

Éléments d'Algorithmique

CMTD6: les listes chaînées

Christine Tasson
Université de Paris, IRIF

Listes chaînées

Nous avons besoin d'une structure de données pour représenter une collection ordonnée d'objets du même type.

Exemple: 3, 0, -2, 5, 1, 4, -7, 0 est une liste d'entiers.

Pour le moment nous avons vu des tableaux.

Avantage : accès en temps constant à un élément du tableau.

Désavantage :

- Longueur du tableau fixée.
- Difficile de gérer l'élimination d'un élément.
- Difficile de gérer l'ajout d'un élément.

Listes chaînées

Représentation d'une liste par une liste chaînée.

Liste chaînée: structure de données de même type de taille arbitraire, dont la représentation en mémoire est un ensemble de cellules avec un contenu et un pointeur vers la cellule suivante

Avantages: Taille flexible, ajout et suppression en tête de liste en temps constant.

Désavantages: l'accès au i -ème élément de la liste nécessite de parcourir les éléments qui le précèdent.

Recherche d'un élément dans un tableau

Pour aller plus vite, on peut utiliser les tableaux triés et la dichotomie, ou méthode "diviser pour régner".

Idée : si le tableau `tab` est trié, pour tout indice i ,

- les éléments $e \leq \text{tab}[i]$ sont d'indice $\leq i$,
- les éléments $e > \text{tab}[i]$ sont d'indice $> i$.

On essaye avec i au milieu du tableau.

Insertion d'un élément x en tête de liste L

```
insertion_head(L: list, x: key){  
    c= new cell()  
    c.key=x  
    c.next=L.head  
    L.head=c  
}
```

cellule=(c.key,c.next)

L.head=pointeur vers la première cellule de L.

Suppression d'un élément x en tête de liste L

```
remove_head(L: list){  
    c=L.head  
    if c != null {  
        L.head = c.next  
    }  
    return c  
}
```

cellule=(c.key,c.next)

L.head=pointeur vers la première cellule de L.