# [Week11]\_이원주

# 하이퍼 파라미터 튜닝

# 종류, 중요도



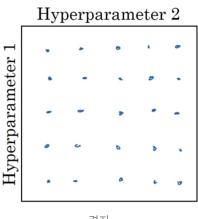
# [요약]

### 하이퍼 파라미터 list

Aa 하이퍼 파라미터	≡ 설명	
\$\alpha\$	learning rate	
\$\beta\$	모멘텀 알고리즘의.	
<u>\$\beta_1\$, \$\beta_2\$, \$\epsilon\$</u>	Adam 알고리즘의.	
# layers	은닉층의 갯수	
# hidden unit	은닉 유닛의 수	
<u>learning rate decay(감쇠) 정도</u>	-	
mini-batch size	미니배치 크기	

# 튜닝 프로세스

- **격자(위) 말고 무작위(아래)로** 정하기
  - 。 예를 들어 하이퍼 파라미터1 = α 하이퍼 파라미터2 = ε 라고 하면
  - $\circ$   $\alpha$ 는 진짜 중요하고,  $\epsilon$ 는 영향X이므로
  - o 격자(위)
    - (α 5개) \* (ε 5개)
    - ε값은 바뀌어도 결과에 영향X, 실질적으로 α 값만 5개 해본 셈.

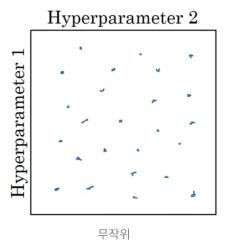


격자

- 무작위(아래)
  - 개수는 똑같이 25개, 무작위로 점 찍기
  - a 값을 25개 해본 셈.
- 사실 이 경우라면  $\epsilon$ 은 바꿀 필요 없고  $\alpha$  값만 바꿔서 해보면 되지만,

실제로는

어떤 파라미터가 가장 중요한지 미리 알기는 어렵기 때문에 무작위로 하는 게 좋다!



- 원한다면 정밀화 접근 이용 가능
  - 전체에서 한 번 무작위로 25개 찍었지. (노랑)
  - 그중 최적인 1개 주변에서 다시 25개 찍어서 한 번 더 해보는 것. (분홍)

# Hyperparameter 2

# 무작위로 고르는 방법

- 어떤 하이퍼 파라미터는 무작위로 고를 때 → (ex) 학습률
  - 。 균일하게 (X)
    - 0.0001 ~ 1 중에 완전 랜덤하게!근데 그러면 대부분의 값은 0.1 ~ 1이 나올걸.
    - = 선형 척도
  - 적절한 척도 선택해서 (O)
    - 0.0001 ~ 0.001 ~ 0.01 ~ 0.1 ~ 1 각 구역 확률 동일하게 → 로그 척도 사용

▼ 코드

0.0001	0.001	0.01	0.1	1
$10^{-4}$	$10^{-3}$	$10^{-2}$	$10^{-1}$	$10^0$

r = -4 \* np.random.rand()

 $\alpha = 10^r$ 

• r

- 。 [-4, 0] 사이 랜덤한 수
- $\log \alpha \rightarrow 로그 척도$
- 근데 너무 부담갖진 말기.어차피 정밀화 관점 쓰면 척도 틀려도 ㄱㅊ.

# 여러 하이퍼 파라미터를 실험하는 방법

- 모델 돌보기 (Babysitting one model)
  - 컴퓨터 자원이 충분하지 않아서 → 한 번에 여러 모델을 동시에 학습시킬 수 없는 경우
  - 한 모델을 가지고 애기 돌보듯이 계속 성능을 지켜보면서 학습시키는 것.
- 여러 모델을 병렬적으로 학습시켜서 → 결과 보고 하나 고르기

# Tip

- 다른 영역 → 다른 하이퍼 파라미터
  - 자연어, 비전, 음성 → 다 다름.
- 같은 문제에 대해서도 → 시간이 지나면 하이퍼 파라미터가 여전히 잘 작동하는지 점검 필요.
  - 왜냐면 환경이 조금 달라지면 하이퍼 파라미터도 바뀌어야 하기 때문.

