Technologie internetowe

lista zadań nr 13

Zadania 2–4 należy wykonać z wykorzystaniem bibilioteki Bootstrap lub analogicznej. Dodatkowo należy zagwarantować, że wszystkie przykłady wyświetlają się dobrze na co najmniej trzech rozdzajach urządzeń: telefon, tablet i komputer PC.

- 1. Przygotować prototypy dla strony głównej, strony produktu i koszyka sklepu internetowego zgodnie z filozofią RWD (czyli mają działać na: telefon, tablet i komputer PC). Na stronie głównej powinny się znaleźć:
 - Nagłówek z menu i logo,
 - Aktualności,
 - Sekcja "polecamy", w której są miniaturki wybranych polecanych produktów,
 - Sekcja "ostatnio przeglądane", w której są miniaturki ostatnio oglądanych produktów,
 - Stopka, w której po lewej stronie są dane kontaktowe, na środku jest logo, a po prawej dane konta bankowego.

(kolejność sekcji ma być niekoniecznie taka, jak powyżej). Na stronie należy dodać przykładowe treści. Zawartość strony produktu i koszyka należy zaproponować samodzielnie.

Całość należy zrobić w dowolnej aplikacji jak np. Power Point czy Paint, ewentualnie można skorzystać z dedykowanych aplikacji, jak np. https://www.invisionapp.com/cloud/prototype.

[2p]

2. Przygotować stronę główną sklepu internetowego zgodnie z opisem (i prototypem) z zadania 1, przy czym do prezentacji produktów należy wykorzystać komponent card.

[3p]

3. Przygotować przykład "slajdera" w oparciu o komponent *carousel*. Należy osadzić obrazki z odpowiednimi podpisami i zadbać, żeby slajder zajmował całą szerokość strony.

[2p]

4. Przygotować przykład z animowanym menu, w którym po przewinięciu strony w dół menu powinno być cały czas widoczne, niższe, trochę przezroczyste i zmienione powinny być niektóre elementy wizualne (np. wielkość czcionki lub kolor tła). Dodatkowo należy skorzystać z możliwości komponentu scrollspy. Można się wzorować na http://rosendalfastigheter.se/ lub i https://tympanus.net/Blueprints/AnimatedHeader/. Można także skorzystać z biblioteki https://github.com/codrops/AnimatedHeader.

[3p]