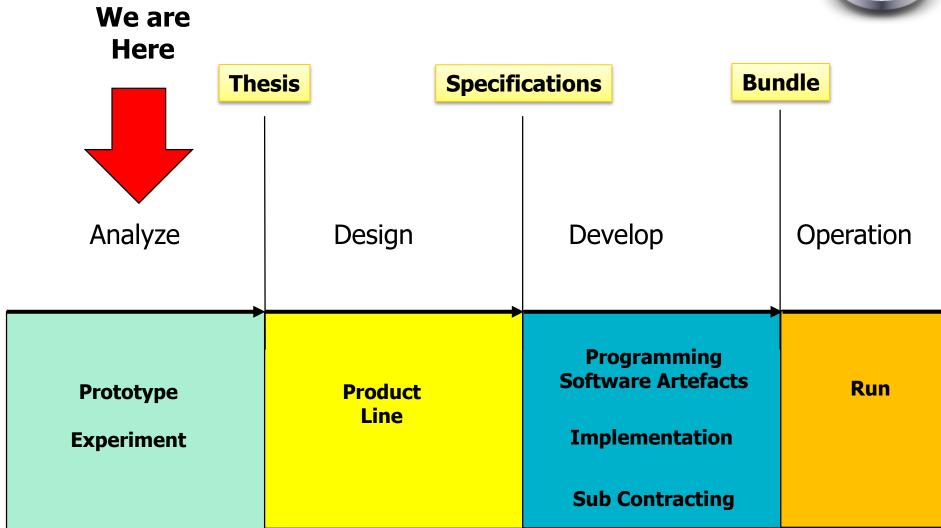
# reading vs. writing



Stanford University

# Software Life Cycle





## Lisibilité du code



La lisibilité du code est fondamentale.

- Respectez un style de programmation pour avoir des solutions homogènes compréhensibles.
- Idem pour les algorithmes
- Privilégiez d'abord la lisibilité de la solution, pas la réduction de la taille du code.

## Lisibilité du code

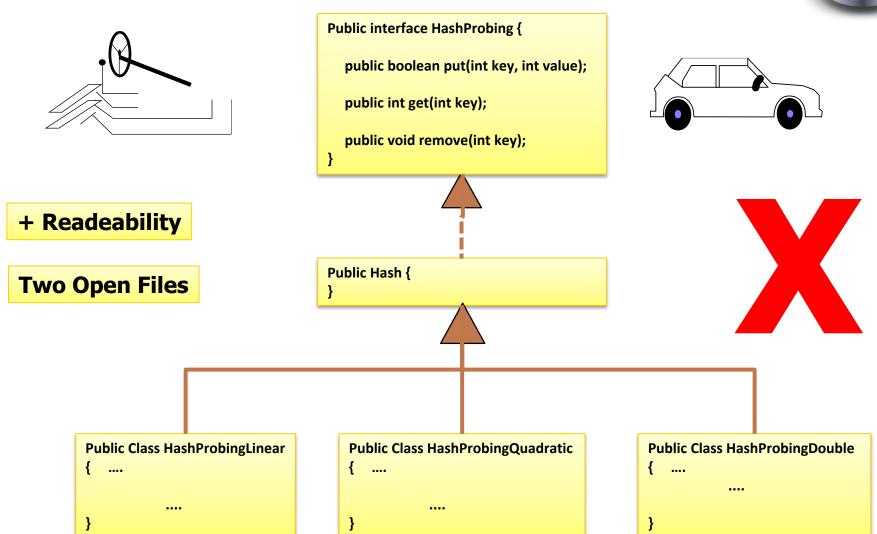


- Redondances et duplications autorisées pour privilégier la lisibilité du code.
- Priorité à la lisibilité du code vis-à-vis de la réduction de la taille du code.

 Pas de factorisation de code car cela entraine la lecture de plusieurs fichiers sources.

#### **Factorisation**





## Lisibilité du code



Attention au choix des noms de variables.

Pas de variables anonymes

## Lisibilité du code



 Ajoutez des commentaires utiles qui expliquent le pourquoi pas le quoi.

