

Piotr Gunia, Paweł Sikora

Specyfikacja wymagań

Inżynieria Oprogramowania

19.11.2020r.

1. Historyjki użytkowników

- Jako kierownik chcę, aby harmonogram pracy tworzył się sam, ponieważ robienie tego ręcznie jest zbyt czasochłonne.
- Jako kadrowy chcę mieć możliwość rozsyłania gotowego harmonogramu do moich pracowników podanymi przeze mnie formami kontaktu, tak żeby dotarł on do każdego.
- Jako właściciel chcę mieć możliwość prostego podliczania czasu pracy pracowników, żeby zoptymalizować tę czynność.
- Jako pracodawca chcę mieć możliwość dodawania do bazy nowo zatrudnionych pracowników, żeby mieć wszystko uporządkowane w systemie.

2. Wymagania funkcjonalne

- **Autoryzacja użytkowników** - Użytkownik będzie musiał się zalogować, aby uzyskać dostęp do systemu.
- **Dodawanie pracowników do systemu** - Pracodawca powinien móc dodać do bazy danych pracowników.
- **Dodawanie kompetencji pracowników** - Możliwość aktualizowania kompetencji pracowników po odbytych szkoleniach.
- **Wprowadzanie dyspozycyjności pracowników** - Wprowadzanie dyspozycyjności do systemu w celu utworzenia nowego grafiku.
- **Tworzenie grafiku** - Tworzenie grafiku na podstawie podanej dyspozycyjności, pokazanie alternatyw dla danych zmian, ewentualnie zaznaczenie okresu gdzie gotowość do pracy zgłosiła mała liczba osób.
- **Edycja grafiku** - Wprowadzanie zmian w bieżącym grafiku w przypadku zastępstw, aby móc podsumować czas pracy.
- **Podsumowywanie czasu pracy** - Tworzenie tabelki z zestawieniem czasu pracy pracowników w poprzednim miesiącu.
- **Możliwość ustawienia form komunikacji** - Pracodawca będzie mógł wprowadzić przystępne dla niego formy kontaktu z pracownikami tj. numery telefonu, Messenger, WhatsApp.
- **Powiadamianie pracowników o nowym harmonogramie** - Możliwość rozesyłania gotowego harmonogramu jednym przyciskiem do pracowników wprowadzonymi formami kontaktu.

- **Zgłaszanie sytuacji awaryjnych** - Możliwość wprowadzania sytuacji awaryjnych w danym miesiącu np. jeden z pracowników wziął chorobowe. System zwróci informację, kto może go zastąpić. Pomoże to uniknąć płacenia za nadgodziny.
- **Płatność subskrypcyjna** - Możliwość podglądu formy subskrypcji oraz zarządzanie nią.

3. Wymagania niefunkcjonalne

- **Intuicyjny i prosty interfejs** - Interfejs powinien być przyjazny dla osób nieobeznanych z technologią, używanie aplikacji ma usprawnić proces, a nie go skomplikować.
- **Interfejs dostosowany do różnych urządzeń** - Interfejs aplikacji musi być dostosowany do różnych urządzeń, zarówno komputerów stacjonarnych, jak i urządzeń mobilnych.
- **Niezawodne działanie systemu** - System tworzenia grafiku musi być niezawodny, gdyż jego usterki mogą wywołać problemy w firmie.
- **Bezpieczeństwo danych** - W systemie będą przechowywane wrażliwe dane, które nie mogą być narażone na ich wyciek.
- **Wielojęzyczność** - Aplikacja powinna być dostosowana do międzynarodowych korporacji, czyli obsługiwać kilka języków.