

Produit scalaire de l'espace

Dans ce chapitre, \mathcal{E} désigne un **espace affine euclidien**.

I) Produit scalaire de l'espace

Définition 1. En choisissant une **unité de longueur** dans l'espace \mathcal{E} , le **produit scalaire de deux vecteurs** \vec{u} et \vec{v} est le **nombre** noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) \quad (1)$$

Théorème 1. Deux vecteurs de l'espace \mathcal{E} sont **nécessairement coplanaires**.

Définition 2. Si α est la mesure de l'**angle géométrique** associé à \vec{u} et \vec{v} , alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\alpha) \quad (2)$$

Définition 3. Soit \mathcal{P} un **plan** de l'espace \mathcal{E} . On considère la **droite** (AB) **incluse** dans le **plan** \mathcal{P} . Si H est le **projeté orthogonal** de C sur (AB) , alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH} \quad (3)$$

Remarque 1. — Les définitions énoncées, étant vraies dans le plan resteront vraies dans l'espace.

— De manière générale, on utilisera pas la définition 1.

Propriété 1 (Calculs vectoriels). Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de \mathcal{E} . Pour tout k de \mathbb{R} :

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- $\vec{u} \cdot (k \cdot \vec{v}) = k \cdot \vec{u} \cdot \vec{v}$
- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = (\vec{u})^2 + 2 \cdot \vec{u} \cdot \vec{v} + (\vec{v})^2$
- $(\vec{u} - \vec{v})^2 = (\vec{u})^2 - 2 \cdot \vec{u} \cdot \vec{v} + (\vec{v})^2$
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = (\vec{u})^2 - (\vec{v})^2$

Propriété 2 (Calcul avec les normes). Soient \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} de \mathcal{E} . Alors :

- $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2 \cdot \vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$

Propriété 3. Soient \vec{u} et \vec{v} de \mathcal{E} . \vec{u} et \vec{v} sont **orthogonaux** si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

$$(\vec{u}) \perp (\vec{v}) \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \quad (4)$$

Définition 4. Soit R un **repère orthonormé** de \mathcal{E} et soit $\vec{u}(x; y; z)$. Alors :

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad (5)$$

Propriété 4. Soit R un **repère orthonormé** de \mathcal{E} . Si $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$, alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x \cdot x' + y \cdot y' + z \cdot z' \quad (6)$$

II) Plans de l'espace

Propriété 5. — Il suffit de deux vecteurs non colinéaires de \mathcal{E} pour former un plan \mathcal{P} .

Remarque 2. En effet, deux vecteurs directeurs non colinéaires d'un plan \mathcal{P} forment une base de \mathcal{P} .

Définition 5. — Une **base orthonormée** est une famille de vecteurs deux à deux **orthogonaux** et de **norme 1**.

Propriété 6. — Deux droites (D) et (D') de \mathcal{E} sont **perpendiculaires** $\Leftrightarrow (D)$ et (D') sont **orthogonales et coplanaires**.

- Deux droites (D) et (D') de \mathcal{E} sont **orthogonales** \Leftrightarrow leurs **vecteurs directeurs respectifs sont orthogonaux**.
- Deux droites (D) et (D') de \mathcal{E} sont **coplanaires** $\Leftrightarrow (D)$ et (D') sont **sécantes OU** (D) et (D') sont **parallèles**.

Définition 6. Soit \mathcal{P} un plan dirigé par deux vecteurs non colinéaires \vec{u} et \vec{v} et $A \in \mathcal{P}$.

- Un vecteur \vec{n} est dit **normal au plan** $\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{n} = 0 = \vec{v} \cdot \vec{n} \Leftrightarrow$ Pour tout M de \mathcal{P} , $(\vec{AM}) \perp (\vec{n})$.

Remarque 3. — Pour montrer qu'un vecteur est **normal à un plan**, il suffit de montrer qu'il est **orthogonal à deux vecteurs directeurs non colinéaires du plan**.

Exemple : Soit $ABCDEFGH$ un cube (dessinez un cube). Montrer que le vecteur \overrightarrow{EC} est normal au plan (BGD) .

Solution : Les vecteurs \overrightarrow{BD} et \overrightarrow{DG} n'étant pas colinéaires, ils forment alors une base du plan (BGD) . Ainsi, il faut montrer que $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{BD} = 0 = \overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{DG}$.