# Java Language readability



- Pas de subtilité à base de gadgets Java
  - Interface versions antérieures à Java 8
  - Pas de « var » Java 10
  - Pas de « default » dans les interfaces
  - Pas de « private » dans les interfaces
  - Pas de « record» Java 15

# Java Language readability



- Pas de subtilité à base de gadgets Java
  - Pas de « var » Java 10

Pas de « record» Java 15

# Java Language readability



- Structure de contrôle
  - Pas de boucle "For"

- Uniquement des boucles
  - "while"

Boucles for uniquement pour les initialisations.

# Java Language and physical emulation



- Vous ne devez pas utiliser de collection
  - En particulier pas d'ArrayList du type :
    - List<String> bloc = new ArrayList<>();
    - List<aList> alist= new ArrayList<>();
    - **...**
  - Uniquement des tableaux []

# Programmer pour le futur



- Les constantes ne doivent pas être « hardcodées »
- Les évolutions sont gérées uniquement par le changement des valeurs des constantes.

## Java snippet

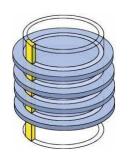
#### Pas de constantes en dur



```
ArrayShortFreelist BlockFreeList = new ArrayShortFreelist();
int NUM_BLOCKS = 100;
int MAX_SIZE = 100;
int BLOCK_SIZE = 10;
Random random = new Random();
short[][] disk = new short[NUM_BLOCKS][BLOCK_SIZE];
short [] block = new short[BLOCK_SIZE];
int MAX_NUM_BLOCKS = MAX_SIZE / BLOCK_SIZE;
for (int i = 0; i < MAX_NUM_BLOCKS ; i++) {
    for (int j = 0; j < BLOCK_SIZE; j++) {
       block[j] = (short) random.nextInt(Short.MAX_VALUE);
   disk[BlockFreeList.getFreeBlock()] = block;
```

## Consignes

- Utiliser Eclipse
- Utiliser JunitX
- Utiliser Java V.X
- Rendre le travail sur Moodle sous la forme d'un projet Eclipse dans un zip (export zip).
- Zip uniquement pas .7 pas de .rar
- Je teste votre programme avec JunitX







# Fichier PDF hors du projet Eclipse



- Rendre un PDF dans votre projet :
  - Description de la structure de votre projet.
  - Diagramme UML des classes de votre projet
  - Description de vos algorithmes.
  - Description de la stratégie de test.
  - Préciser vos choix spécifiques.
  - Remarques et commentaires éventuels.
  - **.**...

Votre email dans le rapport

# **Email objet**



Rajoutez dans l'objet de vos email :

[ASBD2021:TPx]

X : numéro de TP ou TM

Avec les crochets !!

# Principe de livraison (soumission)

- Créer une soummission :
  - Nom de la soumission : NomPrénom-TPXYvxy
  - Numéro de version
  - Conserver les versions précédentes





# Principe de livraison (soumission)

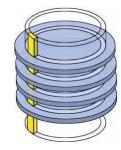
- Créer un projet eclipse :
  - Nom du projet : NomPrénomTPXYvxy
  - Java.
- Insérer dans chaque fichier un entête
- Exporter le projet au format ZIP (pas de .rar ni .7z)
  - Nom du ZIP : NomPrénomTPXYvxy.zip
- 1. Créer une soummission :
  - Nom de la soumission : NomPrénomTPXYxy



2. Soumettre le ZIP sur Moodle

## Projet Eclipse

- Le Nom du projet doit comprendre votre nom :
  - FuchsEmmanuel<u>TP1v01</u>
- Cartouche (en tête, header)







# Principe de livraison (soumission)



- Créer un projet eclipse :
  - Nom du projet : NomPrénom-TPXYvxy
  - Java Xy
- Insérer dans chaque fichier un entête, à télécharger sur Moodle (Matériel TP)
- Exporter le projet au format ZIP (pas de .rar ni .7z)
  - Nom du ZIP : NomPrénomTPXYvxy.zip
- 3. Créer une soummission :
  - Nom de la soumission : NomPrénom-TPXYvxy
- Soumettre le ZIP sur Moodle



