

Контрольное домашнее задание №4

Решить задачу №3, представив матричную игру в виде пары взаимно двойственных задач линейного программирования.

Разработать программное обеспечение на Python.

Структура отчета.

1. Постановка задачи.
2. Подробное описание решения задачи.
3. Код программы на Python.
4. Результаты работы программы.