

Лабораторная работа № 7

Тема: Поточные шифры и генераторы псевдослучайных чисел

Цель: Изучить применение методов генерации ПСЧ

Пояснения к работе:

Генераторы псевдослучайных чисел могут работать по разным алгоритмам. Одним из простейших генераторов является так называемый линейный конгруэнтный генератор, который для вычисления очередного числа k_i использует формулу $k_i = (a \cdot k_{i-1} + b) \bmod c$, где a , b , c — некоторые константы, а k_{i-1} — предыдущее псевдослучайное число. Для получения k_1 задается начальное значение k_0 . Возьмем в качестве примера $a=5, b=3, c=11$ и пусть $k_0=1$. В этом случае мы сможем по приведенной выше формуле получать значения от 0 до 10 (так как $c = 11$). Вычислим несколько элементов последовательности:

$$k_1 = (5 \cdot 1 + 3) \bmod 11 = 8;$$

$$k_2 = (5 \cdot 8 + 3) \bmod 11 = 10;$$

$$k_3 = (5 \cdot 10 + 3) \bmod 11 = 9;$$

$$k_4 = (5 \cdot 9 + 3) \bmod 11 = 4;$$

$$k_5 = (5 \cdot 4 + 3) \bmod 11 = 1.$$

Полученные значения (8, 10, 9, 4, 1) выглядят похожими на случайные числа. Однако следующее значение k_6 будет снова равно 8:

Метод Фибоначчи с запаздыванием

Известны разные схемы использования метода Фибоначчи с запаздыванием. Один из широко распространённых фибоначчиевых датчиков основан на следующей рекуррентной формуле:

$$k_i = \begin{cases} k_{i-a} - k_{i-b}, & \text{если } k_{i-a} \geq k_{i-b} \\ k_{i-a} - k_{i-b} + 1, & \text{если } k_{i-a} < k_{i-b} \end{cases}$$

где k_i — вещественные числа из диапазона $[0,1]$, a , b — целые положительные числа, параметры генератора. Для работы фибоначчьевого датчику требуется знать $\max\{a,b\}$ предыдущих сгенерированных случайных чисел. При программной реализации для хранения сгенерированных случайных чисел необходим некоторый объем памяти, зависящих от параметров a и b .

Пример.

Вычислим последовательность из первых десяти чисел, генерируемую методом Фибоначчи с запаздыванием начиная с k_5 при следующих исходных данных: $a = 4$, $b = 1$, $k_0=0.1$; $k_1=0.7$; $k_2=0.3$; $k_3=0.9$; $k_4=0.5$:

$$k_5 = k_1 - k_4 = 0.7 - 0.5 = 0.2;$$

$$k_6 = k_2 - k_5 = 0.3 - 0.2 = 0.1;$$

$$k_7 = k_3 - k_6 = 0.9 - 0.1 = 0.8;$$

$$k_8 = k_4 - k_7 + 1 = 0.5 - 0.8 + 1 = 0.7;$$

$$k_9 = k_5 - k_8 + 1 = 0.2 - 0.7 + 1 = 0.5;$$

$$k_{10} = k_6 - k_9 + 1 = 0.1 - 0.5 + 1 = 0.6;$$

$$k_{11} = k_7 - k_{10} = 0.8 - 0.6 = 0.2;$$

$$k_{12} = k_8 - k_{11} = 0.7 - 0.2 = 0.5;$$

$$k_{13} = k_9 - k_{12} + 1 = 0.5 - 0.5 + 1 = 1;$$

$$k_{14} = k_{10} - k_{13} + 1 = 0.6 - 1 + 1 = 0.6.$$

Видим, что генерируемая последовательность чисел внешне похожа на случайную. И действительно, исследования подтверждают, что получаемые случайные числа обладают хорошими статистическими свойствами.

Широкое распространение получил алгоритм генерации псевдослучайных чисел, называемый алгоритмом BBS (от фамилий авторов — L. Blum, M. Blum, M. Shub) или генератором с квадратичным остатком. Для целей криптографии этот метод предложен в 1986 году.

