

# Распределенные информационно-аналитические системы

Практическое занятие № 16. «Авторизация»

Профессор кафедры КБ-2: д.т.н. Шатовкин Р.Р.

# Учебные вопросы:

- 1. Введение в авторизацию.
- 2. Авторизация с помощью JWT-токенов в клиенте JavaScript.
- 3. Авторизация по ролям.
- 4. Авторизация на основе Claims.
- 5. Создание ограничений для авторизации.

### 1. Введение в авторизацию

Важное место в приложении занимает и авторизация. Авторизация представляет процесс определения, имеет ли пользователь право доступа к некоторому ресурсу. Авторизация отвечает на вопрос "Какие права пользователь имеет в системе?". **ASP.NET Core** имеет встроенную поддержку авторизации.

#### **Авторизация**

Авторизация представляет процесс определения прав пользователя в системе, к каким ресурсам приложения он имеет право доступа и при каких условиях.

Хотя авторизация представляет отдельный независимый процесс, тем не менее для нее также необходимо, чтобы приложение также применяло аутентификацию.

Для подключения авторизации необходимо встроить компонент Microsoft.AspNetCore.Authorization.AuthorizationMiddleware. Для этого применяется встроенный метод расширения UseAuthorization()

```
1 public static IApplicationBuilder UseAuthorization(this IApplicationBuilder app)
```

Кроме того, для применения авторизации необходимо зарегистрировать сервисы авторизации с помощью метода AddAuthorization():

```
public static IServiceCollection AddAuthorization(this IServiceCollection services)
public static IServiceCollection AddAuthorization(this IServiceCollection services, Action<AuthorizationOptions> configure)
```

Вторая версия метода принимает делегат, который с помощью параметра **AuthorizationOptions** позволяет сконфигурировать авторизацию.

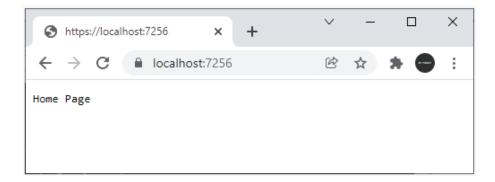
Ключевым элементом механизма авторизации в **ASP.NET Core** является атрибут **AuthorizeAttribute** из пространства имен **Microsoft.AspNetCore.Authorization**, который позволяет ограничить доступ к ресурсам приложения. Например:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
 2
    var builder = WebApplication.CreateBuilder();
 Δ
    builder.Services.AddAuthentication("Bearer") // добавление сервисов аутентификации
                              // подключение аутентификации с помощью jwt-токенов
        .AddJwtBearer();
6
    builder.Services.AddAuthorization();
                                                    // добавление сервисов авторизации
8
9
    var app = builder.Build();
10
    app.UseAuthentication(); // добавление middleware аутентификации
11
    app.UseAuthorization(); // добавление middleware авторизации
12
13
14
    app.Map("/hello", [Authorize]() => "Hello World!");
15
    app.Map("/", () => "Home Page");
16
17
    app.Run();
```

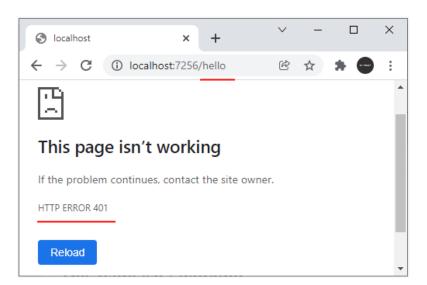
Здесь в приложении определены две конечных точки: "/" и "/hello". При этом конечная точка "/hello" применяет атрибут Authorize. Атрибут указывается перед обработчиком конечной точки.

Применение данного атрибута означает, что к конечной точке "/hello" имеют доступ только аутентифицированные пользователи.

Если мы обратимся к конечной точке "/", то у нас не возникнет никаких проблем:



Однако если мы обратимся к ресурсу "/hello", то мы получим ошибку 401, которая говорит о том, что пользователь не авторизован для доступа к этому ресурсу:



# 2. Авторизация с помощью JWT-токенов в клиенте JavaScript

В прошлом учебном вопросе был рассмотрен процесс конфигурации и генерации **JWT**-токенов. Теперь посмотрим, как мы можем применить **JWT**-токен для авторизации в приложении. Для этого определим в файле **Program.cs** следующий код:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer;
    using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
    using Microsoft.IdentityModel.Tokens;
    using System.IdentityModel.Tokens.Jwt;
    using System.Security.Claims;
    using System.Text;
    // условная бд с пользователями
9
    var people = new List<Person>
10
        new Person("tom@gmail.com", "12345"),
11
        new Person("bob@gmail.com", "55555")
12
    };
13
14
    var builder = WebApplication.CreateBuilder();
15
16
    builder.Services.AddAuthorization();
17
    builder.Services.AddAuthentication(JwtBearerDefaults.AuthenticationScheme)
19
        .AddJwtBearer(options =>
20
        {
            options.TokenValidationParameters = new TokenValidationParameters
21
22
                ValidateIssuer = true,
24
                ValidIssuer = AuthOptions.ISSUER,
25
                ValidateAudience = true,
                ValidAudience = AuthOptions.AUDIENCE,
26
27
                ValidateLifetime = true,
28
                IssuerSigningKey = AuthOptions.GetSymmetricSecurityKey(),
29
                ValidateIssuerSigningKey = true
             };
31
    });
32
    var app = builder.Build();
33
34
    app.UseDefaultFiles();
    app.UseStaticFiles();
35
37
    app.UseAuthentication();
38
    app.UseAuthorization();
39
```

```
app.MapPost("/login", (Person loginData) =>
41
    {
        // находим пользователя
42
        Person? person = people.FirstOrDefault(p => p.Email == loginData.Email && p.Password == loginData.Password);
43
        // если пользователь не найден, отправляем статусный код 401
44
        if(person is null) return Results.Unauthorized();
45
46
        var claims = new List<Claim> {new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email) };
47
48
        // создаем ЈШТ-токен
        var jwt = new JwtSecurityToken(
49
50
                issuer: AuthOptions.ISSUER,
                audience: AuthOptions.AUDIENCE,
51
52
                claims: claims,
                expires: DateTime.UtcNow.Add(TimeSpan.FromMinutes(2)),
                signingCredentials: new SigningCredentials(AuthOptions.GetSymmetricSecurityKey(), SecurityAlgorithms.HmacSha256));
54
        var encodedJwt = new JwtSecurityTokenHandler().WriteToken(jwt);
        // формируем ответ
57
        var response = new
        {
            access token = encodedJwt,
60
61
            username = person.Email
62
        };
63
64
        return Results.Json(response);
    });
65
    app.Map("/data", [Authorize] () => new { message= "Hello World!" });
66
67
68
    app.Run();
69
70
    public class AuthOptions
71
72
        public const string ISSUER = "MyAuthServer"; // издатель токена
        public const string AUDIENCE = "MyAuthClient"; // потребитель токена
73
        const string KEY = "mysupersecret_secretkey!123"; // ключ для шифрации
74
        public static SymmetricSecurityKey GetSymmetricSecurityKey() =>
75
            new SymmetricSecurityKey(Encoding.UTF8.GetBytes(KEY));
77
78
    record class Person(string Email, string Password);
```

