TDnº 12 : révisions

Exercice 1: programmation dynamique (examen 2017)

On considère l'algorithme suivant :

```
def algoIdiot(n) :
if n < 3 : return 1
else : return 4 * algoIdiot(n-1) + 2 * algoIdiot(n-3)</pre>
```

Soit v_n la valeur calculée par algoIdiot(n).

- 1. Montrer que pour tout $n \ge 2$, $v_n \ge 4^{n-2}$.
- 2. Soit A(n) le nombre d'opérations arithmétiques sur des entiers effectuées lors de l'exécution de algoIdiot(n). Montrer que A(n) est croissante, puis que $A(n) \in \Omega(2^{n/3})$, et conclure.
- 3. Proposer un algorithme lineaire(n) calculant v_n en effectuant seulement un nombre linéaire d'opérations arithmétiques.
- 4. La complexité en temps de lineaire(n) est-elle réellement linéaire? Justifier.
- 5. (*) Proposer un algorithme meilleur(n) calculant v_n avec une complexité en temps inférieure à celle de lineaire(n).

Exercice 2 : B-arbres (d'après examen 2017)

Les B-arbres d'ordre p constituent une variante des arbres binaires de recherche, utilisée notamment pour les systèmes de gestion de fichiers. Les différences majeures sont :

- chaque nœud ou feuille contient au plus 2p clés;
- chaque nœud ou feuille (sauf la racine) contient au moins p clés;
- la racine d'un B-arbre non vide contient au moins une clé;
- un nœud d'arité k+1 contient exactement k clés;
- toutes les feuilles ont la même profondeur.

La propriété d'ordre des ABR s'étend quant à elle simplement aux nœuds d'arité k+1: si un nœud contient les clés $c_0 < c_1 < \cdots < c_{k-1}$ et possède les sous-arbres $A_0, A_1 \dots A_k$, tous les éléments de A_i sont supérieurs à c_{i-1} (si i > 0) et inférieurs à c_i (si i < k).

- 1. a. Quelle est la seule forme possible pour un B-arbre d'ordre p contenant au plus 2p clés ? Et exactement 2p+1 clés ?
 - **b.** Quelles sont les deux formes possibles pour un B-arbre d'ordre 1 et de hauteur 1? Combien chacune d'elles peut-elle contenir de clés?
 - c. Décrire toutes les formes possibles pour un B-arbre d'ordre p et de hauteur 1. Combien de clés un tel B-arbre peut-il contenir ?
 - d. Quelles sont les hauteurs minimale et maximale d'un B-arbre d'ordre 1 contenant 15 clés? Donner un exemple de chaque hauteur possible (avec comme clés les entiers de 1 à 15).
- 2. Donner une minoration du nombre de clés à profondeur k, pour k > 0 (en fonction de p). En déduire que la hauteur d'un B-arbre contenant n clés est en $\Theta(\log n)$ dans tous les cas.

Par souci de simplification, on suppose toutes les clés distinctes, et on considère que chaque sommet contient :

- un champ booléen feuille indiquant s'il s'agit d'une feuille ou non,
- un champ entier taille compris entre p et 2p indiquant le nombre de clés qu'il contient,
- un tableau cles de longueur 2p, trié, contenant les clés 1 ,
- un tableau fils de longueur 2p+1 contenant les fils ¹, dans l'ordre,

pour lesquels on dispose de tous les accesseurs nécessaires — par exemple, getTaille(sommet), getCles(sommet), getCles(i, sommet)...

^{1.} et None dans les cases inutilisées

- 3. Décrire un algorithme minimum(racine) qui retourne le plus petit élément du B-arbre dont racine est la racine. Quelle est sa complexité?
- 4. Décrire un algorithme listeTriee(racine) retournant la liste triée de tous les éléments du B-arbre dont racine est la racine. Quelle est sa complexité?
- 5. Décrire un algorithme estUnBArbre (racine) retournant True si l'arbre dont racine est la racine est un B-arbre valide, et False sinon. Quelle est sa complexité?
- 6. Décrire un algorithme appartient (c, sommet) le plus efficace possible retournant
 - True si sommet contient la clé c,
 - False si sommet est une feuille ne contenant pas c,
 - et l'unique sous-arbre de sommet susceptible de contenir c sinon.

Quelle est sa complexité (en fonction de p, qui a vocation à être grand)?

- 7. En déduire un algorithme cherche(c, racine) le plus efficace possible retournant le nœud du B-arbre de racine racine contenant c, s'il en existe, et False sinon.
- 8. Quelle est la complexité de cherche(c, racine), en fonction de p et du nombre n de clés stockées dans le B-arbre de racine racine?

L'ajout de nouveaux éléments est plus complexe, du fait de la contrainte sur la profondeur des feuilles : comme dans un ABR, on cherche à ajouter l'élément dans une feuille, mais s'il est nécessaire d'en créer une nouvelle, elle doit être au même niveau que les précédentes – ce qui peut avoir des répercussions sur son père, voire toute sa lignée ancestrale. S'il faut finalement augmenter la hauteur de l'arbre, cela devra se faire au niveau de la racine.

- **9.** Comment créer un B-arbre d'ordre 2 en ajoutant successivement les clés 1, 2, 3, 4, 5 ? Et un B-arbre d'ordre 1 ? Poursuivre dans chacun des deux cas avec l'insertion de 6, 7, 8.
- 10. Décrire l'ajout d'une nouvelle clé dans une feuille non saturée.
- 11. (*) Proposer un algorithme pour le cas général. Quelle est sa complexité?