- 1 Musimy pomnozyć hiczlą ośmiobitowa, a przez 1,234 w zależności od wejscia wyborn c.
- Množenie przez 1 nie zmienia wantości a
- Wymikiem množenia a przez 2 jest a przesmięte v lewo a 1 (a << 1)
- Wynikiem množenia a przez 3 jest suma: a + (a << 1)
- Wynikiem množenia or przez + jest a przesmigte ololewo (a <<2)

Z tych zoleżności wymika że wymik brokie co nojwyzej 10-hitowy Wystarczy wiec na poolstawie wejscia c wybrać odpowiedni wynik