Для представления пользователя в приложении здесь определен **record**-класс **Person**, который имеет два свойства: **email** и пароль. И для упрощения ситуации вместо базы данных все пользователи приложения хранятся в списке **people**. Условно говоря, у нас есть два пользователя.

Для описания некоторых настроек генерации токена, как и в прошлой теме, в коде определен специальный класс **AuthOptions**, и также, как и в прошлой теме, с помощью метода **AddJwtBearer()** в приложение добавляется конфигурация токена.

В конечной точке "\login", которая обрабатывает **POST**-запросы, получаем отправленные клиентом аутентификационные данные опять же для простоты в виде объекта **Person**:

```
1 app.MapPost("/login", (Person loginData) =>
```

Используя полученные данные, пытаемся найти в списке **people** пользователя:

```
1 Person? person = people.FirstOrDefault(p => p.Email == loginData.Email && p.Password == loginData.Password);
```

Если пользователь не найден, то есть переданы некорректные **email** и/или пароль, то оправляем статусный код **401**, который говорит о том, что доступ запрещен:

```
1 if(person is null) return Results.Unauthorized();
```

Если пользователь найден, то создается список объектов **Claim** с одним **Claim**, который представляет **email** пользователя. Генерируем **jwt**-токен:

```
var claims = new List<Claim> {new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email) };
var jwt = new JwtSecurityToken(
   issuer: AuthOptions.ISSUER,
   audience: AuthOptions.AUDIENCE,
   claims: claims,
   expires: DateTime.UtcNow.Add(TimeSpan.FromMinutes(2)), // действие токена истекает через 2 минуты
   signingCredentials: new SigningCredentials(AuthOptions.GetSymmetricSecurityKey(), SecurityAlgorithms.HmacSha256));
var encodedJwt = new JwtSecurityTokenHandler().WriteToken(jwt);
```

Далее формирует ответ клиенту. Он отправляется в виде объекта в формате **json**, который содержит два свойства: access\_token – собственно токен и username – email аутентифицированного пользователя

```
var response = new { access_token = encodedJwt, username = person.Email }; return Results.Json(response);
```

Еще одна конечная точка — "/data" использует атрибут **Authorize**, поэтому для обращения к ней необходимо в запросе отправлять полученный **jwt**-токен.

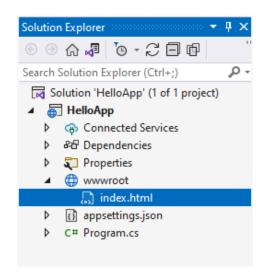
```
1 app.Map("/data", [Authorize] (HttpContext context) => $"Hello World!");
```

#### Создание клиента на javascript

Теперь определим клиент для тестирования авторизации с помощью токена. Итак, в коде приложения определено подключение статических файлов по умолчанию:

```
1 app.UseDefaultFiles();
2 app.UseStaticFiles();
```