Une astuce aurait été de poser un repère orthonormé $R = (A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AD}; \overrightarrow{AE})$, mais le but de l'exercice est de manipuler des expressions vectorielles.

On a :

$$\overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{BD} \cdot (\overrightarrow{EB} + \overrightarrow{BC}) \quad (\text{Relation de Chasles}) \quad (7)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EB} + \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{BC} \quad (\text{distributivité}) \quad (8)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = -\overrightarrow{BE} \cdot \overrightarrow{BD} + (\overrightarrow{BC})^2 \quad (\text{en posant } \overrightarrow{BC} \text{ le projeté orthogonal de } \overrightarrow{BD} \text{ sur } \overrightarrow{BC}) \quad (9)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = -(\overrightarrow{BA})^2 + (\overrightarrow{BC})^2 \quad (\text{en posant } \overrightarrow{BA} \text{ le projeté orthogonal de } \overrightarrow{BD} \text{ et } \overrightarrow{BE} \text{ sur } \overrightarrow{BA}) \quad (10)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = 0 \quad (\text{car } BA = BC) \quad (11)$$

$$\text{Ainsi : } \overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = 0$$

De même :

$$\overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{DG} \cdot (\overrightarrow{EA} + \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DC}) \quad (\text{Relation de Chasles}) \quad (12)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EA} + \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{DC} \quad (\text{distributivité}) \quad (13)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{GC} - \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{DA} + (\overrightarrow{DC})^2 \quad (\text{car } \overrightarrow{GC} = \overrightarrow{EA}, \text{ et en posant } \overrightarrow{DC} \text{ le projeté orthogonal de } \overrightarrow{DG} \text{ sur } \overrightarrow{DC}) \quad (14)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = -\overrightarrow{GD} \cdot \overrightarrow{GC} - 0 + (\overrightarrow{DC})^2 \quad (\text{car } (\overrightarrow{DG}) \perp (\overrightarrow{DA})) \quad (15)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = -(\overrightarrow{GC})^2 + (\overrightarrow{DC})^2 \quad (\text{projeté orthogonal}) \quad (16)$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = 0 \quad (\text{car } GC = DC) \quad (17)$$

$$\text{Ainsi : } \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC} = 0$$

Conclusion : Puisque $\overrightarrow{BD} \cdot \overrightarrow{EC} = 0 = \overrightarrow{DG} \cdot \overrightarrow{EC}$, \overrightarrow{EC} est normal au plan (BGD) .

Propriété 7. — Deux plans (P) et (P') sont *perpendiculaires* \Leftrightarrow un vecteur normal de (P) est un vecteur directeur de (P') \Leftrightarrow un vecteur normal de (P') est un vecteur directeur de (P) .

III) Equation cartésienne d'un plan dans l'espace

Définition 7. Soit R un repère orthonormé de \mathcal{E} .

- Tout plan \mathcal{P} de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$ différent du vecteur nul admet une équation cartésienne de la forme : $ax + by + cz + d = 0$, d de \mathbb{R} .
- $M(x; y; z) \in (\mathcal{P}) \Leftrightarrow ax + by + cz + d = 0$
- L'ensemble des points $M(x; y; z)$ de \mathcal{E} tels que $ax + by + cz + d = 0$ est un plan (\mathcal{P}) de vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$.

Propriété 8. — On appelle **distance d'un point M à un plan (\mathcal{P})** la longueur MH où H est le projeté orthogonal de M sur (\mathcal{P}) . Cette distance est la plus courte distance entre le point M et un point de (\mathcal{P}) .

Propriété 9. Soient $(\mathcal{P}) : ax + by + cz + d = 0$ et $(\mathcal{P}') : a'x + b'y + c'z + d' = 0$ deux plans de l'espace \mathcal{E} . Soit $\vec{n}(a; b; c)$ et $\vec{n}'(a'; b'; c')$ deux vecteurs respectivement normaux à (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') . Alors :

- $(\mathcal{P}) // (\mathcal{P}') \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R} : \vec{n} = k \cdot \vec{n}'$
- (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') **sécants** $\Leftrightarrow \vec{n}$ et \vec{n}' ne sont pas colinéaires

