

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

**Тема: Организация связи ассемблера с ЯВУ на примере
программы построения частотного распределения попаданий
псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы**

Вариант 20

Студент гр. 1304

Новицкий М. Д

Преподаватель

Кириянчиков В.А.

Цель работы.

Изучение основных принципов организации связи ассемблера с ЯВУ.
Написание программы построения частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

Задание.

На языке С программируется ввод с клавиатуры и контроль исходных данных, а также генерируется массив псевдослучайных целых чисел, изменяющихся в заданном диапазоне и имеющих заданный закон распределения. Необходимые датчики псевдослучайных чисел находятся в каталоге RAND_GEN (при его отсутствии получить у преподавателя).

Следует привести числа к целому виду с учетом диапазона изменения.

Далее должны вызываться 1 или 2 ассемблерных процедуры для формирования распределения количества попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы. Ассемблерные процедуры должны вызываться как независимо скомпилированные модули. Передача параметров в процедуру должна выполняться через кадр стека.

Результирующий массив частотного распределения чисел по интервалам, сформированный на ассемблерном уровне, возвращается в программу, реализованную на ЯВУ, и затем сохраняется в файле и выводится на экран средствами ЯВУ.

Исходные данные:

1. Длина массива псевдослучайных целых чисел - NumRanDat ($\leq 16K$)
2. Диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел
[Xmin, Xmax] (м.б. биполярный, например, [-100, 100])
3. Массив псевдослучайных целых чисел $\{X_i\}$.
4. Количество интервалов, на которые разбивается диапазон изменения массива псевдослучайных целых чисел - NInt (≤ 24)
5. Массив левых границ интервалов разбиения LGrInt .

В общем случае интервалы разбиения диапазона изменения псевдослучайных чисел могут иметь различную длину, левые границы могут задаваться в произвольном порядке и иметь произвольные значения. Если $X_{\min} < LGrInt(1)$, то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. Каждый интервал, кроме последнего, следует интерпретировать как $[LGrInt(i), LGrInt(i+1))$. Если у последнего интервала правая граница меньше X_{\max} , то часть данных не будет участвовать в формировании распределения. **Результаты:**

Текстовая таблица, строка которой содержит:

- номер интервала,
- левую границу интервала,
- количество псевдослучайных чисел, попавших в интервал.

Количество строк должно быть равно числу интервалов разбиения.

Таблица должна выводиться на экран и сохраняться в файле.

Задание на разработку программы выбирается из таблицы 1 в зависимости от номера студента в группе. Варианты заданий различаются:

- 1) видом распределения псевдослучайных чисел: равномерное или нормальное (гаусовское);
- 2) количеством ассемблерных модулей, формирующих требуемое распределение:

- если указан 1 модуль, то он сразу формирует распределение по заданным интервалам и возвращает его в главную программу, написанную на ЯВУ;

- если указаны 2 модуля, то первый из них формирует распределение исходных чисел по интервалам единичной длины и возвращает его в вызывающую программу на ЯВУ как промежуточный результат (это распределение должно выводиться на экран для контроля); затем вызывается второй модуль который по этому промежуточному распределению формирует окончательное распределение псевдослучайных целых чисел по интервалам произвольной длины (с заданными границами).

Это распределение возвращается в главную программу и выдается как основной результат в виде текстового файла.

- 3) условием – может ли число интервалов быть больше-равно ($N_{int} \geq D_x$) или меньше ($N_{int} < D_x$) диапазона изменения входных чисел;

- 4) условием – может ли первая левая граница быть больше X_{\min} ($L_{g1} > X_{\min}$) или могут ли какие-то левые границы быть меньше X_{\min} ($L_{gi} \leq X_{\min}$);
- 5) условием – может ли правая граница последнего интервала быть больше X_{\max} ($ПГ_{\text{посл}} > X_{\max}$) или меньше-равна X_{\max} ($ПГ_{\text{посл}} \leq X_{\max}$).

Вариант 20

Вид распределения: нормальное.

Число ассемблерных процедур: 2.

$N_{\text{int}} < D_x$ и $L_{gi} \leq X_{\min}$.

Выполнение работы.

В ходе выполнения лабораторной работы было написано три файла: main.cpp, units_counting.asm, intervals_counting.asm.

Рассмотрим файл main.cpp. После подключения всех необходимых заголовочных файлов объявляются две внешние функции: unit_distribution и intervals_distribution.

```
extern "C" void unit_distribution(int* numbers, int n, int* res, int x_min);  
extern "C" void intervals_distribution(int* intervals, int n_int, int* units, int n_units, int x_min, int* res);
```

Эти функции описаны в файлах units_counting.asm и intervals_counting.asm соответственно. В главной функции программы происходит считывание количества генерируемых чисел, их минимальное и максимальное значения, интервалы.

```
int n, x_min, x_max, n_int;  
cout << "Enter amount of numbers:" << endl;  
cin >> n;  
cout << "Enter Xmin and Xmax seperated by space:" << endl;  
cin >> x_min >> x_max;  
cout << "Enter number of intervals:" << endl;  
cin >> n_int;
```

```

auto intervals = new int[n_int + 1];
for (int i = 0; i < n_int; ++i) {
    cin >> intervals[i];
}
intervals[n_int] = x_max;