В качестве веб-страницы по умолчанию добавим в проект для статических файлов папку wwwroot, а в нее — новый файл index.html:



```
<!DOCTYPE html>
    <html>
    <head>
        <meta charset="utf-8" />
        <title>METANIT.COM</title>
    </head>
6
    <body>
8
        <div id="userInfo" style="display:none;">
9
            Добро пожаловать <span id="userName"></span>!
            <input type="button" value="Выйти" id="logOut" />
10
        </div>
11
12
        <div id="loginForm">
13
            <h3>Вход на сайт</h3>
14
15
                <label>Введите email</label><br />
16
                <input type="email" id="email" />
17
            >
                <label>Введите пароль</label><br />
19
20
                <input type="password" id="password" />
22
            <input type="submit" id="submitLogin" value="Логин" />
23
        </div>
24
        >
25
            <input type="submit" id="getData" value="Получить данные" />
        27
        <script>
            var tokenKey = "accessToken";
29
            // при нажатии на кнопку отправки формы идет запрос к /login для получения токена
            document.getElementById("submitLogin").addEventListener("click", async e => {
31
                e.preventDefault();
32
                // отправляет запрос и получаем ответ
33
                const response = await fetch("/login", {
                    method: "POST",
                    headers: { "Accept": "application/json", "Content-Type": "application/json" },
                    body: JSON.stringify({
37
                        email: document.getElementById("email").value,
                        password: document.getElementById("password").value
38
                    })
                });
40
                // если запрос прошел нормально
41
                if (response.ok === true) {
42
43
                    // получаем данные
                    const data = await response.json();
44
```

```
45
                    // изменяем содержимое и видимость блоков на странице
46
                    document.getElementById("userName").innerText = data.username;
                    document.getElementById("userInfo").style.display = "block";
47
48
                    document.getElementById("loginForm").style.display = "none";
                    // coxpaняем в xpaнилище sessionStorage токен доступа
49
                    sessionStorage.setItem(tokenKey, data.access_token);
51
                }
52
                else // если произошла ошибка, получаем код статуса
                    console.log("Status: ", response.status);
54
            });
56
            // кнопка для обращения по пути "/data" для получения данных
            document.getElementById("getData").addEventListener("click", async e => {
                e.preventDefault();
58
                // получаем токен из sessionStorage
60
                const token = sessionStorage.getItem(tokenKey);
                // отправляем запрос к "/data
61
62
                const response = await fetch("/data", {
63
                    method: "GET",
64
                    headers: {
                        "Accept": "application/json",
                        "Authorization": "Bearer " + token // передача токена в заголовке
67
                });
                if (response.ok === true) {
                    const data = await response.json();
71
72
                    alert(data.message);
                }
74
                else
                    console.log("Status: ", response.status);
            });
78
            // условный выход - просто удаляем токен и меняем видимость блоков
            document.getElementById("logOut").addEventListener("click", e => {
                e.preventDefault();
81
                document.getElementById("userName").innerText = "";
82
                document.getElementById("userInfo").style.display = "none";
83
84
                document.getElementById("loginForm").style.display = "block";
85
                sessionStorage.removeItem(tokenKey);
            });
        </script>
87
    </body>
    </html>
89
```

Первый блок на странице выводит информацию о вошедшем пользователе и ссылку для выхода. Второй блок содержит форму для логина.

После нажатия кнопки на форме логина запрос будет отправляться методом **POST** на адрес "/login". Конечная точка, которая отвечает за обработку **POST**-запросов по этому маршруту, если переданы корректные **email** и пароль, отправит в ответ токен.

Ответом сервера в случае удачной аутентификации будет примерно следующий объект:

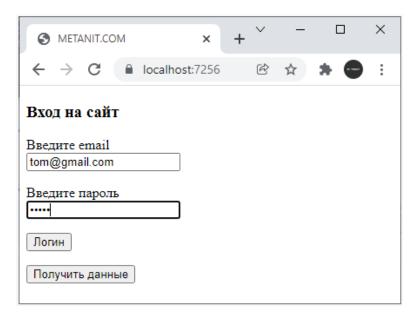
Параметр access\_token как раз и будет представлять токен доступа. Также в объекте передается дополнительная информация о нике пользователя.

Для того, чтобы в коде js данный токен в дальнейшем был доступен, то он сохраняется в хранилище sessionStorage.

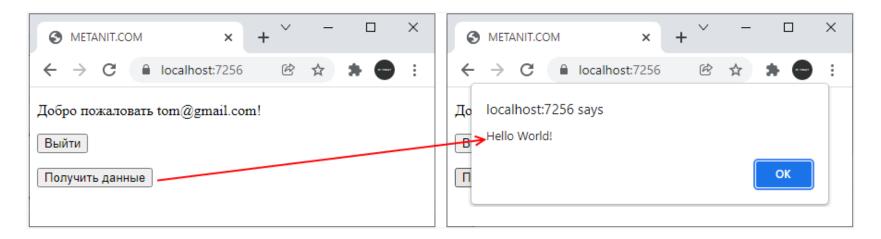
Дополнительная кнопка с id="getData" на странице предназначена для тестирования авторизации с помощью токена. По ее нажатию будет выполняться запрос по адресу "/data", для доступа к которому необходимо быть аутентифицированным. Чтобы отправить токен в запросе, нам нужно настроить в запросе заголовок Authorization:

```
headers: {
    "Accept": "application/json",
    "Authorization": "Bearer " + token // передача токена в заголовке
}
```

Запустим проект и введем данные одного из пользователя, который есть в списке people:



При вводе корректных данных север пришлет клиенту объект с **jwt**-токеном и логином пользователя. И после этого мы можем нажать на кнопку "Получить данные" и тем самым обратиться к ресурсу "/data", для доступа к которому требуется токен



В то же время если мы попробуем обратиться к этому же ресурсу без токена или с токеном с истекшим сроком, то получим ошибку 401 (Unauthorized).

# 3. Авторизация по ролям

Авторизация по ролям позволяет разграничить доступ к ресурсам приложения в зависимости от роли, к которой принадлежит пользователь.

Допустим, у нас есть следующие классы, которые описывают пользователя и его роль:

```
class Person
2
       public string Email { get; set; }
       public string Password { get; set; }
       public Role Role { get; set; }
       public Person(string email, string password, Role role)
           Email = email;
8
           Password = password;
9
            Role = role;
10
11
12
    class Role
14
       public string Name { get; set; }
15
       public Role(string name) => Name = name;
16
17
```

Класс роли содержит свойство **Name**, которое хранит название роли. А класс **Person** хранит **email**-адрес, пароль и роль пользователя.

