

Tablica koncepcyjna aplikacji mobilnej Billy

KAMIL DOMAGAŁA

KACPER BUKOWIEC

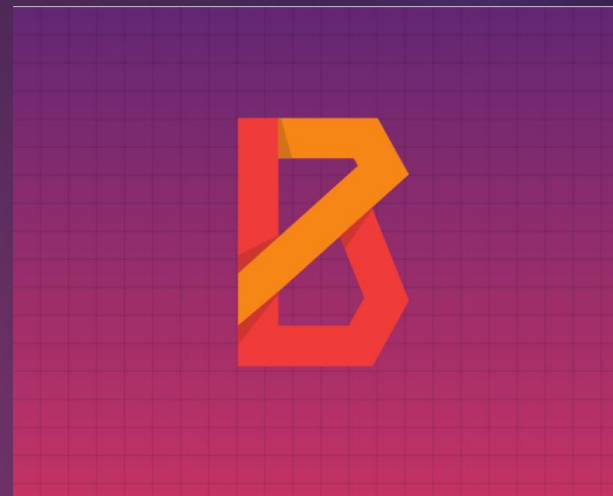
Dlaczego tu jesteśmy?

- ▶ Chcemy stworzyć aplikację mobilną ułatwiającą rozliczanie i śledzenie wydatków pomiędzy przyjaciółmi, współlokatorami, rodziną, a także umożliwiającą organizowanie i przydzielanie zadań ułatwiających podział obowiązków w grupie (np. współlokatorów).

Krótkie podsumowanie

- ▶ DLA użytkownika smartfona
- ▶ KTÓRY potrzebuje ułatwienia do rozliczania się z wydatków z innymi użytkownikami
- ▶ PRODUKT Billy
- ▶ JEST aplikacją mobilną
- ▶ KTÓRA ułatwia rozliczanie się z innymi osobami
- ▶ W ODRÓŻNIENIU OD ręcznego zapisywania i podliczania
- ▶ Nasza aplikacja przyspiesza, organizuje i ułatwia proces rozliczania

Projekt opakowania i reklama



Produkt: Billy

Slogan reklamowy:

Rozliczanie się po wypadzie ze znajomymi już nigdy nie będzie problemem!!!

Trzy korzyści wynikające z kupna naszego rozwiązania:

- Łatwiejsze organizowanie wspólnych wydatków.
- Śledzenie swoich wydatków.
- Oszczędność czasu przy rozliczaniu się.

Reklamowanie aplikacji na stronach internetowych i innych aplikacjach

Lista "Nie"

W	POZA
Tworzenie użytkownika i grup użytkowników Dodawanie i rozdzielanie wydatków Pokazywanie salda z konkretnymi użytkownikami Wyświetlanie historii wydatków	System płatności bankowej (rozliczanie się z innymi przez kliknięcie)
NIEOKREŚLONE	
Przycisk rozliczający dług z innym użytkownikiem Organizator zadań (np. Obowiązków domowych) Wersja premium zawierająca dodatkowe funkcjonalności (np. Konwersja między walutami, statystyki, brak reklam, wykresy)	

Nasze rozwiązanie

- ▶ Aplikacja mobilna ----- Serwer ----- Baza danych
- ▶ Aplikacja mobilna:
- ▶ Frontend: React Native
- ▶ Backend: Java
- ▶ Serwer: Java
- ▶ Baza danych: PostgreSQL

Co będzie nas budzić po nocach?

- ▶ Bezpieczeństwo bazy danych
- ▶ Niezawodność aplikacji
- ▶ Niezawodność serwera
- ▶ Nieoczekiwane błędy
- ▶ Brak chętnych użytkowników

Wielkość projektu

- ▶ 6 tygodni na tworzenie oprogramowania, 2 tygodnie na testy użytkowników - wersja wstępna
- ▶ Dodatkowe 4 tygodnie na rozszerzenie funkcjonalności
- ▶ Razem 3 miesiące

Elastyczność

- ▶ CZAS: projekt jest dosyć krótki więc nie da się go skrócić jeszcze bardziej
- ▶ BUDŻET: Ścisły
- ▶ JAKOŚĆ: Skupiamy się na jakości oprogramowania
- ▶ ZAKRES: konieczne do działania aplikacji będzie postawienie serwera, bazy danych i stworzenie aplikacji, jesteśmy elastyczni jeśli chodzi o dodawanie kolejnych funkcjonalności

Jacy ludzie są potrzebni do zrealizowania projektu

- ▶ 3 programistów
- ▶ 1 project manager
- ▶ 1 tester
- ▶ 1 marketingowiec

Ile to będzie kosztowało?

- ▶ 3 osoby x 12 tygodni pracy x 40h pracy w tygodniu x 50zł/h + koszty stanowisk ~3000zł + koszt testera 12 tygodni testera(studenta) x 20h pracy w tygodniu x 20zł/h + 4 tygodnie pracy marketingowca + project manager
- ▶ Suma: około 100000zł wydatki mogą ulec zmianie

Podsumowanie

- ▶ Pierwsza wersja zostanie zrobiona po 6 tygodniach
- ▶ Finalna po 12 tygodniach
- ▶ Koszt projektu przynajmniej 100000zł