Propriété 10. On considère $A(x_A; y_A; z_A)$ un point de \mathcal{E} , un plan $(\mathcal{P}) : ax + by + cz + d = 0$ un plan de \mathcal{E} avec $(a; b; c) \neq (0; 0; 0)$. Soit H le projeté orthogonal de A sur (\mathcal{P}) . La distance du point A au plan (\mathcal{P}) est la distance AH . On a :

- $AH = d(A; (\mathcal{P})) = \frac{|ax_A + by_A + cz_A + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$

IV) Exercices :

Exercice 1 (4 points) :

Soit \mathcal{E} un espace muni d'un repère orthonormé R . Soient $A(1; -1; 2)$, $B(3; 3; 8)$, $C(-3; 5; 4)$ et $D(1; 2; 3)$ Soient (D) et (D') les droites ayant

respectivement pour représentations paramétriques : $(D) : \begin{cases} x = t + 1 \\ y = 2t - 1 \\ z = 3t + 2 \end{cases}, t \in \mathbb{R}$

$$\text{et } (D') : \begin{cases} x = k + 1 \\ y = k + 3 \\ z = -k + 4 \end{cases}, k \in \mathbb{R}.$$

Soit $(\mathcal{P}) : x + y - z + 2 = 0$

- 1) Démontrer que (D) et (D') sont orthogonales.
- 2) Démontrer que le plan (\mathcal{P}) contient la droite (D) et est orthogonal à la droite (D')
- 3) Montrer que le triangle ABC est équilatéral.
- 4) Soit (\mathcal{P}') le plan contenant (D') et le point A . Déterminer une équation cartésienne de (\mathcal{P}') .

Exercice 2 (8 points) :

Soit \mathcal{E} un espace muni d'un repère orthonormé R . Soient $A(0; 4; 1)$, $B(1; 3; 0)$, $C(2; -1; -2)$ et $D(7; -1; 4)$

- 1) Démontrer que les points A , B et C ne sont pas alignés.
- 2) Soit (D) la droite passant par D de vecteur directeur $\vec{u}(2; -1; 3)$. Démontrer que (D) est orthogonale au plan (ABC) .
- 3) En déduire une équation cartésienne du plan (ABC) .
- 4) Déterminer une représentation paramétrique de la droite (D) .
- 5) Déterminer les coordonnées du point L , point d'intersection entre la droite (D) et le plan (ABC) .
- 6) Soient $(\mathcal{P}) : x + y + z = 0$ et $(\mathcal{P}') : x + 4y + 2 = 0$.
Démontrer que (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') sont sécants.
- 7) Déterminer une représentation paramétrique de la droite (d) , intersection du plan (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') .
- 8) La droite (d) et le plan (ABC) sont-ils sécants ou parallèles ?

Exercice 3 (4 points) :

Soient $A(-2; 2; 1)$, $B(1; 0; 2)$ et $C(-1; 4; 0)$

Déterminer une équation cartésienne du plan (ABC) .

V) Corrections :

Exercice 1 :

1) Un vecteur directeur de (D) est $\vec{u}(1; 2; 3)$. Un vecteur directeur de (D') est $\vec{v}(1; 1; -1)$ Donc :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times 1 + 2 \times 1 + 3 \times (-1) = 0$$

D'où (D) et (D') orthogonales.

2) Vérifions que la droite (D) est incluse dans (\mathcal{P}) : Si (D) est incluse dans (\mathcal{P}) , alors elle vérifie l'équation cartésienne de (\mathcal{P}) . On a :

$$(t+1) + (2t-1) - (3t+2) + 2 = 3t - 3t - 2 + 2 \\ = 0$$

D'où (D) incluse dans (\mathcal{P}) .

On a un vecteur normal de (\mathcal{P}) $\vec{n}(1; 1; -1) = \vec{v}$, d'où (D') et (\mathcal{P}) orthogonaux.

3) On calcule AB , AC et BC , et on trouve : $AB = AC = BC = \sqrt{56}$, d'où le triangle ABC équilatéral.

4) Fixons $k = 0$ et on note $E(1; 3; 4)$ appartenant à (D') . $\overrightarrow{AE}(0; 4; 2)$

De plus, puisque (D') incluse dans (\mathcal{P}') , alors \vec{v} appartient à (\mathcal{P}')

On remarque que \vec{v} et \overrightarrow{AE} ne sont pas colinéaires, donc forment une base de (\mathcal{P}') .