В файле Program.cs определим следующий код:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authentication.Cookies;
   using System.Security.Claims;
   using Microsoft.AspNetCore.Authentication;
   using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
   var adminRole = new Role("admin");
    var userRole = new Role("user");
    var people = new List<Person>
9
        new Person("tom@gmail.com", "12345", adminRole),
10
        new Person("bob@gmail.com", "55555", userRole),
11
   };
12
13
   var builder = WebApplication.CreateBuilder();
14
   builder.Services.AddAuthentication(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme)
15
        .AddCookie(options =>
16
17
            options.LoginPath = "/login";
18
            options.AccessDeniedPath = "/accessdenied";
19
       });
20
   builder.Services.AddAuthorization();
22
   var app = builder.Build();
24
    app.UseAuthentication();
    app.UseAuthorization(); // добавление middleware авторизации
26
27
   app.MapGet("/accessdenied", async (HttpContext context) =>
28
29
        context.Response.StatusCode = 403;
30
        await context.Response.WriteAsync("Access Denied");
31
32
   });
```

```
app.MapGet("/login", async (HttpContext context) =>
33
34
   {
        context.Response.ContentType = "text/html; charset=utf-8";
        // html-форма для ввода логина/пароля
36
37
        string loginForm = @"<!DOCTYPE html>
38
        <html>
39
        <head>
            <meta charset='utf-8' />
40
            <title>METANIT.COM</title>
41
42
        </head>
        <body>
43
            <h2>Login Form</h2>
44
            <form method='post'>
45
46
                >
                    <label>Email</label><br />
47
                    <input name='email' />
48
                49
50
                >
                    <label>Password</label><br />
51
52
                    <input type='password' name='password' />
                54
                <input type='submit' value='Login' />
            </form>
56
        </body>
        </html>":
57
    await context.Response.WriteAsync(loginForm);
58
   });
59
60
   app.MapPost("/login", async (string? returnUrl, HttpContext context) =>
61
62
        // получаем из формы email и пароль
63
64
        var form = context.Request.Form;
        // если email и/или пароль не установлены, посылаем статусный код ошибки 400
65
        if (!form.ContainsKey("email") || !form.ContainsKey("password"))
66
            return Results.BadRequest("Email и/или пароль не установлены");
67
        string email = form["email"];
68
        string password = form["password"];
69
70
```

```
71
         // находим пользователя
72
         Person? person = people.FirstOrDefault(p => p.Email == email && p.Password == password);
73
         // если пользователь не найден, отправляем статусный код 401
74
         if (person is null) return Results.Unauthorized();
         var claims = new List<Claim>
75
76
77
             new Claim(ClaimsIdentity.DefaultNameClaimType, person.Email),
             new Claim(ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType, person.Role.Name)
78
79
        };
80
         var claimsIdentity = new ClaimsIdentity(claims, "Cookies");
         var claimsPrincipal = new ClaimsPrincipal(claimsIdentity);
81
         await context.SignInAsync(claimsPrincipal);
82
         return Results.Redirect(returnUrl ?? "/");
83
84
    });
85
    // доступ только для роли admin
    app.Map("/admin", [Authorize(Roles = "admin")]() => "Admin Panel");
87
    // доступ только для ролей admin и user
89
    app.Map("/", [Authorize(Roles = "admin, user")](HttpContext context) =>
90
91
         var login = context.User.FindFirst(ClaimsIdentity.DefaultNameClaimType);
         var role = context.User.FindFirst(ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType);
         return $"Name: {login?.Value}\nRole: {role?.Value}";
93
94
    });
    app.MapGet("/logout", async (HttpContext context) =>
96
97
         await context.SignOutAsync(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
98
         return "Данные удалены";
99
    });
100
    app.Run();
```

Для упрощения ситуации здесь данные ролей и пользователей определены напрямую в коде в виде списка **people**:

```
var adminRole = new Role("admin");
var userRole = new Role("user");
var people = new List<Person>
{
    new Person("tom@gmail.com", "12345", adminRole),
    new Person("bob@gmail.com", "55555", userRole),
};
```

Здесь определены две роли – "admin" и "user" и два пользователя.

Для аутентификации здесь используются куки:

Здесь свойство options. Access Denied Path указывает на путь, на который будет перенаправляться аутентифицированный пользователь при обращении к ресурсу, для доступа к которому у него нет прав. То есть важно понимать разницу между назначением свойств options. Login Path и options. Access Denied Path:

options.LoginPath: определяет путь перенаправления для не аутентифицированного пользователя.

options.AccessDeniedPath: определяет путь перенаправления для аутентифицированного пользователя, который не имеет прав для доступа к ресурсу.

В реальности для обоих параметров можно использовать один и тот же путь. Но в данном случае я их разграничил.

Таким образом, при доступе к ресурсу, для которого у пользователя нет прав, пользователь перенаправляется по адресу "/accessdenied". Запрос по этому пути обрабатывается следующей конечной точкой:

```
app.MapGet("/accessdenied", async (HttpContext context) =>
{
    context.Response.StatusCode = 403;
    await context.Response.WriteAsync("Access Denied");
});
```

Здесь просто отправляется сообщение о запрете доступа со статусным кодом 403.

Если пользователь не аутентифицирован, то его перенаправляет по пути "/login". **GET**-запрос по этому пути обрабатывается конечной точкой app.MapGet("/login"), которая отправляет пользователю форму для ввода логина и пароля.

Отправленные пользователем в **POST**-запросе данные логина и пароля будут обрабатываться конечной точкой app.MapPost("/login"). Ключевым моментом ее обработчика является установка списка объектов **claim**, в которых сохраняется логин пользователя и его роль:

```
var claims = new List<Claim>

new Claim(ClaimsIdentity.DefaultNameClaimType, person.Email),
new Claim(ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType, person.Role.Name)
};
```

Для указания роли здесь применяется тип claim ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType, а в качестве значения для этого типа используется имя роли. По сути, больше для установки роли для пользователя ничего не нужно.

Чтобы на уровне отдельных ресурсов приложения разграничить доступ в зависимости от роли, свойству Roles атрибута **Authorize** передается набор допустимых ролей:

```
1 [Authorize(Roles = "admin")
```

Можно передавать несколько ролей через запятую:

