# TOGEATHER

MAREK PADLEWSKI, MARCIN TRAJFACKI

## DLACZEGO TU JESTEŚMY?

#### Kim są nasi klienci?

Nasi klienci to ludzie ceniący sobie wygodę zamawiania jedzenia z dostawą, którzy jednocześnie nie są skorzy do przepłacania za usługę dostawy.

### Dlaczego zdecydowaliśmy się wykonać ten projekt?

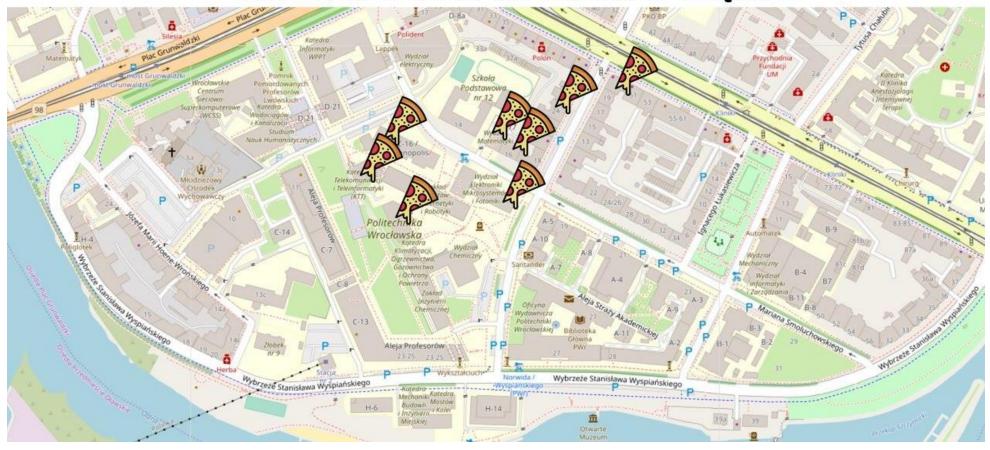
Zdecydowaliśmy się wykonać ten projekt, ponieważ sami często korzystamy z usługi zamawiania jedzenia na dowóz, i często byliśmy w sytuacji, w której wygórowana cena dostawy sprawiała, że zrezygnowaliśmy z konkretnej restauracji.

#### **ELEVATOR PITCH**

Dla pojedynczych osób, które korzystają z usługi zamawiania jedzenia przez internet z dowozem, a jednocześnie nie chcą przepłacać za dowóz. W odróżnieniu od PizzaPortal czy pyszne.pl, oferujemy podział kosztów dowozu pomiędzy kilka osób mieszkających blisko siebie.

## JAK POWINNA WYGLĄDAĆ REKLAMA NASZEGO PRODUKTU?

### Pizza z dowozem na okienku? Chętnie!



## CZEGO NIE ZAMIERZAMY ROBIĆ?

#### W

- serwis pośredniczący pomiędzy restauracjami a klientami
- umożliwienie podziału płatności za dostawę
- wspólny punkt odbioru zamówienia

#### POZA

- osobny serwis, do którego mogą zgłaszać się restauracje
- rozstrzyganie sporów pomiędzy użytkownikami a użytkownikami oraz między użytkownikami a restauracjami
- konkurencja dla UberEats nie odpowiadamy za dostarczycieli

## CZEGO NIE ZAMIERZAMY ROBIĆ?

### NIEOKREŚLONE

- system wzajemnej oceny użytkowników
- wystawienie API do budowania własnych aplikacji

# POZNAJ SWOICH SĄSIADÓW

- pyszne.pl, pizzaportal.pl
- Uber Eats
- Nowoczesny bank, który będzie mógł realizować rozliczenia
- BLIK, Visa, Mastercard obsługa płatności online

# JAKA JEST ARCHITEKTURA I TECHNOLOGIE NASZEGO ROZWIĄZANIA?

- Backend: Go, PSQL, Redis, OpenStreetMap, API portali (pyszne.pl, PizzaPortal...),
  API bankowe
- Frontend: Angular

# JAKIM NAJWAŻNIEJSZYM WYZWANIOM I RYZYKOM TRZEBA BĘDZIE STAWIĆ CZOŁO?

- Napisanie algorytmu znajdowania osób, które są w pobliżu i chcą zamówić jedzenie, który będzie działał szybko i efektywnie.
- Zawiązanie współpracy z portalami, z których użytkownicy będą mogli zamawiać posiłek.
- Rozreklamowanie naszego systemu oraz pozyskanie odpowiednio dużej liczby klientów.
- Utrzymywanie klientów przy naszej platformie.

# ORIENTACYJNIE JAK DŁUGO BĘDZIE TRWAŁO WYTWORZENIE NASZEGO ROZWIĄZANIA, JEGO TESTOWANIE I DOTYCZĄCE GO SZKOLENIE?

Oszacowujemy czas napisania kodu naszej aplikacji na okres trzech miesięcy.
 Następnie planujemy przeznaczyć dwa tygodnie na testowanie oprogramowania oraz ostatnie poprawki, jeśli napotkane zostaną jakiekolwiek błędy.

# KIEDY, ILU I JAKICH CZŁONKÓW ZESPOŁU POTRZEBUJEMY DO REALIZACJI PROJEKTU?

Aby zrealizować projekt będziemy potrzebowali w naszym zespole:

- Dwóch Frontend developerów
- Dwóch Backend developerów
- Jednego FullStack developera, który będzie zarządzał projektem, Scrumem oraz pomagał developerom jeśli będzie taka potrzeba
- Jednego Testera w trakcie pisania kodu oraz dwóch Testerów w trakcie finalnych testów aplikacji

## ILE TO BĘDZIE KOSZTOWAŁO?

- Programiści Frontend: 25zł \* 10h \* 12tyg \* 2os = 6,000zł
- Programiści Backend: 30zł \* I0h \* I2tyg \* 2os = 7,200zł
- FullStack Dev/Project Manager/Scrum Master: 90zł \* 10h \* 12tyg = 10,800zł
- Tester: 20zł \* 4h \* 12tyg = 960zł
- Testerzy finalni: 20zł \* 8h \* 2tyg = 320zł \* 2os = 640zł
- Razem: 25,600zł

[Planujemy do naszego projektu zatrudnić studentów, stąd takie stawki pieniężne]