

# Compléments de la POO

## Cours 4

2021-2022 Université de Paris – Campus Grands Moulins

Licence 3 d'Informatique

Eugène Asarin

# Rappel dernières séances

- Cours
  - Dangers de l'héritage
  - Java fonctionnelle
    - Fonctions de première classe (FPC) et Fonctions d'ordre supérieur (FOS)
    - FPC en Java: type – interface fonctionnelle, représentation –objet; syntaxe lambda (et les autres)
    - Les types de `java.util.function`
    - Exemples FPC et FOS
- TD (ce qu'on a très bien révisé en plus)
  - Collections
  - Génériques

# Petite parenthèse

*Lambda is cool*

# Trier selon un attribut/paramètre/propriété

- Exemple: trier une liste de String selon la longueur (en croissant ou en décroissant, et puis alphabétique...)
- En principe c'est facile:
- `sort(Comparator <super E> c)`
- Mais il faut fabriquer le Comparator - ennuyeux.
- Solution 1 : écrire le Comparator avec lambda
- Solution 2: utiliser la fabrique (et ses cousines)
  - [Comparator](#)... [comparing](#)([Function](#)... keyExtractor)
- Voir la doc de l'API
- Et surtout l'exemple Java
- Conclusion: WE LIKE LAMBDA

# Programmation avec les Streams

java.util.stream , ne pas confondre avec les flots d'entrée-sortie

# Sources d'information

- Documentation des API:

[java.util.stream](#),

Et des méthodes `Scanner.tokens()`, `Files.lines()`, `BufferedReader.lines()`

- Support de cours, slides 348-375
- Processing Data with Java SE 8 Streams, [Part 1,2](#) by R.-G. Urma
- Effective Java, items 45-48
- Etc...

# Pour quels types de programmes?

- On a beaucoup de données « uniformes »
- On fait des requêtes/extractions/traitements systématiques
- Ça ressemble à des requêtes SQL dans les BD
- Le code « normal » utiliserait des collections et des boucles `for`, `for-each`
- Exemple: On a une liste d'étudiants, extraire les filles, trier selon numéro de carte, retourner une liste

# Comparons 2 solutions

liste d'étudiants, extraire les filles, trier selon numéro de carte, retourner une liste

## Collections

```
List<Student> result = new ArrayList<Student>();  
for (var et : lis)  
    if (et.genre.equals("F"))  
        result.add(et);  
result.sort(comparing(s -> s.carte));  
...
```

## Streams

```
lis.stream()  
    .filter(et -> et.genre.equals("F"))  
    .sorted(comparing(s -> s.carte))  
    .collect(toList())
```



# Structure de traitement stream

- On travaille avec un objet Stream<T> ou IntStream ou DoubleStream etc..
- On fait un pipeline
  - Une source (qui crée le Stream)
  - Des opérations intermédiaires (qui transforment le Stream en un autre Stream)
  - Une opération terminale qui extrait le résultat.
- Le reste se passe tout seul
  - Les streams sont paresseux, ils savent produire une donnée à la demande
  - C'est l'opération terminale qui demande « en boucle implicite »

# Sources (à mettre en amont)

- Dans Collection : méthode `stream()`
- Dans Scanner : méthode `tokens()`
- Dans BufferedReader : méthode `lines()`
- Et aussi `Files.lines(Paths.get("yourFile.txt"))`
- `Stream.of("do", "re", "mi", "fa")`
- Mais aussi `Stream.iterate(x, f)`
  - qui génère  $x, f(x), f(f(x)), f(f(f(x))), \dots$  – un stream potentiellement infini
- Et aussi `range(2,44)`
  - Qui génère 2,3,...,43

# Opérations intermédiaires simples

- `filter(Predicate)`, `map(Function)`, `sorted(Comparator)` – avec arguments FPC
- `limit(10)` – prendre 10 premiers éléments, `skip(10)` - ne pas les prendre, `distinct()` – sans doublons
- `peak(Consumer)` – surtout pour afficher et déboguer, par exemple avec `peak(System.out::println)`

# Opérations terminales simples

- `collect(toList())`, `collect(toSet)`,... pas si simple
  - `count()`
  - `forEach(Consumer)`
  - `allMatch`, `anyMatch` (Predicate)
- 
- Et plein d'opérations utiles dans Collectors

# Réductions (fold) – opération terminale essentielle

- `reduce(acc, BinaryOperation)`
- Correspond à la boucle avec accumulateur
- Exemple: produit d'une liste/stream

	En boucle for	Pour un stream, à la fin de pipeline
produit	<pre>int acc=1; for (int x: liste)     acc=acc*x;</pre>	<pre>reduce(1, (a,x)-&gt;a*x)</pre>
maximum	<pre>int acc=-1000 for (int x:liste)     acc=Math.max(acc,x);</pre>	<pre>reduce(-1000,Math::max)</pre>

# Remarques: comment ça marche

- Stream potentiellement infini
- Un stream ne contient pas de données, il les produit de manière paresseuse
- L'opération terminale déclenche tout en demandant en boucle ses données
- Boucle implicite!!!

# Conseils de programmation

- Inutile de remplacer toutes les boucles for par des streams
- Utilisez les streams pour des requêtes de masse à la SQL
- Si vous voulez faire des group by de SQL, regardez la classe Collectors et sa méthode grouping
- Dans les traitements de stream n'utilisez pas des effets de bord qui modifient les données, préférez des fonctions pures
- Regardez les exemples de cours!