Trouvons alors \vec{n} un vecteur normal à (\mathcal{P}') tel que $\vec{n} \cdot \overrightarrow{AE} = 0 = \vec{n} \cdot \vec{v}$

En posant : $\vec{n}(a; b; c)$, nous devons résoudre le système
$$\begin{cases} \vec{n} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{AE} = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned}
\begin{cases} \vec{n} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{n} \cdot \overrightarrow{AE} = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} a + b - c = 0 \\ 4b + 2c = 0 \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} a + b - c = 0 \\ 2b + c = 0 \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} a + b - c = 0 \\ a + 3b = 0 \quad (L2 \rightarrow L1 + L2) \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} a = -3b \\ b = b \\ c = a + b \end{cases} \\
&\Leftrightarrow \begin{cases} a = -3b \\ b = b \\ c = -2b \end{cases}
\end{aligned}$$

Donc : $\vec{n}(a; b; c) \Leftrightarrow \vec{n}(-3b; b; -2b)$, $b \in \mathbb{R}^*$ En choisissant n'importe quelle valeur de b (hormis 0), on obtient un vecteur normal au plan (\mathcal{P}') . En posant $b = -1$, on obtient $\vec{n}(3; -1; 2)$

Donc :

$M(x; y; z) : (\mathcal{P}') : 3x - y + 2z + d = 0$, $d \in \mathbb{R}$. Or A appartient à (\mathcal{P}') , donc :

$$\begin{aligned}
3x_A - y_A + 2z_A + d &= 0 \Leftrightarrow 3 \times (-2) - 2 + 2 \times 1 + d = 0 \\
&\Leftrightarrow -6 - 2 + 2 + d = 0 \\
&\Leftrightarrow -6 + d = 0 \\
&\Leftrightarrow d = 6
\end{aligned}$$

Conclusion :

Pour tout $M(x; y; z)$, $(\mathcal{P}') : 3x - y + 2z + 6 = 0$

Exercice 2 :

1) On a : $\overrightarrow{AB}(1; -1; -1)$ et $\overrightarrow{AC}(2; -5; -3)$

On remarque aisément que les coordonnées de ces deux vecteurs ne sont pas proportionnelles, donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires.

Ainsi, les points A , B et C ne sont pas alignés.

2) Une droite est perpendiculaire à un plan si elle est perpendiculaire à deux droites sécantes de ce plan. (AB) et (AC) étant deux droites sécantes du plan (ABC) , on obtient :

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \overrightarrow{AB} &= 2 \times 1 + (-1) \times (-1) + 3 \times (-1) \\ &= 2 + 1 - 3 \\ &= 0\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \overrightarrow{AC} &= 2 \times 2 + (-1) \times (-5) + 3 \times (-3) \\ &= 4 + 5 - 9 \\ &= 0\end{aligned}$$

Conclusion : La droite (D) est perpendiculaire au plan (ABC) .

3) Puisque (D) est perpendiculaire au plan (ABC) , alors \vec{u} est un vecteur normal au plan (ABC) . Soit $M(x; y; z)$ un point du plan (ABC) ; on a alors :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AM} \cdot \vec{u} &= 0 \Leftrightarrow 2(x - 0) - (y - 4) + 3(z - 1) = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x - y + 4 + 3z - 3 = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x - y + 3z + 1 = 0\end{aligned}$$

Conclusion : $(ABC) : 2x - y + 3z + 1 = 0$

4) Soit $M(x; y; z)$ un point quelconque de (D) . On a alors :

$$(D) : \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

5) Soit $H(x; y; z) \in (D) \cap (ABC)$. Alors :

$$\begin{aligned}
 \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \\ 2x - y + 3z + 1 = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \\ 2(7 + 2t) - (-1 - t) + 3(4 + 3t) + 1 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \\ 14 + 4t + 1 + t + 12 + 9t + 1 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \\ 14t + 28 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 7 + 2t \\ y = -1 - t \\ z = 4 + 3t \\ t = -2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

En remplaçant t par -2 dans la représentation paramétrique de (D) , on obtient donc $H(3; 1; -2)$

Conclusion : Le point d'intersection H a pour coordonnées : $H(3; 1; -2)$

6) Soient $(\mathcal{P}) : x + y + z = 0$ et $(\mathcal{P}') : x + 4y + 2 = 0$.