## Nommage soumission et projet eclipse



- Important
  - Le Nom du projet,
  - Le nom du zip (pas de .rar ni .7z),
  - Le nom de la soumission
- doivent commencer par votre nom et prénom puis numéro de TP, sans blancs :
  - FuchsEmmanuelTP01v02

 Ne pas oublier le cartouche (en tête, header) à télécharger sur Moodle (Matériel TP)

## Cartouche (header) des fichiers sources





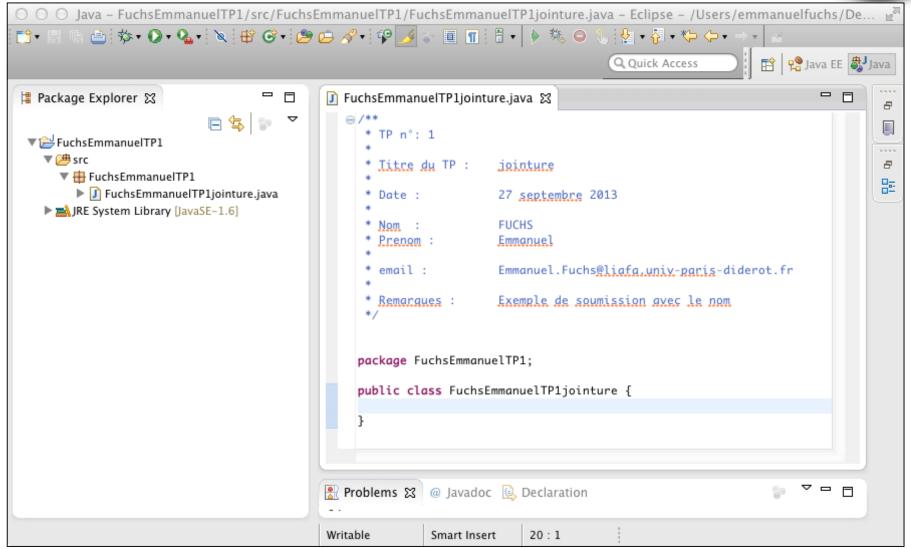
```
/**
* TP n° V n° :
* Titre du TP:
*
* Date:
* Nom :
* Prénom:
* N° d'étudiant :
*
* email:
*
* Remarques:
*/
```