```

```

double mean = (x_min + x_max) / 2;
double sigma = (x_max - x_min) / 4;

```

После этого происходит генерация случайных чисел в соответствии с заданными ограничениями.

```

random_device r_d;
mt19937 generator(r_d());
normal_distribution<double> distribution(mean, sigma);

```

```

auto numbers = new int[n];
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    int number = distribution(generator);
    while (number < x_min || number > x_max)
        number = distribution(generator);
    numbers[i] = number;
    cout << number << " ";
    if ((i + 1) % 50 == 0) cout << "\n";
}
cout << endl;

```

```

auto units = new int[x_max - x_min + 1];
auto result = new int[n_int + 1];
for (int i = 0; i < x_max - x_min + 1; ++i)
    units[i] = 0;
for (int i = 0; i < n_int + 1; ++i)
    result[i] = 0;
float mid = 0.0;

```

После этого происходит вызов функции `unit_distribution`.

```
unit_distribution(numbers, n, units, x_min);
```

После вызова данной функции массив `units` будет содержать в каждой ячейке частоту появления числа в сгенерированной последовательности (со смещением в `x_min`).

После этого вызывается функция `intervals_distribution`, и выводится ответ.

```

intervals_distribution(intervals, n_int, units, x_max - x_min + 1,
x_min, result);
cout << "\n\n";

```

```

auto head = "N\tLeft border\tAmount of numbers";
cout << head << endl;
for (int i = 0; i < n_int; i++) {
    auto row = to_string(i + 1) + "\t" + to_string(intervals[i]) +
"\t\t" + to_string(result[i]) + "\n";
    cout << row;
}

```

Рассмотрим файл `units_counting.asm`, содержащий реализацию функции `unit_distribution`. Данная функция принимает на вход массив сгенерированных чисел, их количество, массив для записи результата и ограничения этих чисел снизу.

```

PUBLIC C unit_distribution
unit_distribution PROC C numbers: dword, n: dword, res: dword, xmin:
dword
    mov esi, numbers
    mov edi, res
    mov ecx, n
    mov edx, 0h

```

В теле функции происходит перебор всех чисел в массиве с записью каждого из них в соответствующую ячейку в массиве результата (`[сгенерированное число] – [x_min]`).

```

start_loop:
    mov eax, [esi]
    sub eax, xmin
    mov ebx, [edi + 4*eax]
    add ebx, 1
    mov [edi + 4*eax], ebx
    add esi, 4
    loop start_loop

```

Рассмотрим файл `intervals_counting`, содержащий описание функции `intervals_distribution`, принимающей на вход массив интервалов, их количество, массив `units`, его размер, минимальное значение и массив для записи результата.

```

PUBLIC C intervals_distribution
intervals_distribution PROC C intervals: dword, n_int: dword, units:
dword, n_units: dword, x_min: dword, res: dword
    mov esi, intervals
    mov edi, res
    mov ecx, n_int

```

В данной функции посредством массива units подсчитываются количество всех чисел в заданном интервале и записывается в массив для записи результата.

```
start_loop:
    mov eax, [esi]
    add esi, 4h
    mov ebx, [esi]
    sub ebx, eax
    sub eax, x_min

    cmp eax, 0
    jge to_units
    neg eax
    sub ebx, eax
    mov eax, 0h
    cmp ebx, 0
    jg to_units
    sub ecx, 1
    add edi, 4h
    jmp start_loop

to_units:
    push ecx
    push esi

    mov ecx, ebx
    mov ebx, 0h
    mov esi, units

start_loop2:
    add ebx, [esi + eax*4]
    add eax, 1
    loop start_loop2
mov [edi], ebx
add edi, 4h

pop esi
pop ecx

loop start_loop

sub edi, 4h
mov esi, units

mov ebx, [esi + eax*4]
add [edi], ebx
```

Тестирование.

Тестирование см. в приложении Б. По результатам тестирования был сделан вывод, что программа работает верно.

Выводы.

В ходе работы были изучены основные принципы организации связи ассемблера с ЯВУ. Была написана программа, частотного распределения попаданий псевдослучайных целых чисел в заданные интервалы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Файл main.cpp

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <random>
#include <string>

using namespace std;

extern "C" void unit_distribution(int* numbers, int n, int* res, int
x_min, float* mid);
extern "C" void intervals_distribution(int* intervals, int n_int, int*
units, int n_units, int x_min, int* res);
int main()
{
    int n, x_min, x_max, n_int;
    cout << "Enter amount of numbers:" << endl;
    cin >> n;
    cout << "Enter Xmin and Xmax seperated by space:" << endl;
    cin >> x_min >> x_max;
    cout << "Enter number of intervals:" << endl;
    cin >> n_int;
    if (n_int >= (x_max - x_min)) {
        cout << "Nint < D_x must be" << endl;
        return 0;
    }
    cout << "Enter Lgi seperated by spaces:" << endl;
    auto intervals = new int[n_int + 1];
    for (int i = 0; i < n_int; ++i) {
```



