Trabalho Prático Individual: Desenvolvimento de Serviços Web Multitecnologia

Objetivo:

Desenvolver um sistema cliente-servidor demonstrando a implementação e integração de múltiplas tecnologias de serviços web, incluindo funcionalidades de exportação e importação de dados nos formatos XML e JSON.

Requisitos:

1. Servidor (Ubuntu):

- o Implementar um servidor com as seguintes tecnologias:
 - SOAP (com validação XSD).
 - REST (com validação JSON Schema e consultas JSONPath).
 - GraphQL (queries e mutations).
 - gRPC (serviços unários e streaming).
- Linguagem: Python ou Node.js.
- Implementação:
 - Único processo ou múltiplos containers Docker.
 - Caso utilize Docker:
 - Criar Dockerfiles para cada serviço.
 - Utilizar docker-compose.yml para orquestração.
 - Compartilhar dados entre serviços via volumes Docker (JSON ou XML).
- o Armazenar dados persistentemente em arquivos JSON ou XML (sem uso de SGBD).
- Disponibilizar endpoints para operações CRUD num recurso à escolha (ex.: utilizadores, produtos).
- Disponibilizar funcionalidades específicas para exportação e importação de dados em XML e JSON.
- o Garantir testabilidade de todos os endpoints através do Postman.

2. Cliente (Python ou JavaScript):

- Desenvolver um cliente interagindo com o servidor através de todas as tecnologias mencionadas.
- Demonstrar claramente funcionalidades de exportação e importação de dados em XML e JSON.
- Sugestões de implementação:

- Python (desktop): Utilizar requests, zeep, grpc, etc.
- JavaScript (web): Node.js + Express, com fetch, Apollo Client, etc.
- Outra configuração, mediante aprovação prévia do professor.

3. Armazenamento e Validação de Dados:

- o SOAP: XML validado por XSD.
- o REST e GraphQL: JSON validado por JSON Schema e consultas via JSONPath.
- o gRPC: Validação diretamente no código servidor.

4. Tema:

o Livre escolha (ex.: sistema de gestão de tarefas, catálogo de produtos, etc).

5. Entrega:

- Criar um repositório GitHub com:
 - Código fonte do servidor e cliente (bem estruturado e documentado).
 - Dockerfiles e docker-compose.yml (quando aplicável).
 - Documentação:
 - Descrição detalhada dos endpoints/serviços.
 - README.md com instruções claras para execução, exemplos de chamadas (Postman) e esquemas de validação.
 - Vídeo de demonstração (até 8 minutos), para todos os alunos.
- Estrutura sugerida do repositório:
 - /servidor
 - /cliente
 - /documentacao
 - docker-compose.yml (quando aplicável)

Acesso ao Repositório GitHub:

- Adicionar o professor como colaborador com permissões de leitura no repositório GitHub assim que possível, para acompanhamento do progresso através dos commits.
- Realizar commits frequentes com mensagens claras e informativas.

6. Apresentação:

Demonstração presencial (8 minutos) para 15 alunos selecionados aleatoriamente.

o Restantes alunos deverão submeter o vídeo de demonstração no repositório.

7. Avaliação:

- o **Funcionalidade (60%)**: Implementação correta e completa das tecnologias.
- o **Organização (30%)**: Estrutura e documentação clara e eficiente do código.
- o **Apresentação (10%)**: Clareza, objetividade e qualidade da demonstração.

Observações Adicionais:

- WebSockets, armazenamento, segurança em APIs e outros temas da UC serão abordados no trabalho em grupo, a realizar.
- Escolher apenas um formato principal de dados persistentes (JSON ou XML), garantindo capacidade de conversão entre formatos (por exemplo, para fins de exportação e importação).
- Enviar o link do repositório GitHub por email o mais cedo possível.
- O trabalho deverá estar concluído e depositado até ao final do dia 17 de abril.
- As apresentações presenciais serão realizadas no dia 22 de abril.