

# SISTEMAS DE GESTIÓN DE SEGURIDAD DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA DE GESTIÓN Y SISTEMAS DE  
INFORMACIÓN

---

SISTEMA WEB: DESARROLLO  
2024-2025

---

**Fecha:**

Bilbao, a 20 de octubre de 2024

**Autores:**

Larrazabal Subinas, Asier  
Blasco Balaguer, Aritz  
García Puebla, Ainhoa  
García Coloma, Diego  
Martín Paniagua, Marcos  
Cotano Romero, Aitor

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Página Principal</b>	<b>4</b>
<b>3. Identificación</b>	<b>5</b>
<b>4. Registro</b>	<b>6</b>
<b>5. Items</b>	<b>7</b>
5.1. Añadir Item . . . . .	7
5.2. Ver Item . . . . .	7
5.3. Editar Item . . . . .	8
5.4. Borrar Item . . . . .	9

## Índice de figuras

1.	Página principal del Sistema Web . . . . .	4
2.	Página de identificación en el Sistema Web . . . . .	5
3.	Errores del LogIn . . . . .	5
4.	Usuario identificado . . . . .	5
5.	Registro en el Sistema Web . . . . .	6
6.	Errores del Registro . . . . .	6
7.	Lista de coches . . . . .	7
8.	Añadir nuevo coche . . . . .	7
9.	Ver coche . . . . .	8
10.	Editar coche . . . . .	8
11.	Borrar coche . . . . .	9

## 1. Introducción

Esta es la documentación del proyecto de la asignatura Sistemas de Gestión de Seguridad de Sistemas de Información.

El objetivo de este trabajo es desarrollar un Sistema web usando las tecnologías que se han visto en clase (HTML, CSS, JavaScript y PHP). Además también hemos utilizado una base de datos MariaDB, y lo hemos desplegado utilizando Docker.

Se nos ha pedido que el Sistema Web tenga los siguientes apartados: registro (nombre, apellido, DNI, teléfono, fecha de nacimiento, email, ...), identificación, modificar los datos del usuario, añadir elementos, que se imprima una lista (5 campos en la base de datos), modificar los elementos y eliminarlos.

Nosotros hemos decidido hacer un Sistema Web de alquiler de coches, con el que podemos cumplir con todas las exigencias que se nos piden.

El GitHub: <https://github.com/2001uri15/SGSSI-Proyecto>

Para realizar los estilos de esta página web hemos recurrido en alguna ocasión a ChatGPT y Bootstrap para los iconos.

Las direcciones que tiene esta página web son las que se especifican en la documentación proporcionada:

- Home: `localhost:81/`
- Registro: `localhost:81/register`
  - id formulario: `register_form`
  - id botón: `register_submit`
- Login: `localhost:81/login`
  - id formulario: `login_form`
  - id botón: `login_submit`
- Mostrar usuario: `localhost:81/show_user?user={x}`
- Modificar usuario: `localhost:81/modify_user?user={x}`
  - id formulario: `user_modify_form`
  - id botón: `user_modify_submit`
- Mostrar items: `localhost:81/items`
- Añadir item: `localhost:81/add_item`
  - id formulario: `item_add_form`
  - id botón: `item_add_submit`
- Mostrar item: `localhost:81/show_item?item={x}`
- Modificar item: `localhost:81/modify_item?item={x}`
  - id formulario: `item_modify_form`
  - id botón: `item_modify_submit`
- Eliminar item: `localhost:81/delete_item?item={x}`
  - id botón: `item_delete_submit`

## 2. Página Principal

Una vez desplegado el proyecto usando Docker (siguiendo las instrucciones del README.md del proyecto), al visitar la url <http://localhost:81/> aparecerá la página principal del sistema web que se puede apreciar en la **Figura 1**



Figura 1: Página principal del Sistema Web

En esta página lo único que tenemos es una pantalla de inicio. Nos da la bienvenida, opción a ver los coches y a iniciar sesión.

Todos los estilos que aparecen en esta página los hemos diseñado nosotros.

### 3. Identificación

Si el usuario quiere acceder a la url <http://localhost:81/login.php> encontrará el formulario para iniciar sesión en el sistema, como se puede apreciar en la **Figura 2**.



Figura 2: Página de identificación en el Sistema Web

Aquellos usuarios que estén identificados en el sistema podrán iniciar sesión mediante su nombre de usuario y la contraseña. Si el usuario no está registrado saltará una alerta que dirá ".<sup>E1</sup> usuario no existe. Revisa tu nombre de usuario o regístrate." si el usuario existe pero la contraseña es incorrecta también saltará una alerta diciendo "La contraseña es incorrecta. Inténtalo de nuevo.". Estos dos mensajes de error se pueden apreciar en las siguientes figuras 3b y 3a.