```
1 [Authorize(Roles = "admin, user")
```

Для определения роли текущего пользователя инфраструктура ASP.NET Core будет использовать значения claim с типом ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType.

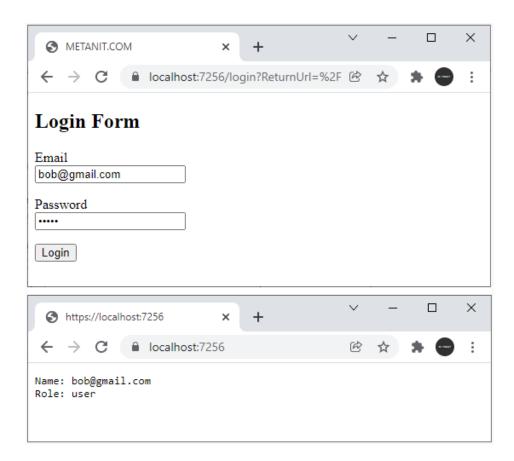
Например, обращаться по пути "/admin" могут только пользователи, которые принадлежат роли "admin":

```
1 app.Map("/admin", [Authorize(Roles = "admin")]() => "Admin Panel");
```

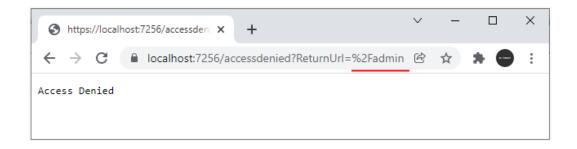
В то время как по пути "/" могут обращаться представители ролей "user" и "admin":

```
app.Map("/", [Authorize(Roles = "admin, user")](HttpContext context) =>
{
    var login = context.User.FindFirst(ClaimsIdentity.DefaultNameClaimType);
    var role = context.User.FindFirst(ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType);
    return $"Name: {login?.Value}\nRole: {role?.Value}";
});
```

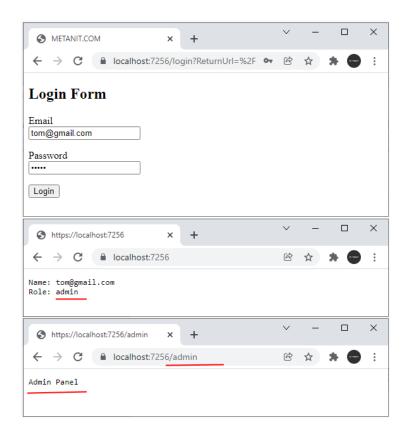
Например, залогинимся в приложение пользователем, который имеет роль "user":



Однако при попытке пользователя с ролью "user" обратиться по адресу "/admin", он будет переадресован на адрес "/accessdenied":



Стоит отметить, что при аутентификации куки при перенаправлении по пути из свойства **options.AccessDeniedPath** автоматически передается параметр **ReturnUrl**, из которого можно получить путь, к которому пытался обращаться пользователь. Теперь выйдем из приложения и снова залогинимся, только теперь под пользователем с ролью "admin":



Таким образом, мы можем разграничивать доступ в приложении в зависимости от роли пользователя.

# 4. Авторизация на основе Claims

Атрибут Authorize легко позволяет разграничить доступ в зависимости от роли, однако для создания авторизации функциональности ролей бывает недостаточно. Например, если мы хотим разграничить доступ на основе возраста пользователя или каких-то других признаков. Для этого применяется авторизация на основе claims. Собственно авторизация на основе ролей фактически представляет частный случай авторизации на основе claims, так как роль — это тот же объект Claim, имеющий тип ClaimsIdentity.DefaultRoleClaimType.

Для авторизации на основе claims используются политики (policy). Политика представляет набор ограничений, которым должен соответствовать пользователь для доступа к ресурсу.

Все применяемые политики добавляются в приложение с помощью метода builder.Services.AddAuthorization(). Этот метод устанавливает политики с помощью объекта AuthorizationOptions. Например:

```
builder.Services.AddAuthorization(opts => {

opts.AddPolicy("OnlyForMicrosoft", policy => {
    policy.RequireClaim("company", "Microsoft");
});

});
```

В данном случае добавляется политика с именем "OnlyForMicrosoft". И она требует обязательной установки для текущего пользователя объекта Claim с типом "company" и значением "Microsoft". Если для пользователя не будет установлено подобного объекта Claim, то такой пользователь не будет соответствовать политике.

Для управления политиками в классе AuthorizationOptions определены следующие свойства и методы:

**DefaultPolicy**: возвращает политику по умолчанию, которая используется, когда атрибут Authorize применяется без параметров.

AddPolicy(name, policyBuilder): добавляет политику. GetPolicy(name): возвращает политику по имени.

Ключевым методом здесь является AddPolicy(). Первый параметр метода представляет название политики, а второй – делегат, который с помощью объекта AuthorizationPolicyBuilder позволяет создать политику по определенным условиям. Для создания политики могут применяться следующие методы класса AuthorizationPolicyBuilder:

RequireAuthenticatedUser(): пользователь обязательно должен быть аутентифицирован для соответствия политике.

RequireClaim(type): для пользователя должен быть установлен claim с типом type. Причем не важно, какое значение будет иметь этот claim, главное, его наличие.

RequireClaim(type, values): для пользователя должен быть установлен claim с типом type. Но теперь claim должен в качестве значения иметь одно из значений из массива values.

RequireRole(roles): пользователь должен принадлежать к одной из ролей из массива roles.

RequireUserName(name): для соответствия политике пользователь должен иметь ник (логин) name.

RequireAssertion(handler): запрос должен соответствовать условию, которое устанавливается с помощью делегата handler.

AddRequirements(requirement): позволяет добавить кастомное ограничение requirement, если имеющихся недостаточно.

Фактически данные методы задают ограничения, которым должен соответствовать пользователь, обращающийся к приложению. После установки ограничений политики в атрибуте **Authorize** можем их применять для разграничения доступа:

