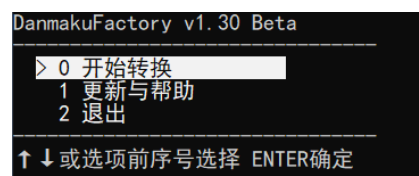


快速开始

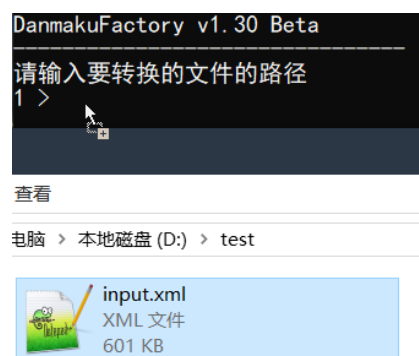
1.

双击打开 danmakufactory_1.30_release.exe，可以看到如右界面，按一下回车继续。



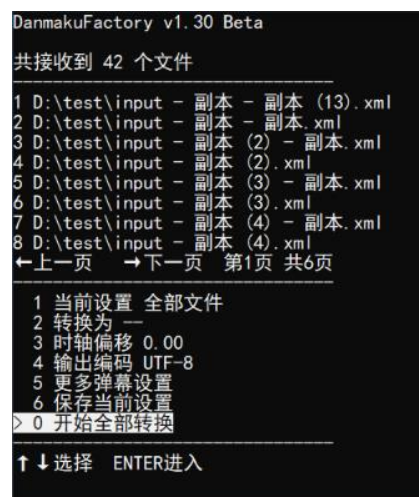
2.

如果文件不多，在你要转换的 xml 文件上按住鼠标左键拖拽进框中，即可看到文件路径已经填充上去了，按一下回车可以继续下一个文件，如果不需要了，在空行上回车，即可跳到设定页



3.

检查程序对弹幕的设定，使用左右方向键可以翻页以查看刚才输入的全部文件路径，上下方向键可以选择功能。下面有对设定页面的详细介绍，如果不熟悉的可以直接进入 开始全部转换 一项直接开始任务，此时程序将按照默认设定来转换。



4.

设定完成以后按 **开始全部任务** 以开始任务，完成后如右图

```
> 29/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 66 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (9).xml.ass
> 30/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 63 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (10) - 副本.xml.ass
> 31/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 68 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (10).xml.ass
> 32/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 66 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (11) - 副本.xml.ass
> 33/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 67 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (11).xml.ass
> 34/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 66 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (12) - 副本.xml.ass
> 35/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 65 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (12).xml.ass
> 36/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 71 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (13) - 副本.xml.ass
> 37/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 76 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (13).xml.ass
> 38/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 76 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (14) - 副本.xml.ass
> 39/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 66 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (14).xml.ass
> 40/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 105 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本 (15).xml.ass
> 41/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 50 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input - 副本.xml.ass
> 42/42 开始转换 -> 转换成功 耗时 52 ms 状态编码 C000
输出文件 D:\test\input.xml.ass

转换结束 42 个成功, 0个失败
Made by TIKM
https://github.com/HITIKM/DanmakuFactory
请按任意键继续. . .
```

设置页面

1. 当前设置

当前设置项用于改变设置操作的作用对象，本程序可以对每个文件单独的设置。在此项上回车，程序会要求输入一个整数，这个整数就是上面文件列表中文件路径前面的序号，一个序号对应一个文件，如下图就是要修改 5 号文件的设置。0 号表示修改全部文件的设置，此时的设置操作将会作用到全部文件。

```
DanmakuFactory v1.30 Beta

共接收到 42 个文件

1 D:\test\input - 副本 - 副本 (13).xml
2 D:\test\input - 副本 - 副本.xml
3 D:\test\input - 副本 (2) - 副本.xml
4 D:\test\input - 副本 (2).xml
5 D:\test\input - 副本 (3) - 副本.xml
6 D:\test\input - 副本 (3).xml
7 D:\test\input - 副本 (4) - 副本.xml
8 D:\test\input - 副本 (4).xml
←上一页 →下一页 第1页 共6页

> 1 当前设置 全部文件
2 转换为 —
3 时轴偏移 0.00
4 输出编码 UTF-8
5 更多弹幕设置
6 保存当前设置
0 开始全部转换

请输入你要设置的文件前序号 0表示全部
请输入(0-42) 5
```

2. 转换为

转换为项可以设定指定文件的输出路径。

3. 时轴偏移

时轴偏移指定了这个文件的时间轴 0 时刻在输出文件的时间位置。通俗来讲就是时间左右偏移量。偏移之后为负数的弹幕将会默认从零开始。

4. 输出编码

输出文件的编码，目前有 ANSI 与 UTF-8 可选。

5. 更多弹幕设置

对弹幕速度、密度等设置。



6. 保存当前设置

将当前的设置保存到文件，如果配置文件丢失将会重建。如果当前设置的是全部文件，则保存第一个文件的设置。

7. 开始全部转换

开始任务。

命令行

1. 30 以后的版本支持命令行调用，具体如下

```
./danmakuFactory [-h][-s][-ip 输入文件名][-if 输入文件格式][-op 输出文件名][-of 输出文件格式][-oe 输出文件编码][-t 时轴偏移][-rx 分辨率宽][-ry 分辨率高][-rt 滚动弹幕滚动时间][-ht 固定弹幕存活时间][-d 弹幕 密度][-fs 文字大小][-fn 字体][-o 不透明度][-l 描边][-sd 阴影][-b 底部留白][-sm 屏蔽模式][-dm 调试模式]
```