Figura 3: Errores del LogIn

En caso de que el inicio de sesión haya salido bien en la barra de navegación aparecerá su nombre de usuario y modificar datos como se puede apreciar en la **Figura 4**

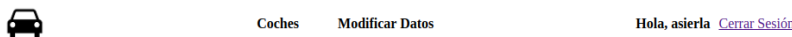


Figura 4: Usuario identificado

En esta página hemos hecho nuestros propios estilos aunque también hemos utilizado una herramienta externa: ChatGPT. Como, por ejemplo, para crear los estilos del login.

## 4. Registro

Si el usuario accede a la url <http://localhost:81/register.php> encontrará el formulario para registrarse en el sistema, como se puede apreciar en la **Figura 5**.



Figura 5: Registro en el Sistema Web

Para que el registro sea válido tiene que rellenar todos los campos de formulario correctamente, que son: Nombre, Apellidos, usuario, contraseña, DNI (con el formato 12345678-Z), Teléfono (de 9 dígitos), la fecha (en formato de yyyy-mm-dd) y correo electrónico (ejemplo@dominio.eus).

En caso de que algún campo falle o no esté en el formato que se indica salta una alerta, como se puede ver en los ejemplos de las **Figuras 6a, 6b**.



(a) Error formato DNI

(b) Error de número de teléfono

Figura 6: Errores del Registro






Si se cumplen todas las condiciones para que el registro se pueda llevar a cabo. Se crea el hash de la contraseña y hacemos un INSERT para guardar los datos. Si se ha guardado correctamente se inicia sesión con ese mismo usuario y te redirige a la página principal. En la barra de navegación podremos ver como se ha iniciado sesión como en la **Figura 4**.

Una parte de los estilos que hemos utilizado han sido generados por ChatGPT.

## 5. Items

Si el usuario accede a la url <http://localhost:81/items.php> encontraremos un listado de todos los coches que tenemos en el sistema, como se puede ver en la **Figura 7**.



ID	Matricula	Modelo	Marca	Tipo de Combustión	Color	#
1	4150-BBD	yaris	toyota	gasolina	gris	  
2	1121-jns	M5	BMW	Gasolina	negro	  
3	1121-jno	M5	BMW	Gasolina	Rojo	  
4	1121-jpq	M5	BMW	Gasolina	Blanco	  
5	1221-jns	Seat	BMW	Gasolina	Rojo	  
6	1821-jns	M5	BMW	Gasolina	Rojo	  
7	7302-yaq	Seat	BMW	Gasolina	Rojo	  
9	2121-aaa	Seat	BMW	Gasolina	Rojo	  

[Añadir Item](#)

AlquiCar © 2024

Figura 7: Lista de coches

Como podemos ver en la **Figura 7** podemos hacer varias cosas como añadir un nuevo item, ver un coche, editar un coche y borrar un coche.

Una parte de los estilos que hemos utilizado han sido generados por ChatGPT.

### 5.1. Añadir Item

En la página de añadir un nuevo item que esta en la dirección [http://localhost:81/add\\_item.php](http://localhost:81/add_item.php). En esta página tendremos que rellenar los siguientes campos: matrícula, modelo, marca, tipo de combustible y color, como podemos ver en la **Figura 8**.



**Añadir Coche**

Matricula

Modelo

Marca

Tipo de Combustión

Color

AlquiCar © 2024

Figura 8: Añadir nuevo coche

Cuando presionemos en el botón añadir coche se guardará en la base de datos y te redirigira a la página donde aparecen todos los coches.

Una parte de los estilos que hemos utilizado han sido generados por ChatGPT.

### 5.2. Ver Item

En esta página podremos ver la información del vehículo que hemos seleccionado en la página donde aparecen todos los vehículos que se ofrecen. La dirección de esta página es <http://localhost:>



[81/show\\_item.php](#), y para que se pueda cargar es necesario que se le pase un id por parámetro.

Se puede apreciar en la **Figura 9**.



Figura 9: Ver coche

### 5.3. Editar Item

En esta página podremos editar los datos de un coche. Para ello, desde la página donde aparecen todos los coches si presionamos en el icono de editar, te llevará a esta página (**Figura 10**) donde tiene el parámetro el id del coche. Esta página esta en [http://localhost:81/modify\\_item.php](http://localhost:81/modify_item.php)



Figura 10: Editar coche

Cuando presionemos en el botón de 'Editar Coche' se editaran los datos del coche y te redirigirá a la página donde aparecen todos los coches con los datos ya modificados.

Una parte de los estilos que hemos utilizado han sido generados por ChatGPT.

## 5.4. Borrar Item

Cuando en la página donde están todos los coches pulsas el botón de borrarlo te saldrá la página de confirmación como la que podemos ver en la **Figura 11**, que está situada en la dirección [http://localhost:81/delete\\_item.php](http://localhost:81/delete_item.php).

### Confirmar Eliminación

¿Estás seguro de que deseas borrar el elemento con ID 4?

[No, regresar](#)

Figura 11: Borrar coche

Si presionas el botón de 'Sí, borrar' se borra de la base de datos y te redirigirá a la página donde están todos los coches. Si por lo contrario le das a 'No, regresar' te llevará a la página donde están todos los coches.