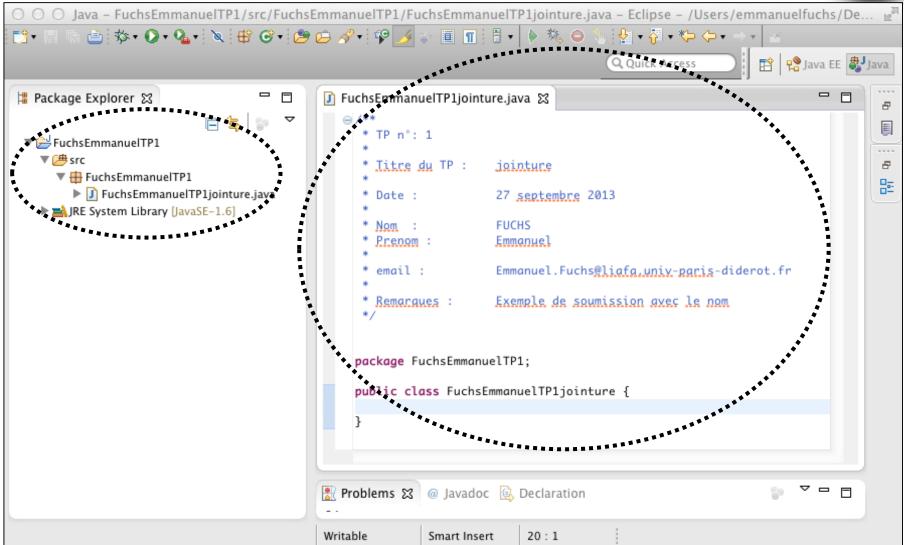
# Projet Eclipse

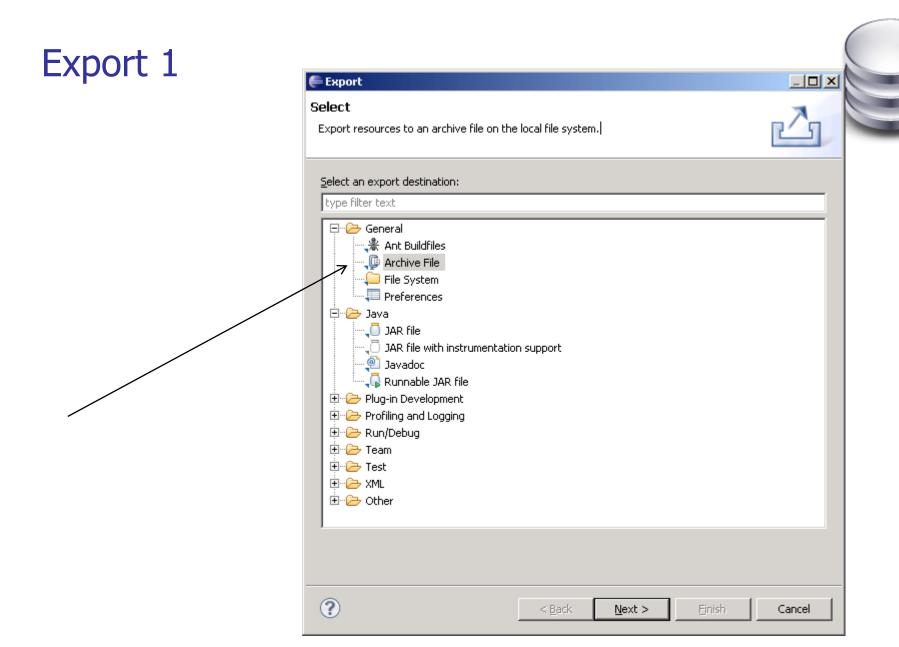


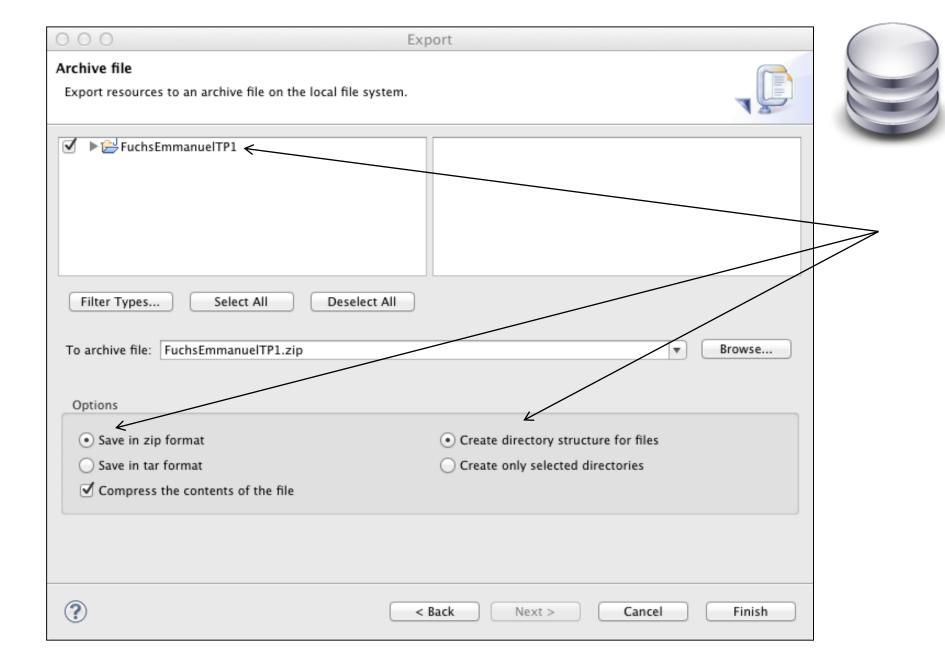


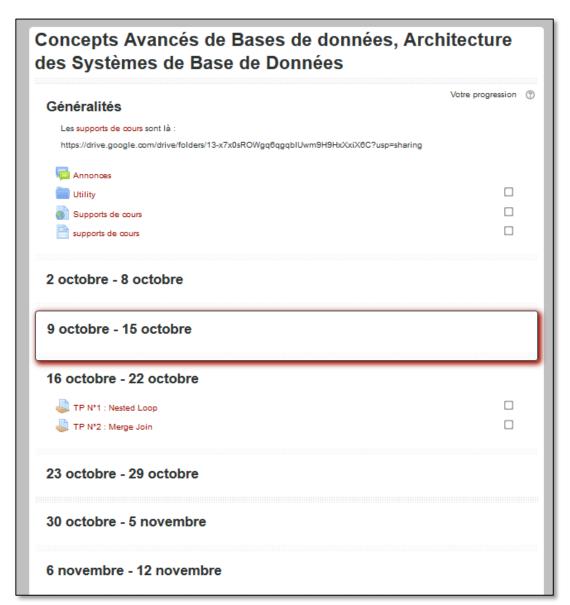
# Projet Eclipse, header

















★ Tableau de bord  Mes cours  CAE	BD 16 octobre - 22 octobre TP N°1 : Nested Loop	
Concepts Avancés Base de Données	s de Bases de données, Architecture d	es Systèmes de
ΓΡ N°1 : Nested Loop		Revenir à 16 octobre - 22 ♣
Statut de remise		
Numéro de tentative	Ceci est la tentative 1.	
Statut des travaux remis	Aucune tentative	
Statut de l'évaluation	Non évalué	
Date de remise	dimanche 21 octobre 2018, 00:00	
Temps restant	6 jours 16 heures	
Dernière modification	-	
Commentaires	<b>Commentaires</b> (0)	
	Ajouter un travail  Vous n'avez pas encore remis de travail	
◀ supports de cours	Aller à   Revenir à 16 octobre - 22 ◆	TP N°2 : Merge