选项解释

-h, --help 显示帮助文本，除非存在其他选项

-s, --set 将设置保存到文件，没有其他选项则将列出当前文件中的设置值；转换时加入此选项表示将本次设置保存到文件中；如果输入文件名-ip 缺省则只修改设置而不进行其他操作

-ip, --input 输入文件名，除非使用了-s 选项，否则缺省将导致出错

-if, --inputformat 输入文件格式, 缺省时程序将自动判断 (目前无意义)
-op, --output 输出文件名, 缺省时默认为 "输入文件名. 输出文件格式"
-of, --outputformat 输出文件格式, 缺省时默认为 ass (目前无意义)
-oe, --outputencoding 输出文件编码, 缺省时将使用配置文件中的值
-t, --timeshift 时轴偏移量, 缺省时默认为 0.00

-rx, --resx 分辨率宽, 缺省时将使用配置文件中的值
-ry, --resy 分辨率高, 缺省时将使用配置文件中的值
-rt, --rolltime 滚动弹幕滚动时间, 缺省时将使用配置文件中的值
-ht, --holdtime 固定弹幕存活时间, 缺省时将使用配置文件中的值
-d, --density 弹幕密度, 0 表示无限制, (-1) 表示不重叠, 缺省时将使用配置文件中的值
-fs, --fontsize 文字大小, 缺省时将使用配置文件中的值
-fn, --fontname 字体名称, 缺省时将使用配置文件中的值
-o, --opacity 不透明度, 缺省时将使用配置文件中的值
-l, --outline 描边程度, 缺省时将使用配置文件中的值
-sd, --shadow 阴影程度, 缺省时将使用配置文件中的值
-b, --blank 底部留白, 缺省时将使用配置文件中的值
-sm, --shieldmode 屏蔽模式, 缺省时将使用配置文件中的值
-dm, --debugmode 调试模式, 缺省时将使用配置文件中的值

注意

如果参数带有空格请使用双引号, 否则将会截断。如: "Microsoft YaHei"

如果参数带有负号请使用括号, 否则将解析为选项。如: (-1024.25)

举例

转换 test.xml 输出默认为 D:/test.xml.ass

```
danmakuFactory -ip D:/test.xml
```

转换 test.xml 输出为 D:/test.ass

```
danmakuFactory -ip D:/test.xml -op D:/test.ass
```

转换 test.xml 输出为 D:/test.ass, 弹幕密度为不重叠, 字体为微软雅黑, 不改变配置文件

```
danmakuFactory -ip D:/test.xml -op D:/test.ass -d (-1) -fn "Microsoft YaHei"
```

上一例改变配置文件值

```
danmakuFactory -ip D:/test.xml -op D:/test.ass -d (-1) -fn "Microsoft YaHei" -s
```

其他

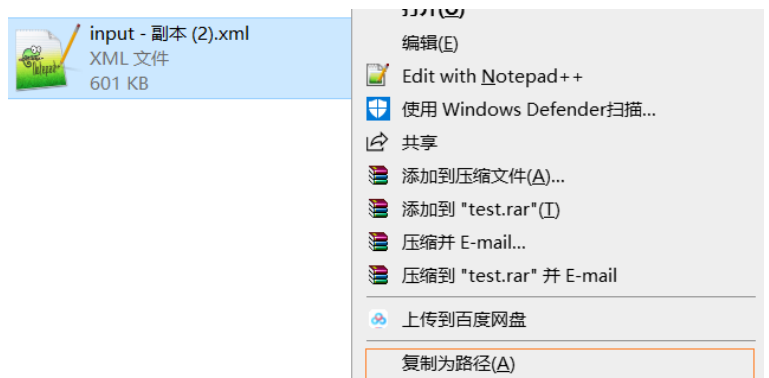
1.

如果发现控制台窗口大小或缓冲区大小并不适合自己的电脑，可以手动在配置文件 DanmakuFactoryConfig.ini 中加入下面几条，等号右边的数字可以随意修改，但**要注意单位**。

```
;修改窗口大小（单位像素）
windowX = 800
windowY = 600
;修改缓冲区大小（单位行或列）
bufferX = 100
bufferY = 50
```

2.

如果要转换的文件比较多，可以选中全部要转换的文件，**按住 SHIFT 并按鼠标右键**，选择 **复制为路径**，再粘贴到程序中即可。



<https://github.com/HITIKM/DanmakuFactory>

Copyright © 2019 TIKM.ORG