Si (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') sont **sécants**, alors leurs **vecteurs normaux ne sont pas colinéaires**. On a $\vec{n}(1; 1; 1)$ et $\vec{n}'(1; 4; 0)$ et on remarque facilement que les vecteurs ne sont pas colinéaires.

Donc (\mathcal{P}) et (\mathcal{P}') sont sécants.

7) Soit $(d) \in (\mathcal{P}) \cap (\mathcal{P}')$. Si $M(x; y; z)$ appartient à la droite (d) , alors :

$$\begin{aligned}
 \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + 4y + 2 = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - z \\ (-y - z) + 4y + 2 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - z \\ 3y + 2 - z = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - z \\ y = y \\ z = 3y + 2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -y - (3y + 2) \\ y = y \\ z = 3y + 2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4y - 2 \\ y = y \\ z = 3y + 2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

Conclusion : $M(x; y; z) \in (d) \Leftrightarrow (d) : \begin{cases} x = -4y - 2 \\ y = y \\ z = 3y + 2 \end{cases}$

$$\begin{cases} x = -4y - 2 \\ y = y \\ z = 3y + 2 \end{cases}, y \in \mathbb{R} \Leftrightarrow (d) : \begin{cases} x = -4k - 2 \\ y = k \\ z = 3k + 2 \end{cases}, k \in \mathbb{R}$$

(nous venons de "créer" une représentation paramétrique de paramètre y qu'on peut remplacer par k !)

8) **Supposons par l'absurde que** (d) **et le plan** (ABC) **sont sécants.**
 Alors, il existe un point $H(x; y; z) \in (d) \cap (ABC)$. Alors :

$$\begin{aligned} \begin{cases} x = -4k - 2 \\ y = k \\ z = 3k + 2 \\ 2x - y + 3z + 1 = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4k - 2 \\ y = k \\ z = 3k + 2 \\ 2(-4k - 2) - k + 3(3k + 2) + 1 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4k - 2 \\ y = k \\ z = 3k + 2 \\ -8k - 4 - k + 9k + 6 + 1 = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -4k - 2 \\ y = k \\ z = 3k + 2 \\ 3 = 0 \quad (\text{impossible!}) \end{cases} \end{aligned}$$

Ceci est **absurde**, donc **il n'existe pas de point d'intersection**, donc (d) et le plan (ABC) ne sont pas **sécants**.

Conclusion : La droite (d) et le plan (ABC) sont **parallèles**.

Exercice 3 :

On a : $A(-2; 2; 1)$, $B(1; 0; 2)$ et $C(-1; 4; 0)$

On calcule $\overrightarrow{AB}(3; -2; 1)$ et $\overrightarrow{AC}(1; 2; -1)$

Les vecteurs ne sont pas colinéaires, donc forment une base du plan (ABC) .

Soit $\vec{n}(a; b; c)$ un vecteur normal au plan (ABC) . Alors :

$$\begin{aligned} \begin{cases} \vec{n} \cdot \vec{AC} = 0 \\ \vec{n} \cdot \vec{AB} = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b - c = 0 \\ 3a - 2b + c = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a + 2b - c = 0 \\ 4a = 0 \quad (L2 \rightarrow L1 + L2) \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ 2b - c = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ b = b \\ c = 2b \end{cases} \end{aligned}$$

Donc $(a; b; c) = (0; b; 2b) = b(0; 1; 2)$, avec $b \in \mathbb{R}^*$.

On obtient ici **l'ensemble de tous les vecteurs normaux** au plan (ABC) .

Il suffit donc de choisir une valeur de b , disons $b = 1$.

Alors, le vecteur $\vec{n}(0; 1; 2)$ est un vecteur normal au plan (ABC)

Ainsi, pour tout $M(x; y; z)$ du plan, $(ABC) : y + 2z + d = 0$

Or $B \in (ABC)$, donc : $y_B + 2z_B + d = 0 \Leftrightarrow 0 + 2 \times 2 + d = 0 \Leftrightarrow d = -4$.

Conclusion : Pour tout $M(x; y; z)$ du plan (ABC) , on a :

$$(ABC) : y + 2z - 4 = 0$$

Alors, tu as eu combien ? Si tu es toujours aussi chaud, je te conseille d'aller voir les autres cours disponibles dans la rubrique "*Mathématiques*" afin de cartonner pour le bac !