```
1 [Authorize(Policy = "OnlyForMicrosoft")]
```

Для установки политики у атрибута AuthorizeAttribute применяется свойство Policy. Оно указывает на название политики, которой должны соответствовать пользователи.

#### Применение авторизации на основе Claims

Допустим, у нас есть следующий класс, который представляет пользователя:

```
1 record class Person(string Email, string Password, string City, string Company);
```

У класса **Person** кроме свойств для хранения **email** и пароля также определено свойство **City** для хранения города и свойство **Company** для хранения компании пользователя.

Определим в приложении авторизацию на основе свойств **City** и **Company**. Для этого изменим код файла **Program.cs** следующим образом:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authentication.Cookies;
   using System.Security.Claims;
   using Microsoft.AspNetCore.Authentication;
   using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
5
   var people = new List<Person>
6
7
        new Person("tom@gmail.com", "12345", "London", "Microsoft"),
8
        new Person("bob@gmail.com", "55555", "Лондон", "Google"),
9
        new Person("sam@gmail.com", "11111", "Berlin", "Microsoft")
10
11
   };
12
   var builder = WebApplication.CreateBuilder();
13
   builder.Services.AddAuthentication(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme)
14
15
        .AddCookie(options =>
16
            options.LoginPath = "/login";
17
            options.AccessDeniedPath = "/login";
18
19
        });
   builder.Services.AddAuthorization(opts => {
20
21
        opts.AddPolicy("OnlyForLondon", policy => {
22
23
            policy.RequireClaim(ClaimTypes.Locality, "Лондон", "London");
24
        });
        opts.AddPolicy("OnlyForMicrosoft", policy => {
25
            policy.RequireClaim("company", "Microsoft");
26
27
        });
   });
28
29
   var app = builder.Build();
30
31
   app.UseAuthentication();
32
    app.UseAuthorization();
34
```

```
app.MapGet("/login", async (HttpContext context) =>
36
   {
        context.Response.ContentType = "text/html; charset=utf-8";
37
        // html-форма для ввода логина/пароля
38
        string loginForm = @"<!DOCTYPE html>
39
        <html>
40
        <head>
41
            <meta charset='utf-8' />
42
            <title>METANIT.COM</title>
43
44
        </head>
45
        <body>
            <h2>Login Form</h2>
46
            <form method='post'>
47
48
                >
                    <label>Email</label><br />
49
                    <input name='email' />
50
51
                52
                >
                    <label>Password</label><br />
53
                    <input type='password' name='password' />
54
                56
                <input type='submit' value='Login' />
57
            </form>
        </body>
58
59
        </html>":
    await context.Response.WriteAsync(loginForm);
60
   });
61
62
    app.MapPost("/login", async (string? returnUrl, HttpContext context) =>
63
    {
64
        // получаем из формы email и пароль
65
66
        var form = context.Request.Form;
       // если email и/или пароль не установлены, посылаем статусный код ошибки 400
67
        if (!form.ContainsKey("email") || !form.ContainsKey("password"))
68
            return Results.BadRequest("Email и/или пароль не установлены");
69
70
        string email = form["email"];
        string password = form["password"];
71
72
```

```
73
         // находим пользователя
        Person? person = people.FirstOrDefault(p => p.Email == email && p.Password == password);
74
75
         // если пользователь не найден, отправляем статусный код 401
76
         if (person is null) return Results.Unauthorized();
77
         var claims = new List<Claim>
78
             new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email),
79
             new Claim(ClaimTypes.Locality, person.City),
             new Claim("company", person.Company)
81
82
        };
83
         var claimsIdentity = new ClaimsIdentity(claims, "Cookies");
        var claimsPrincipal = new ClaimsPrincipal(claimsIdentity);
84
        await context.SignInAsync(claimsPrincipal);
85
         return Results.Redirect(returnUrl ?? "/");
86
87
    });
    // доступ только для City = London
    app.Map("/london", [Authorize(Policy = "OnlyForLondon")]() => "You are living in London");
90
    // доступ только для Company = Microsoft
91
    app.Map("/microsoft", [Authorize(Policy = "OnlyForMicrosoft")]() => "You are working in Microsoft");
92
93
94
    app.Map("/", [Authorize](HttpContext context) =>
95
96
         var login = context.User.FindFirst(ClaimTypes.Name);
         var city = context.User.FindFirst(ClaimTypes.Locality);
97
        var company = context.User.FindFirst("company");
99
         return $"Name: {login?.Value}\nCity: {city?.Value}\nCompany: {company?.Value}";
100
    });
    app.MapGet("/logout", async (HttpContext context) =>
101
102
         await context.SignOutAsync(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
103
         return "Данные удалены";
104
105
    });
106
    app.Run();
107
108
109
    record class Person(string Email, string Password, string City, string Company);
```

Здесь для тестирования механизма авторизации на основе Claims определена условная БД – список пользователей people:

```
var people = new List<Person>
{
    new Person("tom@gmail.com", "12345", "London", "Microsoft"),
    new Person("bob@gmail.com", "55555", "Лондон", "Google"),
    new Person("sam@gmail.com", "11111", "Berlin", "Microsoft")
};
```

Для настройки авторизации в зависимости от данных пользователя в делегате в методе AddAuthorization устанавливаются две политики доступа – "OnlyForLondon" и "OnlyForMicrosoft":

```
builder.Services.AddAuthorization(opts => {

    opts.AddPolicy("OnlyForLondon", policy => {
        policy.RequireClaim(ClaimTypes.Locality, "Лондон", "London");
    });
    opts.AddPolicy("OnlyForMicrosoft", policy => {
        policy.RequireClaim("company", "Microsoft");
    });
}
```

Политика "OnlyForLondon" требует, чтобы claim с типом ClaimTypes.Locality имел значение "London" или "Лондон". Если значений много, то мы их можем перечислить через запятую. Вторая политика — "OnlyForMicrosoft" требует наличия Claim с типом "company" и значением "Microsoft".