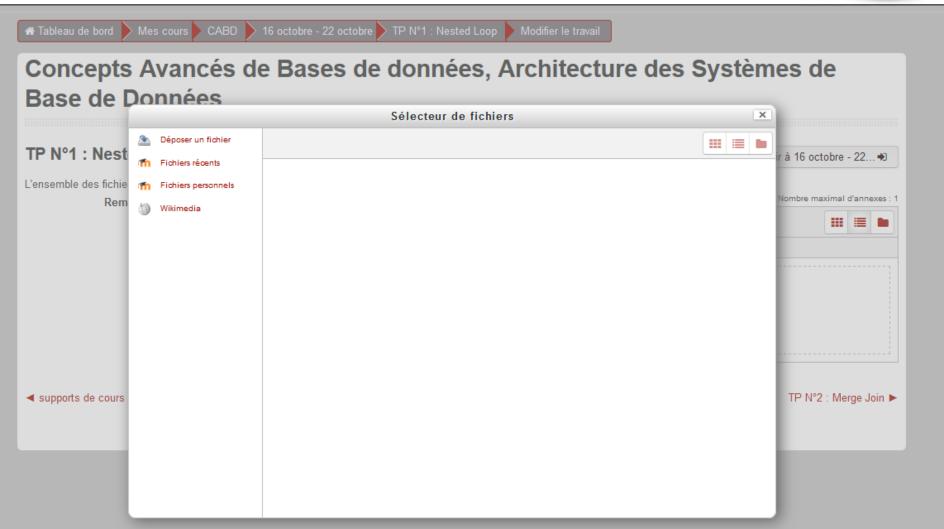






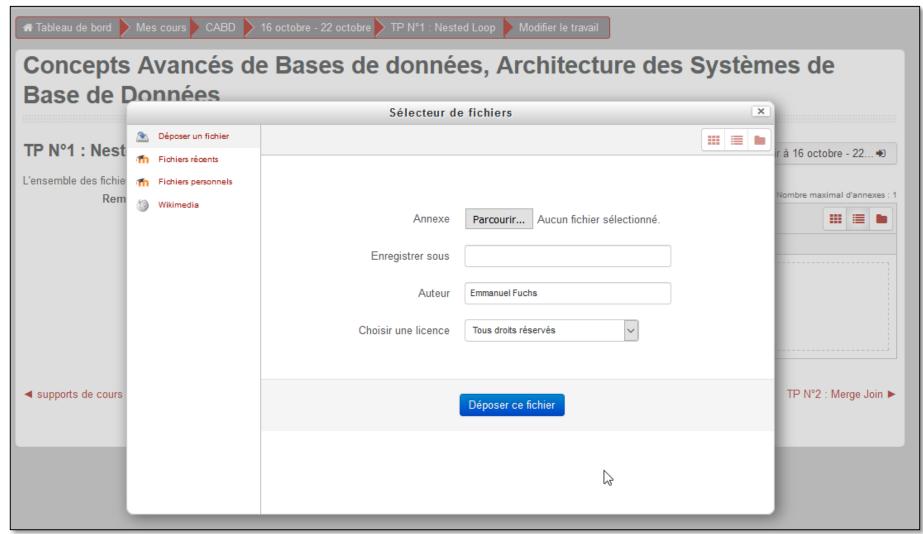






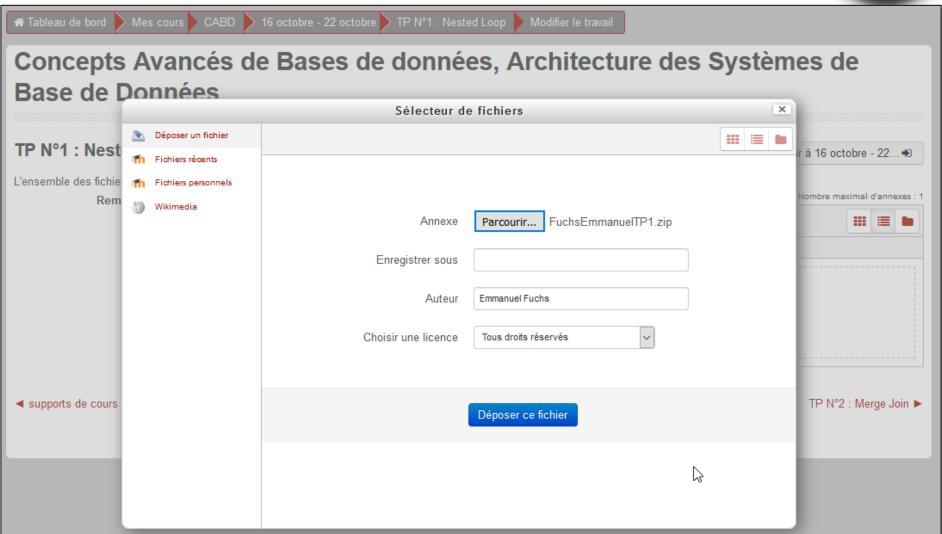






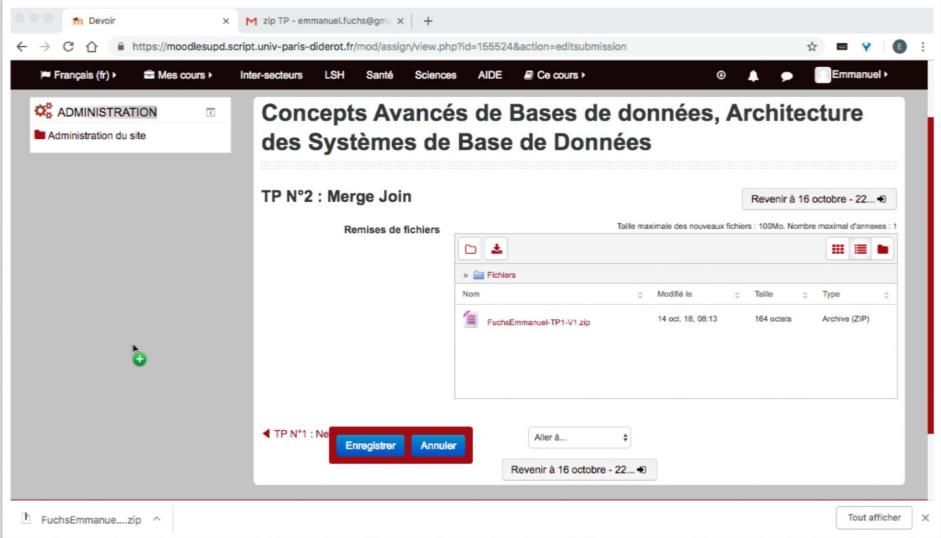






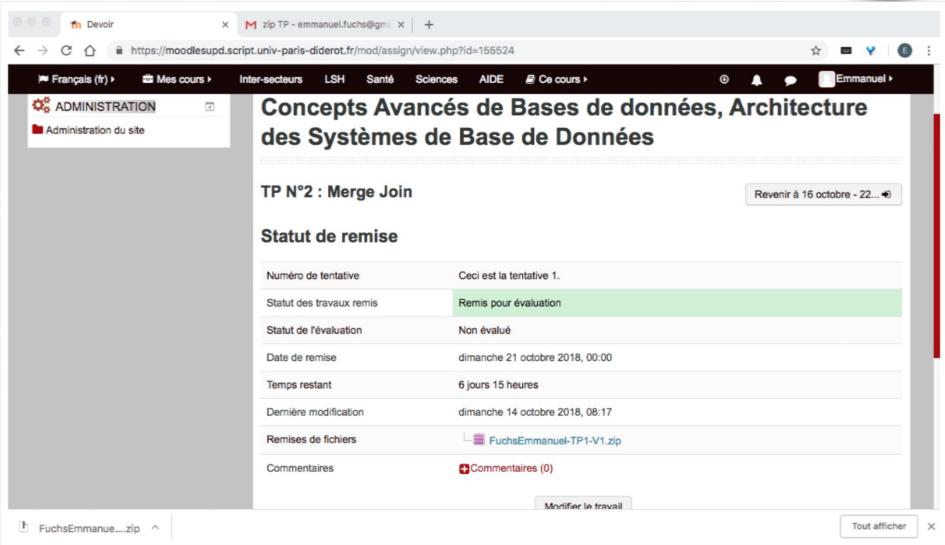












# Faire un test d'import

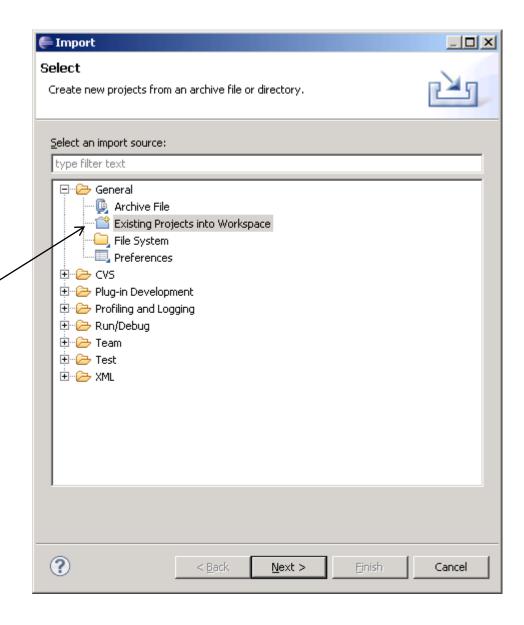


- Vérifier les chemins de fichiers.
  - Fichiers en entrée : R.txt S.txt
  - Fichier en sortie : RS.txt
- Les fichiers R, S doivent se trouver dans le projet eclipse donc dans le ZIP livré.
- Le fichier RS doit être réinitialisé à chaque execution.

Attention grosse source de défaut.

Import 1

Switch workspace Then:





## Import 2