```

        cin >> intervals[i];
    }
    intervals[n_int] = x_max;

    double mean = (x_min + x_max) / 2;
    double sigma = (x_max - x_min) / 4;    if
    (!sigma) sigma = 1;
    cout << "\nNumbers generated with normal distribution (mean = "
    << mean << ", sigma = " << sigma << ").\n" << endl;
    random_device r_d;
    mt19937 generator(r_d());
    normal_distribution<double> distribution(mean, sigma);

    auto numbers = new int[n];    for (int i =
    0; i < n; ++i) {                int number =
    distribution(generator);        while (number <
    x_min || number > x_max)        number =
    distribution(generator);        numbers[i] =
    number;        cout << number << " ";        if
    ((i + 1) % 50 == 0) cout << "\n";
    }
    cout << endl;
    auto units = new int[x_max - x_min + 1];
    auto result = new int[n_int + 1];    for (int i
    = 0; i < x_max - x_min + 1; ++i)
        units[i] = 0;
    for (int i = 0; i < n_int + 1; ++i)
        result[i] = 0;    float mid = 0.0;
    unit_distribution(numbers, n, units, x_min);

    cout << "units:" << "\n";
    for (int i = 0; i < x_max - x_min + 1; i++) {
        cout << units[i] << " ";
    }

    intervals_distribution(intervals, n_int, units, x_max - x_min +
    1, x_min, result);
    cout << "\n\n";

    auto head = "N\tLeft border\tAmount of numbers";
    cout << head << endl;    for
    (int i = 0; i < n_int; i++) {
        auto row = to_string(i + 1) + "\t" + to_string(intervals[i])
    + "\t\t" + to_string(result[i]) + "\n";
        cout << row;
    }

```

```

return 0;
}

```

Файл units_counting.asm

```

.MODEL FLAT, C
.DATA

.CODE

PUBLIC C
unit_distribution
unit_distribution PROC C numbers: dword, n: dword, res:
dword, xmin: dword    mov esi, numbers    mov edi, res
mov ecx, n
    mov edx, 0h

start_loo
p:
    mov eax, [esi]
sub eax, xmin
    mov ebx, [edi +
4*eax]    add ebx, 1
mov [edi + 4*eax], ebx
add esi, 4    loop
start_loop

ret
unit_distribution ENDP
END

```

Файл intervals_counting.asm

```

.MODEL FLAT, C
.CODE

PUBLIC C intervals_distribution intervals_distribution PROC C
intervals: dword, n_int: dword, units: dword, n_units: dword,
x_min: dword, res: dword    mov esi, intervals    mov edi, res
mov ecx, n_int

start_loo
p:
    mov eax,
[esi]    add
esi, 4h    mov
ebx, [esi]
sub ebx, eax
    sub eax, x_min

```

```

        cmp eax,
0       jge
to_units neg
eax     sub ebx,
eax     mov eax,
0h      cmp ebx,
0       jg
to_units sub
ecx, 1   add
edi, 4h
        jmp start_loop

to_units:
        push ecx
        push esi

        mov ecx, ebx
        mov ebx, 0h
        mov esi, units

        start_loop2:
add ebx, [esi + eax*4]
add eax, 1          loop
start_loop2        mov [edi],
ebx     add edi, 4h

        pop esi
        pop ecx

        loop start_loop

        sub edi, 4h
        mov esi, units

        mov ebx, [esi + eax*4]
        add [edi], ebx
ret
intervals_distribution
ENDP END

```

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

ТЕСТИРОВАНИЕ

Тест 1.

```
Enter amount of numbers:
30
Enter Xmin and Xmax seperated by space:
5 15
Enter number of intervals:
5
Enter Lgi seperated by spaces:
-7 -3 0 6 14

Numbers generated with normal distribution (mean = 10, sigma = 2).

13 12 10 13 6 10 9 14 12 11 8 11 7 11 8 8 10 14 8 10 9 11 7 12 11 6 7 8 10 8

N      Left border      Amount of numbers
1      -7                0
2      -3                0
3       0                0
4       6                28
5      14                2
```

Тест 2.

```
Enter amount of numbers:
25
Enter Xmin and Xmax seperated by space:
30 100
Enter number of intervals:
5
Enter Lgi seperated by spaces:
1 10 20 40 70\

Numbers generated with normal distribution (mean = 65, sigma = 17).

56 59 64 85 52 37 56 80 62 80 71 63 63 58 86 34 64 56 30 70 59 77 87 54 57

N      Left border      Amount of numbers
1       1                0
2      10                0
3      20                3
4      40               14
5      70                8
```

Тест 3.

```
Enter amount of numbers:
15
Enter Xmin and Xmax seperated by space:
0 100
Enter number of intervals:
10
Enter Lgi seperated by spaces:
1 10 20 30 40 50 60 70 80 90

Numbers generated with normal distribution (mean = 50, sigma = 25).
62 70 68 48 35 56 55 52 70 44 22 89 55 39 25

N      Left border      Amount of numbers
1      1                  0
2      10               0
3      20               2
4      30               2
5      40               2
6      50               4
7      60               2
8      70               2
9      80               1
10     90               0
```