

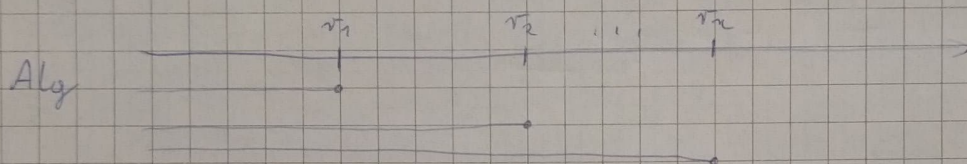
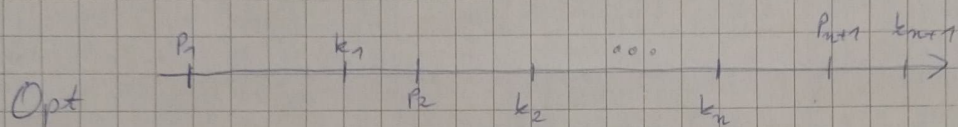
2

Posortuj rosnąco po k_j

Przeglądaj posortowane krawędzie

Jeżeli krawędź nie koliduje z wynikowym zbiorem

Dodaj krawędź do wyniku



4 Rozpatrujemy ścieżki liść - liść bo

nie zachodzi dla ~~dan~~ jakiegś ścieżki



nie zachodzi dla ścieżki liść - liść

Dopóki $k \geq 2$:

pokoloruj liście

usuń liście

$$k = k - 2$$

Jeżeli $k = 1$

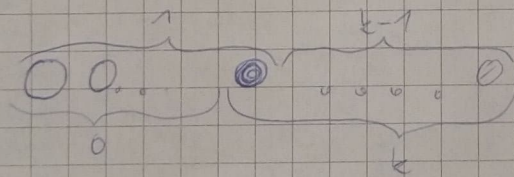
pokoloruj dowolny wierzchołek

Zakończ

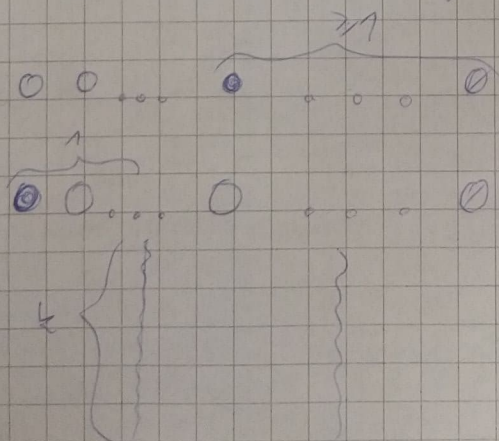
Pokażemy że istnieje opt postać wyniku naszego algorytmu

Weźmy rozwiązanie opt, t.j. jakiś liść jest pokolorowany

Weźmy ścieżkę liść - liść z tego liścia



Weźmy najbliższy pokolorowany wierzchołek i je zaimponuj



6

Istnieje dokładnie jedno MST

$$e = \{a, b\}$$

Czy algorytm Kruskala ma a, b w jednej spójnej przed rozpatrzeniem e ?

$$T \rightarrow e \notin \text{MST}$$

$$N \rightarrow e \in \text{MST}$$

Istnieje ścieżka z a do b wykorzystująca krawędzie $e_i < e$

(\Uparrow)

W algorytmie Kruskala a, b są w jednej spójnej przed rozpatrzeniem e

(\Uparrow)

Skoro są w jednej spójnej to istnieje ścieżka

Skoro jesteśmy przed rozpatrzeniem e to wszystkie $e_i < e$

(\Downarrow)

Skoro istnieje ścieżka $a-b$ wykorzystująca $e_i < e$ to wszystkie te krawędzie były rozpatrywane przed e

DFS z a - bierzemy pod uwagę tylko krawędzie większe od e

jeżeli b odwiedzone

return Fałsz

return Prawda