# 배치 정규화

# **Batch Normalizing**

# 배경지식

• 정규화 (Normalizing)

# 필요성 (장점)

- 하이퍼 파라미터에 관계 없이 → 튼튼한 모델을 만들어줌.
  - = 신경망과 하이퍼파라미터의 상관관계를 줄여줌.
  - 。 = 더 많은 하이퍼 파라미터가 잘 작동하게 만들어줌.
- 하이퍼파라미터 탐색을 쉽게 만들어줌.

## ▼ 이유

- 。 각 layer의 input 분포를 어느정도 일정하게 유지해줌
  - 데이터 분포가 변하면 → 모델도 변해야 함.
  - 마찬가지로 hidden layer에서도 학습하면서 input의 분포가 확확 바뀌면 학습 어려워짐.

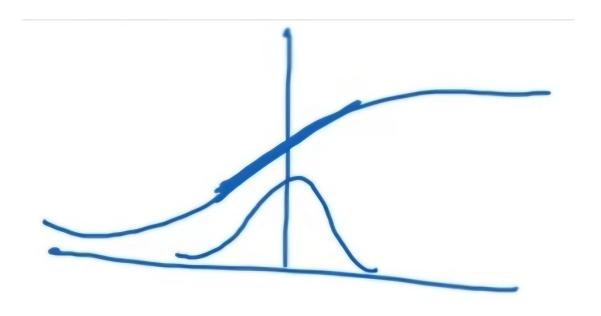
# 방법

### Aha!

- 우리가 전에 배운 건 input layer (= input data)의 정규화
- 그런데 input layer의 out 말고
  hidden layer의 out (=z, a)에도 정규화를 하면 어떨까?
  둘 다 다음 layer에 input으로 들어가는 애들이잖아.
  - 보통 z를 많이 씀.
  - z 구하고  $\rightarrow$  정규화해서  $\tilde{z}$  구하고  $\rightarrow$  sigmoid 씌워서 a 구하고
- 。 그럼 다음 은닉층의 학습에 도움이 될거야.

## • 방법

- 전에 배운 방식대로 z\_{norm}을 구함. 평균이 0이고 분산이 1인 정규분포를 따르게.
- 근데 hidden layer에서는 분포를 좀 바꿔야 한단 말야? 정규분포대로면 z에 sigmoid (비선형  $\frac{1}{2}$ ) 씌웠을 때 결과값이 거기서 거기가 된다고.



- $\circ$  그래서  $ilde{z}=z_{norm}*\gamma+eta$ 로 평균, 분산 좀 바꿔줌.
- $\circ$  이  $\gamma$ ,  $\beta$ 는 hidden unit마다 다를 수 있음.
- 코드
  - 텐서플로 같은 거 쓰면 이미 만들어놓은 라이브러리 있어서 코드 한 줄로 가능.
- 이제 z 구할 때 b (bias)는 무시해도 됨.
  - 。 어차피 정규화하면 평균이 0 되니까.
  - $\circ$  남은 파라미터는 w,  $\gamma$ , eta

# test 시의 배치 정규화

- 여태 배운 거에선  $\rightarrow$  mini batch에 대해 배치 정규화를 했음.
  - ∘ 따라서 각 unit에 들어오는 data 개수(= batch size)가 여러 개
- But 테스트 시에는 → batch size = 1
  - $\circ$  정규화에 필요한  $\mu$ ,  $\sigma$

(mini batch에서 data들의 평균과 분산)을 계산할 수 없음. data가 1개니까.

- 。 따라서 training 때 얘네 추정치를 구해야 함.
  - mini batch마다  $\mu$ ,  $\sigma$  구했을 거 아냐. 걔네의 <u>지수 가중 이동 평균</u>을 사용.
  - $\mathbf{P}$  즉  $\mu^{\{1\}}$ ,  $\mu^{\{2\}}$ , ...  $\rightarrow \mu$  추정치  $\beta^{\{1\}}$ ,  $\beta^{\{2\}}$ , ...  $\rightarrow \beta$  추정치

■ 사실 training 끝나고 실제 평균 구해도 되는데, 메모리 아끼려고 training 하면서 <mark>지수 가중 이동 평균</mark>으로 평균(추정치)도 같이 구하는 것.

[Week11]\_이원주 6