Для входа пользователей в приложение определена конечная точка app.MapGet("/login"), которая обрабатывает GETзапросы по пути "/login" и отправляет пользователям форму для ввода логина и пароля.

После заполнения и отправки формы логина данные в **POST**-запросе получает конечная точка app.MapPost("/login"), которая получает логин и пароль и по них находит пользователя в списке **people**. Значения свойств найденного пользователя добавляются в список **claims**:

```
var claims = new List<Claim>
{
    new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email),
    new Claim(ClaimTypes.Locality, person.City),
    new Claim("company", person.Company)
};
var claimsIdentity = new ClaimsIdentity(claims, "Cookies");
var claimsPrincipal = new ClaimsPrincipal(claimsIdentity);
```

Благодаря этому инфраструктура **ASP.NET Core** сможет получить значения **claims** с типами **ClaimTypes.Locality** и **"company"** (то есть соответственно город и компанию пользователей) и на их основе решить, предоставлять ли доступ пользователю к ресурсам приложения, которые используют политику доступа на основе этих **Claim**.

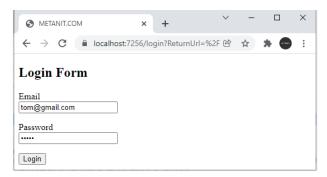
Для тестирования политик доступа определены две конечных точки:

```
// доступ только для City = London
app.Map("/london", [Authorize(Policy = "OnlyForLondon")]() => "You are living in London");

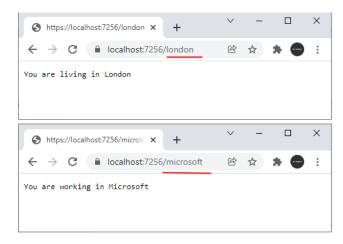
// доступ только для Company = Microsoft
app.Map("/microsoft", [Authorize(Policy = "OnlyForMicrosoft")]() => "You are working in Microsoft");
```

Здесь доступ по пути "/london" имеют только те пользователи, которые удовлетворяют политике "OnlyForLondon". А ресурс "/microsoft" доступен только для пользователей, соответствующих политике "OnlyForMicrosoft".

Запустим проект и залогинимся, используя данные одного из пользователей из списка **people**:



И если пользователь живет в Лондоне, то он имеет доступ по пути "/london". Аналогично если пользователь работает в Microsoft, он имеет доступ по пути "/microsoft":



# 5. Создание ограничений для авторизации

Хотя встроенный функционал по созданию политик авторизации покрывает множество случаев для их определения, но он имеет ограниченные возможности. Например, пусть у нас есть класс **Person**, где свойство **Year** хранит год рождения пользователя:

```
1 record class Person(string Email, string Password, int Year);
```

Что если мы хотим ограничить доступ в зависимости от возраста пользователя? Для этого можно создать свое собственное ограничение. Для этого определим в проекте класс, который назовем **AgeRequirement**:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authorization;

class AgeRequirement : IAuthorizationRequirement

{
   protected internal int Age { get; set; }
   public AgeRequirement(int age) => Age = age;
}
```

Класс ограничения должен реализовать интерфейс **IAuthorizationRequirement** из пространства имен **Microsoft.AspNetCore.Authorization**. С помощью свойства **Age** устанавливается минимально допустимый возраст.

Сам класс ограничения только устанавливает некоторые лимиты, больше он ничего не делает. Чтобы его использовать при обработке запроса, нам надо добавить специальный класс – обработчик. Итак, добавим в проект еще один новый класс, который назовем AgeHandler:

```
using System.Security.Claims;
    using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
    class AgeHandler : AuthorizationHandler<AgeRequirement>
 5
6
        protected override Task HandleRequirementAsync(AuthorizationHandlerContext context,
            AgeRequirement requirement)
 8
            // получаем claim c типом ClaimTypes.DateOfBirth - год рождения
9
10
            var yearClaim = context.User.FindFirst(c => c.Type == ClaimTypes.DateOfBirth);
            if (yearClaim is not null)
11
12
                // если claim года рождения хранит число
13
                if (int.TryParse(yearClaim.Value, out var year))
14
15
                    // и разница между текущим годом и годом рождения больше требуемого возраста
16
                    if ((DateTime.Now.Year - year) >= requirement.Age)
17
18
                        context.Succeed(requirement); // сигнализируем, что claim соответствует ограничению
19
21
22
            return Task.CompletedTask;
23
24
25
```

Класс обработчика должен наследоваться от класса **AuthorizationHandler<T>**, где параметр **T** представляет тип ограничения. Вся обработка производится в методе **HandleRequirementAsync()**. Этот метод вызывается системой авторизации при доступе к ресурсу, к которому применяется ограничение, используемое обработчиком.

В качестве параметров метод **HandleRequirementAsync()** получает объект применяемого ограничения и контекст авторизации **AuthorizationHandlerContext**, который содержит информацию о запросе. В частности, через свойство **User** он возвращает объект **ClaimPrincipal**, представляющий текущего пользователя.

A методы класса AuthorizationHandlerContext позволяют управлять авторизацией. Так, метод Succeed(requirement) вызывается, если запрос соответствует ограничению requirement.

И наоборот, метод Fail(), если запрос не соответствует ограничению.

В данном случае мы получаем для текущего пользователя claim с типом ClaimTypes.DateOfBirth. Предполагается, что этот claim содержит год рождения пользователя. И далее по этому году получаем возраст пользователя относительно текущей даты. И если возраст оказался больше минимально допустимого, то вызываем метод context.Succeed(requirement). Вызов этого метода будет означать, что работа обработчика завершилась успешно. Если этот метод не вызывается, то считается, что авторизация прошла неудачно.

Определим в файле Program.cs следующий код:

