## Logika cyfrowa

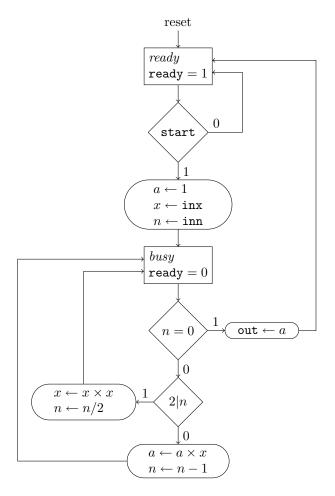
## Programistyczna lista zadań nr 11

Termin: 24 maja 2020

**Uwaga!** Poniższe zadania należy rozwiązać przy użyciu języka SystemVerilog, sprawdzić w DigitalJS oraz wysłać w systemie Web-CAT na SKOS. Należy pamiętać, aby nazwy portów nadesłanego modułu zgadzały się z podanymi w treści zadania. Wysłany plik powinien mieć nazwę toplevel.sv. Nie przestrzeganie tych zasad będzie skutkować przyznaniem 0 punktów.

- 1. Zaimplementuj obwód potęgujący (modulo rozmiar wyjścia) liczbę naturalną metodą potęgowania szybkiego. Obwód powinien mieć następujące wejścia i wyjścia:
  - clk wejście zegara,
  - nrst zanegowane wejście resetu asynchronicznego,
  - start 1-bitowe wejście uruchamiające obliczenia,
  - inx 16-bitowe wejście liczby x,
  - inn 8-bitowe wejście liczby n
  - ready 1-bitowe wyjście sygnalizujące gotowość układu do rozpoczęcia pracy,
  - out 16-bitowe wyjście  $x^n$ , ważne tylko wtedy, gdy ready = 1.

Wykorzystaj poniższy diagram algorytmiczny. Zadbaj, aby w układzie występował tylko **jeden** multiplikator – multiplikatory są przecież dużymi, złożonymi układami i byłoby marnotrawstwem budować ich więcej niż potrzeba. Układ nie powinien zawierać (jeszcze bardziej złożonych przecież) układów dzielących i obliczających modulo.



- 2. Zaimplementuj obwód znajdujący największy wspólny dzielnik dwóch liczb binarnych 8-bitowych bez znaku. Rozdziel ścieżkę sterowania od ścieżki danych powinny one być zaimplementowane w osobnych modułach. Obwód powinien mieć następujące wejścia i wyjścia:
  - clk wejście zegara,
  - nrst zanegowane wejście resetu asynchronicznego,
  - start 1-bitowe wejście uruchamiające obliczenia,
  - ina 8-bitowe wejście liczby a,
  - $\bullet$  inb 8-bitowe wejście liczby b
  - ready 1-bitowe wyjście sygnalizujące gotowość układu do rozpoczęcia pracy,
  - out -8-bitowe wyjście nwd(a, b), ważne tylko wtedy, gdy ready = 1.

Wykorzystaj poniższy diagram algorytmiczny.

Podpowiedź: w ściezce danych pojawią się multipleksery.

