

---

# Rapport Projet Web : Pokimac

---

Github du projet : <https://github.com/2-1-1-2/Pokimac>

## Liste des endpoints/routes de notre backend:

- /
  - renvoie vers la page index.html, le menu du Pokimac
- /PokimacDresseur
  - ◆ GET : On affiche la liste des dresseurs enregistrés dans la base de données
  - ◆ POST : Ajoute un dresseur dans la base de données
  - ◆ PUT : Gère l'affichage des dresseurs selon l'ordre alphabétique ou leur type
- /PokimacDresseur/<int:id>
  - ◆ DELETE : On lui fournit l'id d'un dresseur pour qu'il le supprime de la base de données
  - ◆ GET : On lui fournit l'id d'un dresseur pour qu'il affiche ses informations sous forme d'une fiche
  - ◆ PUT : Est censé modifier les données d'un dresseur existant mais on n'a pas pu l'implémenter
- /PokimacDresseurForm
  - ◆ GET : Affiche le formulaire pour ajouter un dresseur
  - ◆ POST : Change la liste des pokémons proposés en fonction du type sélectionné
  - ◆ PUT : Est censé afficher le formulaire déjà pré-rempli avec les données d'un dresseur existant pour pouvoir les modifier
- /PokimacDresseurForm/<int:id>
  - ◆ GET : Est censé afficher le formulaire déjà pré-rempli avec les données d'un dresseur existant pour pouvoir les modifier
- route("/PokimacEquipe")
  - ◆ Affiche la liste des équipes enregistrées dans la base de données
- route("/Equipe", methods=['GET', 'POST'])
  - ◆ GET : Affiche le formulaire pour ajouter une équipe
  - ◆ POST : Ajoute une équipe dans la base de données
- route("/Equipe/<int:id>", methods=['PUT', 'DELETE'])
  - ◆ PUT : Est censé afficher le formulaire déjà pré-rempli avec les données d'une équipe existante pour pouvoir les modifier
  - ◆ DELETE : Supprime l'équipe dont l'id est id