



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»

РТУ МИРЭА

Практическая работа № 8

Оценка интерфейсных решений и использование программных средств прототипирования интерфейсов

Методы и средства проектирования информационно-аналитических систем

	<i>(наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом)</i>
Уровень	специалитет
	<i>(бакалавриат, магистратура, специалитет)</i>
Форма	
обучения	очная
	<i>(очная, очно-заочная, заочная)</i>
Направление(-я) подготовки	10.05.04 «Информационно-аналитические системы безопасности»
	<i>(код(-ы) и наименование(-я))</i>
Институт	Институт кибербезопасности и цифровых технологий (ИКБ)
	<i>(полное и краткое наименование)</i>
Кафедра	Информационно-аналитические системы кибербезопасности (КБ-2)
	<i>(полное и краткое наименование кафедры, реализующей дисциплину (модуль))</i>
Используются в данной редакции с учебного года	2023/24
	<i>(учебный год цифрами)</i>
Проверено и согласовано « ____ » _____ 20 ____ г.	
	<i>(подпись директора Института/Филиала)</i>

с расшифровкой)

Москва 2024 г.

Цель работы: развитие у студентов навыков оценки существующих интерфейсных решений программных продуктов и работа со средствами прототипирования (макетирования) интерфейсов.

Задание: Используя доступ к ресурсам сети Интернет и/или доступных на компьютерах прикладных программ найдите примеры реализации «правил» (законов) разработки интерфейсов программных продуктов, изученных в ходе лекции. Примените полученные знания при проектировании интерфейса в средстве макетирования (опционально).

Работа должна включать:

1. Перечисление «законов/правил» разработки интерфейсов (не менее пяти) и снимки экранов, полученных студентом при анализе WEB-ресурсов и прикладных программ.
2. Снимки экранов должны иметь пояснительную запись о выявленном «правиле», на снимке экрана графически выделены элементы участвующие в правиле.
3. Используя сервисы прототипирования дизайна приложений (например: <https://www.figma.com>, <https://moqups.com>) создать макет интерфейса приложения и показать на нем реализацию «правил» (не более 2-3 шт.).
4. Снимки экрана средства прототипирования сопровождать подписью с указанием «правила» и графически выделить значащие элементы, дать краткое пояснение.
5. Итоговый отчет должен содержать 5-8 снимков экрана с графическим обозначением и текстовыми пояснениями.

Примечание: Допускается использовать любые программные средства прототипирования интерфейса, известные и/или доступные студенту, с обязательным указанием названия средства и его официального WEB-адреса.