Вначале выбираются два больших простых числа p и q . Числа p и q должны быть оба сравнимы с 3 по модулю 4, то есть при делении p и q на 4 должен получаться одинаковый остаток 3. Далее вычисляется число $M = p \cdot q$, называемое целым числом Блюма. Затем выбирается другое случайное целое число x , взаимно простое (то есть не имеющее общих делителей, кроме единицы) с M . Вычисляем $x_0 = x^2 \bmod M$. x_0 называется стартовым числом генератора.

На каждом n -м шаге работы генератора вычисляется $x_{n+1} = x_n^2 \bmod M$. Результатом n -го шага является один (обычно младший) бит числа x_{n+1} . Иногда в качестве результата принимают бит чётности, то есть количество единиц в двоичном представлении элемента. Если количество единиц в записи числа четное – бит четности принимается равным 0, нечетное – бит четности принимается равным 1.

Пример

Пусть $p = 11$, $q = 19$ (убеждаемся, что $11 \bmod 4 = 3$, $19 \bmod 4 = 3$). Тогда $M = p \cdot q = 11 \cdot 19 = 209$. Выберем x , взаимно простое с M : пусть $x = 3$. Вычислим стартовое число генератора x_0 :

$$x_0 = x^2 \bmod M = 3^2 \bmod 209 = 9 \bmod 209 = 9.$$

Вычислим первые десять чисел x_i по алгоритму BBS. В качестве случайных бит будем брать младший бит в двоичной записи числа x_i :

$x_1 = 9^2 \bmod 209 = 81 \bmod 209 = 81$	младший бит:	1
$x_2 = 81^2 \bmod 209 = 6561 \bmod 209 = 82$	младший бит:	0
$x_3 = 82^2 \bmod 209 = 6724 \bmod 209 = 36$	младший бит:	0
$x_4 = 36^2 \bmod 209 = 1296 \bmod 209 = 42$	младший бит:	0
$x_5 = 42^2 \bmod 209 = 1764 \bmod 209 = 92$	младший бит:	0
$x_6 = 92^2 \bmod 209 = 8464 \bmod 209 = 104$	младший бит:	0
$x_7 = 104^2 \bmod 209 = 10816 \bmod 209 = 157$	младший бит:	1
$x_8 = 157^2 \bmod 209 = 24649 \bmod 209 = 196$	младший бит:	0
$x_9 = 196^2 \bmod 209 = 38416 \bmod 209 = 169$	младший бит:	1
$x_{10} = 169^2 \bmod 209 = 28561 \bmod 209 = 137$	младший бит:	1

Задание:

- 1) Определите последовательность из первых десяти чисел и период линейного конгруэнтного генератора ПСЧ для различных параметров a , b и c (k_0 принять равным 0):

$$a = 5, b = 7 \text{ и } c = 17;$$

$a = 6$, $b = 3$ и $c = 23$.

- 2) Вычислите последовательность из десяти чисел, генерируемую методом Фибоначчи с запаздыванием начиная с k_a при следующих исходных данных:

$a = 3$, $b = 1$, $k_0=0.6$; $k_1=0.3$; $k_2=0.5$;

$a = 4$, $b = 2$, $k_0=0.9$; $k_1=0.3$; $k_2=0.5$; $k_3=0.9$.

- 3) Значения k_0 , k_1 , k_2 , k_3 , полученные с помощью линейного конгруэнтного генератора, равны: $k_0 = 1$, $k_1 = 12$, $k_2 = 3$, $k_3 = 6$. Найдите параметры a , b и c генератора ПСЧ.
- 4) Вычислить x_{11} по методу генерации псевдослучайных чисел BBS, если $p = 11$, $q = 19$, $x = 3$.

Содержание отчета: Отчет должен содержать пошаговое решение заданий.

Контрольные вопросы:

1. Какие числа называют "псевдослучайными"?
2. Какими свойствами должен обладать генератор псевдослучайных чисел для использования в криптографических целях?
3. Какие генераторы псевдослучайных чисел Вы можете назвать?
4. Перечислите основные характеристики, достоинства и недостатки каждого из рассмотренных в данной лекции генераторов псевдослучайных чисел.