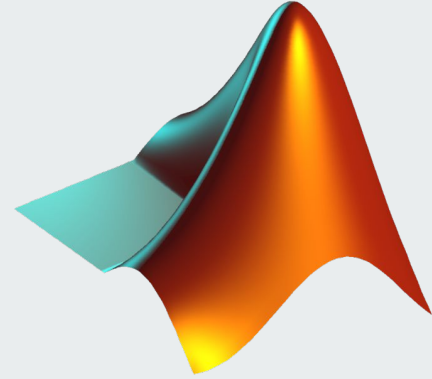


# Curso de Programação em MATLAB

## 16 - Forma Quadrática





# Forma Quadrática

Criar uma forma quadrática a partir de uma Matriz 2x2

Visualizar a Forma

Normalizar ela de acordo com o vetor  $a$  que foi usado para a criação de forma quadrática

Funções no MATLAB **shading**, **surf**



## Forma Quadrática

$$Quad = a^T M a$$

$$QuadNorm = \frac{a^T M a}{a^T a}$$

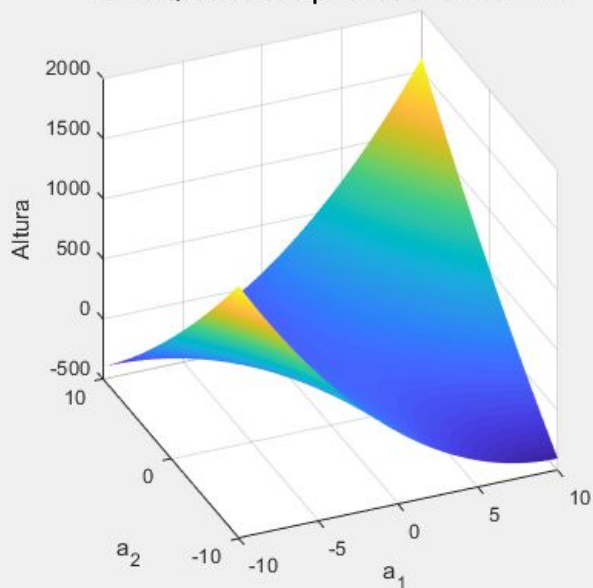
$$z = xy$$

$$Quad_{ij} = a^T M a$$

$$a = \begin{bmatrix} i \\ j \end{bmatrix}$$

# Forma Quadrática

Forma Quadrática a partir de uma matriz 2x2



Forma Quadrática Normalizada

