



UMSNH

INGENIERÍA DE PROGRAMACIÓN

"PROPUESTA DE PROYECTO FINAL"

Alumno:

Jonathan Daniel Sandoval Saucedo

Facultad de Ingeniería Eléctrica

Sección: 403

Diseño de proyecto de software

Conversor de divisas

Introducción

- Propósito

Diseñar una propuesta funcional para la creación de un software de consulta y verificación de divisas, enfocado en consultar la conversión de la moneda local a diferentes divisas y viceversa.

Enfocado para las personas que quisieran cambiar dinero local por dinero de otro país, también para las personas que quieran comprar algo en línea que no vendan en su país local y este en una moneda extranjera.

- Alcance

Conversor de divisas

La aplicación de software está pensada para hacer cabio de la moneda local por la de otro país a diferentes divisas y viceversa, enfocado en la moneda local (MXN). Pero no esta pensada para hacer cambio de divisas entre sí.

Brindar una opción de herramienta de consulta y apoyo que satisfaga las necesidades de consulta de una moneda extranjera (divisa) y que la aplicación de software resulte atractiva para los usuarios.

- Definiciones, acrónimos y abreviaciones

Peso Mexicano = MXN

EE.UU. Dólar = USD

- Perspectiva general

Plantear una consulta sencilla y precisa

Requisito de sistema operativo: Windows

Implementar el lenguaje de programación Java

Descripción general del proyecto

- Funciones del producto

Conversión, consulta y verificación de divisas

- Características del usuario

No requiere experiencia alguna para el uso del software

- Suposiciones y Dependencias

Sistema operativo requerido: Windows

Requerimientos Específicos

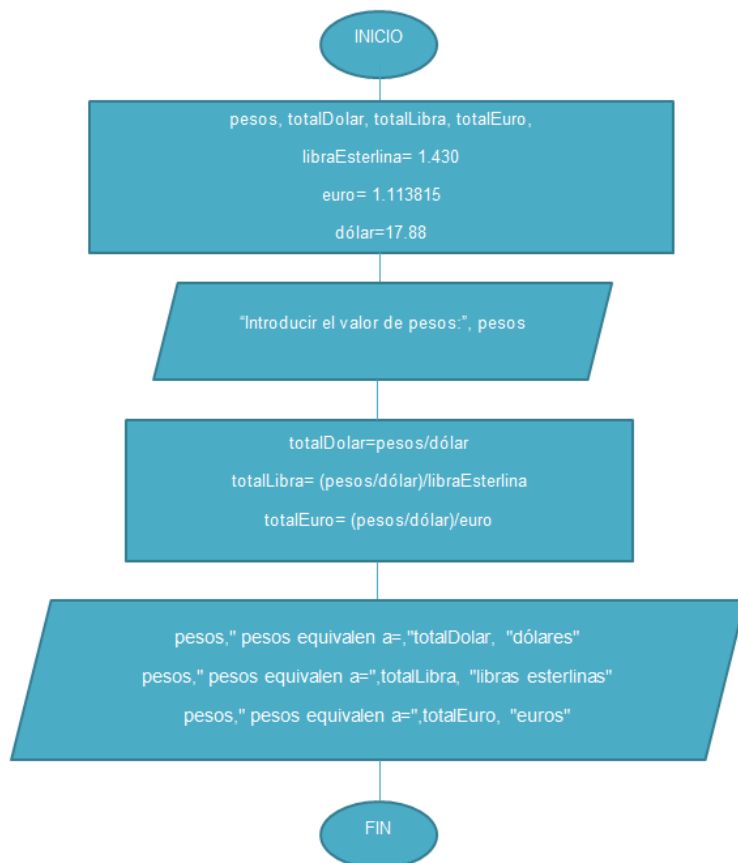
-Especificaciones de Requerimientos de software

Aplicación de software para Windows

-Requerimientos funcionales

Implementar el lenguaje de programación Java

Diagramas de flujo



Referencias

<https://www.fdi.ucm.es/profesor/gmendez/docs/is0809/ieee830.pdf>

<https://www.easymarkets.com/int/es-es/learn-centre/discover-trading/currency-acronyms-and-abbreviations/>