```
using Microsoft.AspNetCore.Authentication.Cookies;
    using System.Security.Claims;
    using Microsoft.AspNetCore.Authentication;
    using Microsoft.AspNetCore.Authorization;
 6
    var people = new List<Person>
 7
        new Person("tom@gmail.com", "12345", 1984),
 8
 9
        new Person("bob@gmail.com", "55555", 2006)
    };
10
11
    var builder = WebApplication.CreateBuilder();
12
13
    // встраиваем сервис AgeHandler
    builder.Services.AddTransient<IAuthorizationHandler, AgeHandler>();
14
15
    builder.Services.AddAuthentication(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme)
16
        .AddCookie(options =>
17
18
            options.LoginPath = "/login";
            options.AccessDeniedPath = "/login";
19
20
        });
    builder.Services.AddAuthorization(opts => {
21
22
        // устанавливаем ограничение по возрасту
23
        opts.AddPolicy("AgeLimit", policy => policy.Requirements.Add(new AgeRequirement(18)));
    });
24
25
26
    var app = builder.Build();
27
    app.UseAuthentication();
28
29
    app.UseAuthorization();
30
```

```
app.MapGet("/login", async (HttpContext context) =>
32
        context.Response.ContentType = "text/html; charset=utf-8";
33
34
        // html-форма для ввода логина/пароля
35
        string loginForm = @"<!DOCTYPE html>
        <html>
36
        <head>
37
            <meta charset='utf-8' />
38
            <title>METANIT.COM</title>
39
40
        </head>
        <body>
41
42
            <h2>Login Form</h2>
            <form method='post'>
43
44
                >
                    <label>Email</label><br />
45
                    <input name='email' />
46
47
                >
49
                    <label>Password</label><br />
                    <input type='password' name='password' />
51
                <input type='submit' value='Login' />
52
53
            </form>
        </body>
54
        </html>";
    await context.Response.WriteAsync(loginForm);
56
57
    });
58
    app.MapPost("/login", async (string? returnUrl, HttpContext context) =>
59
60
        // получаем из формы email и пароль
61
        var form = context.Request.Form;
62
        // если email и/или пароль не установлены, посылаем статусный код ошибки 400
63
        if (!form.ContainsKey("email") || !form.ContainsKey("password"))
64
            return Results.BadRequest("Email и/или пароль не установлены");
65
        string email = form["email"];
66
        string password = form["password"];
67
68
```

```
69
        // находим пользователя
70
        Person? person = people.FirstOrDefault(p => p.Email == email && p.Password == password);
        // если пользователь не найден, отправляем статусный код 401
71
        if (person is null) return Results.Unauthorized();
72
73
        var claims = new List<Claim>
74
        {
75
            new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email),
76
            new Claim(ClaimTypes.DateOfBirth, person.Year.ToString())
77
        };
        var claimsIdentity = new ClaimsIdentity(claims, "Cookies");
78
        var claimsPrincipal = new ClaimsPrincipal(claimsIdentity);
79
        await context.SignInAsync(claimsPrincipal);
80
        return Results.Redirect(returnUrl ?? "/");
81
82
    });
    // доступ только для тех, кто соответствует ограничению AgeLimit
    app.Map("/age", [Authorize(Policy = "AgeLimit")]() => "Age Limit is passed");
84
    app.Map("/", [Authorize](HttpContext context) =>
87
        var login = context.User.FindFirst(ClaimTypes.Name);
        var year = context.User.FindFirst(ClaimTypes.DateOfBirth);
89
        return $"Name: {login?.Value}\nYear: {year?.Value}";
90
91
    });
    app.MapGet("/logout", async (HttpContext context) =>
92
93
    {
        await context.SignOutAsync(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme);
94
        return "Данные удалены";
96
    });
97
    app.Run();
```

Здесь для тестирования механизма авторизации по возрасту определена условная БД – список пользователей people:

```
var people = new List<Person>
{
    new Person("tom@gmail.com", "12345", 1984),
    new Person("bob@gmail.com", "55555", 2006)
};
```

Для настройки авторизации в коллекции сервисов необходимо зарегистрировать зависимость для сервиса | IAuthorizationHandler:

```
1 builder.Services.AddTransient<IAuthorizationHandler, AgeHandler>();
```

Далее добавляем политику "AgeLimit"? для которой добавляется кастомное ограничение:

```
builder.Services.AddAuthorization(opts => {
    // устанавливаем ограничение по возрасту
    opts.AddPolicy("AgeLimit", policy => policy.Requirements.Add(new AgeRequirement(18)));
};
```

Для входа пользователей в приложение определена конечная точка app.MapGet("/login"), которая обрабатывает GETзапросы по пути "/login" и отправляет пользователям форму для ввода логина и пароля.

После заполнения и отправки формы логина данные в **POST**-запросе получает конечная точка app.MapPost("/login"), которая получает логин и пароль и по них находит пользователя в списке **people**. Значения год рождения найденного пользователя добавляется в список **claims**:

```
var claims = new List<Claim>
{
    new Claim(ClaimTypes.Name, person.Email),
        new Claim(ClaimTypes.DateOfBirth, person.Year.ToString())
};
var claimsIdentity = new ClaimsIdentity(claims, "Cookies");
var claimsPrincipal = new ClaimsPrincipal(claimsIdentity);
```

И далее мы можем использовать созданную политику для ограничения доступа. Для тестирования политики определена следующая конечная точка:

```
1 // доступ только для тех, кто соответствует ограничению AgeLimit
2 app.Map("/age", [Authorize(Policy = "AgeLimit")]() => "Age Limit is passed");
```

Таким образом, по адресу "/age" смогут обратиться только те, кто удовлетворяет ограничению **AgeLimit** (в данном случае кому исполнилось 18 лет).