

PRÁCTICA 1 de HLC:

HTML5 y CSS3

Fecha entrega	Jueves, 5 de diciembre.	Fecha defensa	Jueves, 5 de diciembre.
Tipo	En grupos de 3 o 4 personas	Asunto e-mail	HLC-P01
Formato fichero	ApellidoNombre_del coordinador_HLC-P01.zip (por google Dirve)		

Desarrolla una aplicación Web utilizando HTML5 (estructura) y CSS3 (diseño) para un curso en ingles sobre una tecnología de desarrollo de software: dockers, git, kubernetes, core.net, firebase, frameworks, etc. Os podéis basar en uno o varios curso de openwebinars.

1.- Elementos HTML5:

1.1.- En el header aparecerán los nombres y primer apellido de los autores y debe tener varias secciones accesibles desde el NAV y el FOOTER

1.2.- Puntos a contener (<https://www.w3schools.com/html/>):

HTML Forms

HTML5 (Semantic Elements, Style Guide)

HTML Graphics

HTML Media

HTML APIs

HTML Graphics

2.- Etiquetas, atributos y estructura HTML5 a usar.

(https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp)

<https://codepen.io/mi-lee/post/an-overview-of-html5-semantics>)

!DOCTYPE html

html: lang

head

title

meta: charset, name (description, keywords) y Content

link (rel,href, types no en HTML5).

body

header

hgroup

h1...

nav (o dentro header)

ul (lista)

li (Elementos lista)

section

article (contenido independiente relacionado)

header

article

header

aside (Barra lateral)

footer (Pié de página)

Otras etiquetas:

figure

img

figcaption

mark, small, cite

Cuidado con acentos (utf-8, &?acute;).

3.- CSS3.

3.1.- Se usaran ficheros externos: ficheros CSS referenciados (link y href). NO se pueden usar estilos de línea (style), ni embebidos (en la cabecera / head).

3.2.- Aplicar modos de referencia por:

Etiquetas (por ejemplo p)

Id (para elemntos generales)

Class, por otros atributos (PE name) y referencias o comodines (^ \$ *)

Aplicar en una tabla: pseudo clases (hijos con nth-child(), idd, even, first-child(), last-child(), only-child)

Otras pseudo clases o selectores (> + ~) o cualquier atributo. Comodines ^, \$ y *.

3.3.- Usar estilos: margin, padding, font (diferentes font), text-aling, width (%), background, border, display, list-style, display (block e inline-block), float. clear

4.- Se debe trabajar con git.

5.- Se valora la estética y la funcionalidad.

Estructura de caja.

Adaptar al ancho de la pantalla (width: 90%)

Redondear esquinas (Border-radius).

Otras: margin, padding, text-align box-shadow (sombreado), text-shadow, font-face (mas estilos de fuentes: font squirrel), background (gradiantes)

Cuidado con los diferentes navegadores.

6.- Los ficheros deben ser validados en "https://validator.w3.org/"

7.- Uso de herramientas de desarrollo o debug (**Firebug**, Chrome DevTools, etc.)

8.- Debe ser trabajo colaborativo:

Habrà un seguimiento especial en clase:

Se valora especialmente la participación y capacidad de investigación

Se defenderà en el cañón.

Podrà haber cambios en las especificaciones y requisitos de la práctica.

Ayuda:

Test de etiquetas HTML5:

<http://www.w3schools.com/tags/>

Editor de HTML5 y CSS3:

<http://liveweave.com/> (**Prueba <div class="sidebar-container"><ul class="sidebar-left">**)

<http://www.cssportal.com/online-css-editor/>

<http://scratchpad.io/steep-breath-569>

<http://www.cssdesk.com/>

<https://html5-editor.net/>